
電腦
遊戲的超強資訊 COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY
軟體世界
PC POWER
全球資訊網http://www.swm.com.tw/
深入報導
夢幻西餐廳2
新絕代雙驕
伊卡斯特傳說～聖殿詩篇
軟體報報
星際大戰首部曲
首映先睹為快
秘技偵蒐營
洛克人の黃金帝國製造最強帝國
凱撒大帝III財政永不虧損
絕地破壞神破壞神的化身
真命天子用不完的資源
夢幻遊樂園每月一次的紅包
新GAME介紹42款
霹靂英雄榜
新倚天屠龍記
大逆鱗III
星際大戰首部曲
文明帝國之權傾天下
地城守護者2
太閣立志傳III
攻城略地
12Page
幻想水滸傳夢幻攻略（上）
凱撒大帝三新手指引
英雄無敵三戰術解析
織田信長傳之救平戰國法典(下)
便利商店月曆卡
縱橫天地海報
MEGADISC+
東洋遊戲情報局
隨書附贈●隨書附贈●隨書附贈
特別報導
1999年E3
18Page
美國電子娛樂展專訪報導
便利商店代言人天心專訪
123
4 712063 000052
Printed in Taiwan
全球華人電腦門市 便利超商・書局 均售
終極促銷價 香港HK $55 馬來西亞RM $ 25 加拿大CAD $ 18 美國US $ 12



妖女花花情迷姬昌，姬發要如何救出失心之父？
師伯一炁子身陷毒陣，姬發如何能夠力挽狂瀾？
闇黑的前程，
蒼白的宿命，
命運的轉輪將把姬發送至何地？
神與魔 人與獸
戰爭與和平
【姬發】
【天帝之女】
【雷電子】
謎像視覺工作室
軟體世界 智冠科技股份有限公司

三千年前，商朝末期，紂王荒淫殘虐，百姓民不聊生，怨聲載道。

當時西岐諸侯姬昌宅心仁厚，愛民如子，
深受地方百姓擁戴，故招紂王猜忌，視之為心腹大患。
其後姬昌夫人，懷孕三載，卒誕下麟兒——姬發。
小姬發天生異稟，具九九天人之命，實非凡人能承受。
出生後，膚色紫藍、無法呼吸，幸其父以檀香燻出塞住咽喉的紅寶石，方能活命。

另一方面，商朝百年不動的鎮國龍龜，在姬發誕生之夜忽然爆裂而亡。。
龍顏大怒的紂王經由精通天文術數的大祭司指點，
知道西方有"妖孽"誕生，開始日夜難安。。
也自此引發了一場歷史性的天子之爭！

紂王派出九大高手，趕往西岐，目的是——殺姬發！
眾西岐高手全力保少主，姬發仍受了重傷，
姬昌將發仔送至師兄一虛子門下療傷學藝，
姬發天資聰穎，乃天生練武奇才，
所修練之廣成仙派【先天乾坤功】大有成就。






但姬發天子之路坎坷，不但必須歷經魔劫、天劫、
失魂、妖蠱、變形遭受怒火焚身及情孽纏身之苦。
每場戰役皆是凶戰！每道關卡皆關生死！
紂王、天魔、天妖、魔君。。人人都要姬發這位九五之尊的命！

危機直撲姬發而來。。。

他能擺平這些命運中的干戈，順利登上天子之位嗎？






●1989年4月創刊
●每月20日發刊
●零買／劃撥／信用卡訂閱均可
●本期封面提供：智冠科技




●1995年元月領先發行
●勁爆試玩・精彩DEMO……
●1995年7月起每期隨書附贈



●1995年10月正式上線
●每月20日資料更新
●全新功能加入中
●全球資訊站：http://www.swm.com.tw/




## 辣片追緝令


大逆鱗III……50
霹靂英雄榜……51
女傑……54
江湖……55
新同居時代……56
大富翁世界之旅……58
美夢成真……60
新倚天屠龍記……62
非常天才……64
閻王令……65
電視夢工廠……68
五子棋大師II……70
夢幻飛機場……71
超級酒店大亨2～歡樂大亨……72
龍機傳承 2……74
毛毛怪大歷險～救出蜜蜜公主篇……75
古神之印……76
寒漠風暴……77
精靈幻境……78
聖魔戰記～艾拉降臨……79


## NEW GAMES STATION


●血魔傳奇之不死邪神…97
●星際大戰首部曲……98
●文明帝國之權傾天下…102
●飛龍女戰士……104
●重返克朗多……106
●安魂曲－天使之怒……108
●網路奇兵2……109
●地城守護者2……110
●極速快感：致命追擊…112
●異形……113
●翱翔天際……114
●星星王子……115
●解放軍之怒……116
●越野英雄……118

電腦 軟體世界 COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY

# 目錄

當期菜單 新鮮出爐

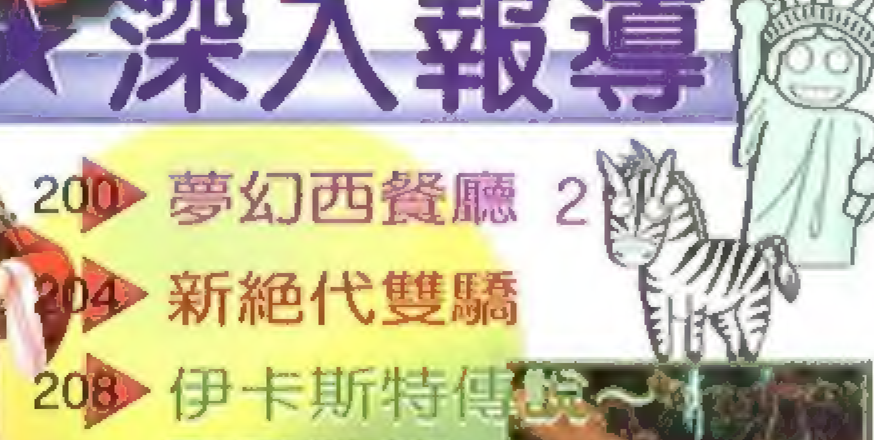
## ★特別報導




178 1999年E3美國電子娛樂展專訪報導（上）

196 便利商店代言人 天心專訪


## ★深入報導

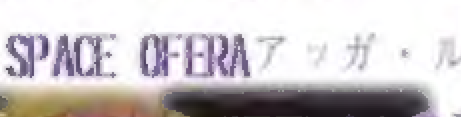



200 夢幻西餐廳 2

204 新絕代雙驕

208 伊卡斯特傳說～聖殿詩篇


## ゲーム FOCUS




●こみっくパーティー…136

●My Friends…138

●ねこぱら…140

●尾行～夜の歸り道……142

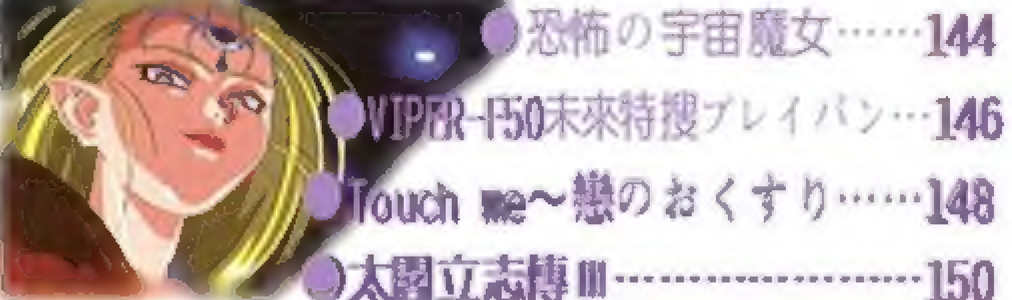
SPACE OPERA アッガ・ルターム

●恐怖の宇宙魔女……144

●VIPER-F50未來特搜ブレイバン…146

●Touch me～戀のおくすり……148

●太閤立志傳 III…150

## 唯GAME論






首頁…287

魔法門之英雄無敵 III…288

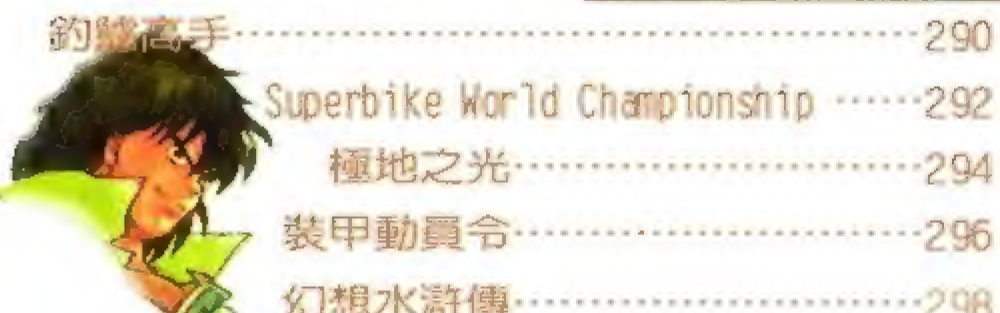
釣魚高手…290

Superbike World Championship…292

極地之光…294

裝甲動員令…296

幻想水滸傳…298

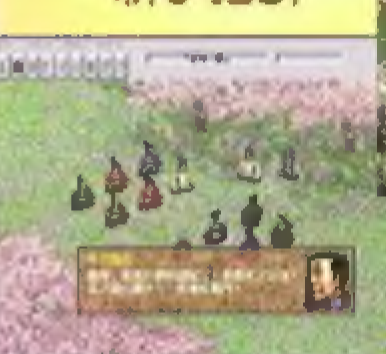
## 攻略秘笈 Solution

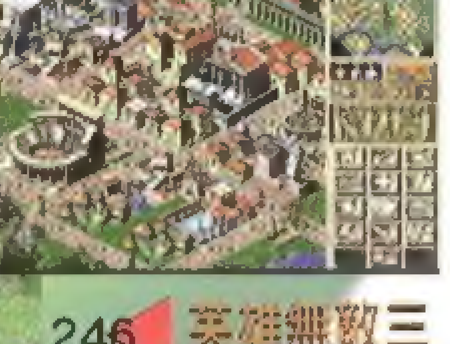

288 幻想水滸傳夢幻攻略（上）

240 凱撒大帝三 新手指引

246 英雄無敵三 戰術解析

254 織田信長傳之敉平戰國法典（下）





## 天地一線間




336 EverQuest

338 萬王之王


## 其它專欄


十週年非常問答…4

編輯手札…43

非常爬行榜…44

新片觀測站…46

遊戲便利屋…170

祕技偵蒐營…266

漫畫…300

軟體報報…302

軟體世界雜誌活動專頁…312

遊戲私房話…340

軟硬共和國…342

MegaDisc小棧…350

Q來A去…357



●中華郵政南字第525號執照登記為雜誌交寄。

●行政院新聞局出版事業登記證局版高市誌字第177號

●中華民國78年4月創刊，每月20日出刊。

# 軟體世界雜誌十週年回饋抽獎活動

十週年回饋抽獎活動進入第三個月，上個月編輯部看了許多讀者的回函，同仁們一起品評讀者寫來的賀詞，有的寫得很正式，有的寫得很可愛，有的寫得很爆笑，不管寫的是好是壞，每一封能看出讀者真切的心意，讓我們很感動，謝謝你們！

台北縣某位忘了寫名字的讀者寫道：

妳是我每個月的期待
妳是我每個月的SPICE
雖然令我受到等待的毒害
但是使我感到歡欣的情懷
妳就是十歲的軟體世界

真是太感人了！好像在寫情書耶，還有很多很棒的回函，我們會在活動結束後另闢篇幅公佈，只要入選刊登的回函，都會得到一份小禮物哦！

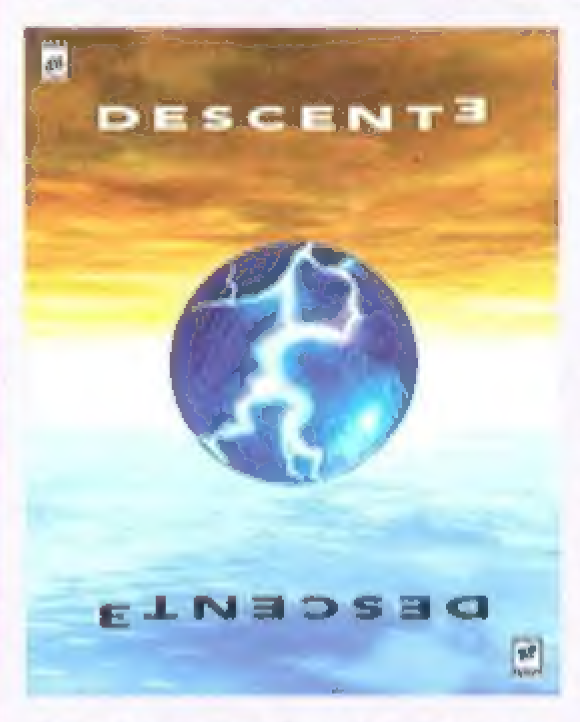
最後，在重覆一遍十週年活動參加辦法－拿出抽獎卡貼上本頁的十週年印花，然後寫下你熱情的十週年賀詞，就有機會參加抽獎，活動為期五個月，寄的愈多中獎的機率越大哦！






## 英特衛國際有限公司

### 天旋地轉3（Descent3）




天旋地轉系列一直以其獨特的內涵，受到廣大玩家的歡迎；今年Interplay結合了天旋地轉與劍魂兩大設計小組，合作將遊戲介面全部改良，採用全新驚人3D引擎的天旋地轉3是在各方面都有極佳創意及表現的精采遊戲，將要為所謂的3D射擊遊戲帶來新的革命。

●30名

### 異塵餘生2（Fallout 2）




97年的異塵餘生，代表著角色扮演遊戲的新里程碑，在榮獲年度最佳RPG之後，原設計小組在去年推出內涵更為精采的續集：異塵餘生2，除了全新的故事，更多的場景，地圖更大上一倍。國外評論一致認為比前作更富挑戰性，勢必能再度蟬連冠軍！

●10名

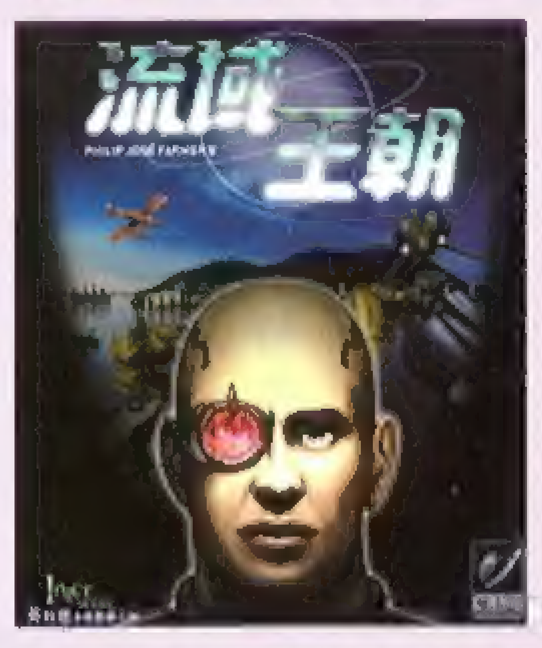



### 橫行霸道（CrimeKiller）

西元2115年，犯罪成為這個頹廢城市中最頻繁的活動：你具有「殺人執照」及駕駛各式武裝車輛的權力，工作是獵殺犯罪者！在遊戲中，讓人驚嘆的便是高達每秒六十格的遊戲畫面，這樣一個具有狂飆快感的遊戲，喜歡速度感的玩家們，可千萬別放過！

●10名

## 流域王朝（RiverWorld）




「文明帝國」創造策略遊戲新紀元；然而「流域王朝」卻成功的將其再進化，除了故事性十足，美術表現令人激賞外，更有豐富的戰略成分；不管是「文明帝國」的死忠黨員，或是「殺無赦」的愛好者，都不可以錯過這款融合多種遊戲特色的「流域王朝」！

●10名

## 和平帝權 II（PAXIMPERIA II）




和平帝權 II 中的宇宙系統十分龐大，包括八大外星種族及100個星系，更有數十種等級不同的宇宙船艦；管理帝國的層面包括：經濟、外交、間諜活動，及以即時戰略方式展開的軍事行動。整體而言，多種特色讓和平帝權 II 成為所有太空遊戲的新指標。

●30名

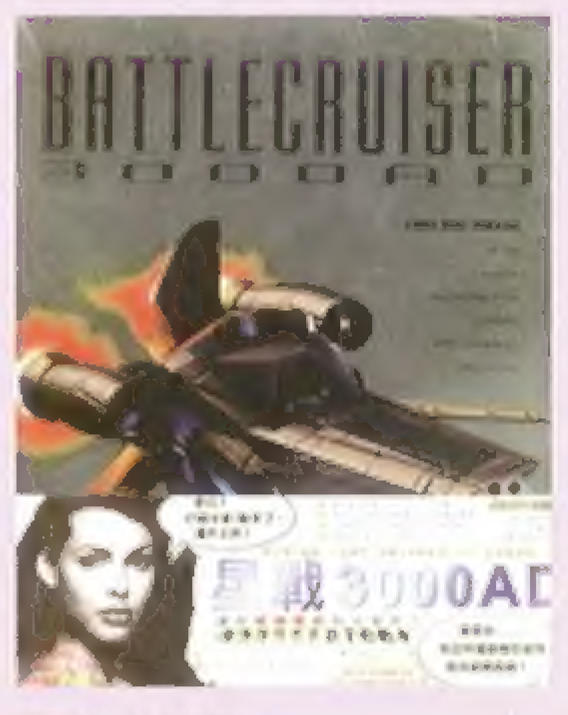
## 痞子英雄（Animal）




相信玩家聽名字就知道這是個輕鬆搞笑的遊戲，遊戲中有爆笑的角色，無厘頭的故事風格，幽默的劇情，絕對能讓人紓解壓力；遊戲中更有全程的語音及字幕，及數百個場景，總之不管在哪方面，痞子英雄都是值得細細品玩的好作品！

●30名

## 星戰3000AD（BATTLE CRUISER）




星戰3000AD結合了飛行模擬、太空戰鬥、探險、策略經營四項特點，耗時六年製作，一反過去只能操縱單機的的模擬遊戲，現在玩家可以指揮整個艦隊，完全實際模擬宇宙大戰情節，更可扮演反派角色，一套讓你輾轉難眠的大製作！

●30名

# CDSOFT

## CDSOFT寶貝狗



為慶祝與光固流通公司展開全新的合作關係，CDSOFT特地製作了這隻可愛的寶貝狗回贈給購買CDSOFT產品消費者，此次為了軟體世界的十週年慶，特別提供給各位軟體世界的朋友，機會難得，不要錯過了喔！

●30名

## 英語嘛會TALK




這套由美國CBS電視網獨家授權CDSOFT，亞洲首創的影集美語互動式教學光碟『英語嘛會TALK』，第一集內容字幕雙選擇VCD加上多功能劇情教學手冊，在四月份已正式推出，這次提供給軟體世界作為慶祝十週年的賀禮，機會難得，大家不要錯過了喔！

●70名

# EZ SOFT

## 鐵甲英豪




鐵甲英豪以華麗畫面和動人情節來讓玩家滿足，遊戲的角色和項目數量很多，而且個個都很有特色，角色間會有天敵關係，讓遊戲更生動逼真。以不同的玩家進行遊戲，劇情發展也有所不同，如電影情節般的英雄史跡，和如文藝愛情小說般的唯美情節穿插其中，相信一定會充份滿足各種口味的玩家需要，誠摯地推薦給喜歡劇情發展、角色扮演以及戰略模擬遊戲的玩家。

●50名

## 新同居時代




新同居時代男主角是名高二學生，因為隻身來到麻鹿伊高中求學，所以委託房屋仲介公司代為租賃安身之處。然而因為房屋仲介經紀人一屋二租的錯誤，造成主角必須和另一位房客開始這一年的同居生活…

遊戲中的男主角在這一年的高中生活裡，周遭圍繞著十二位各具特色的女孩子；其中有三位是遊戲中可選擇為同居對象的女主角，另外八位是男主角在學校或打工時所認識的女孩子。在故事中還有一位神祕人物和三位學長以及學弟、學妹等。除此以外，還有許多人物來豐富這一年的學校生活。

●20名

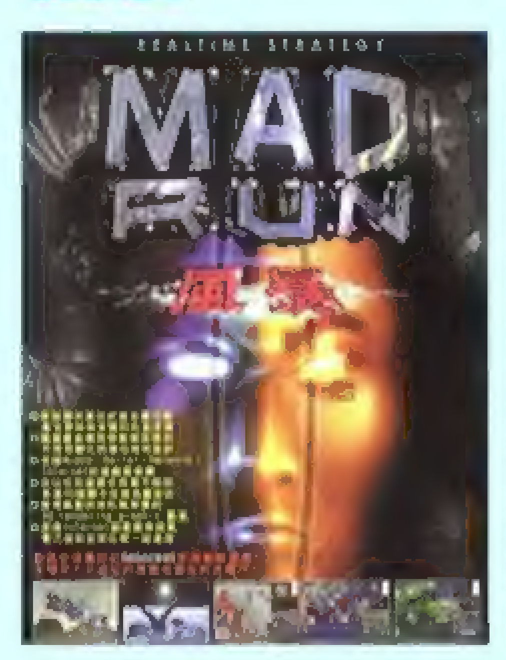
## 三國之星海風雲




三國之星海風雲是以中國古典小說羅貫中的「三國演義」為藍本，再融入漫畫家高禹英漫畫裡的人物特性，並將「三國志」內容改成現代化的作戰背景，所共同表現出來的一款即時戰略模擬遊戲。故事是隨著劉備、曹操和孫權爭霸，形成三國鼎立的過程而發展的，有30個各具特色的關卡等著玩家來挑戰；最後，本遊戲的時代並非架構在過去的歷史上，而是被轉移到宇宙外的新時空中，相信會令眾多玩家倍感新鮮有趣。

●15名

## 風暴




風暴是典型的即時戰略模擬。風暴有簡便又獨特的操作方法，在風暴收集金子有兩個可採取的地方；有金塊的都市銀行和田野的金礦獲得資源，金礦只要挖完金子就變成廢礦，但銀行是因管理從都市裡收回來的稅金，過一定的時間就可以再用。風暴也有白天及晚上的時間概念，還有隨著自然的變化，遊戲的條件也跟著變。在風暴的獨特遊戲系統當中，一個是利用攻擊用三種步兵單位的合體能力，可以把能力Upgrade。風暴的另外一個特徵是，隨著地形的高低差，會使戰爭局勢改變。

●20名

## 極地之光

極地之光

極地之光是以韓國古代神話中的桓擅時代為背景，以領袖普貝及普貝及吳尚兩人來統治人間的上帝啓武為主角，重新編出桓擅故事。遊戲中每個人物都有自己的生理律動，因而適用的攻擊損害也不同，這可讓玩家享受到另一種的遊戲樂趣。當生理動在最高點時，便較容易打敗強大的敵人。死去的怪物復活再攻擊是遊戲的基本特色之一，且在一般R.P.G.裡是看不到的，敵人以集團性的攻擊為戰術，變化極多，尤其是戰略部份的加強設計。

●20名

## 異形之緊急動員



異形之緊急動員的故事背景發生在西元2153年，地球爆發了激烈的資源爭奪戰而導致全面受到嚴重污染，大地呈現一片荒蕪的景象。僥倖殘存下來的人類，得知異形有淨化的能力後開始與其接觸，異形同意淨化地球，代價讓它們也住進地球並教導它們栽種生存種子。共存50年的結果是地球真的淨化成功了，但二種族也產生了各種衝突與摩擦，最後竟演變成不可收拾的局面。在遊戲一開始您可以自行決定想要扮演的種族，然後即可接受任務、投入戰場。然而投入戰場前，一定要詳讀情報，才能掌握機先。

●15名

## 異域



本遊戲的舞台不同於大多數的角色扮演遊戲，暫時將刀光劍影的中世紀撇開，投身於高度文明的宇宙中，雷射槍和光線劍取代了傳統的刀劍，精神能源的超動力則搶走了魔法的地位，玩家可以感受一種類似「星際大戰」的氣氛。遊戲的主要事件有20個，但每位角色所附帶的事件卻多達100個以上，其中還包括發射和猜謎等迷你遊戲，自由度特別高，故事的演變完全視玩家的選擇而定。在音樂和音效也下了頗大功夫，在宇宙前進時採用偏向於香郁氣氛的配樂，戰鬥時配合著技巧性的音樂，而在進行事件時，敘事詩風格的樂風更讓人印象深刻。

●15名

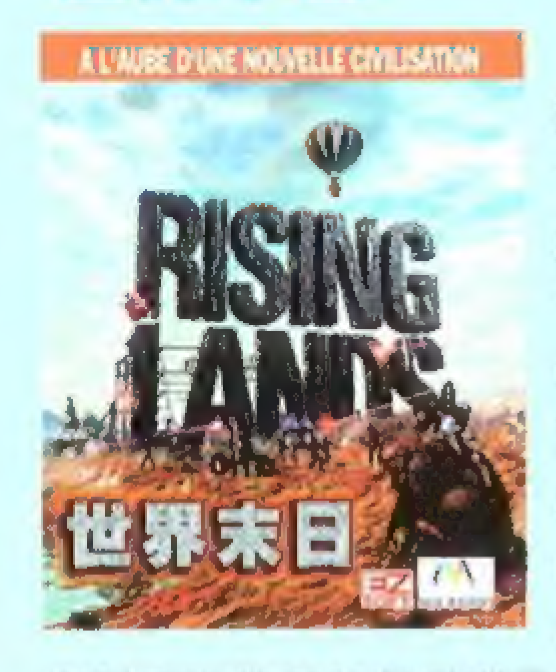
## 三國之星海燎原－孫權的野心



「孫權的野心」是「星海風雲」的續作，且故事是連成一線的，也就是以小說三國演義的故事來進行時空不同的三國統一戰爭。遊戲係以獨特的素材為製作基礎，其背景會跑到另外一個次元空間，而兩個不同次玩的世界之間有著一條看不見的命運之繩連繫著。在人工智慧上有相當度的提昇，如果玩家的攻擊強到無法防禦基地時，電腦可以判斷到先行躲避，然後在別處與其他將領合力反擊，而隨著玩家攻擊路線的改變，敵軍的動向也會隨之飄忽不定，讓人難以掌握，挑戰性更高。

●15名

## 世界末日




世界末日是一款即時戰略的遊戲，它融合了當今各大即時戰略遊戲應有的功能，也創造了與衆不同的自我特色，如：遊戲對於人力資源已不再是無限量的製造，這個特色可大大的提高了遊戲的困難度，另外您還記得在三國系列的遊戲中最具特色的結盟功能嗎？在此款遊戲中也加入了這個可以讓遊戲更多變化的特色。您可以結盟其它部族，共同打擊某一部族，達到以小博大的攻擊策略，同時此款遊戲由於出自法國設計師之手，故遊戲中不論是單位、建築或場景都相當具歐式風味，讓您在玩遊戲時，有如身處遠古歐洲，一面玩樂，一面欣賞。

●20名




## 夢幻模擬戰

系統獨特的模擬角色扮演大作「夢幻模擬戰（Langrisser）」終於要以中文版的姿態在PC界與玩家見面了，對遊樂器的玩家來說，是個重溫舊夢與確確實實體會豐富劇情的好機會，對新玩家而言，正好可以嘗試其特殊系統，投身於傭兵系統、轉職模式與多重劇情的世界中。雖然本遊戲已算是舊遊戲了，無論在畫面和音效上都無法與目前一些出色的遊戲相提並論，但是以現在的標準來評估，豐富的內容和出色的系統還是大部份的遊戲比不上的，只要玩家願意花時間，一定可以享受到「夢幻模擬戰」所帶來快感。

●15名

## 光譜資訊股份有限公司

### 鐵甲風暴




由英商SIN-OSOFT LIMITED旗下OVERMAX STUDIO工作室所製作的最新即時戰略遊戲鐵甲風暴（METAL KNIGHT），將在光輝的十月透過光譜公司以中文版的面貌在台灣發行。

本遊戲的最大特色是加入了等高線的觀念，使得位於低處的戰鬥單位可能無法攻擊到處於高處的目標，所以掌握地形地物的差異性以及搶占"制高點"在遊戲中將變得格外重要。

遊戲的另一個特點是由玩家自己組裝戰鬥單位。遊戲中的戰鬥單位都是由武器裝備、身體、移動部件等三部分組台而成；玩家可以自己組裝出適當的戰鬥單泣，讓您組裝的機甲部隊在攻擊力、機動性和花費價格上取得最佳化，達到最佳效率。

●10名

### 魔幻天下




有別於傳統的大富翁遊戲，魔幻天下更融入了戰鬥、培育、經營等要素。在遊戲中，共有四個種族超過三十位不同的屬將會登場作戰，屬將會因為作戰和事件而升級，這就是重點了，因為四個種族的能力各有高低不同，所以玩家在遊戲時不但要建設自己的城市，還要盡快培養屬將，鞏固自己的戰鬥實力的戰鬥實力，而如何在建設都市和培養屬將之間取得平衡。就要看玩家的謀略功力了。

●10名

## 富峰群資訊

### 便利商店




許多人心中都有一個夢，夢想能擁有一家完全屬於自己的便利商店，自己決定如何裝潢、自己決定要進些什麼貨、自己決定如何銷售，而現在…我們將為您一圓自己開店的夢，國人自製遊戲，符合國內風土民情，讓你體會自己當老闆的樂趣，進而開創你的連鎖店王國。

●30名

### 無人島物語4




一架載滿乘客的飛機，在不明原因之下墜毀了，在這次事件中，只有六個人生還在一座無人島上，探索島上環境、利用島上資源發明出提升生活水準的器具，更進一步創造出逃離無人島的工具，是整個遊戲的終極目標，漫長的暑假，能逃離無人島或是在無人島終老，一切就操在你的手上！

●30名

### 龍機傳承2




雷恩公國是一個有強大武力的國家，在一次會議之後決定探索人類未到過的法布拉旋渦，決定派遣第七編制的特殊調查團，利用「玄瑪」力量的剛導體理論來做最新型的航空巡航艇，進入使許多冒險家失蹤的旋渦中心。士官學校剛畢業的斯希路在任命典禮中被要求加入此次調查，開始展開一連串的探險

●30名

# 華彩軟體

## 大富翁－鐵達尼號～神秘之旅



為了紀念豪華客輪鐵達尼號沉沒86年，世界客輪協會舉辦了一項「神秘之旅」的競賽，讓世界四大客輪公司來參加，如果在「神秘之旅」中獲得客人最高的評價，世界客輪協會將頒發「永不沉沒鐵達尼」最高榮譽給該客輪公司。這四家世界級的客輪公司，為了競逐這最高榮譽，紛紛派出最佳船員陣容，向這最難的任務挑戰！

## [illegible]天下



康熙末年，一個漆黑的夜晚，名震江湖的武林飛賊"燕子李"潛入紫禁城，將大清祖傳國寶八龍珠及玉鐲盜出，朝野震驚。各皇子為取得皇位繼承權，爭相在康熙面前顯示實力，紛紛率心腹出入江湖。四皇子允禎聞訊偕好友董林一路追蹤燕子李，在鄭州城允禎巧遇當年在少林寺學藝時的戀人楊飛飛。他們聯手從六皇子和巡台鄭光豹手中救出被擄的民女，就此展開一場驚險刺激的江湖爭鬥……

## [illegible]



銀河曆6050年，銀河帝國皇帝「蘭奧・阿爾斯特朗」駕崩，正當舉國上下哀傷之際，帝國的大祭師「項焉」突起反叛，一時間天地變色，叛兵包圍了整個皇宮，欲捉拿皇位的繼承人「愛莉絲公主」在這千鈞一髮之際，忠誠衛士「龍」護衛著公主殺出一條血路，在項焉女弟子的幫助下奪得艦艇逃出帝國的核心－蘭奧行星。

一行人前往人類的發源地－地球避難，並到聖山最終戰士訓練基地修煉。而此時，氣憤的大祭師派出了上百萬個自動偵查機器人，到銀河系各星體中，追查公主一行人的下落……

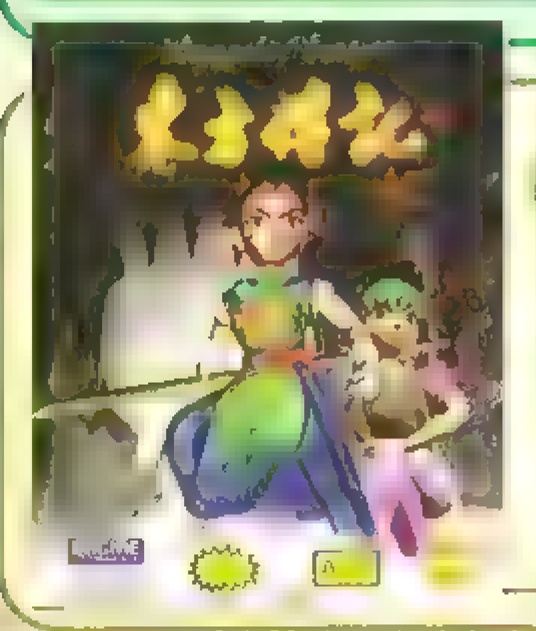
## 梟雄天下



明朝時代，玄靈教是武林正道人士心目中的魔教，其聲勢之盛，當世無以倫比，武林中十六個名門正派，無一敢攖其鋒。

幽魂車，這在近百年來武林中最駭人聽聞以及令人最心動、最注意的事物！幽魂車正是玄靈教鎮山之寶！兩個初出茅廬、學藝下山的「大男孩」，趕回家中之際，竟發現全族被滅！而且這件事竟然與幽魂車有關！他們要如何處理呢？他們能鬥得過名門正派都避之唯恐不及的幽魂車嗎？他們能成為武林中的一代梟雄嗎？






# 安峻科技股份有限公司

## 東方傳記

專為華人量身製作的3D動作遊戲，劇情是取材自孫悟空，整個故事是全新的內容，精彩豐富的遊戲內容，上至天宮下至海宮，操作簡易容易入手，全新的3D視覺與聽覺效果，將帶您進入前所未有的遊戲世界。

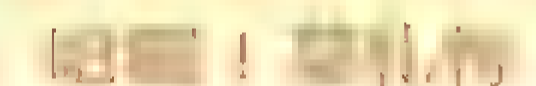
## [illegible]股份有限公司

### [illegible]之[illegible]



[illegible]電腦的風采嗎？「鐵騎之網路西洋棋」，這款完全由國人自製的棋奕遊戲，或許不像「深藍」那般棋風凜凜，但在家用的個人電腦上，仍然展現出非凡的棋力，自認不輸電腦的你，「鐵騎之網路西洋棋」，等你來挑戰！

### [illegible]





[illegible]札特是一款專為音樂教學設計的幼教光碟，音樂的學習是一件快樂的事！小朋友們或許不認識那些高高低低的豆芽菜，卻總是會跟著音樂哼出優美的旋律，或是隨著拍子敲打著忽快忽慢的節奏，可見音樂的魅力是無所不在的。

### [illegible]



「齊天大聖」是中國傳統神話中耳熟能詳的人物，透過「齊天大聖」讓小朋友學習更多中國傳統文化，我們用豐富的動畫與遊戲介紹、文詞欣賞、還有現今生活中的許多小常識，甚至你還可用「齊天大聖」來製作與衆不同的功課表喔！

### [illegible]公主



「鐵扇公主」是繼中國童話故事系列，「齊天大聖」之後的精采之作，內容節錄唐三藏師徒在取經的過程中，比較精彩刺激的情節，可以說，看過西遊記的人對這一段冒險的旅途，絕對會印象深刻，所以看過齊天大聖的小朋友，更不能錯過鐵扇公主。



## 漢堂國際資訊股份有限公司

### 炎龍騎士團外傳－風之紋章

本遊戲承襲了前作容易上手的風格，只要花三五分鐘的時間，就可以熟悉遊戲中各項功能。戰鬥動畫也被史無前例的發揮到極致，全畫面的戰鬥效果，可呼喚超自然物的特殊技，恐怖陰森的魔王絕技，以及火、雷、冰、地、光、空等，都擁有相當驚人的畫面效果。另外在兩片裝的光碟內，收藏了近五十分鐘的遊戲音樂，玩家可以將它拿來當作音樂CD來聽。喜愛炎龍遊戲音樂的玩家，千萬要戴上耳機聽一聽喔！

20名

# 風象資訊股份有限公司

## 小恐龍學棋記




本光碟是將圍棋基本概念和多媒體光碟結合在一起，透過可愛的動畫、悅耳的音樂、活潑的遊戲及適切有趣的旁白，讓尚未踏入圍棋園地的朋友們，在輕鬆、愉快的情境下，與圍棋做第一次的接觸。

## 手談




這是一款世界級的圍棋冠軍軟體，曾榮獲多項世界級首獎，它擁有多樣化的設定與各種特殊功能，可讓玩家任意選擇等級挑戰，讓你樂在其中。透過打敗世界冠軍的手談，你將真實的感受到對弈的臨場感。

## 象棋路邊攤



「象棋路邊攤」把過去令人懷念的路邊攤擺棋破殘局情景，真實地呈現在玩家眼前！你可到各個困難度不同的棋攤破殘局，也可以享受聽棋的樂趣，更可以找遍棋局來考驗電腦棋力的智慧，你會發現本軟體真正具有象棋九段以上的棋力哦！

## 象棋水滸傳



本遊戲可讓你自行指定與心儀的水滸英雄們下棋過招，並選用拿手武器與之廝殺，另外，還可記譜、存譜、打譜、觀譜、列印，並讓你對弈各種排局或殘局，藉以學習象棋的佈局以及廝殺的經驗，體會比賽時的臨場感，最炫的是，它可以依國際標準記分法檢定你的棋力，讓你擁有正式的段級位證書。

## 象棋兵法

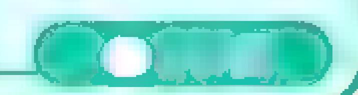



本軟體將大陸超一流棋手的反攻馬佈局實戰譜彙整起來，供玩家擺譜觀賞，擺譜的方式有手動也有自動，任您選擇。軟體內還收集有關反攻馬佈局的資料，並彙集成辭典，玩家可在讓辭典中搜尋並可做相同棋型之查詢。反攻馬佈局的解說是以樹狀架構有系統的呈現出來，樹狀解說的分支點可由玩家任意選擇，玩家更能融會貫通本佈局的解說，以達完全消化之效果。

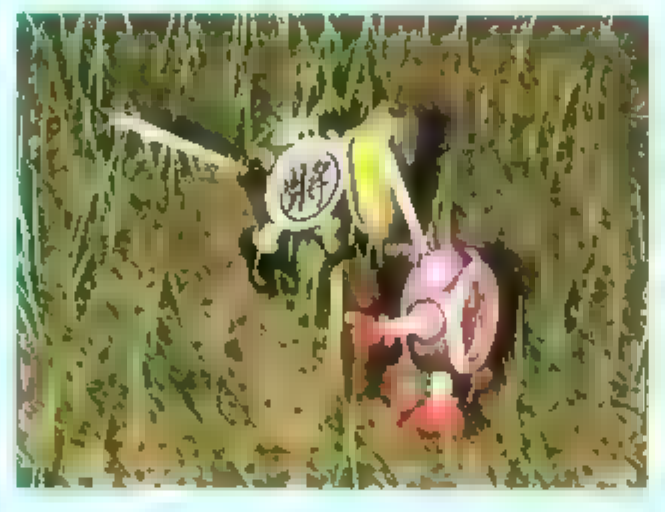
## 象棋武林帖



這是一部完整的象棋武功秘笈，教導你如何增強棋力、引導你如何踏進江湖，突破時空限制，享受「千里棋緣一線牽，運籌帷幄自家中的樂趣，本軟體全收錄1997年世界盃象棋比賽實戰全譜，共可讓你透過網際網路，與全世界的棋友們過招較量，是繼象棋水滸傳後，又一象棋軟體鉅作。

## 兒童象棋



「兒童象棋」的故事，一開始由一位神仙帶領著玩家進入各個關卡，該神仙會陪伴在玩家身旁，隨時為玩家指點迷津，該套軟體包含了許多遊戲，藉由該些遊戲，讓玩家愛上象棋，包括「相撲」、「射擊」、「步步驚魂」、「對對胡」等。至於「殘局」遊戲，將會有許多不同的棋型變化，玩家必須透過各個兵種的聯合作戰方式，才能過關斬將，玩家從中必能體會並學得許多攻殺的要領。當然，該軟體也包含了一個深淺適中的「全盤對弈」遊戲，讓玩家隨時可以找得到對手下盤棋

10名

# 區格互動股份有限公司

## 昇剛




由區格互動公司代理的「昇剛」遊戲從上市至今，頗獲玩家支持及遊戲界的肯定。由於「昇剛」不只是單純射擊遊戲的特性，讓其除了逼真的爆破畫面外，還具備了許多冒險解謎的情節，使遊戲增添了故事情節發展及任務交代的樂趣，而且遊戲會因為玩家不同的選擇而有不同的結果，因此「昇剛」不只是即時3D射擊遊戲，也是一款RPG和冒險解謎的遊戲。

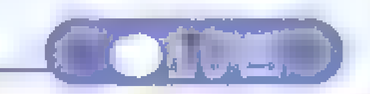
10名

# 龍愛科技有限公司

## 勇者泡泡龍2




新一代的"勇者泡泡龍2"可使用於WINDOWS 95 & 98的系統，畫面及效果的表現都更加的細緻，本次遊戲的主角增加至四名，每個角色的能力值都不一樣，使得玩家更有多種選擇，更可以兩人同時進行遊戲，除了主要遊戲之外，遊戲裡更添加了三種不同的加分關卡供玩家遊玩，包括有泡泡龍百米賽跑，泡泡龍投籃，泡泡龍槍靶!!比起上一代，增加了許多魔法的效果，各式各樣不同的寶物，使得主角威力更強大了，在音樂音效上的表現仍然採用輕鬆活潑的音樂節奏來表現，另外遊戲中主角控制除使用鍵盤外還可以用一般搖桿來控制，在操縱上更加靈活，不管您有沒有玩過第一代，"勇者泡泡龍2"將是老少咸宜的最佳選擇。



## 麻將夢幻國




史上第一款結合十三張麻將、十六張麻將、四人對局、兩人對戰的麻將遊戲。遊戲一開始可選擇台灣十六張或日本十三張的方式來進行遊戲，而後可選擇故事模式（四人對局）透過故事曲折的情節細細品嚐麻將遊戲，只要善用魔法及道具配合您的麻將技巧將可輕鬆過關，或也可選擇對戰模式（二人麻將）有多位美少女可選擇來進行遊戲，而對於初學者我們也有教學模式，可學習一些麻將的基本技巧，這套用CD音樂，真人錄製的語音，魔法效果一級棒，將是您玩過最好玩的麻將遊戲。

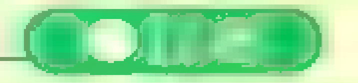
10名

# 歐美影視國際股份有限公司

## 旭日東昇2




旭日再次東昇，流線的遊戲設計，創造出最完美的動作與戰略遊戲的融合，畫面上的解析增強為800×600，完全支援3D加速卡，絕對細膩精緻的呈現，遊戲中最新型的武器配備、最酷的爆發力，以及動態光炫效果帶給你前所未有的遊戲經驗。



## EI特戰隊



本遊戲具備了「即時戰略」遊戲中挑戰性十足的因子，更融合了快速刺激的動作遊戲，玩家在遊戲中操控的是一群術有專攻開拓先鋒，在多達26個關卡任務中對抗異形，達成解救地球的最終目的！『E.I.特戰隊』中設計多項戰鬥策略，要讓玩家能智取亦可力敵，所以如何將攻擊、逃跑、探索、誘敵等等運用自如，這可都是要付出玩家你的腦力喔！




# 弘煜科技事業有限公司

## 恰哥與肥佬




在玩膩了需要花下大量時間與腦細胞的RPG或SLG後，您是否想來點比較不一樣的清涼小品呢？恰哥與肥佬這個不需花太多腦筋而且精緻有趣的動作遊戲就是您最好的選擇喔。她有著多達60關的關卡可以讓您盡情挑戰，您除了可以應用跑、跳、建箱子等動作來盡情遊戲外，必要時還可以召喚出充滿迫力的巨大龍上一次將敵人轟到九霄雲外去喔！可以單人玩也可以兩人同樂的恰哥與肥佬，您試試吧！

## 魔導聖戰－風色幻想




魔導聖戰－風色幻想是一套結合了RPG與SLG兩者特點的作品，除了由各個充滿個性的角色所表現出來，有愛有恨且精彩萬分的故事外，她本身在遊戲性的設計上還採用了相當自由的RAP戰略系統與徽章特技轉職系統於其中。您除了可以自在的應用這些系統充分享受遊戲內容外，由3D結合2D所繪製出來的精細遊戲畫面與大迫力戰鬥特效也能讓您對SLG遊戲有另一番全新的體會！當然，如果您剛接觸RSLG的遊戲，風色幻想專為您貼心設計的環形AI視窗介面也能讓您輕鬆的享用其中樂趣喔！

10名



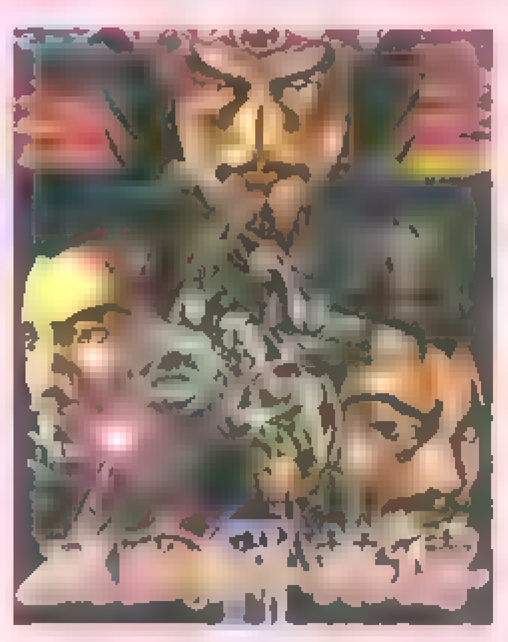



## 魔導聖戰－風色幻想　實戰攻略本

在您體驗了魔導聖戰　風色幻想精采的遊戲世界後，是否覺得意猶未盡呢？或是您因為一些遊戲中的阻礙而無法順利過關呢？風色幻想實戰攻略本就是為了解決您的困難而特別編輯一本書喔！裡頭除了詳細描寫各戰場的攻略外，還收錄了許多相當實用的資料…，如何拿取魔法女王身後藏有復合徽章的寶箱、如何合體出最強的魔獸、如合讓死神裘卡成為我們的同伴等‥，擁有它，您將能更能了解風色幻想的世界。

## 奧汀科技有限公司

### 三國群英傳2



這是一款操作簡單、容易上手的SLG遊戲，採用部份即時的戰鬥方式，與其他類型的三國遊戲比較，遊戲玩法上著重在戰爭部分，而戰爭中除了可使用武將所擁有的精彩絕招「武將技」外，文官也可就任軍師，使用「軍師策略」與他國軍師鬥法。戰爭場面採用3D視角處理，擁有深具臨場感的戰爭場面，玩家可遠觀自己在原野列陣的壯盛軍容，也可拉近距離看看士兵作戰時細緻的動作。

25名

### 幻世錄



本遊戲是一款操作簡單、容易上手的RSLG，採用640 X 480 64K的高解析高彩度畫面模式，以漂亮的光影效果構成華麗的畫面場景，加上壯大的魔法效果，使遊戲畫面更為驚人炫麗，另外還有有趣的連殺與必殺技玩法設計、可自由分配屬性成長升級系統與多變的關卡設計，更加增添了本遊戲的耐玩度。

25名

### 幻世錄攻略本



這本完全攻略本擁有完整的遊戲歷史背景與重要人物介紹，且各種武器、防具等物品資料一應俱全，另外也有相當詳細的魔法、必殺技與角色的設定資料，主體攻略的部份有百頁以上篇幅，當然，最重要的秘技也收錄在內了！內容精彩，是幻世錄玩家們不可缺少的一本工具書。

25名

## 旭力亞資訊有限公司

### 蠟筆小新



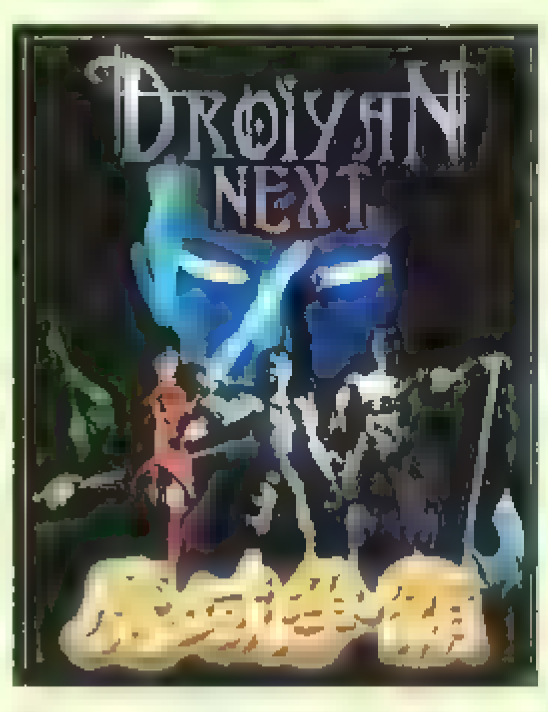
可愛爆笑的蠟筆小新在電腦上盡情活躍！不喜歡吃青椒的小新，幫助妮妮及朋友們，打倒壞人救出動感超人，全程中文語音，聽得見原作的爆笑語音，遊戲中也可欣賞小新的多種爆笑表情及動作哦！另外，還可讓小新變身為蟑螂攻擊或變身公雞飛行天空，快速搞笑保證樂透。

### 西風狂詩曲



歐洲中世紀最偉大的創世戰爭後50年，宗教信仰的紛爭、黑暗時代的紛亂、戰禍的綿延、愛情的糾葛、浩瀚的恩情與無盡的仇恨，共同譜成一首錯綜複雜華麗浪漫的「西風狂詩曲」。劇情長度宛如一本完整小說，故事進行順暢，耐玩度極高。戰鬥模式簡單上手容易，但須使用適當戰術才能獲勝，兼具鬥智及鬥力的趣味。

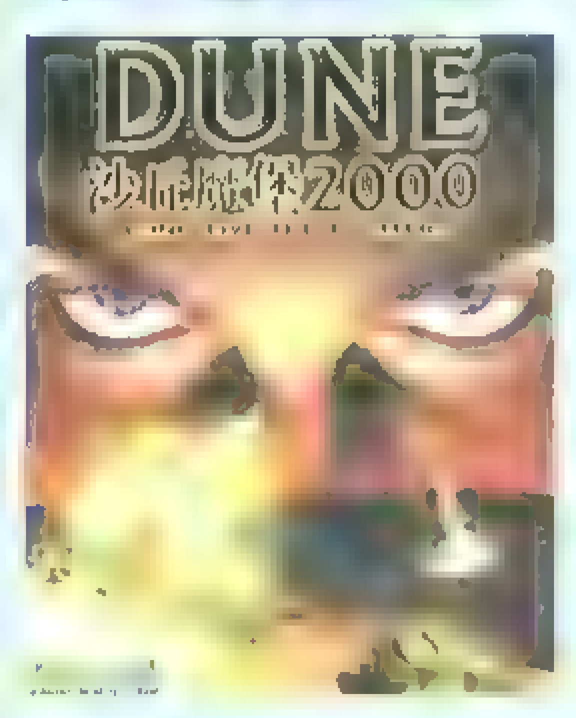
### 魔域爭霸




這是一套讓你彷彿置身於異境中的格鬥遊戲，擁有高解析度64K高彩華麗畫面，玩家共有劍士、狂戰士、魔導師等三名角色可選擇，且各角色皆有獨立之特技及魔法。全3D格鬥與角色扮演遊戲的完美結合、多重結局及無數過場動畫讓你百玩不厭，欲罷不能。

# 第三波資訊股份有限公司

## 沙丘魔堡2000（DUNE 2000）




Westwood金字招牌菜的最新大作，即時遊戲的大始祖再現江湖，而這次，你可以招朋引伴同上Westwood Online連線較勁。遊戲共有三種陣營可供選擇，原作中受玩家喜愛的兵器也重新登場任始調遣，全新升級的16bit彩色圖形、引人入勝的特效與音樂，使你融入沙丘的世界中而不自知。

40名

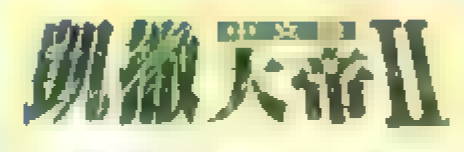
## 般若魔界之帝都魔城傳



昱泉十週年的3D RPG代表之作！本遊戲3D角色設計栩栩如生，3D場景的設定也非常考究，戰鬥系統採用獨特的3D即時回合制，並可同時讓玩家扮演單人或多人參加戰鬥，而戰鬥特效更是炫酷無比，操作簡便，劇情深入，絕對值得你一玩。

40名

## 凱撒大帝 II






玩家將扮演羅馬行省總督，設法將自己的首府建設成羅馬之寶。遊戲種有數十種建築結構，使整個城市畫面充滿生氣與活力。在擴展領土，平步青雲之餘，你的目標是成為下一任的羅馬皇帝，但是否能登上大位，就得看你是否能超越羅馬人的成就，建造出一個完美的城市了。

40名

## 三界諭 II －真愛不死



耗時3年、近千萬製作預算，第三波十五週年慶紀念大作，絕對次世代角色扮演遊戲重現武林。640X480全彩畫面，人物與場景皆以3D技術繪成，不需3D加速卡便能展現華麗燦爛的效果，曲折的愛情故事，感人肺腑的情節貫穿全場，絕對讓你玩的臨GAME涕泣不能自己。

40名

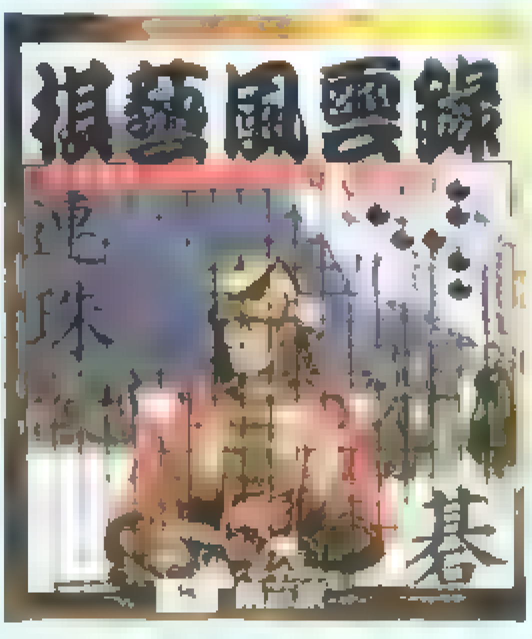
## 異形追殺令（Incoming）




3D遊戲之跨時代光影效果之作。本遊戲為一結合陸海空的超猛射擊動作遊戲，任務多達65個，戰場更橫跨六個不同的世界。並支援多人連線功能，或單一電腦雙玩家模式。精彩的環場音效，搭配五光十色的光影特效，帶給你耳目同時一新的暢快感覺。

40名

## 棋藝風雲錄




這是一個讓你透過圍棋、連珠棋與五子棋來一窺古代智慧堂奧的遊戲，玩家可以藉由選擇與不同等級的對手對弈來提升自己的技巧。值得一提的是，只要與網路連線，你就有可能成為一名縱棋全球的大國手，但在這之前，不妨先跟電腦下個幾盤，看看自己的實力到底有多厲害。

40名

## 蘿拉寫真集




蘿拉・柯麗芙不再只是由二萬八千個多邊形拼湊出來的電子產物！你可曾想像她跳出原屬於她的3D虛擬世界，來到我們這個五光十色的真實世界時，她將會活出什麼樣的色彩嗎？現在，就讓我們經由這本寫真集來更貼近蘿拉，好好地認識這個堅毅、無懼、且令人喜愛的傳奇女性。

40名

## 精訊資訊股份有限公司

### 美少女夢工廠～夢幻妖精



少女育成模擬遊戲之決定版～美少女夢工廠系列之第三彈，在Windows95登場！這一次，妖精授予你一個可愛的少女，由您來代理父母養育八年，超華麗的遊戲畫面，引人入勝的遊戲氣氛，讓你使渴望成為公主的少女夢想成真！

[illegible]

### Game Master 遊戲修改大師



史上最強的修改工具，完整支援Win95/98中文版，可自製隨時使用的無敵檔，擁有存檔掃瞄功能與表格編輯模式，最厲害的是，多重搜尋功能可一次搜尋50個目標，絕無漏網之魚，抓圖功能還能讓你抓下心愛的遊戲圖形留作記念。它會幫你度過遊戲中的難關，有了它，你將所向無敵！

15名

## [illegible]訊股份有限公司

### 閃靈奇兵



閃靈奇兵是一款結合了RPG類型遊戲豐富劇情與ACT類遊戲緊張刺激感的新遊戲。故事的格局相當的宏大，由TORA星移民至地球與月球的人們為了生存的問題而彼此爭戰，異種阿特曼人想介入從中獲得利益，因而掀起了全面戰爭。主人翁將駕駛傳說中卡洛安遠古時代神兵器－靈魂制御機甲戰士，拯救地球遭受塗炭的生靈。

[illegible]

### [illegible] II



在遠古時期經歷過神魔之戰後的阿特烈大陸，又將再度陷入魔物橫行的漩渦中：身為皇家騎士後裔的主人翁－羅爾德，將代表正義，結合眾人的力量與闇黑勢力周旋，以阻止邪神的再度復活。不知這一次，亞特蘭大大陸是否能夠再得到勇者的保護，再度重回光明的和平生活。

[illegible]

### 走，帶你去PUB



專門介紹台北之休閒、娛樂生活的導覽性多媒體光碟，內容包括台北市PUB的基本資料，並有專人介紹特色、店名、地址、電話、內部裝潢、燈光效果、提供服務、負責人‥等詳實的消費資訊，還有實景照片可以參考，絕對讓你物超所值！

兼併實用目的與娛樂效果，特別結合遊戲概念與現場實景，操作介面為GAME-LIKE方式，由玩家主控整個流程，以生動、活潑、誇張、有趣的手法表現整體精神！

[illegible]

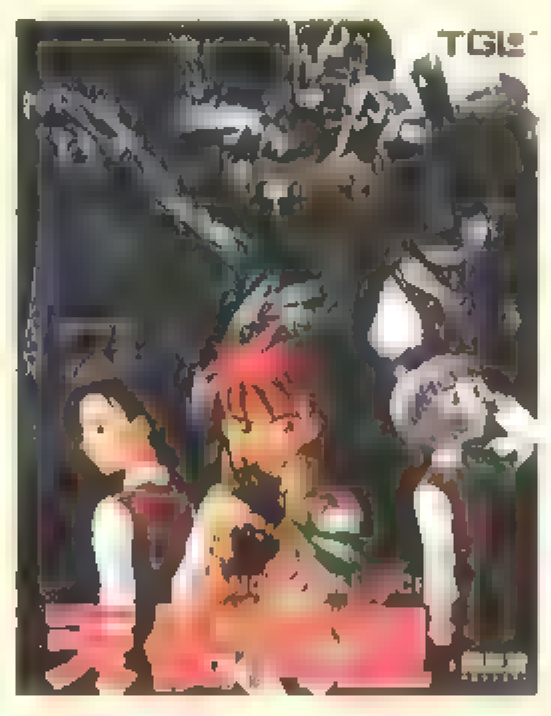
## 日商帝技富刻股份有限公司

### TGL精美彩繪T恤




TGL友情贊助的遊戲週邊精品，T恤圖案有戰國美少女、守護者之劍兩種，圖案鮮豔可愛，短袖材質清涼有勁，喜愛這兩款遊戲的玩家們，千萬別錯過了抽獎的機會！

### 天使同盟




在一次的大戰中證明，擁有鋼鐵巨人的伊瓦穆軍是史上最強的軍隊。在帝國的誕生同時，擁有悠久歷史的「皇家凱爾羅斯騎士團」，也將主要兵裝傳統甲冑，換裝成火力強大的G鋼彈。

而軍部卻戲稱騎士團是舊時代遺留下來的古董，使得騎士團面臨了存續威脅。然而負責經營騎士團的凱爾羅斯學院，仍然本著文武兩道兼修的基本理念，招收來自各地的有志少年。這些少年們在學院進行著騎士道的修行，雖然規模不如從前，但是駕駛G鋼彈的"機甲科"依然堅持著最嚴格的訓練。在帝國安定的假象中，逐漸失控的軍部，正暗地裡進行叛亂的陰謀，凱爾羅斯學院的少年們，正不知不覺的被捲入這場爭鬥之中。

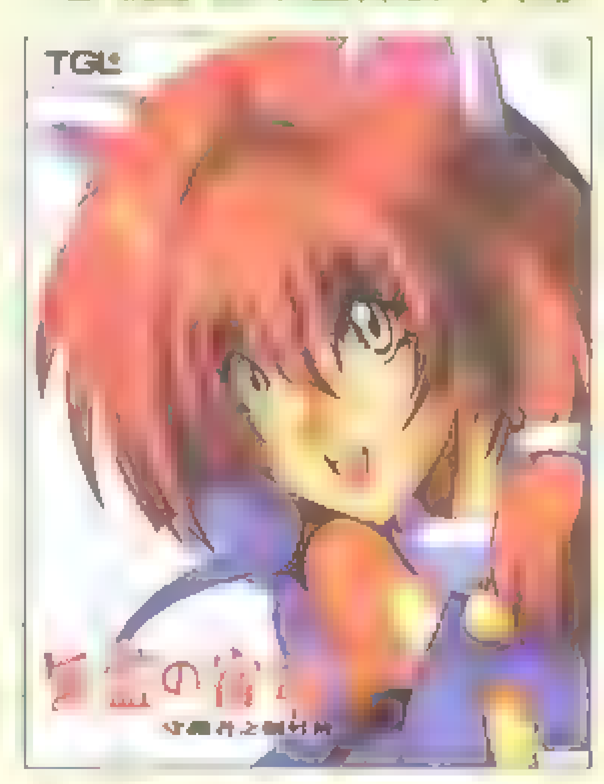
10名

### 大逆鱗 II



大逆鱗 II 是一款結合動作的角色扮演遊戲。遊戲中的正義戰士為了尋找傳說中的逆鱗之劍，再度展開了迷宮冒險之旅，由於複雜的地下城與不可思議的陷阱，會出奇不意的阻擋戰士的冒險旅途，聰明的你要如何解開謎團呢？快點運用您的智慧和能力，拯救已被毀壞的小鎮，挑戰最後的魔王，將逆鱗之劍尋找回來吧！

### 守護者之劍外傳




守護者之劍外傳採用了許多玩家對前作的建議對系統加以改良，所以在外傳中，將不會看到複雜刁鑽的迷宮。取而代之的是更為華麗的聲光效果及感人溫馨的劇情演出。承續前作中大受好評的即時系統，外傳中有更華麗的且強大的召喚魔法，讓你體驗魄力十足的戰鬥！嶄新劇情攻略、刻劃細緻的場景與動人的配樂，加上「一鼠走天下」的全新操作系統，將會讓你玩到目不暇給！

## 寶宇[illegible]多媒體




### 南方公園

「南方公園」是絕對另類的第一人稱射擊遊戲，以明亮、幽默、爆笑與緊湊取代陰森恐怖、噁心暴力。遊戲方面，除了有6大關的單人任務外，也支援網路8人連線對戰。你剛被老闆罵嗎？好朋友不理你嗎？別猶豫！立刻進入「南方公園」，先盡情地砸幾個雞蛋，再丟頭母牛給他吧！

## 恐龍獵人2




「恐龍獵人」稱得上是3D射擊遊戲中的經典之作。第二集中使用了全新的3D引擎，遊戲中有超過30種不同敵人，武器方面，分為陸上、水中及騎乘飛龍時的武器三大類，共有24種之多。關卡方面，包括六大關卡，每個關至少卡由十個以上的小關組成，另有三個魔王關（Boss Level），戰場遼闊，步步驚魂，是一款決不容玩家錯過的代表佳作。

10名

## 迅雷勁飆




「迅雷勁飆」是一套科幻風味十足的摩托車賽車遊戲，讓您體驗前所未有的速度感與震撼力！遊戲中雲霧、光影、動態光源、日衛等效果層出不窮；包含36種變化不同的跑道，有12位男女飆車手供您選擇扮演。「迅雷勁飆」以纖細靈敏的操控性能，以及超越想像的極速帶您進入御風而行的極致境界！

10名

## 機甲帝國




「機甲帝國」被譽為「次世代3D即時戰略經典」，遊戲提供第一人稱、第三人稱及傳統鳥瞰俯視 種不同視野。玩家可以隨時跳進任何一台機器人中，切換成第一人稱視角，享受媲美射擊遊戲的刺激；更可運用鳥瞰視角綜觀全局，運籌帷幄，還支援微軟Game Zone，玩家可與世界各地的玩家一較長短。

10名




# 季抽獎讀者中獎名單公布

非常夠客電腦遊戲排行票選第三季季抽獎中獎名單

## 非常熱門獎 5名

羅技「力回饋天駒方向盤」

葉柏巖 台北縣
林春正 台北縣
林桂槐 台北縣
黃暐軒 彰化縣
許志揚 金門縣



## 非常酷辣獎 5名




人因科技「點將筆」

王錦泰 台北市
陳文昌 台北市
張祐獅 台北市
陳素香 台北縣
呂松霖 高雄市

## 非常聳動獎 10名

賦澤科技「Magic TNT顯示卡」

盧偉杰 台北市、詹宏仁 基隆市
郭俊宏 台北縣、楊漢昌 宜蘭市
陳至晴 台中市
江翊凱 彰化縣
吳美惠 高雄市
王高志 高雄縣
戴桂麗 屏東市
周明謙 台東市






# 123期非常問答中獎讀者名單公布

**題目**

Q 1.洛克人之黃金帝國為國內哪一家軟體公司所製作？
ANS：1.草莓軟體
Q 2.在哈拉瑪莉一片中，男主角的「寶貝」是被什麼東西夾到？
ANS：3.拉鍊
Q 3.怪醫杜立德一片中，艾迪默菲的職業是？
ANS：2.獸醫

## A.洛克人背提兩用搖滾新世袋……10名

新竹市　范坤鑫、高雄市　林明德、桃園市　張兆璋、台北市　李明翰、屏東縣
台北市　陳秀香、宜蘭縣　王秀珍、高雄縣　丁韻華、宜蘭縣　陳雪容、屏東市



## B.哈拉瑪莉可愛小狗筆套……100名

基隆市　張立成、台北市　何帥杰、高雄市　藍偉甄、台北市　曾彥翔、嘉義縣　馮馬琍、台南縣　王明傑、
台北縣　鄭忠璋、高雄市　邱建霖、高雄縣　陳奕仲、台北縣　王維璋、台北縣　陸貂貞、桃園縣　吳政璋、
嘉義市　吳維珅、台北縣　尤經介、台南市　吳岳興、彰化縣　蔡忠進、桃園縣　李建輝、台北縣　洪健維、
台南縣　田逸文、彰化縣　施能斌、高雄市　陳煌[illegible]、台北市　蔡政修、台北縣　林信宏、台南縣　潘政宏、
桃園縣　彭鈺傑、高雄縣　鍾開雲、高雄市　余家信、彰化市　陳啓銘、台北縣　黃宗偉　彰化縣　褚宗豪、
桃園縣　張志揚、桃園縣　阮志強、苗栗縣　紀博揚、台北市　蔡冠懋、台中縣　林佑澤、台北市　蔡宜樺、
台南市　郭人豪、桃園縣　邱奕儒、台中市　林信安、嘉義縣　張俊輝、台北市　張嘉政、高雄市　劉敬哲、
台北縣　周名強、台北縣　陳昆甫、彰化縣　黃俊堯、桃園縣　郎慶昌、新竹市　曾宇麟、
桃園縣　黃維桐、新竹縣　劉昌明、台中市　涂漢興、台中市　謝旻勳、宜蘭縣　廖宏准、
新竹市　林石鴻、台北縣　邱保[illegible]、台中市　洪敏恭、台北縣　呂維傑、台北縣　康世聰、
台北縣　蘇致安、彰化縣　謝雲全、高雄市　林士展、新竹縣　陳林家、台南市　汪優育、
高雄市　張智銘、嘉義縣　吳明奇、桃園縣　林立群……等100名

## C.怪醫杜立德動物造型玩偶……100名

苗栗縣　黃建誠、台中市　黃亦立、桃園市　洪國[illegible]、苗栗縣　鄧瑋儒、台北縣　鄭碧瑞、台北市　翁志翔、
苗栗縣　吳勁葦、高雄市　嚴文廷、台北市　蘇振鵬、桃園縣　陳柏宏、桃園縣　楊鴻鈞、台中縣　林廷燦、
台南縣　陳威宇、高雄市　蔡佳福、金門縣　吳其朋、台南市　陳弘偉、台中縣　張家瑋、高雄市　楊欣達、
台中市　陳建勳、台北縣　謝宗翰、台東市　鄭嘉福、台中市　黃政緯、台北市　曾彥翰、台北市　黃麒瑋、
基隆市　唐祥育、嘉義縣　蔡忠龍、台中市　白成展、桃園縣　林植楠、台中縣　曾梧敬、宜蘭縣　黃麗娟、
彰化縣　陳彥亨、彰化縣　阮畢賀、台北縣　何曉晴、台中縣　洪駿傑、台北市　黃士嘉、台北縣　蔣秀琴、
台北縣　李俊成、台中市　柯榮志、台北縣　楊玉珊、台北市　李柏翰、台北縣　黃弘晟、高雄市　林靜芬、
高雄縣　雷遠伶、雲林縣　陳慧娟、宜蘭縣　賴慧容、台北縣　朱振誠、台中縣　黃旭進、台北市　姜凱琳、
屏東市　黃志國、台北市　羅合杰、台中市　鍾秀英、台南市　陳信銓、台中市　李正宇、台中縣　黃儀鳳、
台北縣　林宗明、台北市　林奕[illegible]、屏東市　李毅軍、台北縣　張高文、台北市　陳昶宇、[illegible]
桃園縣　李美華、台北縣　簡逸涵、台北市　黃惠珍、台北市　傅宗威、台北縣　張凱閔、[illegible]　溫富雄
台北市　高彥彬、彰化市　黃國柱、嘉義市　林和亭、南投縣　簡嘉達、雲林縣　李亨[illegible]市　陳玉蟬
……等100名

# 廣告索引


智冠科技……封面裡、1
……156-165、274-283
……322-331、366-377
啓亨……封底
梵太師……封底裡、383-384
華錦……21
第三波……22-36
英特衛……37-39、319
軟體世界雜誌社……40
得利影視……41
詮積……42
協和國際……80-83、335
捷友資訊……84
富峰群……85-95
正先……96
會宇多媒體……119-121
華義國際……122-134
歐樂影視……153-155
宇洲資訊……166
FZ SOFT……167-169
業訊資訊……212-219
日商帝技……220-224
弘煜……225
旭力亞……226-227
華彩軟體……270-271
名宇資訊……272-273
宇峻科技……284-285
富士通……286
松崗電腦……314-315
大宇資訊……316-321
美商藝電……332-334
光譜資訊……360-361
漢堂國際……362
遊戲設計大師……363
電腦協會……364
精訊資訊……365
歡樂盒……378-381
奧汀科技……382





發行人兼社長 王俊博 Chin-Po Wang. Publisher

編輯部 EDITORIAL

| | | | |
|---|---|---|---|
| 總編輯 | 李俊賢 | Herbert Lee. Editor in-Chief | chief@swm.com.tw |
| 總編助理 | 李麗月 | Lyllian Lee.Secretary | secretary@swm.com.tw |
| 主編 | 李永治 | Dragon Lee.Managing Editor | dragon@swm.com.tw |
| 文字編輯 | 范家珍 | Serena Fan. Editor | serena@swm.com.tw |
| 文字編輯 | 李靜芳 | Jessica Lee. Editor | jessica@swm.com.tw |
| 助理編輯 | 鄭宗孟 | Cheng Tsung.Assistant Editor | editor@swm.com.tw |
| 程式總監 | 歐宗廷 | Richard Oo. Technical Editor | smwcd3@swm.com.tw |
| 網頁編輯 | 郭順能 | A-Bok.Home Page Editor | webmaster@swm.com.tw |
| 美術主編 | 郭美玲 | May Ling Kuo. Art Director | art@swm.com.tw |
| 美術編輯 | 葉秀娟 | Bany Yeh. Art Editor | bany@swm.com.tw |
| 美術編輯 | 呂淑瑛 | Clare Lu. Art Editor | apple@swm.com.tw |
| 駐美編輯 | 莊振宇 | Allen Chuang. Feature Editor | webmaster@soft-world.com |
| 打字排版 | 伍美蓉 | Irene Wu. Assistant Art Editor | gini@swm.com.tw |

廣告部 ADVERTISING

| | | | |
|---|---|---|---|
| 廣告主任 | 曾玉琴 | Lisa Tseng. Advertising Supervisor | advertise@swm.com.tw |
| 廣告企劃 | 陳秀英 | Peggy Chan.Advertising Specialist | eleven@swm.com.tw |
| 廣告傳真 | 886-7-8151063 | | |

特約編輯群 CONTRIBUTING EDITORS

特約編輯 許德全、吳建燈、高文怡
特約作家 葉明璋、劉倖毅、徐國振、俞伯聰、劉建良、張世松、李　騰、李彥志、王詠文、駱婷婷、黃啓禎、卜起經、林建中、葉文明、朱紹祖、朱鼎弘、張宏敏、徐維成、紀榮綱、陳俊弘、盧紀君、朱學恒、傅冠彰、彭日貴、賀鴻祖、黃俊銘、林旭中、賴福鑫、余家愷、劉建台、陳志明
特約封面設計 蘇執斐

出版 PUBLISHMENT

發行所 智冠科技股份有限公司
電話 886-7-8150988轉223 224　傳真.886-7-8151064
地址 高雄市806前鎮區擴建路1-16號13F
13F. No. 1-16. Kuo-Chien RD., Kaohsiung 806, TAIWAN.
投稿信箱 高雄郵政18-69號信箱

訂閱服務 Order & Service

訂戶服務 886-7-8150988轉253
劃撥帳戶 智冠科技（股）公司　劃撥帳號 41941885
訂閱價目 (一年期新訂戶)請多加利用本刊所提供之劃撥單
國內NT$1980(掛號另加NT$200)　(以下金額包含一年期雜誌費用及各地區航空郵寄費，請以匯票或信用卡付款)
亞洲NT$5100(含大陸、港、澳、大洋洲)
美洲NT$5400　歐洲NT$5700

支援廠商 INFO & PRINTING

法律顧問 寰瀛法律事務所　台北市仁愛路四段376號7F
TEL：886-2-27058086　FAX：886-2-27085628
製版印刷 中華彩色印刷股份有限公司　台北縣新店市寶橋路229號
TEL：886-2-29150123　FAX：886-2-29189049

國內行銷業務 DOMESTIC CIRCULATION

智冠科技股份有限公司
南區／高雄市前鎮區806擴建路1-16號13樓 TEL:(07)8150988 FAX:(07)8151992
北區／台北市南港路二段99-10號 TEL:(02)27889188 FAX:(02)27889295
中區／台中市忠明路464巷5號1樓 TEL:(04)2020870 FAX:(04)2060610
農學股份有限公司 新店市寶橋路235巷6弄6號2F
TEL：(02)2917-8022　FAX：(02)2915-6275

| | | |
|---|---|---|
| 香港 Hong Kong | TEL：2729-2781　FAX：2728-0999 | E mail:softword@hkstar.com |
| 美國 U S A | TEL：(626)288-2177　FAX：(626)288 8453 | E-mail：willy@loop.com |
| 加拿大 CANADA | TEL：(604)232-1223　FAX：(604)232-1222 | E-mail：Jeffho@tangentcomp.bc.ca |
| 澳洲 Australia | TeL：(02)9891-5520　FAX：(02)9891-5530 | E mail:oliverwu@rivernet.com.au |
| 星馬 Malaysia (275618-U) | TEL：(03)333-0730　FAX：(03)333-0731 | E mail:softwcm@tm.net.my　8A Jalan Rengas Southern Park 41200 Klang Selangor Darul Ehsan |

# HOLOGRAMS

## 杜絕仿冒

您辛苦設計開發的產品曾經被仿冒過嗎？華錦光電提供您低成本、高效率且具有國際水準的防偽技術及我們周全的服務，徹底解決您產品被仿冒的危機。

## 雷射商標的製作與應用



華錦光電的雷射商標是使用本公司自行研發，且已被歐美先進國家廣泛使用的sparkle點矩陣製版系統，從設計、製版到加工一貫的作業製程，將使您的產品達到真正的防偽及提升產品價值的功能。





## 產品效果

光亮、閃爍、動態等效果遠比一般拍攝式效果要高，更有特殊的高科技防偽功能，如 ： 1000dpi超細字、疊紋效果、隱藏式暗碼、機器判讀等，這些功能都可使用在您的產品上。



## 產品型態

1. 貼紙 ： 破壞性與非破壞性
2. 燙金薄膜
3. 透明薄膜
4. 包裝紙、膠帶
5. 光碟片

北縣中和市錦和路 13號 TEL ：(02)2226-5554 FAX ：(02)2226-5536 高雄市中正四路 235號 10F TEL ：(07)281-7095 FAX ：(02)251 2208



# 第三波三大即時戰略王

# 讓你成為真正的即時戰略王






4月預定上市

建議售價：850元

## 魔鬼戰將之萬夫莫敵

生死只是一線之隔,這次你將有更新的武器,

- ……不輸原來魔鬼戰將遊戲片
- ……都有防敵,欺敵,誘敵的新能力
- ……增添好多刺激




5月預定上市

建議售價：1080元

## 全民開打2100

- V 最容易上手,最簡單的超未來即時戰略遊戲




6月預定上市

建議售價：1080元

## 英雄本色

受到傳統遊戲上的限制。

考驗你的戰術和策略技巧。

- V 支援LAN或是Internet的多人遊戲，……

與，還可選擇合作或是競爭的模式。


三大中文
RPG遊戲王
引人入勝的劇情、變化多端的法術、各式各樣的武器、
詭異龐大的迷宮盡在第三波三大RPG遊戲王！氣勢磅礡！
劇力萬鈞！喜歡RPG的朋友們千萬不能錯過！



# 伊卡斯特傳說~聖殿詩篇

建議售價760元 6月上市

古老的傳說，訴說著塵封已久的歷史，
斑駁的壁畫，刻印著不為人知的秘密。
在伊卡斯特大陸上的某個角落裡，一座飽經歲月摧殘的古代神殿，在已傾頹的建築中，一面斑駁卻不失莊嚴的石壁上，刻畫著大地女神與勇者對抗惡魔拯救大陸的故事，這是一段早已被世人遺忘的古老傳說，一段必須要由勇者完成的英雄傳說故事。



# 閻王令

建議售價850元 7月上市

故事是從十八層地獄的最底層──「無間地獄」的一場[illegible]開始……
公元169年7月7日，在深不可尋的無間地獄裡，[illegible]的渲染開來……由無[illegible]的[illegible]由最陰暗的角落爆發！



# 重返克朗多

建議售價1080元 7月上市

採用了全新的3D引擎，人物的造型相當的出色且逼真，動作也相當的多，您甚至可以看到人物臉上的表情會隨著語氣而改變。華麗的場景更是這套遊戲的另一大特色，光影效果令人嘆為觀止，燃燒且會晃動的火焰、逼真移動的陰影、燈光所發出的光暈等等，都在在寫實的呈現了「重返克朗多」的世界！







第三波資訊股份有限公司
Fax:(02)87805656
Tel:(07)7272999 Fax:(07)7251466

# KING'S QUEST
## MASK OF ETERNITY



# 三大經典中文遊戲王

## 讓你快樂一暑假

經典遊戲1

## 惡靈古堡2



的菜鳥警察，或是扮演ClaireRedfield，拼命的尋找她失蹤的兄弟。

●細膩的3D圖形，提供了駭人且真實的體驗。

●全新的戰鬥模式！您可以依自己的方式和成群的僵屍戰鬥，而且每一次您都將面對截然不同的挑戰！

## 國王密使8

永恆的面具



進入另一維空間

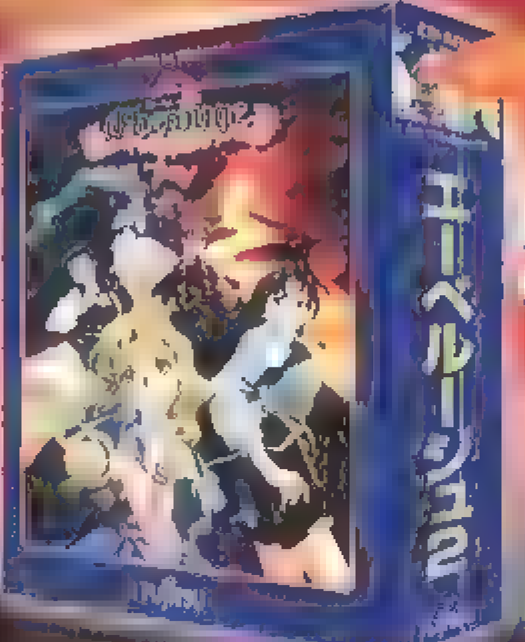
Roberta Williams將以嶄新的3D手法，帶給您國王密使的最新作品





經典遊戲3

## 戀愛物語2





有魔法養成與戰鬥的激情澎湃

用愛與魔法來拯救這個行星吧

我的屬性，而最後的目標是習得所謂『創造魔法』，進而拯救整個行星的生態危機。

●故事的發展取決於主角與女孩子們的關係，說穿了就是談個青春熱血的戀愛。


風暴中，這時空任你奔馳！
閻羅王的復仇之火，即將引燃……
BIG POINT
大宇科技
Tel:02-23715693
http://www.bigpoint.com.tw
第三波資訊股份有限公司
Tel:(02)87603636 Fax (02)87605656
台中分公司/台中市文心路一段218號22F Tel:(04)3801600 Fax (04)3801501
Tel:(07)727260 Fax:(07)7251488
http://www.acertwp.com.tw



閻王令
遊戲特色
即將引爆上市

# 惡靈古堡2 中文版

讓您自己參與一場終極的生存考驗。在這個充滿各種可怕事件，及更多變種和邪惡生物的「惡靈古堡2」PC特別"中文版"中，面對您的恐懼。




- ●提供兩種不同的冒險！指揮"李昂"戰警，一名在初次任務中加入腐敗的菜鳥警察；或是扮演"克雷兒"戰警，拼命的尋找她失蹤的兄弟。
- ●細膩的3D圖形，提供了駭人且真實的體驗。
- ●遊戲內含完整的「惡靈古堡2」的美、日版本內容。
- ●全新的戰鬥模式！您可以依自己的方式和成群的殭屍戰鬥，而且每一次遊戲將遇到截然不同的挑戰！

RESIDENT EVIL™ 2 Platinum

全省預約大放送

820

## 惡靈古堡2 電玩尖叫比賽

主辦單位：衛視中文台"電玩大觀園"節目部、第三波資訊
協辦單位：Capcom ASIA Ltd.、電腦玩家雜誌社
贊助單位：艾爾莎科技

4/26下午2:00假西門町萬國百貨(台北市漢中街52號)舉辦……

另外還有電腦玩家雜誌、惡靈古堡2中文版遊戲、VCD DVD光碟、遊戲補完計畫2……等獎項。

## 惡靈古堡2 票選男女主角抽獎活動

主辦單位：臺灣日報、第三波資訊、IS.Net生活資訊網
協辦單位：Capcom ASIA Ltd.

從6/15起至7/5您可在臺灣日報或IS.Net生活資訊網 (www.is.net.tw) 票選最佳男女主角……

特獎（一名）：Voodoo 3 AFG 2000 加速卡＋惡靈古堡2中文版遊戲
頭獎（二名）：Voodoo 2 加速卡＋惡靈古堡2中文版遊戲
二獎（二十名）：惡靈古堡2中文版遊戲
三獎（二十名）：遊戲補完計畫2
普獎（一百名）：……

# 1999年暑假有怪獸
# 糾纏上市









CAPCOM

**第三波資訊股份有限公司**

http:// www.acertwp.com.tw









## 一元專案活動圓滿結束！







## 謹向一元專案活動向隅者致上最高歉意！




**各大媒體對 全民開打2100 遊戲軟體之佳評！**




★PC GAME ZONE 90%




第三波資訊股份有限公司


進入另一維空間
It's Just Entered Another Dimension
暑假鉅獻，非玩不可
國王密使 8
永恆的面具
中文版
嶄新的3D手法，帶給您國
SIERRA
KING'S QUEST
MASK OF ETERNITY
第三波資訊股份有限公司


"君心大振!"
KOEI精選合輯大特賣
我以我的人格擔保，這樣的好康只有"第三波"
才有！以後也不會再有啦！
KOEI
第三波
5月上市
6月上市
6月上市
6月上市

天旋地轉 3

# 50000美元 只給最強的你！




天旋地轉3 代言天使【李心潔】

## 世界百萬 DESCENT3 1999 爭霸賽

與李心潔一同體驗天旋地轉3的目眩神迷...

Interplay與英特衛公司跨國合辦「天旋地轉3 世界百萬爭霸賽」

最後世界冠軍決賽中　將保留一席給台灣玩家們

台灣區總冠軍將可暢遊美國並遠征拉斯維加斯

挑戰世界最強的稱號！　並獨得有史以來最高獎金5萬美元

### 感謝全省玩家熱烈響應！

應玩家要求，全省加開賽程，名額有限，請速洽以下地點

全省全國電腦、NOVA、遊戲空間、有樂GAME館、龍軒

（開放玩家現場報名及天旋地轉3試玩）

每週皆有賽程，獎品有賦澤

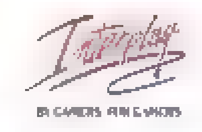
巫毒卡、哈電族、細線搖桿

麥克喇叭等大獎

詳情請見英特衛網站www.interwise.com.tw

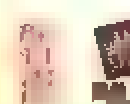
天旋地轉 3

DESCENT3




Interwise

主辦單位：英特衛多媒體股份有限公司













維京之怒
Rage of the Vikings
SAGA

重新定義
RPG之作
90%
PC GAMER

# 銀焰洗劍錄

# SILVER

唯有邪惡者的鮮血　才能洗淨我的寶劍

*the time of evil is alomst over...*

- 所有情節與戰鬥都在多變場景上發生。
- 即時的戰鬥系統，節奏明快。
- 加入的冒險隊員都各具獨門絕技
- 曲折的劇情，直逼太空戰士


Inter wise 英特衛多媒體聯合網
英特衛國際有限公司　代理發行
台北縣三重市重新路五段609巷16號9
http://www.interwise.com.tw
fax:02-29997707　tel:02-29996768
e-mail:service@interwise.com.tw
INFOGRAMES


廣徵天下英雄

即日起購買"銀焰洗劍錄Silver"並將手冊內印花截角寄回，原裝空運來台的"Silver紀念T恤""Silver限量原聲CD"等一百多個大獎就可能是你的，千萬別錯過這個典藏Silver的難得機會！






Silver限量原聲CD




# 駭客

## 電腦遊戲排行榜

讀者只要使用雜誌內或聯合報週三「資訊版」上的選票單，填妥各項資料貼在明信片上，寄至：高雄郵政18~69號信箱「軟體世界雜誌」收，即可參加抽獎。

**月抽獎**：每月抽出50名，贈送當月熱門遊戲軟體各一套。（本月熱門遊戲：宇峻科技股份有限公司提供全省熱賣之「大富翁世界之旅」遊戲大碟）

## 立即獎：

訂閱軟體世界雜誌一年份1980元，前五十名訂戶即可免費獲贈本月熱門軟體「大富翁世界之旅」遊戲大碟一套。

免抽獎，馬上訂，馬上送。




本月熱門軟體

非常主辦：聯合報 · 

非常協辦： 力碩資訊

非常贊助：


衛斯里史奈普
妮莎威廉斯
演出科幻動作鉅片 台灣地區首次曝光
決戰2025
DVD 火熱上市
VCD 隨即引爆
西元2025年，未來世紀運動賽，
勝者為王，敗者必遭毒擊
哥倫比亞三星
VCD
COLUMBIA TRI STAR
HOME VIDEO


縱橫世紀古戰場　唯我豪情稱霸業
橫世霸業
十二場著名事件全部收納，
少康中興，句踐復國，楚漢相爭
，赤壁之戰，朱元璋起義....
親自體驗歷史上最關鍵的戰役．
【黃帝、秦始皇、曹操、成吉思汗重演最憾動人心的征戰生涯】
詮積資訊有限公司
CHANGE ENTERTAINMENT CO., LTD
<<<徵海內外代理商>>>

# 編輯手札







壯哉美利堅！

這次本刊為了取得更多更詳盡的E3之報導內容，特地派筆者前往美國洛杉磯（簡稱L.A），與駐美特約編輯莊振宇一同取經；同時我們也順道拜訪數家在國內赫赫有名的遊戲製作公司，以收集第一手的遊戲製作內幕以饗讀者。在這次的美國之行中，筆者除了取得無數珍貴的報導資料以外，也開了不少眼界。以下是筆者的一些心得，盼與各位讀者一同分享：

所謂民以食為天，尤其筆者又被稱為是『美食主義者』（就是愛吃好吃的東西啦！），到美國自然也不會放過當地的小吃；結果幾天下來，筆者差點沒掉出淚來…好痛苦！每天都是起士、馬鈴薯之類的食物，連吃慣速食的筆者都無法承受；而且大部份的食物口味極重，又鹹又膩的，難怪美國人會把中國料理當美食，那是理所當然的。不過中國食物在美國也相當貴，你能想像四個人吃個燒餅油條加豆漿，就要25美金嗎？又難怪中國人到當地都賣吃的，想不賺都難！

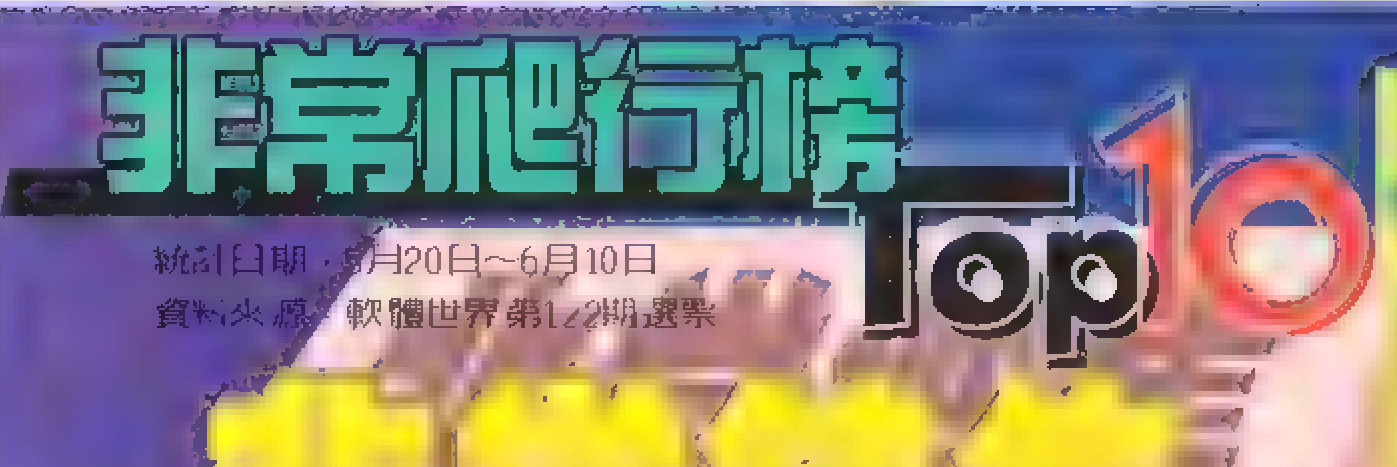
美國人也有一套『嫌』錢模式，值得各家廠商參考：不論到何種娛樂場所，每種娛樂設施大都有個主題；當你要玩此種設施時，首先要聽取一長串的的簡報，不外乎是要讓你融入該主題之中，皆著進入重頭戲時，大多數人會被該設施弄得天旋地轉（美國人極愛好雲霄飛車！）、興奮不已時，再把人趕緊送到出口，而出口有啥呢？一大堆跟該主題有關的販售商品！從此可以看出，聰明的美國人是利用『放長線掉大魚』的模式，設施不另收費（通常進場時就一票玩到底），但還是利用其它名目狠狠嫌你一筆，但玩家能盡興且可以自由選擇，而商家也可以有多次的賺錢機會，這種模式相當值得業界參考。

還有美國因為地大物博，大眾捷運無法深入各地，因此到任何地方都得開車，所以美國人一到16歲就得有輛汽車，否則那兒都別想去（其地位等於我們的機車），與日本、香港便捷的地鐵大異其趣，也跟台灣的機車密佈有所差別；由這些交通現象，我們可以看出各地的民族性：美國由於地方太大，隨便到個較遠的地方都要花數小時甚至數天以上，所以快個三五分鐘也無際於事，因此美國人的步調也較悠哉（好個美國時間！）日本則因為集體擠捷運，所以養成集體行動的個性，相當注重團體秩序；台灣則是各騎各的車，又地稠人擠，稍為心急點的就難免想騎快車或抄捷徑，也養成了台灣人喜歡利用小聰明投機取巧的個性。所以為什麼說單比一人，中國人比任何人都強；但是比一百人，中國人就輸了一截。究其原因，原來跟交通有關啊！哈哈…

軟體世界網站日前已經重新開張！新人新介面，還希望各位讀者能夠上網多加指教；另外前期預備開張之網路遊戲專欄『天下布武』，因為稿子處理不及之故，所以延至本期才推出，同時專欄名稱也換成大家較易接受的『天地一線間』，內容有美國目前網路遊戲新寵－EverQuest及國內知名度最高的網路RPG－萬王之王，敬請大家批評指教。

近日筆者曾有幸與山本和枝老師見面，並蒙其親筆為筆者繪製一張人像畫，在此與本文一併刊出，代替原先的簽名。






統計日期：[illegible]月20日～6月10日
資料來源：軟體世界第122期選票

## 1 模擬城市3000



●上回 1　847

美商藝電／策略

## 2 三國群英傳2



●上回 2　687

奧汀科技／策略

## 3 魔導聖戰—風色幻想



●上回 3　652

弘煜科技／戰略RPG

| 名次 | 遊戲 | 上回 | 票數 | 廠商／類型 |
|---|---|---|---|---|
| 4 | 大富翁IV | 上回8 | 610 | 智冠科技／角色扮演 |
| 5 | 虛擬人生 | 上回5 | 516 | 岡業資訊／益智 |
| 6 | 神兵悍將之真命天子 | 新登場 | 455 | 華義國際／即時戰略 |
| 7 | 風雲之天下會 | 上回7 | 425 | 智冠科技／角色扮演 |
| 8 | 雷峰塔 | 上回1 | 394 | 智冠科技／角色扮演 |
| 9 | 星海爭霸之怒火燎原 | 上回6 | 383 | 松崗電腦／即時戰略 |
| 10 | 柏德之門 | 新登場 | 314 | 英特衛／角色扮演 |

特[illegible]排行的全省44家[illegible]

北區：創世紀唱片　TEL：(02)2954-8384、
逸達企業　TEL：(02)2927-8597、
弘城資訊　TEL：(02)2969-2896、
旭傑資訊　TEL：(02)2371-0600、
介安電腦　TEL：(02)2990-0337、
風神電腦　TEL：(02)2423-0711、
景佳資訊　TEL：(02)2397-3802、
天青資訊　TEL：(02)2823-8778、
來欣電腦　TEL：(02)2396-5781、
安致電子　TEL：(02)2394-4916、
上和電腦　TEL：(02)2944-9821、
正格企業　TEL：(02)2321-6192、
三井電腦　TEL：(03)333-3000、
亞細亞電腦　TEL：(03)422-1662、
書耕電腦圖書　TEL：(03)522-5792、
創世紀電腦　TEL：(03)335-4950、
人人書局、恭明書局、翔天科技、
有樂GAME館。

中區：東興電腦　TEL：(037)337 865、
有樂GAME館　TEL：(04)329-5076、
龍達資訊　TEL：(04)223-4101、
詠銘電腦　TEL：(04)623-5298、
龍軒電腦書局　TEL：(04)201-6622、
101電腦　TEL：(04)520 8961、
易泰電腦　TEL：(04)836 7484、
順發3C量販　TEL：(04)226 9696、
遠太電腦　TEL：(04)222 0050、
[illegible]　TEL：(04)528-5196、
山民圖書　TEL：(04)524-4752、
飛碟流行玩具城TEL：(04)686-5869、
冠龍科技　TEL：(04)223-1662、
益崧資訊　TEL：(047)277-115、
巨旦電腦　TEL：(05)633 8189、

南區：吉康資訊　TEL：(05)229-0001、
傑登電腦　TEL：(06)226-8862、
船富資訊　TEL：(06)228-1966、
融昇電腦　TEL：(06)223-0836、
宏華軟體書城　TEL：(06)228 0395、
日本橋遊戲台南店　TEL：(06)226-3129、
巨宇電腦　TEL：(07)642 6559、
日本橋遊戲Ｉ店　TEL：(07)235-1848、
有樂NOVA建國店　TEL：(07)222-6610、
城市漫畫遊戲鳳山店
TEL：(07)710-3466、
慧能資訊世界屏東店
TEL：(08)721-2683、
聯意電腦　TEL：(08)780-5000。



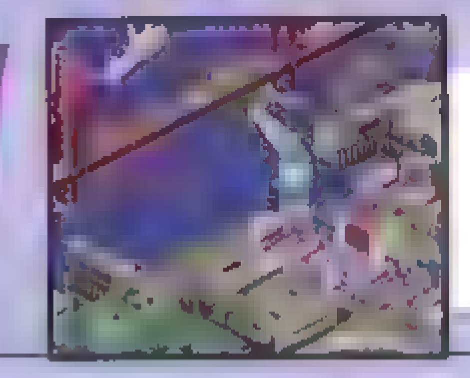

基隆市 陳思吟、台北市 溫豐全、
台北縣 陳晏竹、台中縣 陳政煥、
新竹市 邱宣寧、台北市 顏伯挺、
屏東縣 陳素伶、台北縣 翁文濱、
台北縣 陳治宇、雲林縣 程日正、
台南縣 梁啓宏、嘉義市 江韋利、
高雄縣 楊子欣、台南縣 黃盈銘、
南投市 謝威進、高雄縣 羅滋虔、
台北縣 曾騰駒、台北縣 林弈豪、
台北縣 王永漢、台北縣 黃宗偉、
台南縣 沈旺強、台南縣 柯德彰、
台南市 黃英輝、台北市 顧志偉、
桃園縣 陳至行、花蓮縣 詹智惠、
嘉義市 莊慶堂、南投市 張邇澣、
高雄縣 任苑鈴、台中市 徐慶鐘、
台北市 詹尚橙、台南縣 張俊偉、
桃園縣 林正仁、台北縣 陳麒任、
台北縣 張世群、桃園縣 許儒佑、
苗栗縣 黃哲彥、台北市 黃育廷、
雲林縣 羅福源、台北市 陽柏園、
屏東縣 王文瑞、高雄市 蔡宣輝、
台中市 林承毅、
高雄縣 董光森、
高雄縣 郭政瑋、
苗栗縣 鍾克偉、
新竹縣 蔡明松、
台中縣 江思瑩、
彰化市 黃啓鼎、
台北縣 蔡孟珊。




●月中獎名單（熱門軟體遊戲

桃園縣 蔡明琪、南投縣 林穎億、
桃園縣 鍾承綦、台北市 謝建志、
台北縣 汪嘉芸、宜蘭市 游宜展、
台中縣 張益通、高雄縣 黃慶國、
台北縣 林怡劭、新竹縣 趙玉達、
桃園縣 邱奕忠、高雄市 廖佑晟、
南投縣 簡才智、台北市 葉雲松、
高雄市 李奕璋、台南縣 薛虹亮、
新竹市 楊金龍、高雄縣 吳凱暉、
台北縣 廖經逢、台北縣 游勝凱。

## 1 模擬城市3000



●上回1 **1035**

美商藝電／策略

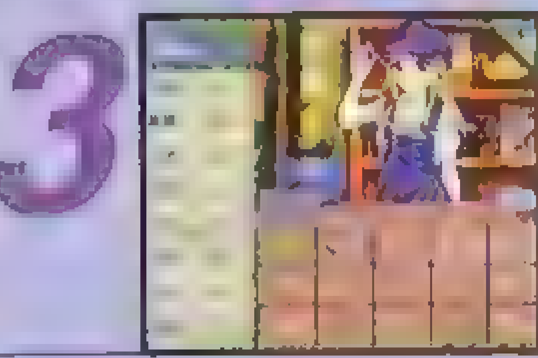
## 2 魔法門之英雄無敵3



●上回 9 **611**

歐樂影視／戰略

## 3 大富翁IV



●上回 2 **607**

大宇資訊／益智

| 名次 | 遊戲 | 上回 | 票數 | 公司／類型 |
|---|---|---|---|---|
| 4 | 魔導聖戰-風色幻想 | 上回3 | 383 | 弘煜科技／戰略RPG |
| 5 | 雷峰塔 | 上回5 | 246 | 智冠科技／角色扮演 |
| 6 | 三國群英傳2 | 上回4 | 231 | 奧汀科技／戰略 |
| 7 | 幻想水滸傳 | [illegible] | 111 | 智冠科技／角色扮演 |
| 8 | 風雲之天下會 | 上回6 | 95 | 智冠科技／角色扮演 |
| 9 | 柏德之門 | 上回8 | 94 | 英特衛／角色扮演 |
| 10 | 古墓奇兵3 | 上回7 | 90 | 第三波／動作冒險 |

# 新片觀測站

■下列各遊戲發行時間表，係由國內廠商於本月10日前所提供之暫定資料，若實際發片時間與本表所刊登之資料有異，請逕向發行公司查詢（請讀者參閱表格上之發行公司資料表）。

■日期標示，上旬為每月1～10日，中旬為11～20日，下旬為每月21日～月底

■遊戲類型之分類，皆依遊戲公司所提供之資料進行分類，若廠商方面另自定類型，請以該公司所定之類型為準

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 破碎虛空 | 角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 6月下旬 | 699元 |
| 水滸傳 | 策略角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 7月 | 未定 |
| 錦繡英雄榜 | 角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 8月 | 未定 |
| 三國演義參 | 策略 | WIN95/98 | 中文 | 8月 | 未定 |
| 新倚天屠龍記 | 角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 9月 | 未定 |
| 煉劍奇兵 | 角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 9月 | 未定 |

觀業資訊 [illegible]

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 象棋兵法－順炮專輯（順炮直車、順炮橫車） | 益智 | WIN95/98 | 中文 | 6月30日 | 720元 |
| 象棋兵法 烈炮專輯 | 益智 | WIN95/98 | 中文 | 6月30日 | 390元 |
| 總統之路 | 益智 | WIN95/98 | 中文 | 8月31日 | 未定 |
| 陸宮麻將 | 益智 | WIN95/98 | 中文 | 9月30日 | 未定 |

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 純愛手札黃金紀念版 | | | | 6月5日 | 900元 |
| 夢幻內臟2 | 即時策略 | WIN95 | 中文 | 6月10日 | 800元 |
| Hip Hop舞曲DJ Hip Hop ejoy | 音樂益智 | WIN95 | 英文 | 6月15日 | 980元 |
| 工人物語2黃金版 | | | 英文 | 6月15日 | 700元 |
| 純愛手札攻略書 | | | | 6月15日 | |
| 夢幻飛機場 | 即時策略 | WIN95 | 中文 | 6月25日 | 299元 |
| 神兵特攻之革命天子 | 即時戰略 | WIN95 | 中文 | 5月15日 | 800元 |
| 大地英豪勇闖紅番區 | | WIN95 | 英文 | 7月5日 | 700元 |
| 舞曲DJ資料片1 | 音樂益智 | | | 7月10日 | 500元 |
| 江湖 | 角色扮演 | WIN95 | 中文 | 7月10日 | 750元 |
| 時空英豪 | 動作 | WIN95 | 英文 | 8月10日 | 980元 |
| 舞曲DJ資料片2 | 音樂益智 | WIN95 | 英文 | 8月10日 | 500元 |
| 夢幻新世界資料片 | 資料片 | WIN95 | 英文 | 8月15日 | 600元 |
| 純愛手札之俄羅斯對戰 | 益智 | WIN95 | 中文 | 8月10日 | 700元 |
| 飛翔天際 | 飛行模擬 | WIN95 | 英文 | 8月15日 | 980元 |

[illegible] TEL：(02)2585-6300 FAX：(02)2585-0367 [illegible]

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 新同居時代 | 養成 | WIN95/98 | 中文 | 6月 | 未定 |
| 世界末日 | 策略角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 6月 | 未定 |
| 國之星海風雲資料片 孫權の野心 | 策略角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 7月 | 未定 |
| 夢幻模擬戰 | 角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 7月 | 未定 |
| 異域 | 角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 8月 | 未定 |

[illegible]互動科技 TEL：(02)2696-[illegible] FAX：(02)2696-2420 [illegible]

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 酷辣船長 | 動作冒險 | WIN95/98 | 英文 | 7月 | 580元 |
| 導火線 | 3D即時射擊 | WIN95/98 | 中文 | 夏季 | 未定 |
| 人論之水上命線 | 動作 | WIN95/98 | 中文 | 夏季 | 未定 |
| VR中華職棒 | 運動 | WIN95/98 | 中文 | 夏季 | 未定 |
| 傑爾紀戰 上 | 策略 | WIN95/98 | 中英 | 12月底 | 未定 |
| 翔龍爭霸 天 | 3D動作冒險 | WIN95/98 | 中英 | 12月底 | 未定 |

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 蒼穹守護者 | 角色扮演 | WIN95 | 中文 | 6月15日 | 未定 |
| 電視夢工廠 | 策略 | WIN95 | 中文 | 6月15日 | 未定 |



# 新片觀測站



| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 解放軍之怒 | 策略 | WIN95 | 中文 | 7月1日 | 980元 |
| 帝國王權2 | 策略 | WIN95 | 中文 | 8月1日 | 未定 |
| 艾爾達傳奇 | 策略 | WIN95 | 中文 | 9月1日 | 未定 |

聯和國際

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 稱霸四海 | 即時策略 | WIN95 | 中文 | 6月 | 980元 |
| 暗黑秘石 | 角色扮演 | WIN95 | 英文 | 7月 | 未定 |
| 聖魔戰記 | 戰略模擬 | WIN95 | 中文 | 8月 | 未定 |
| 大魔域－白鳥傳說 | 冒險遊戲 | WIN95 | 中文 | 8月 | 未定 |
| 21軍團 | 策略遊戲 | WIN95 | 英文 | 8月 | 未定 |
| 樾人神塔 | 角色扮演 | WIN95 | 中文 | 9月 | 未定 |

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| Star Trek Birth of Federation | 策略 | WIN95 | 英文 | 6月 | 未定 |
| 英雄本色 | 即時戰略 | WIN95 | 英文 | 6月 | 未定 |
| 不死邪神2 | 冒險 | WIN95 | 英文 | 6月 | 未定 |
| 國王秘使8 | 冒險 | WIN95 | 中文 | 6月 | 未定 |
| Wings of Destiny命運之翼 | 模擬飛行 | WIN95 | 英文 | 6月 | 未定 |
| 信長之野望－烈風傳 | 策略 | WIN95 | 中文 | 6月 | 未定 |
| 伊卡斯特傳說 | 角色扮演 | WIN95 | 中文 | 6月 | 未定 |
| 惡魔古堡2 | 冒險 | WIN95 | 中文 | 6月 | 未定 |
| 魔鬼英豪 | 角色扮演 | WIN95 | 中文 | 6月 | 990元 |
| 戀愛物語 | 戀愛養成 | WIN95 | 中文 | 7月 | 未定 |
| 飛龍女戰士 | 動作冒險 | WIN95 | 英文 | 7月 | 1080元 |
| 聖劍大陸 | 角色扮演 | WIN95 | 中文 | 7月 | 未定 |
| Tonic's Trouble | 動作 | WIN95 | 英文 | 7月 | 950元 |
| 重返克朗多 | 角色扮演 | WIN95 | 中文 | 7月 | 1080元 |
| Mech Warriors3 | 動作 | WIN95 | 英文 | 7月 | 未定 |
| Civizalation:Call to Powers | 策略 | WIN95 | 中文 | 7月 | 1080元 |
| X-Com Alliance | 射擊 | WIN95 | 英文 | 7月 | 未定 |
| 魔域幻境之武林大會 | 動作 | WIN95 | 英文 | 7月 | 未定 |
| 闇王令 | 角色扮演 | WIN95 | 英文 | 7月 | 未定 |
| Discworld Noir | 冒險 | WIN95 | 英文 | 7月 | 未定 |
| Mech Commander Mission Disk | 即時 | WIN95 | 英文 | 7月 | 未定 |

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 縱橫天地之烽火三國 | 策略即時戰略 | WIN95/98 | 中文 | 7月 | 未定 |
| 乙乙怪人歷險 | 益智 | WIN95/98 | 中文 | 8月 | 未定 |
| 隋唐爭霸 | 策略 | WIN95/98 | 中文 | 9月 | 未定 |
| 魔神英雄 | 策略角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 9月 | 未定 |

英特衛多媒體 TEL:(02)2999-6768 FAX:(02)2999-2195 http://www.

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| Saga,rage of the viking維京之怒 | 即時戰略 | WIN95 | 英文 | 5月上 | 1080元 |
| 柏德之門資料片－劍灣傳奇 | 角色扮演 | WIN95 | 英文 | 5月中 | 780元 |
| 異塵餘生2中文版 | 角色扮演 | WIN95 | 中文 | 5月底 | 1080元 |
| 魔戒中文版 | 冒險 | WIN95 | 中文 | 6月上 | 1080元 |
| 銀烽洗劍2中文版 | 角色扮演 | WIN95 | 中文 | 6月上 | 1080元 |
| The Guardian of Darkness幺冥護法 | 角色扮演 | WIN95 | 英文 | 6月中 | 未定 |
| 越野英雄V-Rally | 賽車 | WIN95 | 英文 | 6月中 | 未定 |
| 星星王子Starshot | 動作 | WIN95 | 英文 | 6月中 | 未定 |
| Descent3 天旋地轉3 | 動作 | WIN95/98 | 英文 | 6月底 | 未定 |
| Breakneck | 賽車 | WIN95/98 | 英文 | 7月 | 未定 |
| Black Moon | 即時戰略 | WIN95/98 | 英文 | 7月 | 未定 |
| Kingpin | 動作 | WIN95/98 | 英文 | 7月 | 未定 |
| Infinite World | 角色扮演 | WIN95/98 | 英文 | 未定 | 未定 |
| Planescape Torment | 角色扮演 | WIN95/98 | 英文 | 未定 | 未定 |
| Earthworm Jim 3D | 角色扮演 | WIN95/98 | 英文 | 未定 | 未定 |
| Giants | 動作 | WIN95/98 | 英文 | 未定 | 未定 |
| Messiah彌賽亞 | 動作 | WIN95/98 | 英文 | 未定 | 未定 |
| Virtual Bowling | 運動 | WIN95/98 | 英文 | 未定 | 未定 |

新片觀測站

# 新片觀測站

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 天地劫－神魔至尊傳 | 策略RPG | WIN95/98 | 中文 | 7月 | 未定 |

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 斷劍傳說～聖戒風雲 | 策略角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 10月 | 未定 |

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 墮落天使 | 角色扮演 | WIN98/NT4.0 | 中文 | 88年暑假 | 未定 |
| 幻想紀元 | 角色扮演 | WIN98 | 中文 | 未定 | 未定 |

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 玩具奇兵2 | 射擊 | WIN95/98 | 英文 | 6月10日 | 890元 |
| 安魂曲～天使之怒 | 冒險 | WIN95/98 | 英文 | 6月 | 未定 |
| 魔法門7 | 角色扮演 | WIN95/98 | 英文 | 6月 | 1080元 |
| 英雄無敵3－完全中文版 | 戰略 | WIN95/98 | 中文 | 7月 | 980元 |

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| Star Wars：Episode I Racer<br>星際大戰首部曲：極速飛梭（暫譯） | 賽道競速 | WIN95/98 | 英文 | 6月 | 未定 |
| Star Wars：Episode I－The Phantom Menace<br>星際大戰首部曲：魅影危機（暫譯） | 人物冒險 | WIN95/98 | 英文 | 6月 | 未定 |
| F-22 Lightning III雷霆戰機III | 飛行模擬 | WIN95/98 | 英文 | 6月 | 1080元 |
| Homeworld重返家園（暫譯） | 策略 | WIN95/98 | 英文 | 6月 | 未定 |
| 狩魔獵人III | 人物冒險 | WIN95/98 | 英文 | 8月 | 未定 |
| WarCraft II白金版 | 即時策略 | WIN95/98 | 英文 | 9月 | 未定 |
| 暗黑破壞神II | 角色扮演 | WIN95/98 | 英文 | 10月 | 未定 |
| 印第安那瓊斯：末日危機 | 即時策略 | WIN95/98 | 英文 | 未定 | 未定 |
| 星戰指揮官 | 即時策略 | WIN95/98 | 英文 | 未定 | 未定 |
| 雲斯頓賽車3 | 賽車模擬 | WIN95/98 | 英文 | 未定 | 未定 |

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 蠟筆小新 | 動作 | WIN95/98 | 中文 | 6月10日 | 740元 |
| 全國野球 | 運動 | WIN95/98 | 中文 | 7月10日 | 740元 |
| 馬場大亨2000 | 養成＋博奕 | WIN95/98 | 中文 | 8月15日 | 599元 |
| 刀劍笑 | 角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 10月15日 | 未定 |
| 六道天書 | 角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 11月15日 | 未定 |
| 超神7 | 角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 12月25日 | 未定 |

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 戰國美少女貳 | 角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 6月20日 | 760元 |
| 聖眼之翼 | 策略角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 7月30日 | 760元 |
| 遠征奧德賽 | 冒險角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 8月30日 | 760元 |
| 大逆鱗 III | 角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 9月30日 | 760元 |

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 中英文快打2 | 教育 | WIN95/98 | 中文 | 6月 | 540元 |
| 銀河戰國列傳 | 模擬戰略 | WIN95/98 | 中文 | 6月 | 未定 |
| 明星志願2 | 養成 | WIN95/98 | 中文 | 8月 | 未定 |
| 精靈幻境 | 策略角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 8月 | 未定 |
| 夢幻奇緣 | 策略 | WIN95/98 | 中文 | 未定 | 未定 |
| 軒轅劍3 | 角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 未定 | 未定 |
| 銀河英雄傳說V | 戰術策略 | WIN95 | 中文 | 未定 | 780元 |

# 新片觀測站

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 無人島物語4 | 策略模擬 | WIN95/98 | 中文 | 6月13日 | 780元 |
| 銀河帝國傳說 | 策略模擬 | WIN95/98 | 中文 | 6月17日 | 740元 |
| 便利商店 | 模擬 | WIN95/98 | 中文 | 7月1日 | 299元 |
| 女傑 | 角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 7月16日 | 未定 |
| 龍機傳承2 | 角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 8月7日 | 未定 |

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 風色幻想SP－封神之刻 | 策略角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 未定 | 未定 |

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 橫世霸業 | 即時策略＋戰略 | WIN95/98 | 中文 | 8月 | 未定 |

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 大富翁世界之旅 | 益智 | WIN95/98 | 中文 | 7月上旬 | 未定 |
| 新絕代雙驕 | 武俠角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 8月 | 未定 |

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 中國童話系列～白蛇傳 | 幼教 | WIN95/98 | 中文 | 6月中旬 | 390元 |
| 中國童話系列～濟公傳 | 幼教 | WIN95/98 | 中文 | 8月中旬 | 390元 |
| 中國童話系列～包公傳 | 幼教 | WIN95/98 | 中文 | 10月中旬 | 390元 |
| 洋洋小鎮 | 幼教 | WIN95/98 | 中文 | 8月中旬 | 680元 |

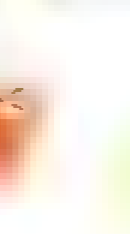
| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 復活邪神（ATRIA2） | 動作角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 3月29日 | 880元 |
| 新三國演義99 | 策略 | WIN95/98 | 中文 | 5月15日 | 未定 |
| Pixy Garden Advearned夢幻妖精 | 養成 | WIN95/98 | 中文 | 6月中旬 | 未定 |
| My Dream（中文名稱未定） | 養成 | WIN95/98 | 中文 | 7月中旬 | 未定 |
| ELDER BLAZE（中文名稱未定） | 角色扮演 | WIN95/98 | 中文 | 8月中旬 | 未定 |
| 3x3 EYES轉輪王幻夢 | 冒險 | WIN95/98 | 中文 | 9月中旬 | 未定 |

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 世紀爭霸之海戰篇Ancient Conquest | 即時戰略 | WIN95 | 英文 | 5月25日 | 1080元 |
| 網路高手之法國公開賽The French Open | 運動 | WIN95 | 英文 | 5月5日 | 1080元 |
| 全員運動大集合 | 運動 | WIN95 | 英文 | 6月25日 | 1080元 |
| V2000中文名稱未定 | 飛行射擊 | WIN95 | 英文 | 6月 | 1080元 |
| HARD WAR中文名稱未定 | 飛行射擊 | WIN95 | 英文 | 7月 | 1080元 |
| NHRA中文名稱未定 | 賽車 | WIN95 | 英文 | 7月28日 | 1080元 |
| 蟲蟲四驅車Buggy | 賽車 | WIN95 | 英文 | 7月7日 | 1080元 |
| 天國戰將 | 角色扮演 | WIN95 | 英文 | 7月15日 | 1080元 |

| 遊戲名稱 | 類型 | 系統 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|---|
| 機甲帝國 | 即時戰略 | WIN95/98 | 英文 | 5月1日 | 980元 |
| 地獄駭客Shadow man | 動作冒險 | WIN95/98 | 英文 | 9月 | 未定 |
| 南方公園2 | 動作射擊 | WIN95/98 | 英文 | 8月 | 未定 |








新片觀測站

# 大逆鱗III

THE GEKIRIN

| 遊戲類型 | 設計公司 | 發行公司 | 使用平台 | 發行時間 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 角色扮演 | [illegible] | [illegible] | [illegible] | 八月 |

http://www.tgl.com.tw

## 不斷進化的RPG系列～「大逆鱗」第三代堂堂登場！

不斷進化……逆鱗……在大陸東方森林地帶的……邊境……出現了……廣大峽谷……人們都相信在這峽谷……底下，正埋藏著曾……的魔法少年……探索傳說中……繼承父親的遺志，踏上探索傳說中……的魔法王國～「貝爾德……」……二十年前，有六位號稱……未知旅途……

### 由「更深」到「更廣」的冒險舞台！

……的地底……還在……廣大地……

### 前所未有的刺激戰鬥

擁有各種五花八門的攻擊方式，充滿個性的敵人們，正等著主角前來挑戰。使用最新系統……讓您帶著獨創的神兵……

賽修斯
男主角

利斯汀娜

蕾娜



# 霹靂英雄榜

| 遊戲類型 | 設計公司 | 發行公司 | 使用平台 | 發行時間 |
|---|---|---|---|---|
| 角色扮演 | [illegible] | 智冠科技 | WIN95/98 | 八月 |

http://www.soft-world.com.tw

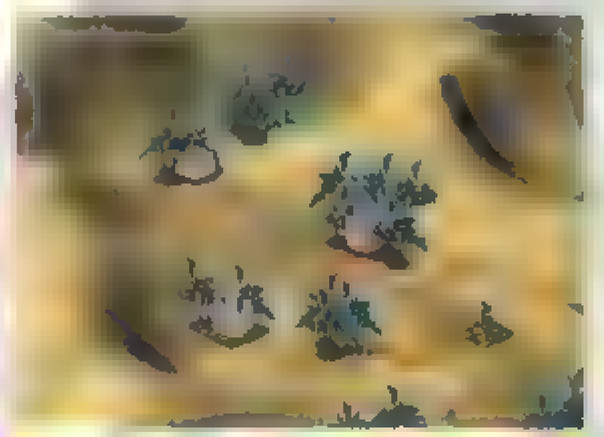
## 由一樁懸疑的命案展開劇情

由於父親不明不白的慘遭號世令主所派遣之殺手襲擊而亡，主角因此開始了江湖流浪的生涯，就在層層抽絲剝繭的反覆推理與無數糾葛的武林恩怨衝擊下，展開了出人意表的劇情，這就是進入『霹靂英雄榜』中的您將遭受的命運。玩家所扮演的是一名與霹靂眾人無關的小角色（也就是您自己），因爲父親是素還真的好友，而號世令主主要又是與素還真等人作對，所以只好捲入這場江湖爭鬥之中。

除了主線劇情與既定的霹靂角色性格是固定的，主角還可決定是否參與支線劇情及英雄榜第一名頭銜的角逐。主角的性格可以說是由玩家操縱的，如果您的個性消極，那麼您最多可以走完主線，最後與魔魁對決；如果您的個性積極好戰，那麼要恭喜您的是，您不但極有可能在重重征戰後成爲英雄榜上的第一等人，一統霹靂世界正邪兩道，還可以進入真實與虛幻交織的空間－霹靂會，得到無上的武功心法（由大霹靂專爲玩家設計的火龍金魔神與菩薩印總成）、超強的武器（霹靂戟）與護甲，並可以剷除一心想佔領霹靂會，讓自己勢力橫行的魔魁。



進入魔域，在劫難逃！



霹靂的武林有著奇異的萬里沙漠與天外方界等勢力

## PL人氣指數的重要程度到底是？

PL是PILI（霹靂）的意思，也是POPULARITY（知名度、名望、人氣）的意思，在遊戲中是很重要的判別指數。遊戲將所有霹靂英雄分爲一百二十等，玩家在每次重新進入遊戲時的排名皆不同，如果玩家想將排名提昇，就必須接下公開亭中的任務，從事戰鬥或尋人、尋物的行動，如果任務達成，就可以提昇人氣指數，每累積十點人氣指數，就可以在排行榜上前進一名，如果成爲英雄榜上的第一等人，不但在霹靂世界中有無上的榮譽，還可以得到無敵的武功秘笈與意想不到的好處。所以PL人氣指數對進入遊戲的玩家來說，是很重要的，如果人氣下降，不但排行有可能成負，遊戲後期還可能玩得很辛苦。

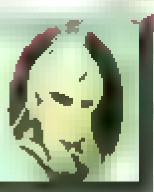


一探公開亭上的英雄榜



唉呀！素還真這等大角色才二十二名？

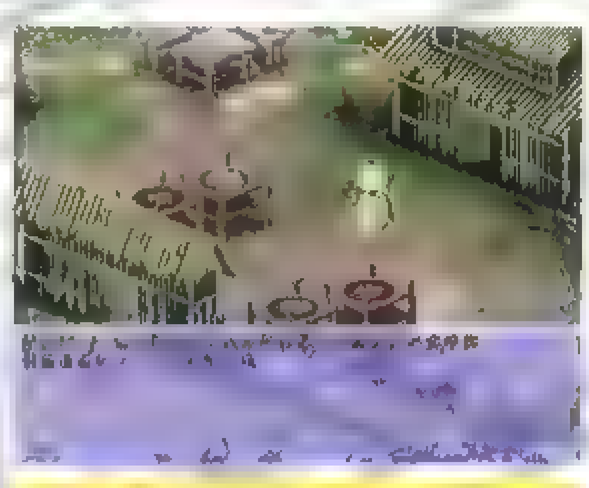
# 選擇哪一種功體才能迅速成就大業？



選擇功體，是遊戲開始時的一大學問，也是決定今後練功方向的重要抉擇。謀士，專長為輔助力，代表人物有青陽子、一頁書；武士為攻擊，代表人物有劍君十二恨、葉小釵、海殤君；幻士具迷幻力，有業途靈、神蠱佐木；復士具回復的仙術，有骨董、照世明燈、秦假仙等人；而多身為遊戲中的善惡方領導人才的才士，則以素還真為代表。每個功體有著八～十一種不同的能力，是要靠場場戰役之經驗累積，每種能力皆有輕重不一的殺傷力或防禦力，更有逆轉戰局的情況發生，所以不同的功體，有無限的可能與潛力，玩家可依本身之喜好並可參考代表人物之武功招式選定，當然您也可以多玩幾次遊戲，保證可以練出不同的武功哦！



什麼樣的人才可以通過遊戲中的重重考驗？

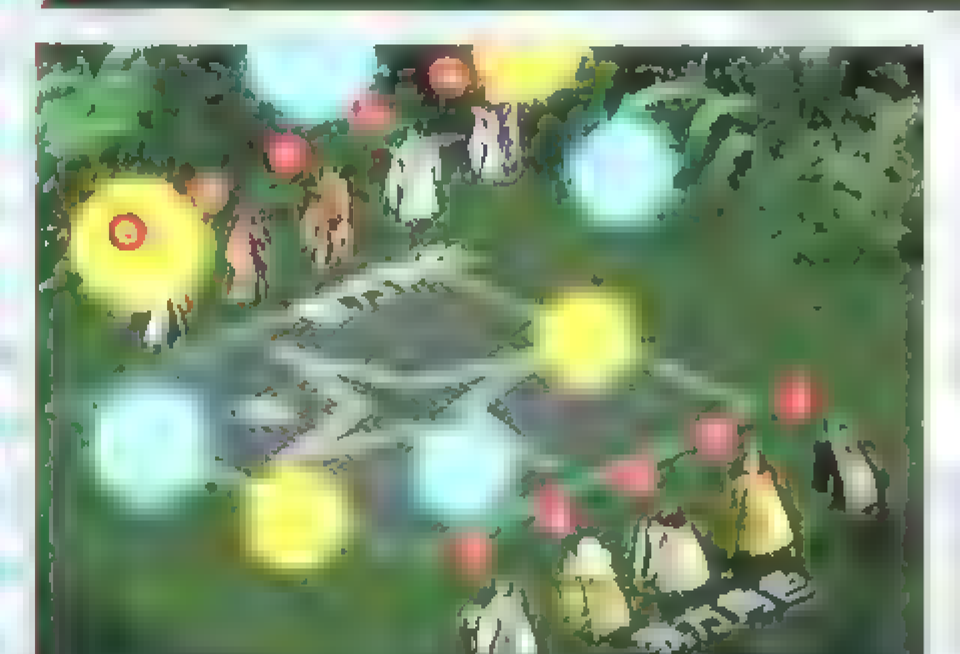


霹靂狂刀是屬於武士型的人物

# 助您一路橫行八方征戰的策略選單







## 策略選單的重要性

假設a、b、c、d、e為敵方，1、2、3、4、5為我方，傳統的戰鬥方式將在1、2、3、4、5各自動作後選擇目標攻擊。假設此次戰鬥1選了d，但是在1出手前，d已經被其他我方之人殺死了，這時一般遊戲會亂數選擇a、b、c、e任一人讓1攻擊。但程式師覺得這不是很理想的方式，因為在真實狀態下，1應該會自己選擇要攻擊的敵方（強或弱）或解救我方快要掛掉的對象，而不是由電腦決定，一味的施展之前的指令。

## 策略選單的詳細功能

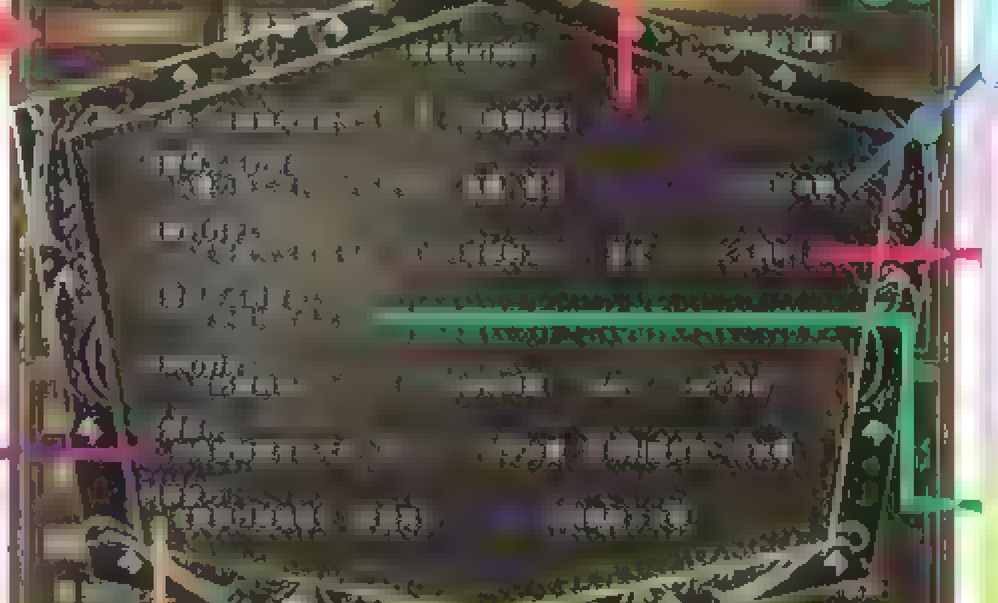


**一次攻擊　攻守兼具**

素還真可於選單中指定敵方首要攻擊人物（鬼王棺），並安排防護我方人物（劍君）。

**智慧選招　進退得宜**

有第一或第二招式選擇，在素還真內力不繼之餘，將可自動切換耗損不同內力之武功招式。



**團結力大　救命看他**

可調整所防禦對象元氣（生命值）低於百分之多少時，需要素還真的救援。此一功能強調RPG中的團結精神與提昇玩家衡量己方隊伍力量之能力，到底百分比要如何拿捏就看玩家了。

**百發百中　絕不錯殺**

針對相生相剋之功體指定敵方之攻擊對象，在敵方退守時，素還真仍可鎖定對方值得攻擊之人。

**丹藥護體　補元再戰**

我方可事先選定好用的丹藥，於戰時自動使用在己身，在大敵臨頭之際，不會因一時心神慌忙，亂了陣腳或因而喪命。

**足踏飄雲　躲災避厄**

每個人之前會的或可以學的武功都不同，輕功此項也是。輕功不只是腳底抹油的一腿貓功夫而已，若玩者其輕功等級提昇，於兇險的戰役中也可救命。



# 一入魔域，絕無生還之理…



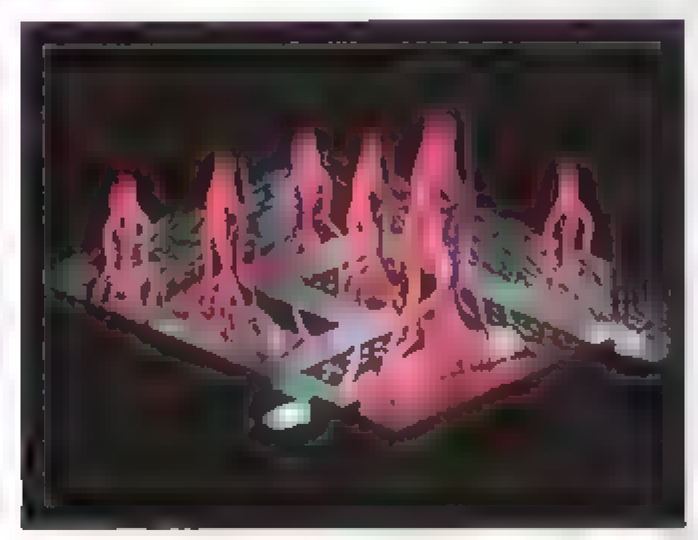
魔域在此次的遊戲中佔了極重要的部份，魔域之主為血靈魔尊，嘍囉則有精於五行土木迷惑之術的地煞子、手段毒辣的寒山一花香，當然，還有死而復生的最強魔頭～魔魁與其手下的殺手群。魔域地形詭異致極、縱橫交錯，惑人心魄的迷宮、層層防守的魔卒與魔域玄機萬千的寶典～殺手年鑑，都在考驗著玩者的智力與體力。

玩家第一次將與丁山樵老首探魔域，進入靈魅殿與血靈魔尊一鬥，並發現魔魁之墓的異變，接著還會與素還真一起進入觀魂台，一探『殺手年鑑』的奧義，最後，將在棘山不落日與魔魁進行最後的死戰。

在進入遊戲前，就讓我們於紙上先來走一趟魔域，看看這個『魔』的天地。



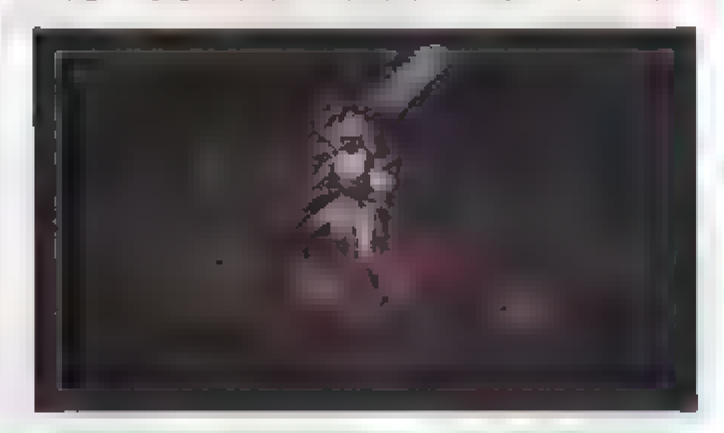
靈魅殿：血靈魔尊坐鎮總壇，充滿了殺氣…



魔域迷宮：血腥詭秘的氣氛，讓人懷疑不知是否走得出去？



▲觀魂台：靈魅殿內，放殺手年鑑的地方，裡面會有殺手出現，對欲深入其中的敵人攻擊



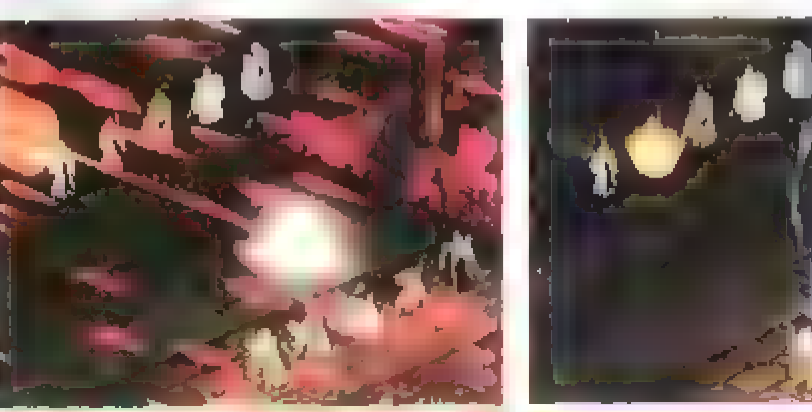
▶魔魁之墓：魔魁長眠的地方，墓前有七個石人像，內有密室，藏有可怖的殺手



# 令人目不暇給的戰鬥招式



全3D製作的戰鬥招式，共有數百招，這些極犀利的招式，將把主角與眾霹靂英雄帶進極炫幻的境界，此次所有的人物不但可以御物攻擊，還可飛身至敵境近身攻擊。



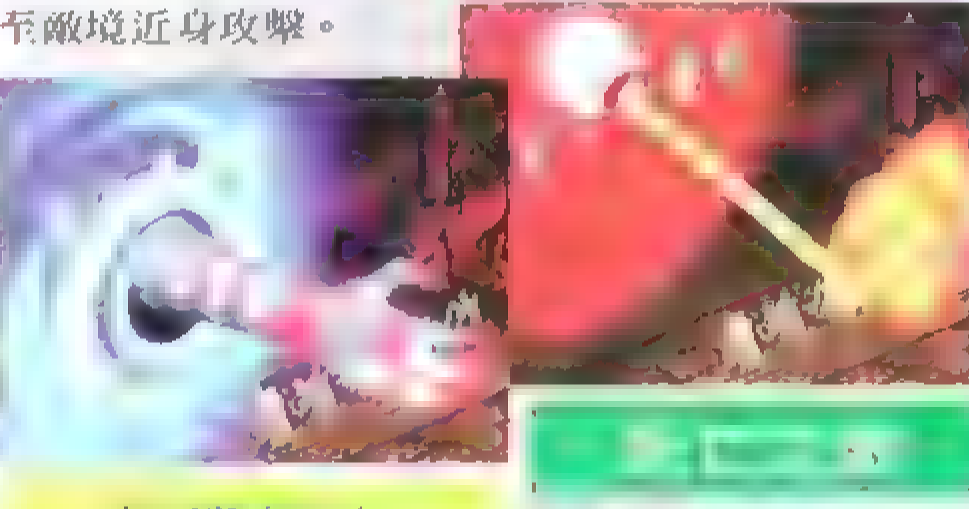
[illegible]



判死劍招天字訣



奴魔掏心





[illegible]



# 霹靂的活動與玩家間的互動

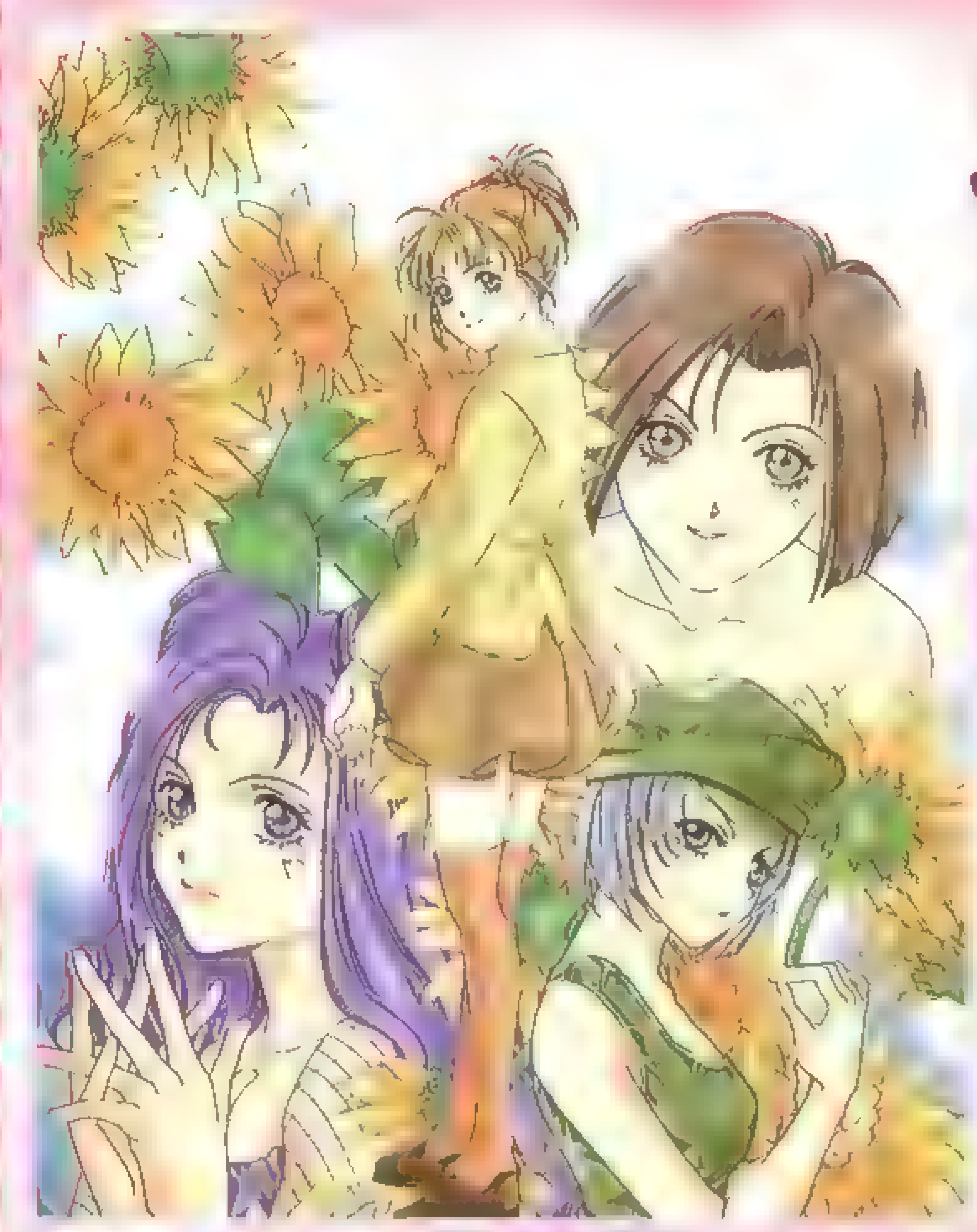




配合遊戲舉辦的人氣指數、口白募集活動，都是讓玩者可以親自參與遊戲，並可以在遊戲中看到自己傑作的遊戲界創舉。玩家所選出的人氣排行，將是遊戲一開始所有人物的排行指標，而預測人氣最佳與最衰完全正確的玩家，還有五個名額可以本名進入遊戲中成為重要的物品給與關鍵人物；而口白募集，不但會在遊戲手冊中看到您的大作，如有機會獲選成為最佳主角口白者，智冠科技還會邀請他親自錄音唸口白哦！

# 女傑

| 遊戲類型 | 設計公司 | 發行公司 | 使用平台 | 發行時間 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 角色扮演 | HUMOROCK | 富峰群 | WIN95 | [illegible] |



## 培養出叱吒股票市場的女中豪傑

女傑是一款創意十足的綜合性遊戲，它包含了冒險、策略、養成等遊戲成份。遊戲背景設定在股票市場，將經濟行爲以遊戲呈現，對經濟亂象做了一個大膽而且有趣的設定～經濟風暴乃因惡魔導致。玩家的任務便是培養五位各具特色的女孩，因才施教，讓她們有足夠的能力對抗惡魔，拯救世界免於淪入惡魔之手。這並不是件輕鬆的差事，玩家可得仔細思考一下該使用何種策略。

街上到處流傳各種小道消息，有些是眞，有些是假。玩家得勤於在展覽會、生意街、政治街、娛樂街和PC通信中收集情報，設法由這些眞假混雜的情報中找出正確可用的部份，並依此做出正確的投資決策。由於女孩的個性與能力不同，玩家得評估一下那些場所由那些女孩前往較有可能收集到正確的情報，但若是一味要求女孩們工作，女孩們可是會反彈的！甚至連家長也會抗議你虐待孩子，所以如何用最有效益的方式將訓練與工作結合起來，玩家就得好好的動動腦了。

爲了讓玩家能儘快瞭解遊戲規則和運作方法，遊戲還提供了線上講座，分析遊戲運作模式與進行方法，新手不妨作個快速易上手的參考範例。遊戲中頗具漫畫風格的女孩設定非常可愛，另外，輕快的背景音樂也讓玩家在進行遊戲時心曠神怡，感受到輕鬆的氣氛，沖淡不少因主題而產生的嚴肅感。

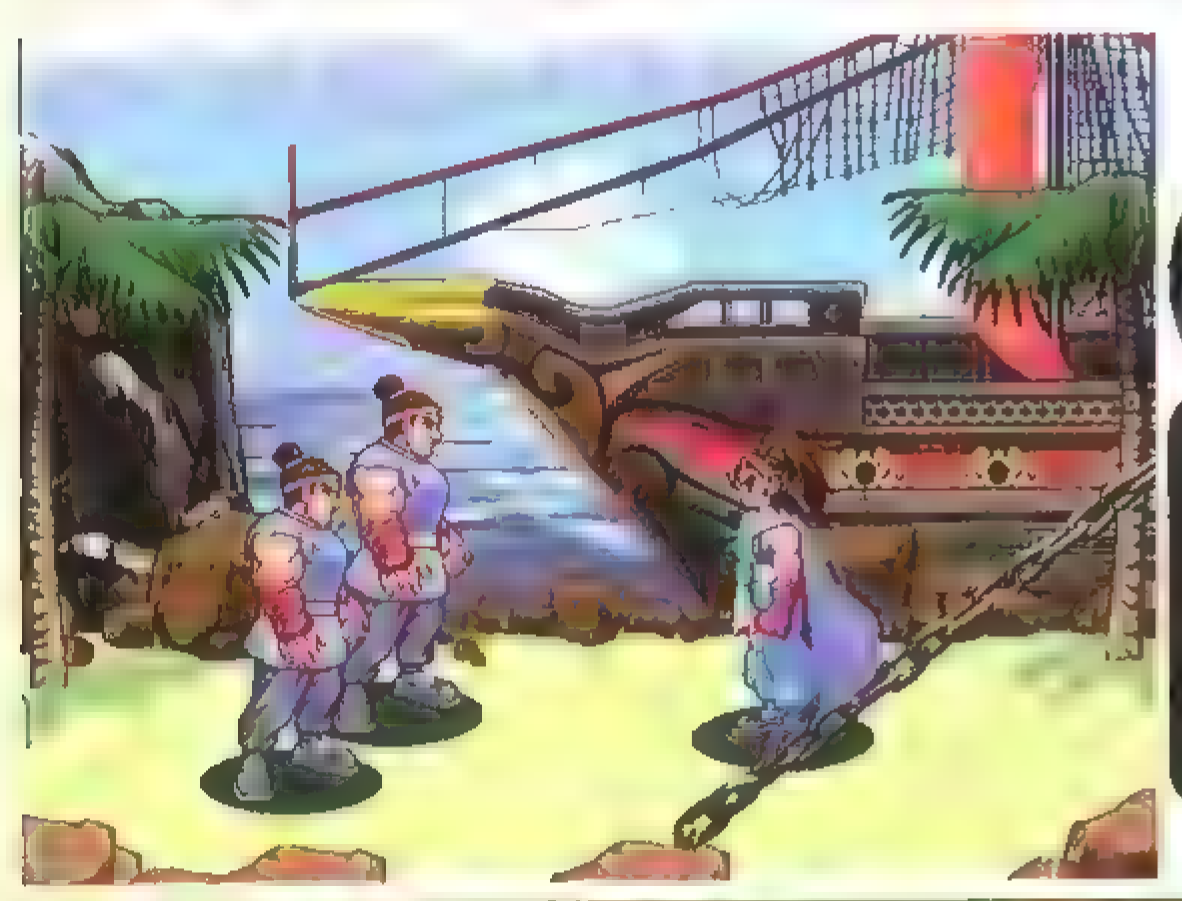


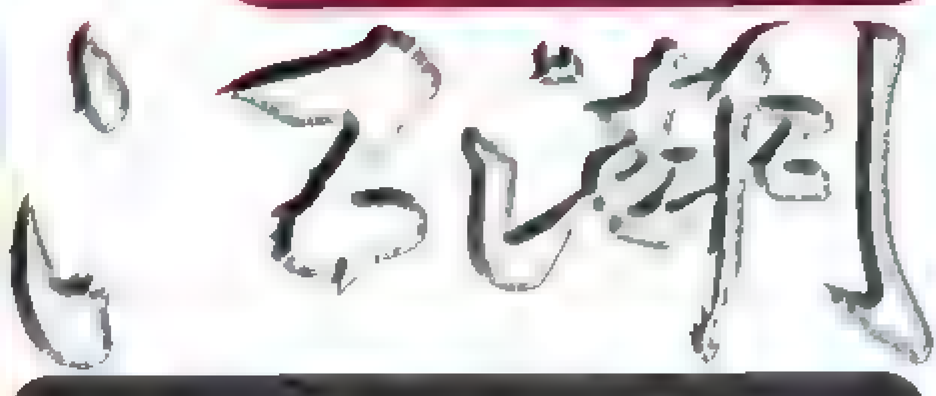


◀五位女孩的能力各異，該如何培



▶嗯…休息是為了走更長遠的路…






| 遊戲類型 | 設計公司 | 發行公司 | 使用平台 | 發行時間 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 角色扮演 | 金智塔軟件 | 華義國際 | WIN95/98 | 七月十日 |

硬體需求／●機種：P-133以上
●記憶體：32MB ●音效：Directx相容音效卡
●模式：Directx相容顯示卡 ●操作：M

http://www.hwaei.com.tw

## 無恩怨不成江湖；無江湖不出英雄！

元末明初，蒙古王朝日益衰敗，各地群雄並起，元人江山岌岌可危，就在世局動盪不安之際，武林中也是一片沉浮不寧。一股不明勢力四處搜羅各家武學祕笈，人稱「祕笈榜」，這群人神出鬼沒，且個個身懷絕技，連執武林之牛耳的少林寺也在一夜之間失去了藏經閣內七十二絕技的祕典，而寺內竟無一人知覺！導致江湖中人個個惶惶不安。





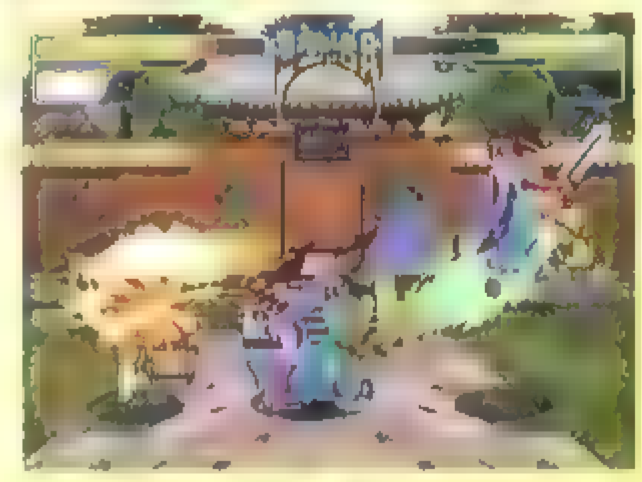
就在如此風聲鶴唳之際，沈歡（主角）之父～沈劍庭陰錯陽差地獲得一本絕跡多年的劍譜，江湖傳言得此劍譜即能號令天下，是武林中人夢寐以求之物，然而，在祕笈榜肆虐的此時，這本劍譜無疑是個禍胎！直覺告訴沈劍庭一場殺身之禍已然不遠，身為武林名門自然不能出走避禍、貽笑江湖，眼前最重要的是立刻將獨子沈歡送到漠北的外公家中躲避…。年幼的沈歡懷著出遊的心情，興奮的隨父母到達漠北，殊不知與父母這一別竟成永訣。數年後的一場大雪中，外祖父告訴沈歡這段血海深仇的始末，一剎那，眼前紛飛的大雪竟有如鮮血般腥紅，沈歡毅然決定踏上復仇的江湖路！

在遊戲中，玩家一開始踏入江湖時，只是個初出茅廬的世家子弟，武功修為都不足以與人相抗，因此玩家可以選擇包括少林、武當、峨嵋、華山等大家耳熟能詳的八個門派之一，投門拜師、學習技藝，或者在加入八大門派前先在武學館學兩招功夫防身。每個門派各有其獨門武技，其中也包括劍法、拳法、輕功、內功、暗器等，而每一套武功還有等級之分，隨著招式使用的次數累積熟練度，當武功昇級後，才可以再向師父學習更高一層的武學。

玩家在遊戲中的所為都可以依自由意志做出選擇，雖然，目的都是復仇，但是，您可以選擇在正派的一方鋤強扶弱、維護

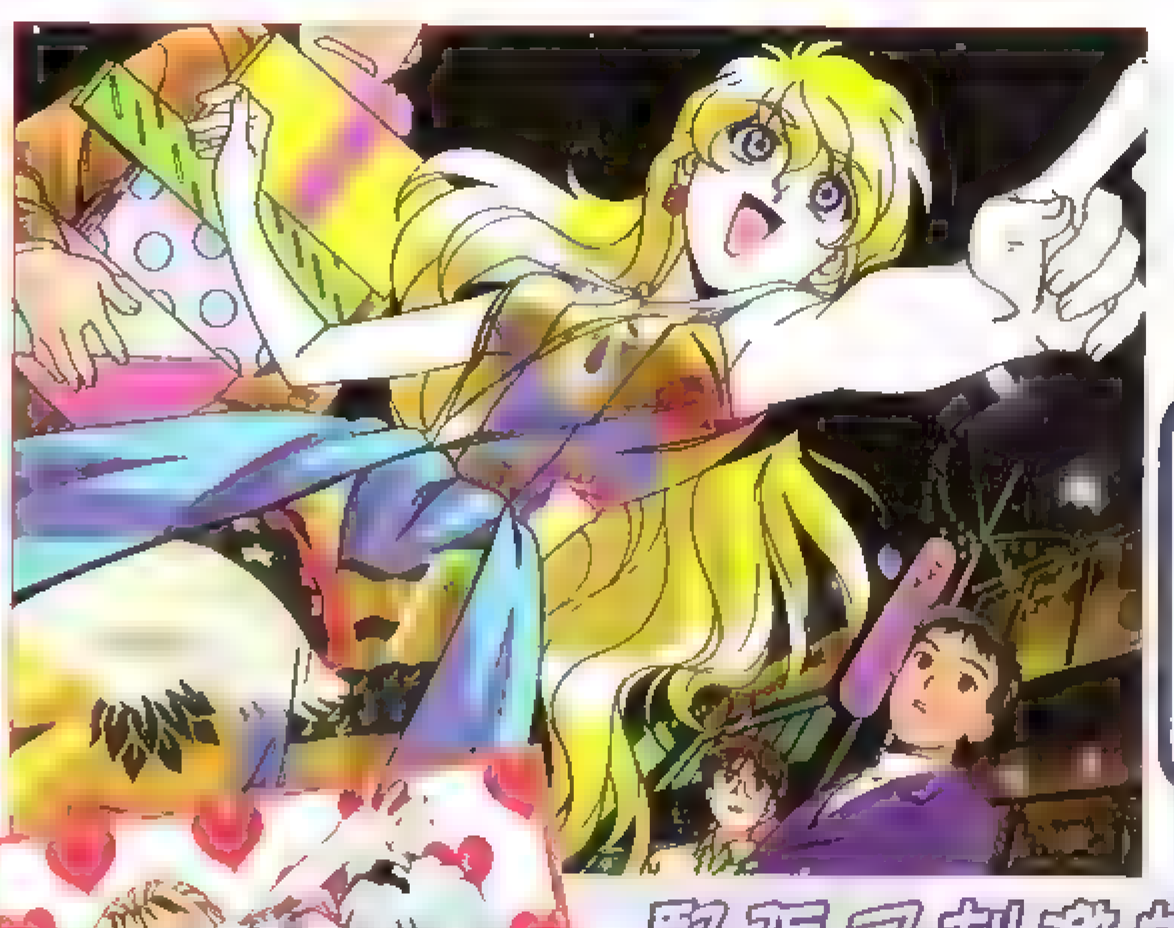


▲▼「江湖」的戰鬥畫面採用格鬥遊戲般的回合制來進行



正義；也可以選擇投靠反派，成為無惡不作的魔頭，以殘酷的手段折磨敵手…，不管如何選擇將影響遊戲的發展方向和結局。

「江湖」採用橫向捲軸畫面，共用了六層捲軸背景，營造出相當不錯的空間感，畫風方面則表現出傳統中國的味道；戰鬥畫面採用格鬥遊戲的構成方式，有大比例的戰鬥人物和生命計量器等，而戰鬥進行的方式則採回合制，以選單界面控制人物出招、運氣等動作，值得一提的是在戰鬥中包括所有人物的每個招式和攻擊都有獨特的特效及動畫。






| 遊戲類型 | 設計公司 | 發行公司 | 使用平台 | 發行時間 |
|---|---|---|---|---|
| 策略養成 | TOSHIBA EMI | EZSOFT | WIN95/98 | 七月初 |

硬體需求／●機種：P-100以上
●記憶體：16MB ●音效：Directx相容音效卡
●模式 Directx相容顯示卡 ●操作 M

http://www.ezsoft.com.tw

## 緊張又刺激的同居生活即將展開！

您可以從這三位女孩當中選擇一位當您的室友喔！

在遊戲中玩家扮演的是一位高中學生，由於父母出差到國外，因此不得不獨自生活，為了讓住在麻鹿伊高中的親友能就近照顧，於是主角不得不轉學至麻鹿伊，也因為如此，主角原本平靜的生活竟起了漣漪…

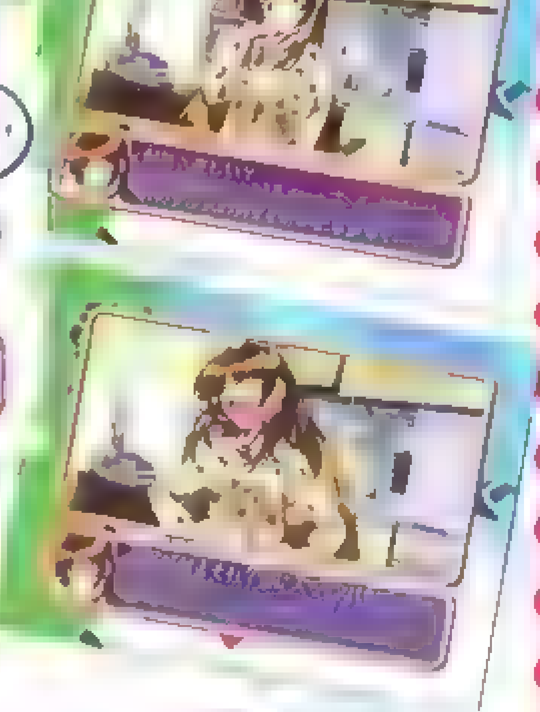
由於房屋仲介經紀人一屋租的失誤，主角被迫與另一名房客同住，但…這名室友卻是同校的女孩子！這該如何是好？明天就要開學了，一時也無法找到其他合適的房子，雖然有點勉強，但目前也只好與這名同是受害者的女孩同住了…。不過，與女孩同居的事情若是被學校或同學知道，後果可是相當嚴重的，但是…與房屋仲介公司所簽下的契約期限又為一年，無論如何都只能偷偷地、平安地度過一年了…

也許事情並沒有想像中的糟，在往後的一年中要與女孩同住在一起，搞不好還能和這位女孩發展出戀情呢！不過結局是否能如此圓滿，就得看玩家平時的表現了

## 豐富多變的事件畫面高達200餘種

這麼多的事件畫面，你能承受嗎？



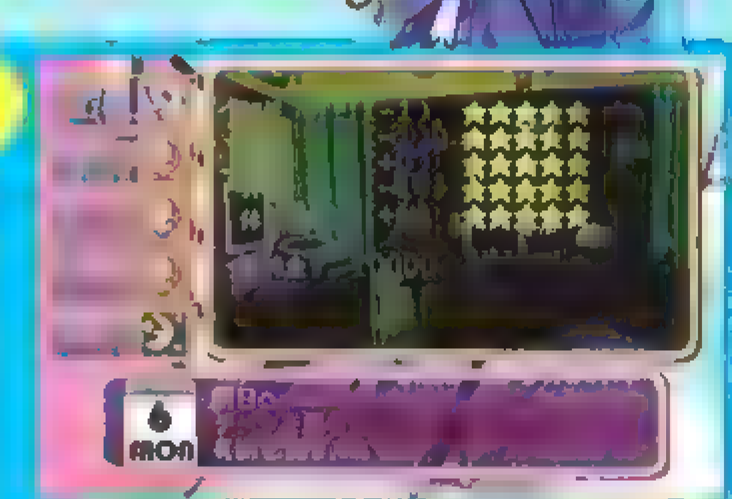
談話是一門藝術，與異性的對話尤其必須謹慎喔！

## 同居生活該注意什麼事？

### 第一要務就是管好錢！



雖然不時主角能打工賺取生活費，但獨立生活畢竟會有許多花費，沒有錢不僅無法實行訂定的計劃，而且是寸步難行喲，所以玩家應該經常確認金錢餘額，以免行程[illegible]



平時應多確認金錢的餘額

### 透過天使和關係不好的人和好吧！



人與人間相處難免會有摩擦，有了摩擦之後和該角色的關係就會變得不好，若玩家放任這種狀況不[illegible]而導致遊戲GAME OVER，所以若有關[illegible]試圖透過天使和他（她）合好吧！



要善用每週一次夢見天使的機會喔！

### 行程計劃是否完善直接關聯著遊戲的成敗！



當訂定好欲執行的行程計劃時，若玩家失約破壞約會或隨便進行行程計劃，將會使主角的信賴度降低，這也是別人會討厭主角的主要原因，因此，最好能每次在確認行程計劃後再來排定[illegible]會比較好



行程的排定依照事件的不同而有所限制




| 遊戲類型 | 設計公司 | 發行公司 | 使用平台 | 發行時間 |
|---|---|---|---|---|
| 益智 | 宇峻科技 | 宇峻科技 | WIN95/98 | 七月中旬 |

硬體需求／●機種 Pentium以上 ●記憶體 16MB ●音效 DirectX相容音效卡 ●顯示 DirectX相容顯示卡 ●操作 M

在前幾期的報導之後，相信各位玩家都很關切「大富翁世界之旅」的實際發售日期，不過各位別急，辛苦的等待一款好遊戲是值得的喔，為了一解大家的相思之情，特別在這一期當中以小女孩的故事模式流程作介紹，讓玩家也能體驗一下遊戲的實際進行方式，所以…可得注意地看喔！



## 小女孩故事模式流程



### 1 片頭動畫

介紹11位主角的特殊能力、個性、出生基本資料等。

### 2 遊戲主畫面




在這裡，可以選擇「故事模式」進入個人的挑戰賽中

### 3 選擇角色



共有十一位玩法策略不同的角色，只要在這裡點下「小女孩」即可，而她的特殊能力則是「幸運」，就是遇上好事的機率高，真有危險時還可以讓心愛的兔寶寶玩偶「露比」擋災，這是其他角色所沒有的，可說是相當容易上手的角色

### 4 變更姓名



小女孩預設的名字是「寶兒」，如果不是很喜歡，可在此處自己取個喜歡的新名字。此外連對手的名字也可以更改，把同學或寵物的名字放進去吧！

### 5 選擇骰子



香車配美人，玩大富翁也要選好骰子，選出您覺得和角色最速配的骰子吧，這樣才能突顯出小女孩可愛的地方喲。

## 6 角色劇情



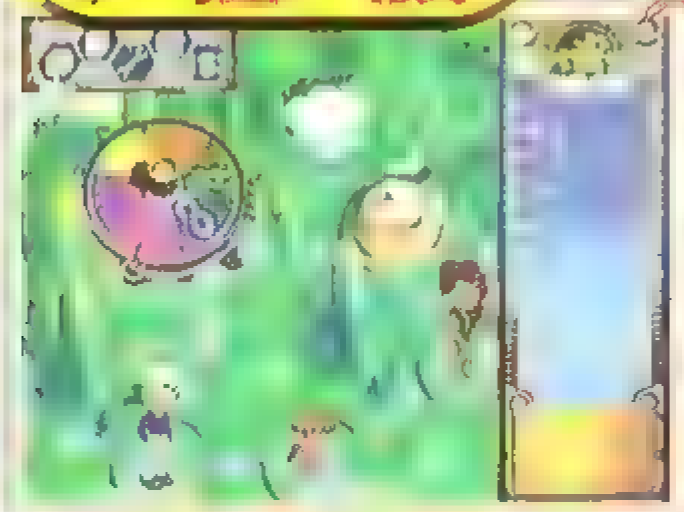
接下來是小女孩的故事劇情，以及她為什麼會參加「大富翁世界之旅」的原因。原來是許願時遇上仙女（看！小女孩有多幸運），被仙女施法讓她自己去完成維護世界和平的心願，雖然糊塗的仙女犯了點小錯…但是咱們善良的小女孩一定可以完成重任的！

## 7 決定目的地



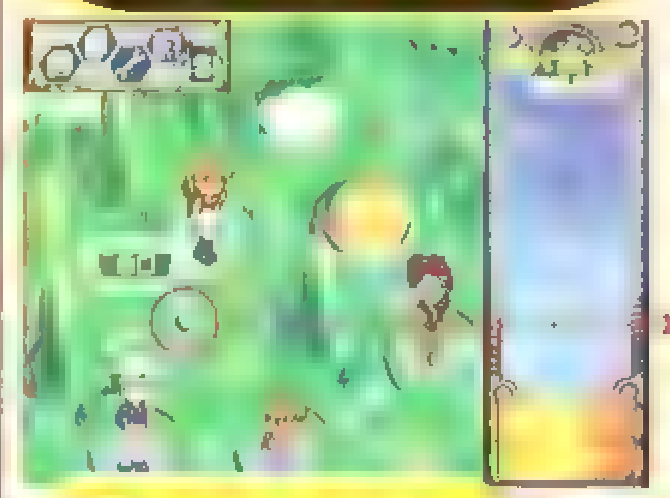
在第一張地圖「[illegible]」裡，有九個可能的目的地點，一進入遊戲中第一件要做的事就是按下[illegible]鍵或是滑鼠鍵，讓電腦隨機決定一個地點，讓四位參賽者比比看誰能夠先到站。

## 8 擲骰



按一下畫面左上角的骰子，或是輕輕地按下空白鍵，您的骰子[illegible]下來決定點數了，接下來看看要怎麼走吧！

## 9 移動與點的看法



嗯，丟了3點，小女孩可以走3步，這可是可以自己決定了，而路線的[illegible]完全看[illegible]走了[illegible]會發現地圖上多了[illegible]藍點在該處閃爍，這是告訴您「最短路線」的方向，[illegible]指引走[illegible]！

## 10 恭喜到站




勝利獎金 1500萬

恭喜囉！第一個率先抵達目的地的人可獨得一筆豐厚的獎金。到站之後電腦會請您隨機決定下一個目的地點，大家再度來競賽吧！到站越多次的人，贏得遊戲的機會一定比較高。

## 11 麻煩出現



[illegible]…所謂的禍福相生，一旦有人抵達目的地後，專門做壞事的「麻煩」就出現了！他或她會跟隨在離目的地「最遠」的玩者後面，一路開始找碴，除非有人抵達下一個目的地，或是和別人交錯而過，[illegible]把「麻煩」甩掉。

## 12 勝利條件

很簡單的，只要在遊戲[illegible]終了時，您的總資產比其它對手多就是勝利者了，增加總資產的方式有很多種，例如到站、買產業、股票、卡片等，善用角色的特殊能力是致勝的不二法門。

## 13 下一張地圖



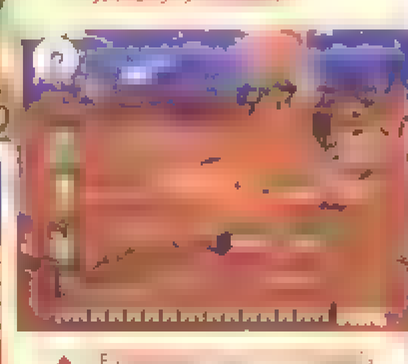

在故事模式裡，角色[illegible]的考驗之後，就可以完成故事模式的任務。小女孩在通過[illegible]的考驗後，[illegible]一張地圖裡便會有新的角色等著向她挑戰！

## 14 過關畫面

當小女孩通過層層考驗後，迎接她的是與仙女重逢的場面，以及一個出人意[illegible]，[illegible]可以選擇喔，[illegible]。

## 15 小遊戲





在大富翁世界之旅的[illegible]中，還有著[illegible]，可以[illegible]的[illegible]來玩。

## 16 買賣產業

要[illegible]勝利[illegible]是不夠的，較穩當的作法是買進產業，然後靠著每個月的獲利來累積財富，各項產業的獲利率各不相同。

好啦，看完以上的遊戲流程介紹，是不是覺得更加瞭解「大富翁世界之旅」這款遊戲了？但這只是大遊戲裡的一角而已喔，讀者們若是覺得意猶未盡，那就請您一定得親自體驗「大富翁世界之旅」將帶給您的樂趣了！




美夢成真是一款新型的養成遊戲，玩家的目的是要在兩年的期間內，將8位志願當聲優（配音人員）的新人培育成有能力獨當一面、並在各方面都表現傑出的超級聲優。說得更明白些，玩家所扮演的角色並不是老師，而是有點類似守護天使的角色。

在遊戲中，玩家扮演的是一名要對這8位聲優進行取材訪問的雜誌採訪記者。玩家要利用記者的特殊身分向這些聲優進行取材，還要將這些新人聲優介紹給其他聲優業界的前輩名人或是導演等，除了這些之外，玩家還要將在其他工作中取得的情報、各種建議或是各種物品等交給這些女孩們，以便幫助她們成長；也就是說，玩家要充份利用自己身分上的特權，給這些女孩們各種建言、物品或是其他的情報，甚至利用自己的能力替這些女孩鋪路，總之一切的目的就是讓這些才出道的小聲優們能夠變成超級聲優大師。

在遊戲中有多樣隨機的事件發展，打工、訓練、表演時都會有意想不到的事或人出現喔！

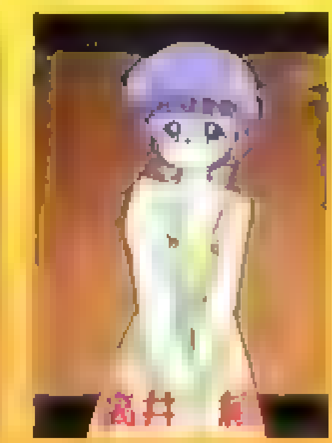
## MULTICASTING多重聲優配音系統

八位外貌、性格各異的女孩將在玩家的帶領下成就她們最美麗的夢想









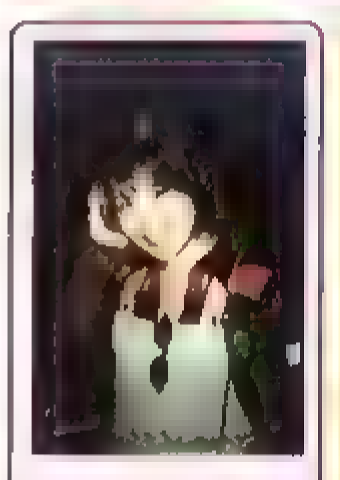

遊戲中最大的特色就是採用MULTICASTING多重聲優配音系統，但什麼是MULTICASTING多重聲優配音系統呢？簡單的說就是玩家可以自由地選擇每個聲優角色的配音人員，別感到太驚訝，這是事實喔。這款遊戲可說是電腦遊戲中的超級作品，除了遊戲中的主要角色都由聲優配上全程的語音之外，每個角色的聲音還由二位不同的超級聲優

配音，玩者可以自由選擇喜歡的聲優來進行遊戲。本款遊戲中，共有36位聲優參與配音工作，其中遊戲中的8位主要角色則是分別由20位耳熟能詳的著名聲優擔綱，其中數位聲優甚至在日本還發行過數張CD，有幾位還開過個人演唱會呢！

雖然是同一個角色，但是由不同的聲優來配音，理所當然的在聲音的演技上也不同，所以帶給玩家的感覺也完全不同，而且…選擇不同的聲優還會讓遊戲發生的事件內容也隨之改變，其中還包含了許多超級爆笑的組合，而不同的聲優配對總共有6561種，玩家是不是很想親身體會這種滋味呢？



## 超級聲優組合



松本梨香
過去作品/忍空：風助



日高法子
過去作品/亂馬1/2（中國七笑拳）：天道茜



三石琴乃
過去作品/美少女戰士：月野兔



井上喜久子
過去作品/亂馬1/2（中國七笑拳）：天道霞　幸運女神：貝爾丹蒂



久川綾
過去作品/美少女戰士：水野雅美　幸運女神：絲庫爾特　魔物獵人妖子：真野妖子



宮村優子
過去作品/新世紀福音戰士：總流明日香



折笠愛
過去作品/幽遊白書：桑原靜流、小兔　天地無用魎皇鬼：魎呼



橫山智佐
過去作品/天地無用魎皇鬼：砂砂美　櫻花大作戰：真宮寺櫻花





長澤美樹
過去作品/吸血姬美夕：美夕

田中真弓
過去作品/七龍珠：克林　幽遊白書：小閻王

平松晶子
過去作品/灌籃高手：赤木晴子　逮捕令：小早川美幸

## 卡通動畫般的可愛遊戲

遊戲中值得一提的除了聲優之外，還有非常特別的一點，那就是遊戲的主題曲及片尾曲的製作，讓這款遊戲非常類似卡通動畫，玩家可以在這裡欣賞到動畫般的片頭、動畫般的全程語音、動畫般的遊戲畫面甚至是動畫般的遊戲結局，當然了，玩家可以有點像是當導演的感覺，主掌著這個遊戲的一舉一動喔。

總而言之，這款遊戲可說是一個新的里程碑，畢竟由這麼專業的聲優配音及參與遊戲的設計是非常少見的，真心的推薦您這款遊戲，如果您是哈日族、動漫畫喜好者、聲優迷、養成遊戲愛好者，那您一定不能錯過這款可以讓你享受到真實原音的日本遊戲。




▲遊戲中有許多可以訓練及獲得機會的地方

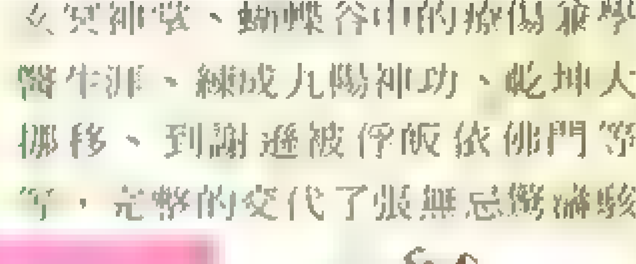



◀當玩家帶領的聲優明星知名度夠高時，便會登上知名雜誌的封面唷！




「武林至尊，寶刀屠龍，號令天下，莫敢不從。倚天不出，誰與爭鋒？」一句話道盡整本小說的精髓，也只有金庸這個前無古人後無來者的武俠大師辦得到！在這部小說中，金大師藉著小小的兩柄刀劍，就將人性做了精闢入神的解析，而讀者也從中得到了閱讀的樂趣。倚天屠龍記在多年前就已改編成遊戲，引起許多玩家的回響，認為它是改編的作品中相當成功的。多年後同樣的遊戲小組，再以同一題材推出新作，但是有更為高超的技術、更絢麗的美術、更有創意的內涵，帶領玩家進入一個全然不同的金庸世界。

玩家扮演的當然是最佳男主角張無忌～一個對人總是心存善意的好人。[illegible]離開無憂無慮的冰火島[illegible]，踏足中原[illegible]，[illegible]人的[illegible]變化，因此遊戲的劇情便選擇由此展開。整個故事的情節幾乎依照原著小說來走，由小無忌中玄冥神掌、蝴蝶谷中的療傷兼學醫生涯、練成九陽神功、乾坤大挪移、到謝遜被俘皈依佛門等等，完整的交代了張無忌驚濤駭浪的生活！在這款遊戲中，不但可認識到男子與男子之間的情義，但也與四位女子之間的情感糾葛，也將牽動玩家的心！





## 右手捧醫經，左手習毒經

大家都知道張無忌從胡青牛[illegible]，後又得到王難姑毒經，因此他精通醫[illegible]、[illegible]，也成為[illegible]個人特色，既能下毒害人，又能醫治[illegible]不可多得的能力。[illegible]在遊戲中玩家可以獲得一些藥材，然後[illegible]可以調配出治療的藥方以及毒物[illegible]，相信[illegible]、[illegible]蟲、毒[illegible]、[illegible]獸、花精、丹砂、蜥蜴、陰陽水等藥材，就可製造出小說中相當有名的七蟲七[illegible]喔！



# 劇場天地

一齣戲除了演員、劇情重要外，劇場的內整體規劃也相當重要，玩家才能充份享受遊戲與觀賞的樂趣。在這一點上面，新倚天屠龍記就掌握的相當好，全部利用3D效果來呈現的場景，玩家可以看到每個劇場刻劃得相當細緻，不論是光線、水中的倒影等等，彷彿金庸筆下文字幻化成畫面出現在玩家面前，讓人深受感動呢！現在我們就來欣賞一下部份劇場與遊戲豐富的內容。



## 冰火島漂流重回中土．無奈父母雙亡可憐兒

整個故事由張無忌隨父母回武當山揭開序幕，原本想重回親友懷抱，重享人間溫情，卻無奈不但自身遭玄冥神掌的寒毒折磨，父母更為了守住義父謝遜的下落雙雙自殺身亡

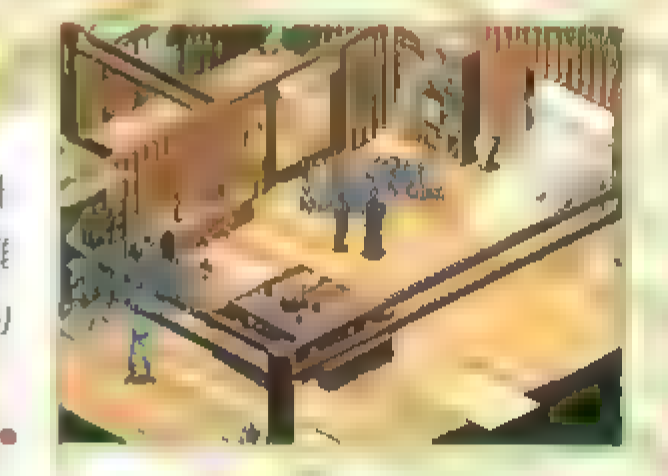
## 艱辛的求醫過程





張三丰為了張無忌，拉下顏面到少林寺求九陽神功，卻遭到少林寺的冷嘲熱諷。回程途中救了重義氣的常遇春，恰巧常遇春要前往求助於神醫胡青牛，便將無忌託於他。

## 蝴蝶谷中之醫仙



素有見死不救之稱的神醫～胡青牛，只醫治明教中人，雖然無忌並非明教中人，但罕見的玄冥神掌之毒卻讓神醫眼睛為之一亮，決定挑戰這難症。長時間相處下來雖然沒能完全治好寒毒，但卻逐漸引發無忌對醫學的興趣，成了小小神醫。

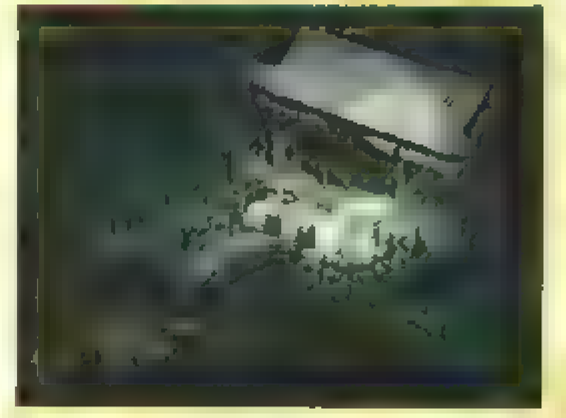
## 明教總壇～光明頂

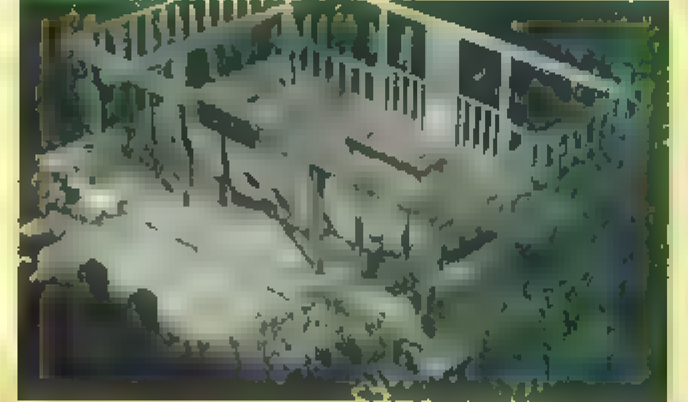




明教與六大派一向仇恨甚深，這次更聯合起來要上光明頂圍剿明教。張無忌在光明頂又習得內蓋世神功、結識可人的小昭，最後更力抗群雄，擊退六大派，成了明教的新任教主。

## 靈芙醉客綠柳莊

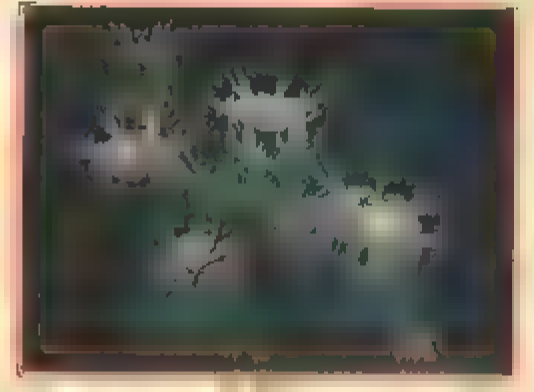




趙敏與無忌正式見面的地點。綠柳莊處處透著詭譎神祕的氣氛，明教眾人被趙敏這個古靈精怪的蒙古公主耍得團團轉，中了醉仙靈芙之毒。張無忌該如何是好？

## 靈蛇島中究竟藏有什麼大人物？





金花婆婆和殷離抓走了峨嵋派的新任掌門周芷若和小昭，回到靈蛇島。無忌和趙敏假扮船伕一路跟隨，他們將在靈蛇島中發現一個超[illegible]的人物，究竟是誰呢？



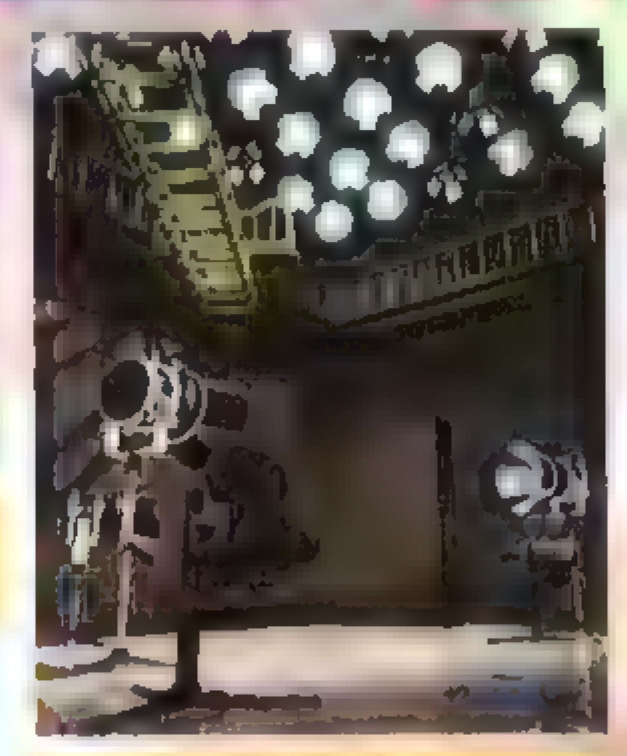




# 一個充滿智慧的遊戲誕生在今年夏天

「非常天才」是一款以電視綜藝節目為架構背景的趣味性競賽搶答遊戲，內容包含了有12種以上類型的題目，上至天文下至地理，將您不能不知道的知識完全囊括！玩家將扮演特別來賓，由誇張逗趣的兩位名主持人帶您進入5種不同類型的關卡中，測驗您對人文地理、人文歷史、科技時事等知識的認識，挑戰您智商的極致！

各種類型的益智問答，等您來挑戰喔！



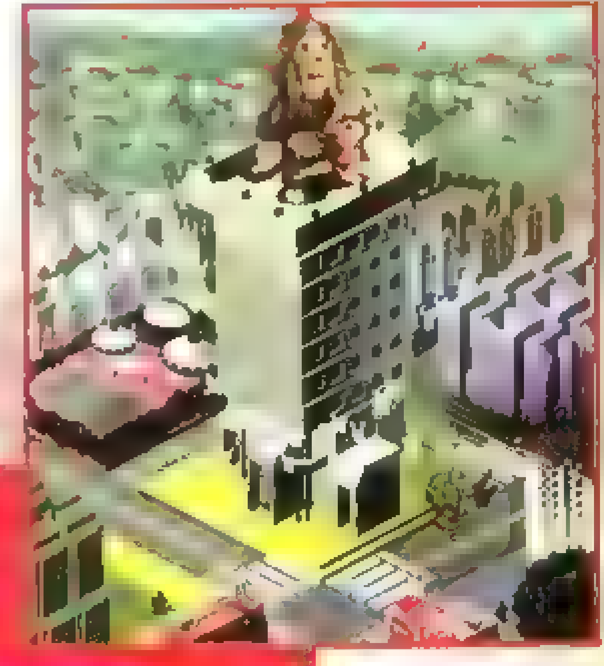
遊戲開始時的攝影棚場景

倘若您覺得一個人比賽不過癮，「非常天才」中還加入了網路連線對戰的功能，讓玩家可以一次跟許多同好較量腦力與反應；更讓人驚喜的是遊戲中還加入了《題庫編輯器》，玩家除了可以從日先公司的網路上下載新的題目外，還可以自己編寫各種問答題目，同時也可以跟朋友交換分享彼此所編寫的題目，充實並吸收各種豐富的知識。

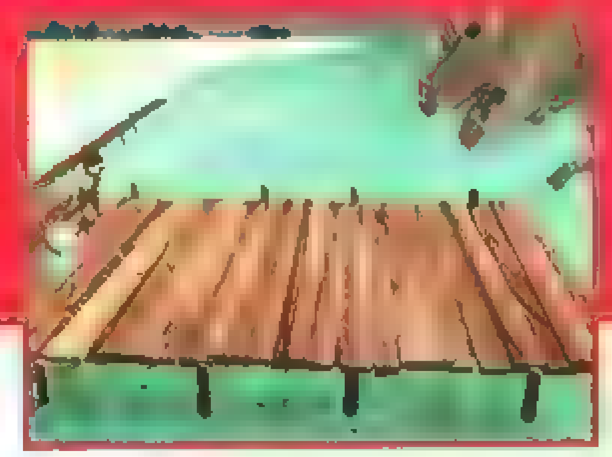
「非常天才」遊戲裡的人物及場景全以3D MAX立體繪製而成，此外，10種以上個性迥異的趣味角色人物及炫目爆笑的3D動畫，質感與色彩炫麗奪目。而當玩家開始進行遊戲答題時，每一個步驟都會產生不同的互動效果，遊戲結束時還會出現有趣的結局動畫，更值得一提的是遊戲能成功掌握住每次答題的時間節奏，讓玩家能充份享受答題競賽的樂趣。倘若您覺得生活只有上班下班一成不變，「非常天才」將帶給您不一樣的樂趣！













# 閻王令

| 遊戲類型 | 設計公司 | 發行公司 | 使用平台 | 發行時間 |
|---|---|---|---|---|
| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | 7月 |

http://www.acertwp.com.tw

## 關於閻王令的故事舞台

閻王令的故事背景是一個由地獄出發而跨入未來的遊戲世界。原本地獄的由來與各種引人入勝的傳說都是前人想像力的發揮與智慧累積的果實；其實，中國先秦古籍中，並無地獄之說，中土的地獄思想源自於印度、來自佛教。大點科技為此匯總了各家說法，將有所考據與相同的部份歸納整理，並刪除一些彼此前後矛盾的說詞，以及宗教色彩太過濃厚的部份，再加入許多有趣的想法進而設計出一個完整的地獄形貌，作為『閻王令』中，地獄場景的根據。







這些場景共分為：陰陽界、黃泉路、閻浮堤洲、八大熱地獄、五處寒地獄和散佈於天空、水邊、曠野的五個餘孤小地獄；而每個地獄都是依據該獄的特殊功能所設計，然而在未來世界，則是一個充滿幻想與科技的城市。隨著傳統科技的逐漸式微，快速且更具有革命潛力的資訊科技上台之後，『交通系統』在二十四世紀所扮演的角色將不再重要。『網路虛擬實境』更是早在兩世紀前，就已經改變了修羅市的生態；所有居民都在家裡工作、購物以及娛樂，這些人沒有太多機會到其他較遠的地方，因此過去所熟悉的市中心精華，像是酒吧、餐廳、商場等等，都已加入這些住宅區。所以，在第三次世界大戰後重建的修羅市就產生了不只一個的『市中心』，我們姑且將它分為五區：

**紅區** 以『聯合廣場』為中心。整個廣場與市政府建於『瀑布集』之上，『瀑布集』是一座龐大的能量供應站，建於第三次世界大戰之後，當所有地表資源皆消耗殆盡，只剩下已被污染的水源之時，生還的科學家與建築師便利用私人所剩的一些科技設備，再配合傳統的『水分子超速傳輸發電論』所設計出來的。而『瀑布集』的完成，也可說是修羅市在戰後得以重生的重要原因。以致今日『瀑布集』所提供的能量雖然只佔了全市10%的需求，但是在每個市民的心中仍然對它充滿了崇敬與感恩的心情。

**藍區** 以『科技廣場』為中心。此區多為修羅市的研發單



位，全區以機械人負責守備，屬於高度警戒區。

紫區　以『古研館』為中心，主要是修羅市的文教區。

黃區　以『大佛寺』為中心，一般住宅環繞大佛寺而建，大部份居民都是大佛寺的信徒；雖然對二十四世紀的人來說，『宗教信仰』與『神鬼之說』都是野蠻與落後的象徵，但此區居民依舊篤信不疑。大佛寺在此地的地位與聲望可以說是絕對的崇高。全區皆是宗教文物的雕刻與壁畫。

白區　以『黑市交易場』為中心。是全市最黑暗的地區，陰暗狹小的胡同內，住的都是突變人種與黑幫混混。

# 關於閻王令的故事劇情

故事是從十八層地獄的最底層～「無間地獄」的一場暴亂開始…。公元169年7月7日，在深不可尋的無間地獄裡，正蔓延著一股嗜殺與暴戾夾雜的氣味，並迅速地渲染開來…，由黑天鬼王謀劃多年的叛變行動將從最陰暗的角落爆發！

黑天鬼王原是閻王手下十八大將之中，智勇兼備、能力最強之人；但個性跋扈、專擅自為，掌管無間地獄，擁有為數最多與最兇殘的鬼卒；野心勃勃不斷擴張自己的勢力，對年輕的閻羅王頗為不服，除了企圖取代閻王於冥界的地位，更急圖染指人間；因為得知鎮獄之寶「五官心經」中藏有能統馭萬物之鑰的秘密，所以不惜一切奪取「五官心經」。黑天雖然冷血嗜殺，但對閻羅王身邊的護法白無常卻一直情有獨鍾。

公元169年7月15日，黑天率領的鬼卒攻入閻浮堤上的閻王殿，年輕的閻羅王在黑天與其鬼卒的不斷夾擊下，不但身受重傷，更失去了一隻炯炯有神的右眼，閻羅王所剩無幾的護法在極端窘迫又無計可施的情況下，為了保全閻羅王的性命與冥界的一絲希望，合力將他與「五官心經」一起打入了六道輪迴之中…，雖然暫時躲避了黑天鬼王的凌厲殺陣；但在一片混亂中墜入輪迴的閻羅王，從此便音訊全無。

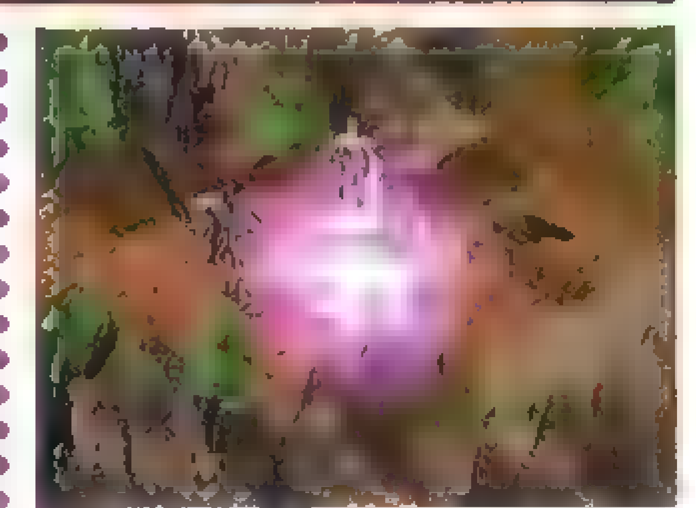
地獄一日為人間375日，黑天為了趕盡殺絕，於每年的7月15日必將鬼門大開，派遣眾多鬼卒到人間打探閻王的消息，深怕遺漏了任何一條可能的線索。此外，閻羅王殘餘的部眾也從未歇息過，一直暗中尋訪閻王的下落。然而，就在公元2314年的修羅市，來自地獄的黑無常找到了閻王轉世的線索…。他（黑無常）此行的目的就是必須搶在黑天鬼王派出的其他鬼卒發現前，打開閻王的法眼，讓這個活在二十四世紀的年輕人相信，自己便是傳說中的閻王轉世，並背負著重回地獄、敉平亂象的重大使命！



# 關於閻王令的遊戲玩法

玩家在畫面中可以同時操控四位人物角色，四位主角除一般動作外，皆有配合特殊武器與魔法所施展的動作招式出現。而各項武器裝備以及魔法選單，均保留了三界諭II中以開視窗的方式進行，一次可開十個視窗以上。對於選調個人武器與裝備，以及彼此贈予、檢查、比較每個人的狀態，皆能一目了然。

當玩家進入迷宮後，可選擇開啟自動地圖顯示視窗（可詳細記錄下玩家所走過的地方，離開迷宮時走到哪裡，地圖也就只會記錄到那裡；當重回迷宮時地圖又會繼續顯示下去）；隊伍跟隨方式能隨機排列（隊形），不一定會呈直線跟隨到底，且隊伍領導人可隨時更換，以防止成員之經驗值不易提高。



戰鬥時的AI控制也維持了三界諭II中的自由度，人物可依

玩者喜好，自由設定目前的攻擊狀態。例如：有人一遇怪物便主動出擊、有人專門保護主角，也有謹慎備戰的，或限制出手，以及交由

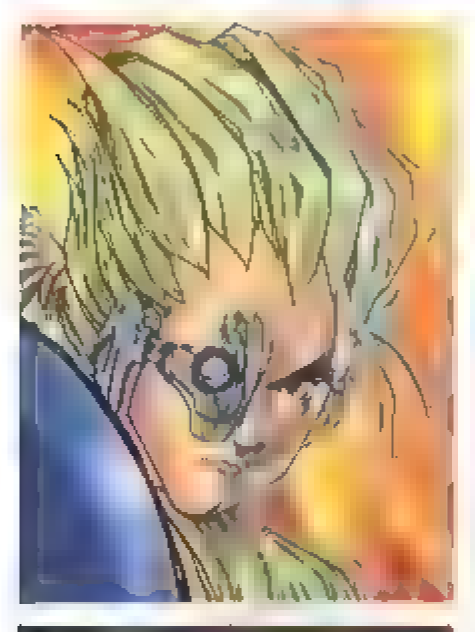


電腦自行判斷的各種攻擊狀態。此外，還可事先決定，一旦遭遇怪物每個人的攻擊方式是法術、近程或遠程攻擊，可以讓玩家體驗到多種組合的臨場感。遊戲中還有一個特殊計時器的設計，即遊戲中的任務多了一項時間限制的玩法，某些事件若在



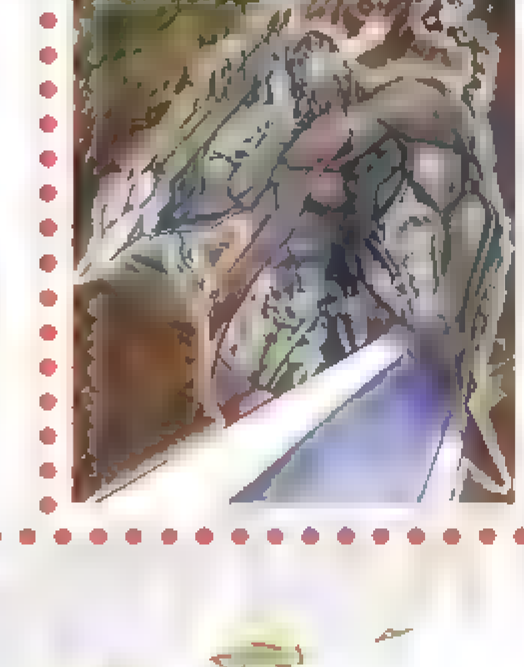
固定時間內完成，還會有不同的劇情走向出現喔！

# 關於閻王令的登場人物



## 閻羅王

原是崑沙國王，因作戰失敗，與他的十八位大將在死前共發毒誓：『縱死後出生地獄，重新為王。』後因手下大將～黑天鬼王叛變，慌亂中遭其刺瞎了右眼；其他殿主為保全閻王性命，情急之下合力將他推入六道輪迴之中。而『古濤』是閻王經過輪迴轉世之後，在二十四世紀的名字；十九歲，身材高挑魁武，右眼是一具造型精巧、中央鑲了一顆紅色寶石的電子眼，左臂加裝了一組智慧型機械手臂，以應付特殊狀況，持未來武器D-17龍炎槍；個性剛烈、嫉惡如仇，但對週遭的朋友卻非常照顧。



## 黑無常

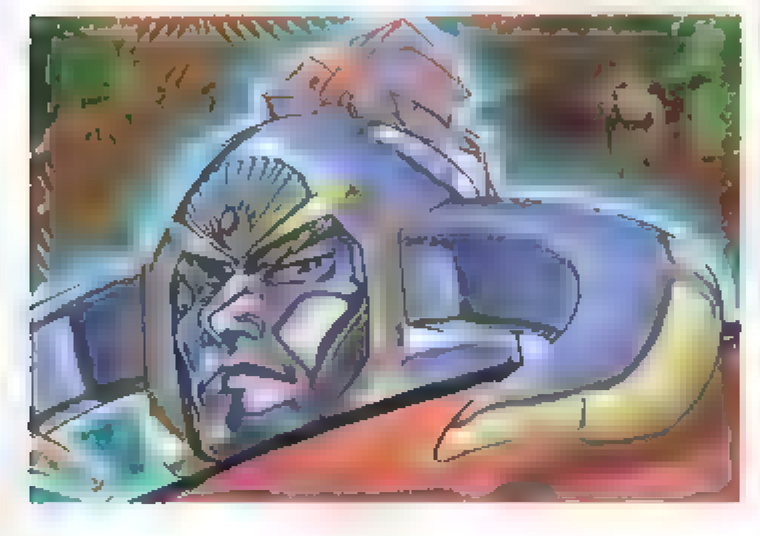
又名活無常，皮膚黝黑，體型魁武之男子。臉罩烏紗，身穿黑色錦袍，手持紙筆，肩後插了一把巨型大刀，腰間則掛滿刑具，性情豪放不羈，對閻王忠心耿耿，背負了由地獄跨入未來，尋找轉世閻王的重大使命。



## 白無常

本名湘兒，又名（死有分），纖細瘦弱的女子，身穿白服，手捧算盤，胸前懸掛一條紙符元串成的項鍊，儘管愁眉緊鎖、聲聲長嘆，仍絲毫不損她細緻姣好的面容，反而令人多增添了幾許憐惜之情；在閻王墜入輪迴之時，遭黑天鬼王強行迎娶。





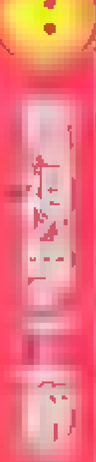
## 八殿主

鐵迦然，又名黑天鬼王，閻王手下中武力最強的人，身形高大約為一般人的2～3倍，華麗奪目鑲滿翡翠珠寶的特製鎧甲、拖地3尺長的巨型披風，王者的氣勢與殺氣騰騰的眼神，讓俊挺的輪廓看起來有令人不寒而慄的驚悚。



## 空禎

人稱（悲羅漢）；十七歲，稍瘦、光頭，身穿黃色僧侶服，背著一串大佛珠，手持一六角杖，個性冷靜沈默，是修羅市黃區的大佛寺住持。







| 遊戲類型 | 設計公司 | 發行公司 | 使用平台 | 發行時間 |
|---|---|---|---|---|
| 策　略 | 光譜資訊 | 光譜資訊 | WIN95/98 | 暑假 |

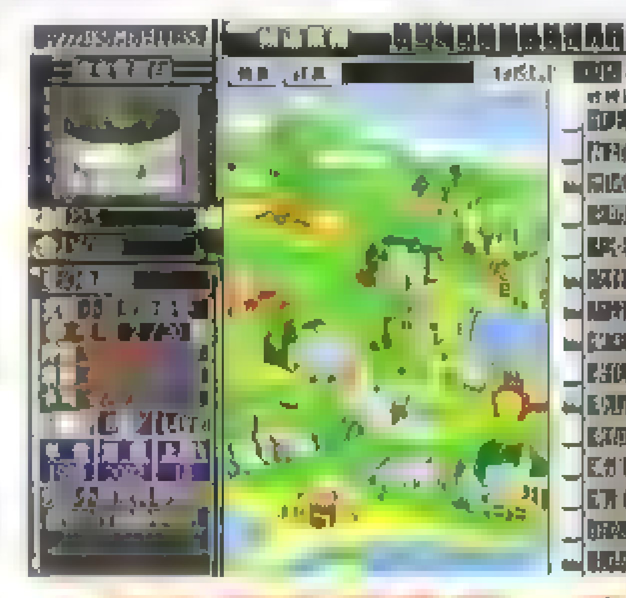
硬體需求／●機種　486以上
●記憶體：16MB　●音效，Directx6.0相容音效卡
●模式　Directx6.0相容顯示卡　●操作，M

http://www.ttime.com.tw

## 經營電視台，當個運籌帷幄的經營之神！

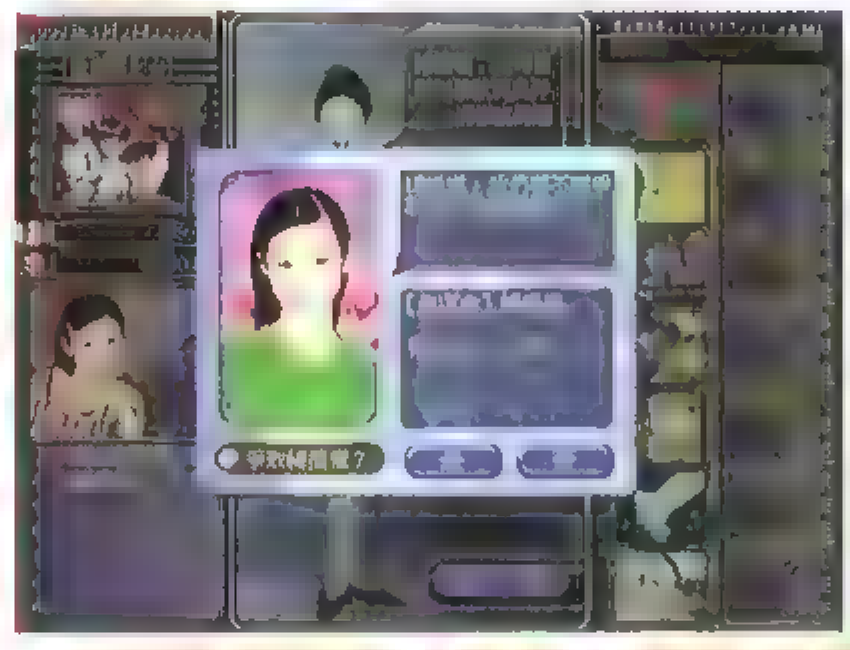
你也許曾經夢想成為一位明星？或是電視新聞的主播？甚至是當一個電影導演？可是你曾經想過要自己成立一個電視台嗎？光譜資訊即將在暑假推出的最新遊戲『電視夢工場』，將讓您自己經營一個電視台，實地體會演藝圈的生活、事件及各種激烈的競爭。

這是一個經營模擬類的策略遊戲，玩者擔任的正是一家小小地方電視台的總經理，不過這電視台的總經理可不是好當的，不但要在三年內，把它經營成為大型的全國電視台，還要負責每日節目播出的安排、節目廣告價格及收視費用的訂定，還有招聘人才、製作新節目、以及建設大樓…等等，玩者還得面對其他電視台的競爭、搶攻有限的地區頻道、然後逐步擴充、擊倒對手，最後稱霸影視界，成為媒體鉅子、電視大亨，拿下全國最佳電視台的大獎～『金光譜獎』！



▲你[illegible]，還自己[illegible]打入[illegible]

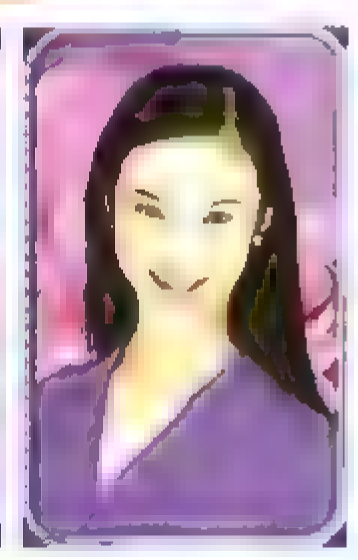
## 漂亮女秘書！煞到她就要用力記住她！





光譜科技與漢星演藝公司達成跨業合作，利用真的「美眉」來當玩家遊戲中的助手，她是玩家的漂亮女秘書，芳名喚陳曉菁，美麗又大方，是一位剛剛進入社會的新鮮人，在經歷了十多項媒體試煉後，最後來到了「電視夢工廠」應徵工作，這對她而言是禍？是福？是訓練還是磨練？就端看玩家您的營運手腕了。在玩家Play Game的同時，得獎她會喜極而泣、賺錢她會替你高興、控制室當機她會手足無措、失火了還會叫你快逃（不幫忙救火嗎？）、節目安排開天窗的時候也會適時地提醒你，若想更了解她…喔，不是！是更瞭解公司的營運狀況，還可以透過這位年輕的秘書小姐查閱各式營運報表哦！



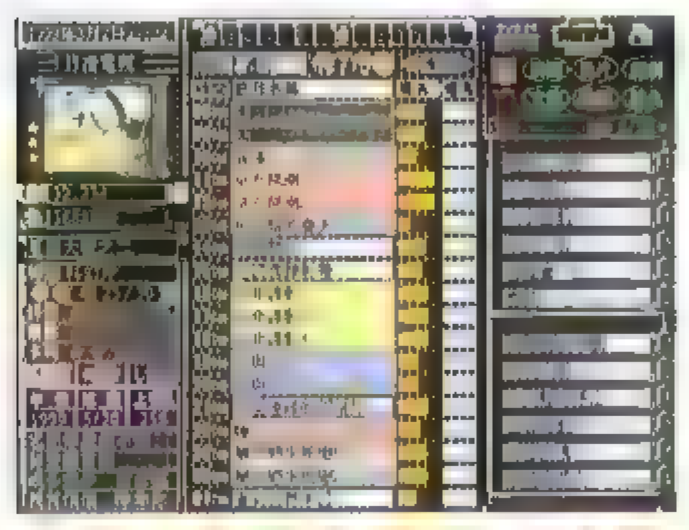





# 創造節目高收視率

進入遊戲之後，玩者首先要面對的課題就是如何來安排節目表，雖然一開始就已經有一些節目可供播出，但玩家還是得趕快再選購一些更好的節目，並觀察觀眾的收視品味，在不同的時段排入適當的節目。

當然還要注意對手的動向，遊戲中有七個對手將同時與玩家競爭，所謂知己知彼，百戰百勝，不能光只顧著自己的頻道，還得研究對手的節目表，訂出最佳的播出策略，一舉擊倒對手！



▲[illegible]



▲[illegible]

有了資金之後，就可以蓋個攝影棚，嘗試製作節目了。這可是一門大學問，從節目的類型、名稱、劇本、演員，到節目的集數、時代背景、配樂、場景、道具…等等，都得仔細斟酌、費心安排。遊戲中設定了六大類共三十種不同類型的節目，包括各式各樣的連續劇，武打的、文藝的、科幻的、甚至是恐怖的，玩者也可以做出搞笑的綜藝節目、有氣質的文化節目、或是可以現場CALL IN的全民來開講…等等，有興趣的話，也可以辦個演唱會，熱鬧一下、吸引人氣。

遊戲中還有十分特殊的排行榜設計，除了一般破關分數有排行之外，玩家所製作節目的收視率夠高的話，能夠打進節目收視率的歷史排行榜，您所製作的節目將被列入榜單，供後人瞻仰！試試看，你能不能打破收視率的紀錄？



▲[illegible]



▲[illegible]



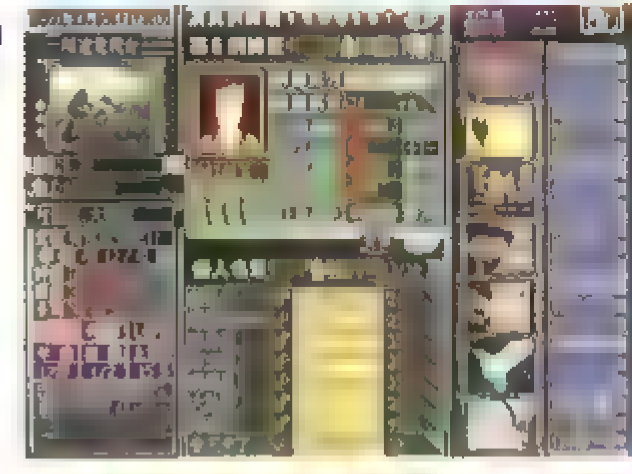
▲[illegible]

# 發掘好人材！挑上他就不要任意拋棄他！

在現今社會，想在激烈的產業競爭中存活，不一定是看誰比較有錢，也不一定是看誰設備比較好，而是看誰擁有最好的人材，好的人材通常很「貴」，所以要培養尚未變成好人材的「人材」。你自信的眼光有獨到之處嗎？面對做木工的哈里遜福特，你會知道他是未來可以演總統的Super Star嗎？面對端茶水的劉德華，你會預估他未來在演唱俱佳的情況下當上「天王」嗎？在「電視夢工廠」中，你將在記者、業務、藝人、導演、製作、編劇6大類職業中錄用自己的員工，觀察他的表現，給予對等的待遇，並且等待投資的回收，有的時候，投資報酬會超過意料喲！在茫茫人海中，你是伯樂嗎？千里馬又在何處？



▲[illegible]



▲[illegible]

介紹了幾個「電視夢工廠」的大特點，相信您已經對「電視夢工廠」有著濃厚的興趣了吧！可別以為就只有這些，還有很多好玩的，就等玩家您親身體驗喔，如何成為電視大亨，屆時就知分曉。






# 五子棋大師2

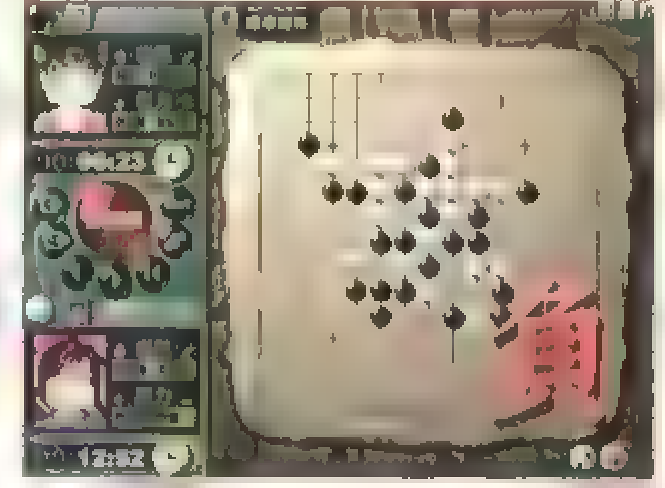
| 遊戲類型 | 設計公司 | 發行公司 | 使用平台 | 發行時間 |
|---|---|---|---|---|
| 益智 | 光譜資訊 | 光譜資訊 | WIN95 98 | 六月 |

http://www.ttime.com.tw

## 更上層樓的人工智慧

四年前光譜資訊推出的「五子棋大師」，最讓玩家印象深刻的莫過於狡詐的人工智慧，或許對於部份入門玩家來說，電腦實在顯得有點聰明過頭，但對骨灰級玩家而言，攻於心計的人工智慧，正是遊戲最具「醍醐味」的賣點！

現在，「五子棋大師II」的人工智慧更上層樓了！當初花了無數心力終於打敗「五子棋大師」的玩家們，這次將能在「II」中找到更高的廝殺樂趣，入門玩家則能在較簡易的練習賽和區域賽模式中，一點一滴地累積自己的實力。



▲「[illegible]大師II」中的人工[illegible]，[illegible]攻於心計的人工[illegible]，[illegible]家的最大挑戰！

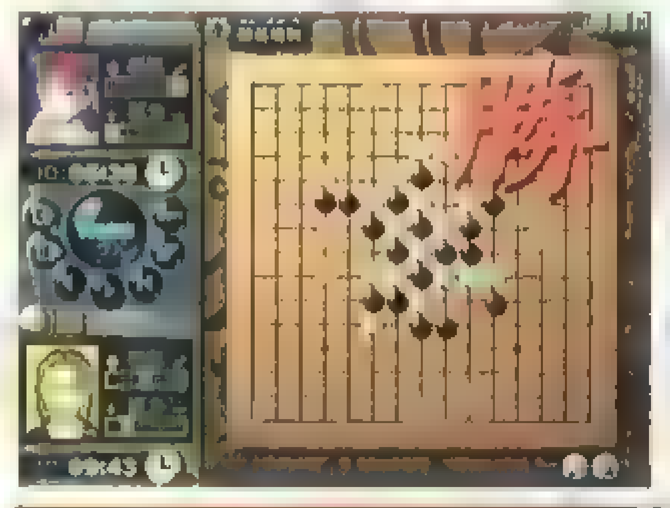


## 遊戲中新增的設定

「II」中新增定的「標準日制連珠棋規則」，則是遊戲的另一項賣點。為平衡先後手差距，先走的黑子不得下出雙活三、雙死四及長連『超過五子的連接』，否則就算負手（輸了），白子方則無此限制。在這樣的規則下，就算是後下的白子方也有相當大的贏面。當然，如果玩家不習慣這樣的規則，在遊戲設定中也有簡易規則（沒有任何限制）的設定。

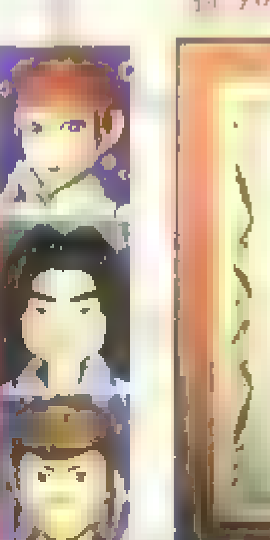
另外，在您想知道自己棋力到底有幾斤幾兩重時，「II」中還提供了「極精準電腦段位檢定」，只要您進入段位檢定模式中「踹一踹」（TRY 1 TRY），電腦就會依照您的表現給予相當精確的評析，有了這個模式，您就能相當清楚自己的棋力是不是真的有進步囉！

此次遊戲中會出現近二十位個性迥異、棋風不同的電腦對手，而包含了練習賽、區域賽、世界賽、段位檢定等豐富模式的「五子棋大師II」，相信能再創遊戲界另一波五子棋的熱潮。





▼▲在段位檢定中「[illegible]」，[illegible]知道自己有幾兩重囉！






▼近二十名電腦對手，個性豐富多樣！



# 夢幻飛機場



| 遊戲類型 | 設計公司 | 發行公司 | 使用平台 | 發行時間 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |

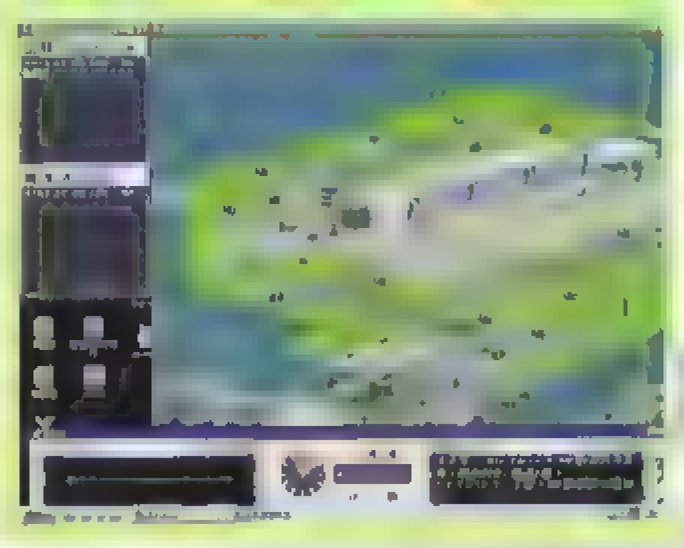
硬體需求／●機種：P-133以上
●記憶體：32MB●音效：DirectX相容音效卡
●模式：DirectX相容顯示卡●操作：M

http://www.hwaei.com.tw

相信許多人在看到飛機起降的一剎那都會覺得怦然心動，除了一點浪漫的情懷外，純粹是對飛機本身的一種嚮往！而「夢幻飛機場」這套遊戲提供了玩家扮演舉足輕重的螺絲釘角色～即航空管制官，並讓航空迷們更進一步體會親自調度飛機起降的感覺！



在遊戲畫面上，玩家可清楚看到細緻安排的物件及來來往往的飛機起降



在機場中負責調度指揮飛機起降的人員就是航空管制官，另外還有負責機場管制和航空氣象通訊的「航空管制情報官」和「航空管制通信官」等，他們的主要任務就是維持機場起降運作的順暢與安全，在「夢幻飛機場」的遊戲中，這些不同的職務與工作將由玩家一個人來執行。而在遊戲畫面上可以看到許多細心安排的物件，像是從機場上空緩緩飄盪的雲朵、地面上忙碌奔馳的工作車輛甚至連置放在機場角落的風向球都會隨風飄動，當然，真正的主角是來來往往、各式各樣的飛機，有點Q版的造型卻精確地呈現不同飛機的結構與外部塗裝，看著這些小飛機在自己的指揮下起起落落，玩者心中也不由得會充滿成就感吧？

由於遊戲中所呈現的流程與實際機場運作狀況相似，從飛機準備降落進場盤旋開始進行通訊指揮，每個動作都必須再加上幾個不同指令的配合。如果進場的飛機多時，玩家不但要眼明手快，腦筋更要清楚的分配，每項指示下達的順序和時間點都要拿捏得恰到好處，才不致於造成秩序的混亂引起不滿，整個流程動作更是要求絕對的精確無誤，以避免發生致命的撞機意外。





遊戲中附有許多航空相關常識及航空資訊

『夢幻飛機場』遊戲具備全程語音，由於一般航空通訊都使用英文，為了保留真實感，改版時語音部份仍然保留原音，但文字顯示則已中文化，另外，在遊戲中附有許多航空相關常識，例如跑道號碼編排原則、ATIS(航空氣象無線通訊)和有趣的航空對話等常識，讓玩家可以在遊戲之餘多吸收些航空資訊。

遊戲中共分有初、中、高三個等級，每個等級各有三個機場，再加上1970年代的機場兩個，共有11個關卡可供玩家挑戰，每個機場的周圍環境及交通流量的不同限制構成遊戲一連串的挑戰，過關條件以在值班時間內達到要求的分數、並確保所有飛機的安全避免引發駕駛員的不滿為準，在高級關卡中巨大的交通流量將會是玩家艱鉅的考驗喔！



# 超級酒店大亨2—歡樂大亨

| 遊戲類型 | 設計公司 | 發行公司 | 使用平台 | 發行時間 |
|---|---|---|---|---|
| 益智 | 博亞 | 博亞 | WIN95/98 | 七月中 |

硬體需求／●機種：P-90以上
●記憶體：16MB　●音效：Directx相容音效卡
●模式：Directx相容音效卡　●操作：M

於

## 卡片攻防戰更熱鬧囉！

當初製作小組在進行『超級酒店大亨』的紙上測試時，所設計的卡片更多，不僅有攻擊別人的利器，還有保護自己用的『護身符』，那就是『歡樂大亨』中新增的反制卡。簡單的說，這種東西就是可以讓別人打出來的卡片局部或完全失效。所以囉！將來要『炸』別人的酒店之前，可能得用小一點的火力先試試，免得被別人『反制』囉，白白浪費了一張『黑市價格』近萬元的好卡片。




## 資源觀念的引進

在遊戲進行中，『現金』不再是唯一的優勢，沒有錢，一樣可以買地、蓋酒店、建入口，靠的就是各種顏色的資源。競爭者身上帶著四個瓶子，採集到的資源就裝入瓶中，當某個瓶子裝滿時，就可以當場兌換：綠的換空地、紅的換酒店、藍的換入口、金色換現金。不過資源可不是到處撿得到的，要採集資源，就得進入『風景區』。當玩家在遊戲中的捷運紅藍線上走著走著，剛好走到『風景區』入口或是兩旁的『旅行社』時，就有機會進去裡面逛逛

進了『風景區』，不僅有遍地的資源可以採集，而且還可以決定是否要花錢興建『資源採集場』，幫您每回合增加某種資源若干點。


資源介面


走到「風景區」，就可入內採集資源

## 小遊戲撈現金、VIP增加刺激

小遊戲是另一種撈現金、搶資源的門路，只要玩家剛好停在『遊樂場』的格子上，便可以進去試試身手，有賓果機、賽企鵝、過五關、接彩球、電地鼠、射瓶子、海盜旗和集字盤，看起來的確相當熱鬧！

至於為數眾多的VIP，他們是會隨機出現到處亂跑的！如頭上長個問號的『怪叔叔』，當他住到酒店時，可能會拆房子、毀入口、不給錢…也可能多付3000的房租；還有個VIP叫『火精靈』，頂著個打火機到處跑，在他停下來的格子旁若是有入口，就會被他燒掉。諸如此類的VIP更增加了許多遊戲過程中的意外和刺激。



許多QQ的VIP人物，增添了不少遊戲樂趣！




▲▼各種有趣的小遊戲可幫助玩家撈現金




## 更上層樓的美術呈現

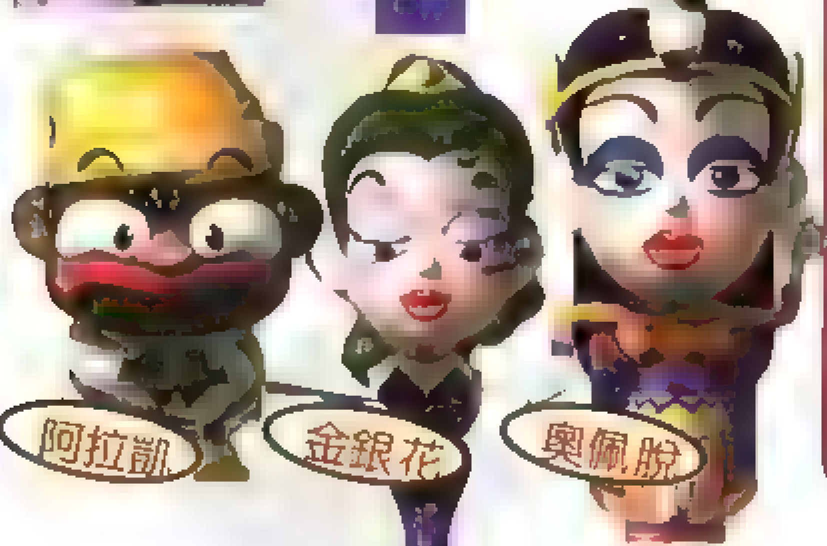


一幢幢風格獨具的酒店外型

『超級酒店大亨』中曾經受到極高評價的美術，這回也有亮眼的成績展現。首先是八個遊戲角色全部以3D造型登場，另外為了強調八個人物迥異的風味，就連酒店也特別針對他們設計了八種造型～玩家若選用『阿拉凱』來進行遊戲，蓋出來的就是中東的王宮；如果是『金銀花』，便可以看到一棟棟雅緻的洋樓，各家酒店『富麗堂皇』的不同風格展露無遺！

全3D設計的人物角色逗趣可愛

王永豪　錢隆皇　維納絲　李鳳仙　亞多德




## 延續「超級酒店大亨」多變的玩法

『歡樂大亨』延續了『超級酒店大亨』的多模式玩法～『經營模式』是一般最常見的玩法，以完全整倒其他三個電腦對手為目的，需要比較長的遊戲時間；『挑戰模式』則採類似『幸福人』的規則。一開始，所有人必須先預設一個成功目標，任何人所擁有的酒店、入口及現金的數量先達到自己當初設定的『成功目標』，便算是獲勝；至於『共玩模式』乃是可以讓兩個人在一部電腦上，然後選擇用『經營』或『挑戰』模式的規則來較量，遊戲方式可說是相當多樣化。

事件報導

失敗畫面








# 龍機傳承2

| 遊戲類型 | 設計公司 | 發行公司 | 使用平台 | 發行時間 |
|---|---|---|---|---|
| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |

## 發生在他身上的命運傳承正悄悄展開

把故事背景設定在自然與科學發展的爭執間，似乎是許多日本漫畫家和遊戲製作者的最愛，而故事背景架構在人與精靈之間的『龍機傳承2』，便是這樣的一個遊戲…。

企圖統一世界的精靈王，在一場名為精靈士的戰爭中，被正義的白銀劍士和三名精靈女巫犧牲自己的性命將之封印，但這一段歷史傳承也隨時間的流逝而逐漸被人們淡忘…。不知經過多久的時間，人類發現了一個從所未見、名為「法布拉」的神秘漩渦，王國決定派出一組特殊調查團，乘坐最新研發出的「飛空巡航艇」，前往漩渦中心進行調查。而主角被指派加入特殊調查團，在經歷「飛空巡航艇」被不明物體擊毀，不明所以地進入漩渦中心、進入精靈的國度後，傳承的命運便悄悄地由他身上開始轉動起來…。

「龍機傳承2」的遊戲進行方式，平時就跟一般的RPG一樣，可以在大陸地圖上四處移動，藉由交談等互動，帶著主角漸漸走向傳承的命運；當遭遇戰鬥時，則是採用SLG的方式，直接在遊戲地圖上開打，此時的移動就依每個角色的敏捷度來決定先後的攻擊順序；而行動的部份則依行動力高低來決定，舉凡移動、使用魔法、一般攻擊或是使用特殊技能，如必殺技、合體技等，如何適時採用哪一種行動將是贏得戰鬥的不二法門。

遊戲中採用語音搭配文字的方式呈現，所以玩家將會發現每個角色都有專屬的配音，配合劇情的走向，角色間的互動會依語音的語調，使玩者融入角色的喜怒哀樂之中。同時語音也會出現在戰鬥中，隨著戰鬥時遭遇不同的狀態，例如在被麻痺、遭受重創等情形下，角色也會依個性不同，而說出不同語氣的特殊語句呢！

遊戲同時加入合理的設計，例如道具的裝配更加合理化，換句話說戰鬥中只能使用事前攜帶好的道具，所以每個角色最好都能在戰鬥之前就整裝完備，但面對有限的道具欄位，如何取捨將是一個重要課題，有效的調配才不會在戰鬥中手忙腳亂喔！










| 遊戲類型 | 設計公司 | 發行公司 | 使用平台 | 發行時間 |
|---|---|---|---|---|
| [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |

http://www.cdsoft.com.tw

## 韓國卡通角色躍上遊戲舞台

GEMO原本是由韓國GAV MEDIA卡通公司所開發出來的一個卡通角色。GAV MEDIA以GEMO這個角色製作了一系列的幼兒教育的卡通，這部卡通在韓國KBS電視台的晨間帶狀節目「123幼稚園」裡播出，娛樂與學習兼具的內容對韓國的幼兒生活禮儀與日常生活中的行為教育有著舉足輕重的地位，而也就因為這樣，這位全身長滿黃色絨毛的的毛毛怪GEMO不但一躍成為韓國幼教界人氣絕頂的偶像明星，[illegible]也是滿天飛，而且在卡通播出後不久，GAV MEDIA還委託韓國IRI ORDESS公司製作了以GEMO為主角的遊戲～『毛毛怪大冒險』。

『毛毛怪大冒險』不僅承襲了GEMO的原創精神，以簡單、有趣、可愛、老少咸宜為主軸；遊戲的方式也以最簡單的ACT來呈現，說得簡單一點，就是『瑪莉兄弟』式的遊戲啦！介紹到這裡，或許很多人會問：和『瑪莉兄弟』很像？這種遊戲不是過時了嗎？那有什麼好玩的？遊戲又有什麼特色？現在，我們就來看看『毛毛怪大冒險』有什麼樣的特色吧！



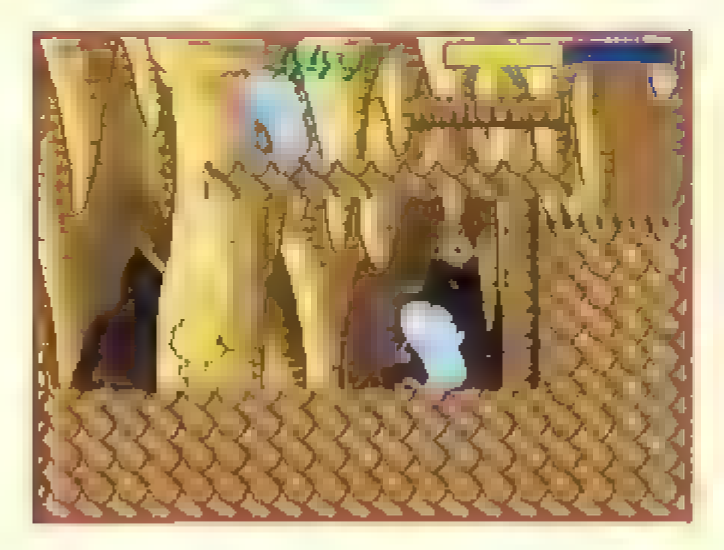
由於用遊戲用SGI開發的關係，遊戲的過程之流暢細緻就像看卡通一樣輕鬆，可以使國人重新體會一下當時『瑪莉兄弟』1、2、3代橫行時期的感動，重溫一次那種簡單的遊戲魅力。

屁屁大王

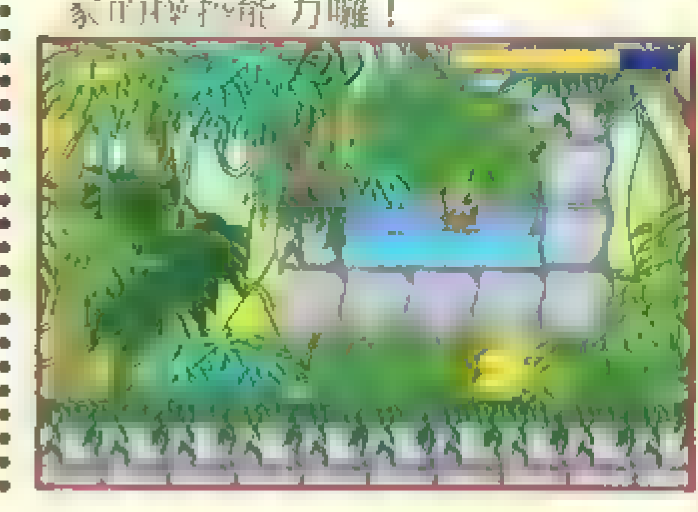
蜜蜜公主

## 有趣可愛的故事背景

GEMO這個角色看起來像是一隻狗，但是呢，他其實是一個外星人，為了深入認識地球而跟地球人交好朋友，才變成一隻狗的，所以囉！他當然就會說人話了！在這次『毛毛怪大冒險』遊戲裡的「救出蜜蜜公主篇」中，GEMO的好朋友蜜蜜公主被可怕的屁屁大王抓走了！屁屁大王是這世界裡的壞蛋，特別喜歡在這個世界裡惹事生非，而GEMO為了救出自己的好朋友，必須收集4顆星星，才能將公主從屁屁大王的魔掌中救出來，不過這個屁屁大王的手下實在太遜啦！竟然還有企鵝、北極熊等等…奇怪的小嘍嘍，毛毛怪GEMO遇到這些可愛的對手，該如何衝出重圍呢？呵呵！那就要看各位玩家的操控能力囉！












| 遊戲類型 | 設計公司 | 發行公司 | 使用平台 | 發行時間 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 動作角色扮演 | NIHON CREATE | 業訊 | WIN95/98 | 八月 |

Elder Blaze……它所代表的意義就是無上的財富與最強權力的象徵，只要掌握了它，就等於擁有了所有的真理！它能喚起活著的生物，召喚死亡的亡靈，它的威猛有如請神的怒焰，這就是Elder Blaze！

摘錄自　無名旅人的手記

# 探索古神之印的世界

在『古神之印』中，玩家將扮演一個辛辛苦苦通過騎士團測試，一心想趕回故鄉向親人報告的菜鳥騎士。當你行經某個小鎮，發現小鎮東方荒野的廢墟裡，似乎有不少的冒險者前往探險，可是卻從來沒有一個冒險者能夠活著出來。在向小鎮上的鎮民打聽之後，才知道廢墟裡存在有許多怪物，有些怪物會襲擊鎮民，最重要的是廢墟裡似乎還藏著傳說中的神劍Elder Blaze。為了讓小鎮不再受怪物襲擊、為了不侮辱你身為騎士的榮譽、為了替國王獻上那把傳說的神劍、也為了滿足你的好奇心…於是你決定前往那未知的地下迷宮、邁向無盡的恐怖與黑暗。



一般魔法

玩家要探險的地下迷宮是由亂數生成的，並會有無限組合的情況產生，所以每次的探險都不盡相同，這提供了玩家更大的冒險空間。而玩家最重要的目的，就是要在不斷變化的地下迷宮尋找，直到找到深藏於迷宮中的神劍Elder Blaze為止。

在『古神之印』中，提供了許多不同的職業供玩家選擇扮演，這些角色包括有『見習騎士』、『戰士』、『弓箭手』、『盜賊』、『魔法師』等五種，每種角色都有其不同的能力、限制及特殊能力。而古神之印另一個吸引玩家的特色，就是超眩的魔法組合，玩家除了能使用儲存於卷軸以及手杖中的魔法外，當取得魔法師之石後，還可以轉職成魔法師，到時可以使用的魔法就更厲害啦。

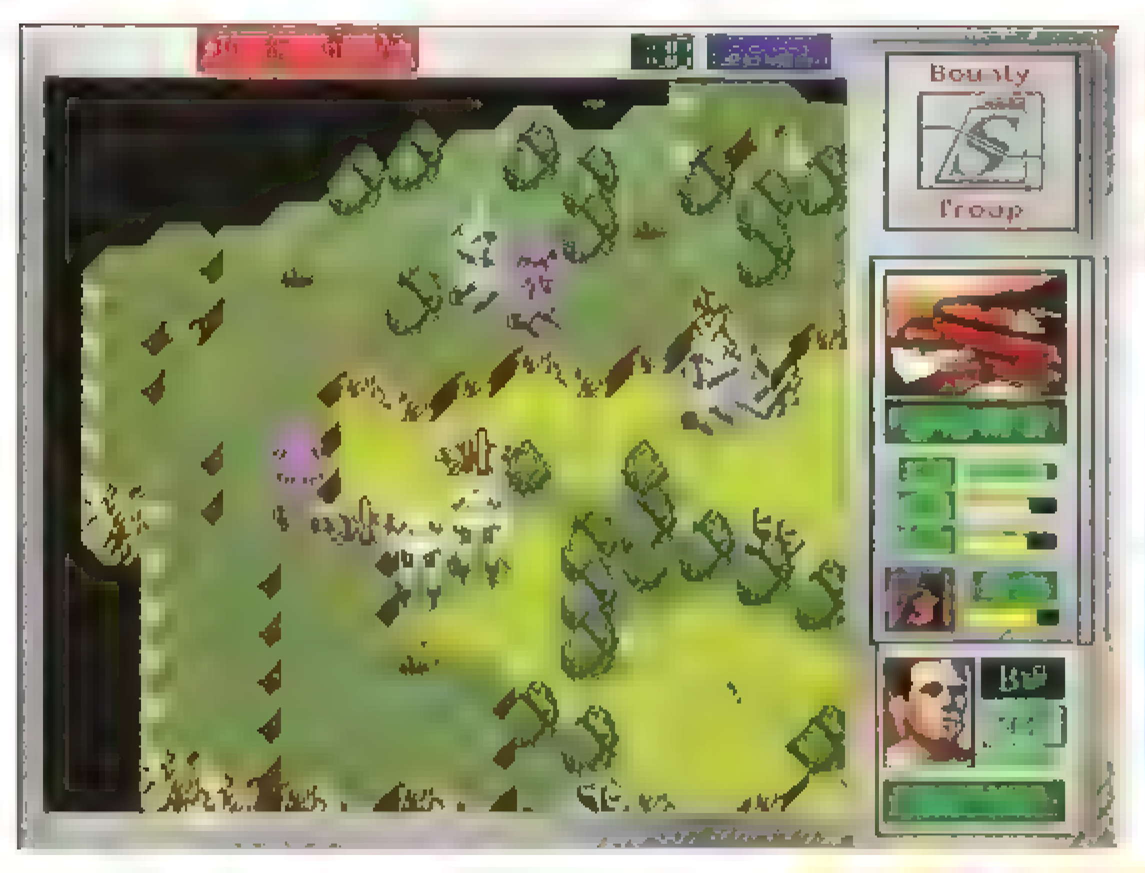
而在尋找Elder Blaze的同時，玩家還可培養你最好的幫手，也就是一隻長了尾巴的有趣生物，牠的名字叫『史克威爾』。在遊戲一開始，『史克威爾』只是隻非常普通的生物而已，可是牠有一種特性，就是會隨著時間而成長，並能長成各種不同的類型，有『攻擊型』、『防禦型』、『輔助型』等，當然啦，牠的外型也會有不同形狀的改變喔，至於牠的能力嘛…就留待玩家自己去探索囉！



召喚魔法

◆遊戲一開始時的「史克威爾」

◆這才是成長後的史克威爾其中之一「靈飛蜓」



# 塞漠風暴



| 遊戲類型 | 設計公司 | 發行公司 | 使用平台 | 發行時間 |
|---|---|---|---|---|
| 戰略模擬 | 歡樂盒 | 歡樂盒 | WIN95/98 | 七月 |

硬體需求 ●機種：P-100以上 ●記憶體：16MB ●音效：WIN95相容卡 ●模式：WIN95相容顯示卡 ●操作：[illegible]

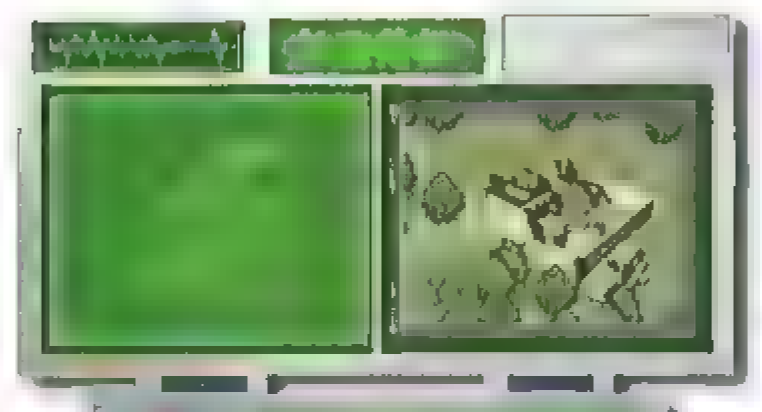
http://www.gamebox.com.tw

## 駕駛宇宙戰鬥機為祖國和平而戰吧！

『[illegible]戰亂[illegible]，[illegible]，玩家們可以[illegible]駛[illegible]優越的宇宙戰鬥機，[illegible]異星[illegible]的和平[illegible]，[illegible]我到底！

[illegible]動畫，[illegible]，玩家們可得[illegible]戲中乃是採用戰[illegible]

[illegible]變，[illegible]、[illegible]，也有[illegible]覺，屆時您就會[illegible]變的遊戲世界中，盡情享受那異星廝殺的戰鬥氣氛

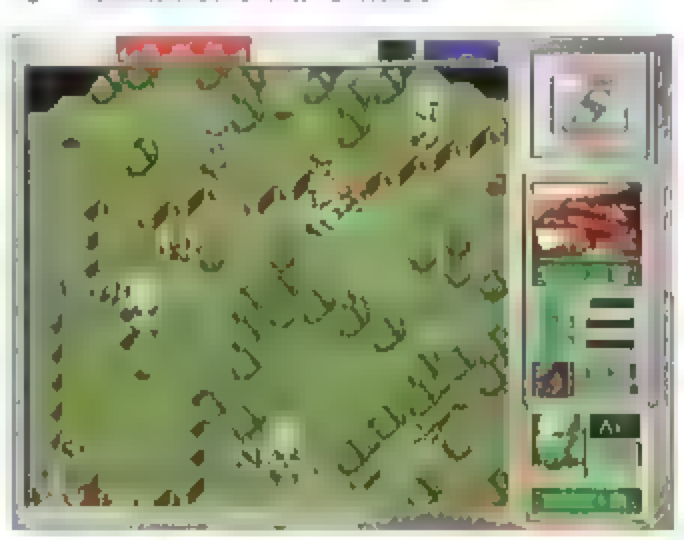




▲任務開始前的任務簡報，玩[illegible]明！



▲我方戰機性能之詳細介紹



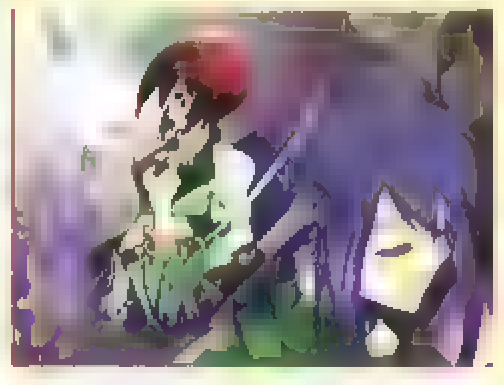






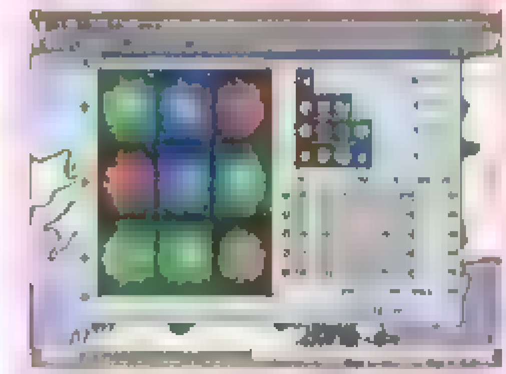


提及戰略遊戲，很難不想到生硬的劇情、平淡的畫面，打打殺殺的情節更是遊戲中免不了的。但在目前多元化的遊戲界，許多滿足不同族群的高水準遊戲，也因應市場需求而產生。就如這款由大宇資訊所代理，日本秀和System公司所設計的PC戰略遊戲『精靈幻境』，將徹底改變玩家的觀念。





[illegible]畫面，甚至是戰鬥畫面，都相當的成[illegible]的效[illegible]，精靈幻[illegible]





可愛精緻的畫風，與一般戰略遊戲大異其趣

## [illegible]神落難、精靈[illegible]

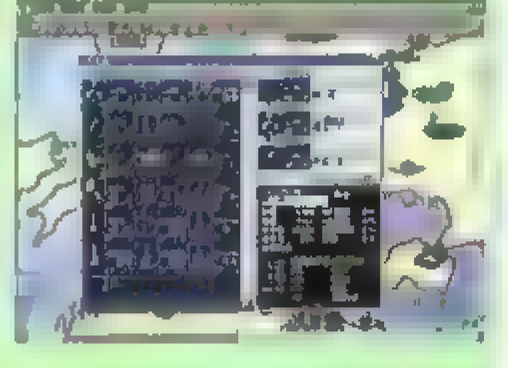
此款遊戲的[illegible]圍繞在水、風、火、土四個[illegible]的精靈[illegible]身上，故事由[illegible]善良可愛的精靈們終日歡唱的聖地～幻想樂園，這兒是被擁有自由與夢想之[illegible]的女神們溫柔[illegible]護的精靈之國。在[illegible]之王的詛咒之下，生性善良的水、風、火、土精靈們變得好戰，失去了靈魂，女神[illegible]於監牢中，由玩家所扮演的精靈召喚師就是拯救精靈[illegible]的使者，[illegible]方面玩家必須解救受困精靈成為行程中的夥伴，另一方面則負責剷除佔據各地的[illegible]勢力、救出女神恢復幻想樂園昔日的平靜，一場華麗炫爛的冒險於焉展開！






## 具有可自行組合道具的功能

對於一般戰略遊戲的愛好者來說，精靈幻境也有別於其它遊戲的地方。例如遊戲中的道具寶物，除了由敵人的身上取得外，還可向商隊購買或從各個關卡的地形中取得材料，也可藉由附屬的小遊戲中贏得獎品，自行組合成更高等的裝備或物品，進而得到不同的的功用及療效。在遊戲中平衡的召喚、魔法的選擇、屬性性相的調配、解開精靈的咒語以增加同伴等，這些都是獲得最後勝利不可或缺的重要因素。還有壓制、營救、逃脫等各式各樣的選項會因您的選擇而衍生出不同的模擬狀況。這些都是此款遊戲吸引玩家的地方，由此可見設計者的用心及巧思。



玩家可自行組合更高等的裝備或物品使用

完全中文化的精靈幻境預計在暑假期間發行。對於女性玩家、鮮少接觸戰略遊戲的玩家或玩膩生硬戰鬥遊戲的戰略高手們，此款優質可愛的PC戰略遊戲，流行卻不流於俗套，是在炎炎夏日中，相當不錯的選擇，值得哈日族玩家們熱烈期待喔！




## 遊戲性全面強化的【聖魔戰記】

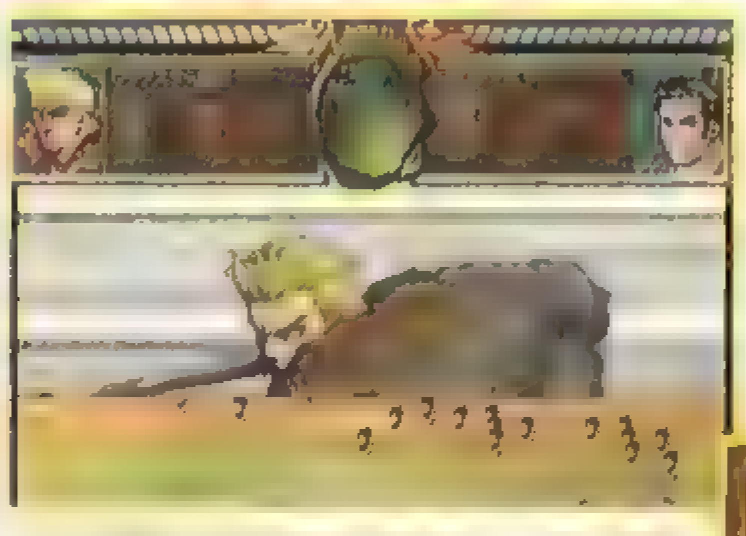
故事發生在傳說中綠意盎然的大陸～「奈爾大陸(Never Land)」上，玩家乃是扮演虛擬世界中的一國之王，遊戲剛開始只能選擇其中的4個國家，率領戰士、妖精、或是魔族等性質相異的軍隊，企圖統一戰亂紛擾的「奈爾大陸」。當玩家成功攻陷40個國家之後，即可任意選擇扮演其中一國的君主，運用不同的種族特性與地理位置，再嘗普天之下、唯我獨尊的帝王美夢！

「聖魔戰記」摒棄複雜的指令，將操作系統簡略化，玩家只需用滑鼠選擇想要執行的指令，



▲▶戰爭中交戰的雙方士兵人數，最多可高達2000名

君主下轄軍師將隨時給予玩家建議，沒有其他策略遊戲的複雜煩瑣，讓玩家面對大量的軍事內政，不知從何下手，即使是初次接觸模擬遊戲的玩家，也能輕鬆上手。



▲

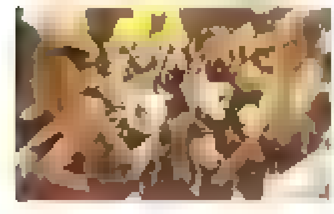
40個國家、高達200名的登場人物，各自背負著不同的宿命，卻又彼此相繫，展開極富戲劇張力的故事腳本。更由於「奈爾大陸」疆域廣大，地理氣候環境差異極大，再加上種族屬性眾多，歷史複雜。隨著時間的推移，玩家必須完成稅收、人事、外交、政略…等等的準備工作，才能儲備力量，來進行併吞他國的大規模戰鬥。

另外，戰爭中交戰雙方的士兵，最多可達1000名對抗1000名，共2000名戰士的盛大戰役場面。魔法或必殺技的施展，全部運用動畫方式呈現，魔法效果璀璨華麗，瞬間充滿整個戰鬥畫面，擁有一般戰略遊戲中難以看到的激烈迫力！戰鬥場面雖然激烈，卻絲毫沒有血腥暴力的氣息。人物造型可愛，戰鬥以是兩國軍隊間的彼此角力，玩家享受的是，戰陣排列的組合創意、氣象地形的全盤掌握，與魔法特技的勝負拉鋸！更值得一提的是，Windows版本中還首度起用高村優子、國府田麻里子等知名配音員為遊戲配音。





魔導世紀創世以來，最慘烈的戰國時代即將展開，究竟是人類、妖精、還是魔族可以一統「奈爾大陸」？還是某個不知名的種族？喜愛戰略模擬的玩家們敬請拭目以待，因為統治者將由您來決定！








征服四海群雄　授封天下第一功爵

# 稱霸四海

Corsairs

完全中文版六月出航

**探索 經營 征服**

有些事你可以在遊戲中學到！

現實生活裡，擁有未料的難題不斷考驗著你，你是否懂得經營自己，突破層層關卡，主宰自己達到目標？何不來「稱霸四海」學學稱霸之道…你將知道自己的能耐！

第一稱霸之道「探索」～乘風而行，遨遊四海

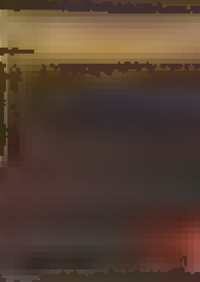
第二稱霸之道「經營」～賤買貴賣，互通有無

第三稱霸之道「征服」～…

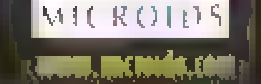
欲知「征服之道」，請見下期分解…











聖魔對立、霸權未定、魔女降世、誰與爭鋒？
「魔導世紀」開啓，魔王統治人間。
魔王之女誕生，
開啓混沌的戰國世代。
PS版超人氣策略遊戲，
WINDOWS版，
九月即將全新開打！
聖魔戰記
SPECTRAL FORCE
艾拉降臨
IDEA FACTORY



暗黑秘石
DARKSTONE
黑夜中最耀眼的 七彩光
魔龍達拉克 你等著吧


na-nai@apexsoft.com.tw
等待著情人的回心轉意
有時候，真替他們感到心急
限量訂製的戀愛配方
私藏自己的電子情人
愛的傷風感冒就快來
Flying Blues
藍調情人
Flying Blues
Mail is a blue serenade without end
捷友資訊科
軟體世界
智冠科技股份有限公司

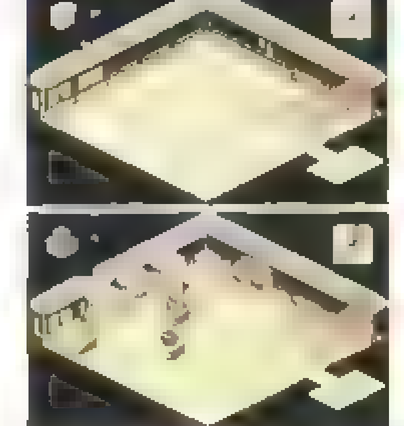


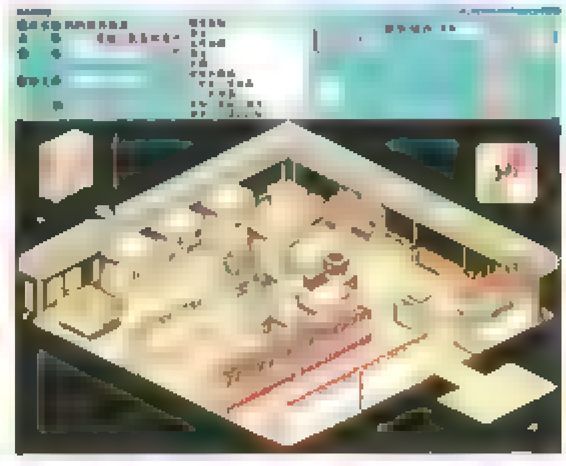
無人島物語4
中文版
熱賣中
KSS無人島系列口碑保證
讓你體驗無人島求生驚險刺激的過程
一架載滿乘客的飛機，在不明原因之下墜毀了，在這次事件中，只有六個人生還在一座無人島上，探索島上環境、利用島上資源發明出提升生活水準的器具，更進一步創造出逃離無人島的工具，是整個遊戲的終極目標，漫長的暑假，能逃離無人島或是在無人島終老，一切就操在你的手上！
多功能五合一
野外求生手電筒送給你！
野外求生可不是件簡單的事，你需要多功能五合一野外求生手電筒，凡購買此遊戲，並將回函卡寄回，就有機會獲得「無人島物語4」紀念手電筒一只，共有200個名額，動作要快唷！
遊戲界創舉
無人島上的生活
無人島物語4 金山探險隊活動
無人島生存探險巨作
以小組活動方式，發揮最高效率
島上資源有限，刺激你的無限創意
島上九個區域場景變化豐富
等著你來挑戰！
利用資源創造發明，以逃出無人島為目標
2天1夜
金山探險隊
8月21、22日
無人島玩家大會集
今年夏天，最in的營隊！
讓你不只在電腦上體驗無人島的生活…
更要親身經歷難忘的無人島之旅.
憑無人島物語4說明書內報名表 + 888元就可參加唷！
洽詢電話 2232 0033 相關資訊在電玩大觀園網站 (www.gameclub.com.tw) 上有詳細報導唷！
富峰群資訊・電玩大觀園・政大康研社 合辦
FullSoft 富峰群資訊
軟體世界











經營你的連鎖王國

# 全國15萬店長大募集...開始啦!

www.yousee.net

7月1日起 全國電腦門市,便利商店 熱賣中!

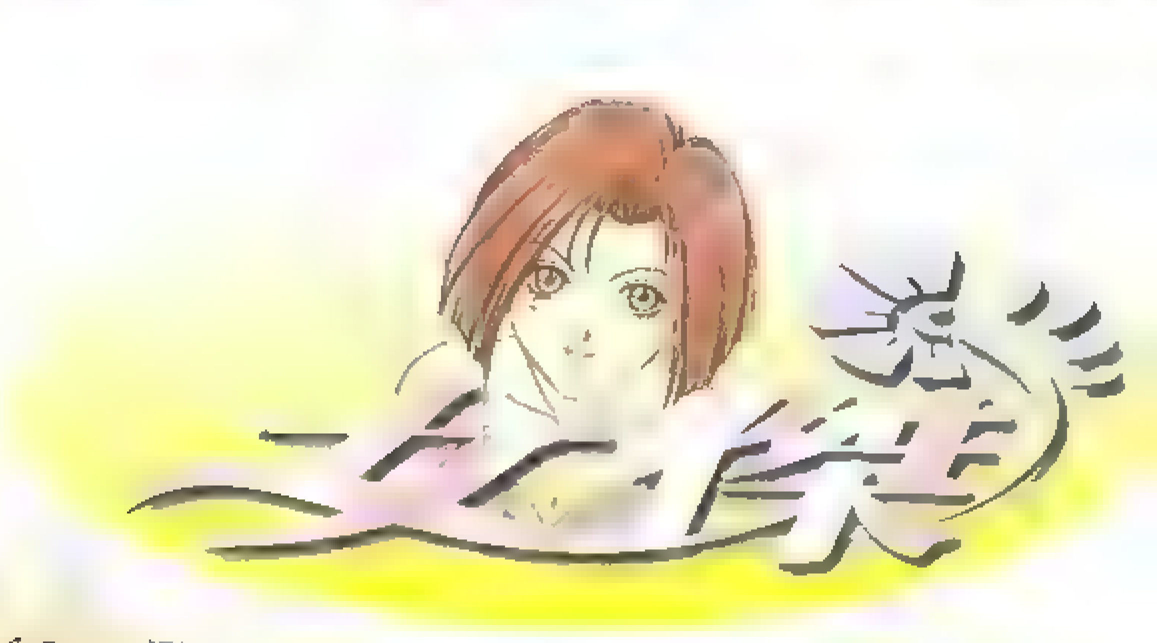




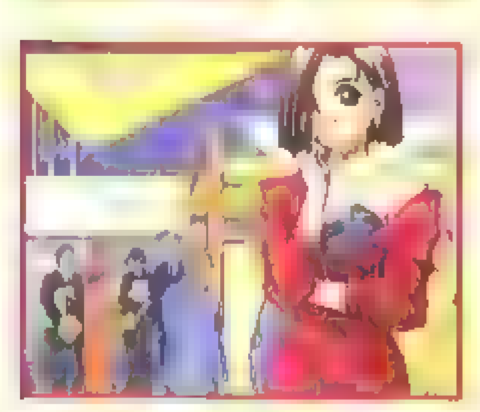




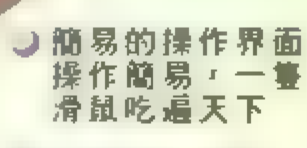

結合角色扮演的養成新型態遊戲



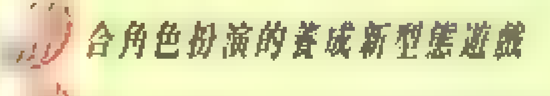
1999世紀末...
人類的貪婪招致惡魔降世...
世界性的經濟風暴再現...
五位聖潔的天使是否能拯救世界？



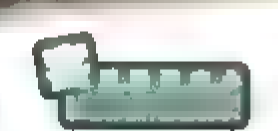
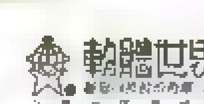




- 簡易的操作界面
  操作簡易，一隻
  滑鼠吃遍天下
- 提供線上講座
  解釋遊戲運作模式
  與進行方法
  使新手快易通
- 精致畫面與音樂
  輕快的背景音樂
  640*480畫面設計
  可愛的女孩設定
  輕快的背景音樂



- 合角色扮演的養成新型態遊戲
- 濟風暴的背後，隱藏著萬惡的魔鬼
- 用人性的貪婪使世界墮落....
- 養五個各具特色的女孩，提升她們的能力，改變社會









經營你的連鎖王國

全國15萬店長大募集...開始啦!

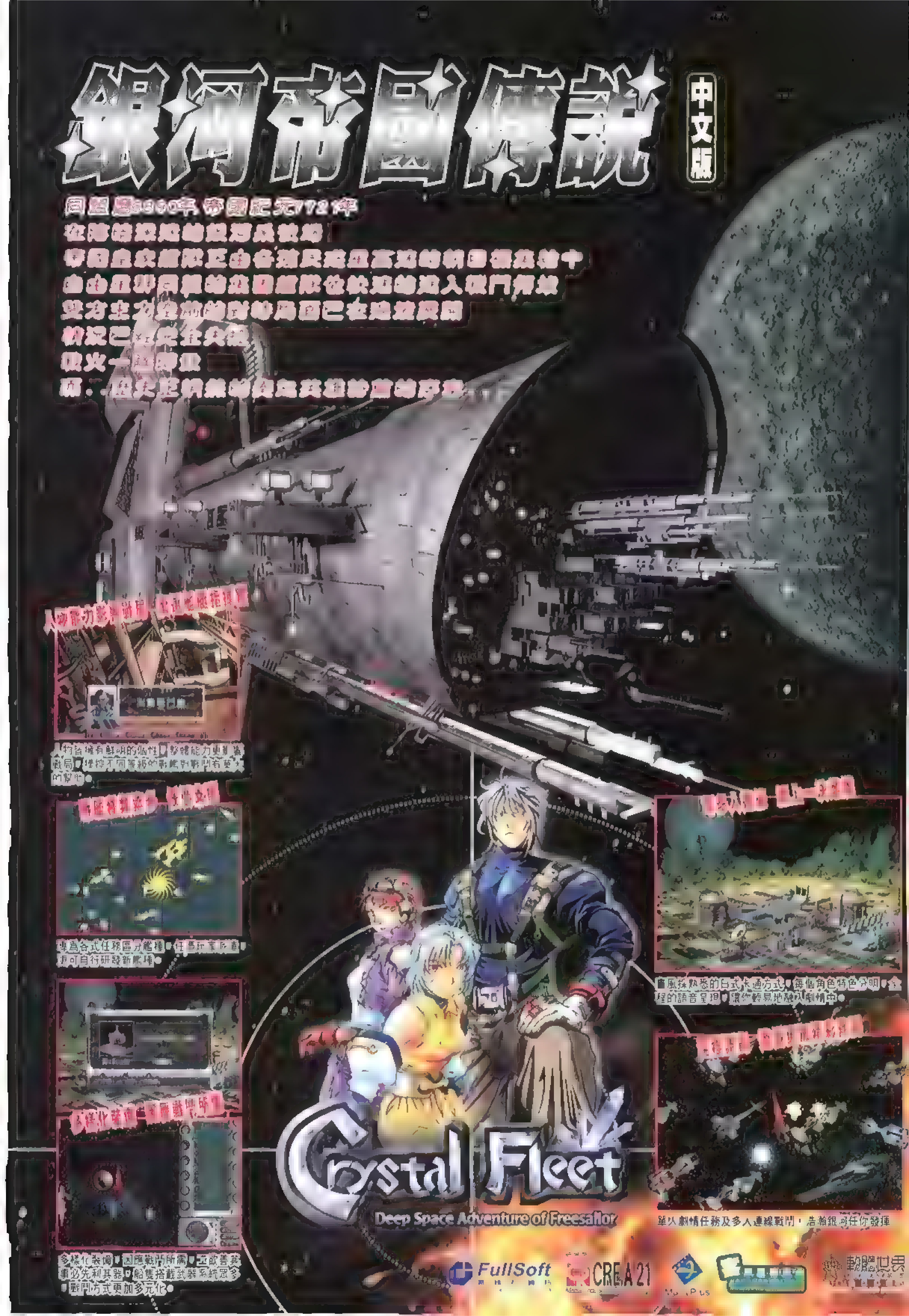
www.yousee.net

7月1日起 全國電腦門市,便利商店 熱賣中!







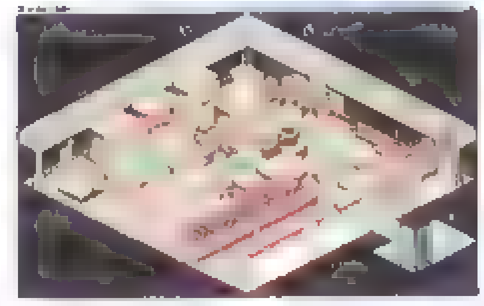
銀河帝國傳說
中文版
人物皆擁有鮮明的個性，整體能力更影響戰局，操控不同等級的新艦對戰鬥有莫大的幫助。
畫風採熟悉的日式卡通方式，每個角色特色分明，全程的語音呈現，讓你輕易地融入劇情中。
Crystal Fleet
Deep Space Adventure of Freesailor
單人劇情任務及多人連線戰鬥，浩瀚銀河任你發揮
多樣化裝備，因應戰鬥所需，工欲善其事必先利其器，船隻搭載武器系統眾多，戰鬥方式更加多元化。
FullSoft
CREA 21
動腦世界



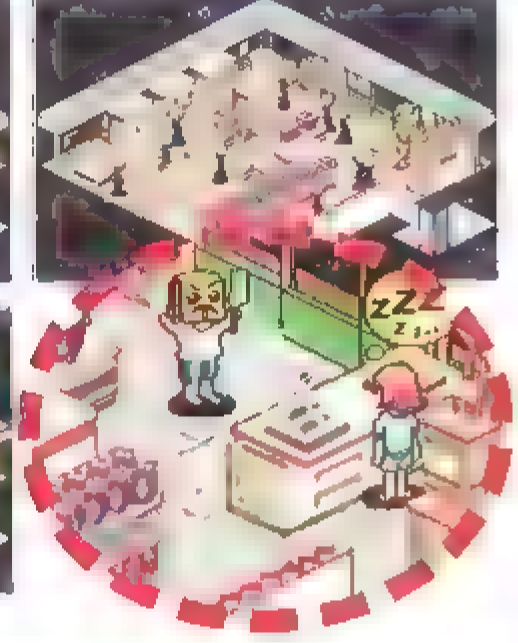
龍機傳承 2
DRAGOON
傳承的命運正悄悄地開始轉動…
雷恩公國決定探索人類未到過的法布拉漩渦，
利用「玄瑪」力量來做最新型的航空巡航艇，
士官學校剛畢業的斯希路被要求加入此次調查，
優秀的語音表現搭配文字呈現，各角色有其專屬配音，
傳統RPG結合戰鬥SLG方式，攻擊、魔法、必殺技、合體技…
簡便的操作模式，道具種類繁多，裝備更加合理化，
人物會依劇情而有不同動作反應
DRAGOON


自己開店
便利商店










FullSoft




超低價
299




戰爭是停止戰爭的唯一方法

11個國家互相爭奪統治霸權
大陸上一片混亂
能平息這場紛爭的人
除了你還有誰??

考驗你的智慧，
運用各種戰術進行攻防戰略
回合制的戰略遊戲
考驗你運籌帷幄的能力

新型態的戰術運用
隨地形變化做不同的佈局







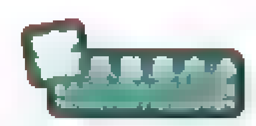

「回袋戰術」與「反回袋戰術」的運用
回地形該如何攻守?
戰鬥畫面採動畫形式展現
士兵不同的裝備變化

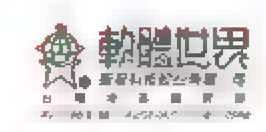


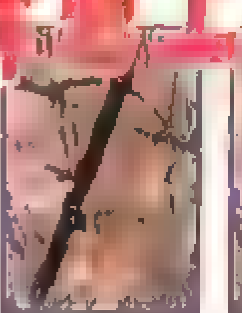


裝備你的士兵!





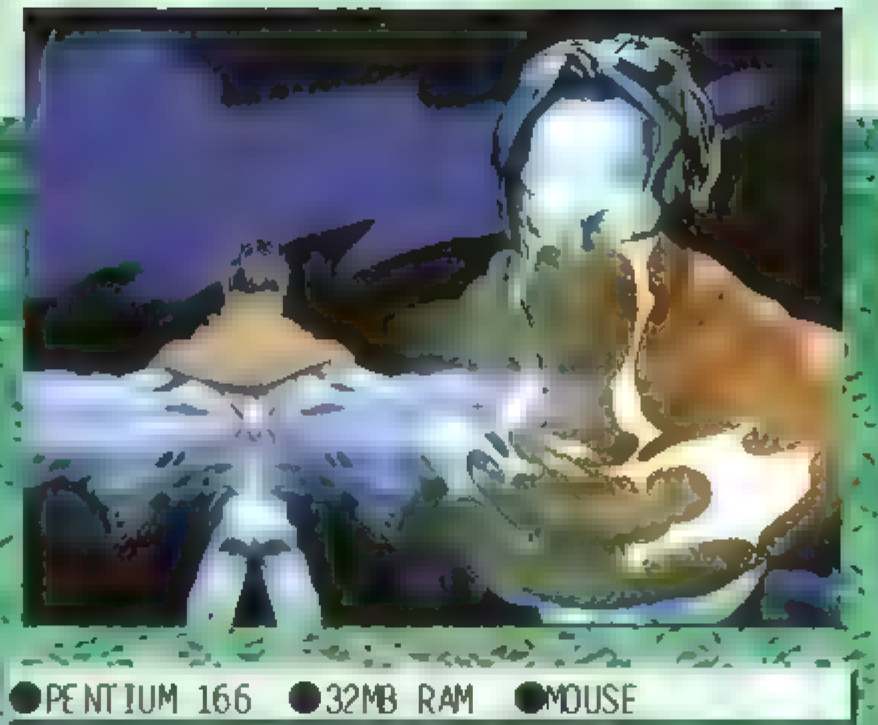





# Legacy of Kain:Soul Reaver
# 血魔傳奇之不死狙魂



■國外發行／EIDOS■國內發行／第三波
■遊戲類型／冒險■使用平台／WIN95
■發行時間／六月



●PENTIUM 166 ●32MB RAM ●MOUSE
●相容Direct X6.0顯示卡●相容Direct X6.0音效卡

## 血魔之後代

自從Lord Kain將首都設立在Pillars的遺跡，並且開始他征服世界的計劃後已經過了一千年。充實自己的軍力是他的第一步。進入地底世界後，Kain得到了6個靈魂並且讓他們當上將領，而我Raziel，就是其中之一。我們建立了6個吸血鬼軍隊來侵略Nosgoth。



▲NPC會記得你是如何對待他們，並且會以同樣的方式回報你

人類認為我們身上的血是一種毒物。真傻，我們的血只是餵飽我們所居住的身體。要創造一個吸血鬼，必須從一個神秘未知的地方偷取它的靈魂並且讓死屍復活。是身體要求我們提供血液；而靈魂則藉由地底世界的力量生存。當我們生長成熟了，身體也會跟著提升等級。經由這些改變，我們可以承擔Dark Gods的力量和地位。也因此，這些單調的生活讓吸血鬼過得更無趣了。

對我們來說，碰到水是一種極度痛苦的事。它們就像酸一樣侵蝕著我們身體。我的懲罰就是被關在Lake of Lost Souls中－那裡是背叛者的刑場。當我的同伴將我舉起丟入空中時，我可以看到他們的臉上充滿疑惑。我還來不及看清周圍，痛苦就已經開始了－溶化、扭曲、燃燒、掉落。這的確是一種新的體驗。我已經不記得經過多少時間了。在痛苦中我聽到一個聲音。起初以為只是我內心痛苦的回響，但漸漸的我了解那些並非如此簡單。

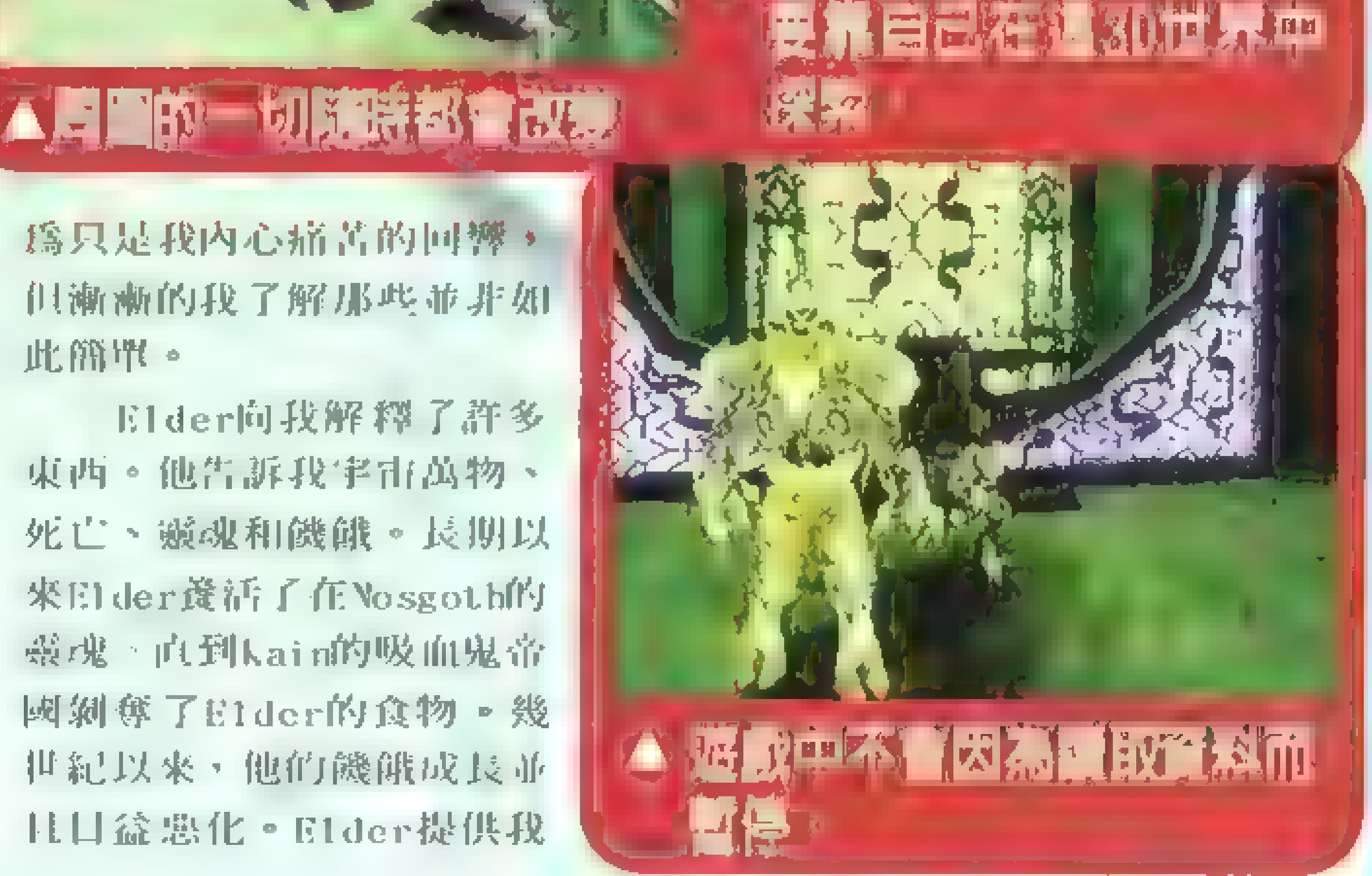
▲周圍的一切隨時都會改變



▲神秘未知的Nosgoth，你要靠自己在這3D世界中探索

Elder向我解釋了許多東西。他告訴我宇宙萬物、死亡、靈魂和饑餓。長期以來Elder養活了在Nosgoth的靈魂，直到Kain的吸血鬼帝國剝奪了Elder的食物。幾世紀以來，他的饑餓成長並且日益惡化。Elder提供我一個贖罪的方法；假如我殺光我的同伴，我就有機會打倒Kain報仇。

Legacy of Kain:Soul Reaver精緻的繪圖和逼真的環境，可以說是將PlayStation的能力發揮到極致。你－Raziel，在戰爭中必須用敵人的鮮血餵飽自己的靈魂，並且找尋機會解決掉你的創造者－Kain。在這個虛擬的3D世界中，你要和5種不同種類的吸血鬼展開戰鬥。

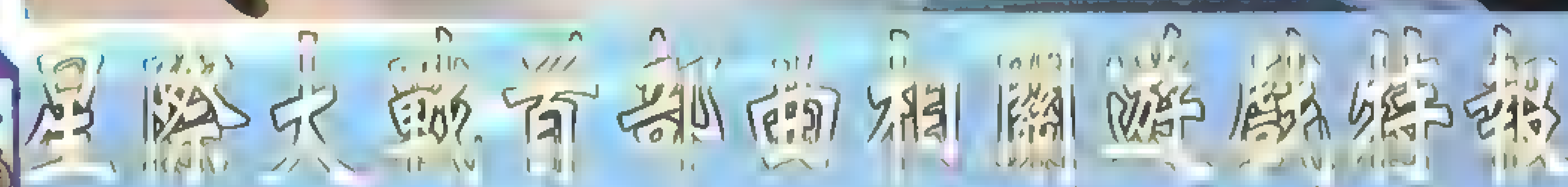


▲遊戲中不會因為讀取資料而暫停

# 星際大戰首部曲

# STAR WARS EPISODE I







# 極速飛梭 STAR WARS EPISODE I RACER



國外發行／LucasArts
國內發行／松崗
遊戲類型／動作
使用平台／WIN95/98
發行時間／6月

●PENTIUM 166
●32MB RAM
●相容於DirectX6.1之音效卡
●須4MB以上相容於Direct3D之3D加速卡
●K、M、J

「星際大戰首部曲：極速飛梭」是LucasArts推出的一套跨平台遊戲，遊戲的平台包括PlayStation、任天堂64、麥金塔電腦、以及PC。「極速飛梭」是截取電影中一段約十五分鐘的劇情製作的遊戲。據LucasArts內部的人員透露，這段比賽是電影中最刺激的片段之一。從遊戲的名字就可以知道，「極速飛梭」是一套飛行競速遊戲。遊戲的背景故事是銀河系中的許多行星都會舉辦賽艇比賽，在塔圖音（Tatooine）上的競技場舉行的比賽是由犯罪大王赫特族賈巴（Jabba the Hutt）主辦的。遊戲的主角是小男孩安那金．天行者（Anakin Skywalker），由電影中飾演安那金的傑克．洛依德（Jake Lloyd）親自配音。雖然日後他將會成為黑暗大君達斯．維德，在電影「威脅潛伏」中，安那金只是一個奴隸，為了擺脫賈巴的控制，他必須贏得這些比賽。

## 造型奇特的高速賽艇



▲「星際大戰」[illegible]

比賽中使用的賽艇造型十分奇特，兩個巨大的飛行引擎彼此之間由一條電磁束（Meg band）連結並排在一起，兩個引擎後方各自延伸出一條鋼纜連接到一個小型的駕駛艙。賽艇的兩個引擎可以分別控制出力的大小及方向，而且最高速度可達時速九百公里！因為賽艇的操控方法十分複雜，而且駕駛艙裏的空間大小，成年的人類無法坐進去，所以從來沒有人類參加過極速飛梭的比賽。但是因為安那金還是個小男孩，他可以輕鬆的坐進賽艇的駕駛艙中，而且面對難以駕御的賽艇時，安那金還有一項秘密武器：原力！



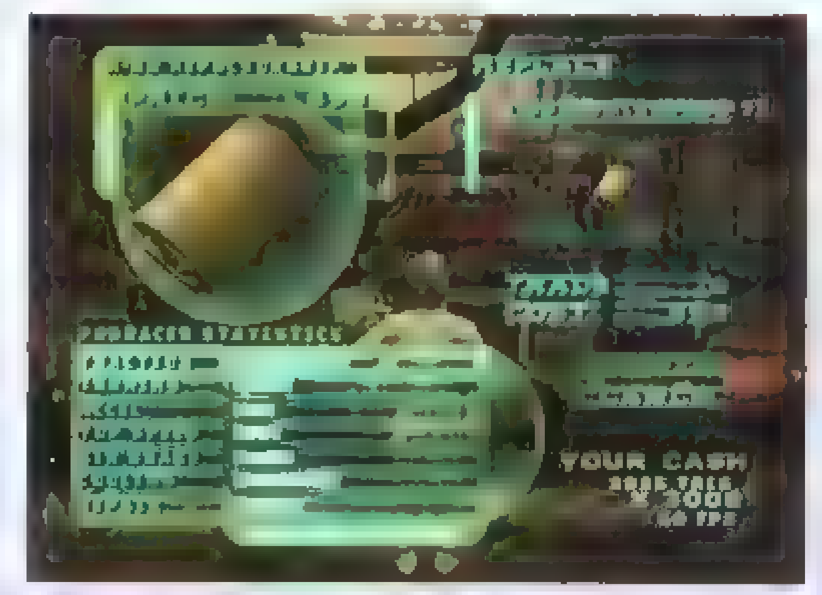
在[illegible]的世界，[illegible]的[illegible]中[illegible]力搏！

除了安那金之外，玩者也可以選擇其它的賽艇手參加比賽，包括安那金最大的對手，許多屆極速飛梭的冠軍賽巴爵（Sebulba）。遊戲中總共有超過二十個賽艇手，每個選手的賽艇都有不同的塗裝，構造和性能也不盡相同。安那金的賽艇各方面的表現都很平均，有些賽艇比較小，因此比較靈活，有些賽艇的引擎特別巨大，因此速度特別快。玩者贏得在某個行星舉辦的所有比賽之後，還可以贏得那個行星的冠軍所使用的賽艇。每贏得一場比賽，玩者都會拿到一筆

## 改造飛梭自己動手DIY

獎金，玩者可以拿這些錢到瓦圖（Watoo）開的零件商店中昇級玩者使用的賽艇。如果玩者沒有足夠的錢昇級裝備，每場比賽之後玩者也可以到垃圾場中尋找在比賽中摧毀的賽艇的零件。

▼可藉由更換各式零件提升飛梭的性能，百尺竿頭更進一步！




與電影不同的是，「極速飛梭」中的賽道不只有一條；賽道分布在八個行星上，每個行星都有兩條以上的賽道。除了塔圖因的沙漠地型之外，玩者也會在冰原、叢林、沼澤、高山、以及城市等地型中進行比賽。其中有一條賽道甚至位在小行星帶中，讓玩者在無重力的狀況下進行比賽。每一條賽道的距離都很長，但是賽道中不時會出現困難度較高的捷徑讓駕駛技巧高超的賽艇手能迅速取得領先。在這些賽道上還會出現許多天然的障礙，包括隕石雨、落岩、山崩、龍卷風、及塔斯肯強盜等

NEW GAMES STATION

## 拿生命做賭注

雖然如此，「極速飛梭」還是一個以速度為主的競速遊戲。賽艇特殊的半獨立方式體結構讓它擁有十分奇特的飛行模式。如果玩者點燃後燃器，玩者將會看到兩個引擎突然向前衝，然後駕駛艙才被向前拉去。如果玩者突然轉向左邊，駕駛艙還會甩向右邊。如果玩者有兩支搖桿的話，「極速飛梭」還可以讓玩者分別控制左右兩個引擎，充份發揮出賽艇靈活的飛行性能

伴隨玩者進行比賽的，則是新近完成的「威脅潛伏」電影配樂和音效。「極速飛梭」也支援多人連線遊戲，讓八個玩者能夠使用自己喜愛的賽艇透過區域網路進行比賽。「極速飛梭」必須搭配3D加速卡才能執行。



遊戲也支援力回饋搖桿和3D立體音效並支援2-8人區域網路連線競速。

# 威脅潛伏
# The Phanton Menace

國外發行／LucasArts
國內發行／松崗
遊戲類型／動作RPG
使用平台／WIN95/98
發行時間／6月

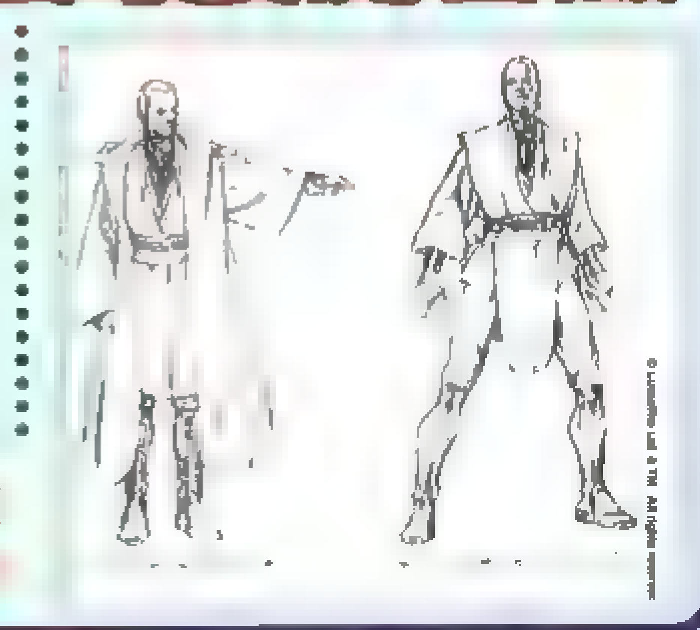
- PENTIUM 200
- 32MB RAM
- 相容於DirectX6.1之音效卡
- 相容於Direct3D之3D加速卡
- K、GP、J

## 第一套以「星際大戰」首部曲為題材的動作角色扮演遊戲！

玩者也可以透過這個遊戲深入的了解電影中的世界。因此雖然遊戲完全遵照電影的劇情發展，玩者可以自由的探索每一個地點，玩者也會在遊戲中發現許多不曾出現在電影中的人物和場景，有些在電影中只是大略提到的背景故事，在遊戲中卻發展成一個完整的任務。因此電影中五分鐘的劇情，玩者可能必須使用一個小時才能完成。

## 化身為「星際大戰」首部曲中的主角展開冒險

「威脅潛伏」是一個第三人稱視角的3D動作／冒險遊戲。在遊戲中，玩者將可以扮演四個電影中的主要人物：絕地大師金魁剛（Qui-Gon Jinn）、年輕的絕地武士歐比旺．肯諾比（Obi-Wan Kenobi）、那卜星（Naboo）的艾米達拉女王（Queen Amidala）、以及女王的侍衛長巴那卡隊長（Captain Panaka）。因為電影的故事是以兩個絕地的行動做為主軸，因此在大部份的時間中，玩者還是以扮演金魁剛和歐比旺為主。雖然玩者一次只能扮演一個人物，但是在許多時候，其它人物仍然會以同伴的身份和玩者一同執行任務。



▶絕地武士歐比旺肯諾比的手繪初稿

STAR WARS EPISODE I THE PHANTOM MENACE

和電影的劇情一樣，「威脅潛伏」中最常見的敵人是貿易聯盟（Trade Federation）的戰鬥機器人和毀滅者機器人。在某些任務中，玩者必須解決來自科羅桑（Coruscant）的傭兵或是塔圖音（Tatooine）上的塔斯肯強盜（Tusken Raider）。而在遊戲的最後一關中，玩者將會面對西斯大君達斯魔（Darth Maul），展開最後的決鬥。玩者可以使用的武器除了各式的雷射槍和手榴彈之外，每個人物也都有自己的專屬武器。

艾米達拉女王使用的是機器人癱瘓器；巴那卡隊長擅長於徒手格鬥；金魁剛和歐比王則分別使用綠色和藍色的光劍。絕地的光劍除了可以用來攻擊敵人之外，也可以用來抵擋敵人的雷射，甚至將敵人發射的雷射反彈回敵人身上。絕地的體力、速度和戰鬥技巧都比較好，而且由於金魁剛和歐比王在電影開始時都已經是絕地了，因此在遊戲開始時，兩人都已經擁有全部的絕地技巧，包括原力推移、心靈控制等。



▲化身為「星際大戰」首部曲中的主要人物，在[illegible]的3D世界中[illegible]

STAR WARS EPISODE I THE PHANTOM MENACE

## 延伸電影中的旁支劇情

遊戲總共分為十三個關卡，分別位在那卜、塔圖音、科羅桑等行星上，以及貿易聯盟的戰艦中。遊戲中的任務包括尋人、搜救、護送及協商等。除了和敵人戰鬥以及解決各種動態或靜態的謎題之外，許多時候，玩者必須透過和非玩者人物的互動才能順利的完成任務。

「威脅潛伏」中的每個關卡都有許多非玩者人物，電影中出現的角色如安那金‧天行者（Anakin Skywalker）、恰恰冰克斯（Jar Jar Binks）等也都會出現在遊戲中。玩者可以透過對話選單和這些非玩者人物交談或是交易，以便取得有用的資訊和物品。有些時候，某些非玩者人物會要求玩者幫他們做一些事，雖然這些事並不會影響故事的發展，但是如果玩者完成這些支線任務的話，對往後的任務可能會有所幫助。



舉例來說，如果玩者需要某個人身上的一件物品，玩者可以拿身上的物品和他交易；如果之前玩者曾經幫助過某個人，那個人可能會願意幫玩者取得這件物品；如果玩者扮演的是絕地的話，玩者甚至可以嘗試使用絕地心靈控制，要求那個人直接將物品交給玩者。玩者甚至也可以嘗試在殺了那個人之後，取走那件物品。但是如果玩者殺的是無辜的人的話，其它非玩者人物的反應會讓玩者幾乎無法繼續執行任務。

## 最後

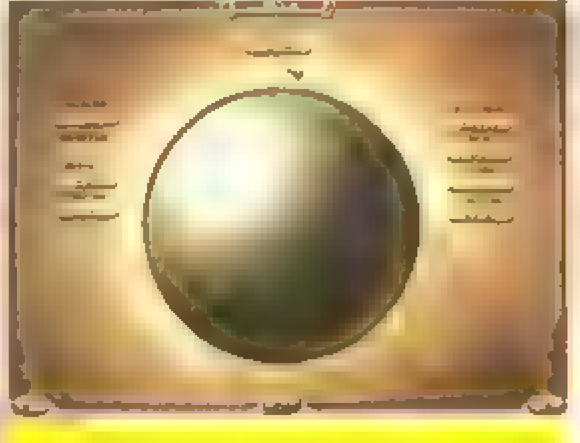



# 文明帝國之權傾天下

## 電腦遊戲界的「神蹟」

文明帝國（Civilization）最早是由全世界最偉大的遊戲企劃大師席德．梅爾（Sid Meier）所設計，取材自Avalon Hill公司的一套同名暢銷紙上遊戲。電腦版的《文明帝國》由MicroProse公司發行之後立即橫掃全球，成為有史以來銷售最佳、評價也最高的策略遊戲之一。《文明帝國》對電腦策略遊戲的深遠影響，至今仍歷久不衰。這不但是電腦遊戲界的「神蹟」，也是電腦界最成功的一套軟體之一。

文明帝國之權傾天下（Civilication：Call to Power）這款遊戲在一開始製作之時，便已經是風風雨雨。這場風雨起因於Sid Meier由他一手創建的MicroProse公司出走，自行創立了Firaxis遊戲公司。因而留下了許多的版權糾紛。Avalon Hill眼見《文明帝國》電腦版的大賣而感到十分眼紅，便自行嘗試將紙上遊戲版再度改編成電腦版，而且更忠於原味，結果在市場上遭到重大的挫敗。大家一提到文明帝國，都只會想到Sid Meier的這款登峰造極之作。而MicroProse很聰明地保留了Sid Meier的名字，使得文明帝國II（Sid Meier's Civilization II）又再度成為暢銷名作。此時Avalon Hill與MicroProse的衝突，已是箭在弦上了。


人民會自願建造巨型的地標，歌頌統治者的傑出成就。


另一種風格的歌頌型建築物


非常具有古文明風格的主選單

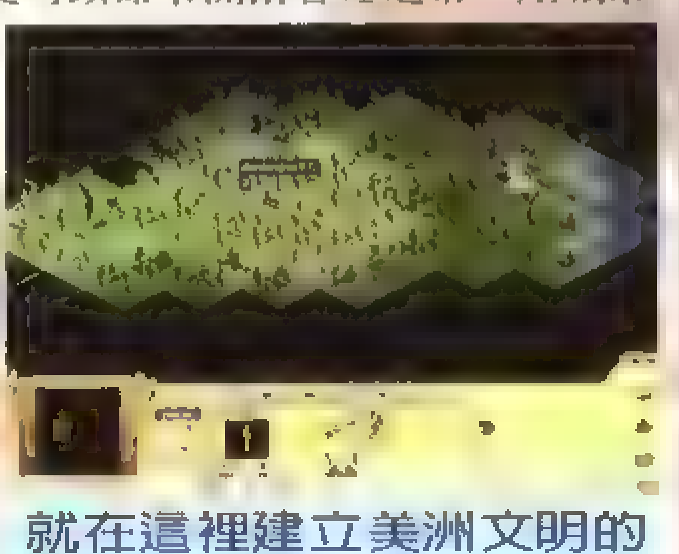
## 文明好戲連連 權傾天下最響亮

由Activision公司所設計的《文明帝國之權傾天下》，是經過Avalon Hill公司的授權，這項消息一經公佈，Micro-Prose自然就和Avalon Hill打起一場持久的官司。最後還是由AvalonHill/Activision獲得勝利，MicroProse只能保有電腦版前兩代的版權與商標權。不過有趣的事到今年還有繼續發生，美國玩具與紙上遊戲大廠Hasbro分別併購了MicroProse和Avalon Hill，這使得《文明帝國》的所有版權都落到了Hasbro手中。近日Firaxis公司也宣佈和美商藝電（EA）結束合作關係，Sid Meier甚至透露出一款爆炸性的消息；他打算親自出馬設計《文明帝國III》，並且改由Hasbro/MicroProse發行。看來有關《文明帝國》的好戲，真的是看十年都看不完。

Activision的《文明帝國之權傾天下》，可說是首次不和任何Sid Meier或其所底扯上關係的《文明帝國》系列遊戲（第二代雖非Sid設計，但是仍有許多第一代的小組成員），但整個遊戲的架構和核心可說是承襲自《文明帝國II》，並且加入了非常多創新的點子。

# 跨出遊戲中的第一步

在遊戲的一開始，玩者還是扮演著每一支新興文明的先驅一開拓者。您必須在廣大的未知世界中，一面探索一面尋找文明的起源點。當您找到適當的位置之後，便可以命令開拓者建造第一座城市一文明的濫觴就此出現。有了城市，您便可以命令居民開發土地和資源、建造各項公共建設，然後派遣部隊或是另一批開拓者繼續向外探索。


就在這裡建立美洲文明的第一個據點吧！

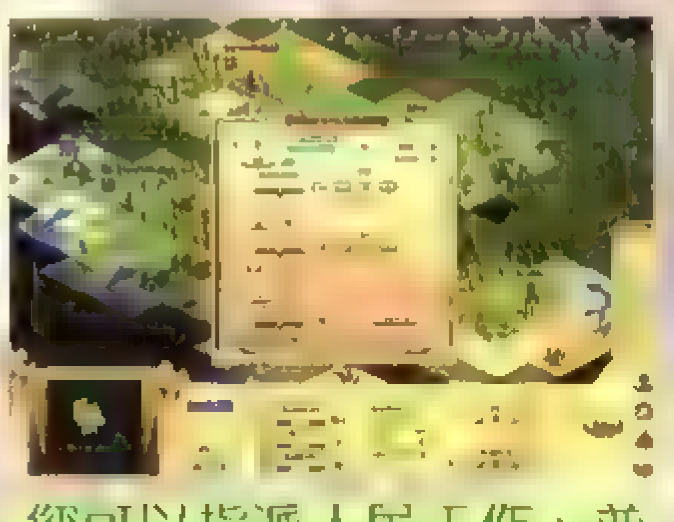
在探索的過程中，您的開拓者可以建造屬於您的文明的第二座城市、第三座城市…城市的數量愈多，國庫的收入以及國力自然就愈高。有了龐大的人力、物力、以及財力的支援，對外的擴張更是如虎添翼。每座城市根據其座落地點和環境的不同，對整個文明也有不同的貢獻。。玩者在遊戲中可以學到如果讓每個城市分工合作，共同建立起一個強大的文明。


海岸旁的城市可以發展漁業與建設海軍

# 如何分工與資源運用將是遊戲致勝關鍵

在每個城市中，分工合作也是很重要的，您必須將不同的工作分派給城市內的人民，使其發揮所長。不同的工作對城市與國家就會造成不同的貢獻，而整個文明的走向也就此形成。

《文明帝國之權傾天下》與《文明帝國》一、二代最大的不同之處，就是它加入了「中央集權」的概念。以往《文明帝國》給人的感覺像是城邦政治或是封建體制，每個城市都好像是個獨立的個體。而《文明帝國之權傾天下》則讓玩者可以集中管理整個文明（國家），每個城市就像是一個聯邦的「州」一樣，具有部份的自治權。

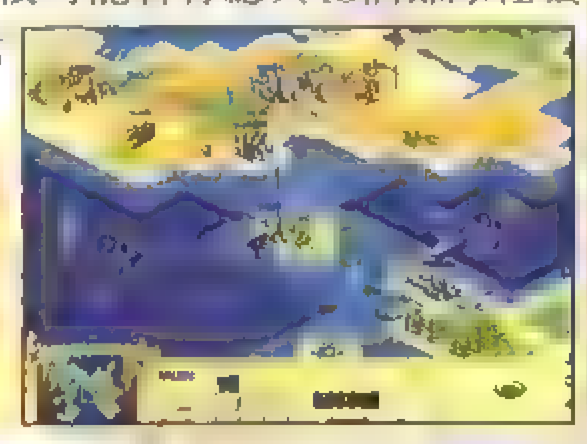

您可以指派人民工作、並且設定他們的工資與工時

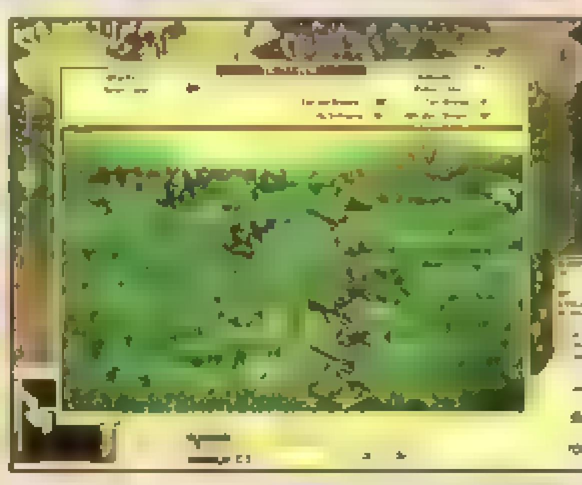
開拓者曾在前兩代遊戲中扮演非常重要的角色，現在開墾的重責大任不再只靠它了。在城市中，您可以累積開發點數，只要點數到達某一程度，就可以將它用掉，將荒地開墾好。您也可以一次儲滿足夠的點數，然後在一回合之內蓋出橫跨兩個大陸的超級鐵路。


科技的開發與競爭是相當重要的一環

# 好戰份子的狂樂舞台

戰爭的進行方式與以往的《文明帝國》也有很大的差別，不再只是在地圖上直接拿部隊對衝，《文明帝國之權傾天下》的戰爭是在一個獨特的作戰畫面中進行。常玩回合制戰略遊戲的玩者對這種畫面應該不會陌生，在地圖上的每一格中，最多可以累積到9個部隊，因此一場大戰打下來雙方很可能會有總共18個部隊在畫面上，非常精采壯觀。


▶水底殖民地遭到隱形潛艇的攻擊




▲我軍以壓倒性的軍力攻擊敵軍，雙方在戰場上擺開陣式

◀攻城戰可就不是那麼容易的事了

# DRAKAN Order of the Flame

# 飛龍女戰士

■國外發行／PSYGNOSIS ■國內發行／第三波
■遊戲類型／動作冒險 ■使用平台／WIN95
■發行時間／6月

●PENTIUM 133 ●32MB RAM ●M、K
●WIN95相容音效卡 ●WIN95相容顯示卡

## 人類與龍族的生死決戰

在許多許多年以前，Drakan大陸發生了一場大戰，兩個勢力最強大的種族－人類和龍族，因為爭奪世界霸主的地位而引起了戰爭。戰爭延續了數百年之久，雙方死傷無數，就在戰局呈現毫無希望的膠著狀態之時，人類部落決定與龍族長期結盟，恢復和平，一道曙光立刻成為燦爛的豔陽，和平時代就此來臨。而人類與龍族所共同成立的「火焰會」(Order of the Flame)，也成為統治世界的最大政治組織。

## 美豔動人的女主角萊茵

玩者在《飛龍女戰士》(Drakan：Order of the Flame)中扮演的是萊茵(Rynn)這位劍術高強的女戰士，您的伙伴則是一隻會噴火的千年巨龍阿洛克(Arokh)。而玩家所居住的城市也是由火焰會所統治。納大羅斯由地底世界中召喚了許多怪物，佔領了整座城市，使得城市陷入了無盡的黑暗之中。

▲劍術高超的女戰士萊茵

萊茵的弟弟在一次黑暗軍團的洗劫行動中遭到了綁架，這使得萊茵心急如焚，她決定和她的巨龍夥伴一同進入地獄般的地底世界，找回相依為命的弟弟。然而她和阿洛克萬萬都沒想到，他們的命運竟然和整個世界的命運緊密相連在一起。

▲前方還有無數的挑戰在等著。

## 第三人稱視角的超細膩遊戲畫面



▲天氣的效果真實得讓人流淚。

《飛龍女戰士》使用的是第三人稱的視角，玩過《古墓奇兵》(Tomb Raider)系列遊戲的玩者一定會很熟悉這個視角。事實上，Psygnosis設計這款遊戲的主要假想敵也正是《古墓奇兵》，本遊戲不但和《古墓奇兵》一樣精心設計了一位身材玲瓏有緻的美麗女主角，連聲光效果和



遊戲關卡都有一別苗頭的企圖心。

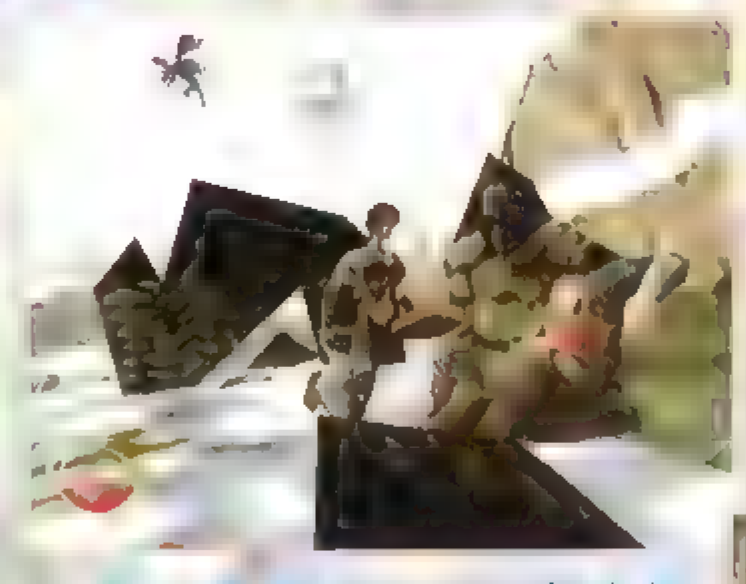
《飛龍女戰士》的世界呈現出無比細膩逼真的效果，無論是在畫面或音效上均是如此。製作公司Surreal(超現實)果然是不負其名，將整個遊戲設計得微妙微肖，玩者隨時都可以體會到這個如夢似幻的虛擬世界的神奇特色。

Surreal在視覺效果上的最大成就，就是設計了一套模擬生物骨骼移動方式的成像引擎。覆蓋上真實的材質之後，遊戲中的每一隻生物在移動時都非常逼真，彷彿就像是活的生物，不會讓您感覺有像鬼魅一般「飄動」或是碎步移動的可笑畫面產生。當然了，要達到最佳的視覺效果，遊戲本身支援了諸如Voodoo 3的下一代3D卡。如果玩者的硬體配備效能不足，可以在遊戲中把畫面的精細度降低一些，設計小組讓各種階層的玩者都能夠享受到遊戲的樂趣。

# 巨龍及主角各有不同的攻擊方式



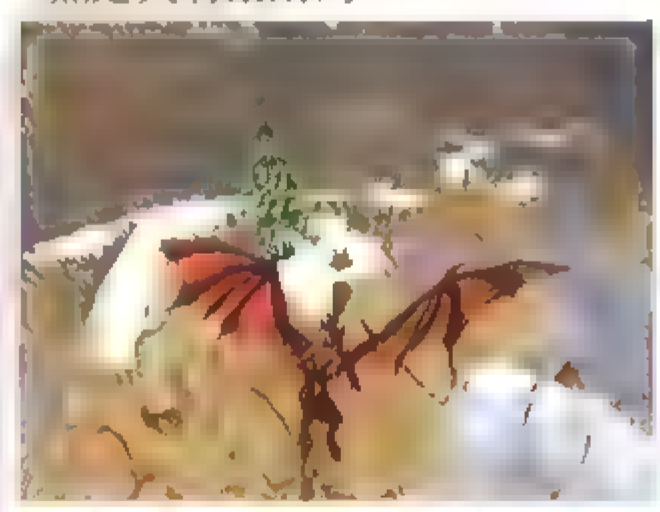
▲這隻怪物非常不好惹



▲受了重傷的NPC，也許能提供你一些線索。

在遊戲中，萊茵會遇到各式各樣的敵人，除了要以身上所攜帶的長劍與敵人做殊死戰之外，玩者還可以使用五十種以上的各式武器，而且戰場不侷限於地表之上，您經常會在阿洛克的背上與其他的龍騎士作戰。巨龍本身也有六種攻擊，而主角也可以施展七種不同的法術。遊戲的場景充滿了各式各樣的陷阱、機關、寶藏、以及謎題，您會遇到25個不同的NPC，他們有的會協助您，有的則會阻撓您完成任務。

玩者在遊戲中不只是打打殺殺而已，您會有許多機會執行大大小小的各種任務，其中主線的任務是隨著劇情而變化，支線則有助於提昇玩者的經驗和作戰能力，甚至於讓您獲得上古神兵利器，這對於日後的冒險旅程自然是大有幫助的。



▲火龍最大的戰略優勢就是可以進行「轟炸」

# 具有獨特的人工智慧





▲用火環保護自己，想進來的人就準備變成烤肉吧！

遊戲中的每個非玩者人物和怪物都具有獨特的人工智慧，使得玩者不會感覺自己是在面對一群刻板、樣板的無生命體。他們的動作會讓您以為自己是在和真人打交道，其中的爾虞我詐更是令人拍案叫絕。像是當地面上的敵人受到阿洛克的攻擊時，他們會四處尋找濃密的叢林掩護，並且從中以長距離武器攻擊阿洛克，絕對不會傻愣愣地站在平原正中央，讓自己被火焰氣息烤成焦炭。

《飛龍女戰士》也具有多人連線對戰的功能，正式版本將會支援網際網路的連線。玩者可以選擇用人或是配合龍來攻擊，不過為了保持遊戲的平衡度，在多人連線時龍是只能用咬的。最有趣的是，當您看到有人獲得了一隻龍並正騎著牠時，可以乘機把「駕駛員」打下來，然後把他的龍搶走。

▲多人連線對戰中雙方互噬的畫面。





▲這隻食人巨魔守住唯一的向上通道。

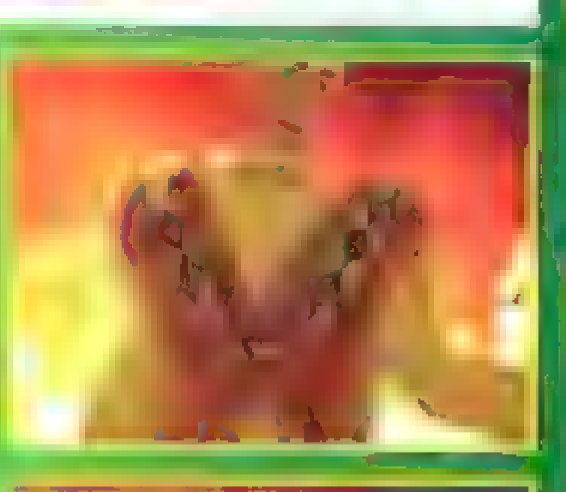
◀一隻要對付兩隻食人巨魔就傷腦筋了！




## 華麗系列續作

「重返克朗多」是克朗多系列的續作。在這之前，克朗多系列遊戲曾經在角色扮演遊戲界掀起一陣旋風，並以新穎的戰鬥介面、冒險介面和3D畫面效果吸引了許多玩者的廣泛討論與注意。事實上，這一系列的遊戲，乃是改編自紐約時報的著名作家Raymond E. Feist的作品，因此在故事劇情的安排上有著相當嚴謹的架構，而且緊湊的劇情將會讓玩者全心投入遊戲之中。

在一個月黑風高的夜晚，兩艘船艦相互廝殺，並且發生了海上喋血事件，隨著船隻的沈沒，故事就此展開。事實上，片頭動畫無法讓人一窺遊戲故事的輪廓，這只不過是替遊戲預作伏筆罷了。在完全無所知的狀況下，玩者必須靠自己的力量去發掘、挖掘遊戲的故事，並且一步步的抽絲剝繭，最後才能見到整個故事的原貌。透過這樣的方式，不但不會降低玩者的遊戲慾望，反而會因爲緊湊的劇情和精彩的故事，讓玩者深陷其中，努力的進行探索！





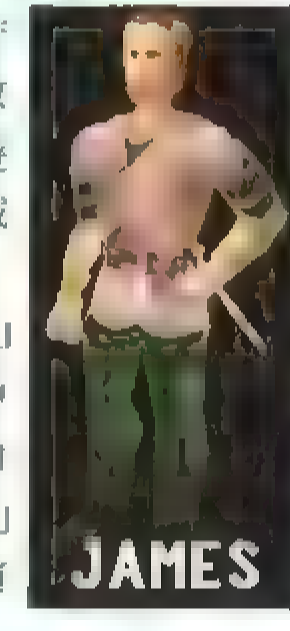




遊戲的開場動畫，以一場腥風血雨的海上喋血事件揭開序幕。

## 故事劇情引人入勝

在這部最新的作品中，引人入勝的故事劇情仍舊是整個遊戲的重心。在遊戲中，Squire James，他可以說是Raymond E. Feist所有小說中最受到大家喜愛的角色。在「重返克朗多」中，玩者將扮演James，並且領導遊戲中的隊伍進行一連串的冒險。引人入勝的故事搭配上充滿感情的人物對白，讓玩者更能夠融入克朗多的世界之中。

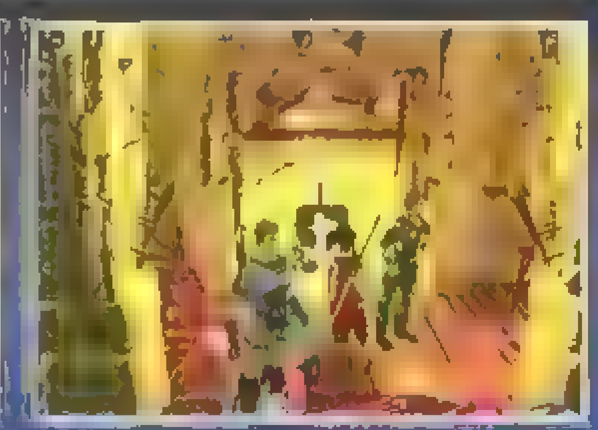



「重返克朗多」最大的突破在於採用了全新的3D引擎，人物的造型相當的出色且逼真，而且動作也相當的多，仔細觀察的話，您甚至可以看到人物臉上的表情會隨著語氣而改變。除了人物以外，華麗的場景更是這套遊戲的另一大特色，除了細膩的細節部分之外，光影效果更是令人嘆爲觀止：燦



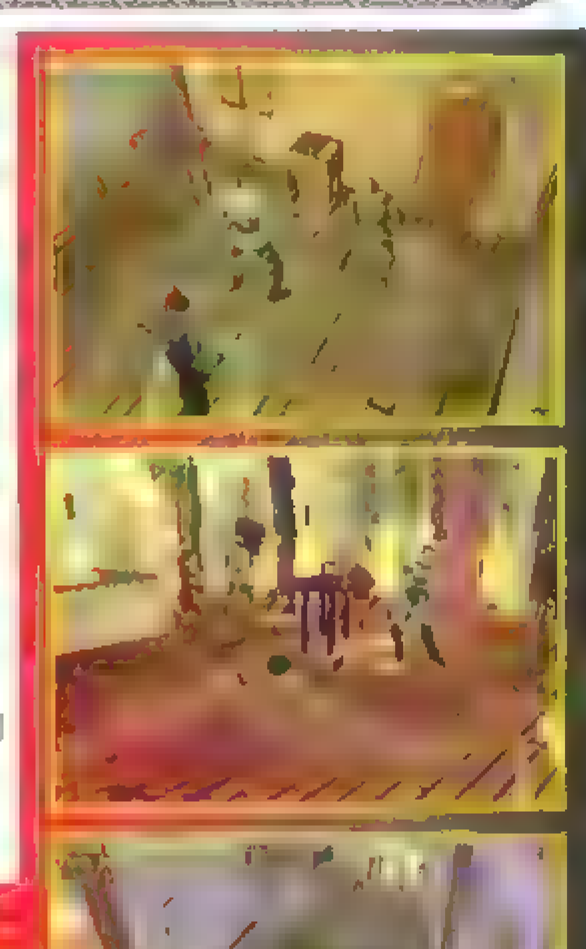
燒且會晃動的火焰、建築物的陰影、燈光所發出的光暈等等，都再再寫實的重現了「重返克朗多」的世界。



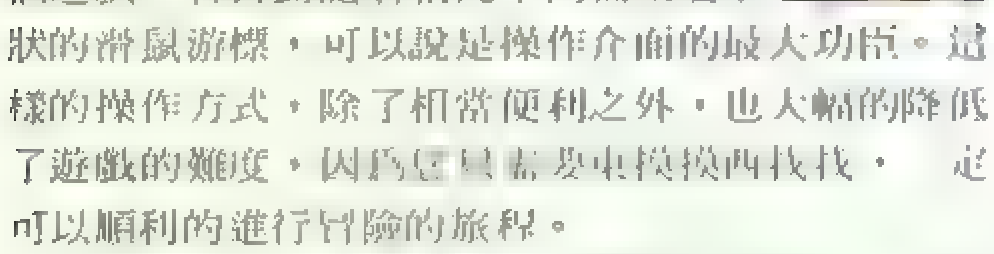


精細的光影效果，以及出色的3D引擎，將幻想中的克朗多世界實體化

## 冒險與角色扮演兼具的動人遊戲

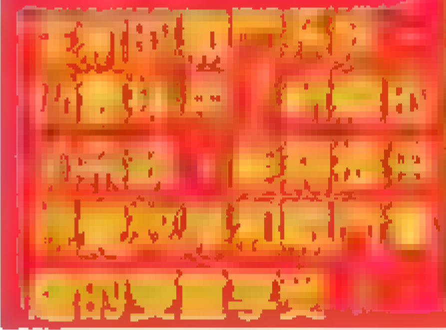


如同以往克朗多系列遊戲一般，「重返克朗多」嚴格來說應該將之歸類為冒險、角色扮演遊戲兩者兼具，目前大多數的角色扮演遊戲都成為了這種型態，相對的，真正的冒險遊戲好像已經絕跡了？！透過簡易的操作介面，讓玩者能夠很輕鬆的在克朗多的世界中遊走：玩者只需要利用滑鼠便可以完成整個遊戲。會自動隨著情況不同而改變形狀的滑鼠游標，可以說是操作介面的最大功臣。這樣的操作方式，除了相當便利之外，也大幅的降低了遊戲的難度，因為玩者不需要東摸摸西找找，一定可以順利的進行冒險的旅程。

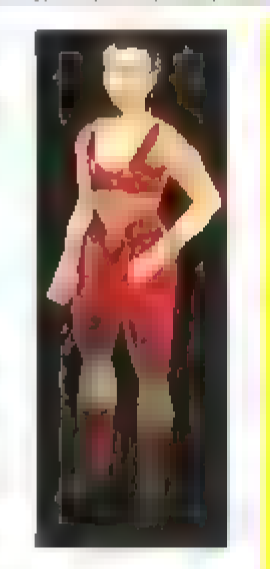


關於戰鬥系統的部分，「重返克朗多」依舊維持了棋盤式的作戰方式，回合制的戰鬥系統使得玩者不必手忙腳亂的快速移動游標，或是不停的敲打鍵盤按鍵。當輪到玩者所控制的角色時，在所剩餘的行動點數內，玩者可以移動角色、攻擊敵人、使用物品、更換裝備，亦或是施展魔法。

值得一提的是，在「重返克朗多」中，當玩者的隊員倒地不起時，不過是陷入昏迷狀態罷了，只要玩者能夠贏得戰鬥的勝利，倒地的隊員會立刻起身繼續進行冒險。就算是所有的隊員都倒地不起了，遊戲還會貼心的詢問玩者是否要在進行一次戰鬥，因此，您大可以將「重返克朗多」視為一套沒有死亡的遊戲！



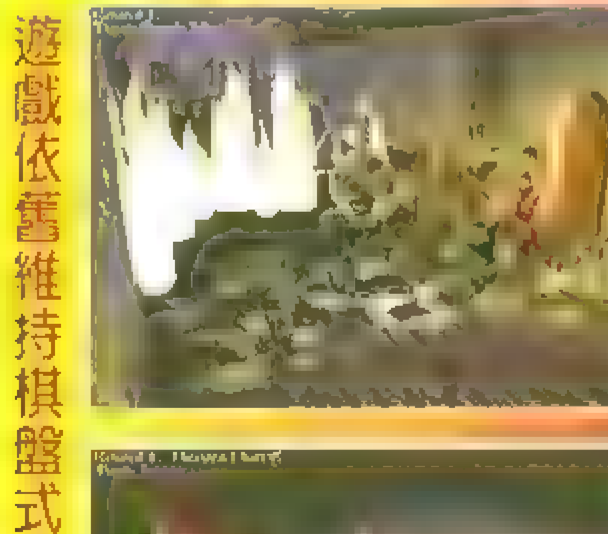
## 戰鬥、開鎖、施法、混合藥劑 各種玩法令玩家醉心其中



除了戰鬥之外，開鎖、施法，以及混合藥劑的部分也相當的有趣。開鎖的成功與否，除了取決於角色的開鎖能力之外，工具也是相當重要的。當玩者使用開鎖工具嘗試打開寶箱時，會看到寶箱內的機關動作的畫面，開鎖的成敗與否也能一目了然。在「重返克朗多」中，只有法師能夠施展法術（法師是一名身材姣好的美女），如同大多數的角色扮演遊戲一般，只要在適當的場合，同時擁有足夠的法力點數，便可以順利的施展法術。混和藥劑應該是最有趣的，利用各種藥材和煉丹工具，便可以調配出各種不同的藥劑，畢竟法師的法力點數還是有限的，這時候便可以利用藥劑補補這個短處。

華麗且規模龐大的遊戲場景，讓玩者能夠展開一連串出生入死的冒險行動。雖然場景龐大，但遊戲也提供了便利的地圖系統，讓玩者能夠很快的抵達所要去的區域。無論就故事性、遊戲性以及耐玩性而言，「重返克朗多」都是一套相當值得您探索的作品！

遊戲依舊維持棋盤式的作戰方式







在21世紀中，爲了阻止墮落天使企圖密謀褻瀆天神而奪取創造萬物的神權，所以上帝特指派「馬拉基書」下凡，平復這場爭鬥，以恢復原本詳和的和平。




主角-天使「馬拉基書」

## 流暢的精緻畫面及音效

『安魂曲』使用了獨創的動感動畫技術及3DO公司使用了骨骼動畫系統和自行開發的特殊程式技術，創造出了更流暢、更高解析及更爲真實的生動場景與人物動態，進而讓遊戲更爲華麗精緻

從遊戲開始時，天使掉入地獄的轉場畫面，從四周帶有宗教意味的彩繪外牆墜落到地底的過程，您會驚訝於之間過程畫面的流暢，尤其加上『安魂曲』支援了Direct 3D規格顯示卡，那種天旋地轉的擬真效果另人讚嘆。在音效方面相對的也不遜色，製作公司也耗資不少資金在背景音樂及聲效上，更使『安魂曲』增添了遊戲的真實性與臨場感受。



發電廠中的下水道特殊場景



迎面撲來的怪物



## 沒有真槍實彈，哪來的遊戲樂趣？！

我們的主角天使「馬拉基書」除了散彈槍、電漿炮、狙擊槍…火力猛攻之外，法術系統上更有多項革新的魔法，有防禦法術、攻擊法術、謀略法術，真是極盡想像之所能，例如：使用裂體術可以讓敵車身體"瓦解"，煌蟲術是施放煌蟲趨敵，分身術可以先分身去探勘等等；當然因爲你是上帝派遣下來的天使，要是誤殺良民，上帝可是會施法懲罰的。

在於遊戲方面，你可透過連線方式與朋友進行連線遊戲，在廣闊的遊戲環境裡，來一場身歷其境的追擊大廝殺！『安魂曲』支援網際網路連線、數據機與數據機的連線及區域網路連線。在連線方面最多可達八人的連線進行，讓你玩遊戲一點也不寂寞，所謂的有福同享，有難同當嘛！這款『安魂曲』即將在台上市，目前就請玩家拭目以待了。



火球術



電擊術



裂體術

# SYSTEM SHOCK 網路奇兵 2

##  沿續網路奇兵風格

從整個遊戲發展歷史來看，在一九九四年時所有的遊戲類型都相當分明，我們可以一眼就看出這是射擊、角色扮演或冒險等類型的遊戲。但本文為玩家介紹的網路奇兵2（System Shock 2，暫譯）的第一代「網路奇兵」可算是當時的「異數」，因為第一代網路奇兵是一套以動作（射擊）為主，再加上有點角色扮演及一點點冒險味道的遊戲。話說如此，第一代網路奇兵在五年前仍創下不錯的佳績，有些玩家對它仍念念不忘。

由Looking Glass負責設計的第二代將是一套以未來世界為背景的3D射擊、單一角色的動作RPG，雖然設計技術比起第一代提高很多，但仍傳承第一代的特色。

▲機器人是難纏的對手

除單人遊戲外，它也具備合作模式的多人遊戲。遊戲的時間發生在西元2114年，也就是第一代遊戲結束後的40年。玩家的任務是在主角醒來時發現自己被植入電腦控制晶片，並將自己的記憶完全清除時展開。主角會發現身處於一艘比光速還快的太空船Von Braun上。這時他必須和懷有敵意的電腦Shodan戰鬥。Shodan控制太空船上的一切，包括已死亡的隊員、機器人和遠端武器等。

▼死亡的隊友成為討厭的敵人



##  三種特殊技能的軍種

玩家可以扮演三種軍種中的任何一類，包括海軍、陸戰隊及黑衣部隊（Black Ops）等，各軍種都有特殊的技能。例如，海軍具備電腦技術，能夠入侵電腦系統；陸戰隊員精通各類武器；黑衣部隊有特殊的心電感應及念力的技能。玩家的經驗會隨著解決各種謎題及問題而提升。遊戲的冒險世界是非線性的，玩家可以自由地在各關卡來往，因此，解決不了的難題可以稍後再克服。解謎的技巧也相當特殊：在玩家具備遊戲要求的技能，或者在清單內具備必需的工具後，才有辦法解決眼前的難題。



陸戰隊友擅長使用武器

▲後出手先遭殃！



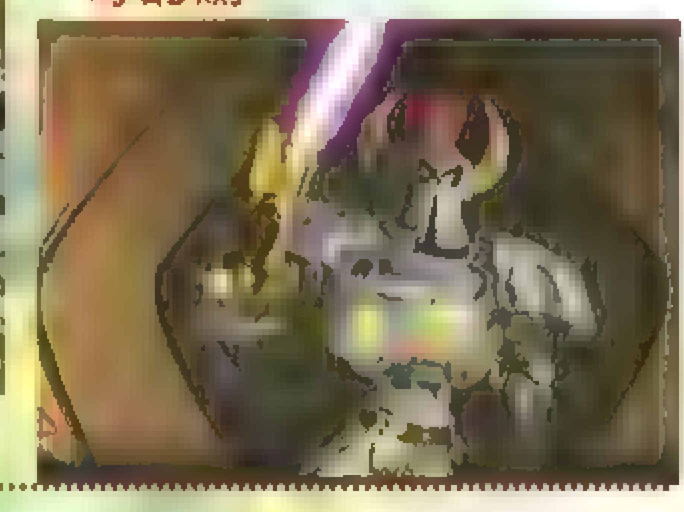
◄選適當武器打敵人吧!!




## 重溫舊夢

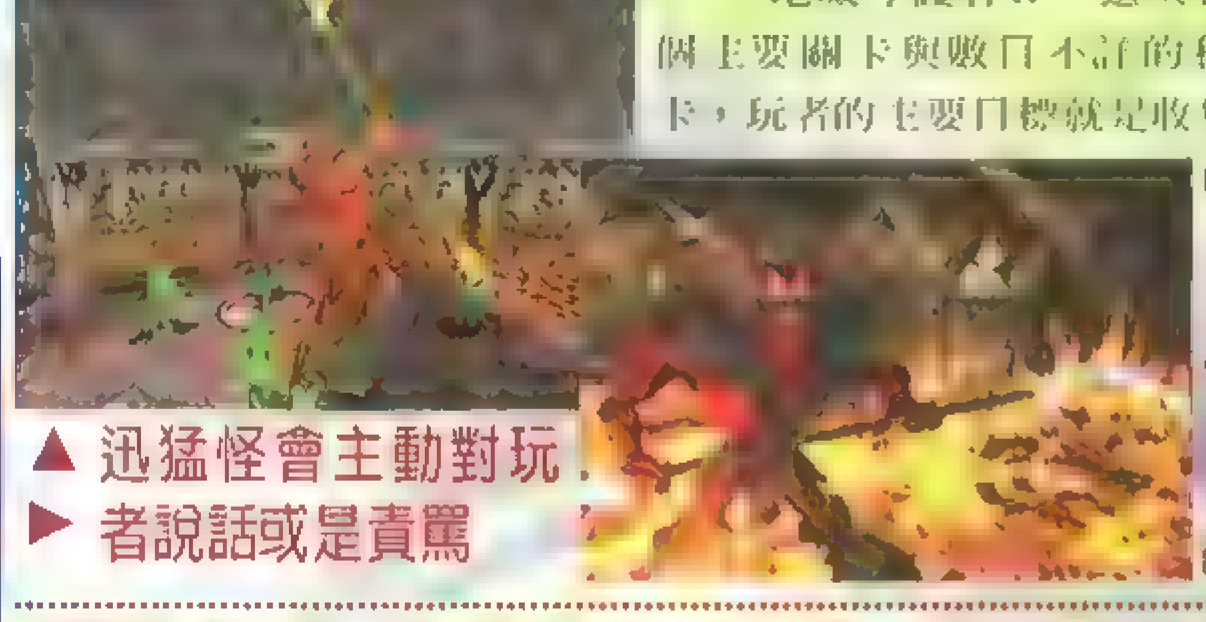
▼玩家的主要目標是收集20顆威力強大的寶石

▼暗黑騎士握有一把含有劇毒的劍



你是否還在享受地城守護者中殘殺英雄，成為黑暗力量唯一統治者的滋味。是不是又想再一次的設下巧妙的陷阱，讓英勇無比的英雄發出淒厲的慘叫聲，迴響在你的地城中，這個願望在不久之後就可以達成了。英國的牛蛙公司經過一年多的努力企畫與工作，將在近期推出"地城守護者II"，這次的遊戲又將再一次的滿足眾多忠誠玩者心中那塊邪惡陰暗與貪婪慾望的角落。

## 內容值回票價



▲迅猛怪會主動對玩
▶者說話或是責罵

"地城守護者II"這次有二十個主要關卡與數目不詳的秘密關卡，玩者的主要目標就是收集20顆威力強大的寶石，也就是說當你收集到每一關的寶石後就算是完成了一項任務。這20顆威力強大的寶石主要提供給"地城守護者"中威力最強大的迅猛怪使用。每當你收集到一顆寶石，迅猛怪便會將寶石裝配在身上，牠的力量會增強，而玩者便有新的法術可以使用。事實上，這次"地城守護者II"的主角是迅猛怪，玩者是配角。迅猛怪這次牠會主動向玩者說話，甚至責罵玩者。當20顆寶石收集完成後迅猛怪會打開一道傳送門，讓玩者離開幽暗的地城走向另一個世界。

## 更進步的關卡設計

"地城守護者II"這次的故事性加強許多，將隨著20個關卡的進行，玩者會發現你的邪惡行為影響著外面的世界。同時一些重要的事件也會呈現在玩者的眼前，像是英雄摧毀了另一個地城守護者，這些都會影響接下來的遊戲進行。面對如此艱鉅的任務，遊戲企畫對"地城守護者II"做了一些修正，玩者可以將研發成功的物品或是房間可以帶到下一關，不必在新的一關中重新研發，節省玩者研發這些房間的時間。這項改進讓玩者在進入新的一關之前，可以事先規畫你的地城。當你研發成功新的房間後，像是墓地、工作室或孵化室，在下一關一開始便可以興建這些房間，讓你可以在墓地中招募吸血鬼，或是在工作室中製作致命的陷阱。怪物這次在惡魔之手的籠罩下也會暫時即時活動。讓玩者能夠順利抓住它。



▲可以將研發成功的物品或是房間帶到下一關，節省玩者研發的時間。

# 更強的人工智慧

"地城守護者II"的戰鬥模式也修改過了，以往玩者抱怨一交戰後幾乎所有的怪物跟英雄都擠在一起，這次所有的怪物不會在擠成一堆了。它們有自己的戰鬥位置和身體所需要的空間，也就是說其他的怪物無法擠進這個空間。戰鬥的位置則是依據本身的能力決定，怪物的戰鬥AI也大幅改進，它們會以現有的怪物加以組合，找出最佳的戰鬥隊伍模式。"地城守護者II"的怪物這次有恐懼與威脅範圍，當敵人接近這個範圍時，怪物會依據現有的狀況加以判別，若是有一群怪物面對敵人，它們會立即進行戰鬥設法消滅敵人，要是只有一隻怪物面對敵人它會跑回地城中尋找伙伴再回來攻擊敵人。






▲遊戲中難得一見的清新人物－暗黑精靈！



# 更多的角色

除了"地城守護者"原有的怪物外，這次也增加了不少怪物與英雄，像是皇家守衛、精靈弓箭手、暗黑天使、暗黑武士和暗黑精靈。以暗黑精靈為例，可以說是威力驚人的怪物，牠可以召喚一群骷髏兵幫牠作戰，若是加入敵對地城守護者的隊伍，玩者將會有一場硬仗要打。暗黑騎士則握有含有劇毒的劍，能對敵人將造成相當大的傷害。皇家守衛則是巡邏於地城的英雄隊伍，若遭遇攻擊的話會發出警報要求其餘的英雄救援。

# 更多的法術

"地城守護者II"這次的法術有增加級數，每個法術有3級，每個高級的法術除了殺傷力增加外，法術效果也會跟著改變。以地獄火法術為例，這個法術會將在法術範圍四周的怪物炸得四散飛射。還有一個新加入的有趣法術是變羊術，就是將被施法的怪物或英雄一段時間內變成羊。



◀每個法術有3級，除了殺傷力增加外，法術效果也會跟著改變。

# 更好玩的多人連線







遊戲將會增加新的怪物、新的房間、新的法術、和新的陷阱。

"地城守護者II"的多人連線部份有網際網路、區域網路（LAN）、數據機、直接對連。牛蛙公司甚至想要開設一個對戰的SERVER，這樣玩者可以選擇他們的對手或遊戲型態和地圖。除了開設對戰網路外，牛蛙還會增加新的怪物、新的房間、新的法術、和新的陷阱供玩者從網際網路上免費下載。如果玩者不想上網與人對戰，可以在家中興起一場戰役，你可以在一張地圖中與1～3個AI控制的地城守護者對戰。牛蛙設計這個選項的目的就是讓玩者在家中也能感受到上網對戰的樂趣。

# NEED FOR SPEED HIGH STAKES
# 極速快感：致命追擊

■國外發行／Electronic Arts　■國內發行／美商藝電
■遊戲類型／賽車　■使用平台／WIN95/98
■發行時間／6月中

## 保留上一代的所有特色

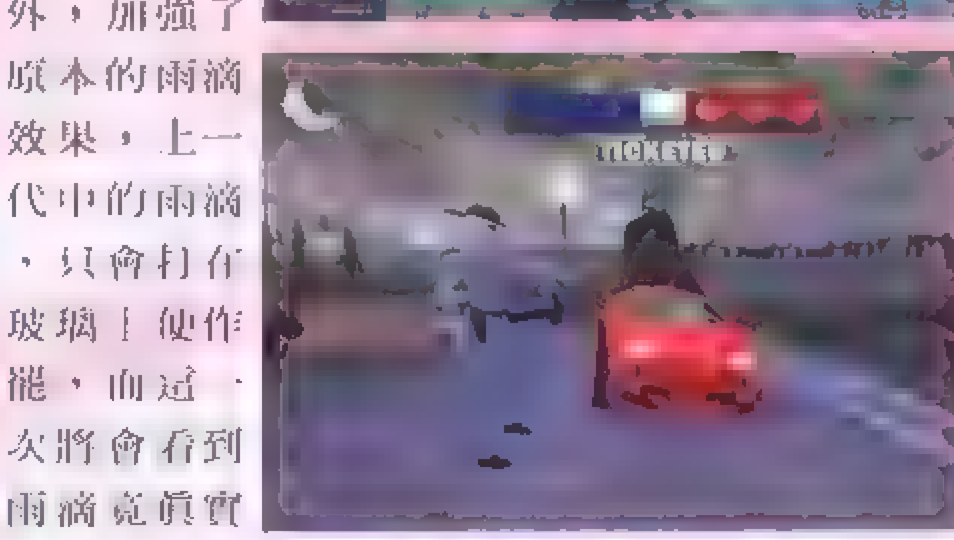
上一代的飆車追逐戰，可能玩家覺得還不夠過癮，這一次玩家在極速快感：致命追擊中可以駕駛到18輛夢幻級名車，而上一代中頗受好評的"網路下載新車"功能依舊保存，玩家將可以不停的增加新車種。除了夠多的車輛能夠駕駛，在極速快感：致命追擊中，也提供了高達19個迥然不同的跑道，而且跑道遍佈世界各地，讓玩家除了追求高速的快感外，更能欣賞世界各地不同的風貌景色！





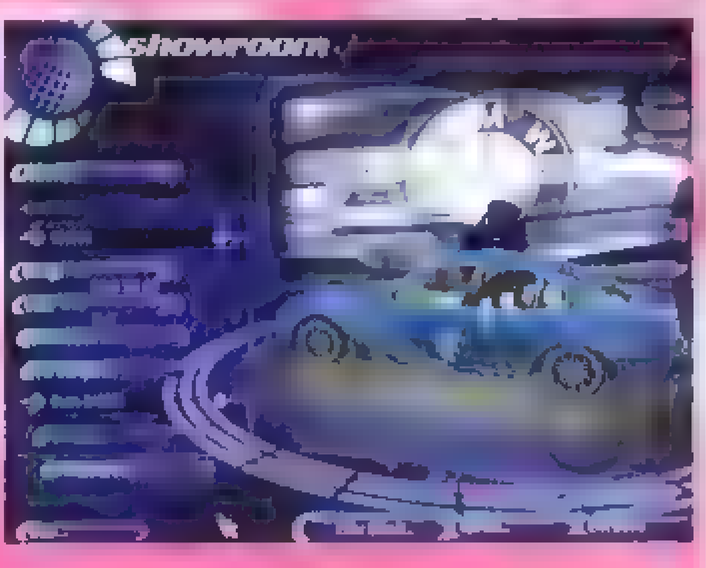
## 更重視細部設計的畫面、更真實的效果

「極速快感」系列的畫面華麗程度一向都是賽車遊戲中的佼佼者，到了「致命追擊」，改良了許多畫面的細膩度，例如玩家將會發現來車車輛的車窗都能看透，可以看到你的對手正在裡面駕車！除此之外，加強了原本的雨滴效果，上一代中的雨滴，只會打在玻璃上便作罷，而這一次將會看到雨滴竟真實地漸漸順著玻璃慢慢散開！




遊戲中也提供了讓玩家可以從駕駛座向左、右、後方觀看的視角變化，當玩家超車至與對手車輛並行時，將視角轉向對手的方向時，這時將能體會到過去只能"向前看"所感受不到的臨場感和刺激感！除此之外，更增加了讓玩家自己改變車牌的功能，改成自己的名字後，進行連線遊戲時，使很容易辨別誰是誰了。

除了在前作中出現的Hot Pursuit（熱力追蹤）模式之外，還增加了一種更加刺激的模式，也就是生涯模式。在此模式中，玩家必須要進行一場場的錦標賽，然後利用贏來的錢改造、修護自己的愛車。而此代中有著更高的賭注等著玩家來挑戰，玩家可以與電腦的



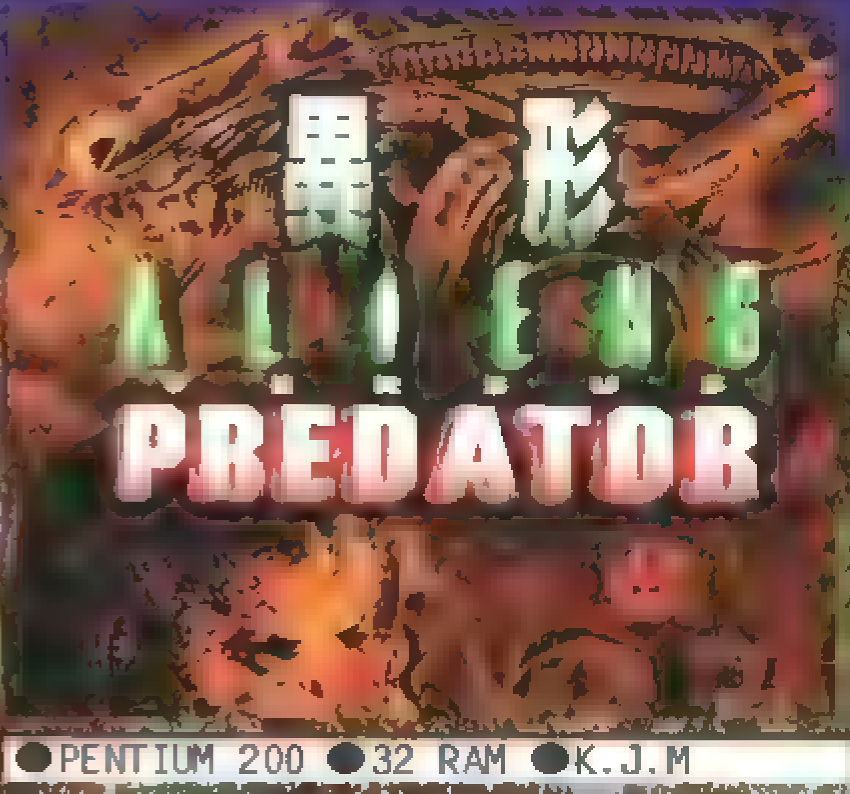

車手進行一場以昂貴的名車來作為賭注的一場賭博，贏的人將可以把輸的人的車輛給帶走，更增加了許多刺激感。

NEW GAMES STATION

ALIENS VS PREDATOR

# 異形

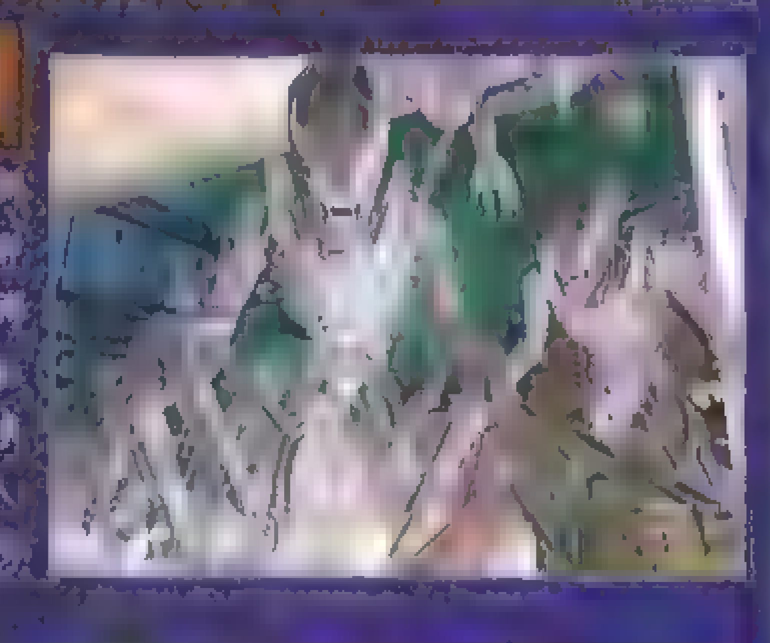
■國外發行／Fox Interactive ■國內發行／美商藝電
■遊戲類型／動作射擊 ■使用平台／WIN 95/98
■發行時間／6月



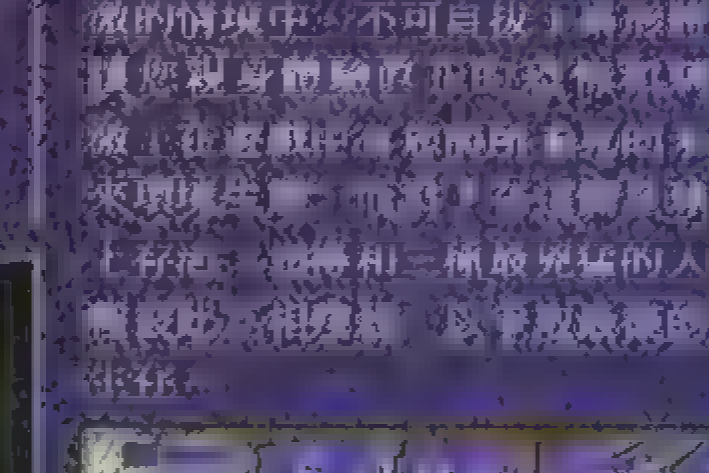

●PENTIUM 200 ●32 RAM ●K.J.M
●相容Directx 音效卡 ●相容D3D 顯示卡

## [illegible]

喜[illegible]形式的激烈的搜捕[illegible]動的您[illegible]激的情境中，不可自拔[illegible]讓您親身體驗[illegible]來[illegible]上[illegible]和三種最兇猛的人[illegible]





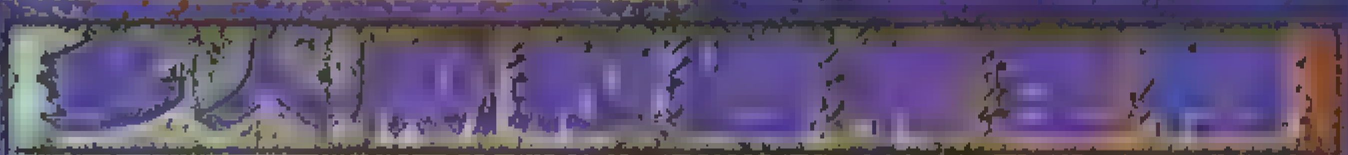


## 三[illegible]

[illegible]從選擇其中一個角色扮演[illegible]出身殖民地的海軍陸戰隊[illegible]肉食性掠奪者，或者是個外星人，在遊戲的途中，將會經過[illegible]怕的又緊張刺激的危險環境區域，由太空船和殖民地延伸到太空基地和令人毛骨悚然的行星[illegible]地，只要走錯一步，您就會從獵殺者成為被捕食者，成為戰爭下的犧牲品，而該選擇哪一個人種來進行殊死戰，那就看您的智慧[illegible]

[illegible]異形遊戲中，共有有三個角色種類供您選擇，每一種各有不同的兵力、武器、體力以及目標，有超過四十種以上不同的環境形式，包含了太空船、外星人的聖殿、地底山洞等等，畫面精細變化多端，絕對讓您目不暇給，大呼過癮！





[illegible]的視覺與音效享受之外，異形亦提供不同[illegible]些模式包含[illegible]電腦直接連線方式、點對點的網路連接方式[illegible]進行團體戰，或是互相殘[illegible]戰，共有[illegible]種遊戲模式供多人連線使用，也可以邀請[illegible]的好友一起在網路上進行對戰，除了一般的[illegible]戰爭外，也可以使用合作模式，向電腦挑[illegible]擇，讓網路對戰遊戲增加不少挑戰與刺激。



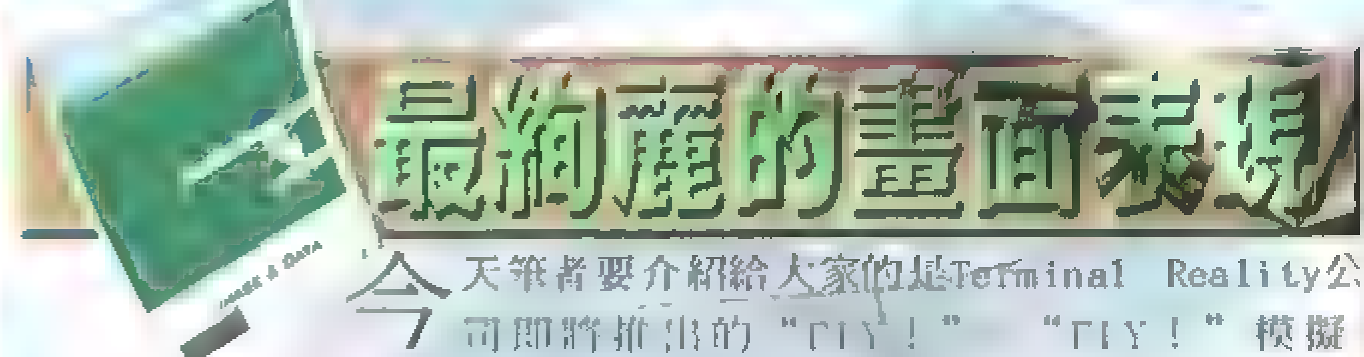


# 翱翔天際



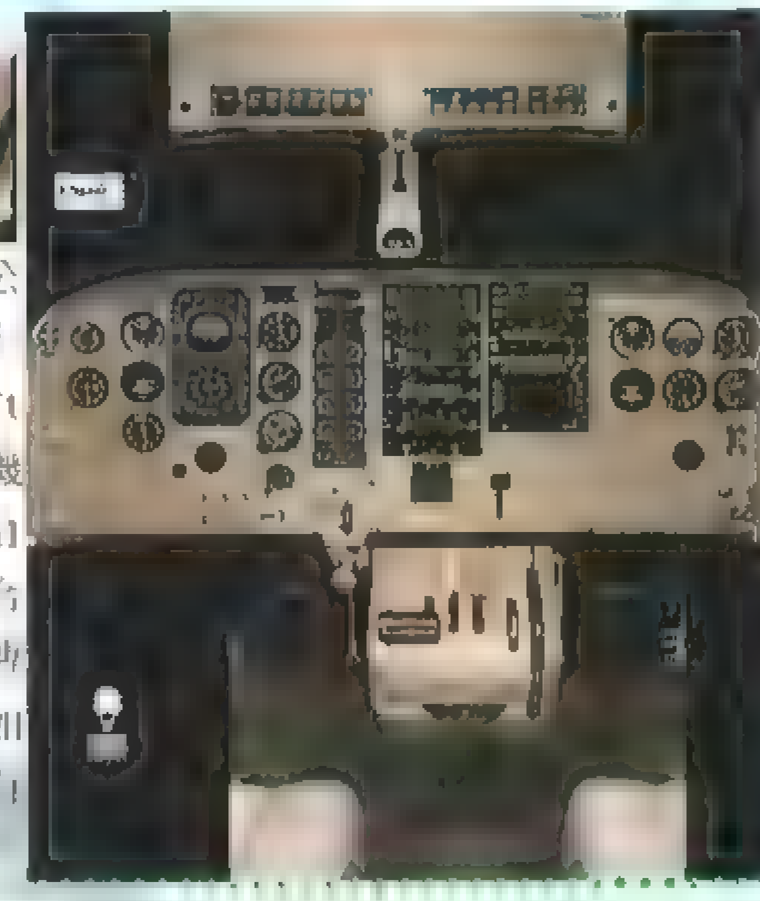

■國外發行／Terminal Reality
■國內發行／華義國際 ■遊戲類型／模擬飛行
■使用平台／WIN95/98 ■發行時間／6月

●PENTIUM 166 ●32MB RAM ●MOUSE
●WIN相容音效卡 ●需3D fx卡



## 最絢麗的畫面表現

今天筆者要介紹給大家的是Terminal Reality公司即將推出的"FLY!"。"FLY!"模擬CESSNA 172RG、Piper Malibu Mirage、Piper Navajo、Beechcraft KingAir 200以及Cessna Citation 10五架飛機。"FLY!"每架飛機的儀表板完全模擬該架飛機的所有廊板配置與使用儀器，Terminal Velocity公司還與像是Bendix、Allied Signal等航電儀器製造商合作設計遊戲中的儀表板配置，而且還內建GPS，讓你不但只能藉著傳統地面助航設施導航，還能藉著最先進的全球定位系統飛行。不但如此，儀表板上的每一個按鍵、每一個電門都是可以實際操作的，具有無比的真實料。





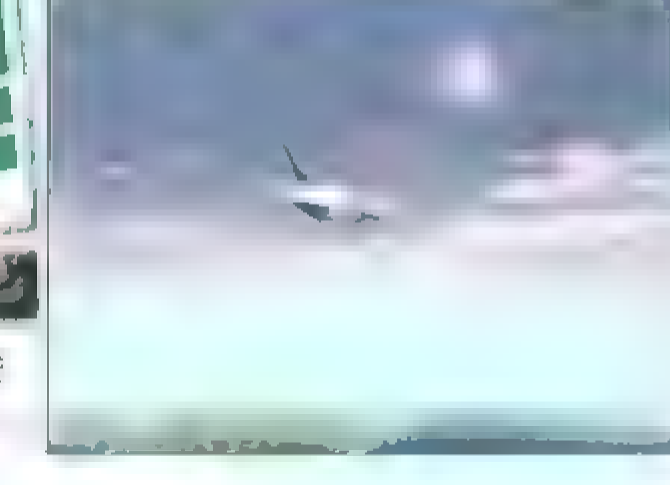
《FLY!》模擬全世界9,500多個機場，為3片光碟，超過300頁操作手冊的大份量模擬飛行遊戲。在座艙中你還可以叫出全美國32個區域管制航圖（vector map），向窗外看出去，擁有24種不同的觀點，甚至在晚上，還可以因時節、所處地點、與時間的不同，而從天空看到在正確位置上出現的400亮度最高的星星！藉由《FLY!》，除了目視與儀器飛行（VFR/IFR），你甚至還可以使用星象導航！

更值得驚訝的是，《FLY!》使用美國國家地理資源局（USGS）的影像衛星所獲取的影像與地形資料，實際應用在遊戲地形景觀的製作上面。在紐約、芝加哥、達拉斯、舊金山與洛杉磯五個各約一百平方英里的區域中，你在遊戲中看到的會是IRS 1C影像衛星所攝得解析度高達5m之地面景觀，每個區域並具有超過500以上的3D物件；遊戲中其他30,000平方英里則會使用Landsat影像衛星解析度達25m之實際地面景觀，全世界其他的區域也都有所模擬，並利用後面所會提到的開放式架構讓全世界各地的玩者自行製作地形景觀。




《FLY!》也支援8人網際網路連線，並且具有內建線上交談麥克風功能（Live Mike），讓你不必外掛像是Roger Wilco等程式便可以直接進行空中對話。遊戲可以直接擷取NOAA METAR線上氣象資料（如果你在美國飛行的話），讓遊戲中的天氣就跟該地當時的天氣一模一樣！真正做到了即時飛行（real time flying）的境界。








# 卡通式太空幻想冒險



星星王子（Starshot），生長在殺手星系（Killer Expo），一出生就具有操縱流星雨的強大力量，充滿熱情，只想帶給所有人快樂，於是他加入了Space Circus太空馬戲團，為了保護各個星球上的稀有生物而努力，也因為如此，在這個多采多姿的宇宙中，一段傳奇的太空幻想冒險就此展開！

Infogrames所推出的星星王子不只是個讓人目眩神迷的動作遊戲，更是需要動腦的冒險遊戲；在遊戲中，玩家的目的是必須要找出隱藏在各星球上的稀有生物，加以保護，並使得這些生物能為太空馬戲團（Space Circus）帶來新的朝氣；在遊戲的過程之中之，玩家除了得不斷探索新區域之外，還得小心邪惡的"虛擬馬戲團"（Virtua Circus）團長百般的阻撓，因為虛擬馬戲團為了使虛擬影像生物的表演能賺進大筆鈔票，決心毀掉所有的稀有生物，也因此玩家必須善用星星王子的各種能力，挑戰邪惡團長所派出的各式怪物，達成拯救稀有生物的使命！



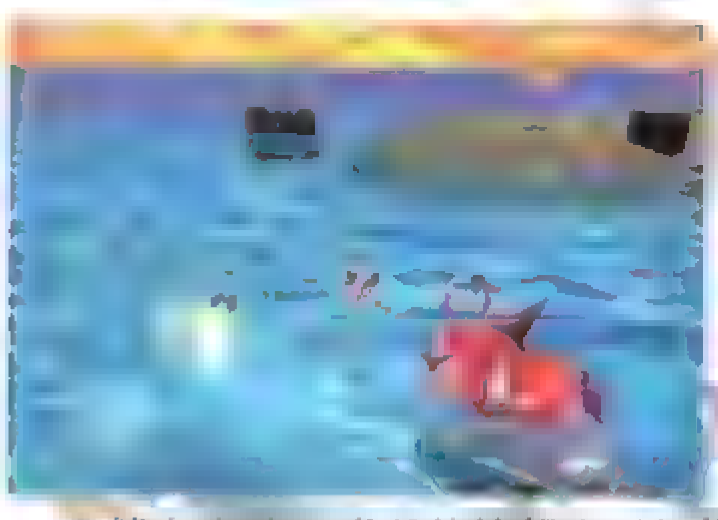
好大的機器人，吃我一記星星砲



如果要比誰最醜，你穩坐前三名！

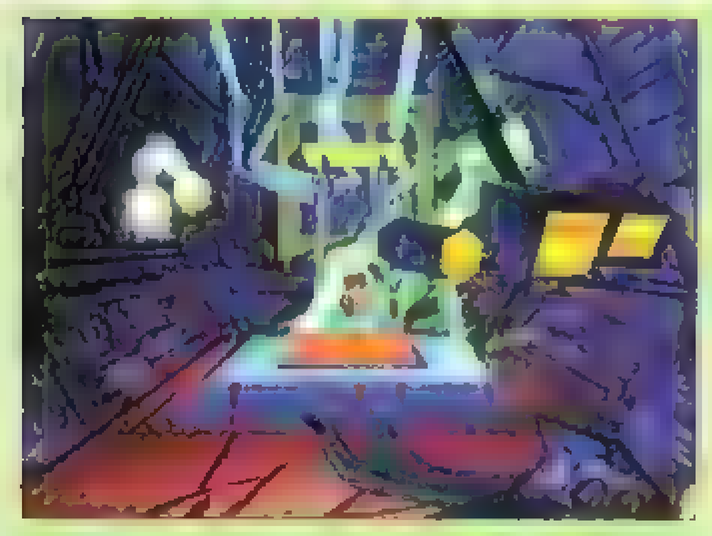
在星星王子中，玩家所見到的不只是一個美麗的世界，遊戲中所有的事件都即時發生在3D的場景，更特別的，星星王子是第一個完全非線性的動作遊戲，除了容許玩家自由探險星球各角落外，玩家更可隨心所欲前往各不同星系進行冒險，遊戲中共有七大星系，每個星系除了環境及生態不同，更充滿著不斷出現的驚奇，正等著玩家去一一體驗。

這些穿制服的傢伙可不是什麼好東西



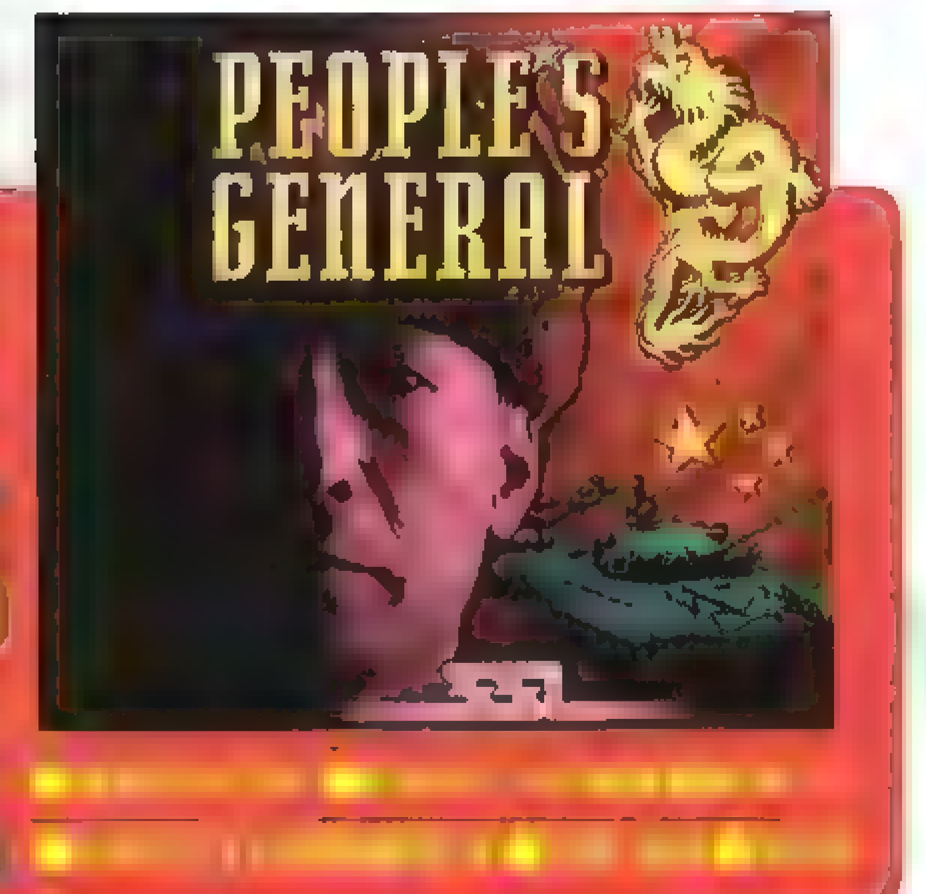
▶前有大海，後有怪魚，快點游吧！

精力充沛，連五秒鐘都坐不住的星星王子，在遊戲中可做出許多完全自由的動作，除了跑步、跳躍、推動物品等基本技能外，舉凡游泳、攀爬、滑行無一不精，而在充滿冒險成分的星星王子遊戲中，玩家更必須善用找到的物品來解決問題，找到出路，可是得手腦並用，才能幫助星星王子闖過一個又一個的難關！



好險，差點被強大的電流電到



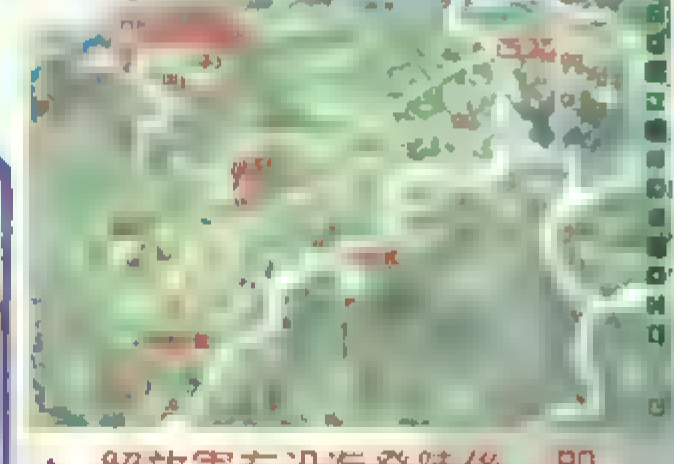

## 中共解放軍登陸台灣★國軍奮力迎戰

公元2005年，世界政局急轉直下，台灣人民勇敢地向中共政權說"不"，台海危機一觸即發，中國領導人決定先發制人，各區軍頭迅速前往沿海集結，美國第七艦隊從太平洋彼岸火速向遠東趕來，日本海上自衛隊進入緊急警戒狀態，台灣的兵力能夠挺得住這次空前的危機嗎？

▲共軍勢力延伸至西貢肥沃的土地上，盟國據地死守。

▲開戰沒有多久，漢城即告淪陷，整個朝鮮半島淪為赤色統治

由國際知名的戰爭遊戲專家SSI公司所出品的"解放軍之怒"是有史以來由國外專業戰爭遊戲製作公司，針對長久以來複雜的兩岸關係所特別企劃的假想作戰，"解放軍之怒"牽涉到19個參戰國以及2大陣營，包括中共、台灣、美、英、德、法、俄、南韓、北韓、柬埔寨、澳洲……等等。

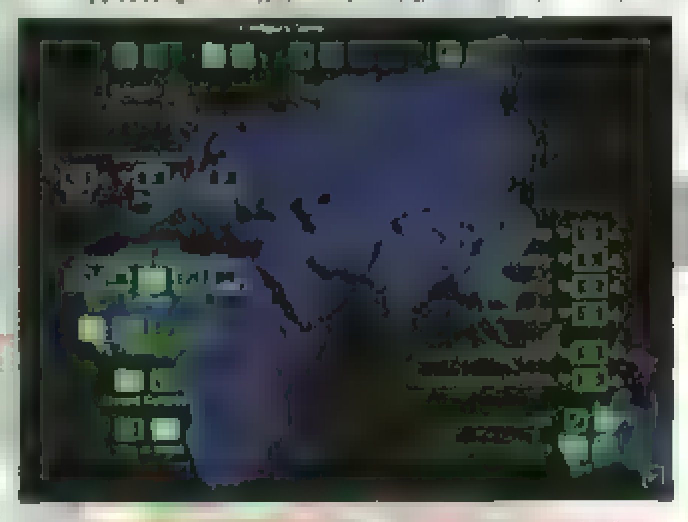


▲解放軍在沿海登陸後，即以迅雷不及掩耳的速度攻下北台灣軍事要地

在這個捲入眾多西方國家的戰爭中，戰場上到處都是各種新式武器的大對決，遊戲包含許多最新式的攻擊與防禦武器系統，包括區域性防禦飛彈系統、阿巴蘭式重型坦克、布萊利步兵裝甲車、肩射式反坦克飛彈、其它最進步的單兵作戰武器、英國挑戰者坦克、法國的AMX10s以及湯姆克蘭西小說中的各式各樣秘密武器。

## 建軍防衛擺第一★尖端科技放光芒

遊戲中共有9個戰役（campaign）與36個戰爭腳本（battle），其中還特別為台灣增加了一個"台北"場景，若玩家仍然覺得意猶未盡的話，玩家還可以利用遊戲內的戰場編輯器，創造屬於自己的戰場。除此之外，遊戲也充分支援特殊的空中作戰任務，在遊戲中，作戰雙方的空中優勢互有高下，擁有空優的一方可以針對敵方發動空襲、空中偵察、空中攔截與對盟國進行警戒任務，而且為了因應未來戰爭的需求，盟國間各種武器的擴充性能也大為提高，例如您可以將"偵察潛望鏡"與"渡河設備"裝設於德國Leopard II式坦克上，這樣一來，該坦克便同時具備偵搜與渡河的功能。



▲任務編輯功能，延伸玩家無窮的遊戲樂趣



▲空中任務共包括攻擊、轟炸、偵察、警戒與攔截等5種任務

# 老字號的戰爭遊戲製作群 向未知的政治禁忌挑戰

SSI所出品的眾多戰爭系列遊戲至今仍為玩家們所津津樂道，包括FiveStar系列與Living Battlefield系列，現在該公司即將在台推出的最新戰爭遊戲“解放軍之怒”就是“Living Battlefield”的最新代表作品，“解放軍之怒”的遊戲背景為西元2005年時，隨著世界局勢的動盪不安，台灣向世界宣告獨立，中共隨即出兵攻打台灣，這時許多西方盟國也慷慨伸出援手，支持台灣人民對中共的鬥爭，戰爭一觸即發，台灣的數十萬大軍是否挺得住這場史上最具決定性命運的作戰？盟國會永遠站在台灣這一邊嗎？許多周邊國家被迫捲入戰局，包括蘇聯、日本、韓國、澳洲等共19個國，誰也料想不到在21世紀初期，世界即將馬上籠罩在一片戰火之中，每個人被迫對自己的未來做出抉擇。

★台灣與美國結盟，共同對抗中共入侵



★中共鷹派勢力抬頭



★台灣領導人長期耕耘台灣

# 合理的戰鬥規則 清新的操作感受



★國軍在北台灣戰役中精銳盡出，直搗入侵的解放軍巢穴

“解放軍之怒”的遊戲介面單純、畫面逼真，玩者不用對軍隊、武器系統進行深入的了解即可從容上手，調動大批軍隊進行防禦與攻擊，就算是要發動空中攻擊時，也只要幾個鈕按一按，最新最酷的戰鬥機就會從己方基地起飛，並針對敵方戰略目標進行轟炸，每一個地面單位都有移動與開火的範圍限制，不同戰鬥力單位在面對不同敵對單位時的破壞力都不盡相同，其攻擊與防禦參數在遊戲中都有清楚合理的交代，可以說是同時考慮到深度又不失單純，又容易上手的好遊戲。



★玩者可以購買兵員與武器，並增加2種額外的功能與設備

# 教學戰役

遊戲還特別提供了教學戰役，幫助玩者快速了解“解放軍之怒”的遊戲過程。遊戲中包含許多獨立的戰場，充分顯示出中共在遠東與亞洲的擴充企圖，此外也有許多戰役，各自包含十數個連續的作戰腳本，玩者可以選擇自己所喜歡的戰役進行挑戰。遊戲還支援多人連線對戰的功能，包含區域網路、電子郵件與網際網路連線對戰。為了服務廣大的戰爭遊戲玩家，代理公司不僅將遊戲中文化，並且還額外增加了許多台灣國軍的兵種與武器，很明顯的中文版“解放軍之怒”必定是暑假期間最受玩家矚目的戰爭遊戲。



★國軍從宜蘭向台北反攻，聯合國也加入作戰



★西伯利亞冰原上，解放軍發動空中攻擊，企圖瓦解盟軍攻勢






## 想成為越野英雄嗎?





越野英雄這次發行PC版，更少不了多人連線競爭的功能。在越野英雄中，玩家總共有12部不同性能的車輛可以選擇，這12部都是曾在WRC世界越野冠軍賽中大出鋒頭的著名房車；越野英雄更支援各式力回饋搖桿及遊戲方向盤，營造出身歷其境的效果；越野英雄在模擬實際情況方面的表現可說是同類型遊戲中的佼佼者；想要站在WRC世界越野冠軍賽的頒獎台上大灑香檳，並接受眾人的歡呼及掌聲嗎？請來挑戰"越野英雄"的稱號!!

▲在夜間賽道，也只能靠大燈照明前進了


★ 最新型之動作角色扮演遊戲
★ 可組合不同按鍵，施展魔法及大絕招
★ 驚人的動畫效果
★ 大師級的配樂
★ 劇力萬鈞的角本
★ 引人入勝的劇情
PROTOCOSS
神劍傳說
yoyo



江湖
可同時加入八大門派
修習50套上乘武學
創新的RPG遊戲
完全自由的遊戲風格
無恩怨不成江湖
無江湖不出英雄
GAMEKING SOFT
WAEI
華義國際
休閒軟體．最佳品牌
1999國際軟體大展（1999 7/9～7/13）
攤位 D區 721,723,622,624


華義暑假第一強檔
150個支線劇情
高潮迭起
超強武俠RPG
大魄力戰鬥畫面
招招排山倒海



華義國際
休閒軟體 最佳品牌
夢幻飛機場
忙碌的機場上空
卻藏著意想不到的危險
再次感謝您的辛勞
WAEI AIRLINE
6月25日正式與您見面！
驚喜感謝價
299


華義國際
夏季特賣會
限時限量
299元
每套遊戲只賣
戀愛物語之魔法學園、
工人物語2、
空中格鬥王……等等近20種遊戲
活動時間
7月1日
至
7月31日
INCUBATION
myth
殺無赦
fields of fire
WAR
FRONT LINE FIGHTERS
SIMULATION
華義國際
休閒軟體，最佳品牌


OUTCAST
時空英豪
解開時空密碼
挑戰未知世界
享譽全球最新動作遊戲
INFOGRAMES
華義國際
WAEI


psd
最具真實的模擬西餐廳遊戲
夢幻西餐廳2
~挑戰全世界!!~
邀請天下西餐廳經營好手
這一次我們要挑戰全世界!!
全省熱賣中
華義國際
休閒軟體・最佳品牌


真命天
極致唯美的純中國即時策略遊
你將捲入這場五雄爭霸的亂世洪流，
統領豪傑馳騁沙場、逐鹿中原，
你或許是君臨天下的真命天子，
也可能只是一頭待宰的羔羊……


無可言喻的真實挑戰!!
超大地圖，由600張800×600畫面組成，一般部隊須
繞行一週更達1小時以上。
統，百姓們會自動作好資源
共同體。
真實
經驗成長的將領
魄的
城、圍城、伏擊
略駐
體驗萬里長征
與史詩
般的戰役。
©1999 東立出版/真命天子/賴有賢
封面繪製 ©1999 平凡
Area 51
WAEI
華義國際
休閒軟體・最佳品牌




舞曲DJ
音樂創作大賽

總獎額高達20萬元

詳情請洽華義遊戲網

http://www.waei.com.tw




自由創作各式HIP HOP舞曲

擁有舞曲DJ等於擁有百萬級音響設備

HIP HOP舞曲DJ產品特色

★1300種舞曲音效要素，98種節奏DJ，99種舞曲DJ

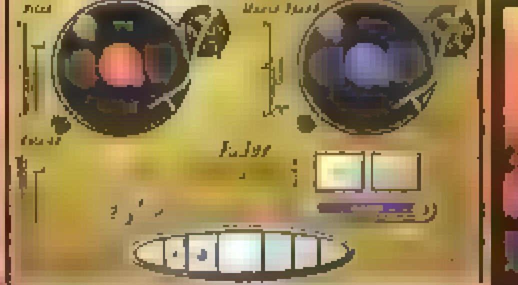
★8個音軌，1300個音色積木隨你拖曳組合

★附贈12吋真實個性唱盤完成DJ夢想

★最現[illegible]錄音功能

[illegible]、混音、擦音、錄音完全自己來

★錄製個人音樂及音效自動轉換為音效積木






世紀の大富翁
遊戲特色
★獨特的3D人物造型
★可支援連線遊戲 全程語音
★可供四人同時上機競賽
★國內第一支由漫畫家李勉之設定人物造型的遊戲
新台灣人創造台灣奇蹟
這一次讓你 翻了
APOLY
華義國際
WAEI
休閒軟體 最佳品牌

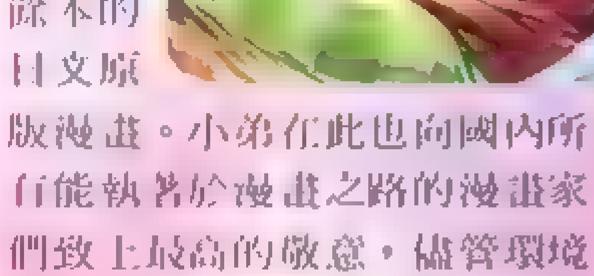



| Game Info | |
|---|---|
| 遊戲類型 | SLG |
| 價格 | 8800日圓 |
| 發行公司 | Leaf |

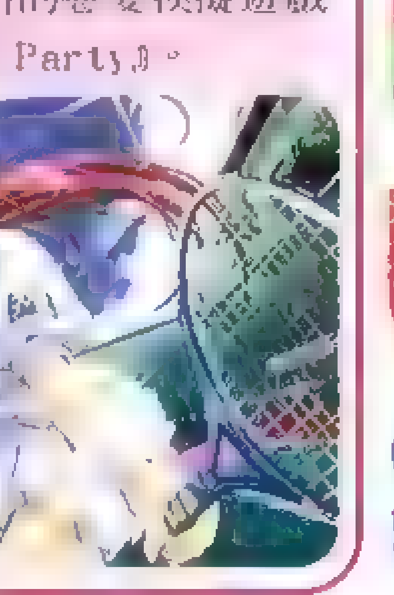
# 到遊戲裡一圓成為漫畫家的夢想吧！

每個人小時候都必然會有個願望，希望長大後能開飛機、當總統、賺大錢，然而今天要跟各位討論的不是小學作文題目，只是筆者突然有感而發，想嘆這不成材的性格真是其來有自，當時小小的心靈裡居然希望長大後能當個偉大的漫畫家。而事實上，筆者確實也曾朝著這個方向努力過了陣子，但在理想與麵包間實難取得平衡，不得已也只好放棄這心目中的『第一志願』。

儘管如此，不才筆者閱讀漫畫可從沒間斷過，至今房裡還堆著兩千餘本的日文原版漫畫。小弟在此也向國內所有能執著於漫畫之路的漫畫家們致上最高的敬意，儘管環境再怎麼艱難，稿費再怎麼微薄，至少您們能做得到，『認真的男人最帥氣』。但每當筆者看到心中偶像陳弘耀大哥（小弟好歹也算是您的知遇恩人吧，各位讀者可能不知道，軟世近期的幾部遊戲大作封面都是出於陳大哥之手）滄桑又帶著幾分帥勁的臉龐，（他真的很帥喔，而且還未婚）心中就不由得想起當初所做的選擇到底是對還是錯。好了，不自扯了這麼多，想當然是本文所要介紹的內容，必定與漫畫有著密不可分的關係囉。嘿，一點沒錯，以下所要介紹的，正是一個以自我磨練、出版漫畫、並加以包裝行銷的戀愛模擬遊戲～『Comic Party』。









# 親身體驗漫畫製作的流程

『同人誌』，對於漫畫稍有研究的讀者看到可能會會心一笑，這是一種由私人團體自費限量發行的漫畫刊物，由於並非透過正式的出版管道，因此往往在內容題材上較難以管制約束，而內容品質也常因此而參差不齊。

在遊戲中玩家扮演的主角，因為受不起惡友～九品佛大志(噗，好怪的名字)的刺激與挑釁，由一門外漢毅然決然地投身漫畫製作的行列，從排定磨練畫技的作息表開始，到參加發表的即賣會，一步步地帶領玩者體會何謂漫畫之道的修羅地獄。就且讓我們看看要如何循序漸近、按步就班地來完成一部屬於自己的漫畫吧。首先，當然是題材的選定，取材的方向約略可分成二大類：擷取當紅的卡通、或是遊戲的角色劇情來借題發揮，第二種則是完全的原創作品。一旦決定了二大主題之，以下還會有如夢幻類、動作類、冒險類等十數種內容走向的設定。

在慎重的選完題材之後，再來就是印刷細節的敲定了。這方面由於牽扯到預算，所以不得不在事前就先規劃好內容與頁數。封面當然用全彩印刷最為吸引人，其次才是多色印刷，但初期由於經費短缺，不得已只能採用黑白印刷的作

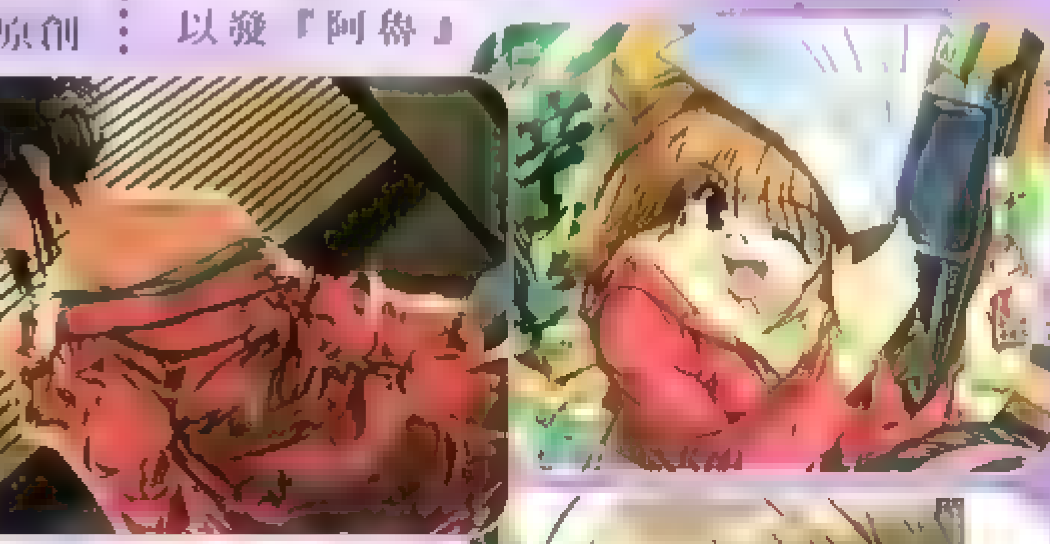


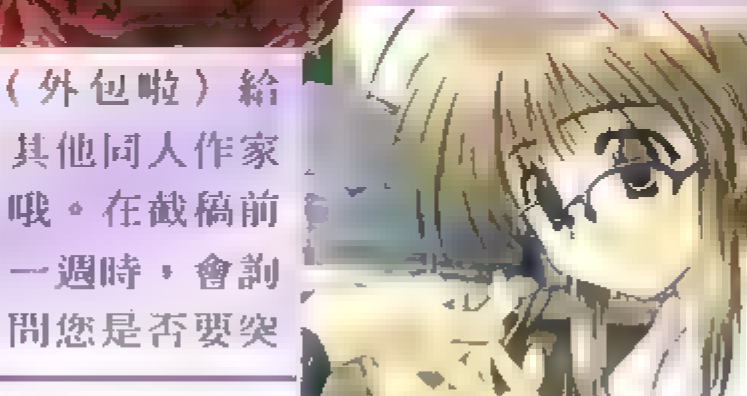




法。第三步就是製作執行的過程了，除了掌控時限、分秒必爭之外，這個階段最為重要的，還是要一方面磨鍊自己的畫技。課程中包括了原稿描繪（分為一般、仔細、快速等三級，當然速度愈快，相對品質也會較為低落）、封面描繪、草圖練習、描線練習、完稿練習、上色技巧與必要的出勤打工等等，每完成一項都會增加其相對應的參數與屬性。

而在例假日時，除了練習與休息之外，玩者也可以到市街走走、採購需要的用品；或是打電話給同伴聊聊心得與進度；甚至工作做不完時，還可以發『阿肉』（外包啦）給其他同人作家哦。在截稿前一週時，會詢問您是否要突入『修羅場模式』。此時真可謂『生命之燭雙頭燒』、『一天當兩天用』，可選擇熬夜作原稿或是封面，當然前提是體力得能負荷才成，若是進度嚴重落後的人，可得要好好地把握這最後的機會。最後，就是繳交成績單的時候了，與來自各地的同人團體參加這每年四、八、十二月在幕張舉行的全國同人誌即賣會，一同角逐誰才是最受歡迎的同人作家。此時自是不免東奔西走、全場叫賣，但特別要注意的是，此刻卻也是遊戲中事件觸發最多的時段，許多重要的角色會在此露頭，要確切把握稍縱即逝的機會，此乃足以左右結局發展的關鍵。







ゲーム Focus

# Cocktail Soft投誠至Leaf的首次新作

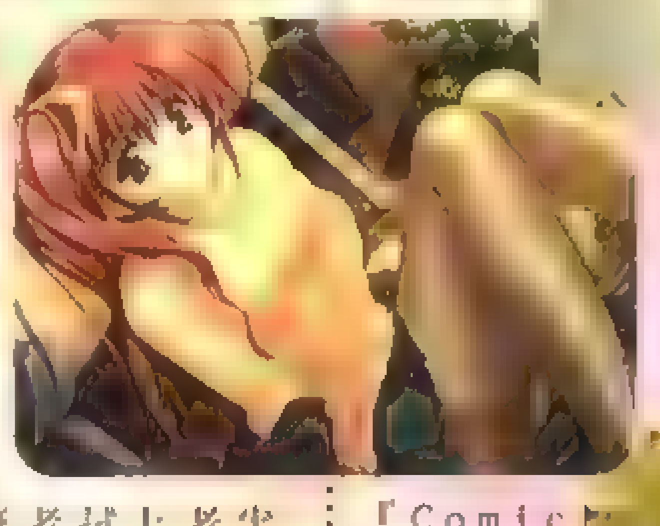


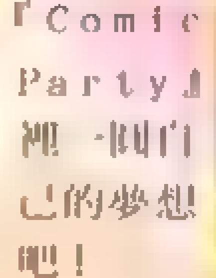
『Comic Party』，是Leaf公司在東京成立新工作室後的第一部作品，說明白一點，也就是Cocktail Soft公司的主力班底投誠到Leaf公司後首次發表的新作，此舉也造成了F&C集團的大失血（還眞是流個不止）。本遊戲的設計與原畫部份乃是由前Cocktail Soft的樑柱～みつみ美里與甘露樹（還少了一個Charm，三人向來是秤不離鉈）一手包辦，由於『Comic Party』的主導權完全交予他們之手，所以本遊戲無論在系統介面、玩法內容、角色畫風、乃至於包裝飾物等，都實在像極了出自於本家手筆的胞兄『Pia Carrot 2』。也基於此，所以本遊戲所具有拔群的遊戲性、精美絕倫的畫面等自是可以預期的。特別是本遊戲的制作小組中有多人是從同人漫畫家所出身，因此對於整個遊戲的製作結構與流程，都有著相當高的眞實性，甚至在遊戲中所提及的五十個筆名，都是實際存在的同人作家呢！就如同『Pia Carrot 2』一般，本遊戲圖形儘管是質與量並重，在張張精彩、幅幅傑作的情況下，過激度其實並不高，情色場面也是在結局前點綴一下而已，因此筆者覺得本遊戲還是適於對漫畫有濃厚興趣的女性玩家。

本遊戲共使用了兩張光碟，若開啟語音功能則使用



CD 1，關閉的話則是使用CD 2來進行遊戲。遊戲中只使用CD音源，片頭的主題曲表現相當的出色，但卻有個令人頭大的Bug，就是在筆者的電腦上會嚴重的Delay，影音無法同步，甚至根本無法進行遊戲。筆者試上老半天，才發覺原來要將系統中語音的選項關閉，遊戲方能正常的運作，在此也忍不住提出小小抱怨一下。遊戲分成初回版與一般版兩種包裝上市，筆者買到的是初回版，除了大型的精美外盒







外，連說明書也作成是一本同人誌的模樣，裡頭還包含了人物設定手稿，相當有趣。『Comic Party』讓所有玩家經歷了漫長的等待，的確也沒讓所有玩家失望，相信再繼『Pia Carrot 2』後，本遊戲又將是一部膾炙流傳的名作。在此呼籲所有和筆者一樣當不成漫畫家的朋友，不妨到『Comic Party』裡一圓自己的夢想吧！

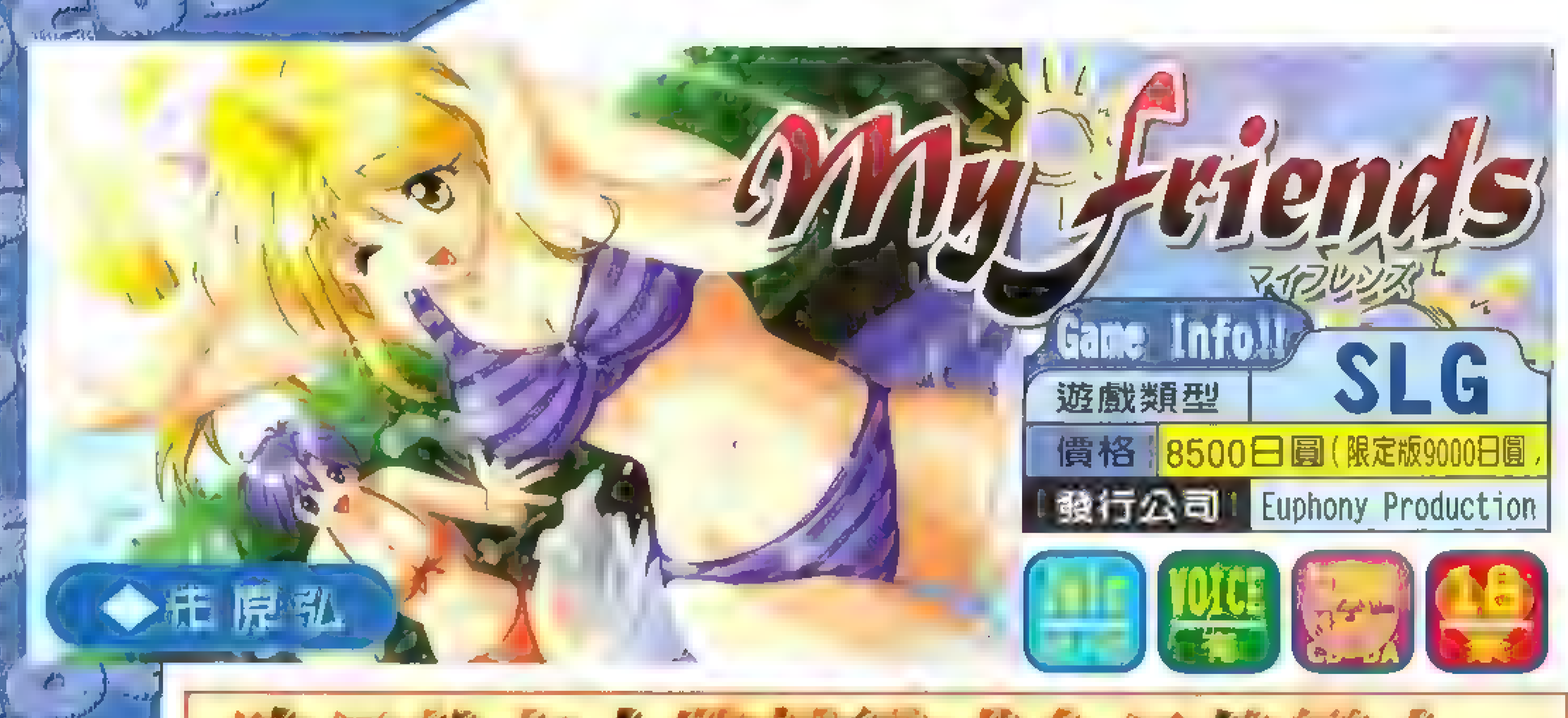




遊戲耳語

筆者一直感到困惑，當Cocktail Soft的招牌變成了Leaf的招牌後，代表的到底是誰的作品呢？那麼，Leaf自己原有的招牌作品『To Heart』、『White Album』又將何去何從呢？

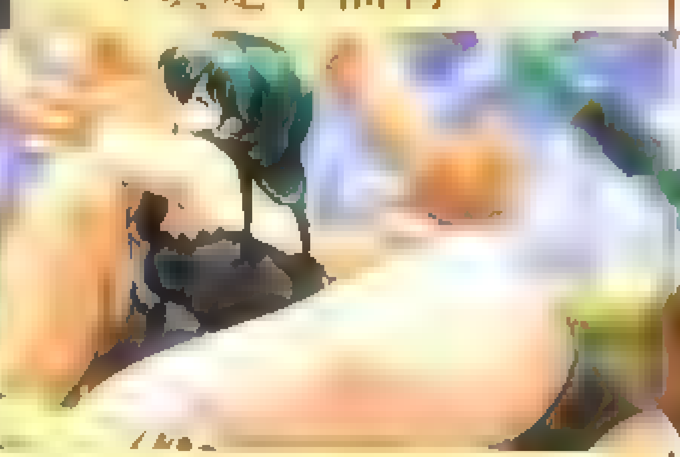





# 昨日的友人將轉變成今日的戀人…

向來總免不了如此，要身為主角的就必然得擁有優柔不斷的性格，套用這個公式，本文所要登場的神谷徹當然也不能例外。好好一個大男生，沒啥別的嗜好，就喜歡閒來下廚作羹湯，並還在學校裡搞了個什麼料理研究會的來著。就在高中畢業後的第一個暑假，徹突然收到在家鄉經營民宿（這又忍不住讓筆者想起了『Beach Boys』裡的劇情，筆者個人相當喜歡劇中的調調兒…那反町隆史和竹野內豐，您喜歡哪一個？其實老社長我也蠻喜歡的『哈哈）的表姊早苗所寄來的一封信，希望他能利用這個暑假回到風光明媚的家鄉一遊。徹實在想不出有什麼可以拒絕的理由，加上也想與暌違已久的表姊敘敘舊，便順道也邀了料理研究會裡的幾位好友（想當然爾，會參加這種社團的當然都是女孩子）同行，於是一行人就在徹的號召之下，這段青春燦爛的夏日之旅就這麼浩浩蕩蕩地出發了。


▲正所謂花前月下


▼眞是幸福啊…



這也是『ぷち』公司以『Euphony Production』之品牌名稱行銷的第一部作品（其實筆者介紹過，出版『Campus～櫻の舞う中で～』的Ather公司，也是『ぷち』的子公司之一）。而本遊戲無論是在系統、介面、風格乃至於劇本上，都可說是沿襲自前作『はぷにんぐJOURNEY』（可參閱本刊第109期筆者拙作）。

而在這一系列的作品裡，製作小組刻意地壓低了難易度，以期讓每位玩者都能單純地沉浸於劇情發展的樂趣之中。就如同前作一般，只是季節由寒冬轉成了盛夏，本遊戲在內容上也劃分成了前、後等二大部份。前半部乃是著重在劇情的交代與人際關係的描述，而後半部自然就是在旅遊過程中，所發生的種種趣事與戀情的發展了。







# 劇情由數個獨立劇本拼合而成

依然與前作相同，玩者在玩過之後便可發現到，本遊戲雖然在系統上號稱使用多線、




▲遊戲畫面與背景都加上了粉蠟筆筆觸處理



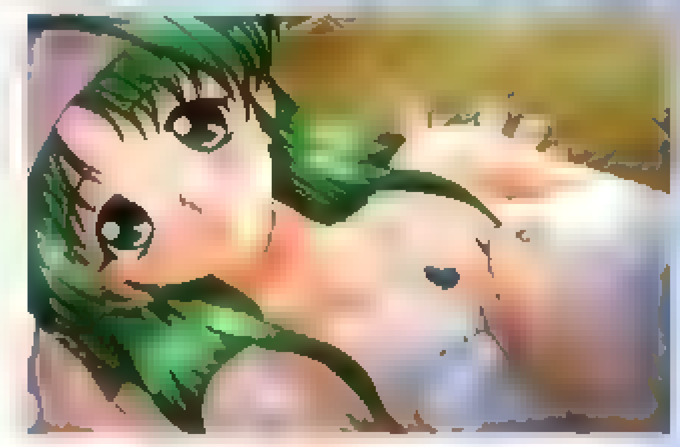
多結局的架構，但實際上卻是由數條獨立發展的劇本拼合而成的。玩者只要從頭至尾與同一位女孩子交談，而不去理會其她角色，那麼結局也必然是與她在一起。如此一來，遊戲便少了其它左右劇情的變數，



▲加菜嗎？

在遊戲性上便缺乏了空間與彈性，這也就是筆者前面提到要讓玩者能單純地體驗劇情發展的緣由。遊戲中登場的女性多達八位，附帶一提的是其中有二位是曾在以「ぷちぷち」為品牌名發售的遊戲『Graffiti』中出現過的角色，有印象的玩家玩起來可能會覺得倍感親切吧！

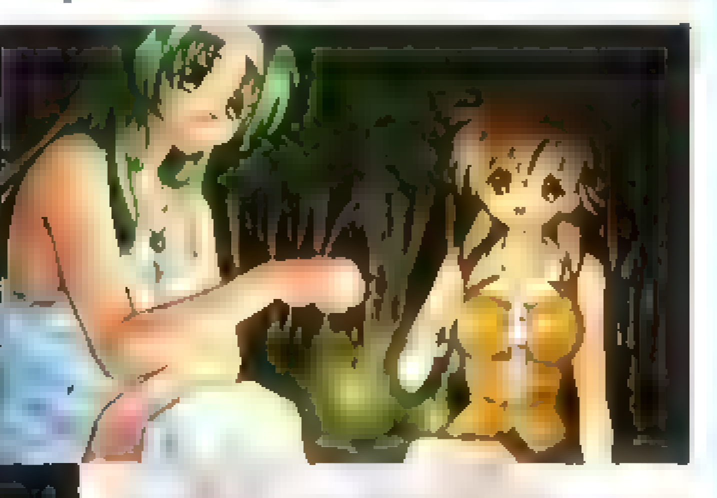
# 遊戲中充滿輕柔恬淡的純愛氣息



說到美術的表現，該算是『My Friends』最具特色的地方了。遊戲裡所有的畫面皆以白色為基調，介面、背景等皆以PhotoShop加上了粉蠟筆筆觸的濾鏡處理，不僅饒富趣味，更以此樹立了本遊戲獨特的氣質與風格。至於本遊戲的原畫部份，從前面幾部遊戲以來，一直都是由澤杜いつむ先生所擔任，本遊戲當然還是出自於先生之手，但不知何故，澤杜先生到了本遊戲時已改名為犬神尙雪，到底哪個才是眞名，這筆者也不清楚。先生的畫功雖然還不至到達驚為天人的程度，但本系列中這種輕柔恬淡的純愛氣息，忠實的遊戲基本支持者倒也是大有人在。

筆者個人以為，遊戲在創意與新鮮感上還是得再多加強啦，要不玩起該公司的每個作品來感覺都差不多，那麼一來玩家的興趣可能真的會彈性疲乏。在配樂上，除了全程語音之外，本遊戲以MIDI音源為基礎，除了Roland的GS規格外，也支援了YAMAHA的XG規格，無論您使用哪一種音源卡，相信都能得到正確的發聲與優美的旋律。

包裝標示的明確向來是該公司的優點之一，無論是系統支援、音聲有無到內容物的明細，都一應俱全地標示在外包裝盒上，這種確保玩家權益的作法是值得肯定的。在遊戲的

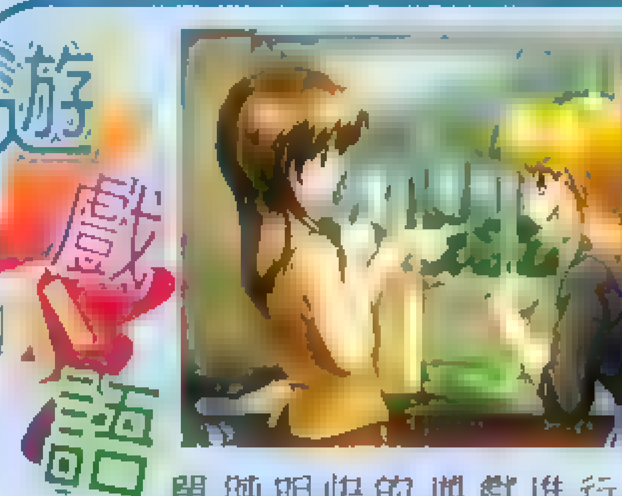




又給了你表現的機會囉

初回限定版裡，包含了三張光碟與特製的音樂盒，贈品可謂相當的豐富，喜好收藏的玩家可別錯過了。『My Friends』雖然稱不上是部大作，但倒也是挺精緻的遊戲小品。在這連電腦都熱得發昏的炎炎夏日裡，且不妨讓它來陪您消暑解悶。

## 遊戲囈語



單純明快的遊戲進行，讓你不必摸索很久就能徹底地融入其中……雪滑膩了，到海邊走走也是不錯。唉，年輕真好……以後筆者一定帶著兒子一齊去把馬子（爆）。

# ねこぱら ぱらダイス

ねこそぎ

をクリックしてね

★先原弘

Game Info!!

| | |
|---|---|
| 遊戲類型 | SLG |
| 價格 | 8800日圓 |
| 發行公司 | Mink |

VOICE 有

CD-DA

18禁

真是令人大感意外，想不到向來在遊戲尺度邊緣游走的Mink公司，可能是看到台灣市場大賣（笑）眼紅



吧，居然也學人家做起大富翁的生意來了。看到這麼可愛的畫面，還真不敢相信這是個由



Mink所出品的遊戲呢！首先還是得先來為這個遊戲正名，筆者看見坊間都將本遊戲『ねこぱら』裡的『ねこ』給直譯成『貓』，發音是相同沒錯，但事實上，本遊戲的全名應為『ねこそぎ　ぱらダイス』，『ねこそぎ』是『全部』的意思，而『ぱらダイス』則語帶雙關，『ダイス』是『骰子』，諧音又可作為『PARADISE』（天堂、樂園）解。如此總該夠清楚了吧？



## 靠擲骰子來贏取心上人的芳心

總算抓到妳了吧！

縱使是個桌上類型的遊戲，也總得給它個劇情，這樣玩起來才夠投入嘛！話說本遊戲裡的主角橘晃二，是個就學於學生人數嚴重不足之男校的平凡男生。就如同大家一樣，他也曾偷偷暗戀上學途中常遇見的女孩，只是人家壓根兒不睬罷了。眼見再一年就要畢業了，校方卻突然傳來要併校的消息，要緊的是，對方正是自己心儀對象的那個學校！要如何有效地把握這最後一年，說來好笑，憑的不是晃二不屈不撓的意志力，而是得看手中的那只骰子爭不爭氣…。

老師，我要的就是這一切

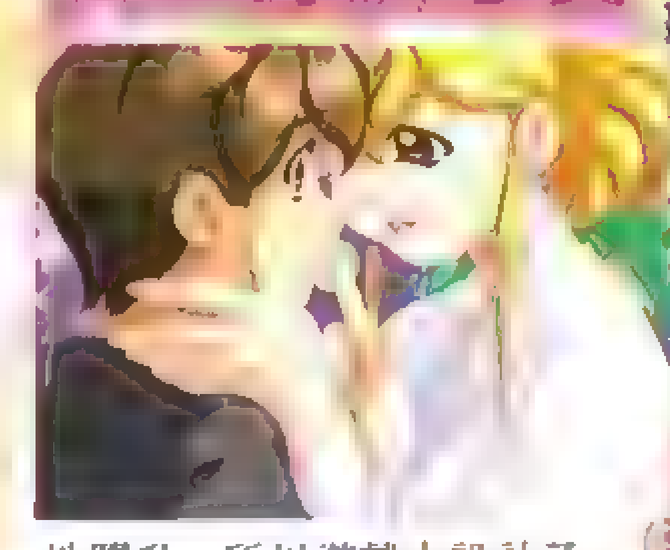





## 狂擲骰子玩、快樂的來談戀愛

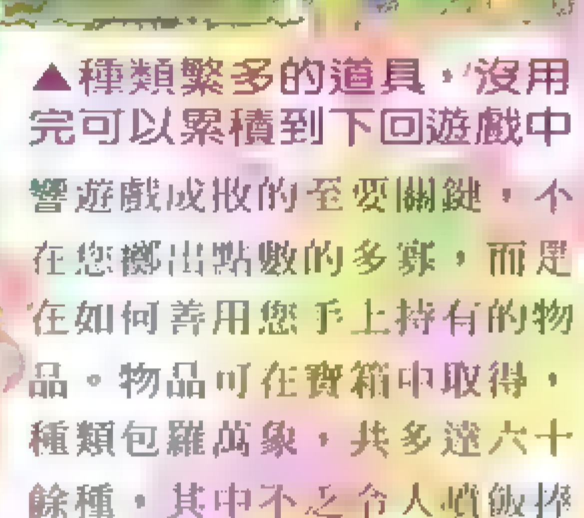
本遊戲玩法說來簡單不過，但實際玩起來可還真教人眼花撩亂。說明白些，您只要擲骰子決定步數前往欲到之處便可以了。移動時只能往前，不允許有後退的機會，而遊戲中的日期亦會隨著腳步緩急漸次向前推進。遊戲期限每次爲一年，共會經歷過春夏秋冬四季，而遊戲舞台背景亦會隨著季節變換，如春天時飄著櫻瓣，到了冬天時便轉換成雪片紛飛，煞是好看動人，也爲遊戲過程增添了不少詩情畫意。

當玩者與女性踩在同一方格上時，便可選擇與之對話或贈送禮物，藉以提升對自己的好感度。好感度可在系統中查得，從小小心型以至小天使而達到最高。若單只是寥寥的攀談，好感度可能無法一次大幅



地躍升，所以遊戲中設計了一套『戀鎖系統』，只要連續地與同一角色對話（不能被其它角色打斷，否則前功盡棄），好感度便能乘以戀鎖的倍數，就如同在玩『魔法氣泡』一般，玩者一定要善加利用，可收事半功倍之效。

而當有些角色外觀在特定位置放大二倍時，表示該角色此刻正有事件發生，所以無論如何要千方百計地接觸到您欲追求的放大角色。其實，影



▲種類繁多的道具，沒用完可以累積到下回遊戲中

響遊戲成敗的至要關鍵，不在您擲出點數的多寡，而是在如何善用您手上持有的物品。物品可在寶箱中取得，種類包羅萬象，共多達六十餘種，其中不乏令人噴飯捧腹、拍案絕倒的寶貝。要如何善用它們來增強自己、妨礙對手，那還真可要動此腦筋了。

好感度一覽表，小天使為最高級，另外人物放大則表示其有伴隨事件發生

## 饒富新鮮感、令人懷念的原畫用色

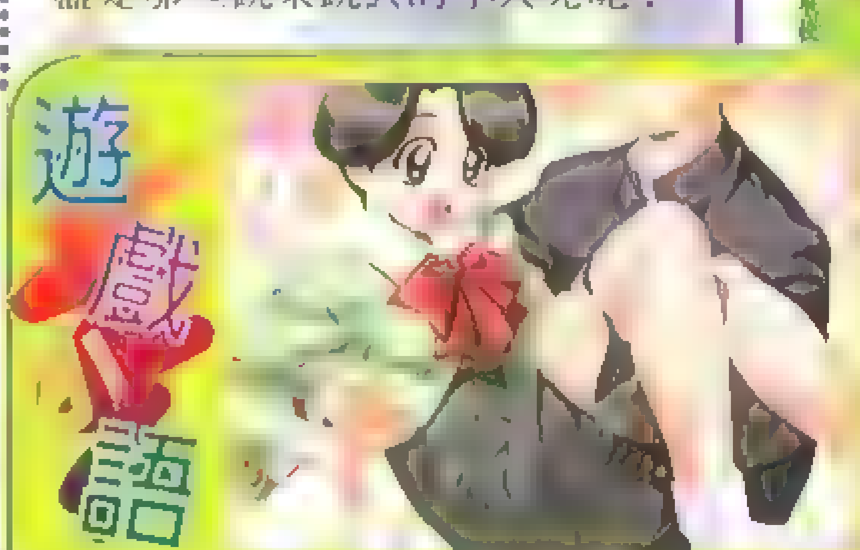
在『ねこばら』裡，一些創意與趣味可說是隨處可得，如三不五時會出現的『番長』，若不幸見著他，得留意皮要繃緊一點；或是客人點餐時考考您記憶的小遊戲…等等不勝枚舉，在在都將本遊戲點綴得更加多彩多姿。遊戲中登場的女性多達八位（另外還有一位男生，居然也可來段『畸戀』，真是＃＆％＠…）比較特別的是，只玩過一遍是遇不到所有角色的，而是每玩過一回便追加一名新角色，所以要見著所有角色，少說也得玩過四回以上（天啊！）。此外，遊戲裡的脫衣模式也是一大絕妙之處，滋味盡在不言之中，還請各位自行領略體會。

『ねこばら』從企劃、劇本、原畫等都是由『いの』先生包辦的，雖知這不是真名，筆者還是挺佩服他的。本遊戲採用已不復多見的256色模式，而畫面實際用色可能連128色都還不到，造成本遊戲在呈像用色上十分特殊，恍若回到懷舊的PC-98時代，感覺還不惡。當然，輕鬆活潑的配樂與全程語音亦相當稱職，功不可沒。

本遊戲在上市時，分成通常版與豪華版兩種包裝，豪華版雖然多了原畫集、相片架、鼠墊、音樂CD等多樣附件，但兩者有二千日幣的價差，等於是多花了這些錢來購買，因此要如何取捨就看您自己的需求了。擁有這些

不說，單就遊戲性來說，『ねこばら』的新鮮逗趣相當值得您一玩。只怕您上手後，在睡夢中也盡是那些跳來跳去的小人兒呢！

看不出來這傢伙是個男的吧？



### 遊戲評語

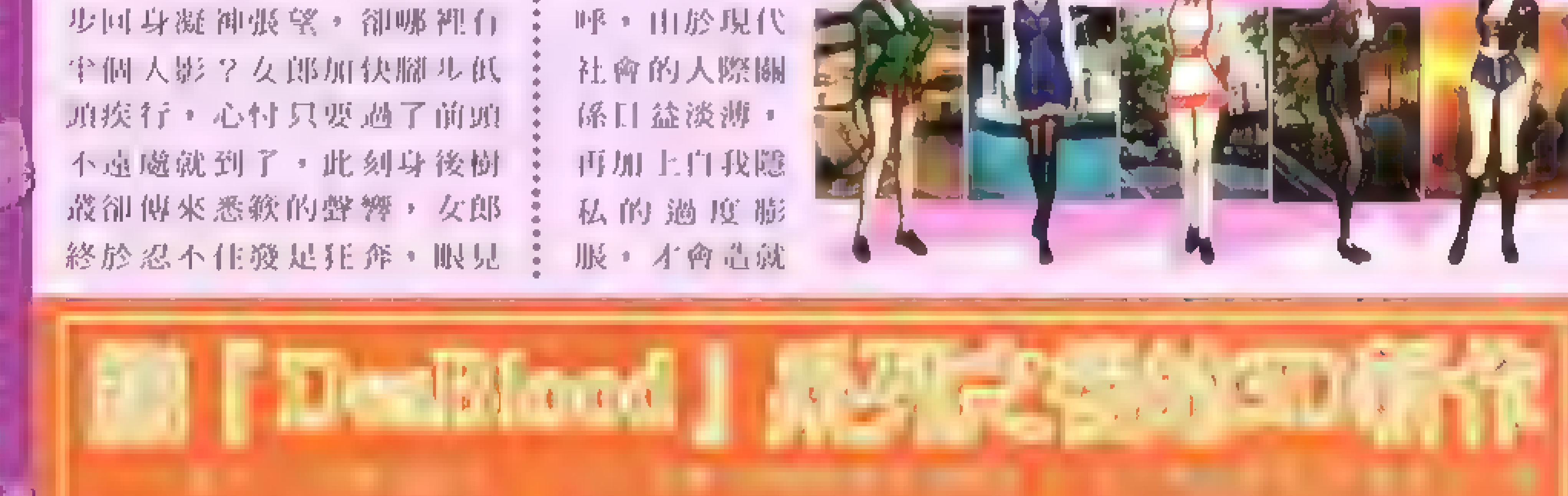
奇怪，筆者老懷疑遊戲是否有暗中作弊，為什麼擲出雙數點的次數總是比單數多？真氣死人了，記得要多存檔重來喔！

# 尾行 夜の歸り道



| Game Info | |
|---|---|
| 遊戲類型 | AVG |
| 價格 | 8800日圓 |
| 發行公司 | ILLUSION |

在月夜無人的路上，夜歸的單身女郎疾步而行，除了昏暗如豆的夜燈之外，只有高跟鞋的聲響迴蕩在冷冷的夜風裡，女郎放慢了腳步，心下總覺得暗處中有著莫名的視線緊盯著自己，她知道此刻若調頭就跑，將會讓自己陷入更大的恐懼之中，終究還是忍不住停下腳步回身凝神張望，卻哪裡有半個人影？女郎加快腳步低頭疾行，心忖只要過了前頭不遠處就到了，此刻身後樹叢卻傳來悉簌的聲響，女郎終於忍不住發足狂奔，眼見大樓前『軟體世界』幾個大字已愈來愈近，驀地裡卻突然衝出一條黑影～哇啊…別打了，編輯大姊，是我啦，半夜交稿嘛…嗚哇（慘叫聲淡出）…以上當然是虛構的劇情（編的還不賴吧?!），卻也顯現出現代社會女性安全問題與筆者交稿的惡夢（…哇啊～）。呼、呼，由於現代社會的人際關係日益淡薄，再加上自我隱私的過度膨脹，才會造就了如『××之狼』等活動犯罪的空間。倘若每個人都能像毛毛一樣，『關心自己也關心別人』，那麼就能幫小阿姨打跑社會叔叔，讓大家都姓福而不蚵陳，奶奶也就不會哭了…吐勒＃＆％※…什麼跟什麼啊？（編按：你還眞會撈稿費啊！）





發現獵物!!「尾行」開始！

# 擬真度還有不錯的3D技術

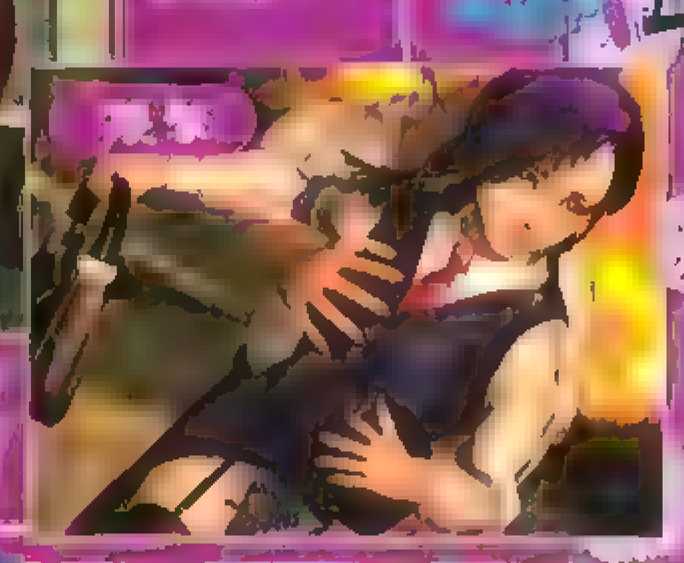


遊戲……是來
作……雖然沒……羅拉的那般高
擬真……但……幾個亮具，隱
身……可以用來……也就對了。
……後……就是
……大……有個
……程度計……離目標人物太遠
脫離視野會……降低，不然則
會結束遊戲……及之若保持
……距離……
……而……三絲跳不
去也別擔心，系統會很慷慨地
自動將您『保送』到下個關
卡。遊戲中登場的女性角色共
有五人，雖然跟蹤每個人的理
由都不太一樣，但劇情都為每
位角色安排了純愛與鬼畜兩種
結局模式。

在本遊戲中……

Model承襲自『DesBlood 2』
的骨架，有著相當不錯的美形
度，至少在……
TV Game……
……地位……

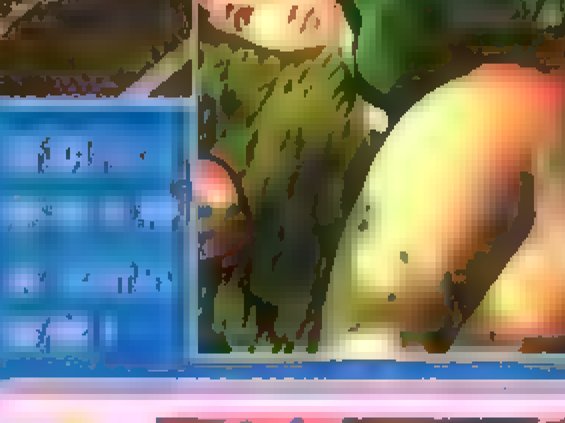
……的魅力在其中。
本遊戲的引擎核
心雖承襲自
『DesBlood
2』……
者所曾提出……
使用Voodoo系列
……
會消失等的幾隻
……



修正檔……都已不復存在……
……
……是以……
作小組是現
足了功……

# 遊戲就是遊戲，玩家可別入戲太深喔！





本遊戲……
……得相當
……躲在樹
……排列
……時切
……通過
……為遊戲增加了不少
……氣氛的掌控
……的
……
……的空間臨場感。
另外在……2時曾讓玩家
……看圖模式，在此可
……
儘管主題並非正面，但

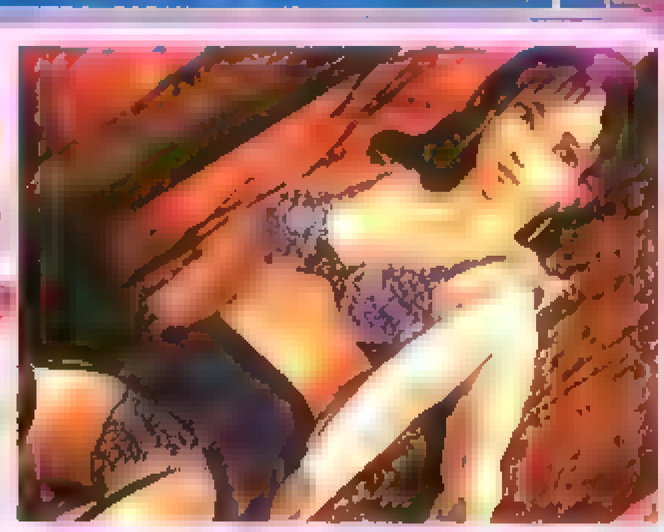
……非常……
的作品……雖談
不上推薦，但
基本上只要您
不排斥，配備
也還夠力，筆
者個人覺得本遊
戲還是值得一玩的，只是您
千萬可別太過入戲，把自己給
當成怪叔叔，在街上跟著人家
後頭走，那可是會演變成刑
事案件的喔。

PS.最後告訴各位一個情
報，那就是『DesBlood 3』
已經緊鑼密鼓地製作中，敬……









遊戲心語

古語有云……錯，這就是筆者的寫照，……出來了，嘿嘿，……你家住哪裡啊？

ゲーム



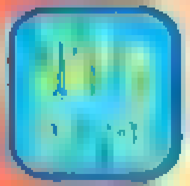
Space Opera
アッガ・ルター
恐怖の宇宙魔女
Game Info
遊戲類型 AVG
價格 7800日圓
發行公司 Menu
VOICE
與知名動畫作品移植而成的遊戲
漆黒の宇宙空間を、
巨大な宇宙ステーション
以外傳方式延續SPACE OPERA的冒險故事
SPACE OPERA
～恐怖の宇宙魔女～



您也應該來試試有趣的紙牌戰鬥系統
ハトルモート画面説明
HOW TO?
在此模式中可再次與交手過的女孩作戰
遊戲小語
雖然本部作品的設定是出自大師[illegible]之手，那麼遊戲賣相的還[illegible]是可想而知的，再加上整個遊戲中還有[illegible]登場，所以喜歡[illegible]的玩家倒是可以試試吧！




| | |
|---|---|
| 遊戲類型 | AVG |
| 價格 | 8800日圓 |
| 發行公司 | SOGNA |





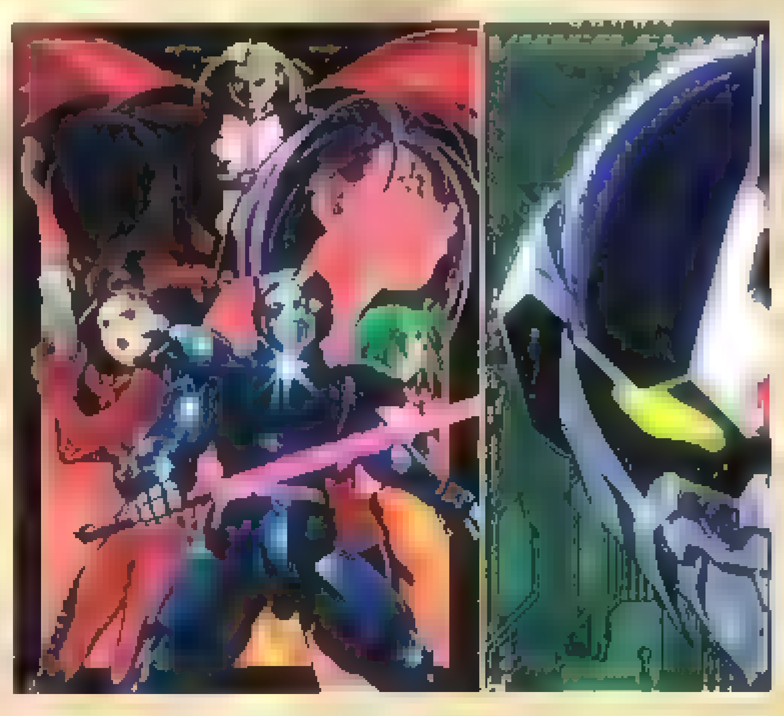


SOGNA的VIPER系列一直都是18禁遊戲中少數以全動畫進行遊戲的作品。尤其難得的是遊戲中的動畫都具有相當的水準，且播放的流暢度與解析度都極高，效果也非常的好。再加上遊戲中配以全程語音，使得VIPER系列的作品一直深受不少玩家的喜愛。自從SOGNA在'97年脫離審核軟體倫理的『ソフ倫』之後，所發表的第一款軟體『VIPER-F40』，曾經受到極熱烈的討論，因爲大家都很想知道脫離『ソフ倫』之後的SOGNA是否會在最新作『VIPER-F40』裡加入違反規定的畫面。



不過筆者在玩過『VIPER-F40』後覺得，這個作品本身並無違反『ソフ倫』的規範。而且近年來，SOGNA將以往PC-9801系列的作品移植完成之後，所發售的新作多是採單一的故事劇情架構(以往在PC-9801系列中VIPER多是一個軟體包含…個獨立的遊戲)，並朝加深遊戲的劇情方向發展，不再只是播放一些限制級的動畫。這對某些玩家來說或許會有相當程度的失望吧？





FOCUS ゲーム

## 這次換你扮演正義的一方

## 直線式劇情架構，難易度OK啦！

### 遊戲小語

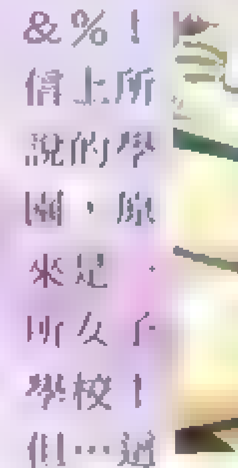
# Touch me ～恋のおくすり～

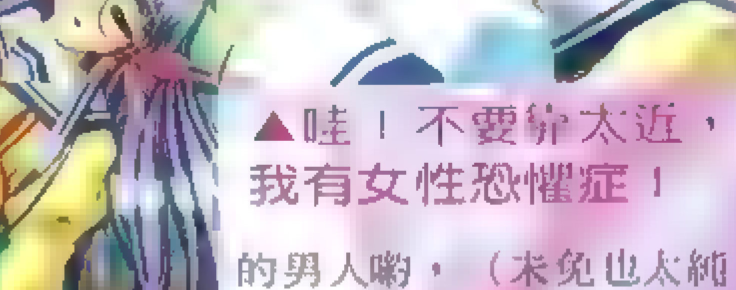
Game Info

| | |
|---|---|
| 遊戲類型 | SLG |
| 價格 | 8800日圓 |
| 發行公司 | Mink |

## 一名擁有女性恐懼症的女校校醫

故事是從主角接到家裡寄來的信之後開始的，由於暫時沒有工作，所以還是得仰賴家裡寄來的生活費過活（可憐哪…），只是…這次打開信一看，為什麼沒有錢？？只發現信封內的一張照片與信紙，信上寫著：「親愛的笨兒子，你從大學畢業到現在也已經半年了，還是整天無所事事，這裡有一封介紹信，拿著它到這所學園當校醫吧！PS：一個月之後假如沒有得到學校的認可，後果自行負責！」，叫咧！真是@#&%！信上所說的學園，原來是一所女子學校！但…這怎麼可以？原來遊戲中的主角是個只要有女性靠得太近，就會開始臉紅、手心冒汗、頭腦一片空白，最後說話都會口吃的男人喲，（未免也太純情了吧？！）。這樣一個可憐的角色，要如何在眾多「美眉」的環繞下，解決自己害怕女性的毛病呢？這就是玩家要挑戰的問題囉。

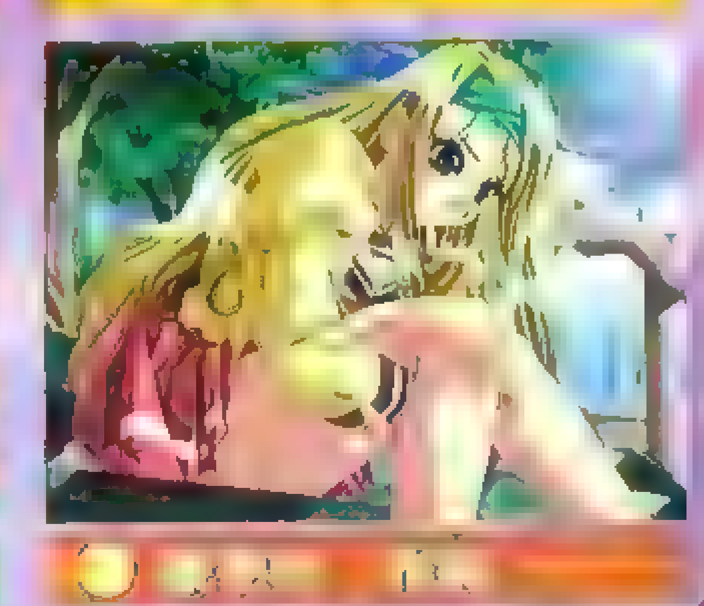




▲哇！不要靠太近，我有女性恐懼症！

在遊戲中登場的五位可愛的角色







町田 多惠



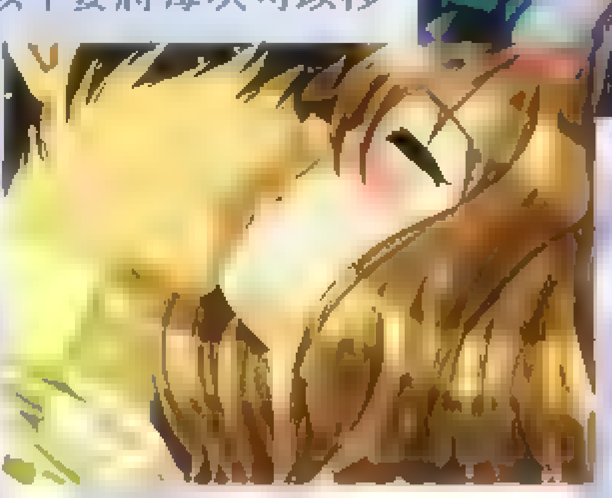
市之谷 典子



# 遊戲進行方式

遊戲基本操作是以滑鼠點選學園內想要前往的地方，但可不是漫無目標、隨便走走就好囉，得看玩家想要以誰為追求對象，再決定要去哪兒，不然可是會徒勞無功的。再來就是玩家一人的行程，一天共有三個時段可以在校內閒逛，即早上上課前、中午休息時及放學後，其他時間便得待在保健室裡（真是枯燥乏味的生活啊）。所以囉，一天之中可前往找尋「獵物」的時段有三次，每次大約是一小時以內，而每進入一個地方則需耗時5分鐘，所以不要將每次可以移動的機會給白白浪費掉了。

不過說了這麼多到底有什麼重要的呢？那是因為只要遇到女孩子，不管對話內容如何，都會增加少許的友好度，只要友好度累積到某一程度，就會發生特別事件。例如：聽聽女孩子的煩惱呀！或是幫助她們解決任何疑難雜症？如果在這些事件中如處理得當，那友好度可是會大幅提昇的，反之則會下降。附帶一提，玩家不用害怕會錯過一些特別事件，因為基本上遊戲不會強制需某日某時才會出現事件，所以就算今天錯過了，明天還是有機會的，但若經過太多天也是不行的喔！





▲啊…心兒怦怦跳…



▲混蛋！看你撞到什麼部位



▼這樣的裝扮你喜歡嗎？

# 「觸摸式」遊戲系統

遊戲在日常畫面及事件發生時，則改採用觸摸模式來進行遊戲，雖然這樣的方式並非創舉，但仍是蠻有趣的設計。不過這樣的玩法倒是有個缺點，那便是常會因漏掉某一條件，使得對話接不下去，以至於劇情無法前進。不過還有另一個缺點，那就是遊戲流程太過於煩悶，在遊玩時需要有點耐性才行，但是只要玩家有毅力、肯努力，肯為看下一張更精彩的圖片而奮鬥，相信前面所講的缺點都不是問題了。







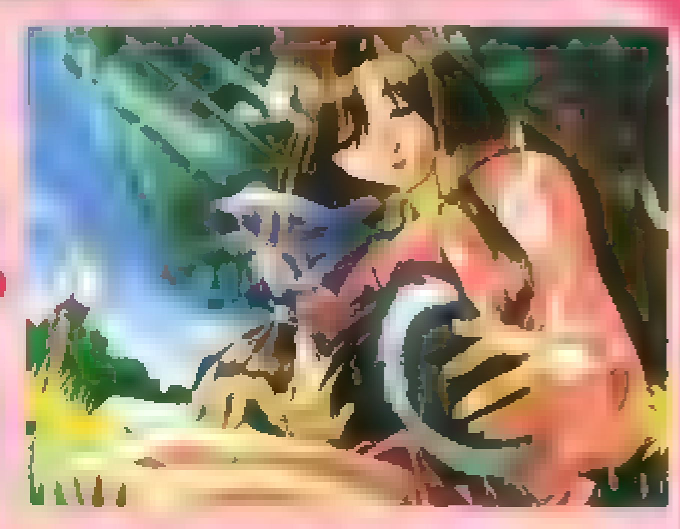






幸福快樂的結局

## 遊戲小語



[illegible]

# 太閤立志伝III

| Game Info | |
|---|---|
| 遊戲類型 | SLG |
| 價格 | 9800日圓 |
| 發行公司 | KOEI |

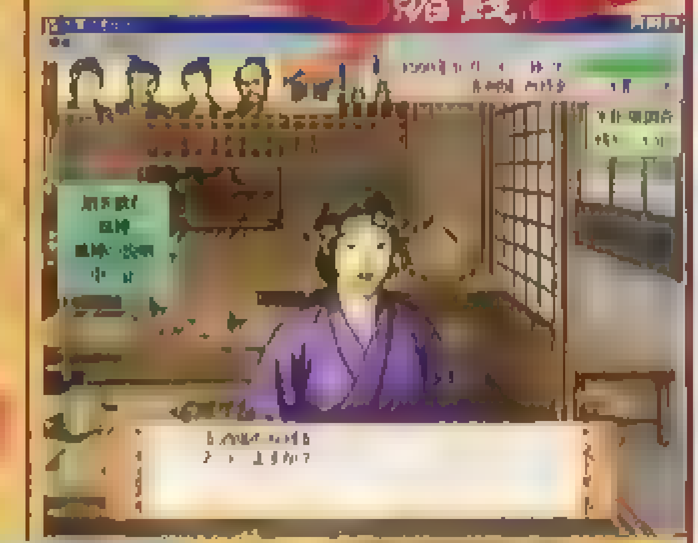
◆HAYASHI

太閤立志傳III

## 太閤立志傳系列作品第三彈！

相信許多玩家對於日本戰國時代的一些名將都早已耳熟能詳，KOEI的太閤立志傳系列作品便是描述豐臣秀吉傳奇的一生，玩家扮演豐臣秀吉，藉由秀吉的觀點來看日本戰國時代的起末，從最早的藤吉郎開始在織田信長的麾下一步步地奮鬥，歷經多場戰事，最後成為幕府將軍並達到一統日本的美夢。

熱鬧的酒場女將，主角可以在此打聽消息或是賭錢



▲城內畫面，主角可以在此進行各項活動



太閤III依照歷史順序安排了大量工作來讓玩家經歷豐臣秀吉的奮鬥過程，並設計了各項關卡、物品以及政治派閥系統來模擬當時環境而達到寓教於樂的目的。



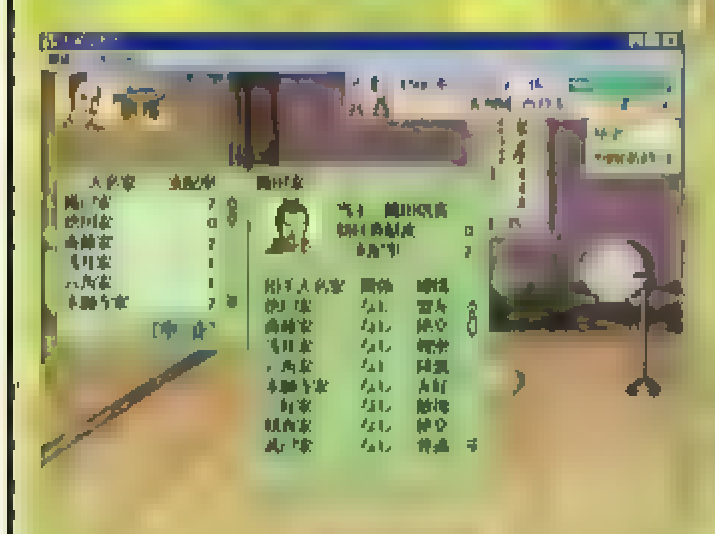

# 體驗織田家各人意外的內幕

前代太閤II裡提供了明智光秀的角色來讓玩家選擇，到了太閤III就被取消了，而以特別篇的新人來插入這個日本戰國歷史中，讓玩家有機會以新的角色來挑戰。在特別篇中玩家將不再扮演秀吉，而是以柴田勝家的養子身份進入柴田家，站在與扮演秀吉時不同的立場，體驗織田家內的鬥爭，進而發現意外的事實。




▲人物選擇畫面

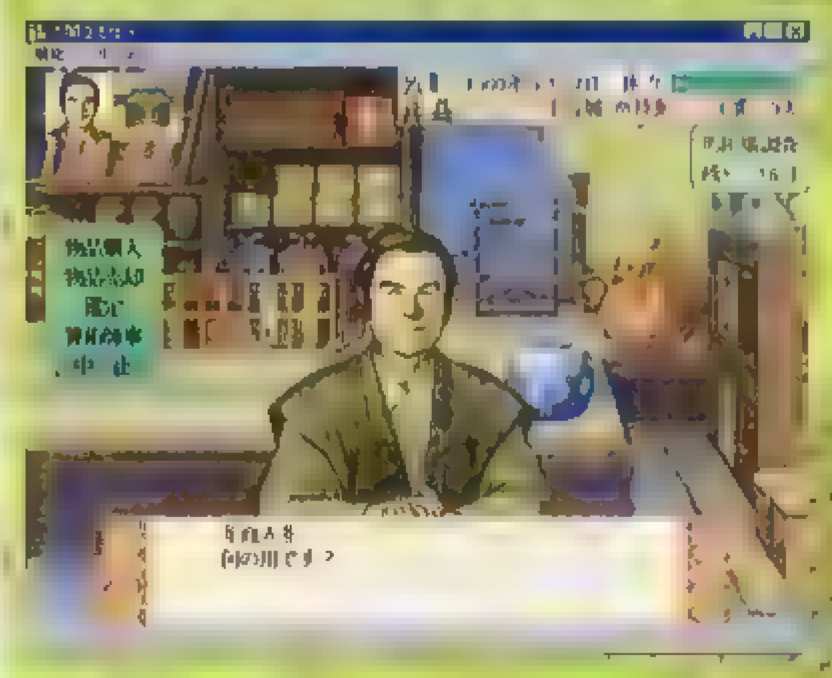
# 藉由策略型態、配合故事劇情讓您體驗日本戰國時代的獨特魅力



▲觀看大名～織田信長的資料

在武將屬性方面，太閤III為武將設計有十二項技能以及政治、外交、內政及魅力等四種能力。在技能上分別為算術、築城、開發、弁舌、禮法、茶道、武術、馬術、鐵砲、亂波、計略及戰術，每項技能都有三個等級，武將的這些技能都可以透過教導及學習來獲得，有些技能可以在城町的店裡學習到，例如：商店的算術、馬相場的馬術等，而有些就得向學有專技的武將或名人學習了。不管是哪一種方法，玩家都需要繳納學費才能學習技能，若身體狀況不好或者是學習效果差時，便會延長成功學習技能的時間。

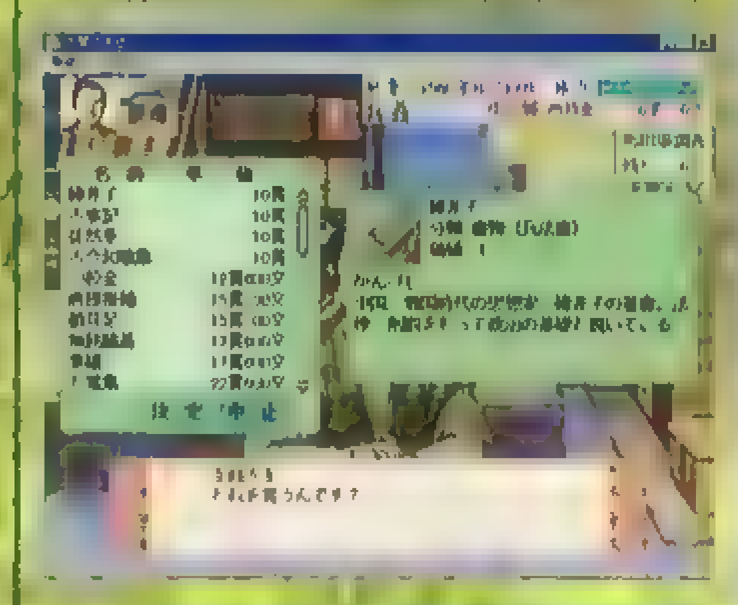
在教導方面，玩家可以選擇所欲教導的武將來傳授技能，傳授技能是不收學費的，而傳授方式是以一定的時程來算，若教導的武將學習效果差時會導致學習失敗（成功或失敗與否是亂數決定的，因此請善用SAVE／LOAD大法）。技能的能力會影響平時任務執行以及戰時的戰鬥表現，所以玩家在平時就要積極的學習技能和傳授技能給自己的武將以增強技能屬性。



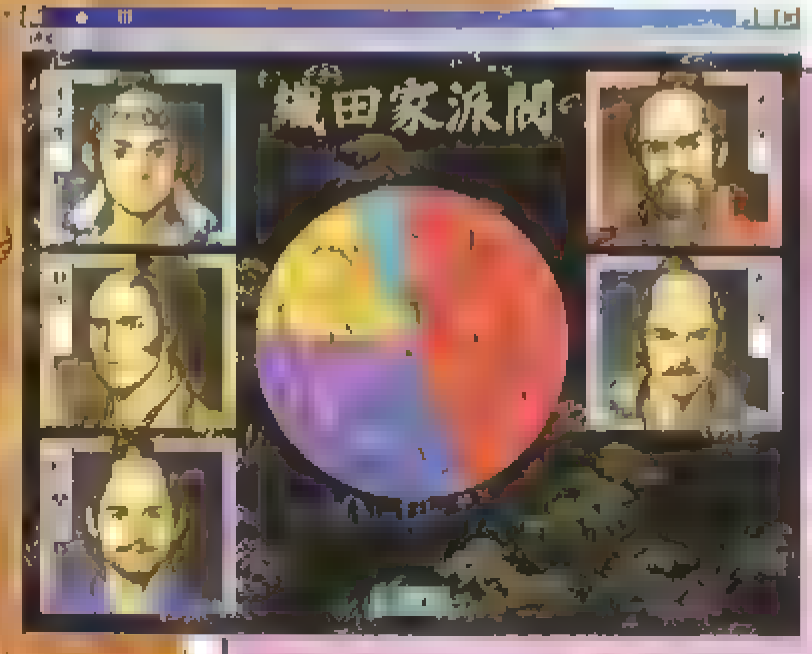
▲到商店買賣、鑑定物品或是學習算術的技能

在遊戲裡武將有六個身份等級，分別為城主、家老、侍大將、足輕大將、足輕組頭及足輕，身份的高低將影響所能做的事情，武將身份若要晉升等級就得累積勳功，而勳功的獲得可以由平常任務的執行及作戰的戰功來獲得，當然，由戰功所獲得的勳功一定是遠高於平時任務的。在遊戲開始時要儘量增加自己的勳功，特別是每季一次的評定會議，當主公（織田信長）採用自己所提供的政策所獲得的兩百點勳功是不可錯過的。在自己的能力範圍內也要積極的提升部屬的勳功，以便使其晉升至更高的身份，若是有了城主的身份，就可以指派屬下出任務來累積勳功喔。

太閤III遊戲中設計了眾多的物品，除了醫藥類可以自己使用外，這些物品的唯一用途就是用來籠絡武將，藉由和武將談話可以瞭解該國武將們對物品喜好的種類，再依武將的身份等級來贈送適當的物品而提升友好度或拉攏到自己的派系中。值得一提的是每個物品都有圖形及來源典故介紹，讓玩者對當代的物品能有更進一步的瞭解。



▲進行物品買賣及鑑定時，物品的詳細說明




▲派系一覽表

# 新招政治派閥系統的導入

在政治上，太閤III設計了派系（派閥）系統，當自己所屬派系的人員增加時，在每季的評定會議中，所提出的政策方針便會受到較多人的支持，並且在任務分派上也比較能獲得多數人的同意，主公撥派武將為直屬部屬（配下）的人數也會比較多。當秀吉當上城主，有了自己的政治空間後，招募浪人為部屬也是拓展部屬的方法。為了增加武將的友好度及吸引武將加入自己的派系，拜訪武將是唯一的方法，瞭解武將的習性並贈送喜好的物品或是舉辦茶會都是在太閤III的遊戲生涯中重要的部分。

太閤III的事件相當多，在一些事件裡還有分支的選項，雖然這些分支選項不會影響該事件的結果，不過若是選擇了不適當的選項，是會觸怒主公並減少勳功的。另外有時會出現武將疲勞過度或生病的突發事件，拜訪武將並且贈送他們藥物是能夠醫治拯救他們的，否則該武將便有可能會因此而死亡。

▼人物的狀況及屬性畫面

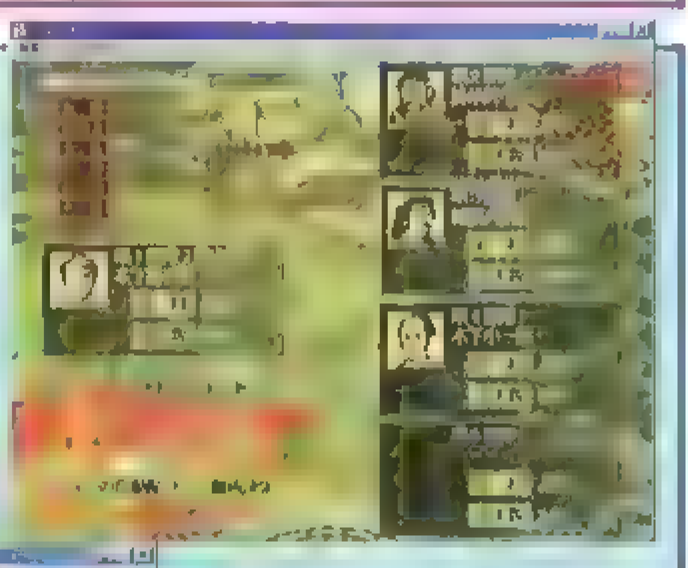




# 戰鬥系統

太閤III的戰鬥系統基本上是透過士氣、疲勞度及陣形對峙來計算出雙方的勝率比，再搭配武將的能力與技能來決定攻擊時雙方的傷亡程度。在兵種上分成步兵、騎兵及鐵砲兵，總數則受足輕、軍馬及鐵砲數量的限制。在野外作戰部分，每次對陣前需選擇陣形來迎擊對方，入夜紮營也有多種的戰略可使用，如：夜襲、警戒等。攻守城戰除了一般的攻擊外，也提供有多種的策略運用，如：放火、夜襲等。由於採用簡化的戰鬥系統，因此也降低了戰略及戰術的擬真程度。

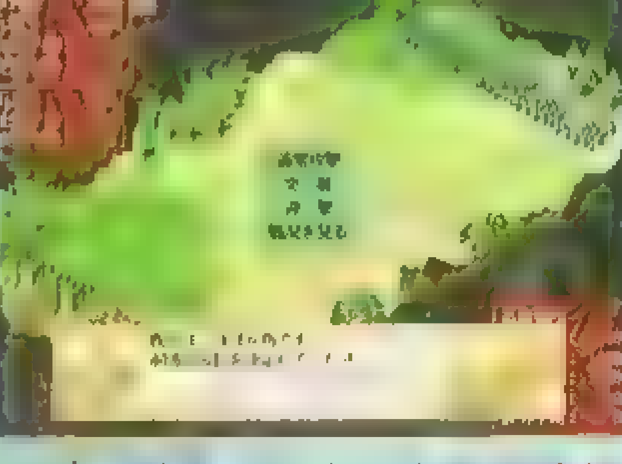
在作戰中，兵糧和軍馬佔著非常重要的角色，太閤III中的相場（市價）分為米相場和馬相場，在平常備戰及任務中時常需要買賣米糧及軍馬，因此玩家需要瞭解各地的相場，買低賣高才能達成上司所交付的任務。



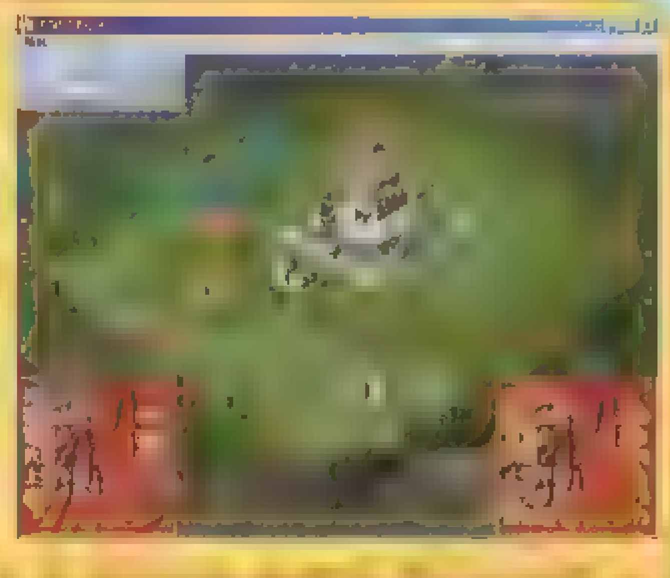
▲進行兵種及士兵的調配

▼雙方依著事前排定的陣勢開始對戰

▲攻擊前雙方互相對陣





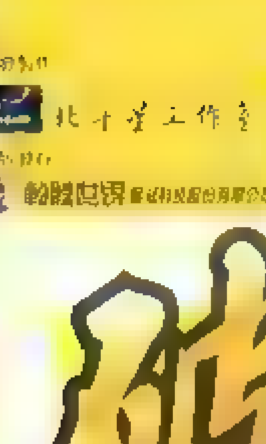



http://www.koei.co.jp


全美十大連線遊戲
簡易上手火拼鉅作
機槍、手榴彈、火箭筒 迫擊砲 狙擊槍 地雷 放大鏡
瓦斯火焰罐 火焰槍、定時炸彈、空中支援轟炸 運輸車
傘兵空降支援 坦克 吉普車 運輸快艇 板手工具、相機
自動步槍、間諜眼鏡 M80、防護衣、醫護箱、武裝運輸車
玩具兵 2
REAL COMBAT. PLASTIC MEN.
真實世界之家庭戰場
走出手動世界 進入虛擬國度 享受真正的遊戲樂趣
• 作業系統Windows 95/98
•CPU Intel Pentium 90MHz
• 記憶體 16MB
• 硬碟空間 150MB
• 光碟機 4倍速
• 支援各式連線對戰
3DO™
歡樂影視國際股份有限公司
TEL (02)2351-3291
http://www.playerhouse.com.tw



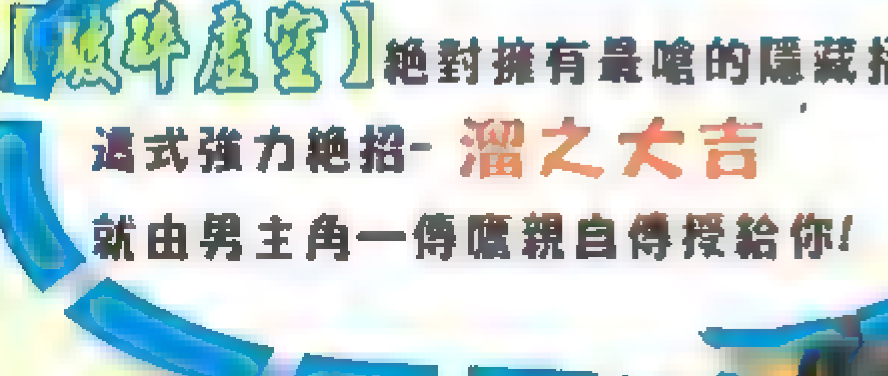
第一屆電腦遊戲漫畫創作風雲獎
SOFT-WORLD COMICS STRIP AWARDS FOR PC GAME, SOFT-WORLD
靈光乍現
創意圖殿
破碎虛空
主辦單位：智冠科技股份有限公司
參加資格：
◎國小組
◎國中、高中職組
◎大專組
【參加辦法】
●請以「破碎虛空」電腦遊戲中的故事或人物為自訂主題，發揮你最大的創意及想像力，並以單幅或四格漫畫繪出，不管是搞笑、唯美、Q版、寫實、、、等。只要你敢秀，創意冠軍非你莫屬！
●來稿不論單幅、四格請均以A4規格紙張作畫，並書寫清楚組別、學校名稱〈含學校所在地〉、年級科系 身份證字號，真實姓名 出生年月日、通訊地址及聯絡電話 利用信函遞送，送交智冠科技股份有限公司國內課參加徵選，收件至88年7月20日止。
【評選辦法】
特優獎：各組選出一名，各可獲得五千元獎學金及精美獎品、獎狀乙份。
激賞獎：各組選出一名，各可獲得三千元獎學金及精美獎品、獎狀乙份。
佳評獎：各組選出三名，各可獲得一千元獎學金及精美獎品、獎狀乙份。
參加獎：所有參加「電腦遊戲漫畫創作風雲獎」徵選比賽的朋友均可參加抽獎活動，致贈精美獎品乙份。
※主辦單位擁有入選作品之重製權〈出版、宣傳〉，參賽未入選作品，概以不退件處理。 (智冠員工不得參賽)
收件地點：
高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓 智冠科技股份有限公司國內課收
智冠網頁：http://www.soft-world.com.tw




# 破碎虛空

## 戰神絕招 溜之大吉

碰上實力高強的敵人時，
溜不溜都由你來決定!







**贈送** 凡購買首批【破碎虛空遊戲】，就送**超炫溜溜球**一個，
左溜右溜-怎麼溜都讓你 **溜之大吉!!**

**預購** **戰神圖錄T恤—破天荒大贈送!**

即日起，只要花699元預約劃撥購買破碎虛空遊戲，就送你
【戰神圖錄．玄天一氣】T恤一件，數量有限、動作要快哦!!

預約帳號:41941885　智冠科技股份有限公司


北斗星工作室
出版發行
軟體世界 智冠科技股份有限公司
黃易遊戲新武俠
破碎虛空之武器圖鑑
首度公開
千刀百劍同鑑首
邪琴異甲盡稱奇
遊戲界第一部遊戲武器專門書，為您道盡千百年來中國武器發展秘史！
「十面埋伏」
「龍骨戰甲」等各式裝備的製作古法
「迴空斬」等各派武功的創式由來
還有亂世三界「魔界」、「聖界」
之間的恩怨情仇
保證讓您大開眼界、愛不釋手！
您絕不能錯過的一本【遊戲武俠奇書】



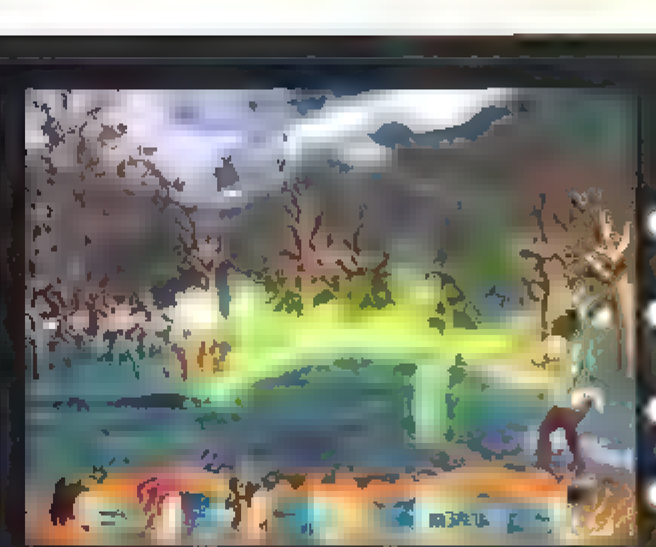

凡購買【破碎虛空】遊戲，即送【萬象圖書優惠卷】，
憑此卷購買【破碎虛空小說一套】，即享有【萬象尊榮特別優惠】
並贈送精美小禮物哦！

# 破碎虛空

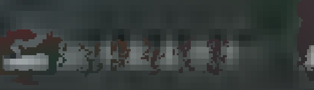
黃易武俠遊戲新紀元

宋末元初，有關【戰神圖錄】的秘密
正悄悄的流傳……
為了確實掌握中原，蒙古派出
快擊截實地【驚雁宮】，
而誤入驚雁宮的少年高手傳鷹，
是否有緣得到【岳冊】，
並得窺【戰神圖錄】的秘密！

黃易



- 精彩絕妙的練功方法！
- 令人愛不釋手的武器裝備！
- 充滿玄學風味的大師級劇情！
- 全新3D格鬥美學的戰鬥畫面！





悟
天馬行空般的練功方法！
刀
令人愛不釋手的武器裝備！
意
充滿玄學風味的大師級劇情！
境
全新3D格鬥美學的戰鬥畫面
研發製作 北斗星工作室
出版發行 軟體世界 智冠科技股份有限公司


霹靂英雄榜
智謀權術，誰人能敵素還真？
曠世狂霸，何人能比魔魁？
公開亭英雄榜上出現了一位文武超絕的神秘人物，
他讓素還真方寸大亂！讓魔魁寢食難安！
他會是武林中的大陰謀家或是新救世主？
誰是英雄？
誰能榜上留名？
是 ？ ？還是 ？



雷霆萬鈞的天龍狂嘯
霹靂史上從未曝光過的超強武功
由您先練!
空靈奇境的英雄戰場
霹靂世界從未出現過的奇幻地域
請您先探!
研發製作
出版發行
謝來自大霹靂公司的鼎力協助與黃強華先生之經典原著、黃文擇先生之傳神口白






霹靂英雄榜
主








角口白大募集






# COMING SOON...

英熊本色 Hero

徵求

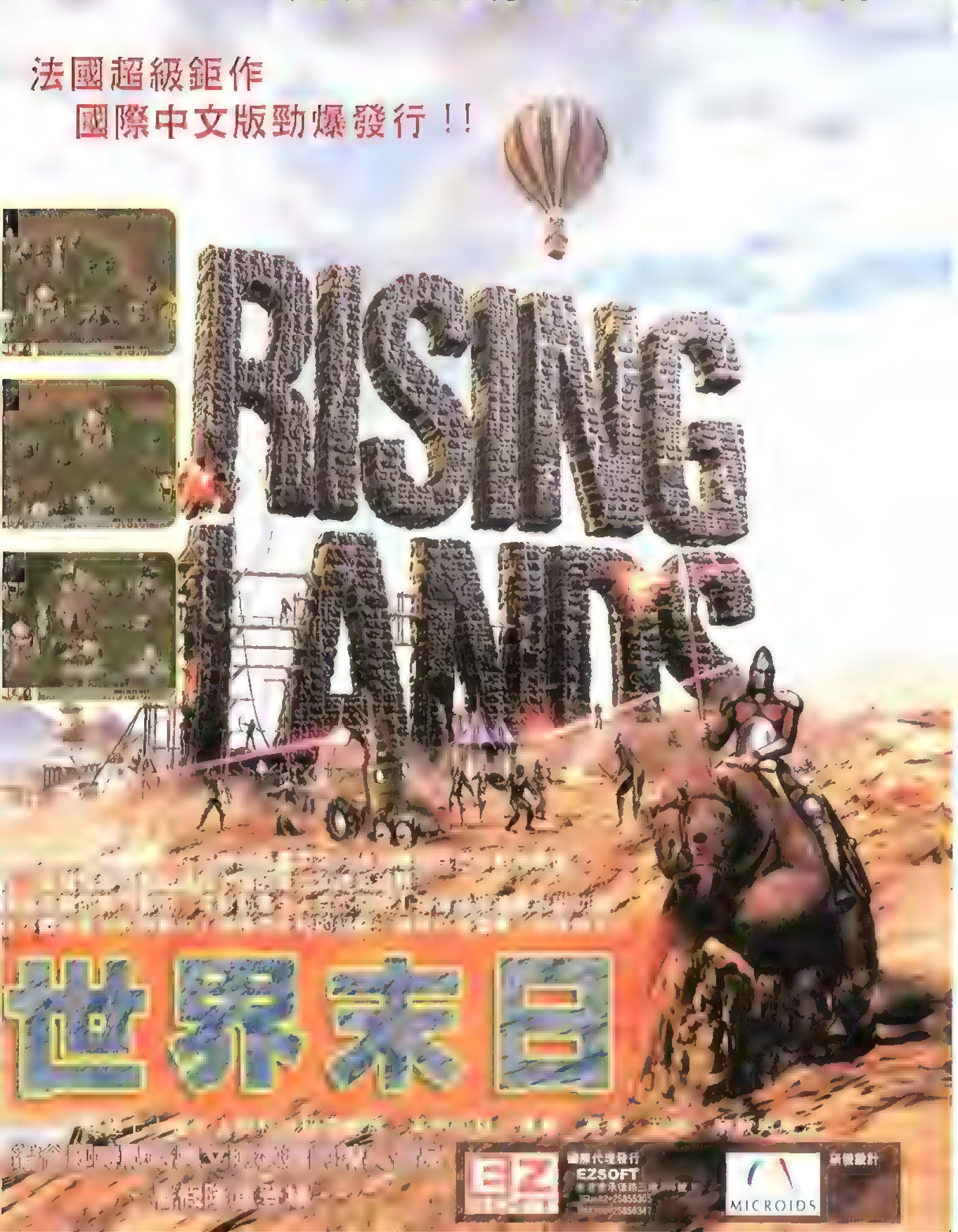



三國之
星海風雲
激戰再續
孫權の野心
049800
完全中文版七月強檔發行
GAME


WITH ME EVERYTIME
新同居時代…
以日本名勝地區為背景插畫
跟著感情起伏變化而調整的劇情
隨著季節與事件的變化，人物的服裝與造型會隨之更換
在乍暖還寒的四月裡.....
十七歲的年少情
在心裡漾起點點漣漪，
初嚐一　校園裡的甜蜜戀曲，
那滋味竟是........
全日本最受喜愛的
校園戀愛系列暢銷遊戲
小野寺 櫻子
透析少女們纖細的感情世界
學習落在友誼與愛情中成長
玩家可自由設定遊戲中
人物之間的互動關係
遊戲故事中的角色眾多
發生的事件有趣多變
依照排程計劃所進行的200多種劇情與300多張的情境對話
採用生動的圖表來顯示各人物之間的友誼關係
EZ SOFT
EZSOFT
SDT

浩劫後的殺戮戰場

殘存的文明·重建失序的世界



# 遊戲便利屋

## [illegible]

幻想國境中的赤月帝國是一個人民安和樂利、國勢強盛的大帝國，這一切特因人稱「黃金皇帝」的巴爾沙勵精圖治所展現出來的成果。沒想到，在持續了多年的和平之後，皇帝忽然變得不愛持政，宮廷中處處充滿著貪官污吏，全國各地也相繼出現土匪、海盜、流寇之類的暴亂之民，長久的苦難後，反抗帝國並欲將人民從暴政中解放出來的解放軍正式成立！而此一解放軍的核心人物，竟是放棄貴族身份的奧蒂莎小姐。在解放軍與帝國軍的戰爭之中，竟包含著一個天地間108宿星的大秘密，而此人能不能集結力量來改變歷史！又會延續到什麼時候呢？

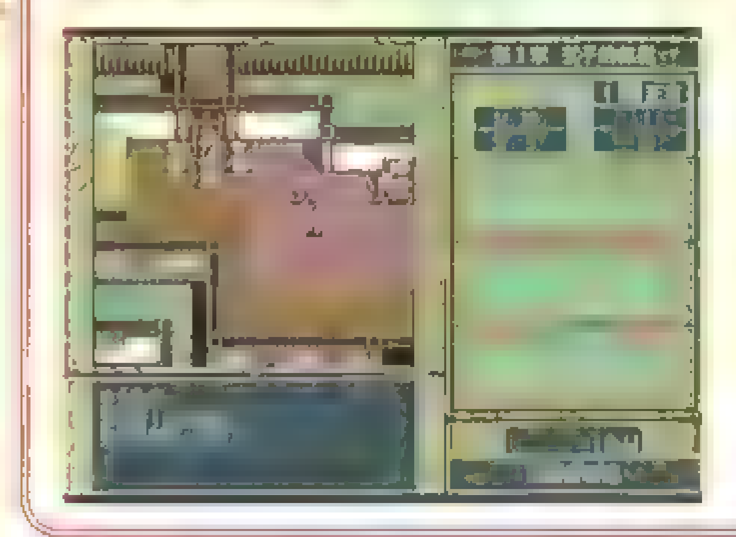
主角除了可以挑選陸續加入的108好漢一同冒險外，更可以利用志同道合的伙伴來產生「協力攻擊」這樣的友情技，可是會帶給敵人加倍的傷害哦！除了協力攻擊外，魔法更是贏得勝利的一項大寶。在幻想水滸傳的大地中，魔法通常是從紋印或紋章店中取得，各式的紋章更依使用者不同的魔法等級而有不同的攻擊效果，更隨著不同伙伴的加入，特殊系的攻擊紋章也會陸續出現，這些只有特殊伙伴才會的特殊攻擊更能給敵人非常意外的傷害哦！這款曾在日本造成搶購熱潮的超幻想美形RPG—「幻想水滸傳」，對喜愛RPG遊戲的玩家來說，不玩就真的太可惜了。

■[illegible]
■音效：DirectX相容卡
■顯示：DirectX相容卡
■[illegible]
■[illegible]



## 新英雄傳說

「英雄傳說」系列是日本Falcom公司引以為傲的角色扮演遊戲經典之一。在「英雄傳說」發行十週年的現在，在加入過場畫面、顯示模式提昇及改用MIDI及CD音源作為遊戲配樂等多樣因素後，「新英雄傳說」將重現第一部作品中，賽力歐斯眾人的傳說。另外，還收錄了系列中的MIDI音樂合輯以及新創作曲目，您還可以自由選擇喜愛的配樂加入遊戲中，作為遊戲時的背景音樂，非常值得玩家收藏。看來喜歡這個系列的玩家們可樂囉！

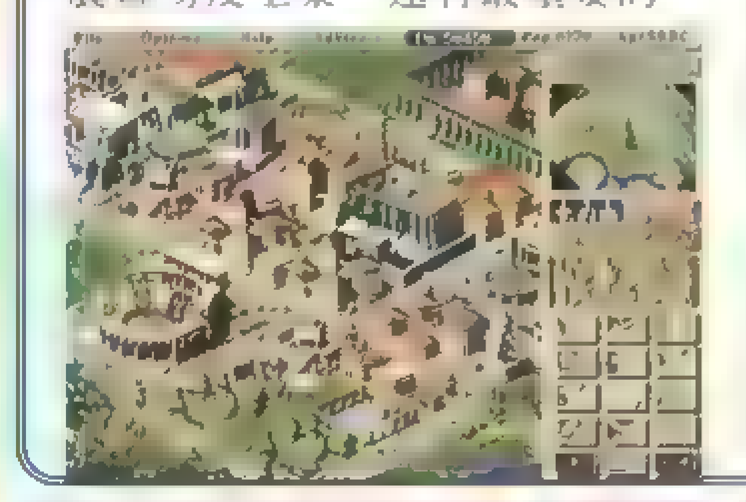


協和國際
■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]

## 凱撒大帝III

### CAESAR III

在遊戲中，您將扮演肩負著傳播羅馬光榮的省政長官。您的任務非常清楚：建設城市、發展貿易及工業，還有最重要的一「賺錢」。至於你如何達成這個個目標，則完全由你決定。另外，為了爭取財富及權力，透過取悅皇帝、擊退野蠻人及達退侵略者等方式來鞏固你的中爭，或是將你全部的心力集中於建造一個永恆的都市，全看您的想法了。若是失敗，你就會淪為獅子的午餐。只要證實你堅強的意志力和忠誠，達到目標，你！就有可能成為凱撒。



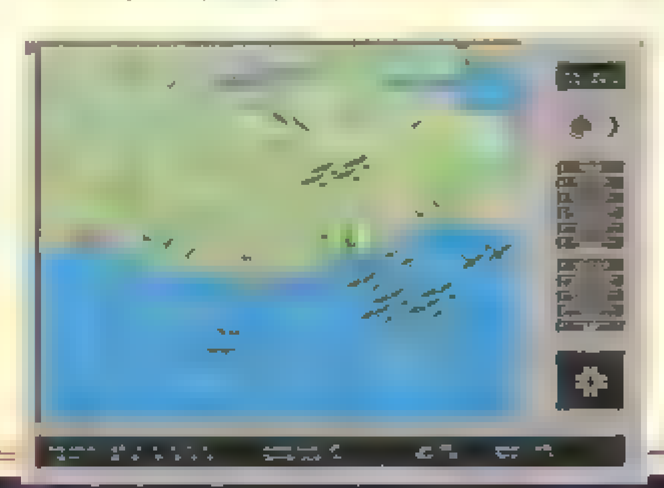


第三波
■記憶體：16MB
■音效：DirectX相容卡
■顯示：DirectX相容卡
■類　型：策略模擬
■售　價：1080元

## 英倫空戰

### BATTLE OF BRITAIN

對於喜愛回合制戰棋遊戲的玩家來說，英倫空戰將二次大戰德英空中較勁的過程忠實的呈現在玩家眼前。英倫空戰描述1940年8月13日到10月31日之間發生在英國本土上空的空戰，除此之外也包括1941年5月到10月之間德軍入侵蘇聯所發生的空戰。玩者可扮演德軍或英軍任何一方，並針對每天、每星期或每個月的攻擊進行作戰計畫，這些戰役的作戰範圍包括英國本土、法國北部、德國、丹麥與挪威等地區，每一場戰役都設計得非常精細，玩每一場戰役得花很長的時間，玩家可要有挑燈夜戰的準備。



名宇資訊
■記憶體：32MB
■音　效：WIN相容卡
■顯　示：SVGA
■類　型：戰略
■售　價：980元

## 聖少女學園－水晶組

### CRYSTAL CLASS

在這款遊戲中，玩家將扮演水晶組的班級導師，也就是所謂的班導，引導一群天真無邪的美少女學生完成戰士修業的旅程。遊戲的進行很簡單，就是授課、面談、次回的授課，而授課時的故事事件和戰鬥時的迷你事件等，共同架構起整個遊戲的劇情內容。在每場戰役中，玩家的任務便是擔任一群美少女的作戰指揮，在作戰中決定她們的行動、攻擊以及突發事件，你的每個指揮命令，都會影響到每位戰士們的各項參數。您是否能夠帶領這群要寶可愛的女學生，完成學業，成為一名勇敢的戰士呢？



帝技資訊

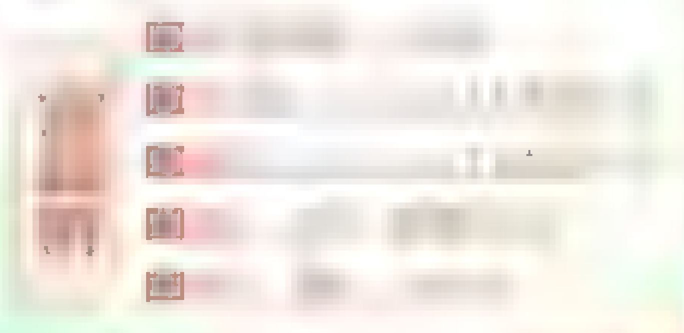
- 記憶體：[illegible]
- 音效：DirectX相容卡
- 顯示：DirectX相容卡
- 類　型：戰略RPG
- 售　價：760元

## [illegible]

在『Holl Kadill』大陸上有11個國家因為相爭奪統治大陸的霸權，而陷入一片混亂之中，所有敵人都已經進入備戰狀態。如今為了平息這場戰亂，只有以戰止戰了！擔當正義之師的你只能奮勇地加入戰局之中…

在遊戲中，各個國家會因所在地不同而呈現出截然不同的風貌及戰術。而部隊採用招募制，玩家可以徵召一般士兵和傭兵。一般士兵擁有成長的機會，但傭兵卻比一般新雇用的士兵擁有更強大的攻擊力和裝備，而且索費不少，還不能變更其裝備及成長等級，要如何取捨調配，目前有玩家您睿智的選擇了。





## 機甲帝國

### MACHINES

「機甲帝國」的故事大綱是西元2109年，人類開始建造一系列的探測機器人，用來探索宇宙中適合人類居住的星球，並改造這些星球的生態環境，很快地，這些機器人分別在四個遙遠的星系建立了基地。但好景不常，第三次世界大戰於2172年在地球爆發了，人類全體滅亡！但它們仍不斷地自我複製與擴展殖民地，終於，隨著時間的推移，而四個星系的機器人遭遇到了彼此！它們脫離了原有程式的束縛，產生了自我意識，自覺到為了生存，就必須消滅其他的競爭者！於是一場宇宙中的機器人大戰爆發了…



富宇多媒體

- 記憶體：[illegible]
- 音效：DirectX相容卡
- 顯示：DirectX相容卡
- 類　型：即時戰略
- 售　價：[illegible]元

## 真命天子

由國內著名漫畫家賴有賢先生的作品為基礎，華義國際製作發行的「真命天子」在玩家們的引頸期盼下終於在最近上市了！從「沙丘魔堡」一直到最近的「星海爭霸」，在真實時間的遊戲模式下，讓玩家一次又一次陷入緊張刺激的遊戲感受，不過好像還沒有看過「純中國風」的即時戰略遊戲吧！有「真命天子」面市之後這個終於…[illegible]

遊戲本身提供了相當大的地圖供玩家征戰（您能想像繞行遊戲地圖一趟需要一個小時以上嗎？），而戲稱「種田」的資源採集工作在遊戲的「智慧型資源收集運輸系統」運作之下顯得輕鬆不少，能建立的物品單位從民房、箭樓、石機到要塞、衝梯車、攻城車等，種類非常地繁多。而玩家所建立的城鎮規模會因為玩家的政策而影響到城鎮的人口，漸漸地玩家的城鎮將從小小的沒落村莊成為有著厚重城牆及廣大腹地的大型城市。

另外在玩家們感興趣的戰爭方面，遊戲中各軍隊不但需要將領的統御，將領們也隨著一次又一次的征戰中累積經驗而能力成長，並擁有各自的特殊能力。攻城、圍城、伏擊、固守、轉進、突襲等戰略（戰術）上的運用因即時戰略的效果，更能顯示出玩家的運籌帷幄，加上精美的畫面及華麗的立體效果，使得遊戲的表現毫不會輸給國外的產品。



# 遊戲便利屋

## 夢幻披薩屋

PIZZA Y...

你喜歡吃披薩嗎？多樣化的配料選擇、調理方便快速，以及密集的電視廣告，使得披薩成為受歡迎的食物之一。在吃過了香噴噴的披薩後，您是否也想經營一下像是比×勝或是達×樂那樣子的披薩連鎖店呢？由華義國際代理的「夢幻披薩屋」讓您一圓披薩店老闆的夢想。

開始玩家擁有的資金不多因此選擇店面位置便成了日後發展的第一要務，即使租金較貴還是先頂下來吧，接下來選擇店面及食用的種類，如果資金實在有點吃緊也可以用租用的喔。在仲介公司找尋店員時要注意店員本身各有不同的屬性值，好好的選擇吧！披薩本身的用料琳瑯滿目，遊戲中提供了多樣化的選擇，普通的火腿、牛肉不稀奇，您可有看過以毒蛇為主菜，在加上山羊乳酪做成的披薩嗎？而在裝潢及設備種類上，遊戲也提供了豐富的選擇，這些設備將會直接影響顧客的用餐心情，如果看到客人抱怨音樂難聽或者是東西難吃的話，可能您就得修正一下您的經營方針囉！

遊戲中共提供任務模式、教學模式以及自訂模式（自己設定過關條件），最多可同時和五個電腦對手競爭供玩家選擇。豐富的圖形介面及有趣的人物造型（還有爆笑的語音），營造出非常輕鬆愉快的氣氛，誰說當老闆就一定是「一號表情」呢？



## 國王密使八：永恆面具

KING'S QUEST: MASK OF ETERNIH

永恆面具是國王密使系列遊戲的最新作品，在Roberta Williams和Mark Seibert的聯手設計下，企圖將冒險遊戲帶入另一個全新的領域。和之前系列作品最大的不同處在於「不再使用卡通式的手法營造遊戲的畫面和世界，並且以全新的手法呈現出一個黑暗且充滿恐懼的國度」。遊戲的型態也由以前的2D進入了3D的領域，這對於國王密使系列而言，是一大進步。永恆面具也可算是所有國王密使系列中，最令人滿意的作品。這乃是因為永恆面具將角色扮演遊戲、動作遊戲，以及高品質的謎題集結在一起所帶來的成果！



第三波

- 記憶體：32MB
- 音效：DirectX相容卡
- 顯示：DirectX相容卡
- 類　型：冒險
- 售　價：1080元

## 歐戰飛行中隊：長空嘯魔

FIGHTER SQUADRON: THE SCREAMIN' DEMONS OVER EUROPE

由第三波代理發行的「歐戰飛行中隊—長空嘯魔」，讓玩家可以操作二次大戰時歐洲戰區的各國著名戰機。而戰場除了涵蓋多佛海峽及德國萊因河外，北非上空也是玩家的征戰之地。遊戲的各項建築及戰機在遊戲小組的用心製作下十分逼真，強烈建議搭載3D顯示卡（或加速卡）來玩，除了單一的任務外您也可以選擇劇情任務來感受真實的戰爭經驗。玩家可以從英軍、德軍、美軍中選擇其中一個國家進行遊戲，而在連線對戰上遊戲支援IPX以及TCP/IP協定，更可以讓玩者和其他的同好在網路上較勁呢！



第三波

- 記憶體：32MB
- 音效：DirectX 6相容卡
- 顯示：DirectX 6相容卡
- 類　型：飛行模擬
- 售　價：1080元



## 全民開打2100

WARZONE 2100

《全民開打2100》這一款3D即時戰略遊戲讓玩者扮演了新時代的征服者的角色，您必須由廢墟中進行研究、設計和生產各種武器，以及建造新設施，以便進軍全球。遊戲一個吸引人的特色是變化多端的武器設計與組合系統。遊戲中，每一種軍事車輛都是由許多元件所組成，這些元件若是運用了不同的組態或是組合方式，就可以組合出不同的車輛。在這一款劃時代的即時戰略遊戲中，共有四百餘種不同的科技和兩千多種軍事單位可以研發和組裝，這項記錄可能在短期間之內不太可能會再有遊戲能夠超越了。



第三波

■顯示：DirectX 6相容卡
■售　價：1080元

## 夢幻遊樂園

ROLLER COASTER TYCOON

全球最為人所津津樂道的兩個樂園：美國加州迪士尼樂園以及日本東京迪士尼樂園，您一定也很想去玩看看吧！現在，您不用跑到美國或者是日本才能玩到那些刺激、有趣、驚奇的遊樂設施。只要有了這套「夢幻遊樂園」，您就能自己蓋一座跟它們一樣，甚至比它們更好玩的遊樂園。從雲霄飛車的設計規劃到建築工事，完全由你一手包辦，或者是選擇夢幻大師的超炫設計。不管選擇哪一種，遊戲都可以精確的模擬出物體的運動狀態，猶如置身在遊樂園般。您！可以成為世界第一的「遊樂園大亨」嗎？

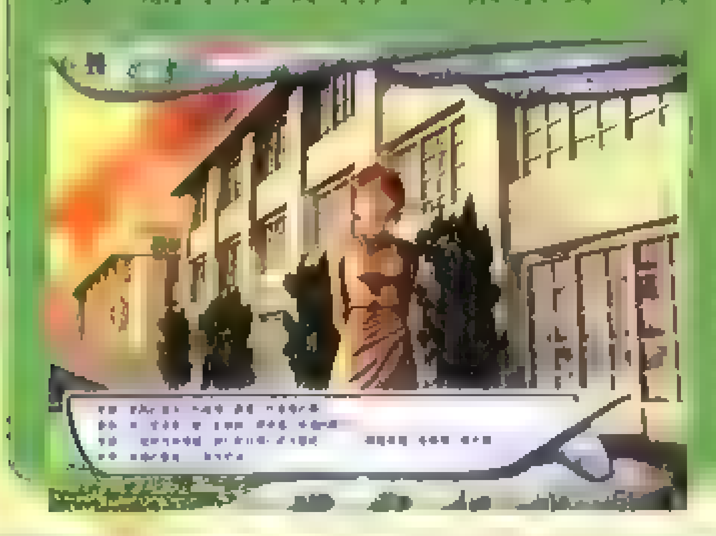


第三波

■顯示：DirectX相容卡
■類　型：模擬

## [illegible]情人

「[illegible]情人的戀愛交友模擬遊戲，也是國內第一套嘗試以電子小說方式呈現的多線式戀愛交友模擬遊戲。劇中的女主角～黎奈安，暱稱奈奈，是大學廣告系一年級的女生。而玩家扮演的是一個奈奈未曾謀面的陌生人，將在奈奈忙碌的生活中，建立一個屬於兩人的[illegible]。在[illegible]遊戲中，由玩家透過偷窺或是選擇各種互動方式，如：談話、行動、聯絡、約會的方式來和奈奈交往。而您的任務便是如何從對奈奈完全陌生的情況下，開始慢慢的發展關係，進而變成好朋友、情侶…。

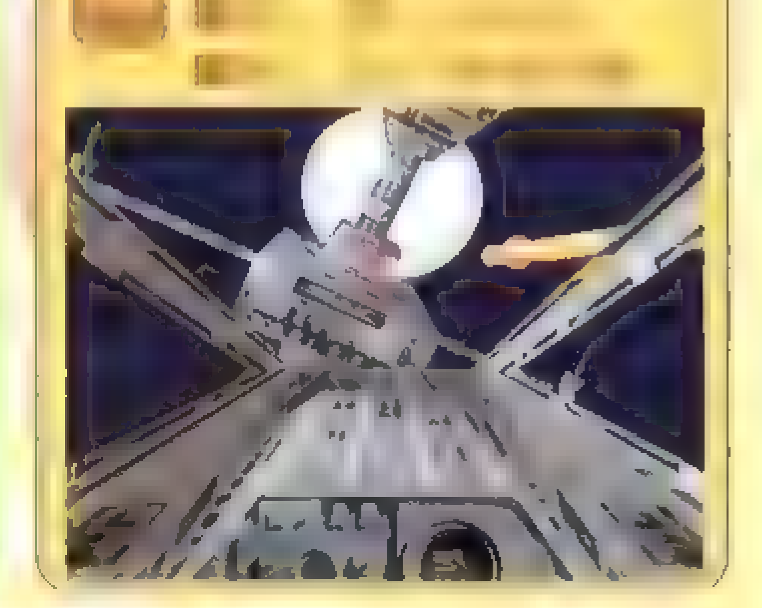


## 星際大戰：同盟鐵翼

各為還記得上個月在美國造成轟動的電影「星際大戰首部曲」嗎？雖然它近期內要在台上映，但是在等待上映的同時，您不妨來試試這套－『星際大戰：同盟鐵翼』吧！

故事是發生在電影「帝國大反擊」和「絕地大反攻」之間一年的時間內，玩家扮演的是經營雙子星運輸服務公司的亞扎明家族中最年輕的成員：艾斯．亞扎明。遊戲開始時，玩者正接受訓練準備擔任公司的貨船飛行員。隨著遊戲的進行，您將會發現維索拉家族正處心積慮地想要搶奪雙子星運輸公司的市場。另一方面，雙子星公司也秘密的為反抗軍運送物資，玩者必須幫公司執行這些任務，也從此開始加入反抗軍對抗帝國的行列了。

遊戲中玩者必須視任務的需求而選擇單人戰機或是輕型貨船，可以選擇的戰機除了熟悉的X、Y、A、B等制式戰機外，還有許多不曾出現過的民用戰機喔！在貨船的部分，玩者平時駕駛的是自己擁有的輕型貨船，但在某些任務中，玩者也會有機會飛到如千年鷹號等著名的貨船呢。在某些特定任務中，玩者必須在家族和反抗軍之間作抉擇，看是要選擇犧牲家族的利益完成反抗軍的目標，或是不顧反抗軍的戰況幫助自家公司的船隊。如何在分身乏術的情況下選擇最佳的行動，在在都考驗著玩家的智慧。




遊戲類型
WIN95/98
暑假
破碎虛空
破碎虛空進化史1998~1999
June‧1998 打開破碎虛空史
黃易：「武林遊、就屬易」！港台知名的武俠名家「黃易」，夾著雷霆萬鈞的風雲氣勢，首度將玄俠小說改編成電玩，將在1999年暑假，引爆出世紀末的一股熱浪狂潮，喜愛黃易或是期待超新型態RPG的玩家們，請繫好「安全帶」，現在，我們即將隨著時空讓您一睹「破碎虛空」的超級魅力！

## July，1998 戰神武功招式

武俠RPG除了動人的劇情外，打鬥招式更是重點所在。在遊戲製作小組絞盡腦汁與黃易先生大力的指導之下，「破碎虛空」終於獨創出一套相當有創意的習功方法。「破碎虛空」原著中，最著名的招式就是「戰神圖錄」，而這套神奇的功夫若是隨隨便便累積經驗值就給它練成的話，可就太對不起各位玩家大爺了。所以，武功的練成，就必須靠超高的悟性來悟功，隨著劇情的流轉，玩家所操控的主角可能會在剎那之間領悟到一招「戰神圖錄」的精髓所在，進而悟到招式的精妙之處。所以，玩家就必須時時注意行走時的風景建築，說不定連偷看女生洗澡都可以讓玩家大悟大徹，進而悟出「戰神絕招」！這種人生到處充滿驚奇的玩法，可真的會讓玩家在遊戲中獲得最大的驚奇滿足感喲！這麼一來，就可以讓玩家完全的融入人物中，更像是完全是自己在冒險一般！別忘了，悟出來的　神功影像更可以讓各位玩家眼界大開哦！



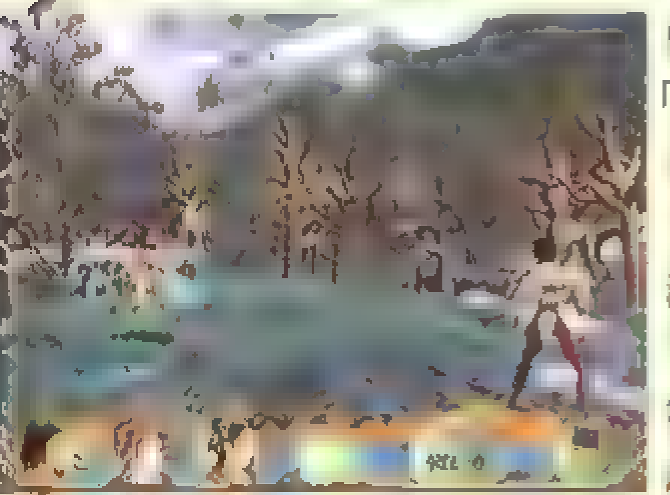






## August，1998 劇情

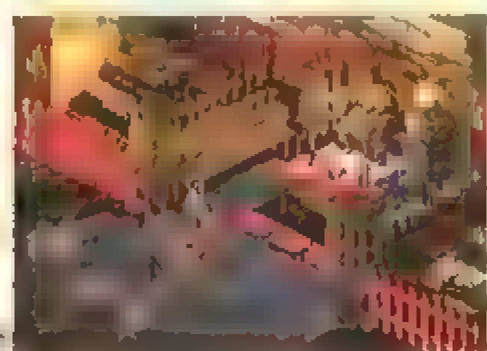
劇情開始在月明星稀的一個夜晚，初出江湖的少年高手傳鷹受朋友抗天子厲靈所騙，來到塞外參加武林俠士韓公度等的武林人物聚會。在塞外流傳千百年的古宮殿「鷲雁宮」之中，密藏著道家至高無上的武功玄學「戰神圖錄」四十九幅，更重要的是，鷲雁宮裡更有一本武林中人做夢也會想得到的「岳冊」。



什麼是岳冊？在岳冊中所包含的物品，除了有一本岳飛所著的兵法外，其中更附有一張「武林秘寶圖」，若依地圖中的指示尋找，就可以找到中原四大兵器庫。若擁有這三樣物品，武功不但會成為天下第一，且還可高舉抗元的旗幟，在「武穆遺書」幫助之下，擊退蒙軍收復河山，登上九五之位更可說是垂手可得！



沒想到，蒙古人軍也得到了相同的情報，因此蒙古人軍在鷲雁宮前部署的兵力，簡直就有千軍萬馬之勢，這一群中原武林高手頓時陷入了重圍之中！少年傳鷹們能逃出重重的圍殺並入宮尋得寶物嗎？玩家的冒險就在這一個千軍萬馬的氣勢之下轟轟展開！



## September，1998！武器

「破碎虛空」中的武器及裝備，每一把刀、每一把琴、每一件盔甲、每一項細微的物品，無不是顛覆傳統國產RPG的作法。遊戲製作小組把每件物品製作得又大又真，套一句當今的廣告用語：「它抓得住我！」，而且主角們也不是從頭到尾都穿著那一件連戲用的戲服，想穿什麼就穿什麼，遊戲亦給了玩家最大的自由空間！接下來，請睜大眼睛，看看這些不世之神兵！

### 青龍甲

『龍界』是一個神秘而又富有挑戰性的地方，在龍界的地上，住著一種『人形龍』，他們的樣子和人類一樣，只不過他們還保有龍族『鱗皮』的特徵及『呼雷』的技能，人形龍在一年中有兩個月會全身化做透明，並慢慢的將龍鱗蛻下，此層龍鱗是所有龍族中最堅固者，而人形龍就將此鱗做成『青龍護甲』，防禦之力更是無話可說。

### 開陽刀

所謂『開陽九奇，化零一刀』正是開陽刀最神奇的地方，『開陽九奇』就是此刀擁有『刀』、『劍』、『環』、『叉』、『錘』、『斧』、『矢』、『槍』及『鉤』的功能，當年玄武門之變前，太子派其手下死士向奇人『荒蛇九陽子』求得此刀，太子雖派人取刀，但此刀卻不慎為太子世民所得，如能固守此刀的話，今天的歷史就已改寫。

### 玲瓏琴

『玲瓏仙子千層光，萬火青燃浴鳳凰，九弦天書若下凡，琴瑟和鳴孤無雙』，『玲瓏琴』本身就是一件極佳的藝術品，光看它單邊的飛鳳火紋、琴身的五彩畫紋，就可看出此琴炫麗絕世的稀世價值，據說『玲瓏琴』並不是世上之物，是誰所做並沒有人知道有關『玲瓏琴』的一切完全是個謎，謎底可能就在『杭州城』。

## December，1998！召喚獸

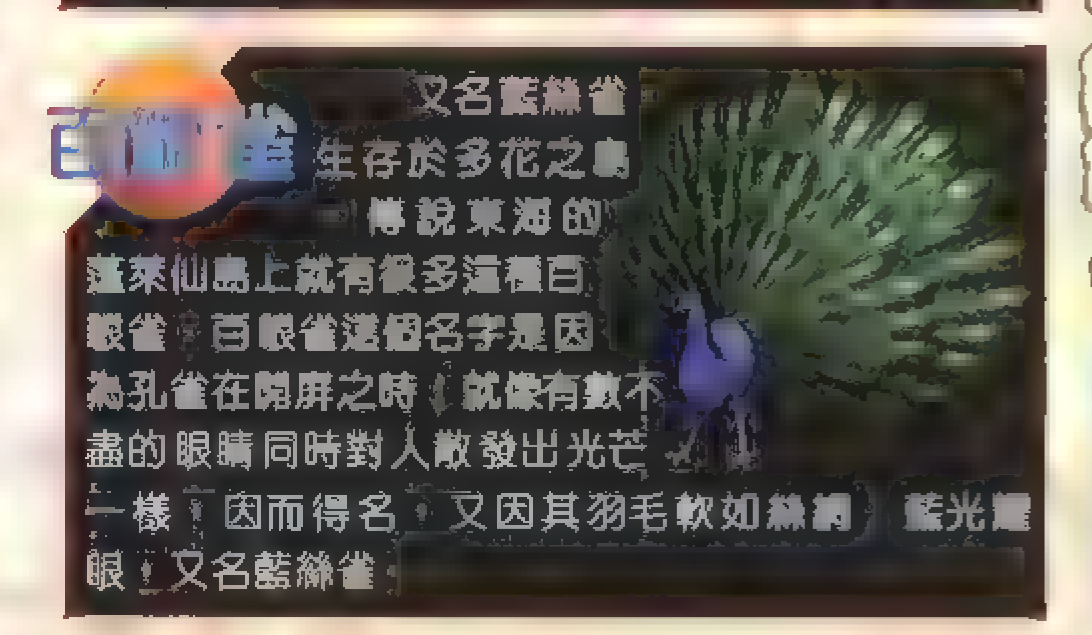
為了趕上當今流行的列車，可怕的北斗星工作小組將個個都淹埋在「山海經」、「搜神記」等神奇野生動物奇觀之中，在寒冷的十二月裡，召喚獸就夾帶著火鍋肉片誕生了！接下來，請各位玩家好好的觀賞「奇獸大觀園」！

### 魔龍

上古，魔龍掌控天地萬物，使得天地混亂，到處災禍不斷，戰神不能坐視魔龍毒害萬物，便計劃將魔龍除去，最後，戰神以無比的智慧將魔龍收服，從此魔龍歸入正道，不再作惡，萬層宮之魔龍並不是上古魔龍，上古魔龍巨大無比，屬於黑系，黑系魔龍能吐火、吐水、化氣和化神，萬層宮的魔龍屬於赤系，身上段段成節，纏繞藍氣，只能吐水，算是上古魔龍的後代旁系。

### 火神獸

這是一種火系的怪物，相傳每一隻的壽命都在千年以上，根據懼奇記的說法，每五百年就會出現兩隻火神獸，一公一母，母的火神獸長有翅膀，公的性情火爆，能在十丈之內操縱火舌，春秋時代的萬卦書有記載，火神獸雌雄相遇，天地變色，將星將會殞落人世遭逢改朝換代之時，所以，鑽研這易理之術的人都將火神獸當成不祥之物。

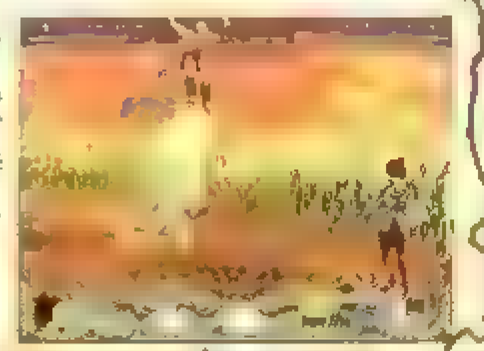


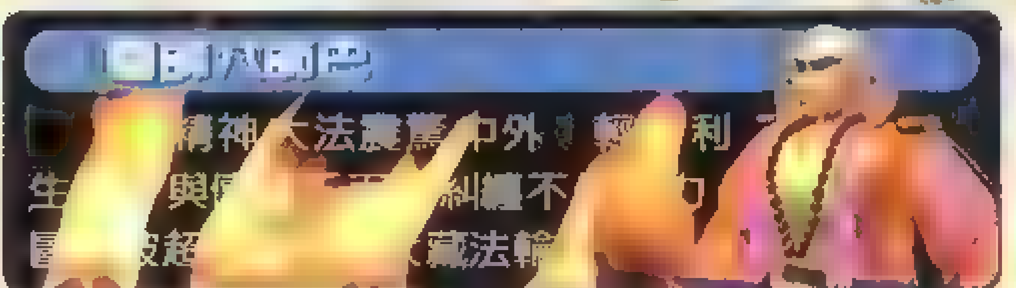
### 百眼雀

又名藍絲雀，生存於多花之島，傳說東海的蓬萊仙島上就有很多這種百眼雀，百眼雀這個名字是因為孔雀在開屏之時，就像有數不盡的眼睛同時對人散發出光芒一樣，因而得名，又因其羽毛軟如絲綢，藍光耀眼，又名藍絲雀。

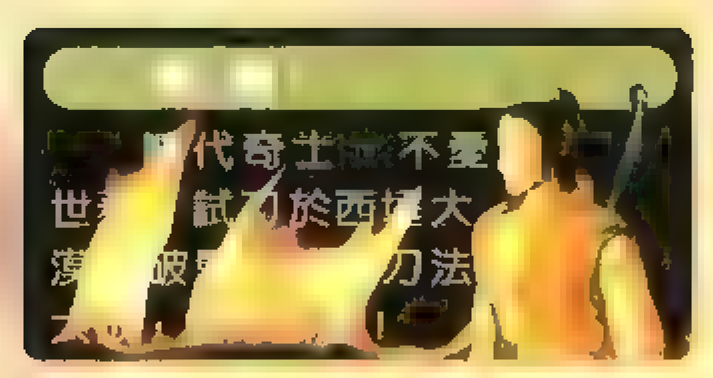
## January，1999！人物

黃易大師筆下的英雄們，每一個都存在著精彩的人生價值，無論有著什麼樣的辛酸過去，此刻，他們都是一群奉獻生命的真心英雄。在遊戲過後，玩家亦有可能隨著角色的扮演，而心情起伏不已哦，遊戲人物的特色，就請玩家自己論定了！





精神大法震驚中外，
生 與 糾纏不
超 藏法輪

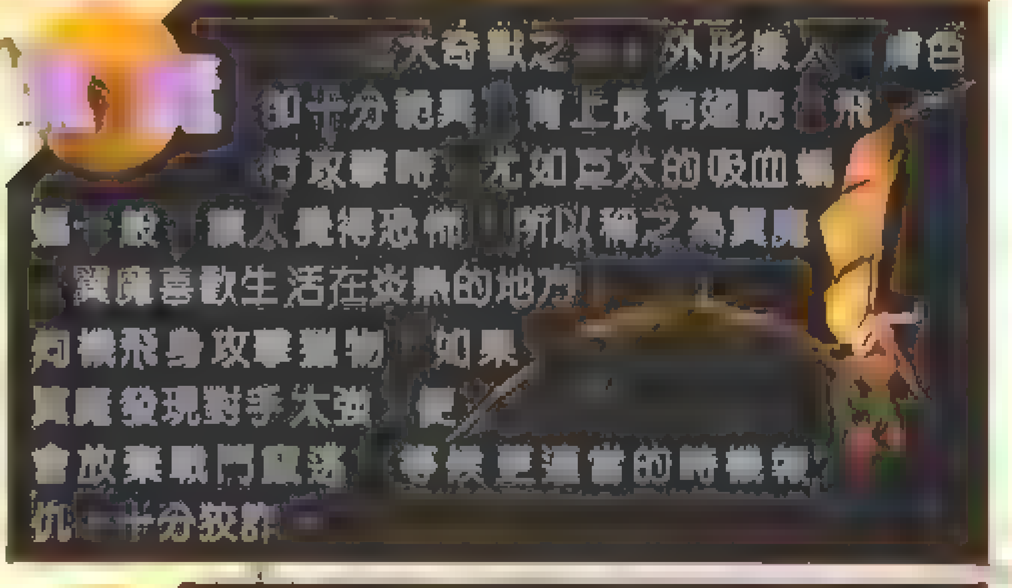


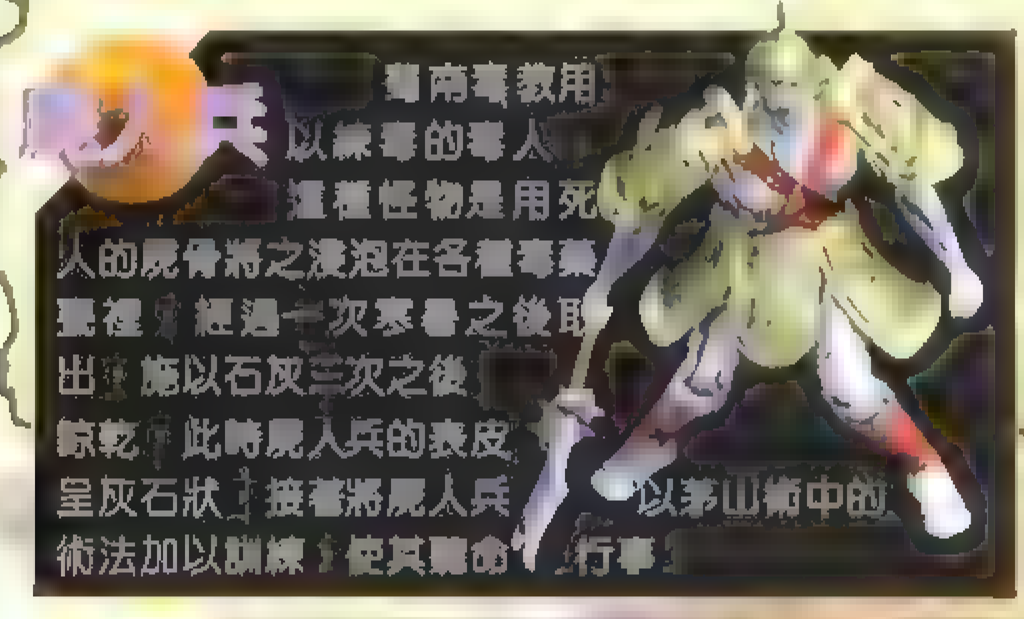


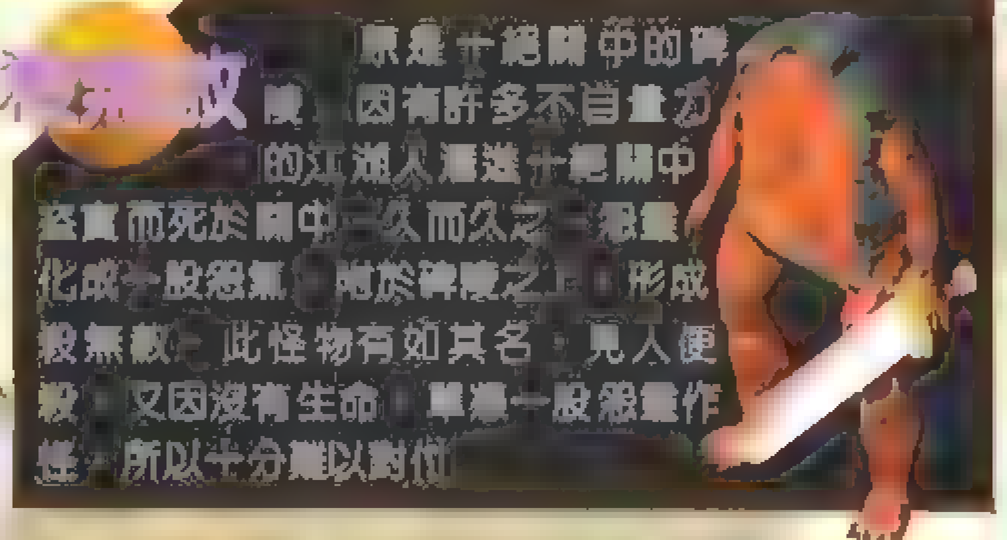


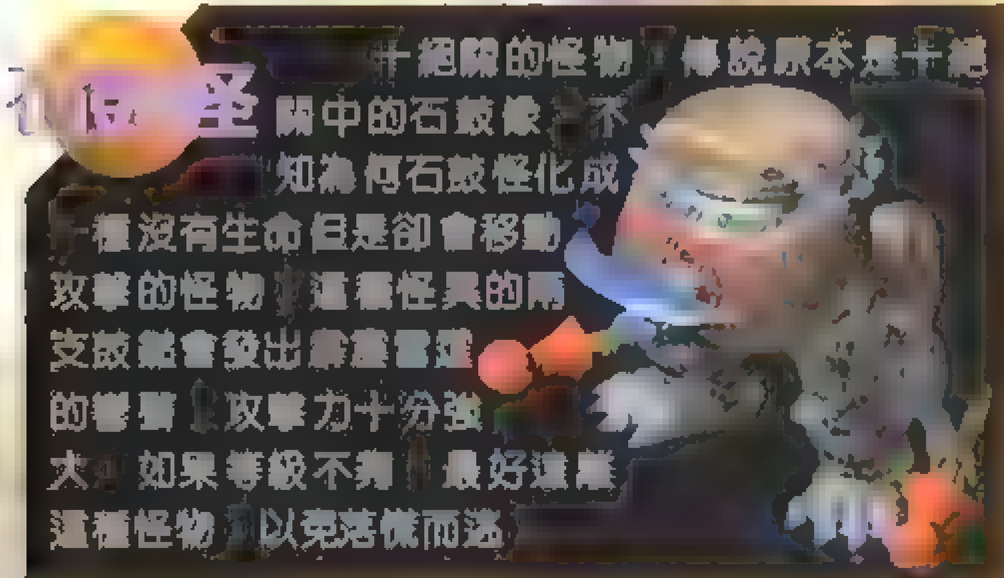

## March，1999 妖獸

風起三月，北斗星小組的美工帶著可愛的小March，到處尋找著城市部落的妖獸，仔細一看，想不到我們美工大人的人文涵養真是一極棒，這些妖獸正是訴說著人與自然的平衡問題。哇！新奇的妖獸更是令人想好好的研究一下，請看精彩的「妖獸奇觀」。




## April，1999 場景



您認爲該有怎樣的一個場景才算完美？3D？2D？那可不一定，但如果人與建築都達到一個平衡的境界的話，那就是玩家最高級的享受了。這一次，北斗星小組將要玩家們驚艷整個夏天！在場景的製過程中，精密的建築造景過程就連「景觀系」的同學都大感驚訝，就這麼一款遊戲中，自然指數的配合運用、人體平衡的感觀效果，更符合人體工學的即時動作，筆者不禁感嘆了許久，「只要符合玩家需求，花再多個人時間都值得」，這也是製作小組的真誠心聲！

## May，1999 隱藏招式

您能想像古人拿著「溜溜球」大肆的攻擊敵人嗎？不要懷疑，就是這樣，爲了不讓玩家背負太沉重的江湖使命，各式各樣的隱藏招式都準備著勁爆出擊，而幽默的對白、輕鬆的NPC小動作，一定會讓您莞爾一笑，甚至拍案叫絕哦！

## SUMMER，1999 將登場

在1999的夏天，「破碎虛空」將爲您[illegible]，各位武林兒女「接招吧」！

封面大賞



特別報導

# 1999年E3美國電子娛樂展



## 前言

有關美國E3展的報導，一直是本刊在每年這段期間的重點報導，不過今年的E3展與以往卻有些不同！首先，前兩年的E3展覽場地都在美國東岸的亞特蘭大，而今年卻回到了E3原本的發源地－西岸的洛杉磯。其實，對筆者來說，展覽位於亞特蘭大並沒有什麼不好，因為筆者本身就住在東岸，前往亞特蘭大可相當的方便，不過遊戲公司們可不這麼想！在美國，幾乎所有的遊戲公司都位於西岸，大部份不是在洛杉磯，就是在舊金山；當主辦單位三年前決定將E3展覽搬到亞特蘭大時，所有的遊戲公司都大呼不滿，因此今年主辦單位決定讓展覽回到洛杉磯。



今年除了展覽場地換地方之外，還有一個與往年不同的地方：以前的E3展覽都是由筆者一人前往，雖然說展覽長達3天，但是由於參展的公司太多了，筆者一個人也沒有足夠的時間可以看完所有的遊戲；今年可就不一樣了！本刊今年除了筆者之外，主編也前來看展；也就是說，我們兩個人可以分頭看不一樣的東西，這樣一來就可以為讀者們帶來更精采、更詳盡的報導。

在今年E3展覽中，臺灣遊戲界前來的人還真是不少，除了各雜誌都有派人前往之外，許多國內的遊戲公司人員更是大批出動！這些遊戲公司的人都在幹什麼呢？當然是洽談美國遊戲的代理權囉！這次筆者在會場看到不少國內遊戲公司的人員疲於奔命，為了趕到各美國遊戲公司去會談，真是一場大戰。一個對媒體及玩家來說熱鬧非凡的E3展，對那些爭奪代理的人員來說，則是一年一度的折磨。

E3本身發生了許多的趣事，也發生了許多的糗事，都是這次報導的好題材。

本刊這次的E3行程除了展覽本身之外，還安排了許多相當有趣的附屬行程，其中包括了參觀訪問遊戲公司、觀看最新的科技娛樂產品等等。在E3的報導同時之餘，在往後的雜誌中也會詳細地為各位讀者報告這次行程的所見所聞。





# 專訪報導 上

## 特別報導



## 3‥SEGA的DreamCast狂歡派對



◀在狂歡了一陣之後，所有的人員都來到了另一個房間，在這個房間中氣氛佈置得相當地濃，在這裡SEGA公佈了許多有關DreamCast的重要消息

▲SEGA派對的一景，在場有音樂、酒精、小吃、及電玩！派對應該有的東西都一應俱全了

▶SEGA派對必須要有邀請函才能夠入內，門口關防相當的嚴密

每年E3展都有許多的重頭戲，其中之一包括了SEGA的派對。說起來也真有趣，筆者去年受邀前往Sony舉行的派對，想要進入SEGA的派對卻不得其門而入；今年反倒是受到了SEGA的邀請，卻無法進入Sony的派對。

SEGA派對的地點是在E3展覽場附近的一個Pub裡面。在進入會場之後首先是一陣狂歡，等到人家的心情都變得很好了之後，SEGA才請人家到另外一個房間裡面，宣佈一些重要的事情。好一個市場行銷的策略啊！先讓所有的人心情興奮之後，再開始廣告他們的產品，這效果值得國內廠商在辦發表會時多多學習。

今年SEGA的派對最主要的，就是要宣佈一些有關於美版DreamCast推出的消息。SEGA表示，美規的DreamCast已決定於今年的9月9號推出，並且會包括56k的數據機。當SEGA美國公司的總裁宣佈美規的DreamCast會包括數據機時，全場一片歡呼，因爲這代表著DreamCast的遊戲將能夠支援多人連線的功能。

以目前的情況看來，DreamCast的前景相當看好。這次E3展中，三家遊樂器大廠都宣佈了新一代的機種，除了SEGA的DreamCast之外，還有Sony的PlayStationII以及任天堂的Dolphin遊戲器；其中Sony及任天堂的機種都有一些問題，筆者將會在下一期報導時會詳細解釋。

回歸正題，DreamCast在美國有越來越多的遊戲設計商決定支援，這其中包括了Akklaim、Capcom、Hasbro、Ubi Soft、ThQ、Interplay、Accolade、Activision、Konami、Midway、GT、Mindscape及Namco等公司‥。

最重要的是，美規的DreamCast定價是199美金，比較起沒有附數據機的同價亞洲版DreamCast要合算得多了。這次在派對上面展示了許多遊戲的內容，看起來都相當精彩，尤其是由Virtua Fighter III的製作人親自執刀所設計的Shenmue看起來更是棒極了。

有關遊戲的內容，筆者會在下期介紹SEGA攤位時再提。



# E3：Activision

Activision算是經營得相當不錯的公司。今年E3展出的遊戲大都沒有去年精彩，不過Activision所展出的遊戲都算是強檔遊戲，因此在會場上面顯得特別突出。Activision除仍然保有著id Software的遊戲出版權之外，今年還取得了Star Trek的遊戲設計權；除此之外，X-man以及A Bug's Life等等的遊戲權也盡被Activision取得

▼這一次E3展場上面，Activision大多數展出的遊戲[illegible]

▼Activision的攤位設計相當特別，每一個遊戲的展示區都有大型的看板，來看展的人很快就能夠找到每一套遊戲的展出位置，不過這已經是Activision連續第二年使用同樣的展覽方式了

這次在會場上面Activision所展出的遊戲，筆者發現都有一個共同點：展出的遊戲幾乎沒有一套是新創作！Activision的遊戲不是續集，就是電影或影集所改編的遊戲；還好這些遊戲的設計都有些突破，不然一家全部推出續集的遊戲公司，會讓人家覺得他們江郎才盡，設計不出新的東西了

## Dark Reign II

筆者前幾年訪問Activision時，該公司的公關人員曾向筆者介紹Dark Reign一代；當時筆者認為那套遊戲設計得不錯，該公司也認為Dark Reign將能打敗當紅的動目終極令，只可惜Dark Reign雖然有許多比動目終極令更強的功能，但整個遊戲卻沒有極突出的特色，因此推出後就被Blizzard所推出的StarCraft所打敗。

這次展覽中，Activision再接再厲，展出了正在設計中的Dark ReignII。Dark Reign二代與前作的介面全然不同，一代採用的是2D的俯看視角，而二代則採用第一人的3D活動視角

就如同一般的即時戰鬥遊戲一樣，玩家可以圈選畫面上的任何單位，並且下達指令來操作它們。由於遊戲是全3D設計，因此玩家可以隨意改變視角；玩家不但可以從任何一個單位的角度來觀看戰局，對於那些不習慣新視角的人，遊戲也允許玩家將視角切到上下俯看的普通角度

筆者認為Dark reignII的3D引擎相當精緻，無論在效果上、或是單位的結構上，都設計得相當不錯，因此Dark ReignII可說是目前市面上筆者最看好的3D即時戰鬥遊戲。本遊戲支援八人連線的對戰功能



## Battlezone II

這是一套由第一人視角即時戰略遊戲。Activision的Battlezone一代原本是在十幾年前Apple II上的遊戲，改編成3D之後，在推出後頗受好評；在二代裡面，除了遊戲的引擎及介面都重新設計過之外，連玩家可以操作的單位數量也增加不少。



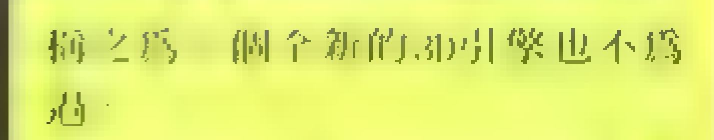
在二代裡面，玩家可以操作整個攻擊隊伍，除了全面的戰局操作之外，玩家也可以隨時進入一個單位內，親自操作進行任務。在Battlezone II裡面，玩家不但可以操作二十幾種不同的單位，每個單位也可以裝配有二十五種之多的武器；這些武器裡面包括導向飛彈、榴彈、地雷及火箭等攻擊威力強大的武器。

玩家除了單人模式中得在六個世界裡進行二十幾個具有挑戰性的任務之外，也可以進入多人連線的模式，進行八人對戰遊戲。Battlezone II的3D引擎能夠讓更多的單位同時出現在畫面上，因此越多玩家進行對戰，越能夠讓玩家感受到戰場的氣氛。

## Quake III Arena

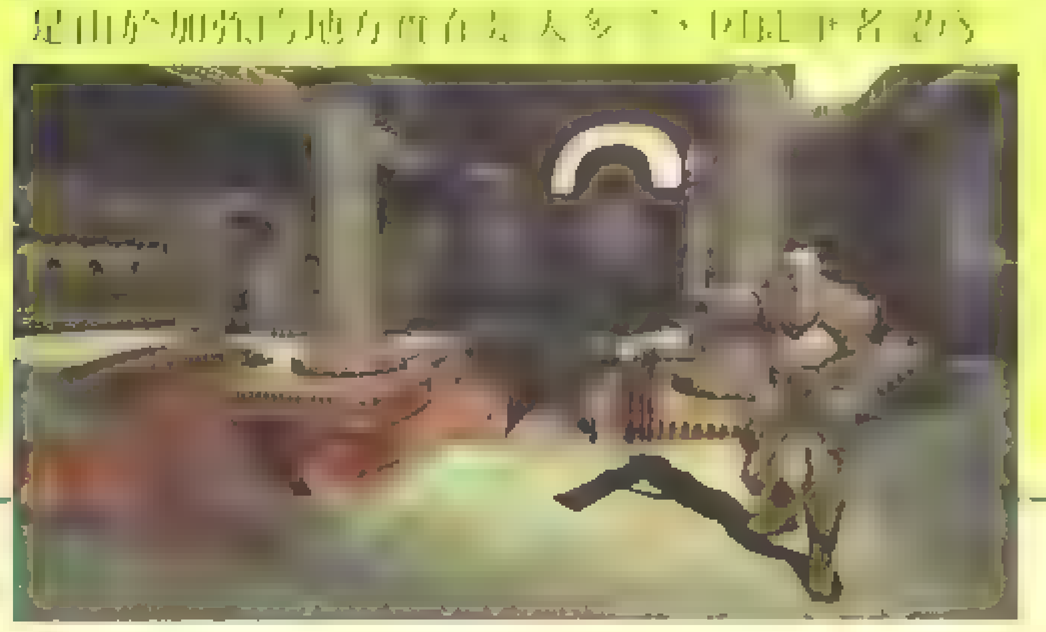
這一次在Activision的攤位上面最能夠吸引人的，就是Quake III Arena的對戰比賽，Activision在會場上面設置了一個可以讓四人同時連線的Quake III Arena對戰比賽。

比賽的方式非常簡單，玩家一共有十五條命，只要死了十五次之後就得要下場，換別人上陣，每位玩家一場的時間都有記錄，等到比賽結束之後，積分在場上最長時間的人就是贏家。



Quake III Arena顧名思義，就是一個專門為多人對戰所設計的遊戲。id Software的大頭目John Carmack原本是將Quake III設計成為一個普通的單人遊戲，再加上多人連線的功能；但是現今市面上第一人視角射擊遊戲已經太多了，因此John Carmack決定，要將全部的精力都花在設計一個好的多人連線遊戲！

不要以為Quake III Arena是個多人連線的遊戲，就以為它只是Quake II的加強版；雖然說Quake III Arena的引擎是從Quake II所改進的，但是由於加強的地方實在是太多了，因此要各位稱之為一個全新的3D引擎也不為過。



Quake III Arena的3D引擎最強大的地方，就是它擁有處理弧型角度的能力。一般的3D引擎如果要顯示弧面，都是以許多的小面所構成的，這樣不但看起來效果不佳，而且在處理上需要更多的CPU資源；Quake III Arena的引擎本身擁有直接處理弧面的功能，因此在遊戲中，玩家將會看到更多充滿弧面的關卡，不會像前幾代的關卡那樣有稜有角，看起來相當難過。

Quake III Arena再也不會讓玩家進行一些解謎的成份，在本遊戲裡，玩家將只會體驗到緊張的對戰成份。在本遊戲中，玩家只有一個目的，就是將其它的玩家全部殺死！據在場的Activision人員表示，Quake III Arena在網路上面進行時，可以支援高達64個玩家同時對戰的遊戲；至於在LAN上面可以支援多少玩家對戰，Activision的人員則沒有多說。

## Vampire：The Masquerade—Redemption

最近美國市面上吹起了一股熱衷吸血鬼的風潮，從最開始的除魔使者（Buffy the Vampire Slayer，主角是迷死筆者的Sarah Michelle Galler），一直到多部有關吸血鬼的片子（Blade、John Carpenter's Vampire等等），人們似乎又開始對吸血鬼產生了興趣。



其實，有關吸血鬼的故事，最正宗的就是由White Wolf Publishing所推出的「黑暗世界」（World of Darkness）系列叢書裡面所提到的吸血鬼。這一次Activision取得了White Wolf Publishing的授權，設計出這套以吸血鬼為背景的動作角色扮演類型遊戲。

Vampire：The Masquerade—Redemption是以Christof Romuald為故事背景的遊戲，他是一個中世紀時代的武士，八百年來不斷地與吸血鬼奮戰。運用了3D的介面，設計小組將「黑暗世界」原書裡面所提及的場景一五一十地詮釋了出來。



遊戲中除了解謎及探險等角色扮演遊戲的成份之外，還有一些與吸血鬼對抗的動作成份；不過設計小組表示，遊戲中的動作成分並不太難，整個遊戲只要使用一支滑鼠就可以加以控制了。

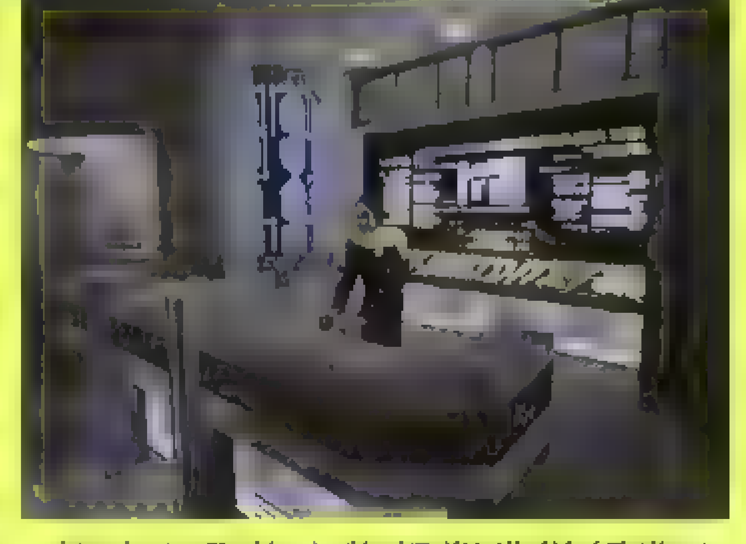
## Star Trek Voyager：Elite Force

Star Trek現在在美國正在播放的影集共有兩套，一套是九號星站（Deep Space 9），另一套則是講述一艘由女艦長Janeway所領導的星艦「旅行者」（Voyager）的冒險故事。筆者不知道Voyager是否要在臺灣播放，但是它的故事主要是講到，Voyager因為外星人的力量，被傳送到了離聯邦七萬光年的宇宙裡，既使是以最快的速度，也要七十年才能夠回到地球。於是整個影集系列就以回到地球為目的，講述Voyager在未知宇宙的冒險故事。

運用了新的QuakeIII Arena 3D引擎的弧面繪製功能，以及高解像度材質處理程序，Elite Force準確地將電視影集裡面的星艦Voyager在電腦遊戲中創造出來。Elite Force是一套第一人視角射擊遊戲，在整個遊戲裡面，玩家不但有機會在星艦Voyager裡面探險，在某些任務中，玩家也將有機會進入許多外星人的太空船或是基地裡面進行任務。



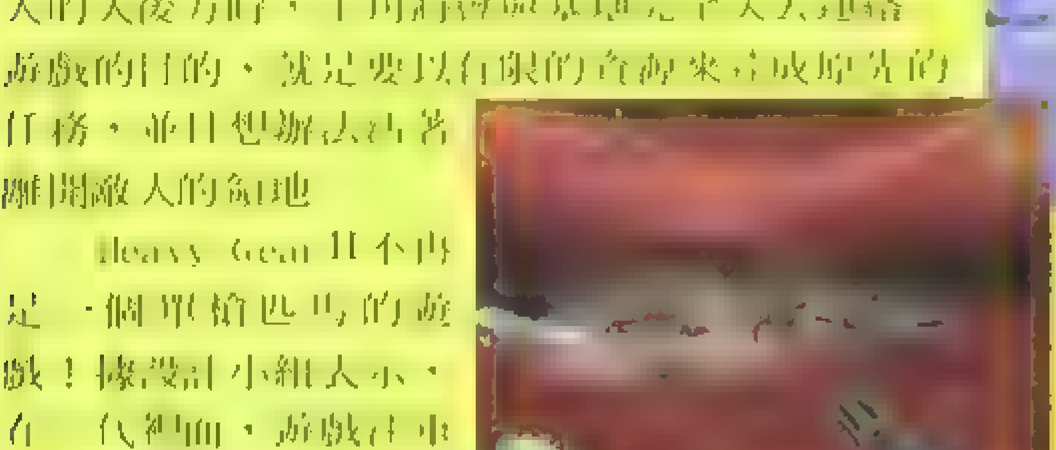
Elite Force的真實度讓筆者感到相當驚訝！Activision的會場人員特別為筆者展示出Voyager的艦橋及它的引擎室，除了背景看起來與電視影集裡面沒有什麼差別之外，就連主要的人物都塑造得相當不錯。玩家們都知道，Quake系列的引擎在人物的繪製上一向都不是很高明（因為動作遊戲裡面人物都在移動，因此不需要畫得太精細），因此人物的臉部都只能夠用幾片多邊型組合而成；雖然如此，設計小組的美工僅僅運用了幾片多邊型，就將影集裡面人物的神韻充份地表現出來，這部份是筆者最為讚賞的。



直到現在，筆者還未玩過一套真正讓筆者感到滿意的Star Trek電腦遊戲。Activision的這一套Elite Force，以最簡單的第一人視角射擊遊戲來詮釋Star Trek影集裡面的動作成份，實在是相當聰明的主意，看來這是一套在推出後會讓許多人喜歡的遊戲。

## Heavy Gear II

比其它的前作，筆者認爲本遊戲除了在畫面及3D引擎進步了之外，遊戲本身的內容並沒有多大改進。在Heavy Gear II裡面，玩家所扮演的角色是一個精英部隊的指揮官，任務是帶領整個部隊，深入敵軍的陣營並進行破壞；但是在到達敵人的大後方時，主角將會與基地完全失去連絡。遊戲的目的，就是要以有限的資源來完成原先的任務，並且想辦法活著離開敵人的陣地。



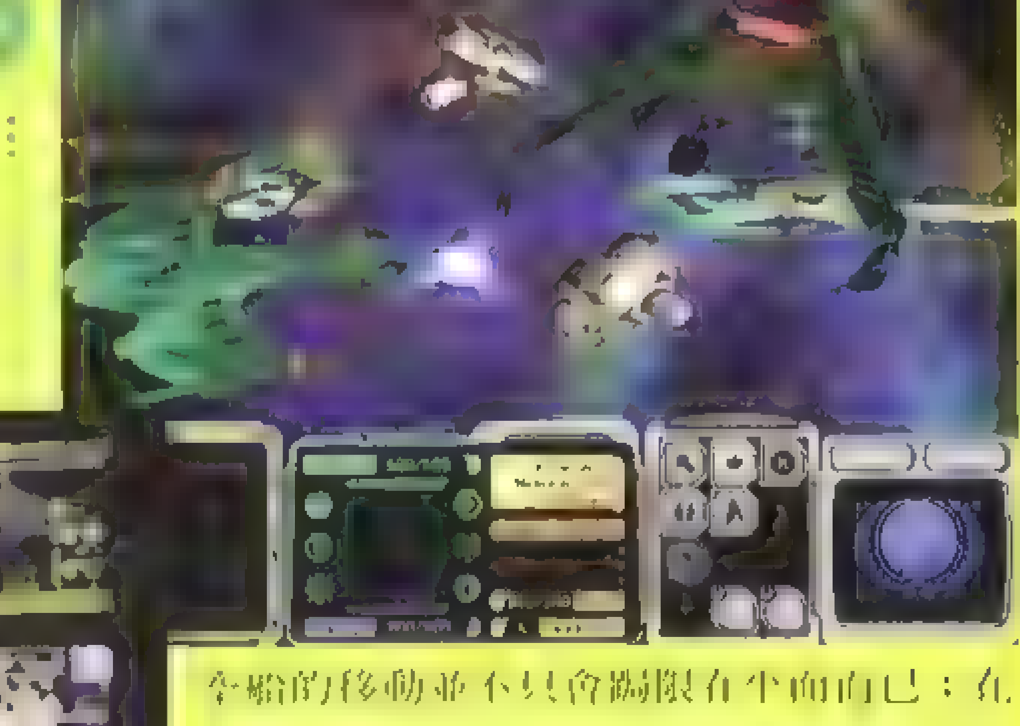
Heavy Gear II不再是一個單槍匹馬的遊戲！據設計小組表示，在這一代裡面，遊戲注重的是整體的戰略，而不是玩家操作機器人的技術。由於玩家是一個精英部隊的指揮官，因此在每一個任務裡面，玩家不但要好好操作自己的機器人，也要小心所屬部隊中其它的單位。

遊戲中每一個任務都經過設計，要每一個單位互相合作才能夠成功。Heavy Gear II裡面的任務可以說是五花八門，除了一般的破壞性任務之外，遊戲中也有偵察、或是護送友方車隊……等等任務。

Heavy Gear II是一個專爲3D加速卡所設計的遊戲，因此玩家若沒有加速卡的話，就不能夠執行這一套遊戲了。

## Star Trek：Armada

Star Trek影集中有眾多的成份，每一位觀眾喜歡的部份都不盡相同；有人喜歡它的動作成份、有人喜歡它的科學成份、但也有人喜歡它的戰略成份，而這套名爲Star Trek：Armada 的遊戲，則是專門爲喜歡戰略遊戲的玩家而設計的。



以Star Trek的宇宙爲背景，遊戲的故事提到了令聯邦害怕的「柏格人」(Borg)正打算侵入聯邦，同化所有的人。玩家在單人遊戲的模式中，可以選擇扮演聯邦、克林貢人、Romulan或是柏格人等種族。

這是一套3D的即時戰鬥遊戲，當筆者提到3D，可不是指得僅是畫面是3D繪圖而已喔！大家都知道，在宇宙裡面並沒有上下左右之分，因此太空船的移動並不只會侷限在平面而已；在Star Trek：Armada裡的每個任務中，玩家將會有機會操作高達30架不同的太空船，除了要想辦法將敵人全部摧毀之外，還有小心應付宇宙中各種不同的狀況。

除了太空船之外，遊戲裡面還有各種不同的太空站、武器站及隕石區、星雲等等東西，好好運用這些東西，才能夠贏得任務。

## Star Trek：Insurrection

「星際叛變」是最新的一部Star Trek電影，而經改編爲的遊戲本身，比起上面的兩套遊戲，並沒有什麼特別的地方。基本上遊戲的故事發生於電影的故事結束後的一年，玩家所扮演的角色是一位剛從學院畢業的Vulcan軍官，在Picard艦長的命令之下，來到了電影中的Ba'ku星球，調查Romulan人侵略聯邦的陰謀。



這是一套冒險遊戲，也就是說遊戲裡將會有許多對話及解謎的成份。其實本遊戲跟電影的內容根本扯不上多少關係，卻硬要用上電影的名字，真是令人想不透。



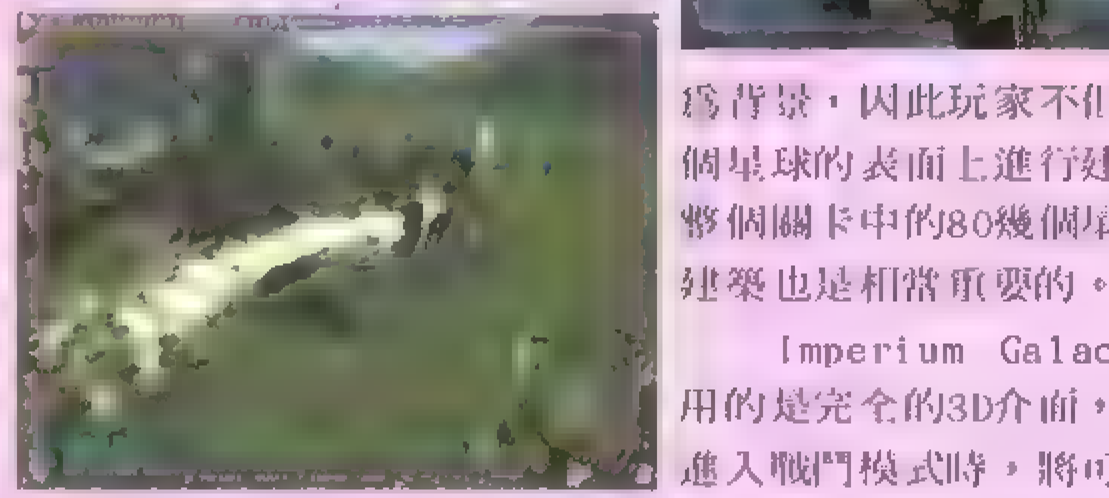
# GT Interactive Entertainment




GT Interactive自從成立以來，規模一年比一年要大。從最早代理id Software及Midway的產品，一直到現在已經成為了大型的遊戲出版商。現在GT Interactive除了發行遊戲之外，本身也擁有許多設計小組，專門為GT Interactive設計遊戲。這些設計小組中比較有名的，包括Cavedog Entertainment、Oddworld Inhabitants及Legend Entertainment。如同往年一樣，今年GT在會場上產出了大量的新產品，筆者將在下面選擇性地為玩家們報導一些比較有趣的遊戲。

## Imperium Galactica II

在26世紀裡，科學家對於人類基因已經有了相當的認識，因此製造超級人類變成了科學家們的主要目標。不過在科學家之中，也有少數的成員並不贊同這種做法，因此他們將所有人類有史以來的科技研發資料，放在數個無法摧毀的資料水晶中，並且將它們散佈在宇宙的各個角落中。玩家在遊戲中最主要的目的，就是要建立一個強大的星際帝國，並且在擴張版圖之際，找到那些失落的水晶。每當玩家找到一個水晶之後，己方的科技程度就會增加。



在遊戲中玩家可以選擇三個不同的陣營，程式本身並且擁有一個亂數故事產生器，因此每次當玩家重新進行遊戲時，所體驗的故事情節都會不同。遊戲的內容是以整個宇宙作為背景，因此玩家不但能夠在一個星球的表面上進行建築之外，整個關卡中的80幾個星球之間的建築也是相當重要的。

Imperium Galactica II使用的是完全的3D介面，玩家每次進入戰鬥模式時，將可以控制一整個艦隊與敵方對抗。由於遊戲是採用即時戰鬥模式，而且戰場是3D的，因此筆者在試玩的時候，發現操作相當困難；不過據GT Interactive的公關人員表示，在多多練習之後，操作就會變得相當順手。

## Ka-52 Team Alligator

現今世面上許多的飛行模擬遊戲，都相當真實地讓玩家能夠駕駛高科技的戰機或坦克；但是在一場真正的戰爭中，要打勝仗並不能夠只靠一架戰機，而是要靠整個戰隊的合作才行。Ka-52 Team Alligator不但能夠讓玩家能夠感受到俄國的Alligator戰鬥直升機的性能，也讓玩家可以同時操作高達16架直升機進行各種不同的任務。

Ka-52 Team Alligator不僅是一個不錯的飛行模擬遊戲，也是一個很棒的戰略遊戲。在飛行模擬方面，Ka-52 Team Alligator精細地模擬出Alligator直升機，從駕駛艙內部的操作及儀表板，到它所使用的武器，都是經過了細心的考察。





在戰略遊戲方面，玩家不但要佈置整個戰局，細心分配資源，並且要在出任務之前觀察戰場的地形。Ka-52 TeamAlligator讓玩家可以同時感受兩種不同類型的遊戲，玩法相當少見。

## Driver

能夠在市中心或是高速公路上面高速鬥車，是多麼刺激的事啊！只可惜現在的世界到處都是條子，隨便開快車就逃不過吃超速罰單的命運。雖然以前也有許多賽車遊戲，但是沒有一套能夠充份表現出電影裡面鬥車的感覺；現在，這一套由GT的Reflections Studio所設計的Driver遊戲，終於可以讓玩家體驗鬥車的感覺。

Driver是由著名的Destruction Derby 系列的設計師所操刀設計，遊戲的關卡設計小組特別親自到洛杉磯、三番市、邁阿密及紐約收集資料，輸入關卡之中，讓玩家可以在上述的城市裡面進行汽車追逐戰。遊戲關卡的真實度相當高，一些著名的城市地標，如紐約的帝國大廈及三番市的金門大橋等，在遊戲的關卡中都可以清楚地看到。

玩家在遊戲中扮演一個臥底警察，為了要逮捕一個黑道集團底下的所有成員，必須要在每個城市裡以汽車追逐他們，並且將他們全部抓起來。當然，如果玩家喜歡的話，也可以扮演黑道成員，在警察的追逐之下，想辦法逃到安全的地方。在遊戲的關卡裡面，隨時都有許多的車輛在道路上面，再加上許多的障礙物及其它警察的追逐，讓逃離變得更加困難。

Driver最令筆者喜歡的功能，就是它的導演功能。在完成每一個任務之後，玩家將可以扮演電影導演的角色，自由地在各處安裝攝影機，並且剪接拍攝出來的影片。一般的賽車遊戲都有重播的功能，但是Driver提供的不僅是單純的重播而已，玩家可以運用不同角度的攝影機，讓追逐看起來更加動感、更加緊張。



## Unreal Mission Pack: Return to Na Pali

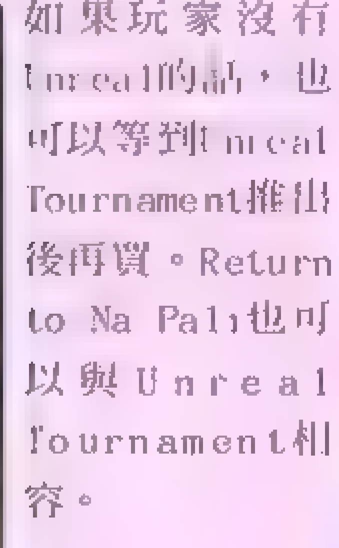
在Unreal的資料片中，玩家將會扮演一個逃犯，並且搭上了太空船UMS Bodega Bay。不過，主角並不知道UMS Bodega Bay正在進行一個秘密任務，就是前往一個叫Na Pali的星球，從墜毀在該處的研究船Prometheus裡取回所有的研究記錄。

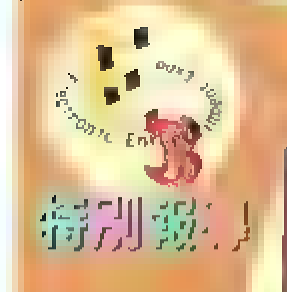
玩家在遊戲的一開始將會有兩種選擇，一是自願接受取回記錄的任務、二是被UMS Bodega Bay的船員拋棄在Na Pali上面；隨著玩家的選擇，遊戲的過程也不一樣。不過無論玩家的選擇是什麼，目的就只有一個，就是活著離開Na Pali。Na Pali是一個相當危險的地方，上面到處充斥著各種不同的外星怪獸，能夠活著離開是難如登天的事。

Return to Na Pali是由Lengend Entertainment所設計，在資料片裡面有三種新型的武器、十幾種不同的新敵人、14個新的單人模式關卡，以及六個全新的多人連線關卡。由於資料片是由Legend Entertainment整個小組的人力所設計，因此關卡看起來比起原本的遊戲要細緻許多。

據GT Interactive的人員表示，Return to Na Pali需要完整版的Unreal才能夠執行，但是如果玩家沒有Unreal的話，也可以等到Unreal Tournament推出後再買。Return to Na Pali也可以與Unreal Tournament相容。







## Unreal Tournament



目前市面上已經有太多的第一人視角射擊遊戲，因此許多的公司在設計同類遊戲時，都開始以多人連線遊戲作為設計取向；id software即將會推出Quake III Arena，Epic Megagames設計小組當然也不甘示弱，打算推出多人連線版本的Unreal，名為Unreal Tournament。

在Unreal Tournament裡面有35個新的多人連線關卡，可以讓玩家進行對戰；如果玩家找不到連線的話，也可以獨自一人進行遊戲，與電腦所操作的敵人對戰。Unreal Tournament有三種不同的玩法：

### ◆Capture the Flag（奪標）

這是玩家們連線時最喜歡玩的遊戲模式。玩法相當簡單，所有在遊戲裡面的玩家將會分成兩隊，參賽者最主要的目的，就是要侵入敵人的領域裡，奪走位在敵人基地的旗子，並且在不被打死的情況下回到自己的基地裡面，這樣就算奪標。每次成功奪得旗子，分數就會增加。在一定的時間裡面，奪得分數最高的一隊就是贏家。

### ◆Assault（進攻）

在遊戲裡面的玩家將會分為兩隊，一隊攻擊、一隊防守。攻擊的一隊要想辦法攻入敵人的領域，並且達成某個預定的目標。目標隨著關卡的不同而異，有時候是摧毀運輸車、有時候是破壞電腦、有時候也可能是逃離監獄。

在一定的時間以內，如果攻擊隊能夠達到目標就加分；時間一到之後，遊戲就會重新開始，並且攻守方互換。在一定的局數內，達成較多次目標者勝。

### ◆Domination（占地）

玩家將會分成兩隊，想辦法佔領關卡裡面許多預定的地點；如果一個地點沒有其他人佔據過的話，玩家只要在上面待上四秒鐘，就算占領該地點。如果一個地點已被其它隊的人占領的話，則要在上面待上八秒鐘才能夠將它占回來。每當占領一點，就會得分，一定時間內分數多者勝。

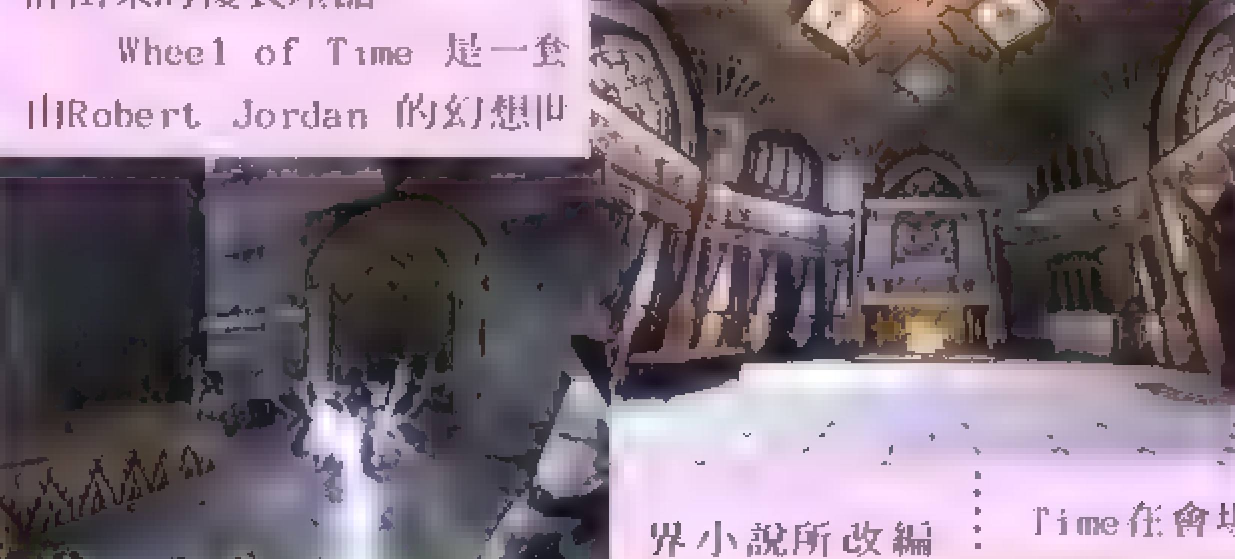
Unreal Tournament除了增加許多新的武器外，也增加了許多稀奇古怪的功能。打個比方來說好了，遊戲裡面有一個功能，當玩家將該功能打開時，所有的玩家跳躍時的高度都會變成兩倍，像這種奇怪的功能，能讓對戰遊戲變得更好玩。



## Wheel of Time

Legend Entertainment對於設計幻想世界的遊戲相當在行，被GT Interactive收購後，他們順理成章的取得了Unreal引擎的使用權。Wheel of Time 就是一套使用Unreal引擎所設計出來的優良產品。

Wheel of Time 是一套由Robert Jordan 的幻想世界小說所改編的第一人視角射擊遊戲，雖然說遊戲使用的是Unreal的引擎，但是玩起來的感覺卻與Unreal大不相同。



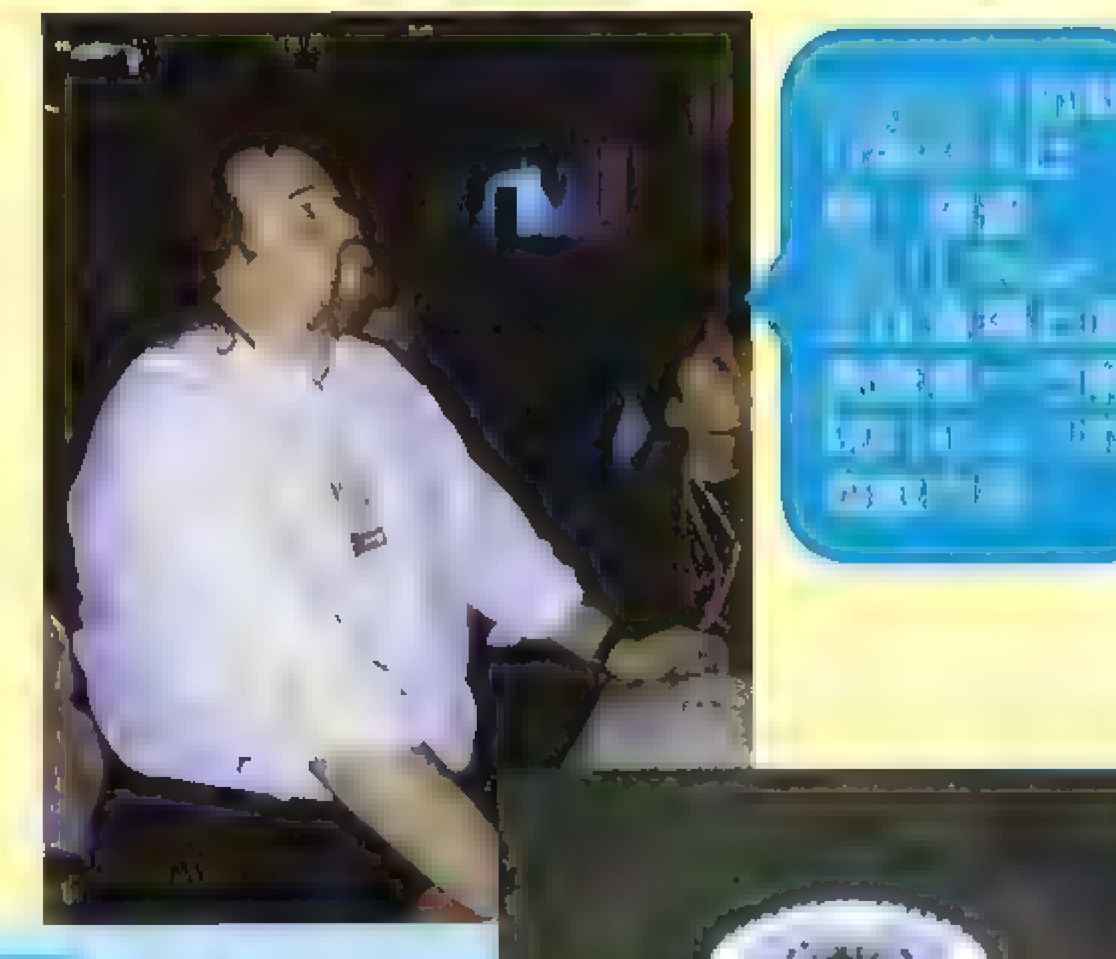
Wheel of Time 整體內容給人的感覺是一種中世紀時代的背景，但是整個關卡裡面卻充斥著各種不同的怪物。主角使用的武器不是雷射槍，而是魔法。『Lengend Entertainment的美工人員功力相當強！』GT Interactive公關總監Tony Kee表示：『整個關卡內容的細膩程度，是其它同類遊戲所不能夠望其項背的。』

Tony Kee說得一點都沒有錯，除了遊戲的內容巧妙組合了解謎及動作遊戲的成份之外，關卡背景的美工功力也是相當驚人。Wheel of Time在會場上面展出時，吸引了不少人圍觀，展覽之後更是受到許多網頁媒體的好評。

# E3‧‧Blizzard Entertainment

每年Blizzard Entertainment在E3的會場上，都只會展出一套主力的遊戲，剩下展出的則是以往推出過的遊戲的加強版本。本刊之前的特別報導曾提過，Blizzard Entertainment的母公司Cendent Software已經被法國公司Havas所收購，現在正式改名為Havas Interactive；雖然到今年E3展為止，Havas的收購對於Blizzard本身並沒有什麼太大的影響，但是未來到底會有什麼變動，筆者就不得而知了。

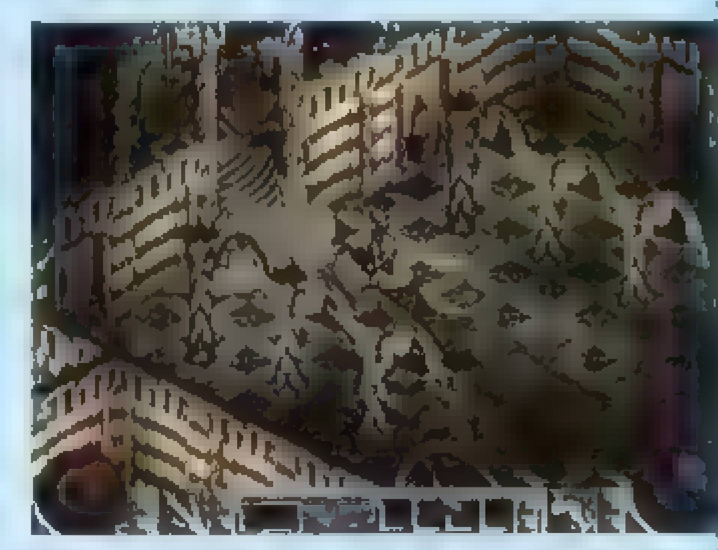
除了主打DiabloⅡ之外，另一套在會場上面展出的遊戲，則是魔獸爭霸白金版（WarCraft Platinum），這次展出的兩套遊戲都是大作，相信玩家們都會相當喜歡。



## DiabloⅡ

稱之為二代，實在是太委屈DiabloⅡ這一套遊戲了！除了遊戲的引擎完全重新設計過之外，就連圖形及故事的結構都進步了許多，根本可以稱之為一套全新的遊戲了。

Diablo一代最令人詬病的，就是它的圖形；由於一代的關卡使用的是2D圖塊，因此在處理光影效果時會產生許多難看的圖塊。在DiabloⅡ裡面，雖然圖形顯示引擎仍然使用2D的圖塊，但是圖塊的位置卻是以3D程序所計算，因此在二代裡，程式在處理光影效果時，可以運用3D的計算方法，讓光影可以看起來更加自然。



如果玩家擁有3D加速卡的話，DiabloⅡ的程式也支援變更視角尺寸及3D多層卷軸的功能！也就是說，當主角在畫面上面移動的時候，依照距離的不同，背景也會依不同的速度捲動，看起來場景變得相當立體，其效果相當驚人！

『設計小組之所以仍然採用2D圖塊來構成遊戲的畫面，最主要的原因就是2D圖形能夠提供3D圖形無法表現出來的細膩度。』DiabloⅡ的執行製作人比爾‧羅普（Bill Roper）表示：『因此設計小組巧妙結合了2D系統及3D系統的優點，讓DiabloⅡ的畫面能夠達到最高的真實度。』

除了漂亮的魔法效果、光影效果及背景之外，DiabloⅡ無論在那一方面都有著相當大的進步；除了在遊戲中玩家可以使用的魔法種類增加了之外，可以使用的技巧也增加了不少。如果玩家想要瞭解更多有關DiabloⅡ的內容的話，請期待之後的特別報導～因為本刊一行人在E3展覽後，前往了Blizzard Entertainment的大本營，詳細訪問了整個設計小組。本刊主編將會為各位帶來一篇相當完整的DiabloⅡ實地採訪報導，敬請各位期待。



## WarCraft Platinum

白金版本的魔獸爭霸最主要的功能，就是讓玩家可以連上Blizzard Entertainment的Battle.Net，進行網際網路的連線遊戲。當然在白金版本裡面，將會包括所有的資料片。

1999年E3大展特別報導（上）





# E3‥LucasArts Entertainment記者會




每年的E3展覽都會有幾個相當重要的活動，這些活動通常包括SEGA、任天堂、Sony及Eidos Interactive 所舉行的派對，還有一些比較特別的記者會。去年E3最為重要的記者會為SquareSoft宣佈太空戰士八代的記者會，今年最熱門的則是LucasArts Entertainment 應星際大戰首部曲電影之推出，所舉辦的電腦遊戲記者會。

這場記者會控管得相當嚴密，必須要預先收到邀請函的人員才能夠進場；許多來到E3展覽的影迷都擠破了頭，想要進去一探究竟，但是都被擋在門外，不得其門而入。不過在記者會上，筆者見到了許多從臺灣前來的雜誌人員及電玩節目的工作人員，都在極少數的受邀名單之內，感到相當高興，這代表臺灣區的玩家終於受到美國公司的重視了

開始時出場的是星際大戰中最有名的機器人～R2－D2，其可愛逗趣的動作讓在場的記者們開懷大笑；接下來會中所播放的星戰大戰首部曲之片段，更是讓許多星際大戰迷興奮不已。

這一次LucasArts在記者會裡面，宣佈了數套依照首部曲所設計出來的電腦遊戲。在觀賞遊戲介紹時，筆者本身還沒有什麼特別的感覺，因為當時是美國電影上映的前，在還沒有看過電影之前，實在很難斷定遊戲是否忠於原著。

記者會請到了LucasArts Entertainment的社長，以及電影的製作人到場解答任何有關遊戲或電影的問題。當然了！像這一類的記者會，出席人員都不會透露出什麼特別的消息的；唯一值得報導的就是，電影製作人Rick表示，星際大戰前傳第二集已經開始拍攝了（筆者註：飾演歐比王的伊旺麥奎格及兩個奧納多與喬治盧卡斯見面，盛傳他將會在第二集中出現。）。除此之外，解答的大部份都是有關遊戲的問題

喬治盧卡斯在電影推出之前，保密工作都做得很好。不過從記者會中可以得知，LucasArts Entertainment 的工作人員在電影推出前，就已經得到了許多有關電影的資料。在此遊戲設計出來後，據電影製作人表示，就連喬治本人也讚賞不已。『許多在電影中工作人員想不到的主意，居然被遊戲的設計人員給想了出來！』電影製作人聲稱盧卡斯如此的表示：『前傳的遊戲設計得相當好。』

LucasArts 還真大方，在記者會結束後還送給每人一袋小禮物，裡面不但有一些星際大戰前傳的玩具，還有前傳的電影原聲帶，真是不錯。這次在記者會中展出了幾套有關前傳的遊戲：






▲LucasArts Entertainment ... Jack Sorenson（圖右）及星際大戰首 ... 人Rick ...

## Star Wars：Force Commander



這一套遊戲怎麼還不出啊？去年就已經展過了耶！基本上這是一套以星際大戰為背景的即時戰略遊戲，玩家在遊戲中可以選擇扮演具有相當多資源的反抗軍團，或者是扮演力量強大的帝國軍團。玩家將會有機會親自在3D繪製的戰場上，進行一場反抗軍以及帝國的大廝殺。

Force Commander將會有超過一百多種的部隊及建築可以讓玩家運用。與其它的即時戰略遊戲一樣，玩家必須要一邊佈置戰局，還要一邊採集資源。據表示，除了在電影中看到過的種種武器及建築之外，Force Commander裡面還會有許多玩家從來都沒有看過的新武器。當然，有名的AT-AT、AT-ST、Y-wings及鈦戰機都會在遊戲裡面出現。

遊戲的3D引擎不只可以讓玩家以往下俯瞰的角度來進行遊戲，還可以自由改變遊戲的視角，這是其它即時戰略遊戲所沒有的功能。當然，本遊戲也支援多人連線對戰的功能，可以經過網路或是Lan進行連線。本遊戲必須要有3D加速卡才能夠執行。



## Star Wars：Episode 1 - The Phantom Menace

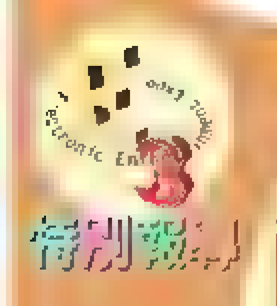


在本遊戲裡，玩家將有機會扮演電影裡面主要的人物：Obi-Wan Kenobe、Qui-Gon Jinn、Amidala女王以及Panaka艦長。基本上，遊戲的故事與電影的故事相似，不過在遊戲中，玩家將會有機會能夠親自體驗電影裡面的劇情。

遊戲採用的是3D引擎，但是視角相當特別，是由主角頭上約五公尺的地方向下俯看全景。這是一套動作冒險遊戲，玩家不但能夠體驗使用雷射槍及光劍等等的動作成份，也能夠與遊戲中許多人物交談；所有在電影中出現過的敵人都會在遊戲中出現，包括最終敵人Darth Maul。

這一套遊戲相當忠於原著，因此會破壞電影的劇情；因此筆者建議星際大戰迷在看完電影後再買遊戲來玩，這樣一來，不但能夠好好地享受電影的劇情，而且在玩遊戲時也能夠真正明白遊戲想要交代的故事。







## Star Wars : Obi-Wan




這是一套唯一LucasArts尚在保密的遊戲，在記者會上他們對本遊戲也不肯多說，只秀出了一段影片以及幾張遊戲裡面的圖片。筆者勉強地照了一張圖，但是效果並不太好，玩家們就勉強看看吧！

基本上，這是一套與Jedi Knight同類型的第一人視角動作遊戲，但是在這套遊戲裡，玩家不是扮演無名的Jedi武士，而是在前傳及三部曲中出現的Jedi武士Obi-Wan Kenobe。

據表示，在遊戲的一開始，Obi-Wan只是個尚在學習的Jedi武術的學生，而在遊戲裡面的目的，就是要與黑暗的原力作戰，並且學得真正的Jedi武術，成為真正的Jedi Master。

## Star Wars : Episode I : The Racer

在電影的劇情中，由於某些原因，Anakin Skywalker必須加入一場高速的POD比賽（有關POD的官方中文翻譯，由於福斯電影公司還不肯透露，這種重大的譯名筆者可不敢亂翻，免得回臺灣被星戰迷公幹）

POD是一種由兩個渦輪引擎，用纜鎖拖著一個駕駛艙，離地四呎、以時速600英哩（約每小時1000公里的速度）移動的賽車工具。The Racer就是模擬POD比賽的一套遊戲。在遊戲中玩家不但可以扮演Anakin Skywalker，也可以選擇其他二十幾位不同的駕駛。每一位駕駛所搭配的POD都不一樣，在性能上也不一樣。





遊戲本身的3D引擎相當不錯，充份表現出了POD中時速1000公里的速度感；當然，這種比賽相當危險，一有小差錯可就是POD毀人亡。

## Star Wars : Insider's Guide

這不是一套遊戲，而是一套星際大戰前傳的參考資料。喜歡星際大戰的玩家們在看完電影之後，都應該要買一套Insider's Guide回去好好地研究。在這套Insider's Guide裡面擁有相當詳細的電影資料，一些值得一提的資料，包括電影每個場景的設定資料及解說、電影裡所有的人物資料及介紹、所有前傳裡面提到的科技，包括太空船、機器人等三百多種電影中出現的科技詳解、電影的幕後資料，以及電影裡面的趣味問答等等。



## Indiana Jones : The Infernal Machine



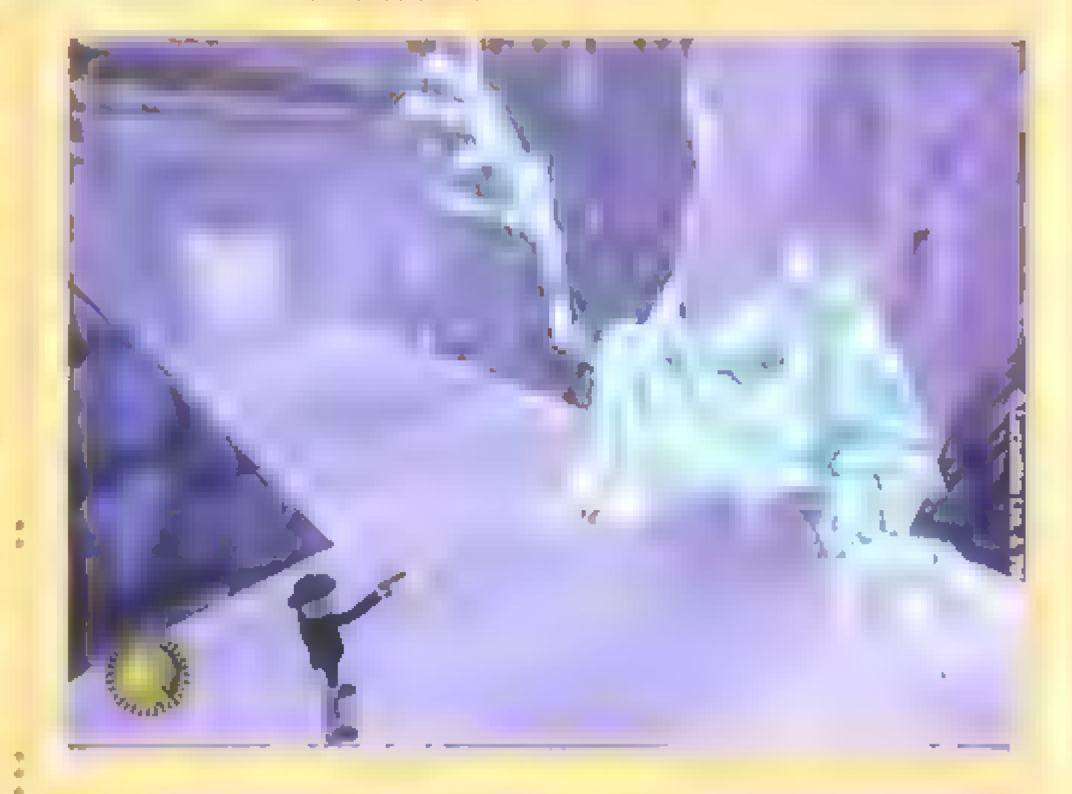

LucasArts最著名的便是設計冒險類的遊戲，因此這次也少不了這類型的遊戲。這次在會場中，LucasArts便展出了以印地安那．瓊斯為故事的一套冒險遊戲，這套名為Indiana Jones and the Infernal Machine的遊戲，能夠讓玩家再一次體會扮演瓊斯的感覺。

故事的背景發生於1947年，正當美俄冷戰正開始之際，俄國政府下令要KGB幹員全力尋找傳說中的Babel古塔。據說，在這一座古塔中，收藏了一部某古文明所設計的機器，一部可以打開次元通道的機器；只要誰能夠控制這部機器，就能夠掌握相當強大的力量。當然，如果讓蘇聯得到了它的話，西方世界必定會輸掉冷戰！全世界只有一個人能夠阻止這件可怕的計畫，那就是著名的考古學家──印地安那．瓊斯。

本遊戲的場景相當多，地點遍佈至世界各地。玩家可以帶領瓊斯到巴比倫古城的廢墟、中國的天山地帶、卑絲提克的金字塔等等奇異的地方。如同其它冒險遊戲一般，在遊戲中玩家將會有機會面對各種不同的謎題，唯有在短時間之內將它們解開，才能夠取得先機，比蘇俄幹員要早一步達成任務。



LucasArts在場的人員表示，Indiana Jones and the Infernal Machine除了是一套冒險遊戲之外，也是一套動作遊戲。遊戲本身採用了3D的顯示介面，在操作上與一般3D動作遊戲沒有什麼不同；在遊戲中時常會出現像神殿、地下城等等場景，玩家除了要解開謎題之外，如果遇到了敵人，就得要運用動作遊戲的技術將他們打敗。



LucasArts若要在本遊戲中加入動作遊戲的成份，那麼一定不會與市面上其它動作遊戲一樣！在本遊戲中，由於主角會來到各種不同的奇異環境，因此玩家將得運用不同的方式，來通過一些天然障礙。在遊戲中，玩家可以享受到急流泛舟的滋味、在叢林裡面的吉普車追逐戰、以及搭乘礦坑車中順著軌道向下衝等等快感。遊戲可說是相當有趣且多變化。

在遊戲中，玩家最主要的武器依然是瓊斯慣用的鞭子；不過在新的遊戲中，瓊斯將會有更多的武器供其使用。自動手槍、來福槍、火箭砲及手榴彈等武器，都是過關不可缺少的武器。還有，在遊戲每個章節的最後，瓊斯都會找到一片機器的碎片，每片碎片都有特別的魔力，而這些魔力將會是在下一個章節中過關不可或缺的能力。



# E3：Lord British親自展示創世紀九代



▲ [illegible]

創世紀系列在遊戲界相當出名，喜歡RPG遊戲的玩家更是稱之為一人角色扮演遊戲系列經典之一。



筆者也是一樣，一直以來都是創世紀遊戲系列的支持者；不過創世紀八代推出時，其動作遊戲為主的設計，遭到了許多玩家的詬病。這一次在E3展覽時，連遊戲設計者Lord British都不得不承認八代的設計差強人意。

Lord British一也就是創世紀遊戲系列的設計人Richard Garriott，這一次在E3展上面舉辦了多場的私人遊戲展示會，讓各方記者可以一窺Origin正在全力設計的創世紀九代。

在多年前筆者訪問Origin時，Lord British就表示，創世紀九代有可能會是最後一套創世紀系列的遊戲；不過今年在E3的展覽場上，Lord British作了正式的宣佈：創九將會是本系列最後的一套遊戲，遊戲的劇情不但會將整個創世紀的故事作一個正式的結束，而且劇情最後將會讓玩家知道為什麼聖者（Avatar）以後再也不會回到不列顛尼亞（Britinnia）的原因。

『九代的故事將會與前八代的故事都有相當的連貫性！』Lord British在接受本刊訪問時表示：『就有如大型歌劇的結尾一樣，玩家在玩完九代時，將會感受到故事帶來的無比震撼。』

為了不要再遭到像八代的那種下場，Origin在設計九代時特別小心。據筆者所知，創世紀九代已經重新設計過三次了；第一次筆者訪問Origin時所看到的創世紀九代，是45度的俯看視角，第二次筆者看到時，則是像古墓奇兵那種視角及介面。



前面所提的兩種視角筆者都不太喜歡，尤其是第二種設計，根本就讓遊戲變成了動作遊戲了嘛！筆者在今年E3展的前夕，還一直跟本刊主編說，創九這一套遊戲大概完蛋了；沒想到，Origin又再一次地將遊戲重新設計過，展示出來的遊戲，無論在那一方面，都讓筆者大為吃驚！看來，創九確實是有在RPG界捲土重來的架勢。

這一次E3展式出來的新版創世紀九代，依然是古墓奇兵的那一種視角，但是最重要的，是遊戲裡面的動作成份已經完全被拿掉了。Lord British表示，在遊戲中仍然會有需要跳躍的地方，但是跳躍的動作並不需要玩家鍛練出超人的控制技術。



一切遊戲中的動作都是由滑鼠所控制，也就是說，如果玩家想要主角跳躍到某一定點時，只要在那一點上面按一下，主角就會自動跳到那一點上面。在準備跳躍時，玩家可以先觀察滑鼠指標的顏

色，要是指標是綠色的話，那代表著主角可以100%的跳到指標所指的那一點上面；如果指標是紅色的話，那表示主角沒有辦法跳到那麼遠的地方去。若指標是黃色的，那意味著主角可能沒有辦法很準確地跳到那個地方。

遊戲中操作長程武器的系統與跳躍系統也是一樣。當玩家在射弓箭、其他的拋射武器或魔法時，游標的顏色將會代表著主角的準確度。綠色表示100%可以打中，黃色代表著很可能打得中；若游標是紅色的，那就代表打中是不太可能的事。

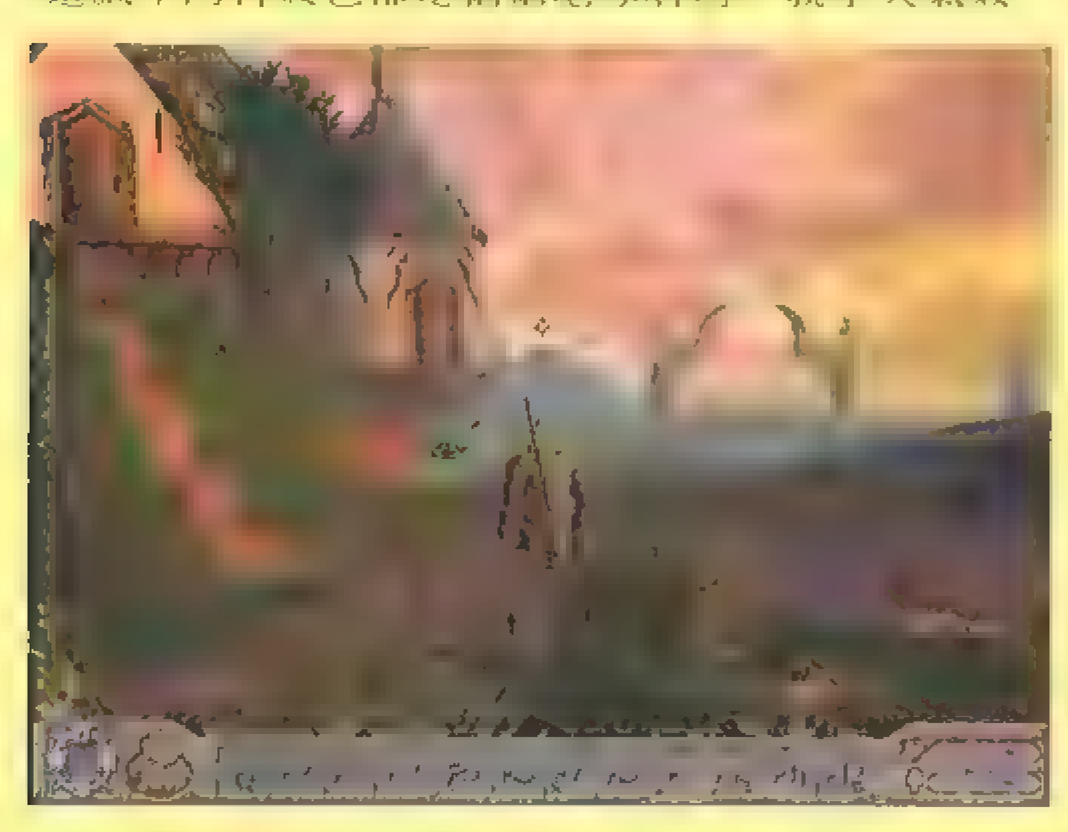


在展示的時候，Lord British讓筆者射了幾發弓箭作為展示，筆者發現射出去的弓箭都會插在牆上或者是樹上。據他表示，這一些插在牆上的弓箭並不會馬上消失。當筆者詢問那些弓箭是否可以撿回來再次使用時，Lord British表示目前這個版本不能夠將射出去的箭再撿回來用，不過設計小組將會考慮將這個功能加入遊戲之中。

就如筆者所說的，創世紀九代世界精細的程度，簡直就是前無古人、後無來者。Lord British表示，在遊戲的世界裡，所有玩家可以看到的物品都有功能，也可以與主角產生互動。在遊戲裡面許多的東西對於故事本身一點都沒有關係，但是無論如何，設計小組讓每一樣物品都有它一定的功能。

Lord British表示，創世紀系列一直以來的特色，就是它的世界具有超級的精細度，九代是創世紀系列的完結篇，設計小組當然要把它變成一個超級細膩的遊戲。

除了遊戲世界裡面的物件都相當細緻之外，遊戲中的特效也都是精雕細琢的。就拿天氣效



果來說好了，一般的遊戲在處理下雨的效果時，都是使用偷懶的方法，也就是將畫面的色系調暗，然後在畫面上面畫一大堆掉下的雨滴；創九的作法就不同，由於遊戲的世界是3D的，在下雨的時候，烏雲會將陽光遮住，然後數以千計的3D雨滴就會從天空掉下來，並且在打到地面時會濺起水花來！

在展示時，Lord British召喚出了暴風雨，並且躲在一個橋下，筆者可以看到在雨滴落下並濺起水花，但是所有有遮避的地方則都滴水不沾，整個效果看起來相當真實、相當漂亮。

從早上、中午、黃昏、到夜晚，創世紀九代的程式都會讓它的世界完美地呈現在玩家的眼前。不列顛尼亞的太陽及兩個月亮，也會依照時間的不同而改變其位置。Lord British展示了一些不列顛尼亞的大城，每個地方都各有其特色。筆者尤其喜歡夕陽西下的不列顛城，壯觀的城堡映照在夕陽底下，經過了程式複雜的光影計算後，呈現出了極為美麗的效果。



Lord British表示，創世紀九代的設計信念，就是要讓玩家沉浸在遊戲的世界之中，到達渾然忘我的境界。筆者認為Lord British可不是在吹牛的，在整個遊戲展示的時間裡，筆者的眼睛一刻都沒有離開過電腦的畫面！在短短的四十分鐘裡，筆者感受到有史以來最為真實的遊戲，除非有人能夠發明讓3D動畫看起來像照片一樣真實的技術，不然沒有遊戲可以在真實度上面超越創九的。

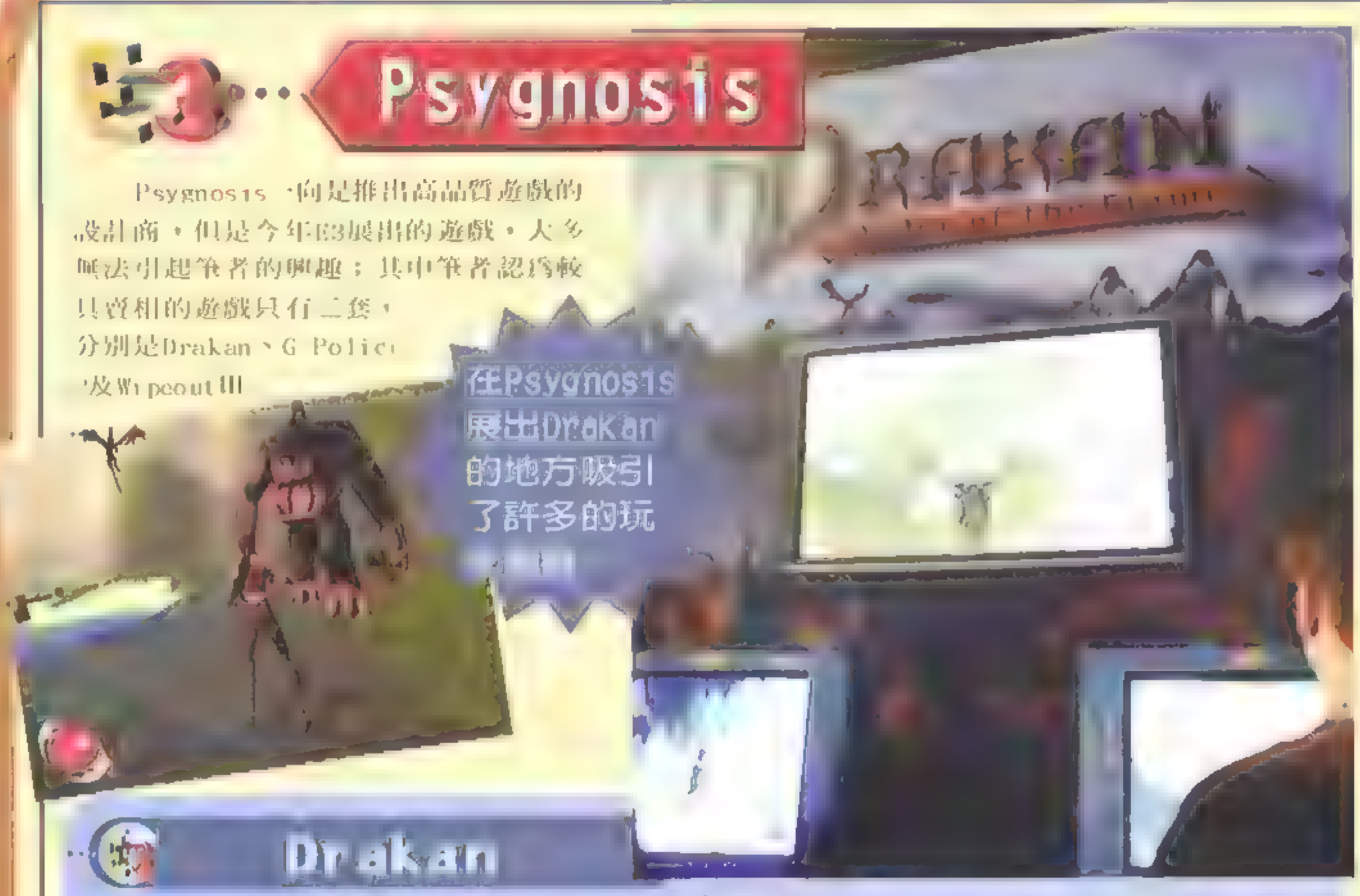


創九唯一的缺點，就是聖者仍然將會一個人孤軍奮戰。由於遊戲採用3D視角，Lord British表示要再加入其他的人物跟著聖者，是相當困難的事。據Lord British表示，創世紀九代目前已經進入了Beta測試的階段，不過他並不知道遊戲確實的推出日期。『等到遊戲到了完美的境界之後，才會推出。』Lord British表示：『因此，我是不會宣佈遊戲的推出日期的。』



# Psygnosis

Psygnosis一向是推出高品質遊戲的設計商，但是今年E3展出的遊戲，大多無法引起筆者的興趣；其中筆者認為較具賣相的遊戲只有三套，分別是Drakan、G Polic及Wipeout III



在Psygnosis展出Drakan的地方吸引了許多的玩

## Drakan

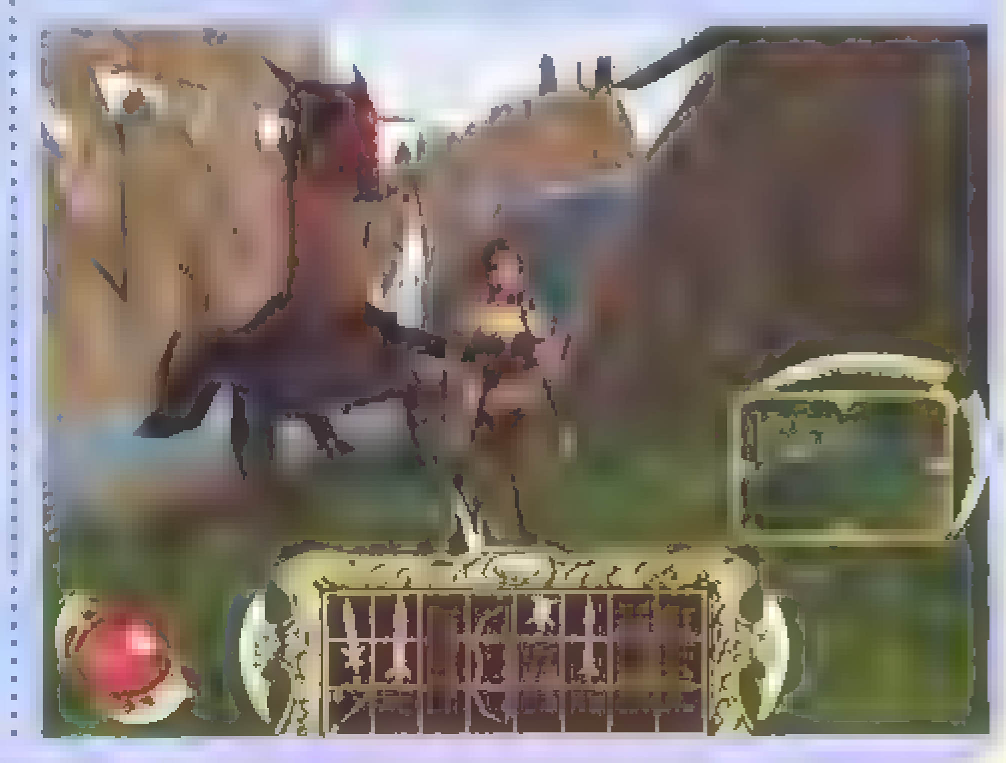


這是一套背景設在遠古時代的3D動作遊戲，玩家將可以騎著一隻擁有高度智慧、速度敏捷、並且能夠噴出火焰的飛龍遨遊於天際。在Drakan中，Psygnosis 的設計小組學習古墓奇兵裡面的蘿拉，設計了一位名為Rynn的女英雄。騎著她的飛龍伙伴Arokh，玩家將會以這樣的搭配試著通過遊戲中五個不同的世界，一共14個關卡，並且在最後想辦法打倒邪惡巫師kulrik。

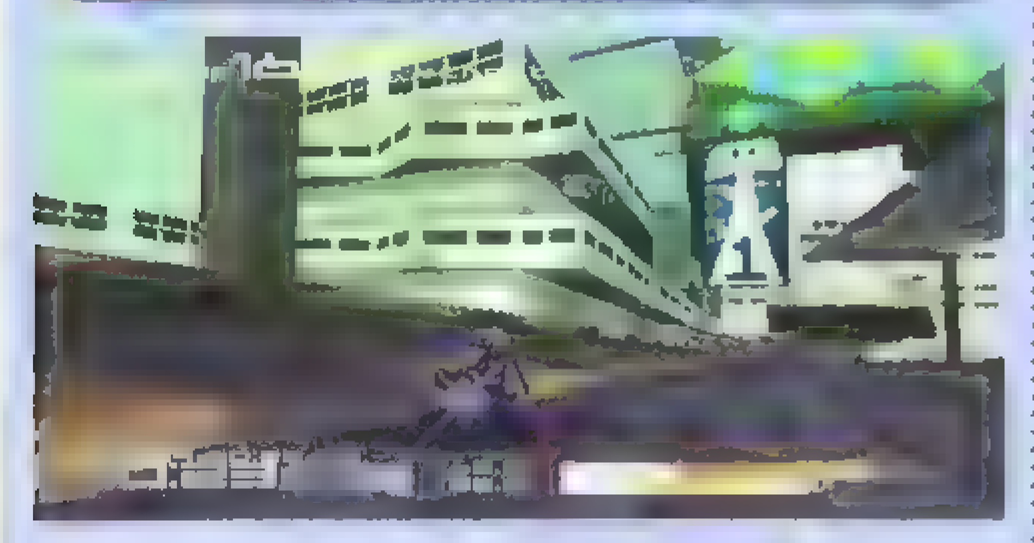
在Drakan中，玩家不但可以騎在飛龍身上對付敵人，也可以隨時降落並且直接操作Rynn本人進行地面戰；也就是說，Drakan的遊戲內容分為兩大部份，一是在空中時所進行的空戰部份，另外一個則是當玩家遇到一些飛龍無法進入的地方時，必須要自行探險的女英雄動作模式。在地面模式時，遊戲的操作方法相當類似古墓奇兵，而當遊戲在空中的時候，操作的方法則與一般的飛行遊戲沒什麼差別。

Drakan令人最為稱讚的地方，就是它的3D引擎在景色處理上相當強。雖然說遠處的景色都使用霧將其遮住，但是近景的圖形則是相當細膩。Drakan的3D引擎還使用了動態的光影效果，讓遊戲的環境看起來更加真實。據表示，Drakan的3D引擎具有室內／室外即時切換的功能，也就是說，這套遊戲有室內及室外兩大部份。

Drakan支援網路八人對戰功能，可以讓每位玩家騎著自己的飛龍，互相在高低起伏的峽谷中互相較量。Drakan將會是Psygnosis 今年在個人電腦上面的強檔遊戲。



## Wipeout III



Wipeout 系列推出後，每一代都賣得相當不錯，其原因只有一個，因為每一代的Wipeout遊戲的3D圖形都相當具有動感，可以讓人感受到賽車的快感。在WipeoutIII裡，Psygnosis的設計小組設計了全新的3D引擎，不但在畫質上進步了許多，畫面也能夠支援到更高的解像度。

在WipeoutIII裡，除了新增的飛行器及武器之外，最重要的功能就是一代裡面加入了多人對戰的功能；玩家不但可以在同一臺機器上面以分割畫面進行兩人對戰的遊戲，也能夠經過網路，進行八人連線的遊戲。

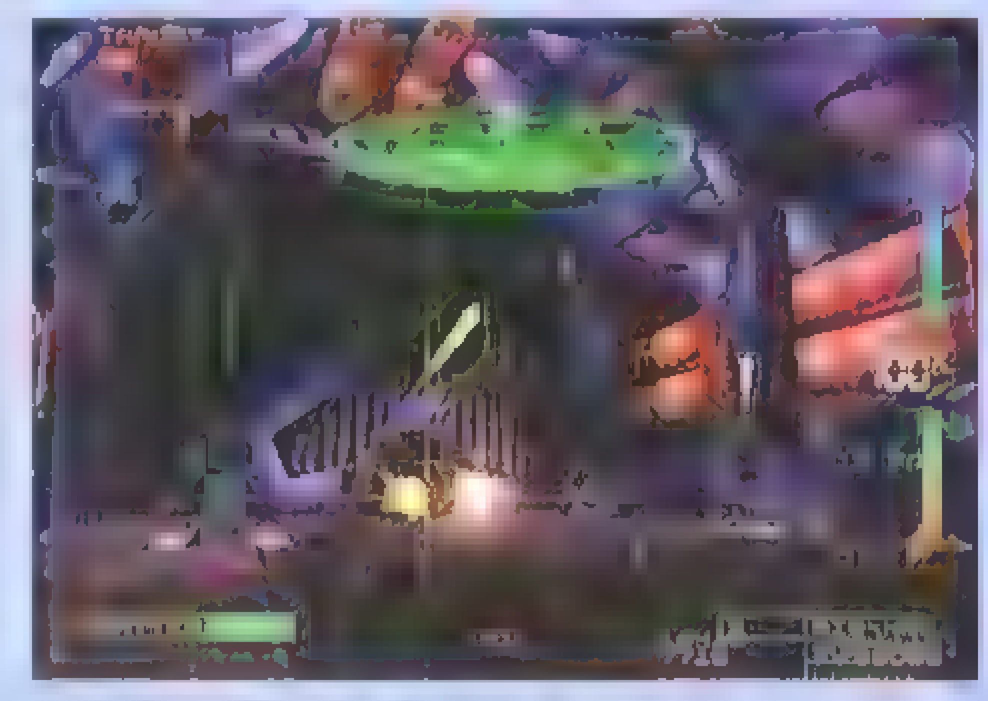
WipeoutIII 的 PlayStation 版支援了PlayStation 的Dual Shock力回饋搖桿，在PC版本上面也會支援與Direct X相容的力回饋控制器。



## G-Police：Weapons of Justice

在G-Police一代裡，玩家可以操作一架警用直升機，在未來的世界裡面打擊犯罪，是一套相當耐玩而且有趣的遊戲。在Weapons of Justice裡面，除了遊戲支援了最新的3D加速卡，讓圖形大幅進步之外，遊戲本身的玩法也不相同；這次玩家不只能夠操作警用直升機，也能夠操作警用巡邏車、裝甲機器人及坦克等等武器。

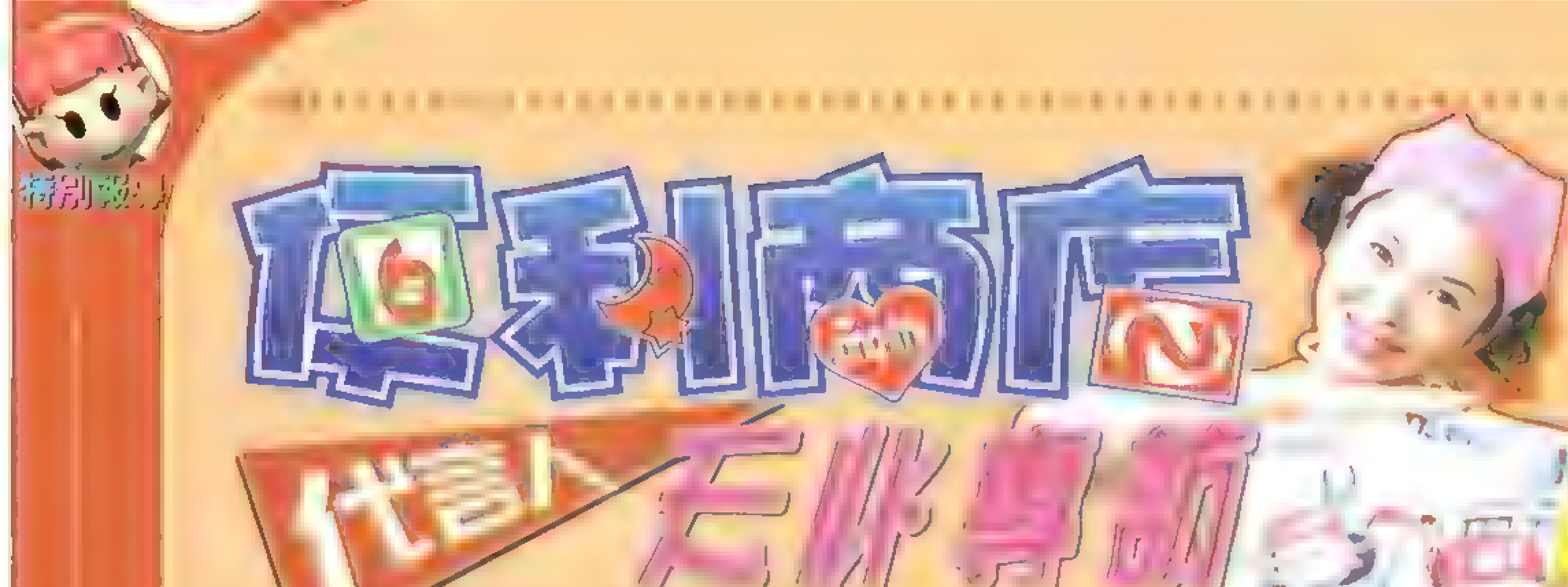
在Weapons of Justice的30個任務裡面，敵人的火力不但變得更厲害，而且電腦的人工智慧也變得更聰明。筆者在會場試玩了一下，發現遊戲的操作相當簡單，一下就能夠上手，倒是遊戲的難度較一代比起來確實是困難了不少，一個任務都要多試幾次才能夠過關



## 結論

筆者真想要一次就把所有的E3遊戲都報導完畢，但是只有三天的時間趕稿，加上雜誌篇幅有限，因此只好分兩期報導。在下期的E3報導中，筆者將會為大家帶來Sierra、Interplay、EA、Hasbro、Nintendo、SEGA、Cavedog Entertainment以及Mindscape 的遊戲報導。當然，公司專訪所得到的最新情報，也會從下一期開始報導，內容包括了一些號稱今年內最突出的遊戲大作，敬請玩家們期待。





# 便利商店代言人天心專訪

◆阿雷斯

## 颱風天的專訪・驚險異常

最近國內的遊戲界正瀰漫著一股代言風，各家遊戲廠商莫不找一位適合遊戲形象、知名度又高的藝人來幫自家遊戲推銷一番。而事實證明，有經過名藝人代言過的產品，哪一個不是大賣特賣，暢銷非常。這次，我們特別專訪了到了國內知名廠商－高峰群所推出的遊戲－『便利商店』的代言人「天心」。天心在國內可說是無人不知、無人不曉，她除了在演藝界自有一片天空外，在遊戲界也可說是大有名氣地。以下是她的小檔案：





由於天心是在百忙之中抽空接受本誌的專訪，小弟特別與主編大人風塵僕僕的趕往台北。很不巧地！當天正好是今年第一個颱風瑪妮（這也是小弟第一次的採訪行動）登陸台灣南部的時候，這篇專訪可說是冒著生命危險（坐飛機）採訪回來的，所以異常珍貴。

便利商店代言人天心專訪

# 特別報導



## 繼金城武後・第二位偶像藝人參與幕後製作的遊戲

在抵達時，天心小姐正在梳妝打扮中，因為專訪完後還要忙著國內知名節目—『電玩大觀園』的錄影，所以採訪行動也就馬上展開了。這次的訪問重點在於『便利商店』這款遊戲上，在閒話家常過後，問起天心她對於便利商店的感覺時，據天心表示：「由於工作的關係，生活上會特別地與便利商店密不可分（相信也有許多人也是這樣的，可能三餐中有兩餐是在便利商店中草草了結的吧！），對便利商店便覺得異常地親切、方便。所以當富峰群找上我當代言人時，也就很樂意地接受了」。那為什麼富峰群會找上你當「便利商店」的代言人呢？天心說：「因為這套遊戲原本的訴求對象就是非專業級玩家，也就是說希望不分男女老少，都能輕易上手、玩得開心。且「便利商店」遊戲內容與日常生活更是緊密結合，而我正好在參觀「便利商店」初期企劃時，提供了不少有趣的意見出來，本身便參與了這套遊戲的企劃工作。許多大大小小的會議也都積極地參加，也提出不少相當有趣的意見，製作此遊戲的超頻小組更將我的形象娃娃放進遊戲裡面，所以他們才會認為說找我做代言人是理所當然的」。據了解，天心自從加入「便利商店」的企劃陣容後，超頻小組的會議中經常可見她的身影。整個製作過程到接近尾聲階段時，加班熬夜睡公司對超頻小組來說，根本是家常便飯。天心看著開會時眼睛佈滿血絲的小組成員，決定來個實質的鼓勵，在半夜的時候為超頻小組帶來宵夜、點心。超頻的組員看到天心親自來「探班」不禁精神大振！加班還可以有美女送點心，超頻小組還真是幸福的小組呀！

▲有天心在旁監督，想偷懶也難

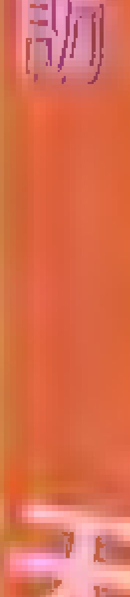
◀天心送宵夜，超頻小組振奮精神！

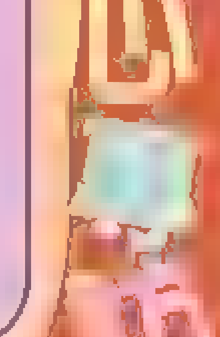
## 店員可愛的天心店長



而談到她對「便利商店」遊戲的感想時，她說：「我認為每一個人都想當老闆，尤其是像便利商店這種既可當老闆賺錢；又帶有一點服務性質的店，是我的一種夢想。但是並不是每一個人都有資金可以開店，所以可以藉著這套遊戲來讓大家一圓當老闆的夢想。從進貨、清點、上架、補貨到商品的陳設以及室內的裝潢都可一手包辦，讓大家有種真正在當便利商店老闆的感覺，這是一件多麼美好的事」。而根據富峰群表示，天心她不只是當代言人而已，從遊戲企劃、美工設計到遊戲完成階段的試玩都全程從旁監督、參與，由此可見她對這款GAME的用心，希望能要做就要做到最好的。另外在遊戲的宣傳活動上，除了接受媒體訪問和上雜誌封面外，更有類似日本「一日消防署長」式的「一日店長」宣傳活動，以特別強調便利商店這套遊戲的主題性，讓更多人了解到遊戲的大概內容。還有就是，遊戲公司將會將天心的造型製成天心娃娃，而天心對於這些自己的分身也有一些意見，她說：「這些娃娃的造型雖然製作得非常精美，但是我覺得還是不夠可愛，無法完全表現出我的「氣質」，所以我還是會繼續督促他們改進的」。而問說天心娃娃會不會像「富峰塔」遊戲一般，將造型娃娃直接附贈在遊戲上，以達到一些宣傳效果。她也表示說希望會如此，不過這方面是屬於遊戲公司所處理的，所以也不大曉得是否會付諸實行，一切就等遊戲上市時才曉得。

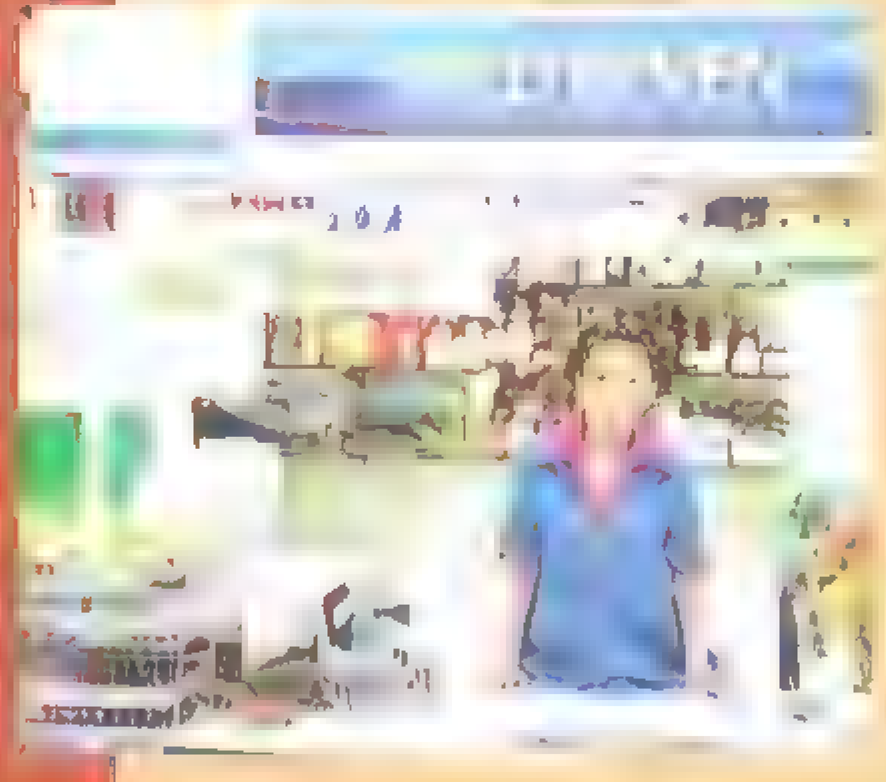
便利商店代言人●天心專訪

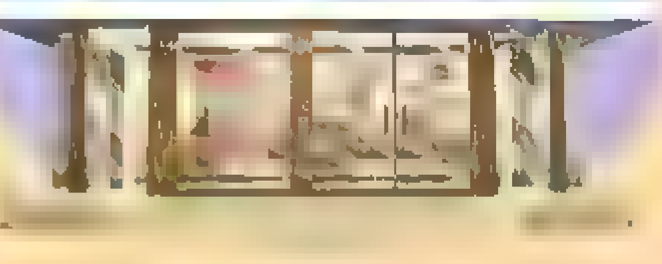






## 網路上的天心 是真？是假？





接下來的話題就比較輕鬆了，訪談中我們談到了網路，天心她可也是上網一族的成員，據她表示：「在剛開始迷上網路時，曾經連續好幾天都上網五個小時以上，後來因為工作量變多了，上網時數就驟降為平均一天只上20至30分鐘而已」。其中還發生一些趣事，那就是：「我有一次上電玩大觀園網站的聊天室時，我是以天心的本名進去的，當我說我是真的本人時，網上的網友卻說：「我還是林青霞吧」，害得我這本尊都不知道如何去回答了，後來我也就隨它去囉，不相信就不相信嘛！希望那位跟我聊天的朋友有機會看到這篇專訪時，可不要後悔說當初為什麼不相信我，不然就可以當作一個美好的回憶了。呵呵呵呵.....。問到天心她喜歡的遊戲類型時，她表示說她最喜歡的類型就是格鬥類以及養成類的遊戲。此時筆者腦中浮出了一些影像，那就是在我印象中，在電玩大觀園節目中，她最喜歡的就是扮成格鬥遊戲中的一些女主角的造型，像是春麗、櫻花、雅典娜以及不知火舞等等造型。雖說是打扮的像外，裡子可一點也不含糊喔！至少我在電視上看特別來賓挑戰天心掌門人時，就從沒看過她輸過任何一場。另外！她也滿喜歡養成類型的遊戲，像是明星之夢、清蕊寶貝等

▶天心正與導播談論錄影內容

▼天心與傑克是節目中的一對寶

在專訪告一段落後，天心她也趕著錄製電玩大觀園，小弟我也就跟著主編大人一起到拍攝現場去，希望能多捕捉一些天心的鏡頭。到了現場才發現，拍攝現場竟然是在某一家便利商店，這時才知道原來是為了配合遊戲的上市才選定在便利商店取鏡。小弟是第一次參觀錄影，難免有些好奇，東摸摸西瞧瞧的結果，就是造成了好幾次的NG，這事大家笑過就算了，不要老是惦記著不忘。當您看到本篇專訪時，可能節目已經播出了，對於沒有常態性收看節目的讀者就只好說聲抱歉囉！另外，由於當天是颱風天，在現場也可見很多人來便利商店購買颱風天的必備品，像是泡麵、乾糧、蠟燭以及手電筒等，當他們踏進店內看到怎麼有台攝影機時，才發現到店員原來是天心。一傳十、十傳百，頓時發現商店門外竟站滿很多人在觀看錄影，由此可見咱們天心是多麼地受歡迎

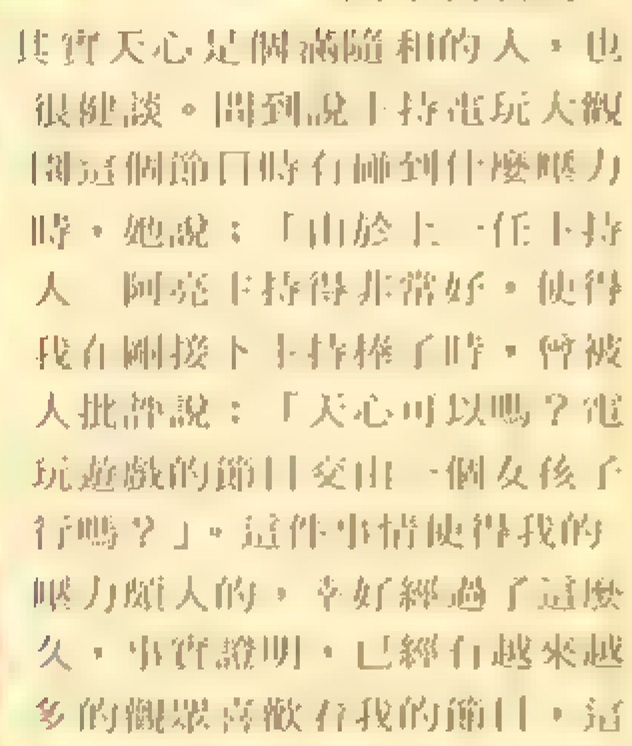
▲絡繹不絕的客人，讓天心也忙昏了頭

◀「電玩大觀園」的另一主持人 傑克

便利商店代言人天心專訪

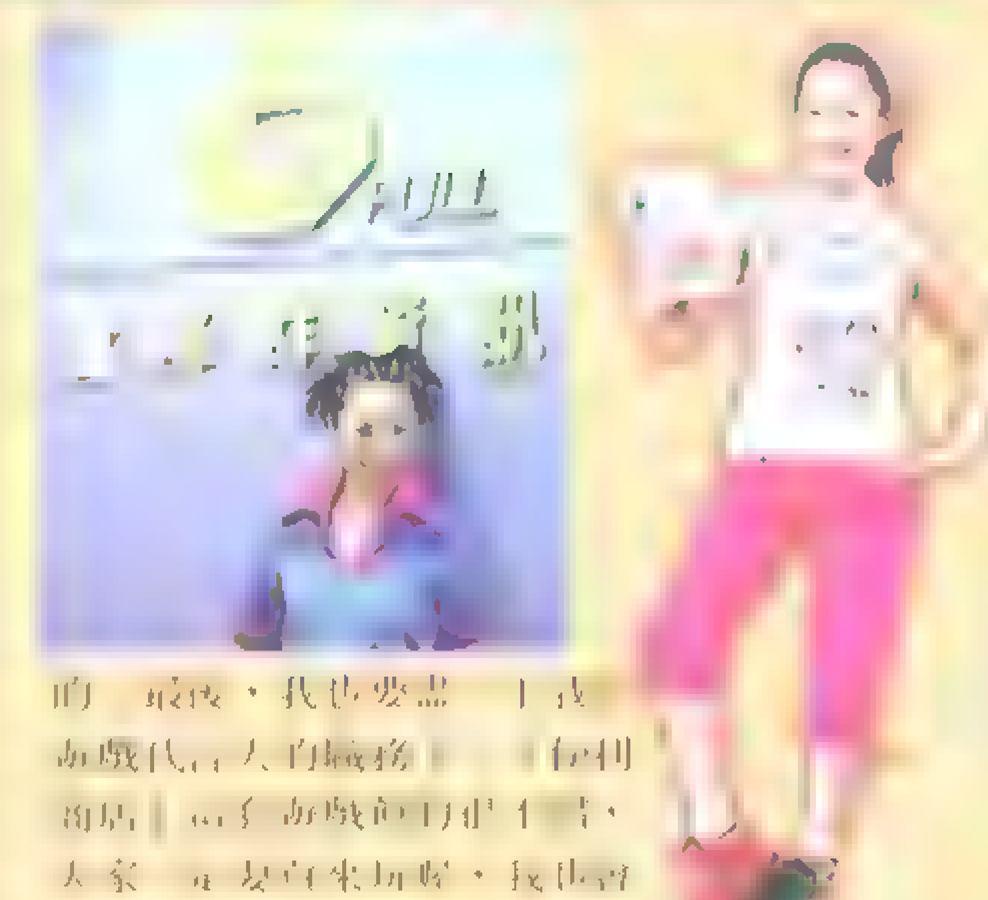
# 特別報導



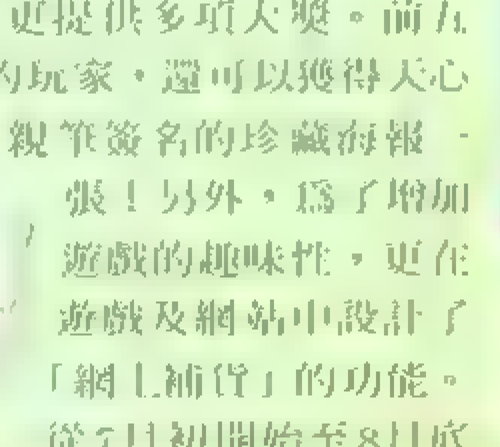


在整個訪談中我發現，其實天心是個滿隨和的人，也很健談。問到說主持電玩大觀園這個節目時有碰到什麼壓力時，她說：「由於上一任主持人阿亮主持得非常好，使得我在剛接下主持棒子時，曾被人批評說：『天心可以嗎？電玩遊戲的節目交由一個女孩子行嗎？』。這件事情使得我的壓力頗大的，幸好經過了這麼久，事實證明，已經有越來越多的觀眾喜歡看我的節目，這是我最感欣慰的地方了。我也希望能有更多的觀眾會喜歡天心，我也一定會盡力來主持好這個節目的。最後，我也要盡一下我遊戲代言人的職務，『便利商店』這套遊戲節目非常好，大家一定要買來玩喔，我也會在遊戲裡頭等著你們的！」。





富峰群在七月一號上市的「便利商店」，將提供首批一萬份天心珍藏海報給手腳夠快的玩家們。「便利商店」此次的造勢活動來勢洶洶，除了在七月一日的上市記者會之外，更在七月四日及七月十一日分別在台北及高雄舉辦天心簽名會。當天只要持「便利商店」遊戲，就可請天心簽名喔！現場還準備了「便利商店」貼紙及年曆卡免費贈送給到場的玩家，更提供多項大獎。前五十名到場的玩家，還可以獲得天心親筆簽名的珍藏海報一張！另外，為了增加遊戲的趣味性，更在遊戲及網站中設計了「網上補貨」的功能。從7月初開始至8月底之間，每個星期二及星期五，在富峰群資訊的網站上（www.yousee.net）會有源源不斷的貨物，提供玩家從網路上下載使用。在補貨數量方面，各種商品數量可是有限制的，手腳較快的玩家才能有最新的貨品放進店裡販賣唷！慢的話就只有乾瞪眼囉！為了造福無法親至現場請天心簽名的玩家，富峰群特別製做了一萬張天心珍藏海報，提供給前一萬名購買「便利商店」的玩家。因為是限量珍藏海報，送完以後將不再加印，想收藏的玩家動作要快唷！





▲苦力仔編與天心合影



# 夢幻西餐廳 2 ～挑戰全世界!!～

## 邁向世界級的夢幻西餐廳 2

去年度最受玩家喜愛的策略經營遊戲「夢幻西餐廳」，終於推出第二代了！還記得去年「夢幻西餐廳」以活潑生動的畫面、簡易的操作和創新的型態，使得許多玩家不分男女老幼爭相投入西餐廳的經營競賽之中，至今熱力未減。而在此時推出的「夢幻西餐廳 2」又會有那些新的改變呢？現在就讓我們一起來看看吧！

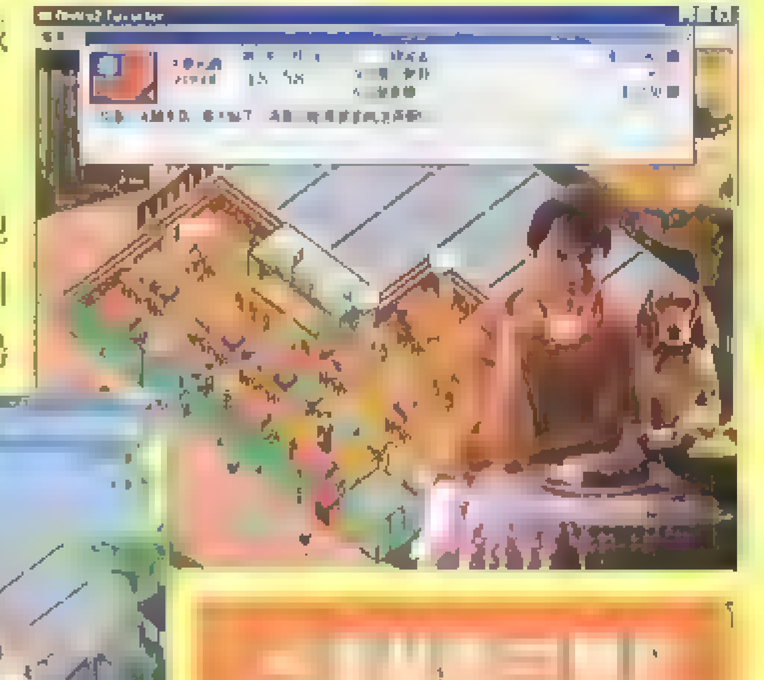
## 挑戰全世界



◀這裡是浪漫的法國

首先，二代的場景已非侷限於日本東京一地，而是推展至世界上的七個國家，包括美國、法國、義大利、肯亞、印度、日本及我們的台灣，就如同遊戲的副標題所寫——「挑戰全世界」，這一次大家所要面臨的皆是各地迥然不同的經營環境，而難度自然也比前代高。此外：遊戲最終目的是要在經歷世界各地的磨練後，再回到東京完成最終極的目標

## 具有國家色彩的佈景設計



這個遊戲在場景設計上也頗具用心，除了代表當地的背景地圖外，在不同場景中，服務生所說的問候話語音都是當地的口音，法國用法文、台灣用國語

等，而且隨著時間變化，有些地方……、午的問候語也會跟著改變，玩家也可以趁機學幾句不同國家的日常用語。另外，菜色方面也會是當地有名的菜色：如義大利的通心粉、美國的牛排等……，每道菜都具有當地的特色，所以在菜色上的變化十分

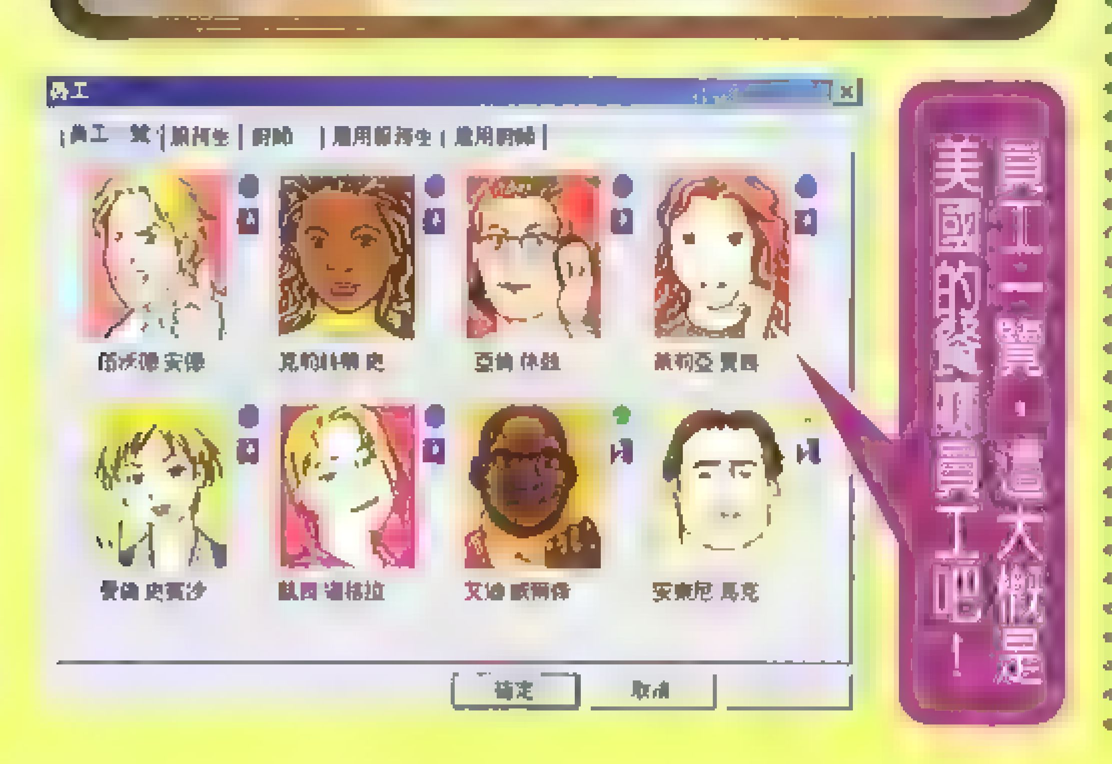

▼餐廳人員畫面

▲印度服務生，最右邊的臉幾乎看不到！

豐富，連擺設物品都加入了各國的風格，並且在種類數量上都比前代增加許多，甚至還有各國國旗的圓球的桌椅，試想在一家佈滿中華民國國旗桌的餐廳是件多麼有意思的事啊！

相信玩家們一看到這些物品，必然會發出會心的一笑。更讓人感到愉快的事是二代人物畫風的改變及新的人物屬性設定，這次的人物大頭照，改為畫風較活潑的漫畫式造型，因此，二代的人物看來比較逗趣誇張，與一代的寫實手法截然不同，而在不同的區域人也不太相同，像在肯亞除了客人外，連員工也一律是皮膚黝黑的非洲人，而美國就會各種膚色都有，可見製作小組下的功夫不少

## 善待員工就是儲蓄資金


員工一覽，這大概是美國的餐廳員工吧！

在經營餐廳的過程中，員工是你最重要的支柱，在「夢幻西餐廳２」裡，員工的屬性比一代明顯，且加入了經驗值的設定，也就是說在二代中，你的員工是會昇級的，在不斷忙碌的工作後，服務生和廚師都會提升他的專業技能，而且會真實地呈現出來。如服務生的機動力提升後，玩家可以清楚的在畫面上看到他的動作越來越快；其他如魅力，廚師的技術等屬性都會提升，當然，人員能力越強相對你的經營就會越順利。另外，二代中還加入了店經理這個角色（也就玩家你自己），平常可以站在店中監督員工的工作，店裡忙不過來時，也可以親自加入服務的行列幫忙端菜或收拾桌面。玩家別以為這些人員只限本國使用喔！在東京決戰時，這些散佈在世界各地的老員工可是會很熱情的齊聚一堂與您共同打拼，所以，好好善待他們吧！


平常就要……

記得員工的表現好，要給予適的調薪獎勵，如果人手不足，切記記得增加人手幫忙，俗話說獨木難支，增加人手也要好好的指派工作給員工，才能發揮最好的效率和服務，免得客人老是生氣喔！

## 樹立自己的特色

另外餐廳的經營之道，也在考驗你的商業智慧，什麼菜色原料該進多少，以其受歡迎的程度為準，記得也要提供飲料喔！入不敷出往往是賠錢經營最大的原因之一，只有餐廳的幾個菜色成為招牌菜色之後，餐廳的經營才算是步入了正軌。

# 深入報導
## 夢幻西餐廳2



遊戲中也提供了很多點綴餐廳氣氛的物件，像是盆景及石獅等等，對餐廳的美化、客人的評價也都很有幫助。這些



物件其實都不算太大的負擔，比較起來，餐廳的裝潢費用就比較驚人了，但是對餐廳形象的改善也更大一些有。餐廳的環境衛生也是很重要的一環，除了平日就需要安排服務生輪流打掃，最好每隔一段時間就請清潔公司來整體打掃一遍。

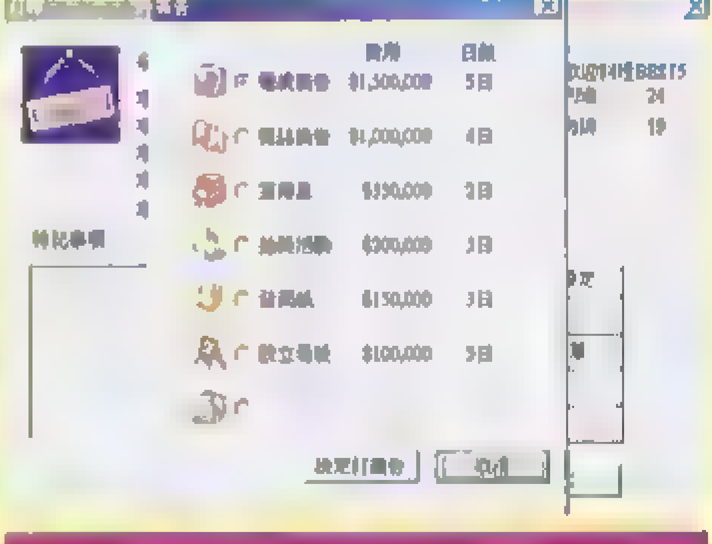
## 善用廣告宣傳

如果餐廳一直沒有起色，遊戲中也提供了很多廣告招攬顧客的方法，讓玩家來選用，當然，越貴的方法就越有效力，不過你也得考慮到投資報酬率喔！如果吸引來的客人太多，來不及增加人手應付，以致抱怨連連，又或生意沒有起色，廣告效果不彰，反而得不償失，這其實都在考驗玩家的應變能力喔！




記得用廣告方法來吸引顧客上門

遊戲中總共有七種廣告選項，可以讓玩家運用廣告宣傳來提昇業績，玩家可選擇散發傳單、面紙、辦抽獎活動等七種不同的廣告方式來增加餐廳知名度，不過這是一項花費頗大的策略，做五天的電視廣告要一百五十萬的費用，對剛開始起步的餐廳而言，確實是一項沉重的負擔，但是效果上是令人滿意的。




廣告活動選單

## 即時訊息欄

『夢幻西餐廳2』中對經營資訊和事件方面，有許多不同於一代的新設定，一但客人坐上定位後，就可以在訊息欄中看到他們對你的餐廳的評價，例如，空間太擁擠、氣氛不好、服務生很親切等等評語，而上菜後，客人也會提出對餐點的評語，像味道太淡或太辣等，這些評語都會是你的經營參考。

## 還會有特殊事件發生喔！

▲上了社區雜誌排行，還可獲得獎金喔！



▲遇到了白吃的客人了！

不過由於不同的各國對餐廳和食物的要求不同，所以有時為了滿足需要會有些疲於奔命的感覺，建議玩家先觀察哪一些菜色比較受歡迎，再針對這些人下工夫作調整即可。

## 操作畫面以視窗方式呈現

遊戲的畫面採用的是視窗方式呈現，所有的資訊都可以在選單中看到，你可以決定營業時間，還可以決定菜單的採購，不過在開始營業後，營業時間除了可以對服務生的工作有指示以外及輪流打掃的指定外，其餘的諸如菜色存量的調整、裝潢、廣告、應徵或解雇人員等等，都只能在打烊之後的時間進行，這是玩家要注意的一點。




遊戲的音樂向來是「夢幻西餐廳」的特色之一，遊戲中提供了許多曲風的音樂，不僅僅提高了遊戲性，也讓玩家能夠一飽耳福，聽到許多各地不同的樂風。

## 向五星級目標邁進

當然，遊戲的最終目的是在世界挑戰後回到日本東京開一家終極西餐廳，不過在世界各地的挑戰也並非純粹熱身，除了大量累積你的資金外，最重要的是蒐集人材，就如一代的設定一般，二代也以五顆星來區分餐廳等級，雖然在一顆星時就能自由更換營業地點，不過在二代中如果你這樣做，而不撐到五顆星，損失就大了。為什麼呢？因為二代加入了一個獎勵，當你在某一國家開了五星級餐廳時，該國最頂尖的終極廚師將會慕名而來，加入你的團隊，在台灣是一位大家熟悉的偶像級人物～陳鴻，可想而知，這對你的餐廳知名度和評價會是最佳助力，所以，在得到終極廚師們的支持前，可別輕易更換地點！

升級了!!

這不用我說也知道是誰吧！



Cook雜誌提供

## 歡迎舊雨新知共同來挑戰！

基本上「夢幻西餐廳2」的玩法和精神與一代是一致的，不過由於擴大了世界舞台和加入其他新的變化，使得整個遊戲顯得更為精緻耐玩，喜歡一代的玩家們可要摩拳擦掌的來向世界餐飲挑戰喔！

深入報導

新絕代雙驕

# 新絕代雙驕

## 更適合遊戲進行的劇情鋪陳

小魚兒與花無缺雖然是一對雙胞胎兄弟，但是由於受到命運的作弄，從小就在截然不同的環境中成長；不僅如此，兩兄弟在長大之後，竟然還要手足相殘！是什麼恩怨情仇，要讓幕後的主使者費盡十幾年的時光與精力，只為了演出這一齣手足相殘的人倫悲劇？

在遊戲中出現的女性角色中，欲語含羞的魏品嫣、熱情大方的桃花、外柔內剛的鐵心蘭、刁鑽古怪的張菁…這些或是穿梭於小說中的人物，或是虛構於遊戲之中的角色，她們不同的心思及想法，在遇到股古靈精怪的小魚兒之後，又有怎麼樣的心變化及情愫呢？

惡人谷之中皆是十惡不赦的大壞人？那可不盡然，所謂江湖人心險惡，在小魚兒出了惡人谷之後，才瞭解原來外面五光十色的世界中，有許多更奸險狡詐的…



為了解開事件謎團，玩家必須扮演小魚兒，在多達十多個的地區中進行各式各樣的探索。為了增加遊戲性及使劇情緊湊，研發小組不僅經過授權，將故事劇情修飾的更合乎遊戲特有的架構；精簡了原著中著墨不多的角色，致力於主要人物間的情感糾纏，也增加了一些角色及支線劇情，就算是讀過原著的玩家，也可以體會到不一樣的故事情節。

## 表現亮麗的遊戲畫面

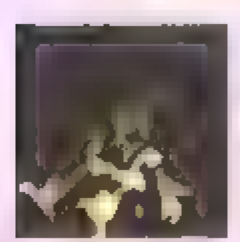
為了讓遊戲能表現出小說中的水準，研發小組

採用高解析、六萬餘色的畫面，將各個場景都完整地呈現出來，如神秘莫測的椅忠洞、一望無際的塞外牧場、地勢奇偉的武當山、鳥語花香的



花谷、陰森恐怖的毒蛇洞等，無不是美術人員細心繪製的成果；而在此場景之中，更有精細的流水、焚燒的烈焰、天上的飄雲等動態物件，更使得遊戲中充滿了生命活力。利用Alpha-Channel技術，人物在出外時在光線變化之餘，也會有明暗的變化，還可做出霧氣朦朧的效果

## 生動活潑的人物表現









爲了讓遊戲更生動、更具親和力，遊戲中的人物都會有一些小動作，誇張地鋪陳出劇情的進行，如小魚兒被哈哈兒攆出來時，跌坐在地上後會起來並拍拍屁股上的灰塵，其動作張數達七張之多；而此人物表現不僅帶動了遊戲氣氛，也讓玩家覺得，遊戲中的人物可是活生生地存在哦！

爲了表現出各角色之間的喜怒哀樂等情感表現，一些較重要的角色都有超過十種以上的表情，譬如如小魚兒及張菁各有19種臉部表情，而鐵心蘭的男裝及女裝打扮加起來更有四十多張以上的表情！

由於本刊上期已介紹過一些主要角色，因此在這裡另外介紹在遊戲中出現的其他角色；還有據悉鐵心蘭的女性裝扮應玩家要求再度更改，此處也將其新造型一並刊出

### 江楓

江小魚與花無缺生父，當年被譽為"天下第一美男子"；與天下第一神劍燕南天結拜。本身為世家子弟，風流倜儻，有無數女子傾慕…沒想到他正為此而喪命



### 花月奴

繡玉谷移花宮的宮女。江楓受傷被救到移花宮的期間，兩人暗生情愫，一同奔離移花宮，並產下江小魚與花無缺，只可惜最後還是逃不出大小兩位宮主的魔掌

### 邀月宮主

移花宮的大宮主，個性清冷無情。一生唯一愛過的男人就是她救回來的江楓，一生唯一真身照顧的也就是江楓，一個在江湖中可以叱吒風雲的女子，在名望及武學修為上都遠高過江楓的，沒想到江楓卻與座下一個婢女私奔…邀月怎麼可能會原諒他們呢?!



### 憐星宮主

移花宮的二宮主，哀怨型的清冷　她的姐姐一生都在搶她的東西　眼前戀慕的江楓也是一樣…即使如此，她還是渴望姐姐的親情

### 杜殺



「血手」的稱號知其殘忍嗜殺、性格嚴苛。一直鍛鍊小魚兒殺人功夫－與其說他與小魚兒是師徒，不如說他單純地想要把小魚兒鍛造成完美的殺人工具，就像鐵匠打磨出一把高度藝術的好刀。

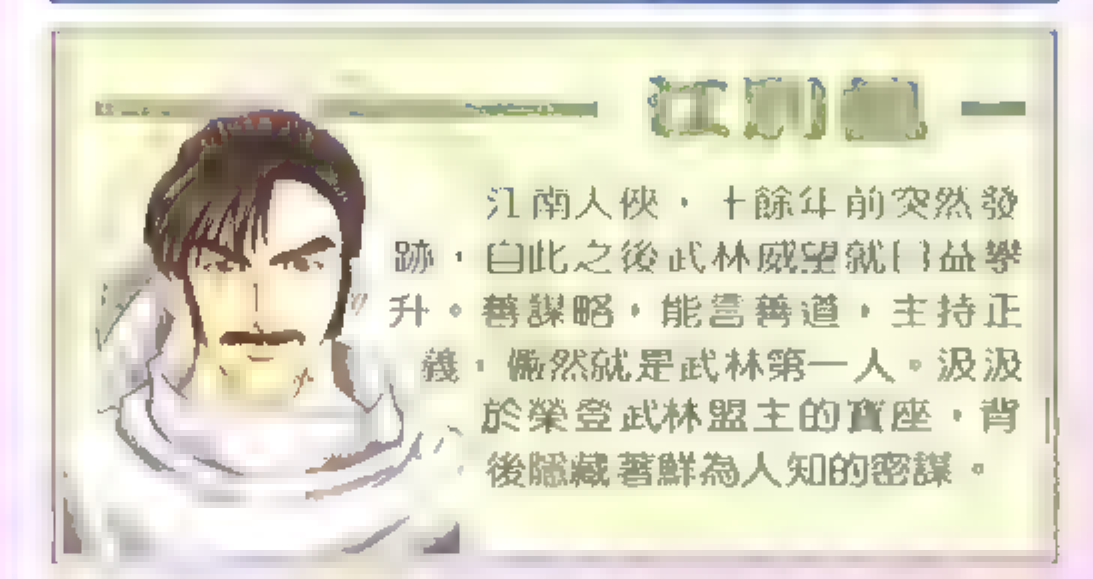



## [illegible]兒

笑裡藏刀「笑彌陀」，無論喜怒哀樂都只有「笑臉」，徹底指導小魚兒生活起居進退應對都要保持微笑，即使泰山崩於前仍然要笑！雖然小魚兒厭惡其性格的虛偽面，不過十多年下來，小魚兒不知不覺已經變成超級厚臉皮，幾乎沒有害羞的表情。

## 蕭咪咪

迷死人不償命，實際年齡比表面看到的臉蛋多個十年吧！本來受雇於人，去破壞別人的家庭，沒想到反而愛上了魏無天；事成後離開負愛，自暴自棄，一生專以作弄男人為樂，情夫無數。殺人多不動手，要別人心甘情願自己送死。



## 江別鶴

江南大俠，十餘年前突然發跡，自此之後武林威望就日益攀升。善謀略，能言善道，主持正義，儼然就是武林第一人。汲汲於榮登武林盟主的寶座，背後隱藏著鮮為人知的密謀。

# 具無限成長性的技能組合系統

每個玩家都可以培育出擁有不同能力的小魚兒！

為了讓玩家鍛鍊出理想中的主角，遊戲中特別設置了技能組合系統。當主角得到高人指點，或在洞窟中找到、或經由打敗敵人而獲得武功祕笈時，雖然可學得一些技能，但此時無法直接使用；不過在主角戰鬥之後，除了得到經驗值之外，還可得到『精元值』，這時玩家可將這些精元值安排到任一可學習的技能上，使技能的等級提昇，如此才能有足夠的能力去使用該項技能，或使技能的等級提昇。



這些技能包含劍式、刀法、拳掌和各種輔助技能，並有憤怒技及情侶合技；如果精元點數分配得好時，主角的成長可以事半功倍，而且也可以具有玩家本身的特色，讓玩家真正地扮演遊戲中主角

# 眾多的神兵寶物

遊戲中一共有多達300種以上的物品出現，這些物品可說是包羅萬象，而且每樣都有實際的圖片可供參考，而不是只有文字及一堆數據哦！不過愈強力的寶物就會有神獸所守護，或者是危機重重的機關陷阱…想拿寶物就憑本事吧！

### [illegible]

相傳古昔神龍升天時天門不開，飛龍墜死，肉身四散，但龍骨傲然而立，成為五嶽名山。有巧匠攻入山腹，取龍骨而雕之，終成當世名刃，甚為罕見。

### 飛雲劍

鑄煉利劍易、鑄煉神劍難。飛雲輕巧靈活，劍附靈性，適於劍仙劍俠佩劍，隨心所欲，是「御劍術」最適合的配劍之

# 草藥配製系統

遊戲中具有獨特的草藥調製系統，讓玩可藉由採擷或購買的藥草，調配成效用更強的藥劑。基本上藥品可分為補血、補氣、解異常狀態、綜合型、提高屬性及特殊藥品等六種，而基本藥材則分為四種屬性：燥、溫、涼、寒，有時另有藥引。

**配藥基本原則：**



(1) 一般補氣、補血的多由溫性藥材或涼性藥材調製。

(2)解異常的藥品以取燥、寒之藥材為主，佐以溫、涼性質藥材為輔。

(3)綜合型則以各項藥材搭配混

合。

4.提高屬性或屬性之狀態類藥品，要加特殊藥引。

5.特殊藥品多半不依常規組合，要由別人口傳或書上看到習得。

配藥的能力有等級之分，當等級低的時候，玩家即使用錯誤的方法，若巧以正確之組合配製藥品，但調出正確藥劑的機會可能不到50%；等級到達80%也不會讓玩家100%配出藥品，但可能會變成最基本的『金創藥』。

一般藥劑要由幾種藥材組合呢？通常兩種即能配出普通藥劑，三種以上能配出較高級的藥劑，通常高級的藥劑都對人有害，需要佐以溫和的藥化解；另外藥引的功能在引發藥性，而高級藥劑更需藥引才能調出，所以藥引個數在三個就是有限制的。

當藥劑配製成功後，遊戲會自動記錄所配好的藥劑所用的藥材組合，往後只需點選所要配製的藥劑就可配出～但前提是所需藥草得足夠哦！

## 驚險刺激的戰鬥系統

新絕代雙驕採用如同太七般的即時、半即時、回合制等三種戰鬥模式，在即時與半即時中，敵我雙方都有一條活動計量表，而活動計量表會依各人的不同而逐漸提升，當計量表滿格時便可以展開各種行動；但行動後計量表會重新歸零，因此要等到下一次滿格後才能再行動。

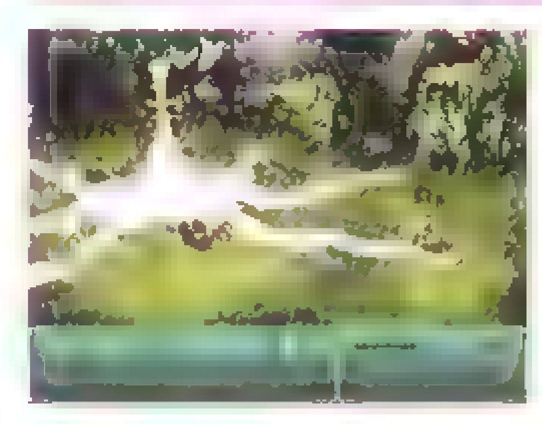


其中即時為玩家在進入選項時，敵人一樣會進行攻擊，但半即時則會讓玩家慢慢確定選項目後才會繼續動作。玩家可以依自己喜好選擇切換戰鬥模式。

為了表現出戰鬥的魄力，遊戲中有各種全畫面表現的華麗招式，就讓我們一同來瞧瞧吧！



以拳腳攻擊的招式，敵人愈強時攻擊力愈強。可分為攻擊單人的『散手』及同時打擊整排敵人的『太極散手』。



吸取敵方內力據為己用的劍法。『[illegible]不屈』為攻擊一個敵人並吸取內力，『動而欲出』則可傷害所有的敵人並吸取內力。



可進行兩次命中率判定的劍法。『烏衣劍』只能襲擊一個敵人，『棉裡劍』則讓攻擊力越強的敵人受到更大的傷害；『[illegible]空劍』則是讓準備打出越多的敵人受到更大的傷害。



當等級提高時攻擊力數也會增加。『殺機千里』不論敵人在前排或後排，都可一刀斃敵；『血海山河』則可以掃除整排的敵人。

閻王帖



可傷害敵人一定比率的體力。『小鬼奪命』會讓一個敵人損失40%的生命點數，『無常索命』讓整排的敵人損失35%的生命點數；『閻王批命』則減少所有敵人30%的生命點數。

## 令人期待的作品

由於遊戲中的各項資料及圖片、音樂的數量等，都是國內自製遊戲中少見的龐大，所以新絕代雙驕在推出時，預計會有3-4片光碟的容量！據研發小組宣稱，希望能趕在電視節目上映時同時推出，而本本遊戲是否能再創去年『風雲』的佳績呢？就讓我們拭目以待吧！



達人報到
聖殿詩篇

# 聖殿詩篇
Sanctuary Poem

# 淒美悲壯的英雄傳說

## 伊卡斯特的聖戰始末

"聖殿詩篇" 的故事是架構在一個奇幻的伊卡斯特大陸之上，整個劇情串聯了伊卡斯特近三百年的時空；而綺麗的背景世界與眾多的英雄人物，共同編織出一篇淒美悲壯的英雄傳說故事。

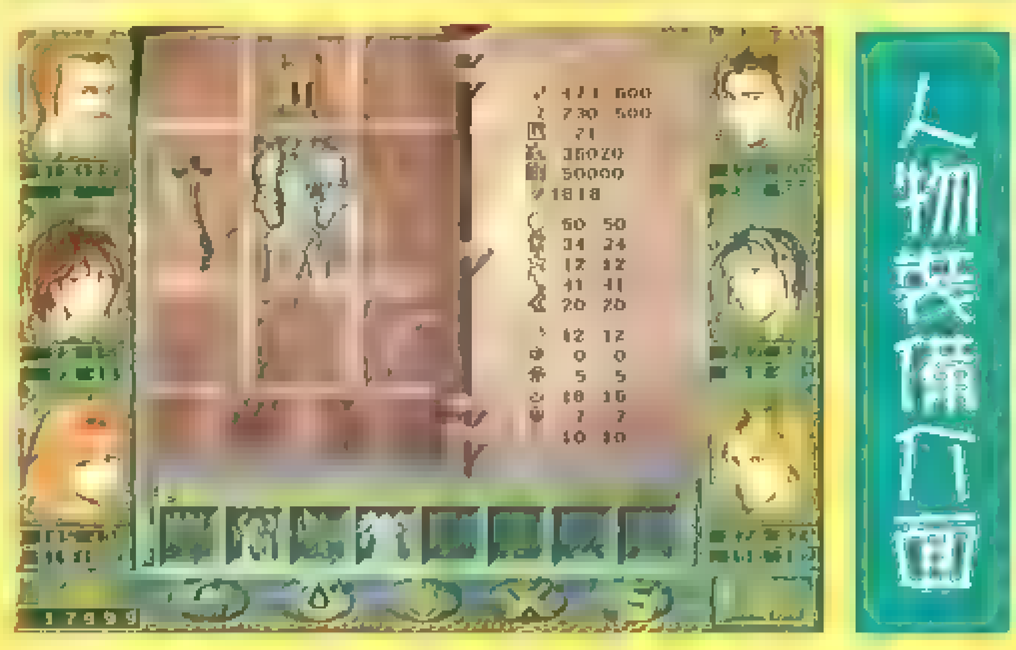
在眾神的庇蔭之下，生存在伊卡斯特的人們原本過著安寧富足的生活，但是那些馳騁在權力與慾望的漩渦之中的人們，卻揮舞著刀劍，劃破了原本寧靜的年代；他們內心的邪惡力量打開了地獄之門，喚醒了職司戰亂與毀滅的破壞神，伊卡斯特大陸從此陷入了前所未有的浩劫之中。

慈悲的大地女神為拯救如同煉獄般的伊卡斯特，而墮入眾生的輪迴之中；眾神不忍見到純潔如初降之雪的女神受盡人間苦難，於是派出五位使者來守護大地女神。後來女神率領五位使者與破壞神展開一場撼動天地的大戰，最後終於戰勝了破壞神，結束了歷時百年的黑暗時期，伊卡斯特的人們將這場戰役稱之為「聖戰」。

在聖戰結束之後，女神帶領著人們重建破碎的家園，並在大陸上建造六座代表著時間之神、知識之神、風神、火神、水神與大地女神的聖殿，並藉著聖殿的神力，匯集信徒們虔誠的信仰力量，來封印住地獄之門。女神臨走前，囑咐大陸上的人們，只要心中繼續的信仰著眾神，遵守著眾神的戒律，破壞神就永遠不會再回到伊卡斯特。

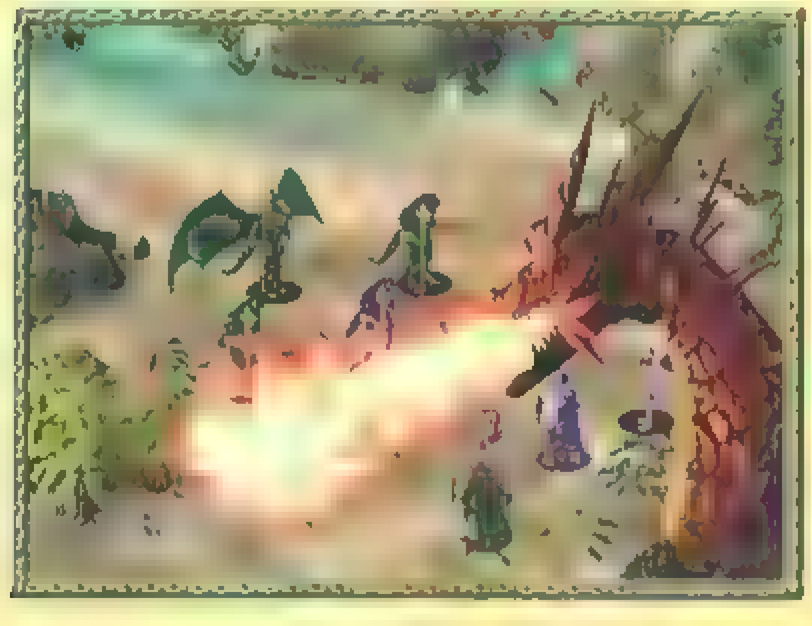
但是三百年後，一個新崛起的邪惡勢力～奧迪瑪帝國，企圖再度喚醒破壞神來達成自身的私慾，一場腥風血雨即將要再次籠罩著伊卡斯特……

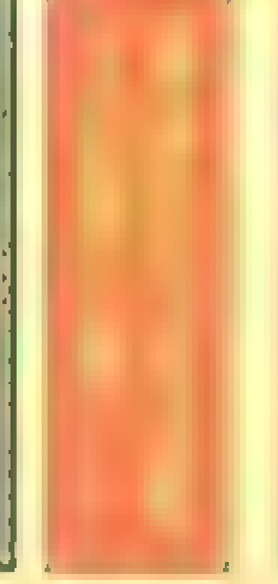


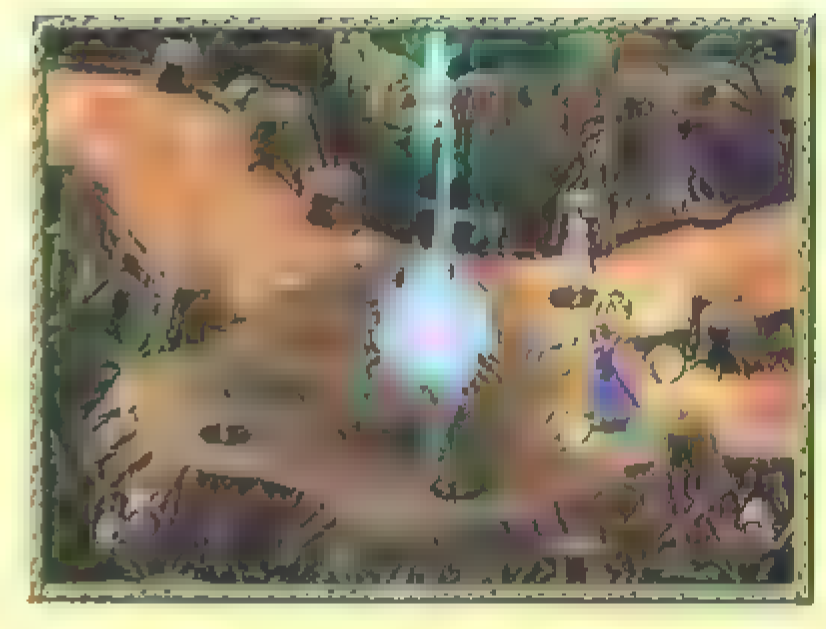



"聖殿詩篇"融合了RPG與SLG兩種遊戲類型的玩法，同時也打算讓進入這個遊戲中的玩家處處驚艷！在伊卡斯特大陸上，每個地區都擁有差異甚大的種族造型與建築外觀，而且每個NPC也都有各自的職業設定，根據職業的差異，會提供不同的訊息給予玩家。例如：戰士型的NPC會告訴你哪裡有賣好的武器，飾演獵人的NPC會提供某些怪物的弱點給你知道，而經常四處旅行的吟遊詩人NPC則會透露出寶藏的洞穴位置等……只要您用心去探索遊戲中的世界，定會發現處處都隱藏著令人興奮的驚喜！










遊戲中的戰鬥是採用SLG的方式進行，各種武器、法術、角色屬性都有相剋的設定，增添了不少戰鬥時的變數，更突顯出人物培養的重要性，讓玩家充分享受到人物成長的成就感，以及靈活應用戰術的樂趣。




"聖殿詩篇"很巧妙的將回合制戰略融入在角色扮演、冒險探索與劇情互動之中；配合上簡易方便的操作介面，別出心裁的玩法設定，龐大、曲折的故事架構與精緻的美術表現，相信，"聖殿詩篇"絕對是一套值得您期待的RPG大作。

# 出場英雄人物



## 安卡斯

外表為24歲的男性，但經歷過無數年的遭遇之後，有著和外表不太相襯的滄桑性格。原本是眾神派遣的五使者之一，在聖戰與破壞神對決時，中了破壞神的詛咒墜入異次元空間，不斷穿梭在各個次元的角落之中。

安卡斯無法預知與決定什麼時候將面臨什麼樣的時空，對他而言，隨著詛咒而賦予的永生，是一場永不止息的折磨；安卡斯已漸漸遺忘了自己的身世，遺忘了曾經關心過與憎恨過的人，甚至遺忘了被放逐的原因，就這樣漂浮了三百多年。直到一股熟悉的力量將他牽引回伊卡斯特………



## 茱莉

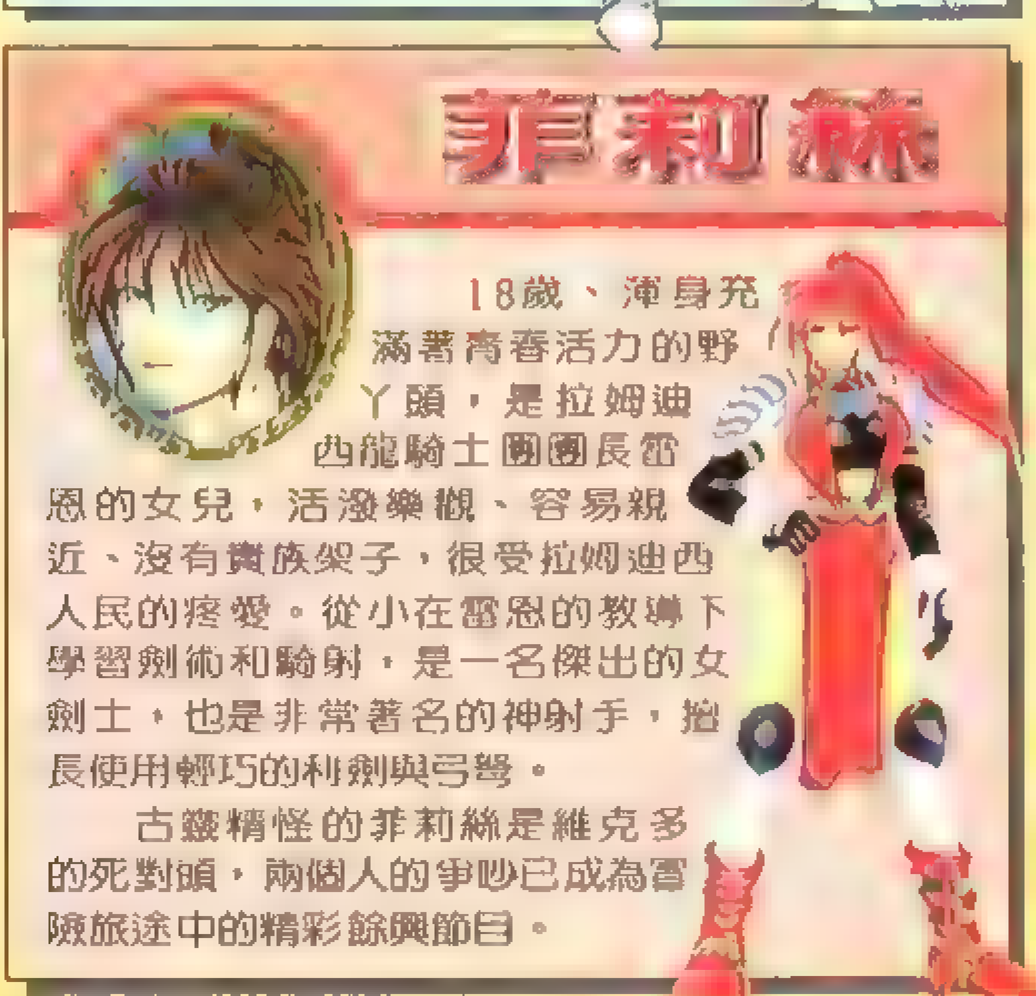
20歲，亞羅城神殿的女祭司，擅長使用水系的魔法，是老矮人庫卡在聖光湖附近拾獲交由瑪麗撫養的棄嬰。外柔內剛的茱莉長大後，繼續留在神殿幫忙照顧其他孤兒。在了解薇拉不幸的經歷後，茱莉決定加入隊伍照顧薇拉，也因此大家都慶幸一路上有心思細膩的茱莉照料。只有維克多嫌茱莉太過嘮叨，因為只要有茱莉在場，他就無法幹一些偷雞摸狗的缺德事。






## 穆那克

29歲、氣質高雅、劍術超凡的年輕騎士，是亞羅城聖劍騎士團的團長，因反對亞羅王和奧迪瑪帝國簽訂盟約，而與大神官法卡夫一同被逐出亞羅城。在此之後，穆那克仍不氣餒地率領著聖劍騎士團，繼續與奧迪瑪帝國軍對抗。



## 菲莉絲

18歲、渾身充滿著青春活力的野丫頭，是拉姆迪西龍騎士團團長雷恩的女兒，活潑樂觀、容易親近、沒有貴族架子，很受拉姆迪西人民的疼愛。從小在雷恩的教導下學習劍術和騎射，是一名傑出的女劍士，也是非常著名的神射手，擅長使用輕巧的利劍與弓弩。

古靈精怪的菲莉絲是維克多的死對頭，兩個人的爭吵已成為冒險旅途中的精彩餘興節目。



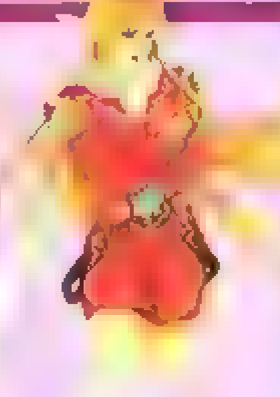


## 阿卡茲

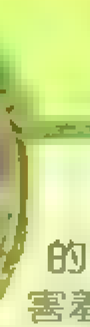
30歲、獸人族狼部衆的領袖，率領著勇猛善戰的狼部衆戰士，與龍騎士團一同對抗奧迪瑪獸王部隊。原為卡巴洛獸人帝國的第一勇士，因虎部衆領袖阿魯邦弒君篡位，並向新崛起的奧迪瑪帝國稱臣，阿卡茲為此帶領狼部衆離開卡巴洛勢力範圍，誓言要手刃阿魯邦為先王復仇。



## 蒂雅



美豔的女精靈魔法戰士，不但會使用風系法術，還是一位百發百中的狙擊手。原本是吉爾蘭精靈國女王的雙胞胎妹妹，姊妹二人與卡爾達之間有著微妙的三角戀情；在吉爾蘭滅亡後四處流浪，尋求復國的機會。



## 布魯多

野丫頭菲莉絲的好朋友，是個害羞內向的發明天才，時常會做出一些新奇的東西請菲莉絲試驗，但通常都不是很實用。後來在安卡斯的幫忙下，發明出伊卡斯特的第一台空中交通工具～“布魯多號”飛行船。

## 卡爾達

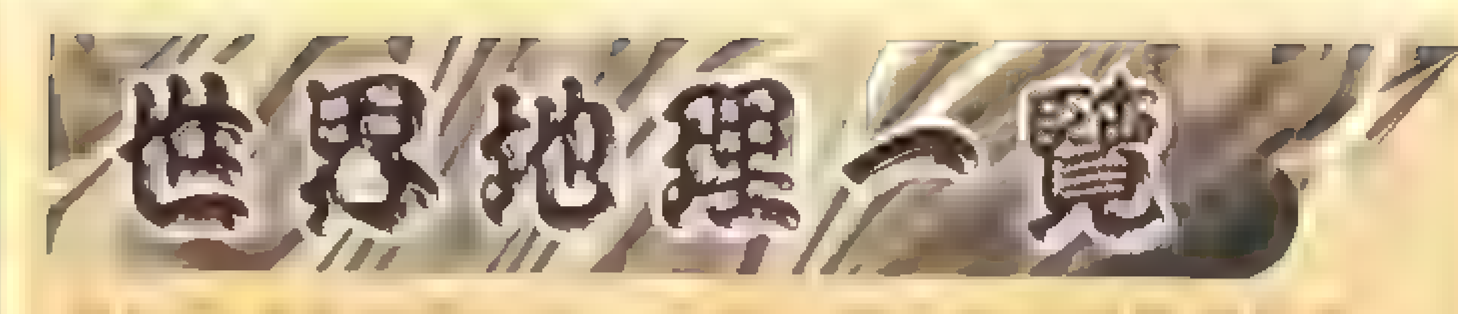
奧迪瑪帝國軍麾下四魔王之一的精靈王卡爾達，屬於全能型的魔法戰士，不但擁有高超的戰鬥技巧，還會使用高級的風系法術。原為吉爾蘭王國的皇家侍衛長，但在奧迪瑪帝國軍攻入吉爾蘭時，為了阻止帝國軍的屠殺，無奈地答應臣服於帝國的領導；並為了取信奧迪瑪女皇，不惜飲下惡魔之血與破壞神訂下邪惡契約。

## 雷恩

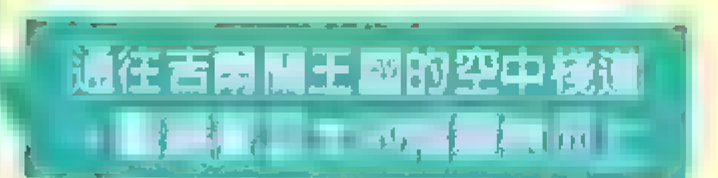
45歲、菲莉絲的父親，個性嚴肅拘謹，是個精明幹練的軍事將才；率領著號稱伊卡斯特陸地上最強的龍騎士團，對抗奧迪瑪獸王部隊，是當時唯一能與奧迪瑪帝國勢力正面交鋒的軍團。



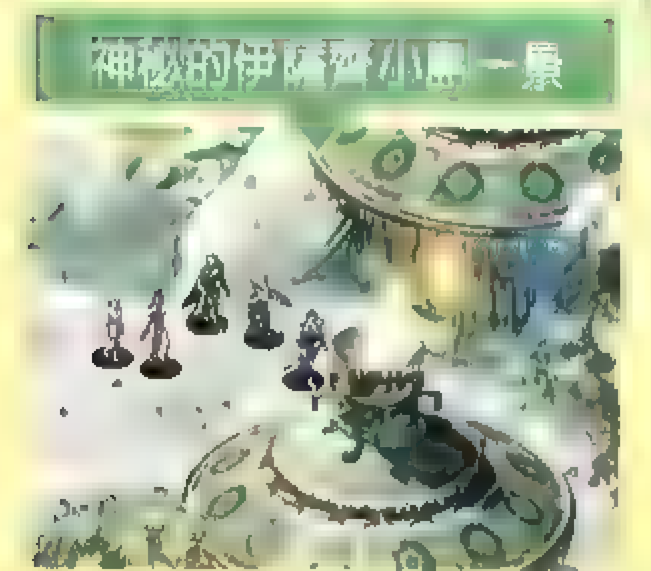
# 世界地理一覽





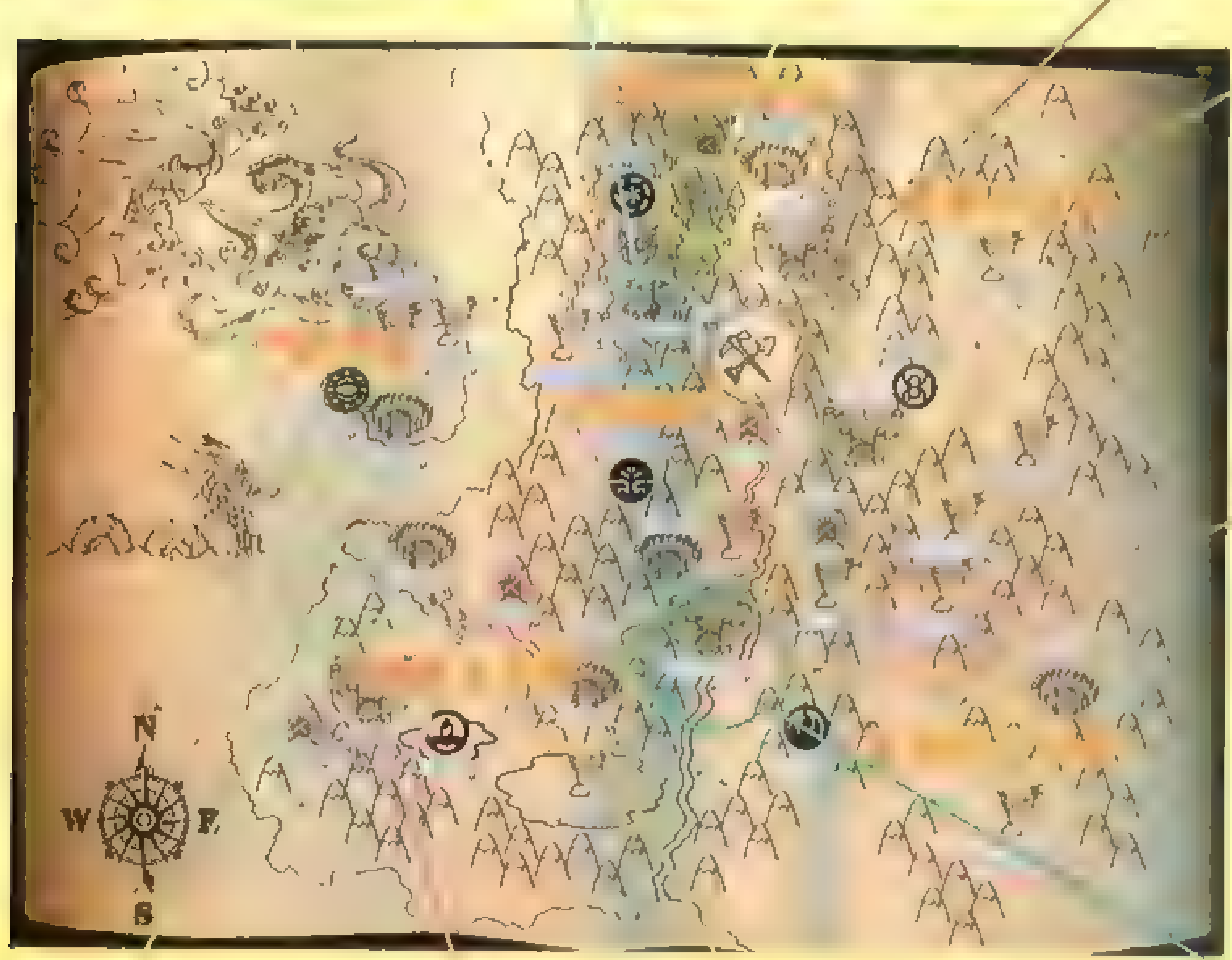






神秘的伊蘇爾小鎮一景

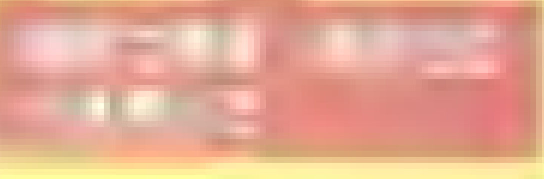


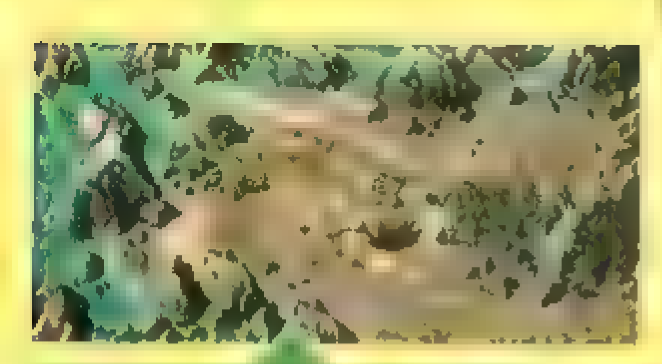













拉姆迦西城一角





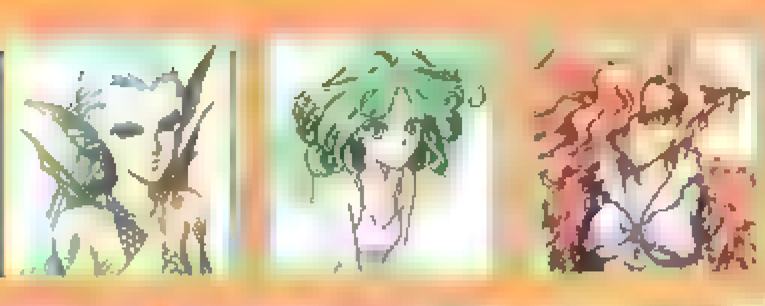
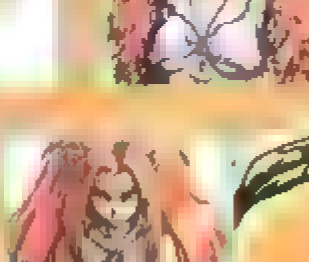





數百種不同性格和屬性的夢幻小妖精任你培育!!

浪漫傳說中的妖精即將現身
你將成為呵護她成長的守護使者

＊ 六月夢幻上市





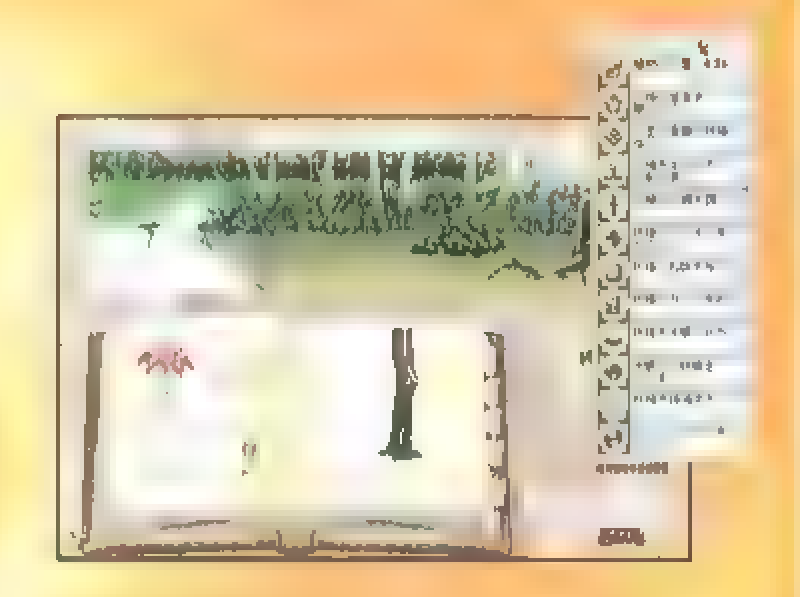


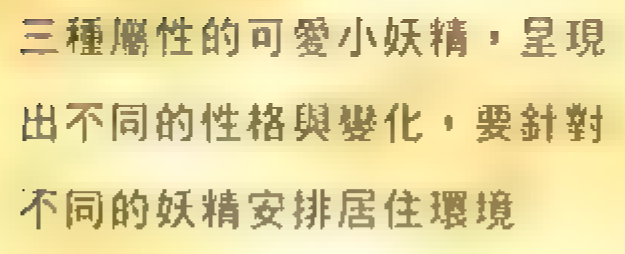
# 上百種組合，絕對耐玩，值得珍藏



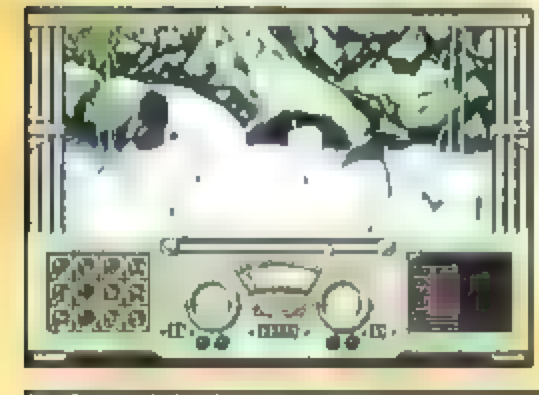
## 新型態的養成遊戲

- 可選擇不同的場景環境來培養你心目中的夢幻妖精。
- 豐富多樣的植物栽種，完全依照玩家的安排，將可以塑造出玩家心目中的理想花園世界。
- 等級的提昇與多種型態的轉換，呈現妖精多變而精采的面貌。
- 可以訓練妖精們對音樂的反應，還可以與妖精們談話，瞭解她們的內心世界。



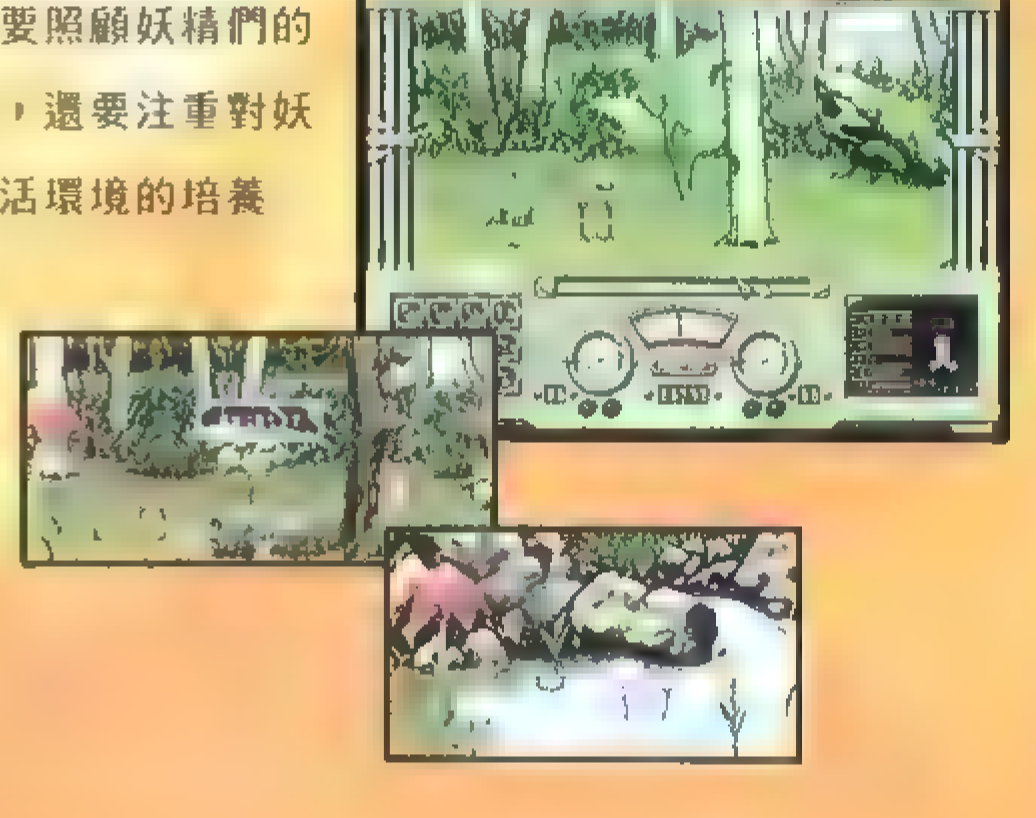


三種屬性的可愛小妖精，呈現出不同的性格與變化，要針對不同的妖精安排居住環境





▶ 不但要照顧妖精們的生活，還要注重對妖精生活環境的培養




~知名日本實力聲優全程配音~
My Dream
~美夢成真~
七月美聲上市




# 國民美少女聲優之星

八位可愛各具特色的女孩，在身為雜誌社記者的你的帶領下，即將成為閃耀的聲優明星！
報知各種機會訊息，針對個人特色加以訓練，完成她們成為國民美少女聲優之星的夢想！

人氣度的高低，可以直接從媒體反應得知，當你所培養的明星受到大家的歡迎時，至可以登上雜誌封面唷！









- 多樣而有趣的事件會穿插在遊戲情節當中！
- 八位可愛女孩的成長及發展完全在玩家的照顧下邁向夢想之路！
- 配音由日本最具知名度聲優＿＿田中真弓、西村朋紘、辻谷耕史擔綱演出！
- 每位角色都有三種類型的配音可以採用！
- 總計共有 36 名日本最佳聲優參與本遊戲製作！！！
- 角色設計是以今井美樹作為參考喔！

## 人物簡介 每位角色都由三位知名聲優擔綱演出！！



小森まなみ
松井菜桜子





たお
長沢美樹



TARAKO
宮村優子



久川綾
平松晶子



日高のり子
横山智佐






松井菜桜子
松本梨香



TARAKO
松本梨香
三石琴乃

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| ©松本梨香 | 悟空：風助 | ©折笠愛 | 幽遊白書：桑原靜流　小兔 | ©久川綾 | 美少女戰士：水野亞美 |
| ©日高のり子 | らんま1/2：天道茜 | | 天地無用　魎皇鬼：鷲羽 | | 幸運女神：絲佩爾特 |
| ©三石琴乃 | 美少女戰士：月野兔 | ©田中真弓 | 七龍珠：克林 | | 妖子：真野妖子 |
| ©井上喜久子 | らんま1/2：天道霞 | | 幽遊白書：小閻王 | ©平松晶子 | 灌籃高手：赤木晴子 |
| | 幸運女神：貝爾丹蒂 | ©橫山智佐 | 天地無用　魎皇鬼：砂砂美 | | 逮捕令：小早川美幸 |
| ©宮村優子 | 新世紀福音戰士：明日香 | | 櫻花大戰：真宮寺櫻 | ©長沢美樹 | 吸血姬美夕：美夕 |

**完全中文化**





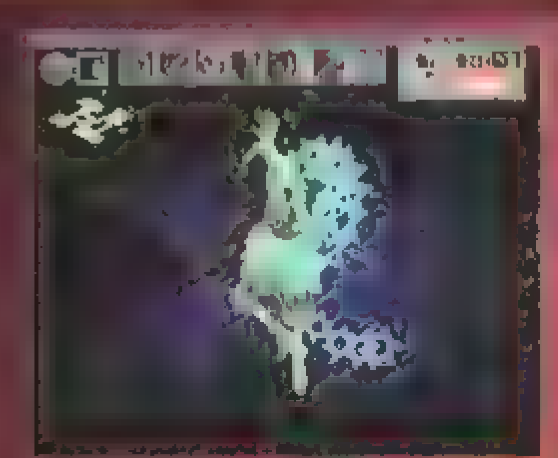


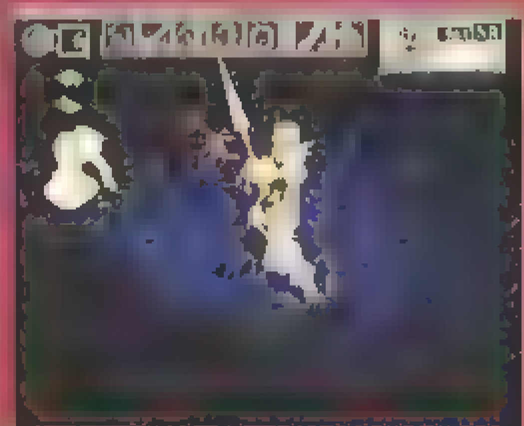
ELDER BLAZE ..

它所代表的意義就是無上財富與最強權力的象徵，只要掌握了它，就等於擁有了所有的真理！

它能夠魅惑活潑的生物、招換死亡的亡靈，它的威猛有如諸神的怒焰，這就是 ELDER BLAZE！

摘錄自　無名旅人之手記





完全中文化

之 印

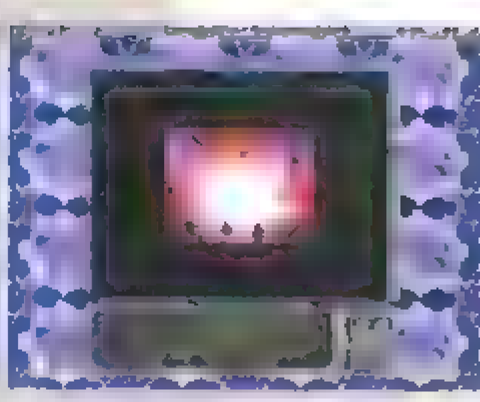


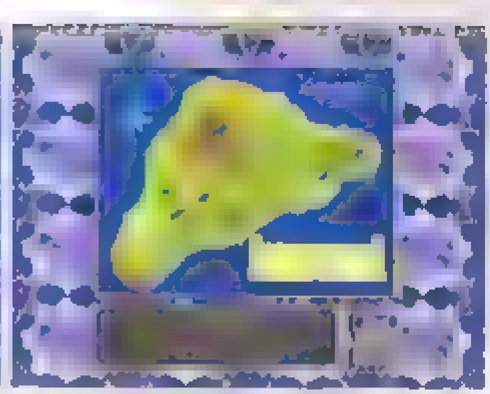

- 地下城中有無限的各種物件及寶物等待玩家的發現。
- 謎樣生物 ----"史克威爾"將陪伴玩家一同冒險。
- 四種等級型式可以變換。
- 具迫力的魔法施展，引爆地下城能量！
- 極具個性而有趣的角色構成了史詩般的故事。
- 極具魄力的音效加強遊戲的真實感！

將在最燠熱的八月裡，帶給你冒冷汗的清涼!!







超人氣漫畫家高田裕三超級作品三隻眼改編，
全新動畫、劇情與冒險遊戲的最強結合，
超越卡通動畫的精美遊戲畫面，
精彩緊迫的故事內容，
最強的動畫型冒險遊戲，
即將在今年暑假末即將上市！！

三隻眼 PC GAME 第三彈終於

# 轉輪王幻夢

EVE


聖眼之翼
SAINT EYES
REALTIME SIMULATION ROLEPLAYING

戰略模擬RPG裡
增添即時速度感！！
行進自由路線依據玩家思考自由行動，
遊戲魄力再次重現畫面上！！

隊形自由變換

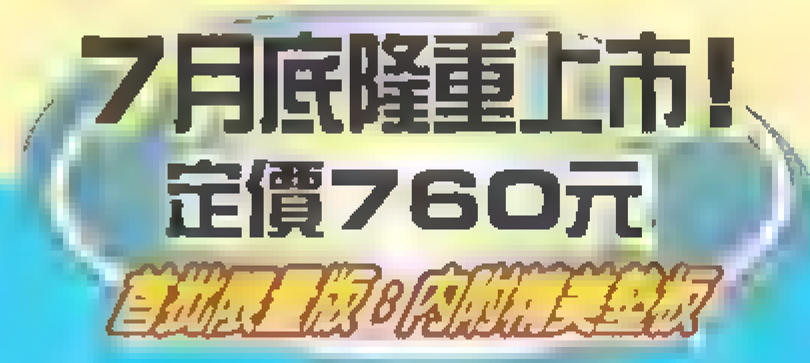
靈活運用戰術

操作簡單
容易上手！

# 為重拾失落的希望
# 一場少女的戰爭即將開始…
# 您絕不能錯過的TGL公元2000年度大作!!

很久很久以來，人們都信奉著一種可以淨化人類邪惡之心的龍，也一直過著很諧和的日子。但是，隨著時光的流逝，漸漸的也就忘了有此一說，開始鬥爭。

十年前在這塊大陸上已有數十個國家捲入這場大戰，就連在邊疆地帶「土魯村」，也受到了波及，很多受傷的士兵、還有落難的人民也都紛紛的逃到這個村落，幼年的艾絲特，雖然細心照顧傷兵，還是失去了很多性命。艾絲特感到非常傷心，暗中發誓，無論如何一定要淨化人們的心，解除所有的戰爭，但是原來的這片淨土，早已戰火延伸至各地，人們都生活在不安及恐慌之中‧‧‧‧‧




CPU： Pentium 100MHz以上(推薦166以上)
記憶體：24MB(推薦64MB)
顯示卡：可顯示800x600(256 Color)的DirectX 5.0以下的顯示卡(VRAM 2MB)
音源： 對應CD-DA, Direct Sound的音效卡




企劃 發行日商帝技爺如股份有限公司 台北分公司
105 台北市光復南路 1 號 10 樓
客服專線：(02)2747-2278 傳真：(02)2760-1548
http://www.tgl.com.tw E-mail:tgl@ms19.hinet.net






# 由我來帶引戰國之世的另一陣旋風...

事件豐富多變！

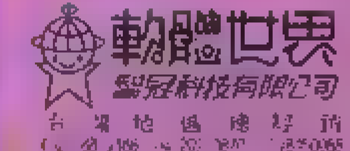
驚心、震撼的戰鬥畫面！

# 戦国美少女 貳

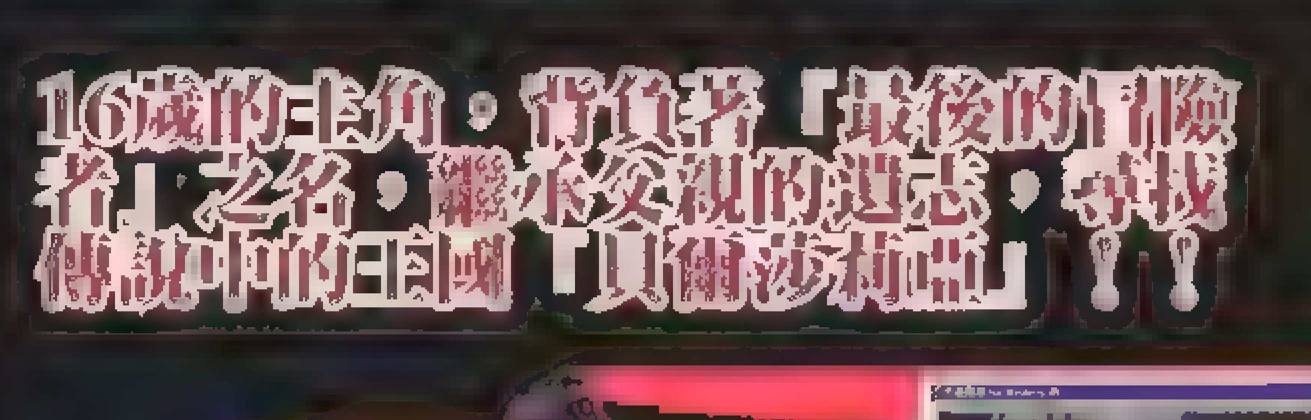
## ～春風の章～

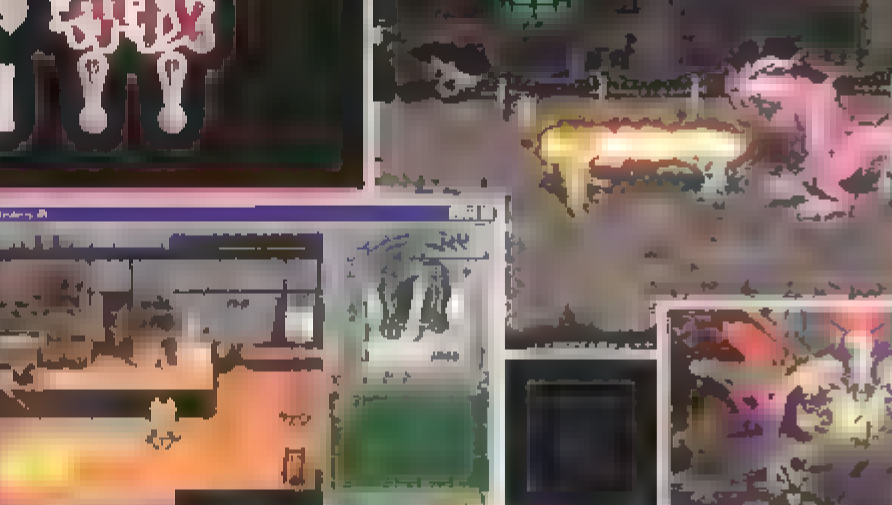
日商帝技爺如股份有限公司 台北分公司
台北市光復南路1號10樓
TEL:(02)2747-2278 FAX:(02)2760-1548
http://www.tgl.com.tw

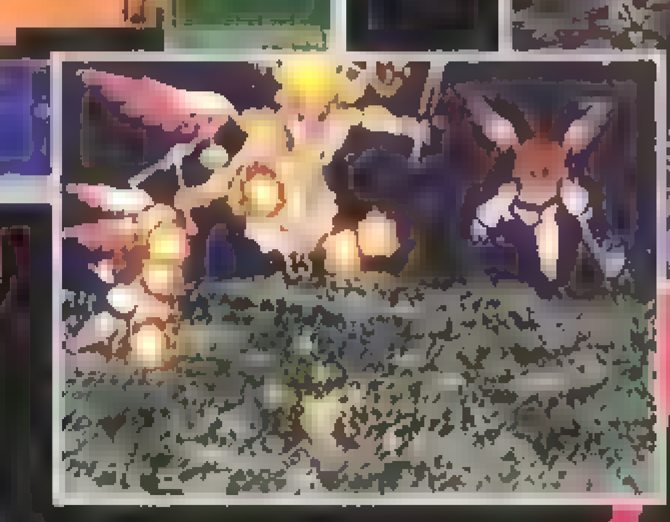
| | CPU | 記憶體 | 顯示卡 | 對應音源 | 其他 |
|---|---|---|---|---|---|
| 必要系統 | Pentium 100MHz | 24MB | [illegible] | [illegible] CD-DA Direct Sound [illegible] | [illegible] |
| 推薦系統 | Pentium 166MHz | 32MB | | | |




TGL™
TECHNICAL GROUP LABORATORY
暑假隆重上市
建議售價760元
FARLAND ODYSSEY
神奇傳說
遠征奧德賽
(02)2760-1548





持續進化的RPG『大逆鱗』系列
第三代隆重登場！！

◆全新遊戲畫面

全3D勾繪出美麗的場景及人物。

◆從深度進化到遼闊

冒險的舞台，從地穴延伸到遼闊的森林。



◆前所未有的緊張感

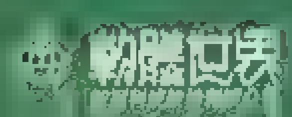
擁有多彩的攻擊方法，極有個性的怪獸，接二連三的向主角攻擊。

DAI GEKIRIN III
大逆鱗III

作業環境
- 對應OS／能啓動Microsoft Windows95/98 中文版
- CPU／Pentium133MHz以上（推薦166MHz以上）
- 記憶體／推薦32MB以上
- 顯示卡／對應DirectX可顯示640*480 256色以上的顯示卡
- 音源／對應DirectX的聲霸卡
- CD-ROM／2倍速以上的光碟機（推薦8倍速以上）
- 硬碟空間／5MB以上的空間（最大安裝需260MB以上）

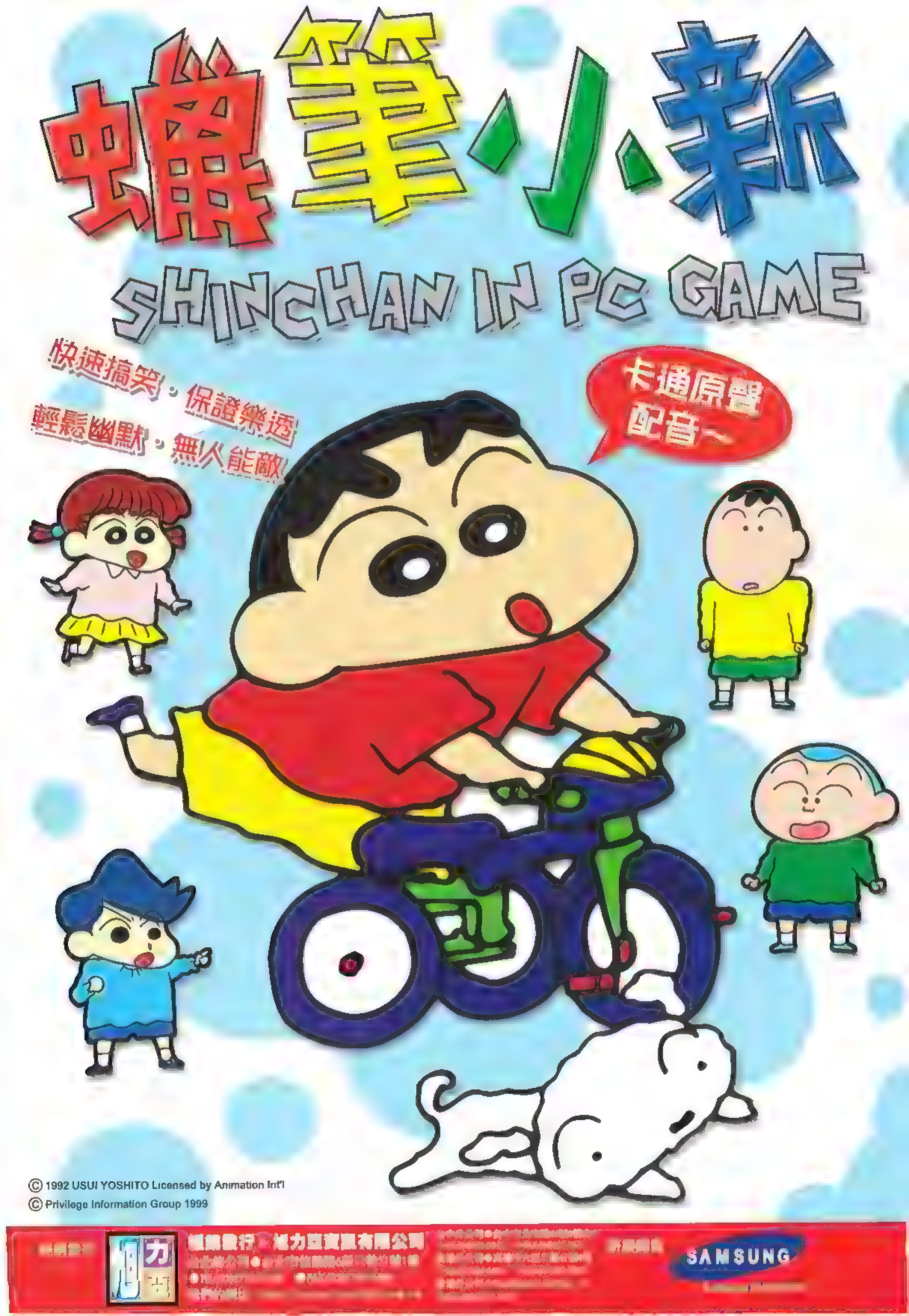
TGL

企劃・發行 日商帝技範如股份有限公司 台北分公司





風色幻想
實戰攻略本
$:199
銷售第一
評價滿分的國產遊戲
弘煜科技事業有限公司
FUN YOURS TECHNOLOGY CO., LTD.
http://www.fy.com.tw


蠟筆小新
SHINCHAN IN PC GAME
快速搞笑，保證樂透
輕鬆幽默，無人能敵
卡通原聲
配音～
SAMSUNG



# 可愛爆笑的蠟筆小新在電腦上盡情活躍！

★全程中文語音，聽得見原作的爆笑語音！
★欣賞小新的多種爆笑表情及動作！
★公園、太空船、森林、下水道中各有不同的敵人及頭目！
★可招喚媽媽、爸爸、妮妮媽媽、小白等夥伴幫助小新！
★水球、棒球等武器完整收錄！
★可變身為蟑螂攻擊或變身公雞飛行天空！
★白旗藍旗、賽車、拼圖等有趣的小遊戲！

備需求 ●作業系統Windows95/98中文版▲Pentium75以上◆記憶體16MB以上
Direct X 相容之顯示卡、音效卡▼4倍速光碟以上

**四月中旬上市！**

攻略秘笈 Solution

★幻想水滸傳★

# 幻想水滸傳

# 夢幻攻略(上)

故事開始的地點是赤月帝國的帝都（格雷）斯達，數年來 [illegible] 賊、湖賊橫行於世。在此時勢中，主角之父～帝國五將軍之一的德敖，帶著主角朝謁見皇帝的大殿出發…

遊戲中將出現許 [illegible]

[illegible]

## 第1章 腐敗中的赤月帝國

### 開端

遊戲是由主角與其父德敖麥特爾爲了謁見皇帝，在會客室等候召見拉開序幕。大殿上有皇帝伯貝拉沙與宮廷魔法師溫蒂，此時德敖會奉命遠征北方並接受皇帝的賜劍，而主角則被任命爲帝國禁衛軍。



德敖要赴北征，臨行時拜託格里密歐他們照顧主角

在受到皇帝與溫蒂的鼓勵後，主角就會離開大殿。接著下樓找主角的直屬上司，被傲慢的禁衛隊隊長庫雷數落一陣後，他會命令主角明天早來向他報到。

當德敖父子謁見皇帝回來之後，主角的隨從格里密歐飛奔出來迎接他們。另外在二樓還有好友泰托在等著，他會詢問主角城中的種種與宮廷魔法師的事情，並央求主角讓他加入禁衛軍（選擇 [illegible] 沒問題）。然後家裡的人會齊聚一堂，與即將遠征的父親共進晚餐。

第二天一早，主角便與格里密歐、巴安、克里澳、泰托一起去見庫雷。庫雷派主角到帝都東北方的魔術師之島，向占星師勒柯娜取得「觀星的結果」；由於沒有船可至該島，因此庫雷派了龍洞騎士團的龍騎士富奇，載主角到魔術師之島。走出皇宮後到右側的家畜小屋找富奇，隨後一行人往魔術師之島出發。



騎飛龍，很過癮的經驗呢！

## 魔術師之島

抵達魔術師之島後，往螢幕的上方走，會遇上一名少年。他的名字叫魯克，雖然他是跟在勒柯娜身邊修行的少年魔術師，但當他與我方談話後，會突然指使怪獸攻擊喔！魯克召喚來的土偶相當堅硬，用一般攻擊很難擊敗它！最好多加利用格里密歐和巴安的合力攻擊，會比較容易過關。

設法打倒怪物後，魯克會帶路到勒柯娜家中，勒柯娜就在塔的頂樓等候主角們。她會將觀星的結果交給主角，並告訴主角往後將有重大的命運在等待著他！回去時，她會送一個火之封印球給克里澳，並叫弟子魯克以魔法送主角們至岸邊，找到富奇後，跟他一起騎龍回去帝都。


感覺到主角往後將背負沉重的命運的占星師勒柯娜

## 洛克郎村

從魔術師之島回來後的主角們，立刻有接了一項新的任務。據報，帝都東邊的村子—洛克郎村的稅金遲遲未交，因此主角們的任務就是調查稅金未交的原因。這回上司庫雷派副官卡南擔任督察，強行要與主角們同行。

到村裡一看，村民們的生活苦不堪言，怨聲載道，只差沒有說是誰搞的鬼了。這究竟是什麼原因呢？

到駐防該村的軍政官邸宅時，門衛的態度極為惡劣，且屋中豪華的擺設也與民家截然不同，生活似乎很富裕；據軍政官古雷狄說，稅金之所以會遲交，是因為附近清風山有山賊出沒擾民的緣故。原本只是奉命來此調查，但卡南卻一口答應去抓山賊，只有硬著頭皮前去收拾清風山的山賊。

## 清風山

清風山的主人～蟻后在前往山賊窩的途中，會在洞窟中襲擊主角一行人。此怪物非常強，勉強對抗三回合後終於敗下陣來；但是泰托卻說他有辦法對付蟻后，為今之計也只有讓泰托試試看了。沒想到泰托大顯神威，一下子就收拾了蟻后，但是泰托怎會如此厲害呢？


首次遇上棘手的對手—蟻后

懷著疑惑的心繼續往前，終於來到賊窩了。盤據此處的是號稱旋風斧的山賊頭子巴卡斯和百步拳希尼亞，據他們的說法，偷取稅金的是帝國軍，可不是他們。不管如何，這一戰還是先打了再說！利用合力攻擊收拾山賊，就可回洛克郎村了。將山賊交給古雷狄後，他會給一筆獎金不過卻被卡南搶走，唉！



## 泰托的祕密

任務終了，主角一行人回到帝都，此時卡南要泰托和他一起進宮殿，主角一行人先回家休息。四人吃完晚餐仍不見泰托，於是下樓查看，卻赫然發現泰托負傷倒在門口（選擇：幫忙）。

待泰托清醒後，他說遭到宮廷魔法師溫蒂的追殺，話尚未說完就又昏了過去。巴安見狀便出門去買藥。泰托醒來後，告訴主角一件祕密，原來泰托右手的真之紋章「魂之紋章」是溫蒂追殺的原因；由於在清風山使用魂之紋章打倒蟻后，使得泰托身份暴露。

接著他會拜託主角替他守護這枚紋章，主角看在朋友的份上便答應了他。就在此時，庫雷率大批禁衛軍湧到，竟然是巴安告的密，結果泰托要主角等人先逃，而自己則遭到禁衛軍拘捕…。



## 逃亡的開始




## 此地加入的同伴



**維多路** 在旅館外與他分手後，追上他與他談話就會加入。

主角一行人逃到旅館，受到旅館老闆娘瑪麗的熱心幫助。之後要走出旅館時，不巧被到旅館休息的帝國兵識破主角的身份，此時幸得旅館裡的客人維多路解圍，並帶著主角等人離開帝都。就這樣，主角成了反叛帝國的份子，亡命天涯了…。

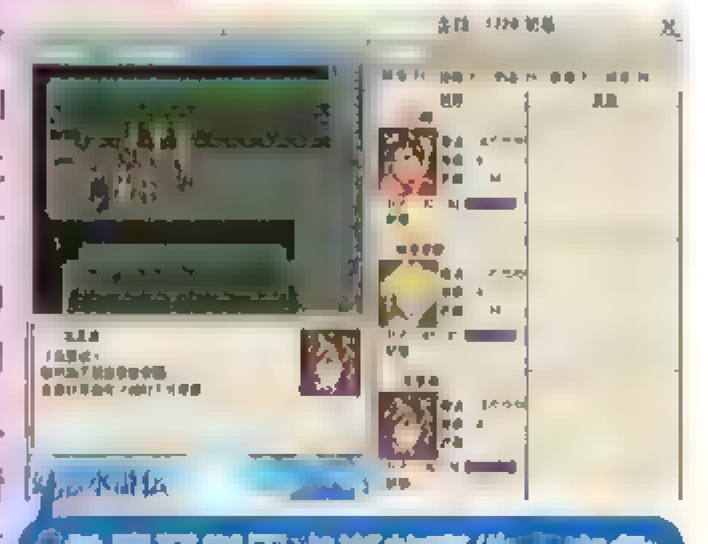


維多路爸爸帶主角逃出帝都，但有一個條件，就是要主角去見一個人

# 第2章 新的考驗

聽從維多路的建議，往南走到曼納康布鎮，並在旅館過夜，結果帝國軍忽然出現！正在千鈞一髮之際，奧蕾沙從時鐘後面出現，即時帶領主角們逃到旅館的地下室。原來地下室已經成為解放軍的指揮總部，而奧蕾沙正是解放軍的領袖，也是維多路要你見的人。

奧蕾沙會邀請主角等人加入解放軍，但此時主角仍無法下定決心。當主角走到地下室出口時，竟發現有人受重傷，竟是清風山的山賊前來求助於解放軍：因主角們所抓到的那兩名山賊，竟然不經審判就要被處死！一切事故因己而起，還是到洛克郎村幫忙救人吧！



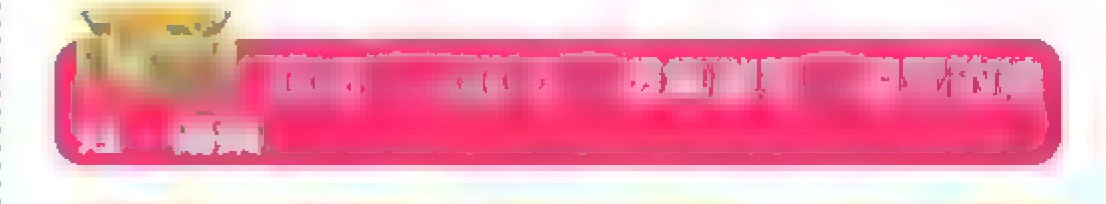
蒂尼亞與巴卡斯的事件，主角們也有責任，去幫助他們吧！

## 洛克郎村

來到官廳前，發現戒備森嚴，無法從正面進入。此時維多路會離隊演出他的拿手好戲「放火」，引開警衛的注意，趁監視鬆懈時潛入官邸吧！



這個地方的敵人不難對付，只要用紋章的力量應可輕易過關；到達刑場後，即可成功地救出巴卡斯與希尼亞。被逮捕自己的人所救，兩人心情極為複雜。救出山賊後，巴卡斯要主角轉告奧蕾沙，需要他們時，只要吩咐一聲，他們會立刻趕去。



## 虎狼山

回到曼納康布的總部後，奧蕾沙會拜託主角，將「火炎槍」的設計圖送往薩拉迪村的秘密工廠（[illegible]是父親，我是我）。

下定決心參與解放軍的作戰行動後，一行人遂渡河前往西北方的薩拉迪。這回作戰加上奧蕾沙共有五個人，實力已大大增強了；但是在抵達薩拉迪之前必須先越過虎狼山，山路非常地漫長，在越過此山之前，得遭遇無數的戰鬥，多帶些傷藥再去吧！

行經山路上的某家旅館時，旅館老闆會在外面拉旅客住宿。大夥兒爬山路累壞了，決定在此稍作休息。一進旅館，老闆好心的請主角們喝茶，那是一種味道很苦的茶，茶名叫「醉人茶」。很古怪的名字，眾人一喝也全部被迷昏了。此時正好山賊頭子傑斯拉出現，發現被迷倒的居然是解放軍領袖奧蕾沙後，趕忙救醒主角們。

主角們繼續趕路，終於來到山上的小村莊薩拉迪，此村的旅館就是與秘密工廠的使者會合的地方，而遞交設計書的具體時間與地點只有奧蕾沙知道，先找到旅館投宿吧！



## 奧蕾沙的最後談話

當夜，睡不著的主角走至陽台一看，原來奧蕾沙也在此，兩人於是攀談起來。奧蕾沙會對主角說許多話（選擇：我願意聽），並問主角以後打算怎麼辦。當最後她要告訴主角一件事時，草叢中突然飛出一條人影⋯此人自稱阿影，是祕密工廠派來的使者。當奧蕾沙試探過阿影，驗明正身後，就把設計圖交給阿影，完成此次任務。

當一行人回指揮總部後，發現總部被帝國軍襲擊了！奧蕾沙急忙朝地下室飛奔而去；當眾人追上奧蕾沙時，奧蕾沙已經奄奄一息了。臨終時奧蕾莎交代主角兩件事，一件是把她的耳環交給住在塞卡鎮一個叫馬什的男子，另一件就是為了不讓剛萌芽的解放運動，因她的死亡而冰消瓦解，請主角將她的屍體丟入水中。

## 塞卡鎮

到塞卡鎮之前，必須先通過呱哇城寨，但鎮守城寨的是德赦的舊識艾恩．華度，因此主角們決定用假名（選擇三者皆可）。結果依然引起士兵的懷疑，此時格里密歐為了釋疑，不得已出口大罵主角，演一齣打算砍掉主角的頭之戲，但還是瞞不過艾恩的雙眼；幸好他網開一面，放主角們通行。通過城寨後，格里密歐會要求主角原諒他剛才無禮的舉動（選擇：我並沒有生氣）。

### 此地加入的夥伴



汗德拉

站在呱哇城寨口前，是個販賣物品的小販。當你取得根據地後，與他交談就會加入。

## 偉大的軍師馬什

出了首都的監視範圍後，立刻往南到塞卡村，尋找奧蕾沙遺言所說的叫馬什的男人。與村民交談後，得知他在此鎮設了一家私塾；詢問路邊的男子後，他會告訴主角馬什的家在何處。

可是再向馬什家的孩童詢問後，才知道原來剛才那名男子就是馬什。回頭找馬什，向他說明奧蕾沙的事後，馬什卻把奧蕾沙貶得一文不值，然後就回到他的住所了。一行人追著馬什，再次來到他家，他只冷漠地說：「我和奧蕾沙已經沒有任何關係了！」主角等人只好無奈地離開。

出了門口，卻看見帝國軍聲勢浩大地朝馬什家而去。眾人再折回馬什家，目睹帝國軍拿小孩當人質，逼馬什隨他們回帝國。此時只要助馬什一臂之力，他就會加入喔！

回馬什家與他談話，了解到原來馬什是奧蕾沙的哥哥，而耳環中竟藏有解放軍地下總部的地圖，也就是接受這個耳環的人，必須是繼任解放軍領袖的人，但是馬什認為自己只適合當軍師，因此拜託主角繼任奧蕾沙的遺志（選擇：我答應你）。之後馬什會以軍師的身分，給主角第一個建言：在托藍古城建立解放軍的根據地！



[illegible]

### 此地加入的夥伴



馬什

奧蕾沙的兄長，原帝國軍軍師，在馬什家與他談話就會加入。



阿拉

馬什的學生。攻下潘魯雅庫達城後，會出現在馬什家中。



歐尼爾

喜歡收集小道消息的歐巴桑。取得根據地後，與她談話就會加入。



瑪麗

旅館老闆娘，寄宿在旅館中。取得根據地後，與她談話就會加入。



安東尼

廚師，與瑪麗是朋友。在根據地聽到瑪麗抱怨有了旅館卻沒有好廚子後（前往大森林時），來塞卡鎮的旅館找他就會加入。



希納

萊龐的兒子。攻下潘魯．雅庫達城後會出現在旅館中。帶萊龐去見他就會加入。

## 卡可鎮

要到托藍湖古城，必先到湖畔的卡可鎮，尋找願意開船的船家。但是似乎成為廢墟的托藍古城，是民眾談之色變的地方，據說只有泰何肯開船到托藍湖古城。到酒館去找他時，討債的卡米會來勢洶洶地向格里密歐等人要錢喔！她說在拿到錢以前要與解放軍一起行動，說完便強行加入隊伍中。

願意開往托藍古城的泰何，誠如卡米所言，在酒館地下室的賭場裡。可是要讓他加入，必須押注全部財產陪他玩「十八仔」才行（選擇：我接受）。只要賭贏他，泰何會立刻把船準備好。古城中四處都是強敵，最好裝備完全再出發為上策。

### 賭博的規則

簡單地說以3顆骰子比大小，誰得的點數高，誰就獲勝。點數的計算方式如下：




如擲出3顆骰子中有2顆點數相同，以剩下的那一顆為所得的點數，或者是除了3個1之外，4、5、6或3顆同點的話，就可得到雙倍或三倍的賭金；反之，若是123或111，則賠出二～三倍的賭金。三次都沒擲出點數或骰子跑出碗外算出局。

### 此地加入的同伴



討債的傢伙。為了向格里密歐討錢，而莫名其妙地成為同伴。



在酒館裡喝酒的發明家，在取得根據地後與他談話就會加入。他會在根據地建電梯喔！



小惠

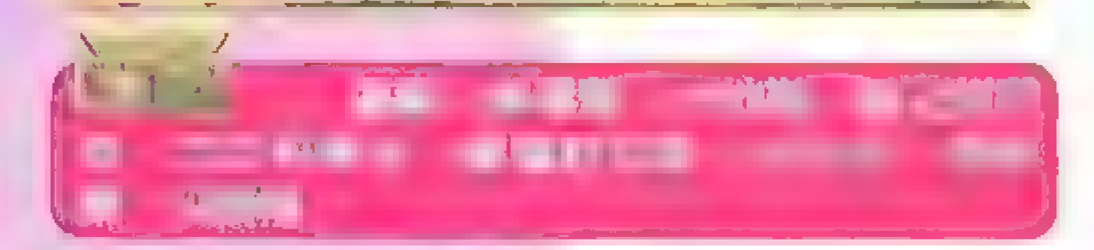
一心尋找朱伯的小妹妹，只要有朱伯在小隊中，再與小惠交談就會加入。



戈拉巴

賭場的局東。攻下邦努亞克城後，贏他 5000元以上便會加入。

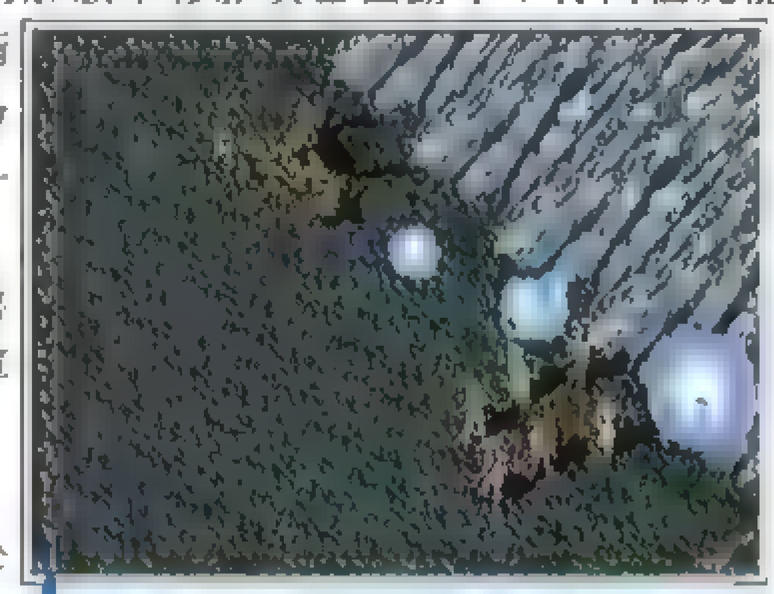
## 新根據地～托藍古城



終於來到托藍古城。一片白茫茫的世界，而且還泛著詭異的氣氛；此時泰何覺得很有意思，便加入隊伍中。這是組隊以來首次達到六人的小隊，精神抖擻地向迷宮挑戰吧！

走過迷宮後，終於來到古城的頂樓，看到怪獸頭目一龍殭屍！它會以強大的法術與突進攻擊襲擊主角等人，而且主角的魂之魔法對它全然無效，只好靠其他紋章的力量與不斷補血與它周旋了！只要打倒這傢伙，根據地就到手了。

新生的解放軍終於真正出動了！打倒僵屍龍後，占星術師勒柯娜會送給主角一塊承諾石，並派弟子魯克助解放軍一臂之力。如此一來，解放軍終於稍具規模了！



### 此地加入的同伴



泰何

不要命的漁夫，賭贏他後會連人帶船一起加入。



楊

泰何的結伴兄弟，與泰何一同加入。



勒柯娜的弟子，根據地到手時就會加入。

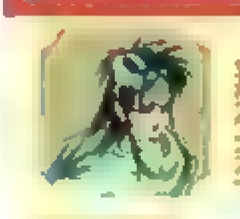
# 第3章 種族之紛爭

## 猛將萊龐

睡了一覺後，找馬什談話，聽從他的建言，前往南方的叩安鎮尋找偉大的武將萊龐；不過來到他的宅邸前，卻被傭人蕭邦尼攔住，不讓主角們進入。在村鎮內打聽到萊龐最近好像在躲避什麼似的，不敢外出。先回到旅館商討對策吧！

在旅館與叫柯林的人說話，他會建議主角偷出萊龐家的傳家之寶「麒麟兒」，那麼萊龐就一定會前來與主角會面。在毫無辦法下，只好接受他的建議，做個盜賊吧！跟著柯林的後面，來到萊龐家的圍牆旁邊與柯林會合，硬著頭皮攀爬屋邊的樹木，由屋頂進入萊龐家。

### 此地加入的同伴



女戰士。當主角的等級超過25時，與她交談就會加入。

進入屋中，會發現四處都有人偶蠢動著。在中途會遇到製造這些人偶的朱伯，雖然可以讓他加入，但是前方還有更厲害的機關等著！在屋子內部等待主角等人的是一個大機關，此裝置將整座宅邸當成一個大輪盤，轉動輪盤後必須正好停在對面的



傳說［illegible］的時可拿到的龍相香爐，龍相香爐只有在此才能拿到

位置才能通過，停在其它格不是出現怪物、獲得道具，就是加減經驗值等。如此一來玩家就只有靠運氣，在走到對面之前，只好不斷地挑戰了！

成功地偷出麒麟兒，回到旅館後，果然不出所料，萊龐為了取回寶刀前來尋找主角。待主角等人向他說明原委，（選擇：坦白說，馬什…）希望他加入解放軍，但萊龐卻以不想讓家人有危險為理由而婉拒了。沒辦法，只好將刀還給他。就在萊龐要回去的時候，蕭邦尼匆忙趕來，告訴萊龐他的妻子被抓的消息。

### 此地加入的同伴



**朱伯** 機關師。在萊龐家中，與他交談就會加入。



**洛克** 萊龐家的倉庫管理員，接受他的請求後，會在根據地設立倉庫。



**柯林** 夢想一獲千金的盜賊。不曉得為什麼加入了。

得知妻子艾菱被新來之軍政官抓走的萊龐怒不可抑，單槍匹馬地闖入軍政官廳裡！雖然他接二連三地打倒擋路的帝國軍，但是人數上對方占絕對的優勢，助他一臂之力吧！

抓走萊龐之妻的傢伙，竟是主角以前的頂頭上司－庫雷！因部下成了叛徒，害他被降職，以軍政官的身分被派來管理此地。雖然成功地追上了他，但是庫雷此時找來一位意外的人物…竟然是老朋友巴安！他告訴主角，對當時密告一事並不感到後悔，但卻讓他心痛不已。因此巴安決定依照自己的心意，與主角們同生共死。打倒庫雷後，巴安就會加入（選擇：巴安！一起工作吧！）。

道具 ［illegible］

## 慶祝會

回到根據地的一行人，發現巴卡斯與希尼亞也來到根據地，加入解放軍，為了慶祝多位生力軍的加入，在城中開個歡樂宴會（選擇：好，大家歡樂一下）。當主角走出房間時，突然出現一名刺客，這名刺客是溫蒂派來的，只要打倒他或是撐過三回合就行了。

### 此地加入的同伴



**萊龐** 戈安鎮的富豪。解決軍政官的事件後，就會加入。



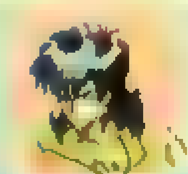
**艾菱** 萊龐之妻，與萊龐一起加入解放軍。



**蕭邦尼** 萊龐的僕人，只要萊龐加入就會跟著加入。



**巴卡斯** 清風山的山賊頭目。由戈安鎮返回根據地後，他會要求加入。



**希尼亞** 巴卡斯的夥伴，與巴卡斯一同加入。



**吉爾希斯** 前來求救於解放軍的年輕妖精。

## 大森林地帶

休息一晚後，組隊才走到停船處，就看到受傷的妖精躺在門口，原來帝國五將軍之一的寬達打算消滅妖精一族！決定幫助前來求助於解放軍的負傷妖精－吉爾希斯後，主角一行人來到了叩安鎮東南方～妖精們居住的大森林入口處的村子。

當主角進入村子後，不小心讓妖精吉爾希斯就曝光了；由於目前此村因出現過平時極少看見的妖精而騷動不已，使得村人目前對妖精是一頭熱，趁著尚未引起大騷動之前，趕快前往迷幻森林吧！

### 此地加入的同伴

**阿** 在民宅中，與他談話就會加入，加入後會在根據地開一間澡堂，到時就可泡澡囉！



**馬司** 鍛冶屋的見習生，與他談話就會加入。

## 迷幻森林

道具 大手套、穿越之符、運之紋章、水之紋章片、針

通往妖精居住的森林後，因為魔力之故，光靠人類是無法走出森林的。主角一行人於是由吉爾希斯帶領，進入森林內。在進入森林途中，突然有名女孩出現在主角面前，她的名字叫碧基，是個傳送




魔法使者，但也是個超級大路癡。請她加入就可使用傳送魔法了！

**此地加入的同伴**



擅長傳送魔法的少女。讓她加入後，到地層樓與她交談，就可藉其魔法傳送至曾經到過的城鎮喔！

## 半獸人之村

越過迷幻森林，來到半獸人之村一看，應該在此生活的半獸人們卻不見蹤影，完全成了一座空城。雖然主角們覺得事有蹊蹺，但待在此地也無法了解什麼；正想走出村子時，突然出現一名半獸人。牠情緒相當激動地說了一大串奇怪的話語後，掉頭就走了，留下一頭霧水的眾人。

**此地加入的同伴**



崇拜庫羅靡靡的半獸人，只要庫羅靡靡在小隊中時，與他談話就會加入。



吉爾希斯在小隊中，且等級超過35以上時，與他談話就會加入。



流浪的戰士。替他付10000元的飯錢就會加入。

## 吉爾希斯的故鄉－妖精之村

抵達妖精之村時，已經有人先一步來到此村了。芭利爾雖是帝國的軍官，卻背叛帝國而前來通知妖精，有關帝國五將軍之一的寬達將侵略大森林的消息。可是妖精族的長老根本不相信她的話，反而將她監禁在牢裡。

目睹這情況，雖然心中不安，還是硬著頭皮去見了長老，結果他依舊不肯相信，連帶同為妖精族的吉爾希斯，也被以帶人類來此為理由當成犯人處理，眾人只能落得與芭利爾被關在同一間牢房的下場。種族之間的鴻溝似乎真的很難跨越！



在牢中與芭利爾、司杳利昂交談後，得知寬達正在打造焦魔鏡，準備將村子燒得寸草不留。從鐵欄杆向外望時，吉爾希斯的小女友希爾碧娜來到牢房中；她雖然不相信人類，但是卻非常信任心愛的吉爾希斯，她相信吉爾希斯沒有做錯，於是將牢房打開讓眾人出來。

出了牢房後，吉爾希斯建議去找矮人族幫助，立刻朝東北方的矮人礦山出發吧！出發前最好先提昇武器的等級及裝備，因為將來遭遇的怪獸都挺厲害的，不容易對付呢！

## 矮人山路

這條通往矮人礦山的山路，宛如想隱藏道路與寶箱似的，林葉非常茂盛；若沒看仔細，很容易就把寶箱給遺漏了，因此要是發現有可疑的樹木，最好確認一下樹木的後面是不是藏了什麼。



## 矮人礦山

來到小矮人之村後，立刻與矮人的長老會面（最上面那間）。他對帝國軍已盜出矮人的焦魔鏡設計圖一事嗤之以鼻；不過幸好長老說，只要能夠將矮人金庫裡的流水棍取回給他看，他就相信主角說的話（選擇：好，我試試）。雖然現在的局勢分秒必爭，但也只有照著他所說的去做，畢竟這是唯一的希望！

**此地加入的同伴**



在鍛冶屋內，是梅斯3個弟子之一，只要馬司加入解放軍，和他交談就會加入。

## 小矮人金庫

**機關**

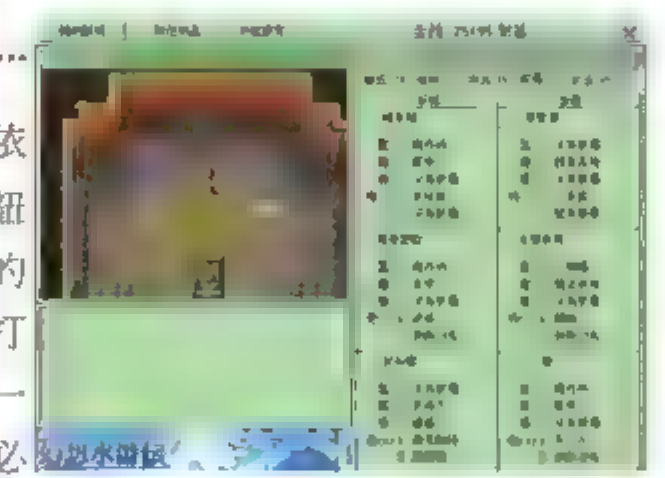


3個開關並排，只要先扳動右邊開關再扳動左邊，阻塞通路的鐵球就會往下縮。要走到對面，必須巧妙地組合這3個開關，讓鐵球下沉才行喔！

### 機關2

此機關則是有無數個移動地板，巧妙地利用這些地板到對岸去吧！雖然每一塊地板都一定可以到達對岸，但往往離對岸越近的移動地板，反而會繞較遠的路。想早點過關的人，不妨從這一點思考吧！

### 機關3



此機關則是依照踩地上兩個按鈕的順序，把壁上的燈全部點亮就可打開門；只要踩錯一個燈就會全滅，必須再重頭踩一次。踩的順序爲左、右、右、左、左、左、右、右。

## 太巨人

經過了重重的機關與迷宮，最後由大怪獸把守！不但不好惹，且魔法對牠不太管用，以芭利爾的「雷之紋章」打倒牠吧！打倒巨人後，好不容易取得流水棍，回到矮人礦山，長老於是遵守約定，答應主角製造可以對抗焦魔鏡的風火砲。

傷藥、特效藥、光照封印球、按[illegible]、雷之紋章片、穿越之符、尖[illegible]、[illegible]、藍緞帶、守之紋章片、[illegible]、流水棍

## 被燒毀的妖精村

一行人於是返回妖精之村，打算報告這件好消息。誰知走到山腰時，赫然發現森林已是一片火海…匆匆趕回村子，卻見一片化爲焦土的村子，眾人決定先回到根據地，然後擊敗寬達的軍隊，將焦魔鏡打碎！

### 此地加入的同伴



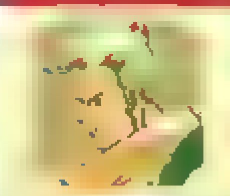
田僕童　走出被燒毀的妖精之村後，再回村裡去，會遇到製圖家田僕童。和他交談後，將會加入解放軍，並送給主角一張水滸圖。由水滸圖可得知目前所在位置，相當方便。

## 半獸人之村

途中經過半獸人之村時，正巧遇上庫羅羅摩被帝國軍追殺，眼尖的帝國軍一眼就認出正在通緝中的背叛者芭利爾。爲了不拖累眾人，芭利爾不顧眾人反對，決定隨帝國軍回去。

就在千鈞一髮之際，馬什率眾趕至，沒想到竟然見到希爾碧娜與司沓利昂。原來當初森林燃燒時，司沓利昂靠著他的快腿將希爾碧娜救出森林，並前往投靠解放軍。馬什說韓胡與桑徹率領着的解放軍的殘存者來到根據地，目前正與寬達的軍隊交戰中請主角與他們會合（選擇：好，全軍出發）。

### 此地加入的同伴



韓胡　解放軍初期成員。在半獸人之村的事件中，加入解放軍。



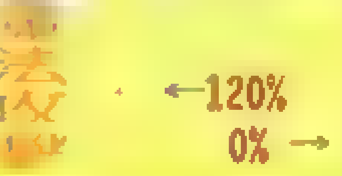
桑徹　解放軍初期成員。與韓胡一同加入解放軍。

## 解放軍的初陣

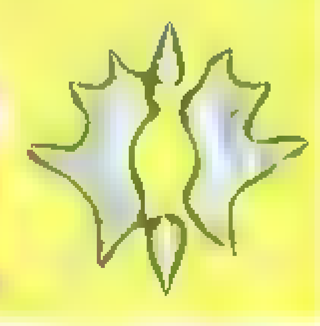
解放軍初陣的對手是潘誓．亞庫達城的城主─寬達．駱斯曼。敵軍的攻擊以突擊爲主，只要適時地使用魔法攻擊的話，應該不難戰勝才對。初戰就轟轟烈烈地戰一場吧！建議玩家先使用盜賊，若知道敵方戰術的話，就太幸運了！






200%　0%　80%　130%
[illegible]法攻[illegible]　←120%　0%→　弓箭攻擊



## 潘誓．亞庫達城

戰勝後，寬達企圖使用焦魔鏡攻擊解放軍！正當他要發射時，矮人族的長老出現，將焦魔鏡給破壞了。寬達已失去最後武器，接下來就是直搗潘誓．亞庫達城。

擋在通往最頂樓的是一隻巨大的龍，牠會使用傷及全員的火焰吹息攻擊與令人痛恨的雷攻擊。用傷藥等回復體力的同時，也要把保留未用的魔法使出來，儘早解決牠！假如戰鬥拖長，連回復的方法也沒有了，只會讓戰鬥更不利於我方而已。在城堡一樓右側有個回復站，可恢復體力與魔法，可多加利用。

舊書、旋風封印球、上身鎧甲




## 與寬達單挑

打倒龍後，主角將與寬達來場一對一的單挑。單挑有三種攻擊模式，攻擊、防禦及捨身攻擊。

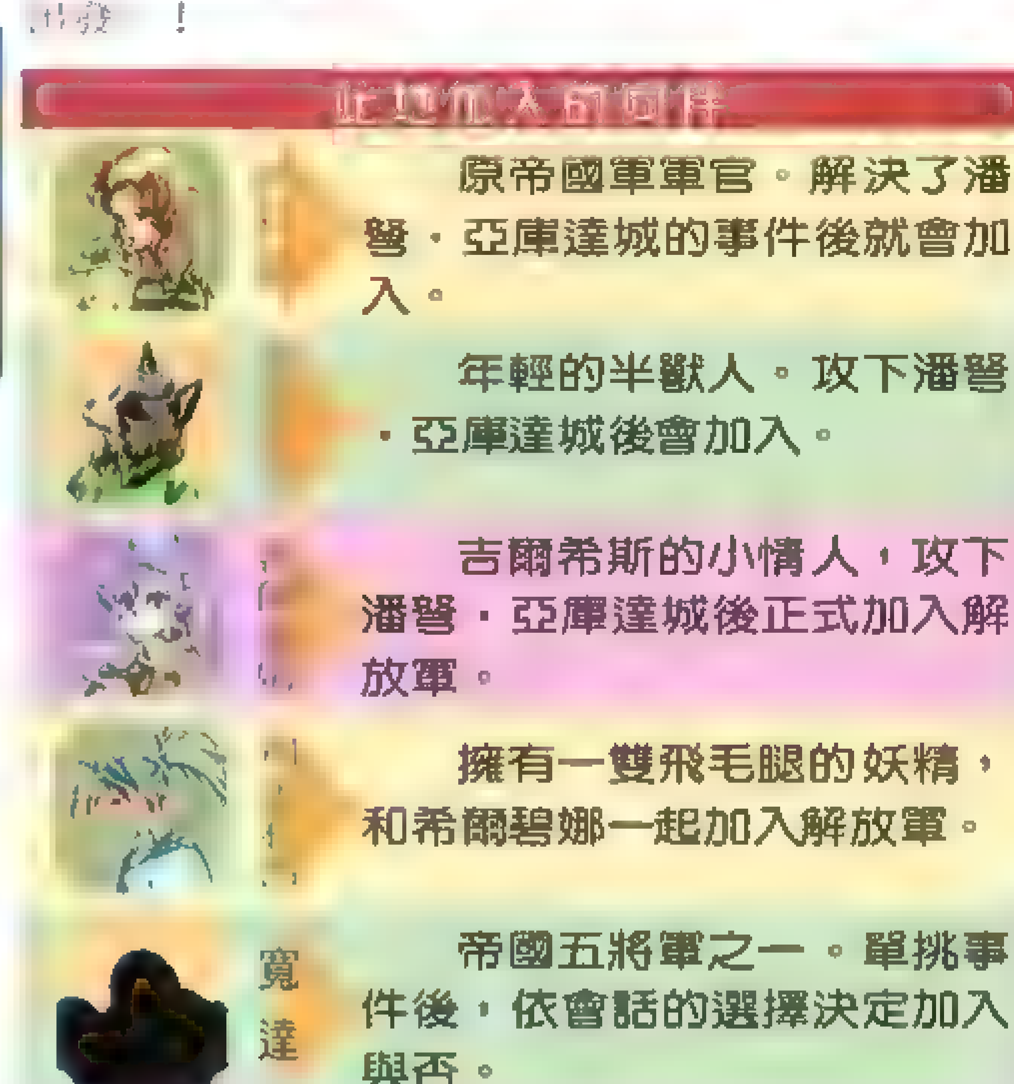
●攻擊：若遇上捨身攻擊，自己的[illegible]

●防禦：若遇上捨身攻擊便可給敵人極大的損傷

●捨身攻擊：可給對方極大的傷害，但若遇上防禦反而自己會受更大的傷害。

在交戰前敵人會說一句台詞，而這句台詞將決定他下個攻擊的策略，玩家必須注意其台詞，來猜測他下個戰術。千萬記住不要遭到對方的捨身攻擊，或是被看透我方要做捨身攻擊而承受極大的損傷。

打贏寬達後，（選擇：有點怪怪的）然後再請他加入解放軍。之後所有被操控的人回復正常了，除了失去故鄉的妖精們加入解放軍之外，庫羅靡靡、芭利爾也會加入。接著馬什建議返回根據地，此時若想到半獸人之村找尋同伴，就（選擇：不，[illegible]）；若想直接回去，就（選擇：好，出發）！



### 此處加入的同伴

| | |
|---|---|
| [illegible] | 原帝國軍軍官。解決了潘督·亞庫達城的事件後就會加入。 |
| [illegible] | 年輕的半獸人。攻下潘督·亞庫達城後會加入。 |
| [illegible] | 吉爾希斯的小情人，攻下潘督·亞庫達城後正式加入解放軍。 |
| [illegible] | 擁有一雙飛毛腿的妖精，和希爾碧娜一起加入解放軍。 |
| 寬達 | 帝國五將軍之一。單挑事件後，依會話的選擇決定加入與否。 |

# 第4章 親情與理想的衝突

## 青雷弗利克

回根據地後，經過了3個月，此時弗利克率眾前來根據地找奧蒂沙。向弗利克說明奧蒂沙身亡的經過，弗利克便憤怒地拂袖而去。此時先到卡可鎮的民房去找弗利克，他會要求主角與他並肩作戰[illegible]。

## 進攻加爾城寨

回根據地後，找弗利克說話，眾人決定攻打通往西方的入口－加爾關，解放花將軍秘希敖奔海統治的西方地區（選擇：好，準備出發）。對有實力打敗寬達的解放軍而言，這場仗應該不難打才是！

輕鬆拿下加爾城寨後，弗利克等人決定趁勝追擊攻進斯卡雷締城。但軍師馬什卻認爲在不了解敵方兵力的情況下，貿然進攻會有危險，先組成偵查隊調查爲宜；但弗利克不聽軍師勸告，一意孤行，結果一敗塗地！

進攻失敗後，眾人決定聽馬什建議，先組織偵察隊，此時維多路感到一股不祥的預感，因此要格里密歐留下來；但是格里密歐卻堅持要與主角一起，無奈下只好帶他一起上路（選擇：一起來吧！）希望維多路只是多慮…



有毒花粉，加上兵力上的懸殊差距，總之是打不贏的，先撤退再說吧！

### 此處加入的同伴

| | |
|---|---|
|  阿凱 | 主角的棒術師父，與他談話就會加入。 |
|  [illegible] | 獵人。解放軍人數超過80後，與他交談就會加入。 |

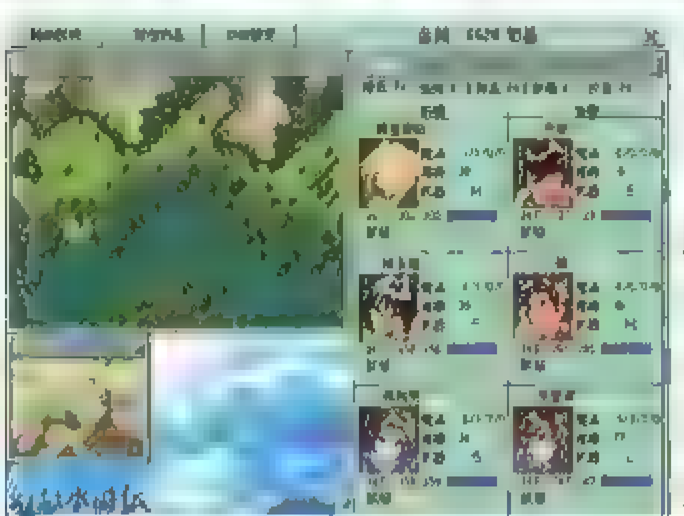
## 名醫柳康登場

在泰燕鎮打聽到一個消息，說是南方的栗空村有個名爲柳康的藥師，可以製造毒花粉的解藥，於

是眾人轉往栗空村尋找這個名醫。但從村民的口中得知，現在柳康似乎隱居在深山中。在栗空村有個碼頭，可以坐船溯河而下。雖然不知船可以開往何處，但不妨姑且坐坐看吧！

乘船一路往南行，終於發現了似乎有人居住的房子，打算就此前去確認一番，怎奈其前方有個大漩渦阻擋了去路，但目前所搭乘的船卻無法通過，無奈只好回栗空村去。

聽說在泰燕鎮上有個名造船匠，如果可以請他造更大更堅固的船，也許就能通過漩渦了！



柳康家已近在眼前，然而卻有個令人討厭的大漩渦橫在前方

## 此地加入的同伴



羅德　尋找貓咪的女孩。把卡可鎮的貓抓來給她，她就會加入。



鑑定家。把怪獸佟樹師傅掉落的無名壺交給他鑑定，就會加入。



尋找仇家的流浪槍手。同伴人數達到90人以上時，有1/8的機會出現在村中的旅館內。

## 抓貓祕訣

在卡可鎮那隻到處亂闖的大花貓就是羅德的貓！要如何抓到這隻身手敏捷的的貓，可是要有技巧的：首先把貓趕到城鎮的左上角，在與貓接觸的瞬間，按下滑鼠左鍵就大功告成了！

## 泰燕鎮

在一間民房內找到造船師阿良，跟他提造船的事，他二話不說地立刻答應，但是還得請住在隔壁的技師卡芒多幫忙才行。和阿良一起到卡芒多的家，兩人冷不防地就吵了起來！卡芒多不太願意幫忙協助主角，但經過阿良一番巧妙地挑撥慫恿下，終於願意伸出援手。帶著機器到栗空鎮去吧！

## 此地加入的同伴



阿良　船匠。需要能夠越過急流的船時，去找他便會加入。



總是和阿良吵嘴的煉金術師。和阿良一同去他家時就會加入。



會使用歸返魔法的老婆婆，讓她加入後，在她站的旁邊的寶箱內可拿到一面瞬移之鏡，可瞬間回到根據地。



尋找強者的格鬥家。要讓他加入，主角的等級必須超過40以上。

## 通過大漩渦

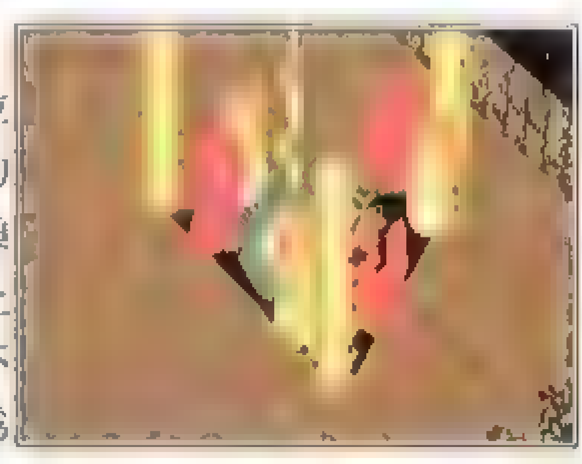
多虧阿良與卡芒多所製造的船幫忙，成功地通過了大漩渦，柳康應該就在那間引人側目的房子裡吧！這就立刻前去拜訪柳康，請他製造藥物吧！

## 秘希登場

正當在拜託柳康予以協助時，帝國五將軍之一的秘希竟然乘龍自空中出現了！秘希強行帶走不願隨行的柳康，把他關進索寧爾監獄！柳康是唯一能夠製造玫瑰之毒解藥的人，無論如何都要想辦法救他出來，先回根據地找馬什商量對策吧！

## 安鐵鎮

馬什建議他們去請住在安鐵鎮的兩位人物－金巴利與特斯拉，並交給主角一封信。先去安鐵鎮找製造偽印章的金巴利吧！找到她後，將馬什的介紹信遞給她，她竟提出條件，只要弗利克陪她喝一晚的酒，她便會加入，那麼只好讓弗利克委屈一晚囉！

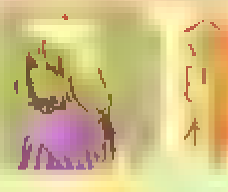


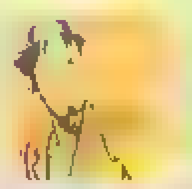
找到金巴利後，跟著就該去拜訪特拉斯。還好有金巴利的情報，知道他改名換姓地隱居在這個鎮上，雖然他一開始以不願牽扯進任何紛爭為由而佯裝不知情，企圖矇騙過去；不過維多路可不是省油的燈，對他展開十八代祖宗的戶口調查，說得特斯拉在心不甘情不願的情況下勉強合作。

將金巴利和特斯拉帶回根據地後，馬什就會叫他們偽造秘希的的命令書。聽說馬什以前幹這檔子事時，就是都由這兩名人物聯手泡製的呢！如此一來，就可光明正大地進入戒備森嚴的索寧爾監獄了。立刻組成小隊出發吧！



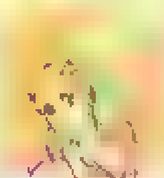

## 此地加入的同伴


擅長刻偽印的女子，與馬什是舊識。把馬什的信件交給她就會加入。


特斯拉
代書，隨金巴利一同加入解放軍。


基恩
紋章師。與她談話就會加入成為同伴。


防具屋的老闆，與他說話就會加入。


謎之女性，在旅館的樓上，只要把怪獸「魔術師」掉落的貓眼石交給她就會加入。


米娜
酒館裡的舞孃，若主角答應與她一起跳舞就會加入。主角必須穿尖頭鞋之類的輕布鞋，米娜才會與你跳舞喔！


庫隆
擔任安鐵鎮的守衛工作的少年。攻下斯卡蕾啼城後，與他說話就會加入。

## 格里密歐之死

攜帶著偽造的命令書前往史卡雷城的監獄吧！警備的士兵會以為那是秘希直接下達的命令書，而輕易的讓主人翁們進入。不過柳康被關在最深處的地牢內，命令書無法騙過所有帝國軍，所以打開殺戒，打倒所有士兵救出柳康吧！



救出柳康後，在逃往外面的途中，秘希又出現了；他將主人公一行人困在地牢中，並散佈食人孢子！所有的人都立刻轉往後面的房間，唯獨格里密歐卻一個人獨自留下。如果不立刻將房門鎖上，孢子會立刻隨著空氣擴散開來，但房間的開關必須由內部上鎖才行；為了讓主角順利逃生，格里密歐選擇留下將門反鎖，不論眾人如何勸告，始終不肯打開門。待孢子散去、馬什趕到的時候，地上只留下一件綠色披風與格里密歐慣用的銅斧…

傷藥、解毒劑、音樂組0?、銀膝圈、半盔、舊書第6卷

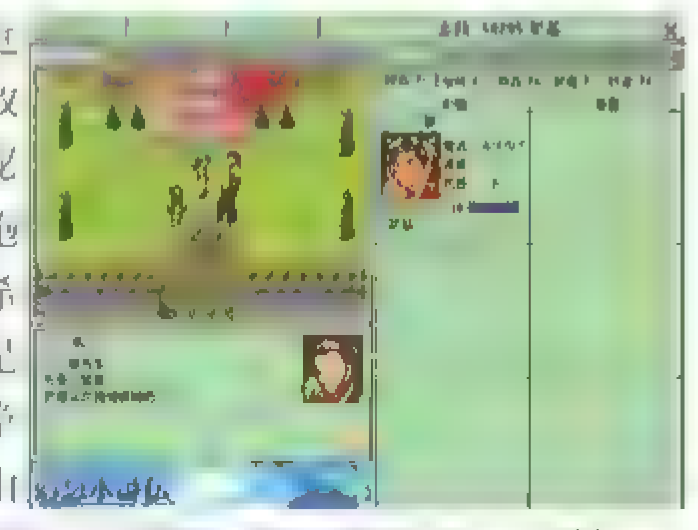
## 此地加入的同伴


柳康
名醫，將他由索寧爾監獄救出後，便會自動幫忙解放軍。

## 決戰斯卡蕾啼城

從索寧爾監獄救出柳康後，終於要進攻斯卡蕾啼城（選擇：好，準備作戰）！多虧了柳康製造了解毒藥，玫瑰之毒已喪失功效；不過敵我雙方的兵力仍有一段距離，先偵查出敵人的戰術是打贏勝戰最有利的憑藉，打贏後便可組隊進入城內，找害死格里密歐的秘希報仇！

城內裝飾著秘希的自畫像等壁畫，這的確很像有自戀狂傾向的秘希的所作所為，只是你用心地注視其中一幅圖，它就會詢問你的感想喔！如果你試探性地誇獎它一番，就會出現通往地下的樓梯（選擇：有[illegible]），在地下樓中藏有寶箱呢！



一抵達屋頂庭園，正當打算放火燒此花時，秘希就會忍不住跑出來！但是秘希和魔法師同樣都是遭受黑魯恩紋章的控制，身不由己！（選擇：[illegible]）雖然遭到眾人反對，主角還是以德報怨，原諒他並答應讓他加入解放軍（選擇：好的）。

紅色顏料、音樂組?、?之紋章、?、魔法長袍、集電?印珠

## 此地加入的同伴


秘希
帝國五將軍之一。攻下斯卡蕾啼城後，依對話的選擇決定是否加入。


卡西歐斯
吟遊詩人。讓秘希加入小隊中並與他談話就會加入。之後將收集到的音樂組交給他，就可任意點選遊戲音樂來聽喔！


伊諾富
追求自由的畫家。攻下決戰斯卡蕾啼城後，與他交談就會加入。往後只要將拿到的顏料給他，他就會開始作畫。

# 附錄1 紋章的力量

將得到封印球裝在人物手上，便可使用紋章的力量，但並不是每個封印球都可使用魔法，只有下面幾個能使出究極的魔法。

每一種魔法都有四個等級，可使用的等級，視人物的魔之技能來決定，因此封印球最好選擇裝在魔力較強者身上。火水土風雷四種均有更高級的紋章，而這些高級紋章的等級則是由LV2～LV4。

| 火之紋章：烈火之紋章 |
|---|
| 火炎之箭：給予一隻怪獸100點傷害。 |
| 炎之風暴：給予全體敵人150點傷害。 |
| 跳躍的火炎：給予全體敵人400點傷害。 |
| 大爆發：給予全體敵人700點傷害。 |
| 最後之炎：給予全體敵人900點傷害。 |

| 土之紋章：大地之紋章 |
|---|
| 土之守護：提昇一名人物的防禦力。 |
| 大地之手：一名人物會在3回合的物理攻擊中變成無敵狀態。 |
| 鋼鐵之身體：給予一名敵人1000點傷害。 |
| 震動大地：給予全體敵人700點傷害。 |
| 大地守護神：提昇小隊全體人員的防禦力。 |

| 冥之紋章 |
|---|
| 死亡之指：可使一隻怪獸立即斃命，但對頭目無效。 |
| 黑影：給予全體怪獸300點傷害。 |
| 冥府：將一群怪獸吸入黑洞中，立即斃命。 |
| 審判：給予一隻怪獸1500點傷害。 |

| 水之紋章：流水之紋章 |
|---|
| 溫柔的水滴：使小隊中一人完全回復生命力。 |
| 欺騙的露：使敵人對小隊全體的攻擊命中率下降20%。 |
| 溫柔之水：使小隊全體人員完全300生命力。 |
| 溫柔之水流：使小隊全體人員完全回復生命力。 |
| 母親之海：使小隊全體人員完全回復生命力，包括回復戰鬥不能的狀態。 |

| 風之紋章：旋風紋章 |
|---|
| 催眠之風：使全體敵人入睡，變成行動不能。 |
| 切裂之風：給予一名敵人400點傷害。 |
| 治療之風：使一名人物完全回復生命。 |
| 風暴：給予全體敵人500點傷害。 |
| 光輝之風：讓己方全體回復500點。 |

## 合體魔法

當兩名人物身上分別可使用下列的魔法時，若同時選擇該魔法，便可施展出究極的魔法喔！多方嚐試看看吧！

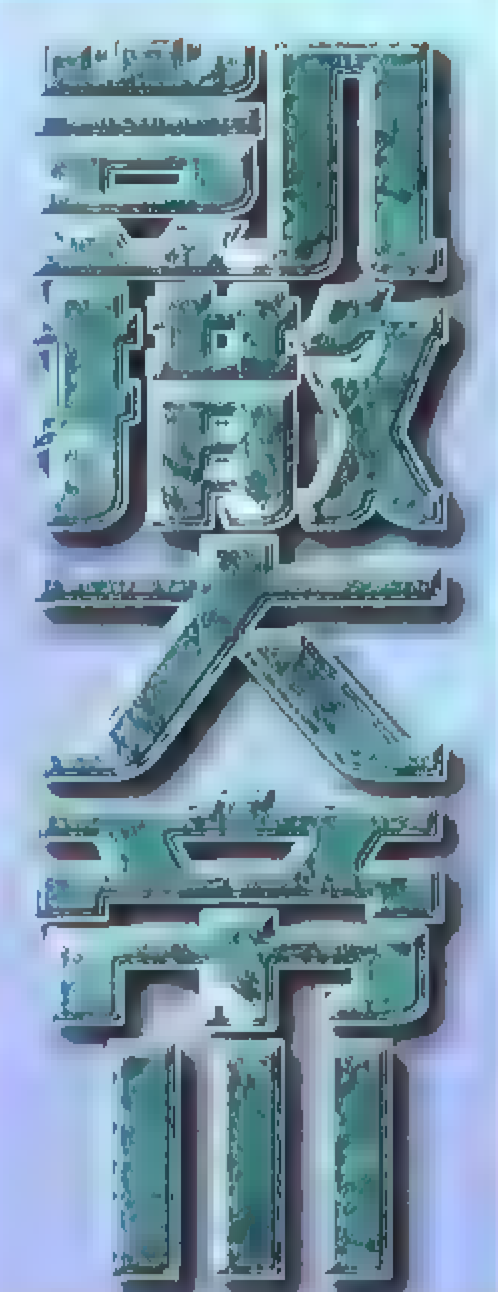
| | | |
|---|---|---|
| 火+土 | 火+大地 | 烈火+土 |
| 烈火+大地 | 土+風 | 土+旋風 |
| 大地+風 | 大地+旋風 | 風+水 |
| 風+流水 | 旋風+水 | 旋風+流水 |
| 水+雷 | 水+雷鳴 | 流水+雷 |
| 流水+雷鳴 | 雷+火 | 雷+烈火 |
| 雷鳴+火 | 雷鳴+烈火 | |

# 附錄2 合力攻擊的奧義

當你的小隊中，出現了志同道合的朋友時，他們便可使用合力攻擊，給敵人造成極大的傷害呢！除了手冊中提的三種外，還有另外幾種，別忘了多方嚐試，才能體會遊戲帶來的樂趣呢！

| | |
|---|---|
| 亂箭攻擊：吉爾希斯+希爾碧娜、吉爾希斯+司沓利昂、吉爾希斯+魯比 | |
| 美女攻擊：克里澳+艾菱+芭利爾、克里澳+艾菱+索尼 | |
| 半獸人+1攻擊：庫羅靡靡+阿貢+胡司魯 | 美少女攻擊：卡米+藤戈娥+青霞 |
| 猛拳攻擊：巴安+洛尼 | 格鬥家攻擊：巴安+莫剛+艾凱 |
| 戰士之村攻擊：藤戈娥+希克斯 | 鐵匠攻擊：秘司+牟司+馬司+莫斯 |
| 夫婦攻擊：來麗+艾菱 | 機關攻擊：朱伯+小惠 |
| 山賊攻擊：巴卡斯+希尼亞 | 工匠攻擊：阿艮+阿三 |
| 半獸人攻擊：庫羅靡靡+阿貢 | 凹凸攻擊：柯林+韓胡 |
| 龍騎士攻擊：米莉亞+富奇 | 萊麗一家攻擊：萊麗+艾菱+希納 |
| 孽緣攻擊：阿艮+卡芒多 | 光耀攻擊：柳康+胡康+阿凱 |
| 師弟攻擊：主角+阿凱 | 忍者攻擊：青霞+阿影+弗馬 |
| 美青年攻擊：弗利克+查郎希爾+阿仁 | ●下期待續● |




# CAESAR III

## 之新手指引

BUILD A BETTER ROME!




在每個關卡開始時，要先將遊戲的速度調至最慢；之後便是瀏覽一下全部的地圖，找到可以生產糧食之處，接著便在其附近設立都會區。

在都會區之中，除了民宅預訂地以外，還必須馬上建立的就是可防止火災的「巡警局」、可避免建物倒塌的「工程站」及可預防疾病的「理髮店」、「水泉」（或水井）；至於市場、學校、澡堂、戲院、診所、廟堂、公共集會所等則是屬於第二重要的類別，可以根據財經狀況陸續完成。其他的建物，如：大學、圖書館、圓形劇場…等，則是看情形斟酌設立。

在7×7的街區裡，只需於中央設置一個水泉，供水問題便能輕易解決

當開始有人搬入民宅預訂地後，便可以著手農場與穀倉的建立；之所以不先蓋的原因，是為了避免沒有警察與工程師維護，而導致火災或倒塌。

一開始街區的規劃，可以朝向4×6的模式來安排，因為在初期時，可以蓋的建物都不是很大，大都是2×2的規模而已，故以4×6的區間來放，已經是綽綽有餘；之後隨著遊戲的進行，可再進一步將街區擴充成7×7或9×9，最大別超過9×9，因為超過道路兩格之後，便無法設定為民



缺乏工程師的維護，建築物應聲而倒

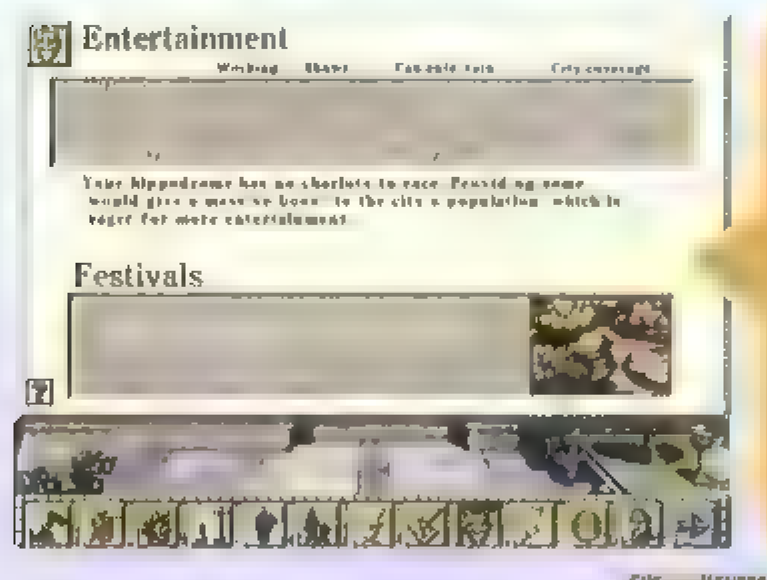
宅預訂地，故會造成某些土地的浪費，且一旦街區超過9×9，一個水泉所能支援的供水便無法涵蓋整個區域！再者，因為區域太大，會使得澡堂、宗教…等無法完全支援到所有地區，而必須加蓋一個以上，造成資源浪費。

如果可能的話，最好在遊戲初期便用道路將大小適合的地段，規劃成一個個的街區，這樣一來將可方便往後的都市計畫。那些規劃好的街區，可以不急著讓人搬進去，最好是等到之前的一區發展得差不多了（住宅的等級至少要升到小型房宅、第一重要類別的設施都蓋了），才發展下一區，不然過關目標中的繁榮度（Prosperity），將會十分難達成。



## 建物的作用範圍

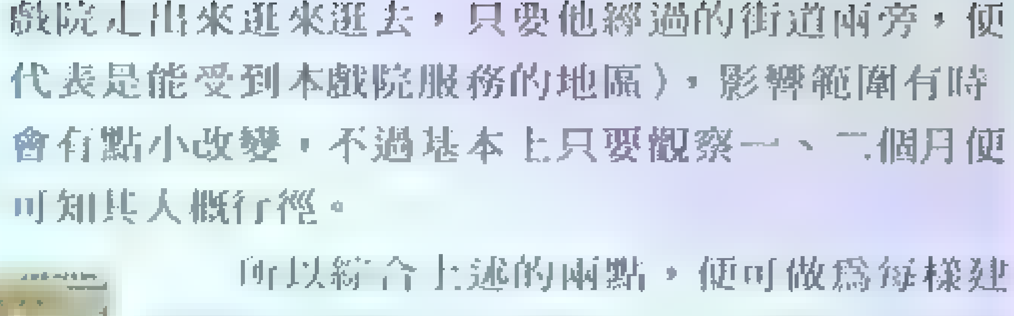
教育、衛生、娛樂、宗教…每一項都是都會區不可或缺的要素，究竟該如何設立這些建物，才足夠都會區所需呢？第一步就是先看看這個建物能服




務的人數是多少（例如：一間學校能負載的學生數量是75人，而一間戲院可取悅的則是500人；不過不是每個建物都有如此明確的量化數字）。

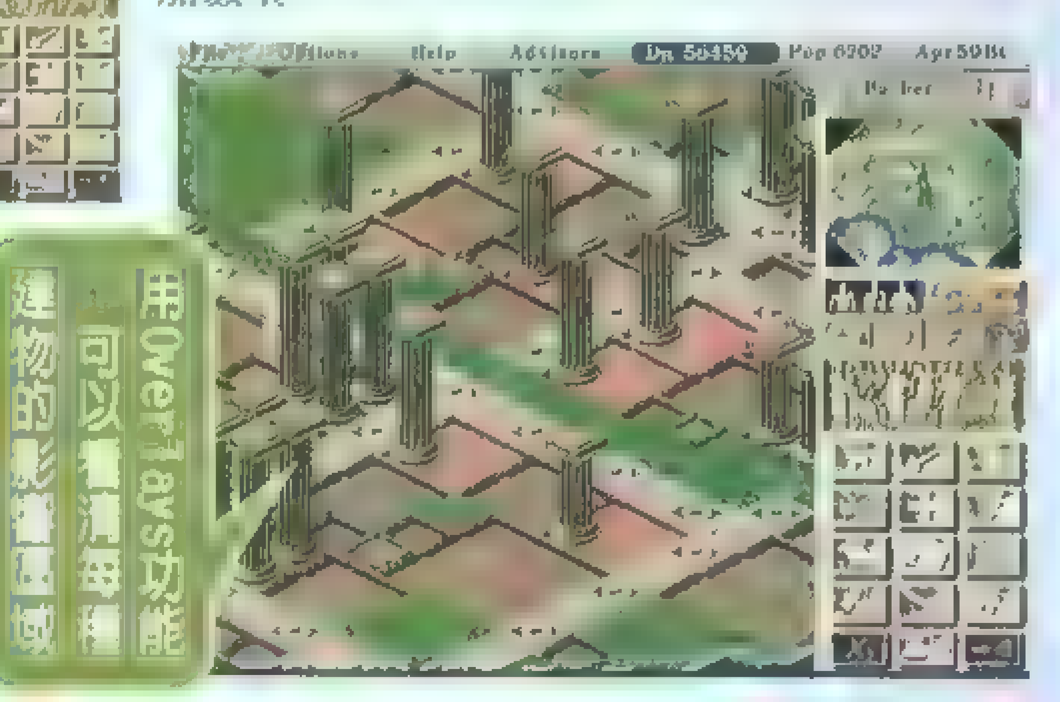
接著要再看看建物的影響範圍（例如：當戲院蓋好後，會有穿紫色服裝的藝人從

螢幕上那些忙碌小人所走過的行徑，便是代表他們的服



戲院走出來逛來逛去，只要他經過的街道兩旁，便代表是能受到本戲院服務的地區），影響範圍有時會有點小改變，不過基本上只要觀察一、二個月便可知其大概行徑。

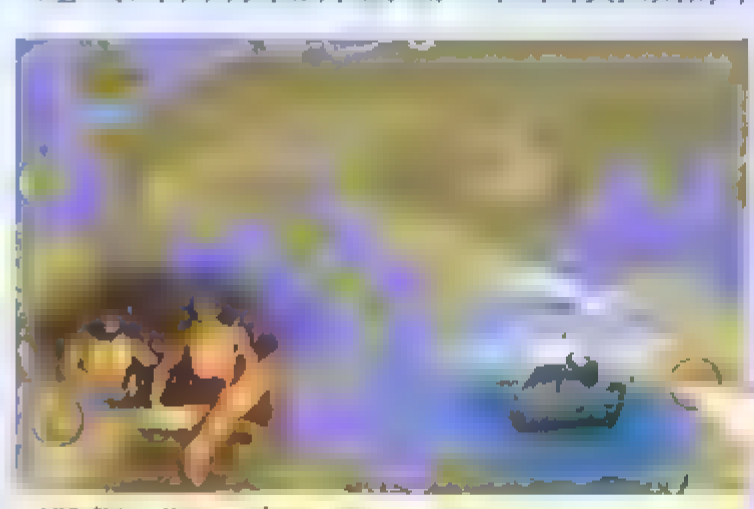
所以綜合上述的兩點，便可做為每樣建物到底該蓋幾座的依據。當已蓋下的建物其影響範圍與預期的差很多時，也許可考慮拆掉再選其它位置重蓋，而不見得是都要再增加數量。






## 關卡的選擇

凱撒大帝3自第三關起，每關便都會有兩種截然不同的關卡可選擇，一種為平靜安定的小鎮，另者為戰事頻仍的邊陲地帶。雖說有戰事的關卡其需達成的目標條件較低，但因此類關卡不僅要發展內政，還須抵抗外族，故難度反而較高。





120 BC Seventh assignment



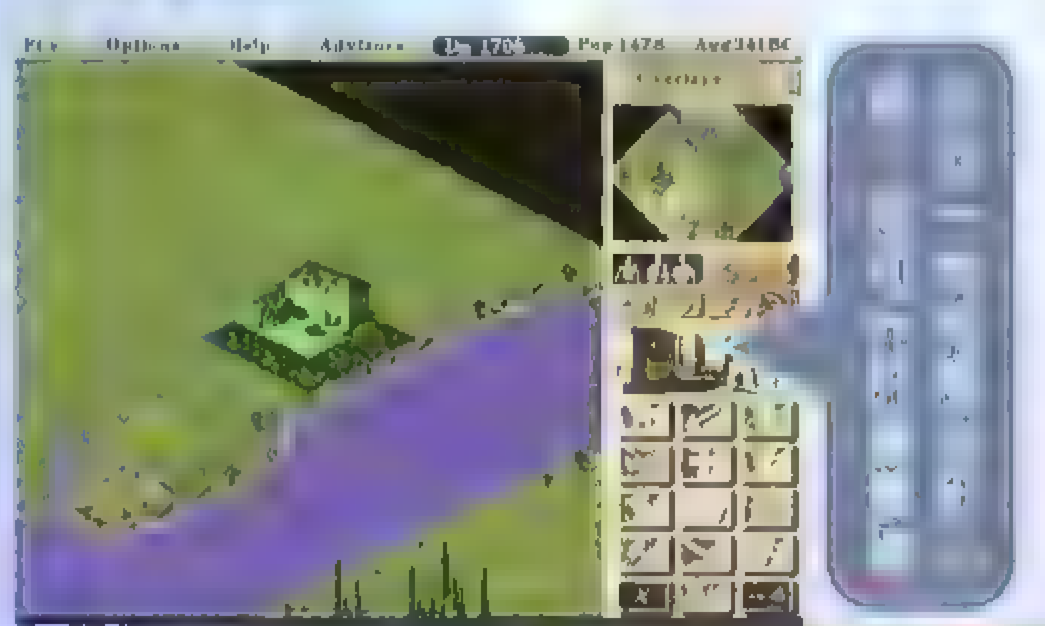
## 農業

本遊戲中，農場的形式共有六種，分別為穀物、蔬菜、水果、豬、橄欖、葡萄，其中每種都是民生必需品，但以前四種的需求量為較大，後兩種則是當住宅升級到某個程度時才




會用到少許，所以在大部份的時候，後兩者主要都是用來賺錢的。

在凱撒大帝3裡，只有地圖上呈現黃色小草的區域是可以耕種的，而這一類的地形往往非常稀少且不甚集中，所以在使用上一定要十分珍惜；因為整個3×3大小的農場，只要有任何一小角的區域涵蓋有黃色小草，就算是被允許的，所以一定要儘可能的擴大可耕種面積，最好是在決定蓋農場前先存檔，之前再慢慢推演各種可能的蓋法，務必使農場的數目達到最多。







雖說上述所提的前四種農產為日常重要消耗品，但實際上每種所需求的數量也不盡相同，所以可以先由市場的消耗量，來觀察每種作物的需求比例，再藉此來調整各種農場的數量，以達到最經濟實用的配置。

當農場蓋好後，接著就是要讓人民到農地裡工作，一般來說，農夫並不容易缺乏，因為都會區的起源，最好是以靠近糧食產地為佳，所以在農場附近、城鎮的入口附近（有紅色箭頭處，先決條件為糧食靠進口）或者海洋附近（先決條件為本關可捕魚），都是筆者建議興建都會區之處。

不過，有時因為某些農場離都會區太遠，以致蓋好的農場卻無人經營，導致資源浪費，這時就可在荒廢農場附近，找幾格空地，將其規劃成民宅預訂地（要靠路邊才行），如此一來，便會有人搬來此處並到荒廢的農場裡工作。

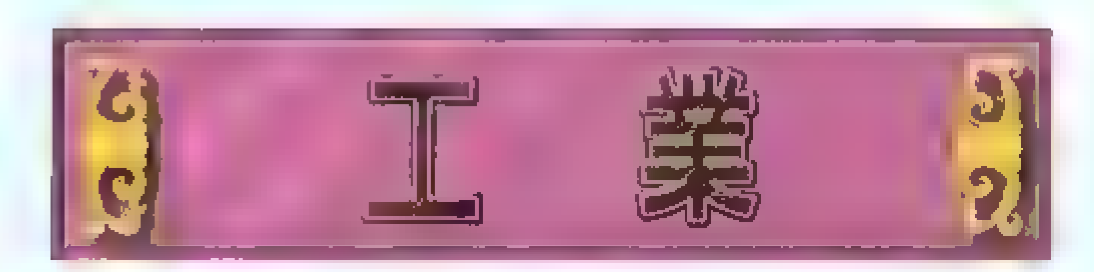


除了保持源源不絕的糧食生產外，在農業部份，還有一點很重要，就是穀倉的設置！因為當你的城市沒有穀倉時，那些已成熟的稻米便無法收割，農民也因此不能繼續播種，而只能停止工作杵在那裡，所以設立儲存空間，就是讓整個社會形態保持運轉的重要動力。此外，市場上所販賣的糧食，其來源也是來自於穀倉裡頭，當沒有糧食時，居民們便會一一搬出目前所住之處。故簡而言之，沒有穀倉，城市便無法成長。

在了解了蓋穀倉的重要性後，另一個學問就是，到底該蓋在何處較適當？基本上來說，在農場附近，最好可以蓋二、三個穀倉，這樣可以方便運輸農在收割後，馬上又可回到農場進行下一次收割；如果將穀倉蓋得離農場太遠，運輸農光運送一次便花掉許多時間，而造成之前所提到的問題，即農場不收割，農民便無法繼續工作，所以計算下來，農場一年的生產量，可能因穀倉太遠而少掉好幾百單位。

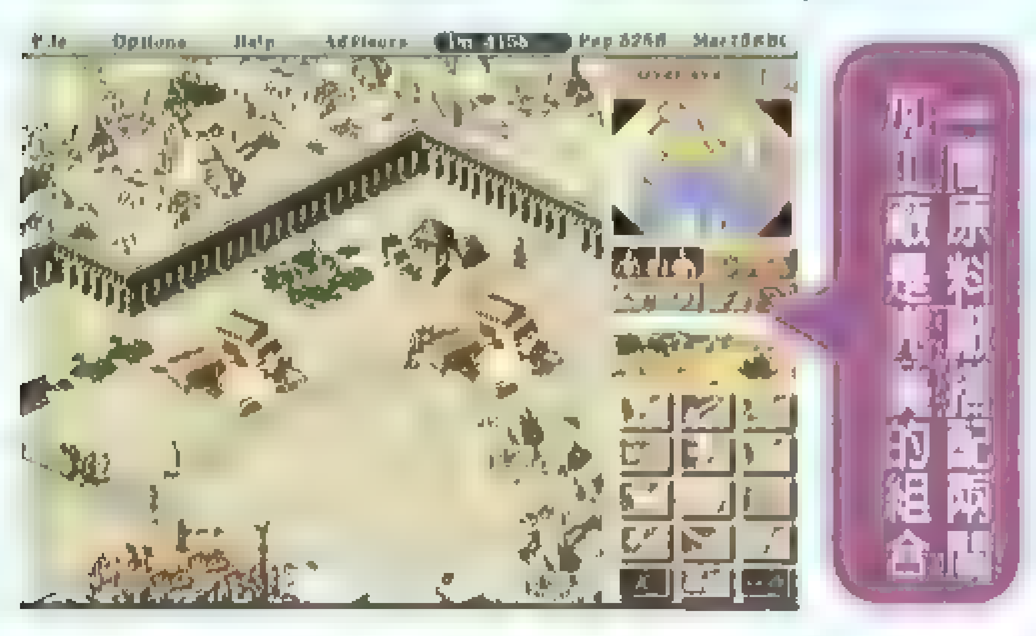
但不一定把所有的穀倉都蓋在農場附近就好了，因為它們是提供市場貨物的來源，所以如果你有許多都會區都不在農場附近，最好是在那幾個都會區中間蓋二個穀倉，以方便市場工作人員取貨，有足夠的糧食，才能維持「住宅的等級」與「人口數」（這兩者都是過關的決勝條件）。





# 工業

在凱撒大帝3中，要維持政府預算，一定得靠工業不可。除了之前在農業單元提到的橄欖、葡萄外，遊戲中還有其他四種原料，分別是木材、黏土、鐵、大理石，而除了大理石之外，其他五種原料都可以再進行加工。由於加工後的成品價格遠高於原料，所以要賣最好賣成品，利潤較好。原料開拓場與加工的工廠比例可設為1:2，因為開拓一單位原料的時間，大約是加工一單位成品的1/2。



一個原料開採配兩個加工廠是最好的組合

以內銷需求量來說，陶土（黏土）與傢俱（木材）遠超過武器（鐵）與大理石，因為前兩者皆為房屋升級時必備的物資，所以除非支出與收入真的不能平衡，否則別輕易外銷；相反的，武器、大理石及方才提到的油（橄欖）、酒（葡萄）都是可以儘量外銷的產物，不過，隨著遊戲愈到後期，油與酒的內需也將會增加，屆時再記得在「貿易調整表」處調整輸出的原則，或者乾脆取消輸出也可。

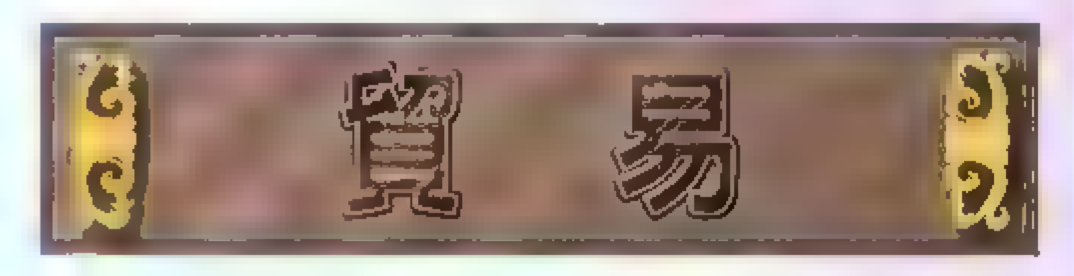
與農業一樣，當物品生產好之後，也是需要一處來儲放，在工業中，這種地方稱之為倉庫，其安置的原則與上一單元所提到的穀倉相同。



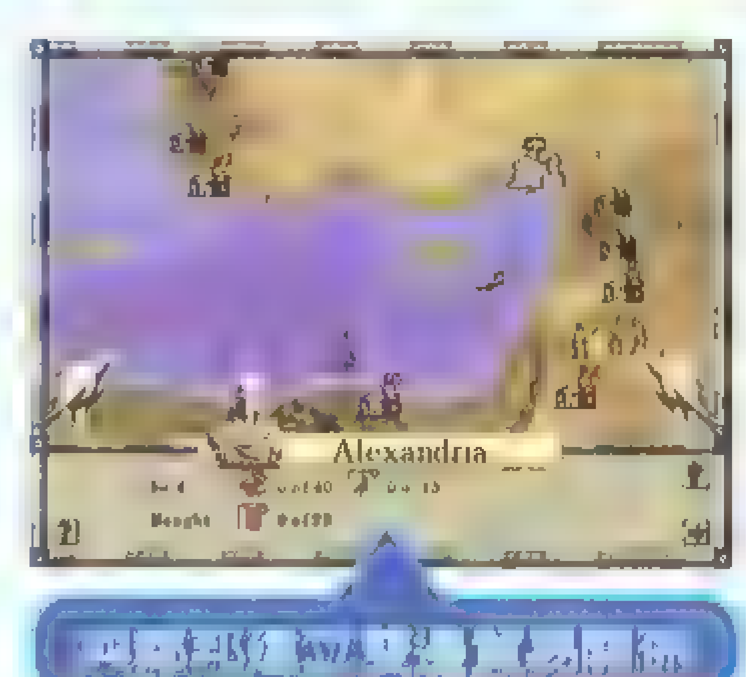

▼這就是貿易調整表

▲房屋升級時不可欠缺的陶土

◀倉庫上堆滿了各式各樣的商品



# 貿易




貿易是本遊戲的命脈之一，隨著關卡的不同，可買賣的商品也會因此不同，但不論如何，可以確定的一點，就是貿易絕對是維持財政正數的不二法門。每關一開始時，就要先察看有那些貿易線及可輸出的商品，之後便是建立雙方貿易關係，與挑選一種可賣的商品發展。

因為一開始從賦稅進來的收入十分有限，加上各種建設甚至除草都要花錢，所以一定要趁早建立好貿易航線，使出超增加，至少每年增加1500左右，才能較無忌憚地繼續開發每個區域和設立下一種工業。




▼擁有平穩物價的歐洲大陸

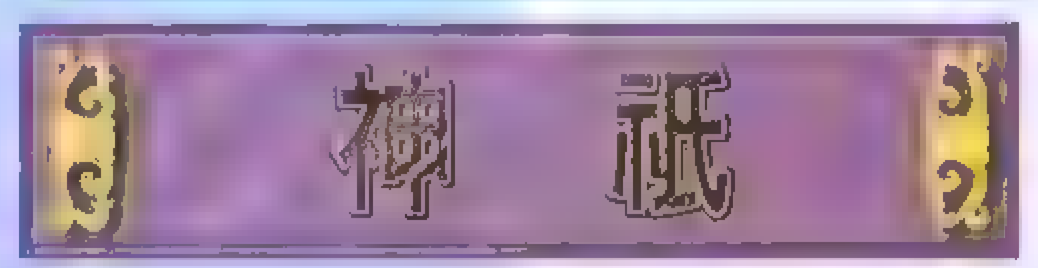
▲訂立交易的規則

要讓貿易線建立起來，除了官方的關係要花幾百元搞定，還必須到「貿易調整表」處設定開始交易，才能真正開啟雙邊貿易。

貿易有陸路也有海路，不論是那一種，其倉庫的位置最好都介於交易點（陸路是紅箭頭附近；海陸是港口）與工廠之間，且兩者的距離是愈短愈好。此外，倉庫的數量最少要二個，才能夠靈活調度。



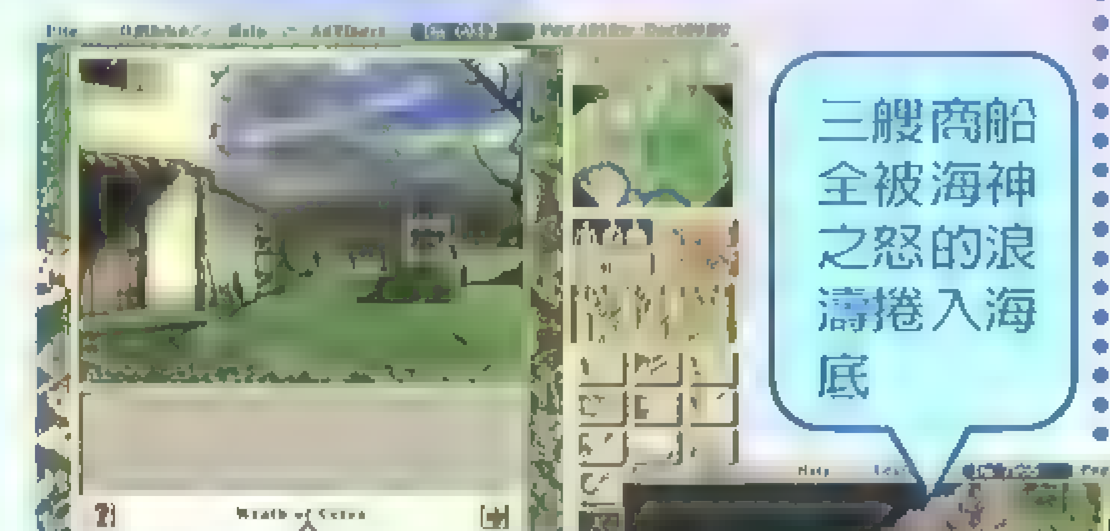


## 神祇

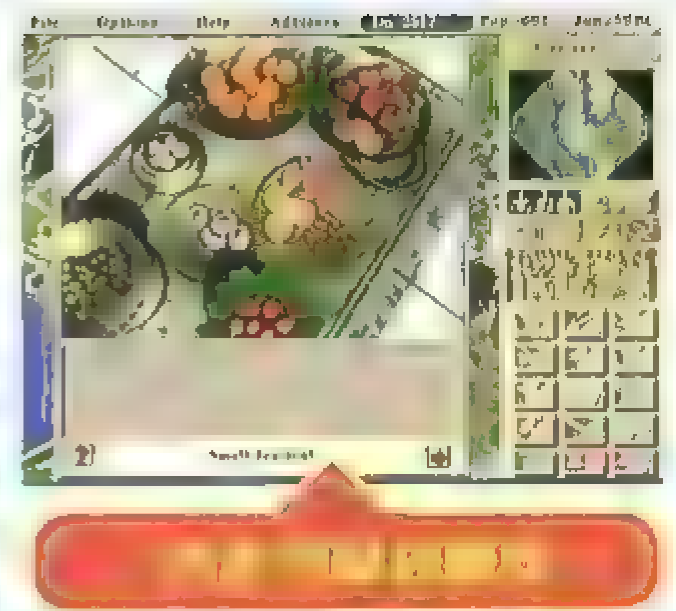
不論是貿易、農業、海事、軍事或愛情，都有專門負責的神明，當你的城市有居民後，最好就馬上開始興建廟宇，不然祂們一旦生氣後，便會想辦法整你。如果農業之神（塞麗絲）生氣，則農場上的作物將付之一炬；海事之神（納普頓）生氣，則所有在船上航行的船艦將永沉大海；貿易之神（莫丘里）生氣，則穀倉與倉庫的物品將不翼而飛；戰神生氣，則要塞中待命的士兵會大開殺戒；愛情之神（維納斯）生氣，則許多居民將紛紛遷離本城。

所以沒有一位神祇是好惹的，取悅他們的方法有兩個，一則是替祂們蓋廟，另則是以祂們的名舉辦祭典。蓋廟的原則共有「平均分配」、「勤於祭看」以及「有用到的才要蓋」三點。所謂平均分配的意思，是說每位神祇的廟宇數量要相等，不然數量少的便會因此惱火；而勤於祭看的意思，則是指常觀看眾神的情緒，萬一每位都不太爽時，就代表你該增加廟宇的數量了；至於最後一點有用到的才要蓋，即是說萬一你並沒有要塞或者並無船隻，則其實可以不用理會戰神及海神，因為雖然祂們會不停地放話警告你，但卻無法傷你一根寒毛。



三艘商船全被海神之怒的浪濤捲入海底

農業之神生氣，導致作物全被蝗蟲掃得一乾兩淨



## 與凱撒的關係

本遊戲雖然與模擬城市很像，不過除了規劃城鎮之外，你還必須安撫太上皇（凱撒大帝）的情緒。一般來說，他最難搞的時候，通常都是在關卡開始之初，因為他不但會三不五時，下個詔書跟你要東要西，萬一不小心將錢用到負數時，他還會大發雷霆！萬一惹惱了他，城市的下場就會被一群史上無敵最強的羅馬軍團給終結，所以千萬不要讓自己走到那一步。




城市被羅馬兵攻破後，本關宣告失敗

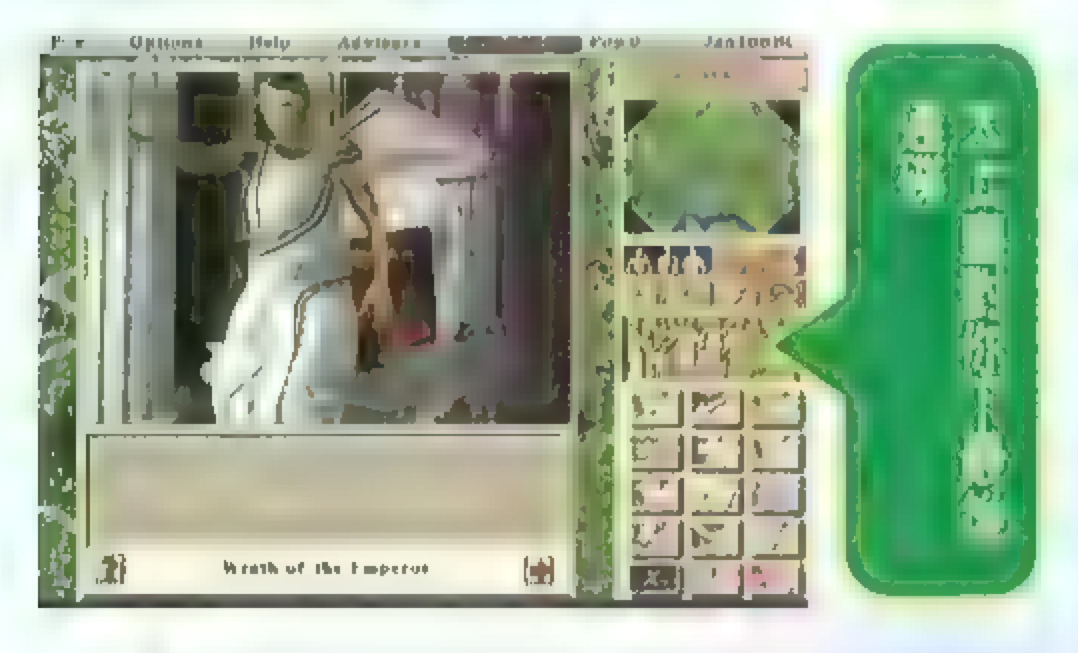
快馬帶來新的任務詔書

基本上，他向你要東西時都會給一個期限，如果在時間內拿不出來，他對你的喜愛度（Favor）就會小幅下降3到5左右；但別以為這樣就沒事了，因為他還會再給你一些寬限的時間，萬一又拿不出來，只好再下降！就這樣總共會折騰數次，也許他會不再要求，但也可能會追加其他的任務。




所以要避免一開始少少的喜愛度被扣光，較明智的方法就是儘量配合他的要求，如此喜愛度將不降反升。其上升的幅度，與你交件的速度大有相關，如果是在三個月前即達到要求，喜愛度就會上升8；而1、2個月內，則只會上升6…以此類推，愈慢交件所能得到的報酬（喜愛度上升）就會愈少，所以可以愈快達成，就不要拖延。

還有，將經費用到變負數，也是一個會扼殺城市的禍因，當錢呈現負數之時，凱撒一共會給四次機會，第一次是再給你一筆經費（金額每關不定且只會發生一次），第二、三次則是給你一年的時間償還所有負債，而第四次時喜愛度會先陡降至10，並要你一年內升到35。




通常只要弄到第四道金牌一出，往往很難生還，所以乾脆重新玩或叫存檔；但如果還在第二、三次的階段，就比較好辦了。第一步就是先將進口貿易停掉，減少支出，再者便是看看是否有某些地區的稅賦被漏掉，並增加出口貨品的數量（可以增加種類，或降低門檻限制）。

只要能夠升到正數一下，就算馬上又變成負數，凱撒還是會從第一次的機會開始給你，所以當已邁入第四階段時，無論如何一定要想辦法將經費扶正，即使只有一秒鐘也行。

身為羅馬的附屬，對皇帝凱撒進貢本是天經地義、理所當然之事，不過錢要如何給才能最有效果，就是一個很值得研究的問題。遊戲中，政治獻金的多寡共分為三種層次，如果給的時機適當，其分別可提高喜愛度為3、5、10。所謂適當的時機，原則上是指每隔12個月左右，萬一給得太密集，白花花的銀子就會好像丟到水裡一樣，只見噗通一聲，卻無任何效果。

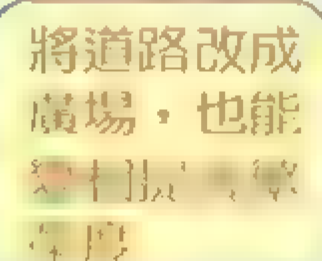


## 繁榮度

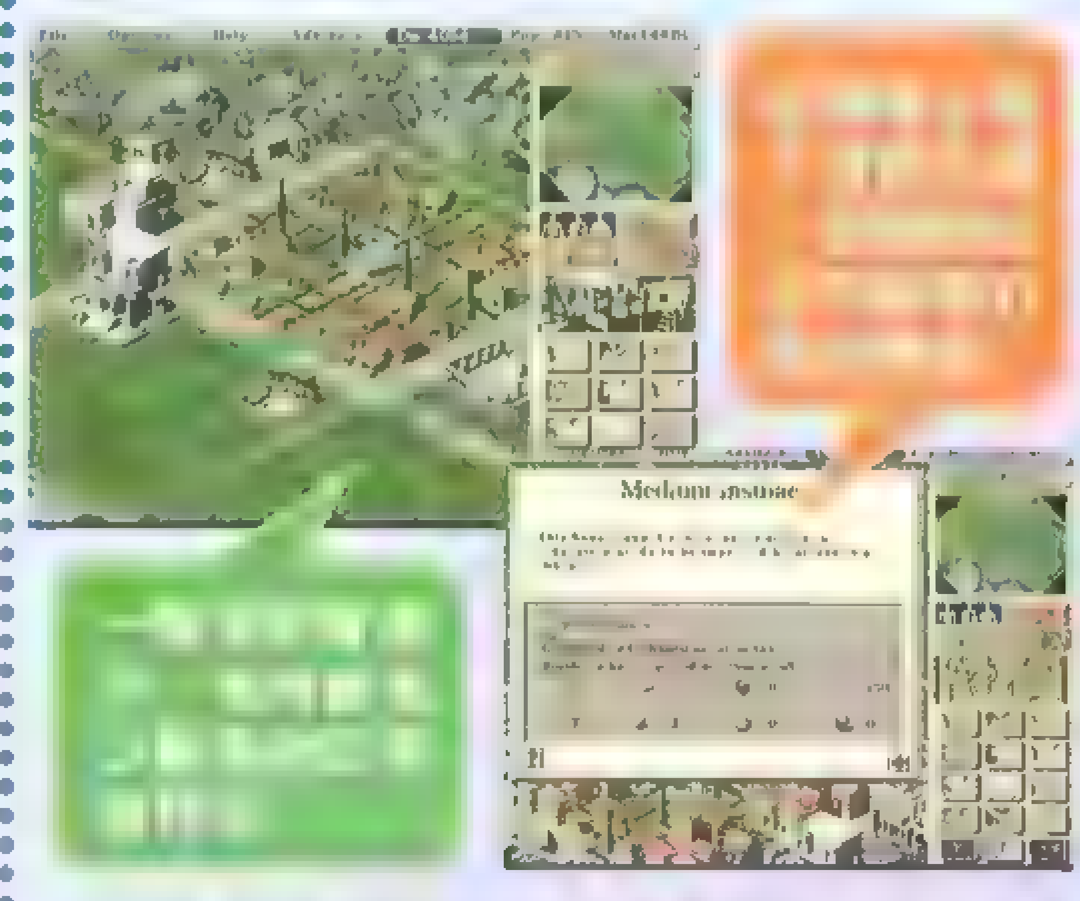
繁榮度（Prosperity）是本遊戲所有目標中，最難搞定的一個項目了，往往要提高一個百分比都得費上許多功夫，其中要提昇繁榮度的最重要方式，就是讓住宅的等級上升。

要讓住宅等級上升的最基本方式，則是提供足夠的民生需求，除了水源、食物是維持生命所需之物外，學校、廟宇、戲院…等也都是可讓住宅等級提高並保持的重要建築，所以在發展都會區時，就要如之前所述，把每一項要求到的設施都蓋了，直到住宅升到小型房舍之後，才能使繁榮度達到10以上。

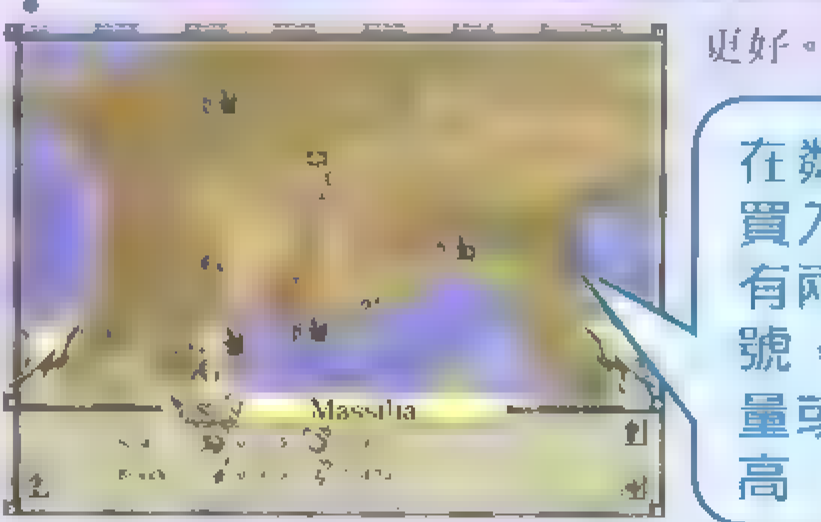





有時在一個都會區中，會有一些住宅的等級特別低，這時就可在其上按下滑鼠右鍵，便可知其等級升不上來的原因。



再者，與鄰邦保持貿易關係，也是一個可提高繁榮度的方法，尤其是鄰邦產量高或需求高的效果更好。




在鄰邦賣出或買入的貨品上有兩個盾牌符號，即代表產量或需求量較高

凱撒大帝III之新手指引

攻略秘笈 Solution

★英雄無敵3★

# HEROES III 魔法門之英雄無敵 戰術指引

魔法門之英雄無敵三是一款架構相當完整的遊戲，而且深具耐玩度，因此吸引了不少玩家沉迷其中。雖然遊戲很容易上手，但在高難度的關卡中，可就沒那麼簡單了。為了讓玩家能夠更深入享受本遊戲的特色，筆者特地提出這幾個月來的種種心得與大家分享，希望對讀者們多少有些幫助。

/DRAGON

## 戰術篇

### 論英雄



當遊戲一開始時，通常我方只有一座城鎮及一個英雄。這時至少得再召募1～2名英雄，才能迅速探索週遭，以取得有限的散落資源並擴張勢力。

原則上英雄可分為征戰用英雄及探索用英雄，征戰用英雄所須需要的是強大的部隊及高戰鬥力，而探索用英雄則注重其移動力及探索範圍；一般而言，一開始時征戰用英雄只要有一個就夠了，等到中後期時再增加一至兩名即可。

除了征戰用英雄之外，其他的英雄只需要帶領一個速度最快的部隊，一來可以增加英雄的移動速度（不會被速度較慢的部隊拖慢），另一方面也可以將部隊集中在主要英雄身上，以增加其戰力。

### [illegible]



如果暫時沒有敵人威脅時，先建出可增加收入的市政廳(City Hall)，以確保往後的資金來源，如果同時有數座城鎮時，必須注意資源調配。要建出市政廳前，第一個先建出Blacksmith或Mage Guild，前者可讓英雄購買額外的戰爭兵器以增強戰力，後者可以讓英雄學到第一級法術。

資源充裕且有被襲之危險時，最好在第一週就建造出投射部隊的棲息地及第二級的Citadel，這樣就算英雄不在城鎮中，敵人攻來時至少還有一定程度的防守力量。

通常城鎮都有一些可額外增加資源收入的建物，如Resourse Silo等，在第一週時就趕緊搭建，以增加資源收入。

爲了要增加部隊數量，除了必須的投射部隊得先升級外，其它棲息地並不一定要全部升級，先建出所有棲息地才是增加數量的最好方法；如果附近有Hill Fort時，只要召募一名英雄，專職將未升級的部隊送往該處升級，就可省下大筆的棲息地升級費用。

## 論探索

盡早佔領各項資源的生產地，但除了最重要的木材及礦石外，其它生產地如果有中立部隊防守，最好評估這項資源是否值得犧牲大量部隊來奪取；另外金礦旁的防守部隊通常都很強，最好實力足夠後再奪下。

如果遇到一些可以增加英雄屬性的野外建物，在其它英雄暫時沒法往外進一步地探索時，不妨讓他們前往這些建物以增加其能力。

盡量讓征戰用英雄有談判（Diplomacy）的能力，有時可讓中立部隊加入或以金錢雇用之；但如果英雄本身的實力不足時，中立部隊加入的機會將會大大降低。

在某些重要通路上會有關卡（Garrison）的存在，通常都有一些駐軍把守；如果是我方的關卡，也可以將其收編至英雄麾下，或是將兵力駐防在某些重要據點以防敵人侵入我方領地。



海上通常可以取得不少木材及金錢，最好讓擅於導航術（Naviga-tion）的英雄搭船探索；如果能擁有增加海上移動力的寶物或佔領燈塔（Lighthouse），將可以大幅增加海上的航行距離。



海上的漩渦可以迅速地抵達某些地方，但會損失一些部隊；但如果英雄身上只剩下一個部隊時，就不會再減少。

地底世界藉著幾個通道與地上接通，所以要特別注意這些通道，就可以封住敵人的行動。

## 論部隊

一開始時英雄最好多攜帶些如Archon、Elves等投射部隊，以少量的兵力也可以擊敗一些速度較慢的強敵。

許多部隊都有其特殊能力，而且某些英雄也可以增加某些部隊的能力，所以在召募部隊前要多加注意，可得事半功倍之效。

多利用野外的Hill Fort來升級，除了可減少Titan、Arch Angel等高級部隊之棲息地升級費之外，第一級部隊還享有免費升級之優待。

第一級部隊的棲息地通常不需費用便加入，而較高級部隊的棲息地通常有一些部隊駐守；由於這些棲息地的部隊不像一般城鎮可累積，因此遇到時最好趕緊召募。

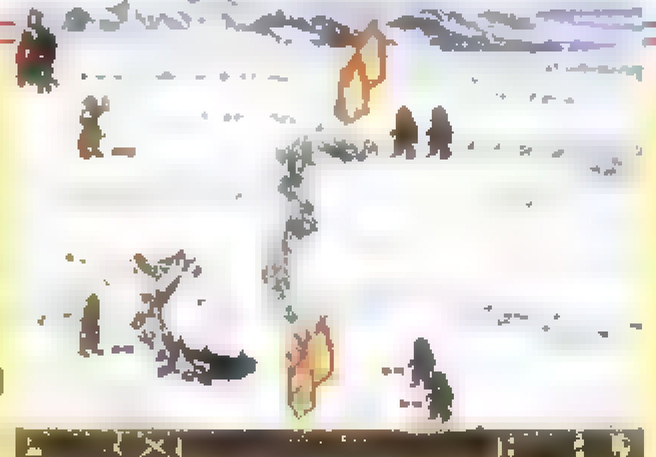
## [illegible]



遇到對方沒有投射部隊時，速度快的部隊可利用戰鬥中的待機指令，等到敵人進入我方部隊的攻擊範圍時再攻擊；若對方有投射部隊，我方的近戰部隊可以先待機，以避免前進到敵方的攻擊範圍後立即被攻擊而損失慘重。

敵人通常有攻擊生命力較低的部隊或投射部隊之習性，有時可利用防禦指令來減少其損失。

當部隊可能移動得到時，立刻貼近對方的投射部隊旁，這樣他們就無法使用投射攻擊，可以阻擾其攻擊；同樣的我方也要避免對方部隊靠近我方的投射部隊，以維持其攻勢。

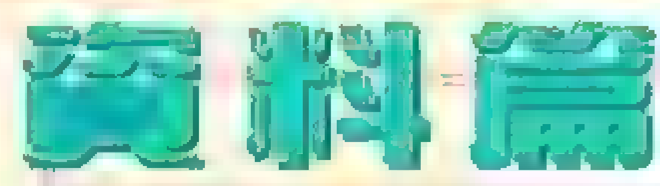




善用法術是勝利的不二法門，一般來說，以提升速度的Haste、停止敵人行動的Blind、可解除不利法術並醫療部隊的Cure最常使用，而一些高等級的攻擊法術，如Meteor Shower、Implosion等威力都足以重創敵方部隊。試著使用黑龍或金龍+Armageddon法術的戰術，保証讓敵方被轟得七零八落。

攻城時要以飛行部隊及投射部隊爲主，以免部隊受限於城牆而無法進攻，如果可自行控制投石器時，記得可以先攻擊中央的主箭塔，就算打不中目標，也一定會擊中下方的箭塔，這樣就可以減少我方部隊的損耗。

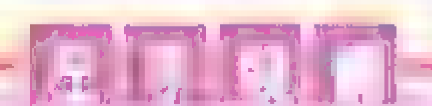






## 頭盔

| | |
|---|---|
| Helm of the Alabaster Unicorn | [illegible] |
| Helm of Chaos | [illegible] |
| Hellstorm Helmet | 知識等級+5 |
| Helm of Heavenly Enlightenment | 四個主要屬性各+6 |
| Thunder Helmet | 知識等級+10、但魔法威力2 |



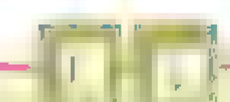






## 部隊數目的判別方法

- Few 1 - 4
- Several 5 - 9
- Pack 10 - 19
- Lot 20 - 49
- Hord 50 - 99
- Throng 100 - 249
- Swarm 250 - 499
- Zounds 500 - 999
- Legion 1000



| | |
|---|---|
| Amulet of the Undertaker | Necromancy技能+5% |
| Celestial Necklace of Bliss | 四個主要屬性各+3 |
| Necklace of Dragonteeth | 法術威力及知識等級各+3 |
| Pendant of Courage | 部隊士氣及運氣各+3 |
| Pendant of Negativity | 使電擊術及閃電術無效 |
| Pendant of Holiness | [illegible] |
| Pendant of Death | [illegible] |
| Statesman's Medal | [illegible] |

## 特殊物品（可同時裝備四樣）

| | |
|---|---|
| Cards of Prophecy | 運氣+1 |
| Bird of Perception | 鷹眼技能+5% |
| Emblem of Cognizance | 鷹眼技能+15% |
| Orb of Diving Rain | [illegible] |
| Orb of Firmament | [illegible] |
| Tome of Fire Magic | 可使用所有火系法術 |
| Tome of Erath Magic | 可使用所有地系法術 |
| Bow of the Elven Cherrywood | 投射技能+5% |
| Charm of Mana | 每天多恢復[illegible]點法力 |
| Sphere of Permanence | 解除法術無效 |
| Speculum | 偵測範圍+1 |
| Endless Bag of Gold | 每天收入增加黃金+750 |
| Everpouring Vial of Mercury | 每天收入增加藥劑+1 |
| Glyph of Gallantry | 部隊士氣+1 |
| Badge of Courage | 部隊士氣+1 |
| Hourglass of the Evil Hour | 使戰鬥雙方的運氣加權無效 |
| Shackles of War | 使戰鬥雙方皆無法撤退或投降 |
| Golden Bow | 使投射部隊之攻擊威力不受距離影響 |
| Legs of Legion | 裝備的英雄在城中時，可使[illegible] |
| Torso of Legion | 裝備的英雄在城中時，可使第四級的部隊成長率+3 |
| Head of Legion | 裝備的英雄在城中時，可使第六級的部隊成長率+1 |
| Pandora's Box | 跑出66隻Arch Devil攻擊英雄、獲勝後XP+25000 |

## 戒指（可同時裝備兩樣）

# 部隊列表

## Castle

| Name | AT | DF | DA | HP | SP | COST | SPECIAL |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Pikemen | 4 | 5 | 1-3 | 10 | 4 | G 60 | |
| Helberdiers | 6 | 5 | 2-3 | 10 | 5 | [illegible] | |
| Archers | 6 | 3 | 2-3 | 10 | 4 | G 100 | 投射12次 |
| Marksmen | 6 | 3 | 2-3 | 10 | 6 | G 150 | 投射24次、兩次攻擊 |
| Griffins | 8 | 8 | 3-6 | 25 | 6 | G 200 | 兩次反擊 |
| Royal Griffins | 9 | 9 | 3-6 | 25 | 9 | G 240 | 無限反擊 |
| Swordsmen | 10 | 12 | 6-9 | 35 | 5 | G 300 | |
| Crusaders | 12 | 12 | 7-10 | 35 | 6 | G 400 | 兩次攻擊 |
| Monks | 12 | 7 | 10-12 | 30 | 5 | G 400 | 投射12次 |
| Zealots | 12 | 10 | 10-12 | 30 | 7 | G 450 | 投射12次、近戰時攻擊力不受影響 |
| Cavaliers | 15 | 15 | 15-25 | 100 | 7 | G1000 | 攻擊力會隨著移動距離增加 |
| Champions | 16 | 16 | 20-25 | 100 | 9 | G1200 | 攻擊力會隨著移動距離增加 |
| Angels | 20 | 20 | 50-50 | 200 | 12 | G3000 | 攻擊Devil時可增加50%的傷害 |
| Arch Angels | 30 | 30 | 50-50 | 250 | 18 | G5000 | 攻擊Devil時可增加50%的傷害、我方士氣+1、可施展復活術 |

## Rampart

| Name | AT | DF | DA | HP | SP | COST | SPECIAL |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Centaurs | 5 | 3 | 2-3 | 8 | 6 | G 70 | |
| Centaur Captain | 6 | 3 | 2-3 | 10 | 8 | G 90 | |
| Dwarves | 6 | 7 | 2-4 | 20 | 3 | G 120 | 20%抗魔法 |
| Battle Dwarves | 7 | 7 | 2-4 | 20 | 5 | G 150 | 40%抗魔法 |
| Wood Elves | 9 | 5 | 3-5 | 15 | 6 | G 200 | 投射24次 |
| Grand Elves | 9 | 5 | 3-5 | 15 | 7 | G 225 | 投射24次、兩次攻擊 |
| Pegasi | 9 | 8 | 5-9 | 30 | 8 | G 250 | 使敵人耗費更多法力點數 |
| Silver Pegasi | 9 | 10 | 5-9 | 30 | 12 | G 275 | 使敵人耗費更多法力點數 |
| Dendroid Guards | 9 | 12 | 10-14 | 55 | 3 | G 350 | 將敵人困在旁邊 |
| Dendroid Soldiers | 9 | 12 | 10-14 | 65 | 4 | G 425 | 將敵人困在旁邊 |
| Unicorns | 15 | 14 | 18-22 | 90 | 7 | G 850 | 使敵人20%機率眼盲、20%抗魔法 |
| War Unicorns | 15 | 14 | 18-22 | 110 | 9 | G 950 | 使敵人20%機率眼盲、20%抗魔法 |
| Green Dragons | 18 | 18 | 40-50 | 180 | 10 | G2400、Cr+1 | 第1～3級法術無效 |
| Gold Dragon | 27 | 27 | 40-50 | 250 | 16 | G4000、Cr+2 | 第1～4級法術無效 |

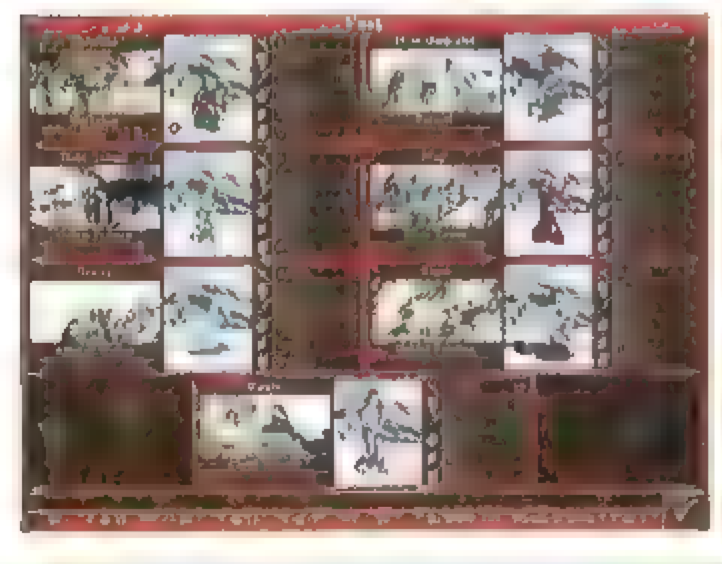
## [illegible]

| Name | AT | DF | DA | HP | SP | COST | SPECIAL |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Goblins | 4 | 2 | 1-2 | 5 | 5 | G 40 | |
| Hobgoblins | 5 | 3 | 1-2 | 5 | 7 | G 50 | |
| Wolf Riders | 7 | 5 | 2-4 | 10 | 6 | G 100 | |
| Wolf Raiders | 8 | 5 | 3-4 | 10 | 8 | G 140 | 攻擊兩次 |

| Name | AT | DF | DA | HP | SP | COST | SPECIAL |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Orcs | 8 | 4 | 2-5 | 15 | 4 | G 150 | 投射12次 |
| Orc Chieftains | 8 | 4 | 2-5 | [illegible] | 5 | G [illegible] | 投射[illegible]次 |
| Ogres | 13 | 7 | 6-12 | 40 | 4 | G 300 | |
| Ogre Magi | 13 | 7 | 6-12 | [illegible] | 5 | G [illegible] | [illegible] |
| Rocs | 13 | 11 | 11-15 | 60 | 7 | G 600 | |
| Thunderbirds | 13 | [illegible] | 11-15 | 60 | [illegible] | G [illegible] | [illegible] |
| Cyclopes | 15 | 12 | 16-20 | 70 | 6 | G 750 | 投射16次、可攻擊城牆 |
| Cyclop Kings | [illegible] | 13 | 16-20 | [illegible] | 8 | G [illegible] | 投射[illegible]次、[illegible]攻擊城牆 |
| Behemoths | 17 | 17 | 30-50 | 160 | 6 | G1500 | 降低目標40%防禦力 |
| Ancient Behemoths | 19 | 19 | [illegible] | [illegible] | 9 | [illegible] | [illegible]力 |

## Dengeon

| Name | AT | DF | DA | HP | SP | COST | SPECIAL |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Troglodytes | 4 | 3 | 1-3 | 5 | 4 | G 50 | 眼盲術無效 |
| Infernal Troglodytes | 5 | 4 | 1-3 | 6 | 5 | G 65 | 眼盲術無效 |
| Harpies | 6 | 5 | 1-4 | 14 | 6 | G 130 | 攻擊後會撤回原地 |
| Harpy Hags | 6 | 6 | 1-4 | 14 | 9 | G 170 | 攻擊後會撤回原地、敵人無法反擊 |
| Beholders | 9 | 7 | 3-5 | 22 | 5 | G 250 | 投射12次、近戰時攻擊力不受影響 |
| Evil Eyes | 10 | 8 | 3-5 | 22 | 7 | G 280 | 投射24次、近戰時攻擊力不受影響 |
| Medusas | 9 | 9 | 6-8 | 25 | 5 | G 300 | 投射4次、近戰時攻擊力不受影響、石化視線 |
| Medusa Queens | 10 | 10 | 6-8 | 30 | 6 | G 330 | 投射[illegible]次、近戰時攻擊力不受影響、石化視線 |
| Minotaurs | 14 | 12 | 12-20 | 50 | 6 | G 500 | 士氣不受負面影響 |
| Minotaur Kings | 15 | 15 | 12-20 | 50 | 8 | G 575 | 士氣不受負面影響 |
| Manticores | 15 | 13 | 14-20 | 80 | 7 | G 850 | |
| Scorpicores | 16 | 14 | 14-20 | 80 | 11 | G1050 | 20%機率使敵人麻痺 |
| Red Dragons | 19 | 19 | 40-50 | 180 | 11 | G2500、Su+1 | 第1～3級法術無效 |
| Black Dragons | 25 | 25 | 40-50 | 300 | 15 | G4000、Su+2 | 所有法術無效、攻擊Titan時可增加50%的傷害 |







## [illegible]

| Name | AT | DF | DA | HP | SP | COST | SPECIAL |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Imps | 2 | 3 | 1-2 | 4 | 5 | G 50 | |
| Familiars | 4 | 4 | 1-2 | 4 | 7 | G 60 | 會吸取對方英雄的法力點數至我方英雄身上 |
| Gogs | 6 | 4 | 2-4 | 13 | 4 | G 125 | 投射12次 |
| Magogs | 7 | 4 | 2-4 | 13 | 6 | G 175 | 投射24次、廣範圍火球攻擊 |
| Hell Hounds | 10 | 6 | 4-7 | 25 | 7 | G 200 | |
| Cerberi | 10 | 8 | 2-5 | 25 | 8 | G 250 | [illegible]時攻擊前面三個方向、敵人無法反擊 |

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Demons | 10 | 10 | 7- 9 | 35 | 5 | G 250 | |
| [illegible] | [illegible] | 10 | 7- 9 | 40 | 6 | [illegible] | |
| Pit Fiends | 13 | 13 | 13-17 | 45 | 6 | G 500 | |
| [illegible] | 13 | 13 | 13-17 | 45 | 7 | [illegible] | 從死亡同伴中召喚惡魔 |
| Efreet | 16 | 12 | 16-24 | 90 | 9 | G 900 | 火系攻擊無效、攻擊Genies時可增加50%的傷害 |
| [illegible] | [illegible] | [illegible] | 16-24 | [illegible] | 13 | [illegible] | 敵人攻擊時會被火盾反擊、火系攻擊無效、攻擊 Genies時可增加50%的傷害 |
| Devils | 19 | 21 | 30-40 | 160 | 11 | G2700、Me+1 | 減低敵人運氣、敵人無法反擊攻擊Angel時可增加50%的傷害 |
| Arch Devils | 26 | 23 | [illegible] | [illegible] | 17 | [illegible]、Me+2 | 減低敵人運氣、敵人無法反擊攻擊Angel時可增加50%的傷害 |

## Tower

| Name | AT | DF | DA | HP | SP | COST | SPECIAL |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Gremlins | 3 | 3 | 1- 2 | 4 | 4 | G 30 | |
| Master Gremlins | 4 | 4 | 1- 2 | 4 | 5 | G 40 | 投射8次、遠程攻擊 |
| Stone Gargoyles | 6 | 6 | 2- 3 | 16 | 6 | G 130 | |
| Obsidian Gargoyles | 7 | 7 | 2- 3 | 16 | 9 | G 160 | |
| Stone Golems | 7 | 10 | 4- 5 | 30 | 3 | G 150 | 魔法傷害減50% |
| Iron Golems | 9 | 10 | 4- 5 | 35 | 5 | G 200 | 魔法傷害減75% |
| Magi | 11 | 8 | 7- 9 | 25 | 5 | G 350 | 投射24次、近戰時攻擊力不受影響降低英雄施法耗費點數 |
| Arch Magi | 12 | 9 | 7- 9 | 30 | 7 | G 450 | 投射24次、近戰時攻擊力不受影響降低英雄施法耗費點數 |
| Genies | 12 | 12 | 13-16 | 40 | 7 | G 550 | 攻擊Efreet時可增加50%的傷害 |
| MasterGenies | 12 | 12 | 13-16 | 40 | 11 | G 600 | 攻擊Efreet時可增加50%的傷害、隨意施展加強性法術 |
| Nagas | 16 | 13 | 20-20 | 110 | 5 | G1100 | 敵人無法反擊 |
| Naga Queens | 16 | 13 | 30-30 | 110 | 7 | G1600 | 敵人無法反擊 |
| Giants | 19 | 16 | 40-60 | 150 | 7 | G2000、Ge+1 | 心靈系法術無效 |
| T[illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] 攻擊 Black Dragon時可增加50%的傷害 |

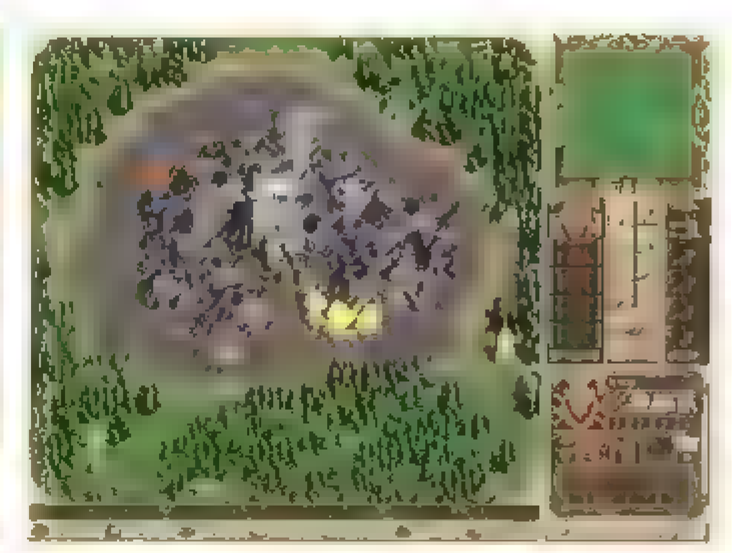
| Name | AT | DF | DA | HP | SP | COST | SPECIAL |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Gnolls | 3 | 5 | 2- 3 | 6 | 4 | G 50 | |
| Lizardmans | 5 | 6 | 1- 3 | 12 | 4 | G 110 | 投射12次 |
| Serpent Flies | 6 | 8 | 2- 5 | 20 | 9 | G 220 | 解除敵人正面性法術 |
| Basilisks | 11 | 11 | 6-10 | 35 | 5 | G 325 | 20%機率石化敵人 |
| Gorgons | 10 | 14 | 12-16 | 70 | 5 | G 525 | |
| Wyverns | 14 | 14 | 14-18 | 70 | 7 | G 800 | |
| Hydras | 16 | 18 | 25-45 | 175 | 5 | G2200 | 可同時攻擊多人、敵人無法反擊 |

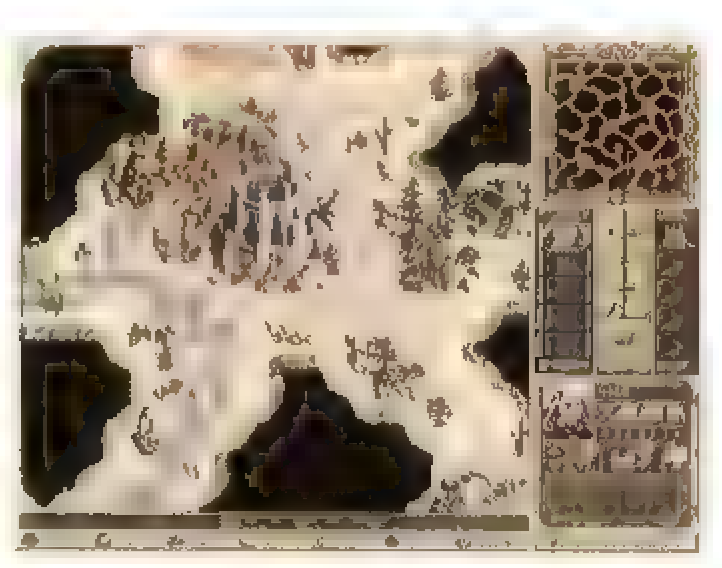
| Name | AT | DF | DA | HP | SP | COST | SPECIAL |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Skeletons | 5 | 4 | 1- 3 | 6 | 4 | G 60 | 不死系 |
| Skeleton Warriors | 0 | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | 不死系 |
| Walking Dead | 5 | 5 | 2- 3 | 15 | 3 | G 100 | 不死系 |
| Zombies | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | 不死系、20%機率使敵人生病 |
| Wights | 7 | 7 | 3- 5 | 18 | 5 | G 200 | 不死系、再生 |
| Wraiths | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | 不死系、再生、每回吸取敵人2點法力 |
| Vampires | 10 | 9 | 5 8 | 30 | 6 | G 360 | 不死系、敵人無法反擊 |
| Vampire Lords | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | 不死系、敵人無法反擊、可吸取對方損失之生命力使我方復活 |
| Liches | 13 | 10 | 11 13 | 30 | 6 | G 550 | 不死系、投射12次、廣範圍死亡雲攻擊 |
| Power Liches | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | 不死系、投射24次、廣範圍死亡雲攻擊 |
| Black Knights | 16 | 16 | 15 30 | 120 | 7 | G1200 | 不死系、20%機率詛咒敵人 |
| Dread Knights | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | 不死系、20%機率詛咒敵人、20%機率有雙倍攻擊力 |
| Bone Dragons | 17 | 15 | 25 50 | 150 | 9 | G1800 | 不死系、減低敵人士氣 |
| Ghost Dragon | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | 不死系、減低敵人士氣、20%機率使敵人生命上限減半 |

| Name | AT | DF | DA | HP | SP | COST | SPECIAL |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Air Elementals | 9 | 9 | 2 8 | 25 | 7 | G 250 | 閃電及火焰暴風術傷害+50% |
| Water Elementals | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | 冰系攻擊無效、火系攻擊傷害+50% |
| Fire Elementals | 10 | 8 | 4- 6 | 35 | 6 | G 350 | 火系攻擊無效、冰系攻擊傷害+50% |
| Earth Elementals | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
| Gold Golem | 11 | 12 | 8 10 | 50 | 5 | G 500 | 魔法傷害減85% |
| Diamond Golems | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] |

| Name | AT | DF | DA | HP | SP | COST | SPECIAL |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Ballistas | 10 | 10 | 2 3 | 250 | 0 | G2500 | 投射24次 |
| Ammo Cart | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | 使投射部隊無彈藥限制 |
| First Aid Tent | 0 | 0 | 0- 0 | 75 | 0 | G 750 | 戰鬥時每回合醫療部隊 |
| Catapult | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | [illegible] | 攻城時攻擊敵人城堡、箭塔及城門、投射24次 |







攻略秘笈 Solution

★織田信長傳★

英傑傳系列

# 織田信長傳

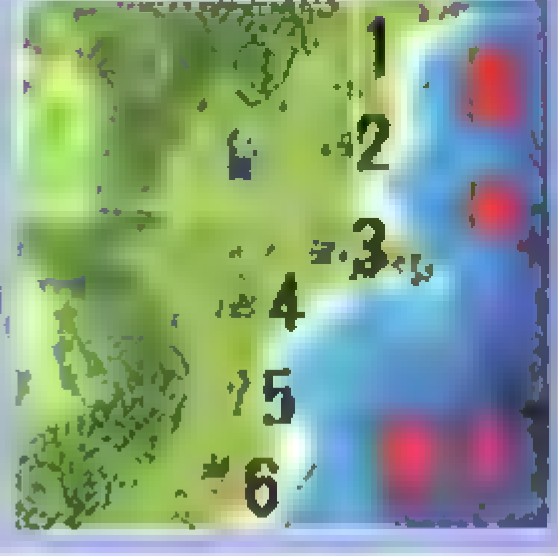
中文版

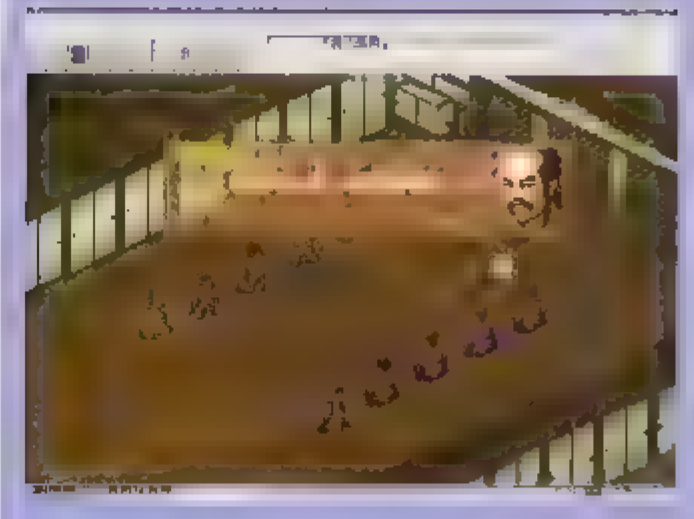
群戰國志異天下

／APOLLO

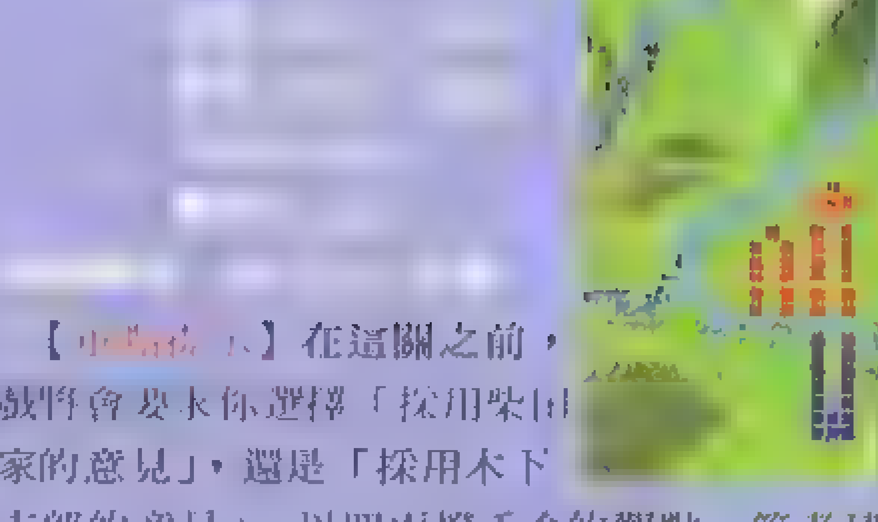
## 第16章 屍山血河

【 】雖然此關的海盜只有20位，實際可增加的經驗值很有限，不過也不無小補，且本關的寶物還頗豐碩，故建議還是可以打一下這關。此外，亦有





另一點支持最好能打本關的原因，就是從「屍山血河」的章節開始，你將可以在商人處買到「金襴陣羽織」(咦？你不知道這是做什麼用的，那你一定是沒看說明書哦！它主要的功能就是可以讓等級20以上的武將，晉升到更高的階段，如：下忍變上忍，是一種非常便宜又實用的道具，但它一定要在戰場上才能使用，所以聰明的你，該知道為什麼一定要打這關了吧！這樣一來，你就能在此關裡，將可晉升等級的人全部處理妥當，以應付下一關中的短兵相接)



【中野提示】在這關之前，會戰將會要求你選擇「採用柴田勝家的意見」，還是「採用木下藤吉郎的意見」，以四兩撥千金的觀點，筆者建議採用藤吉郎的方法會比較好。



除了與一些山賊作戰外，織田信長傳中的佈局，似乎很少有和敵人如此接近的情況，所以變成你不攻打敵人，它馬上就會打你的這種劍拔弩張情勢，故能在第一回合中消滅多少敵軍，就盡力為之吧。在玩到第五回合時，德川軍中的神原康政，會衝到朝倉陣營裡，使他們產生混亂，至此之後，相信我方將可輕易取得勝利。

# 第17章 元龜爭亂




【中野提示】這關的海盜頗弱，沒什麼需要特別講述的，不過，因為寶物不少，所以要記得拿哦！此戰役完後，隨著劇情演變，森可成將會戰死，但別擔心對他的訓練會白費，因為他兒子森長可將會繼之出現，並完全承接他的所有東西。



第九回合結束後，傳訊兵會告知朝倉與淺井的聯軍已攻陷宇佐山城的消息，此外，他們更不停歇的向此地前來，到了十二回合後，長政與朝倉的軍隊，就將大剌剌的登陸在主營右方。這個時候，最需注意的，就是主營的安全了，故最好將信長移至主營上，以確保主營不會有被攻佔的疑慮。如果本關不幸敗北，將會跳到第十八章的「奪回王城」。

【[illegible]】在第五回合時，敵人的第一批援軍，下間賴照軍團與鈴木佐太夫就會到來，接著由三好所率領的大軍便會開始發動總攻擊，故我方軍隊，可以都先在主營附近按兵不動，等敵人準備要穿過主營下方的淺灘時，再前去攔阻，將他們硬生生擋在河流中。這樣有二個好處，一方面我方的二、三重刺殺可任意施展，不受地形限制，另方面，敵人的防禦力將降低，一舉兩得。

還有，只要不將有由淺井和朝倉所率領的援軍全數消滅（即使只留下一位），就會出現可去遠江救援的支線關卡「三方原會戰」。

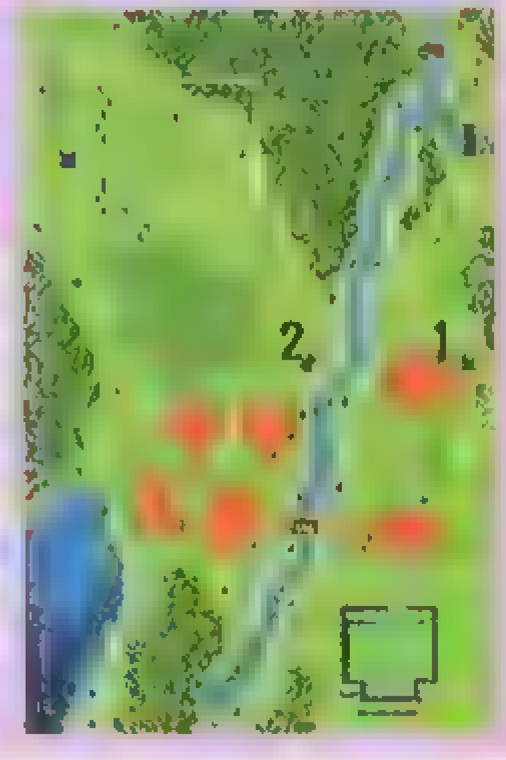


# 第18章 奪回王城

【[illegible]】要渡河一共有三座橋可以選擇，但就地利之便，可以選擇主營左下方的橋樑，到了城池的外關後，順勢一步步往上攻，本關的敵人並不強大，所以在上一關中所受的鳥氣，就在這裡討回來吧！當第十一回合時，有十位會有比叡山前來支援的僧兵加入，但不知是在開玩笑，還是怎麼著，援兵竟然只有六位，反正只要小心主營別被侵襲，應該就可痛快過關。



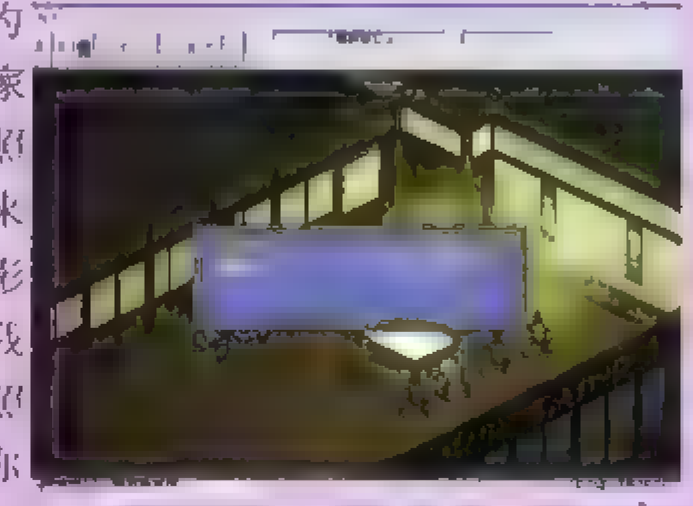
# 第19章 幕府滅亡



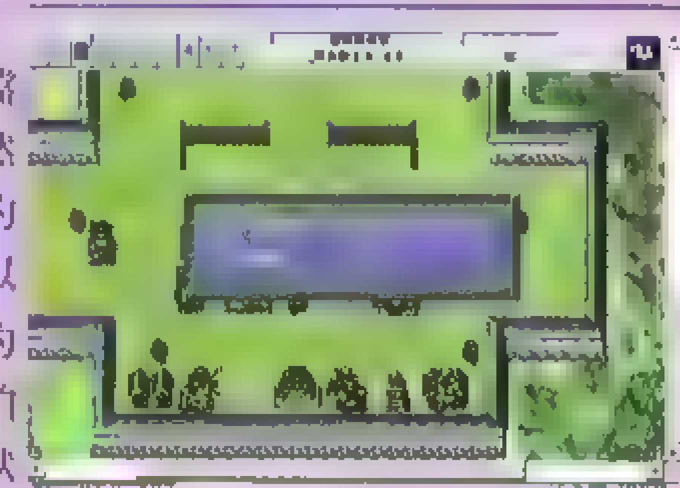

【[illegible]】又是一個多重選擇的關卡，如果你是從第十七章直接到本章的話，電腦就會讓你選擇是否「火燒比叡山」，一旦決定要燒了之後，它又會讓你選是否要忍耐明智光秀，待選擇了「忍無可忍」時，又會請你決定是要「親率大軍去遠江」或者「派遣援軍」去就行了，如果你想打這一場「三方原會戰」，就選擇「親率大軍去遠江」這個選項吧！若不按照上述的選擇模式，就只能進入下一場戰役「義昭驅逐戰」了！

萬一你是從十八章而進入本章時，則會省去一些步驟，直接要求你選擇是否「親率大軍去遠江」，其餘情形就同上段所描述的。

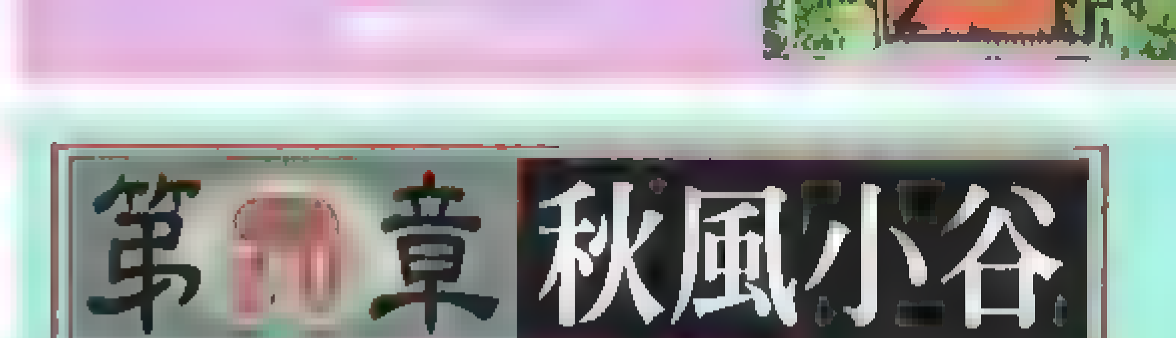
到三方原主要的理由，是為了救德川家康一行人，不過，依照遊戲的設計，肯定是來不及的，所幸這並非影響勝負的關鍵，所以我軍還是將信長及上營照顧好比較實際。相信你應該還有印象吧，在第十四章的「風林火山」中，敵人所派出的陣容，也是和本關很相似的，所以你知道該怎麼對付他們了嗎？

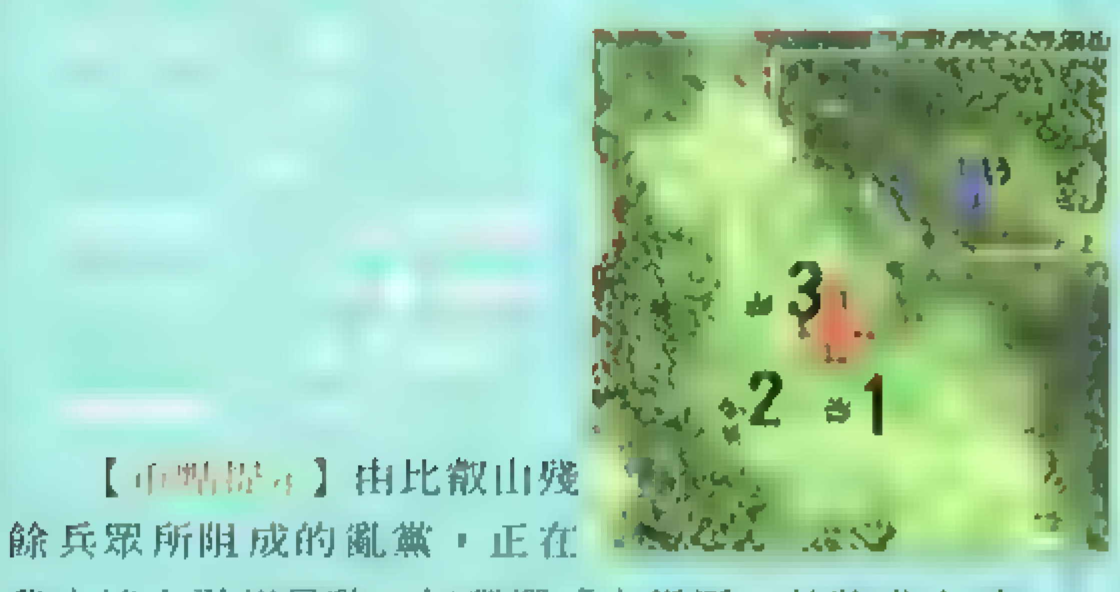


【　　】強弩之末的將軍足利義昭，終於要和信長正式攤牌了，不過沒有實力的他，想要與信長一較長短，簡直如同螳臂擋車般困難。雖然城池都有蠻高的防禦力，不過以我方如此雄厚的軍力，敵人恐怕只有默默接受我方勢如破竹的事實。

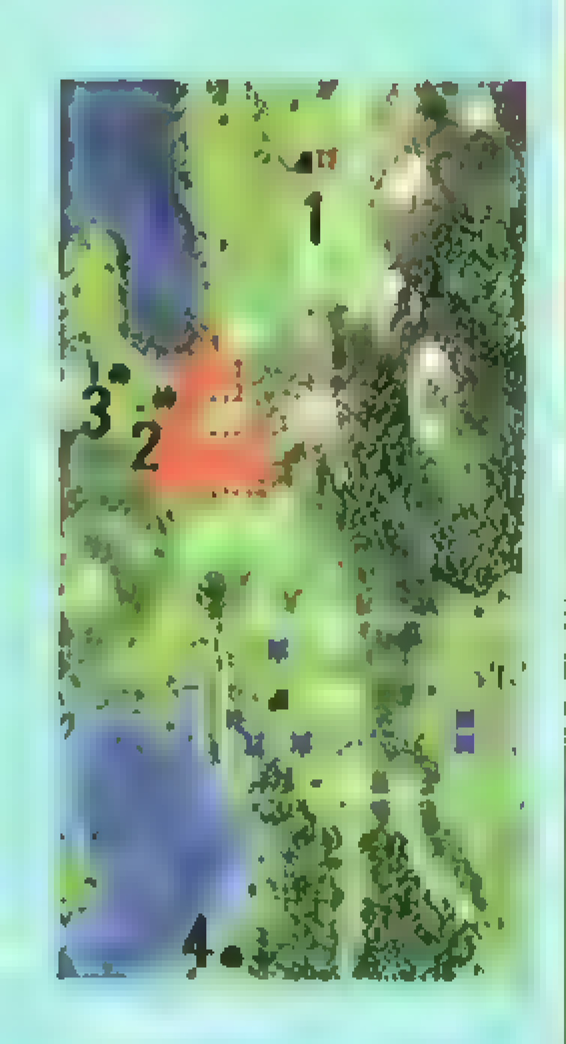


乍看之下，敵軍似乎堅守在對面的河岸旁佔了地利，不過，只要派遣一支部隊至河流邊，則敵人馬上就會被引誘過河，而成為我方的俎上肉。接著，我方更能輕易的踏上城池外的土地，進而從容的躍馬入城。




【重點提示】由比叡山殘餘兵眾所組成的亂黨，正在我方境內引起暴亂，如選擇「去鎮壓」就將進入這關。唯一要注意的是，在第一回合於上營附近會有一堆伏兵出現。





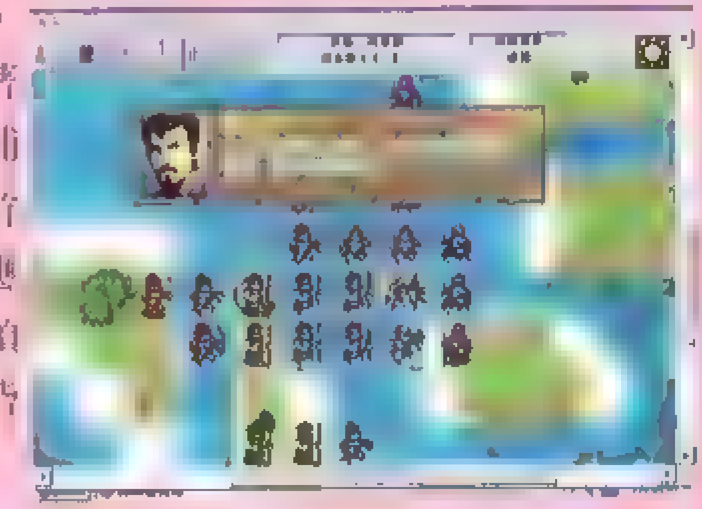

【重點提示】戰事一開始後，敵人為數不少的軍隊，就會以相當快的速度壓境，但只要嚴守之前所提的一些法則，相信可以輕易解決

他們。進行到第六回合後，由齊藤龍興所帶領的援軍，將會從右上角的山區出現，準備進攻我方下營，不過這只是明箭，當你走到右上角的城池附近時，第二波的暗箭，更會突然出現在下營右方不遠處。

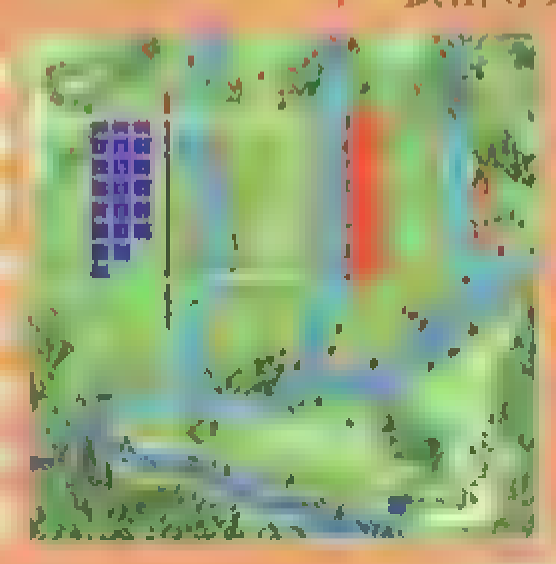
故爲了不讓下營有被攻破的危險，最好還是在齊藤龍興出現後，即派信長及□、四個將領趕回下營，負責守護下營的安危，其餘已前進到右上方半島附近的部隊，也讓他們再折返回來對付第二波援軍。而當第二波的伏兵及朝倉軍團被消滅的差不多時，由淺井長政所率領的最後援軍，亦會出現在下營右方，別掉以輕心。

# 第21章 痛殺

【　　】由於在海上無法使用□、□動刺殺，對我方不利，故將敵人引誘到陸地中央，會比較好打。此外，因爲敵人會藉著鹿砦不斷補充，所以首要任務，應是盡快佔領敵人的鹿砦。



# 第22章 甲軍進擊



【　　】爲了完成父親遺念的勝賴，冒死將大軍開入長篠城，如果決定「派遣援軍」去救助，就會有兩種作戰方案可選擇，「引誘敵人」與「通常攻擊」。其實這兩個方式下的敵人數量與勝利條件都相同，有差別的地方在於過關的難易度，如果你不想太虐待自己，筆者建議選擇前者會比較好，因爲由武田勝賴等所領導的兵隊大多是騎兵，故用馬柵欄阻擋他們前進，再躲在後方用洋槍射擊是最好的方式。



在選擇了「引誘敵人」後，還差一個東風，就是讓敵軍覺得腹背受敵，要如何完成這項工作呢？可以讓位於敵人隊伍下方的金森長近，一直往右方移動，到底之後，再直直往上前進，快到城池時，武田等兵團就會發現他，並嚇得一舉前攻，而中了我方的計謀。

假若對於長篠城之難視如無睹，而選擇「不增援」，將直接進入第二十二個章節「濱松守城戰」。





【　　　】因爲本關初始上陣的隊伍，並無法選擇，故如果出現的部隊，正好是你平時的主力戰將群，則一開始便可打的很輕鬆，若恰巧相反，請努力撐到第十三回合，等待我方其他武將的到來。不過，不論如何，要記得將戰場拉回到主營前方，以免主營被乘機攻佔。

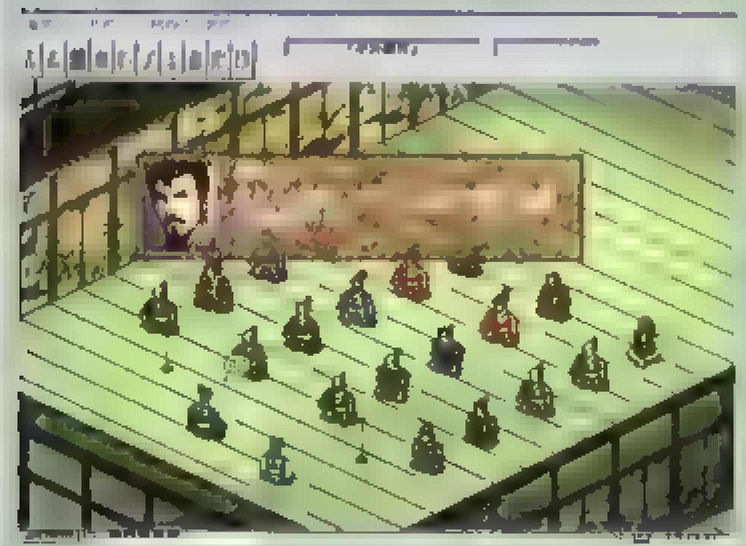


# 第23章 不共戴天

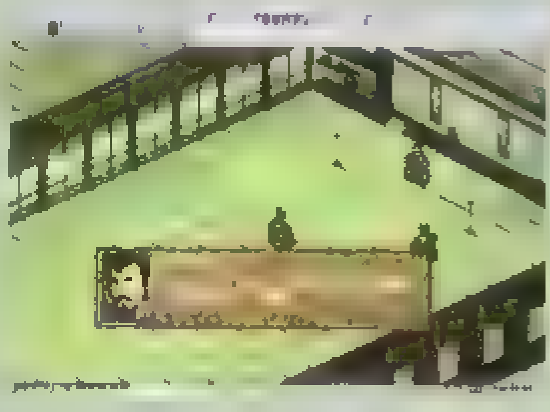




【重點提示】由朝倉的殘兵敗將所組成的浪人兵團，攻佔了信長領土內的某個村落，原本一心一意想要救出受難村民的信長，卻怎麼也料不到，那些酷似落荒而逃的難民，竟然是浪人兵團的同夥。避免我軍冷不防被偷襲的方法，就是先派一支隊伍前進到敵方馬柵欄的範圍內，這樣一來，那些同夥們就會露出狐狸尾巴。



【　　】雖然劇情敘述的是，顯如十分愚昧，帶著上萬名僧人死守本願寺，完全不顧糧食是否充足，但真正打起來後，你就會發現敵人如同打不死的蟑螂，不斷的增援，即使運糧草前來協助的乃美與村上被我方擊殺，他們還是有辦法一直生出人來，所以本關可以說是與第十二章中的「金崎撤退戰」有異曲同功與妙，就是想全部消滅敵人，不可能，但請盡量撐久一點，以爲往後著想。假如本關攻打失敗，會多出一個章節「毘沙門天」。



# 第24章 毘沙門天

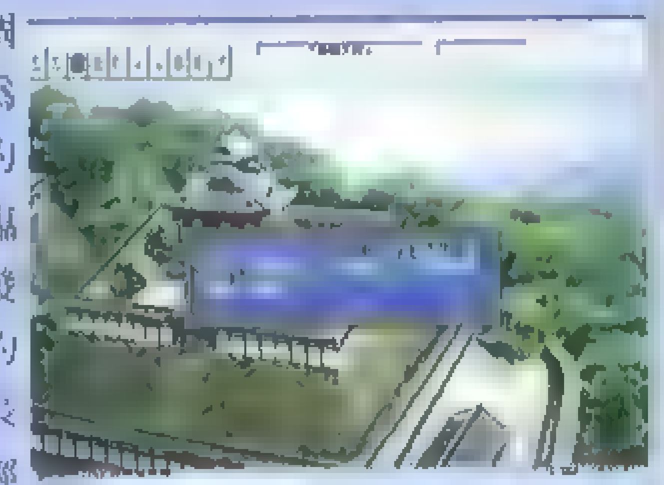



【　】守在城內的柴田等，切記勿出城，否則不僅左方的敵軍會立刻攻來，正下方的敵軍也會伺機而上，造成雙面包夾的慘劇，等下方的敵人自動前行到我方可攻擊的距離時，再出城迎擊。其它人從主營左方渡橋後，即循序漸近的解決位於馬柵欄四周的敵人，接著再上行，解困城之危。

## 第　章 梟雄久秀

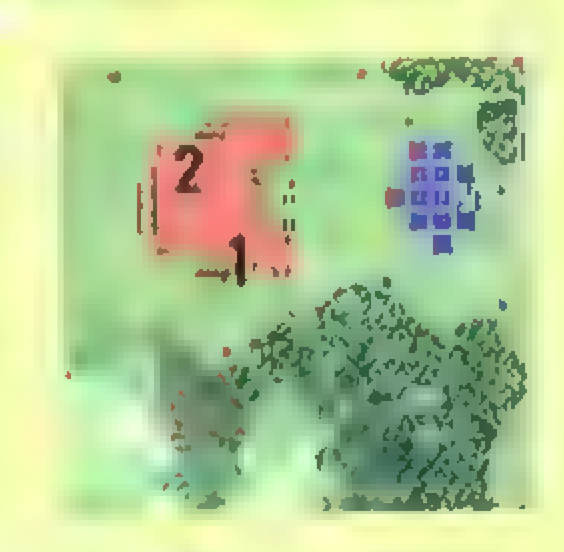



【　】這關裡有兩點需要特別講的地方，一者是所有的米倉，都躲著伏兵，不管你是被引誘而觸碰到它，還是根本不理它，伏兵都一定會出現。此外，較難攻擊的地段是城門之前那又窄又長的懸崖道，因為敵人會不斷集結於此處，讓你的軍隊動彈不得，可行的方案是，讓柴田站在最前頭，而信長緊靠其後，至於其它擁有長程武器的洋槍兵、砲兵、忍者，則塞在信長後頭。

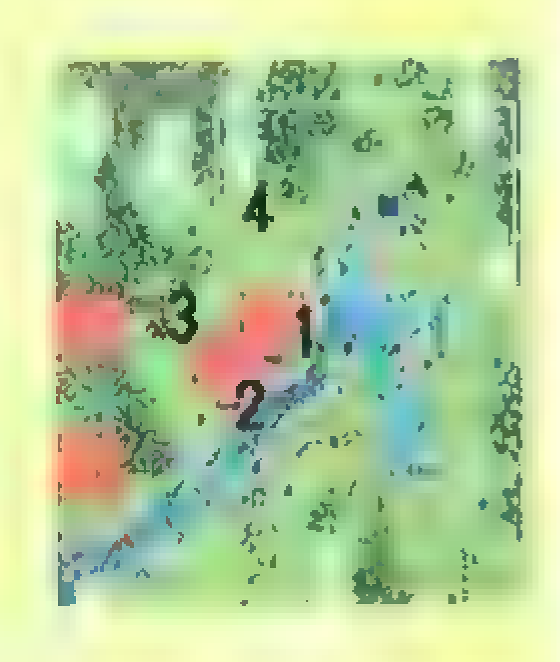


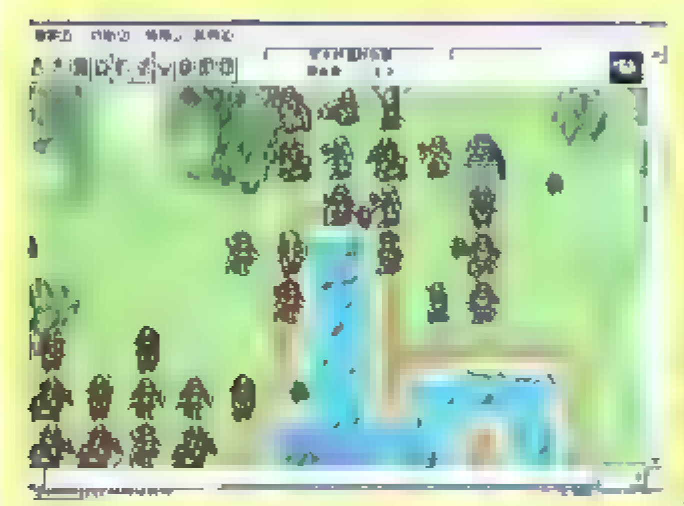
這樣做有幾個因素，第一是因為柴田為我方較強的騎兵團，讓他緊臨敵人，可以充份發揮二、三重刺殺的得意技，第二信長到了本關應該已經會了一種得意技叫「激勵」，他可以在柴田快掛了的時候，完全恢復他的耐久力，第三那些可以在遠方攻擊的軍隊，愈靠近敵人，可攻擊的對象就愈多，故要將他們安插在信長之後不遠處。

## 第　章 六天魔王

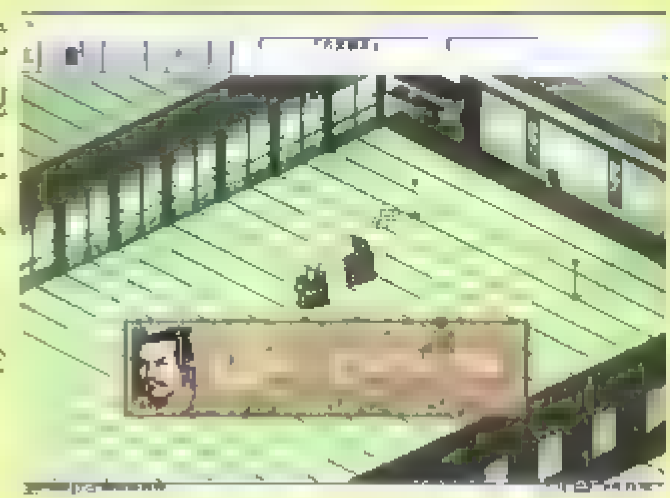



【　】信忠前來報告，說東伊賀有敗逃武士聚集的村子，雖然是經過訓練的武士，但跟我方的軍力比起來還差一大截，如果選擇「去調查清楚」，就會與他們交手。

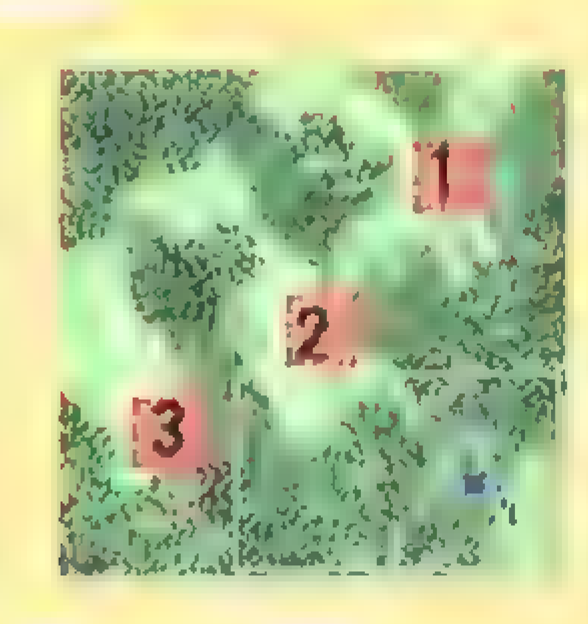




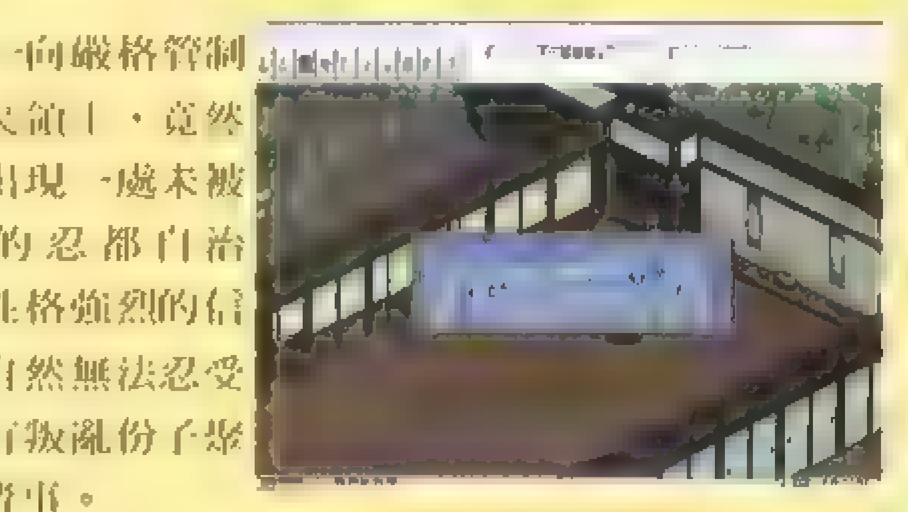
【[illegible]】相當特殊的一關，因為戰場上首度有人因勸說而投降，你可按照遊戲中所提示的組合，或者是派遣羽柴秀吉與中川清秀及高山右近接觸，他們就會認同他的遊說而退出戰場。如果沒有一口氣擊敗荒木村重，他看到人勢已去時，就會遁入城內逃跑，而我方也因此贏了此戰，但不論有無殺了他，都將不影響往後遊戲的進行。



# 第27章 一路挺進




【[illegible]】本關一開始時，跟明智光秀有關的選擇題，不論選什麼對遊戲都沒多大影響，所以就看個人喜好吧！至於要不要放逐林秀貞與佐久間信盛，則要考慮到他們對於我方戰力的貢獻，因為一旦選了放逐後，他們就永遠不能出現在我方的軍隊中了。

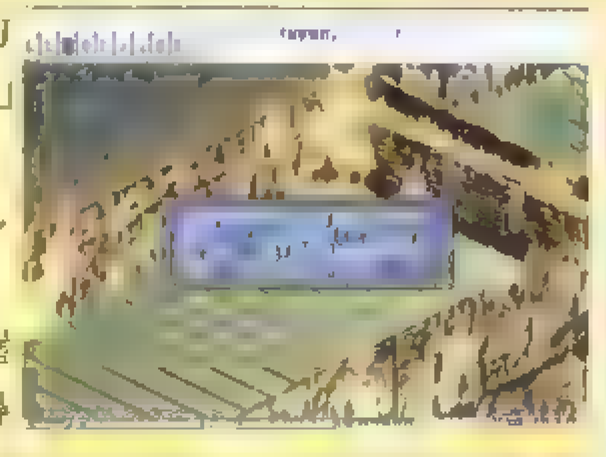


一向嚴格管制的信長領土，竟然也會出現一處未被平定的忍都自治地，性格強烈的信長，自然無法忍受後方有叛亂份子聚集的情事。

由於戰場大多是叢林高山，且敵人又都據守不前，故大概要花費好一段時間，才能打贏，一次最好只攻擊一個山頭，以免我方兵力分散（因為許多著名的武將，隨著劇情的演變，都已經成為某座城池的主人，所以他們也會離開信長的身邊，而去守護自己的封地）。忍者們的武器是屬於大範圍的攻擊武器，因此我方的隊伍，最好別站的太靠近。如果還不放心，可以用右鍵查訊武將資訊中的道具，看看他們的攻擊範圍到底有多大。

# 第28章 如夢如幻

【[illegible]】相信對織田信長有些許了解的人，都知道這位一代霸主，最後是喪命在自己的部下明智光秀所發動的政變「本能寺之變」中，而在本遊戲裡，曾經陸陸續續有許多關於光秀的選擇題，不管之前你是否都選擇罵他、處罰他等得理不饒人的選項，只要在本關中，你能按順序選擇「必須提醒他注意」與「這次姑且不追究」，他就不會發生叛變，相反的，則本能寺之變的歷史就將重演了，但這畢竟是以信長為主角的遊戲，所以他還有拼死逃生的機會，不像真的歷史裡，只能選擇自



殺一途了。

如果信長的等級有50以上，而且又有馬匹的輔助，要逃脫應不是難事，但切記別貪圖享受殺敵的樂趣而讓敵人包圍，造成無法逃出生天。再者中途殺出的忍者，會利用擋在你前方的方式來阻礙道路，這時就可以用其他人來打發忍者，若未在規定的回合內達到勝利條件，遊戲就會因此結束。

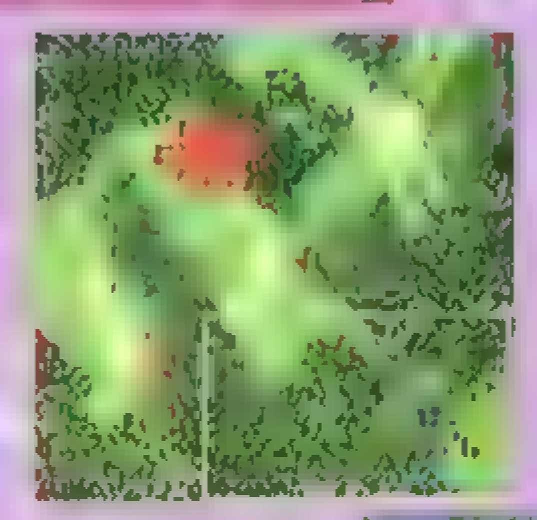
## 第四章 家中分裂

【　　】經過本能寺九死一生的經歷後，受傷的信長正於細川藤孝處休養，但不知情的柴田勝家與羽柴秀吉卻為了爭奪信長的繼承大位，而爭得你死我活，本關的任務，就是要去阻止這場會消耗織田家勢力的戰役。

因為在遊戲中，我方是與羽柴秀吉同一邊的，所以可以先讓信長直接去找秀吉，只要他發現主公還活著，就會讓所有士兵都變成你直接控制，接著在往上前進，邊打邊製造機會，讓柴田也能與信長見上一面，當他也知道主公未死時，就會停止這場愚蠢的戰爭。



## 第五章 四國之蓋



【　　】聽到信長軍準備進攻四國的消息後，伊賀的一向門徒又準備進行叛亂運動。敵人都是屬於快速部隊，再加上地勢又是他們擅長的，所以我軍的攻擊力會因此而減弱。戰場上共有3個山頭，除了可見部隊所佔據的之外，另二個裡頭都有許多伏兵隱藏著，只要有人前進到中央山頭附近，伏兵們立刻會應聲而出，所以我方行進的路線最好是偏向右上角或左下角，以避免被三方包圍，成為甕中之鱉。至於派去引誘伏兵出現的部隊，可以是等級最低完全沒有戰力的隊伍，因為誘餌通常會成為犧牲打，所以讓太強的武將去，有點可惜。






【　　】一開始的敵人不多，但他們會利用為數眾多的城池不斷增援，故這關裡首要的任務，是佔領敵人的城池，而非殺敵。



# 第31章 東國遠征

【重點提示】本戰役是遊戲的最後一役，故在出發前，最好將每個武將的武器審核一遍，萬一有不到最高級的備配，請儘速讓鐵匠處理。而在金錢許可之下，每人還有多少空間可塞全恢復藥就將它全塞滿。

當戰爭開始時，你會發現，敵人的攻擊線相當長，主要分爲上、中、下3個區域。在右上角由北條氏邦所主導的戰區中，我方負責對付的將領有柴田勝家、前田利家等人（電腦安排的），假若能充份利用三重刺殺、射擊和全恢復藥，想打敗北條氏邦，並非難事，不過請儘可能在八回合內攻下此城池，否則當敵人的援軍，陸續從上方到來，就會有被夾擊的危險。若眞的無法迅速打敗他們，至少也要先將北條氏邦剷除，這樣敵人才不會一直增援士兵。



除了上面的區域外，還有就是中、下兩個區域，以主營所在地來看，中間的戰區，似乎是比較方面到達的位置，且敵人也較靠近，故可讓信長等主力戰將，全力進攻此區，同上述所言，只要將守城的人將拿下，敵軍就無法無限制的增援士兵，所以首要攻擊目標，將會是堅固城池的北條氏照。

唯一還未提到的下方戰區，雖然不是敵人主要攻擊的重點，但那稀稀疏疏敵軍的主要目標，卻是我方的主營，所以一定要在之前便讓二位一線戰將與一位軍師級人物，負責守住主營，才不會被看似不起眼的軍隊給打敗了。

## 武器開發改良圖(一)

【短　槍】

| | | | |
|---|---|---|---|
| 短　槍 | 名品短槍 | 十字槍 | 月形十字槍 |
| | | | 千鳥槍 |
| | | 世德槍 | 大身槍 |
| | | | 菊池槍 |
| | 名品長槍 | 單鎌槍 | 蜻蜓切 |
| | | | 澤瀉槍 |
| | | 鉤鎌槍 | 新月 |
| | | | 日本號 |

【細　筒】

| | | | |
|---|---|---|---|
| 細　筒 | 南蠻筒 | 拾兩筒 | 國友拾兩筒 |
| | | | 界拾兩筒 |
| | | 中筒 | 甲盒中筒 |
| | 騎兵筒 | 騎兵中筒 | 騎兵筒 |
| | | | 甲盒短筒 |

【大　刀】

| | | | |
|---|---|---|---|
| 大刀 | 名品大刀 | 大身大刀 | 大般若 |
| | | | 菊一文字 |
| | | 長刃大刀 | 晾衣竿 |
| | | | 鬼丸 |
| | 名品打刀 | 鬼菜刀 | 村正 |
| | | | 正宗 |
| | | 白刃刀 | 和泉守兼定 |
| | | | 江 |

【竹　弓】

| | | | |
|---|---|---|---|
| 小型竹弓 | 竹弓 | 大竹弓 | 飛燕 |
| | | | 弓胎弓 |
| | | 二枚張貼竹弓 | 三枚張貼竹弓 |
| | | | 四枚張貼竹弓 |
| | 籐弓 | 重籐弓 | 打鬼強弓 |
| | | | 重籐大弓 |
| | | 紅漆的籐弓 | 四方對貼合弓 |
| | | | 圓木對貼合弓 |

【小型佛狼機】

| | | | |
|---|---|---|---|
| 小型佛狼機 | 佛狼機 | 大型佛狼機 | 國崩砲 |
| | | | 西洋砲 |
| | 張立砲 | 大型張立砲 | 大西洋砲 |
| | | | 芝十砲 |
| | | 小型張立砲 | 大筒 |

【手投箭】

| | | | |
|---|---|---|---|
| 手投箭 | 飛爪 | 鎖鐮 | 殺影 |
| | | | 打根 |
| | | 飛刀 | 甲賀手投飛刀 |
| | | | 伊賀十字飛刀 |
| | 火藥玉 | 砲烙玉 | 大焙烙 |
| | | | 金剛滅天 |
| | | 寶錄火 | 火遁寶錄火 |
| | | | 無名火 |

【[illegible]】

| | | | |
|---|---|---|---|
| 甲扇 | 革造軍扇 | 薄鐵張軍扇 | 大鐵扇 |
| | | | 方刻易鐵扇 |
| | | 方刻易鋼軍扇 | 方刻易鐵軍扇 |
| | | | 天象法鐵張軍扇 |
| | 方刻易軍扇 | 天象法革軍扇 | 天象法鋼軍扇 |
| | | | 地理法革軍扇 |
| | | 天地易軍扇 | 歷陣易革軍扇 |
| | | | 戰陣洲略軍扇 |

【 [illegible] 】

| | | | |
|---|---|---|---|
| 輕鎧 | 南蠻輕鎧 | 南蠻胴具足 | 熊毛黑絲絨具足 |
| | | | 黑絲絨南蠻具足 |
| | | 赤絲絨南蠻輕鎧 | 明王赤絲絨具足 |
| | | | 赤絲絨南蠻具足 |
| | 桶側輕鎧 | 桶側胴具足 | 鹿角青絲絨具足 |
| | | | 青絲絨桶側具足 |
| | | 白絲絨桶側輕鎧 | 筋兜白絲絨具足 |
| | | | 白絲絨桶側具足 |

# 道具作用一覽

| [illegible] | 道具名稱 | 效果 | 價格 | 類別 | 道具名稱 | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 恢復耐久力 | 恢復豆 | 10 | 50 | | [illegible] | | |
| | 恢復麥 | 20 | 100 | | [illegible] | | |
| | 恢復米 | 30 | 150 | 提高得意技數值 | 風神像 | 20 | X |
| | 恢復肉 | 100 | 200 | | 帝釋天像 | 40 | X |
| | 小恢復藥 | 10 | 100 | | 阿修羅像 | 50 | X |
| | 中恢復藥 | 20 | 150 | | 不動明王像 | 60 | X |
| | 大恢復藥 | 30 | 200 | | 彌勒菩薩像 | 70 | X |
| | 全恢復藥 | 100 | 250 | 提高部隊耐久力 | 木楯 | 30 | X |
| 恢復得意技數值 | 恢復水 | 20 | 100 | | 革張楯 | 40 | X |
| | 恢復酒 | 40 | 200 | | 白楯 | 50 | X |
| | 恢復茶 | 60 | 300 | | 黑楯 | 60 | X |
| | 恢復葡萄酒 | 80 | 400 | | 紅楯 | 70 | X |
| | 恢復酒・梅 | 20 | 200 | 其它 | 不動破碎藥 | X | 50 |
| | 恢復酒・竹 | 40 | 400 | | 破印的藥 | X | 50 |
| | 恢復酒・松 | 60 | 600 | | 蘇醒劑 | X | 50 |
| [illegible] | [illegible] | | | | 佛藥丸 | X | 50 |
| | [illegible] | | | | 金襴陣羽織 | X | 100 |
| | [illegible] | | | | | | |

……………………………………完

國有國法、營有營規，入偵蒐營者，請確實遵守營規，如查犯規屬實，以下列罰則處刑：

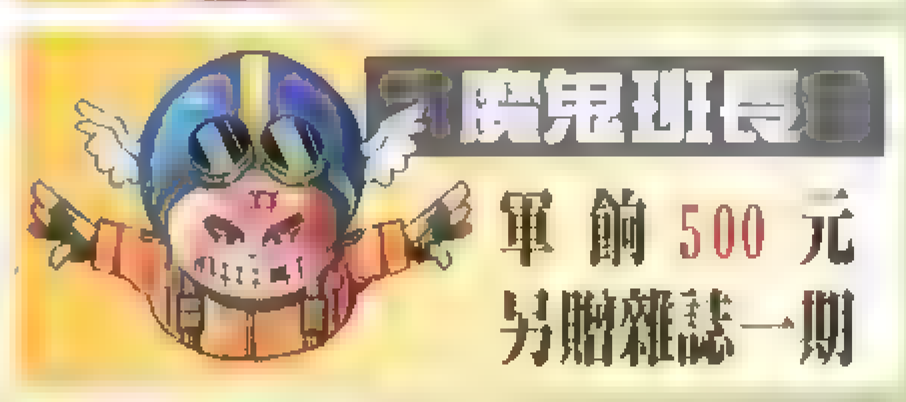
- 一稿多投者，求處無期徒刑，褫奪公權終身。
- 抄襲友刊秘技者，不需判決，立地槍斃。
- 重複抄襲本刊登過秘技者，求處裸身空投鱷魚池100次。
- 投稿無法使用秘技者，求處阿魯巴極刑一年。
- 秘技啟動狀態說明不清者，求處禁閉一個月。
- 投稿者無姓名、電話、地址者，求處敦親睦鄰、勞動服務一週。

經本營審查，無觸犯營規，獲準錄用者，除授與軍階外，並依照下列階等發放軍餉：




















在主選單時按住Shift再輸入rct2再按Enter，如果輸入正確會聽到拍手聲，此時即可選擇所有關卡，設施以及無限金錢。

得到金錢：

遊戲中按下F鍵開啟財政命令，然後再按M及Enter來得到$5000。

註：每一個月只能使用一次

把任一遊客名字改為下列名字以啟動密技：

ChrisSawyer＝為雲霄飛車照相

Simon Foster＝為雲霄飛車塗漆

Melanie Warn＝增加遊客快樂值

Katie Brayshaw＝遊客會向每個人招手

John Wardley＝客人思想值為Wow！

John Mace＝付2倍費用



## 國王密使～永恆的面具 無敵密使

●葉小釵

在遊戲中同時按下CTRL+SHIFT+7三個鍵，再輸入密技，輸完密技再同時按下CTRL+SHIFT+7三個鍵關來閉對話窗。



GOD＝無敵

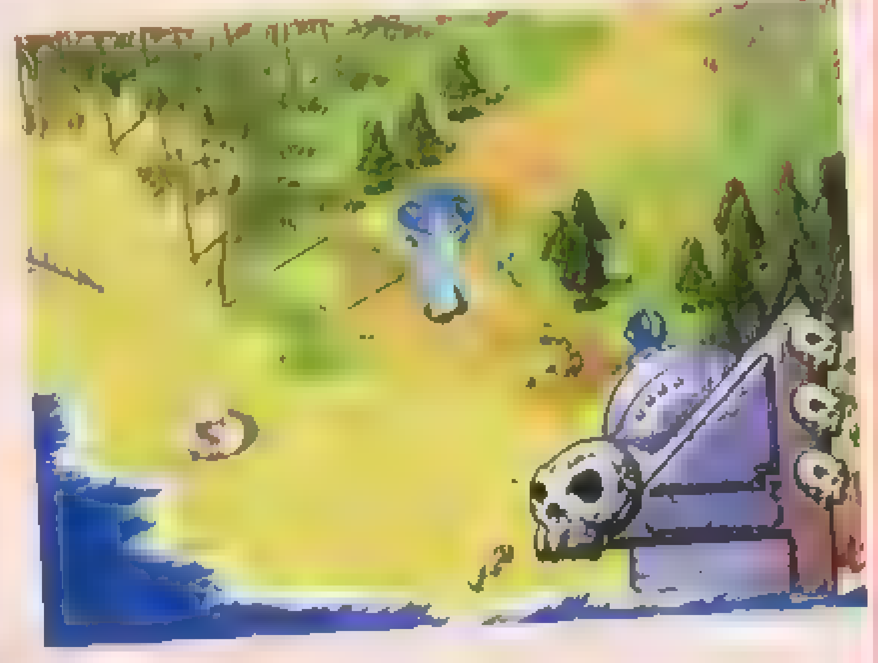
TELEPORT＝傳送

BUMP＝穿牆模式

## 洛克人の黃金帝國 製造最強帝國

●聖堂武士

在大地圖時直接輸入以下各鍵，即可使用其秘技：



jack1＝前進1步

jack2＝前進2步

jack3＝前進3步

jack4＝前進4步

jack5＝前進5步

jack6＝前進6步

jack0＝走回原出發點

（不管人在哪裡，都會繞地圖一圈回到出發點）

yawl＝使用威利博士（在主地圖與子地圖皆可輸入，輸入後下次輪到威利博士就變更）以下秘技須在小地圖（建築畫面時）時鍵入：

jacklife＝生命値全滿“100”

jackgold＝黃金量＋1000

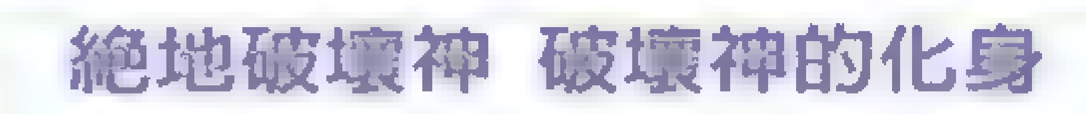
jackelement＝元素量＋1000

all＝庫存得到所有物品

reany＝防禦力，親和力，建設效率，行政效率都變100%

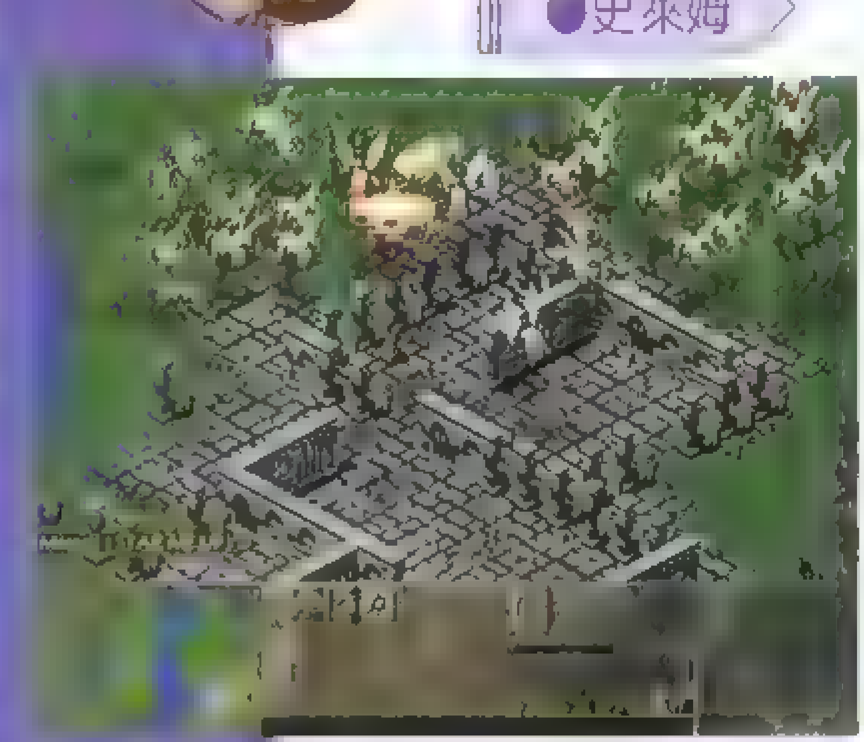
cshw＝在子地圖使用會使該區所有建築物全部修復並昇級

## 絕地破壞神 破壞神的化身



在遊戲進行中按Enter，輸入密碼，再按Enter，即可啟動 密技：

●史萊姆



see all＝打開戰爭迷霧
hide all＝重新覆蓋迷霧
give me gold＝得到1000單位黃金
give me wood＝得到500單位木材
give me food＝得到100單位食物
make me invincible＝所有單位無敵
make me vulnerable＝解除無敵狀況
name[name]＝更換指定單位的名字
level[number]＝選擇任一關卡
make me victorious＝直接取得勝利
star me up＝所選單位等級提昇一級
upgrade me＝所選單位完成技能訓練
heal me＝所選單位血全補滿

## 真命天子 用不完的資源

在遊戲的進行途中（任何時候都可以）按下ESC鍵後輸入以下密碼，結束時再按 一下ENTER鍵即可。



| | |
|---|---|
| GOLD | 可直接得黃金1000 |
| AREA51 | 會出現一隻超強的章魚（火星人？） |
| GO# | 可以跳關 |
| OPEN | 打開地圖上的迷霧 |
| MONEY | 無限資源（蓋建築物不花費資源） |

註：跳關的部分最多可以跳到第七關，最重要的是每次輸入完後一定要按ENTER鍵，不然會沒效。

## 虹彩六號資料片～鷹眼行動 大頭、大腳模式

●曹弘毅

遊戲中按Enter鍵，再輸入下列密碼：

avatargod＝單人無敵模式
teamgod＝小組全隊無敵模式
explore＝不須達成任務完成條件
5fingerdiscount＝彈藥重新填滿
nobrainer＝關閉AI
turnpunchkick＝切換至2D模式
meganoggin＝超大頭模式
bignoggin＝大頭模式
clodhopper＝手腳變大模式
stumpy＝矮胖模式
1-900＝呼吸變得劇烈
debugkeys＝開啓Debug模式

當開啓了Debug模式，再按F10來使用debug功能，即可使用下面功能鍵：



F2＝畫面擷取
F6＝改變視角
F7或F8＝立即死亡
F9＝恢復正常視角
F10＝更改debug功能
F12＝跳關
[或}＝調節燈光
小鍵盤上的1和3＝變更畫面分辨率
A＝更改AI
V或B＝轉動視角

注意：如您的大作於本期有刊登出來的話，請在收到稿費後，將回函確實填寫後寄至高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓　　軟體世界雜誌收。




第一套由國人自製研發，可同時容納千人連線的跨世紀網路角色扮演遊戲



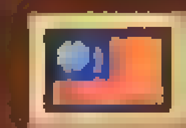
在這個以人性互動與玩家創造力交織成的中世紀幻想世界，您可以跟您的家人、朋友及其它玩家一起渡過另一個人生，朝著夢想加油、結識新伙伴、與邪惡的魔獸死鬥、破解傳說不為人知的一面、婚姻、結拜、築城、建國、派任，遊戲的主導人不再是未曾謀面的陌生人，而是你自己！不再是電腦千篇一律的答覆，而是地球一角某個靈魂的真實吶喊！

- 炫麗壯觀的3D魔法效果，令您彷彿置身於中古歐洲的魔法世界
- 可隨意決定扮演角色之造型，包括髮型、臉龐長相、性別、服飾、服裝等，讓您自由表達個人的風格
- 一百種以上情緒指令，讓您自由表達細膩情感，及建立人際關係（像是君臣、父子、兄弟、夫妻、朋友），感受到更貼近真實的人性互動，不再只是面對機械化的電腦

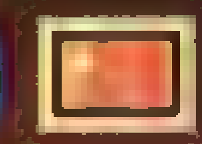



建設自己的宮殿與城堡
月光術
6/29
澎湃登場
席捲全台

# 解放軍之怒



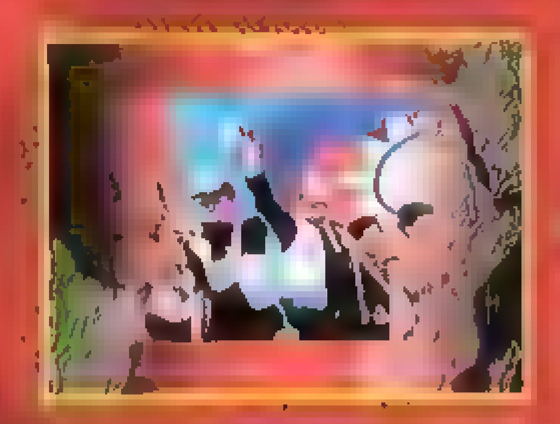
中文版



## 國軍戰備提升為"狀況二"

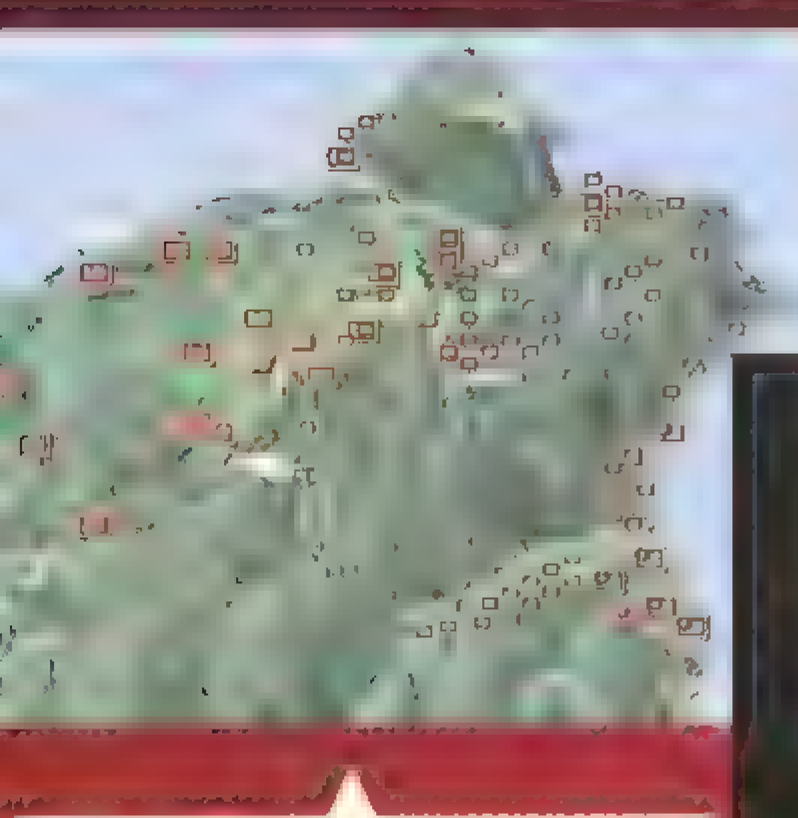
## 七月一日 全台進入備戰狀態







# 一場與你我休戚相關的戰爭



[illegible] 台灣 [illegible] TMD [illegible] 下，美國 [illegible]

中共解放軍登陸北台灣，國軍 [illegible] 準備反攻 [illegible] 及時登陸，加入作戰行列。



[illegible] 由M60A3戰車 [illegible] 濱海公路和北宜公路，準備向基隆港與台北市的解放軍發動攻擊。

# 合理的戰鬥規則．簡單的遊戲界面



[illegible]



韓國土地遭受戰火 [illegible] 準備與共軍作戰 [illegible]

[illegible] 視窗內功能齊全，操作簡易的戰 [illegible]










愛情與夢想的國度！

勇氣與甜蜜的冒險！

爲了至情，
百花仙子願落凡塵遭受百劫；
爲了至愛，
護右神將勇闖地獄只爲紅顏！
被貶入凡間的眾神能不能完成
除魔尋寶的任務，
並了卻這段天地間的至眞情緣?!

牽動神、魔、人三界的壯闊劇情！

靈靜詩意般的美形戰鬥畫面！

獨樹一幟的複合式武功學習方法！

一款讓您心靈悸動的遊戲新樂章！

ABO2 研發製作




Give me five
你還在對你的遊戲大喊
"Give me Five" 嗎？！
除魔守護神
軟體世界 智冠科技股份有限公司＼出版發行

軟體世界 出版發行
智冠科技股份有限公司

ABO2 研發製作

# 花神傳說之花の小物語

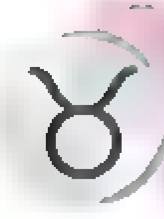
荷花的花語 淨潔、出淤泥而不染、默默



**牡羊座**
樂於助人的你，適合搭配荷花圖形的手提袋，來襯托你熱心的活力。



**天秤座**
溫和中庸的你，在家中插上幾盆蓮花盆栽，夏天的你將更顯得落落大方。



**金牛座**
清秀如花的你，如果使用一些蓮香的香水，更能帶給人另一種清新的感覺。

**天蠍座**
堅信目標的你，多到郊外畫畫蓮花，將能更確定自己的目標哦。



**雙子座**
聰明皎潔的你，如以蓮花水墨畫佈置房間，一定更突顯你的聰明性靈。



**射手座**
崇尚自由的你，可利用蓮藕製成飲料，來增強自己的活力度。



**巨蟹座**
和藹可親的你，帶上一條蕾絲邊的荷花繡帕，可讓你看起來更婉約可人哦。



**魔羯座**
刻勤儉約的你，多栽幾盆水蓮，亦可爲自己帶來些許財富哦。



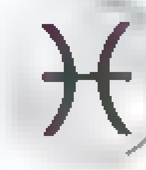
**獅子座**
性格率直的你，請大量食用可口蓮子湯，消消快速上升的火氣。



**水瓶座**
受人歡迎的你，是最適合隨身攜帶水蓮的壓花書籤，可大大提升知性哦。



**處女座**
柔順真心的你，如戴上蓮花狀的髮飾，將更顯的嬌柔哦。

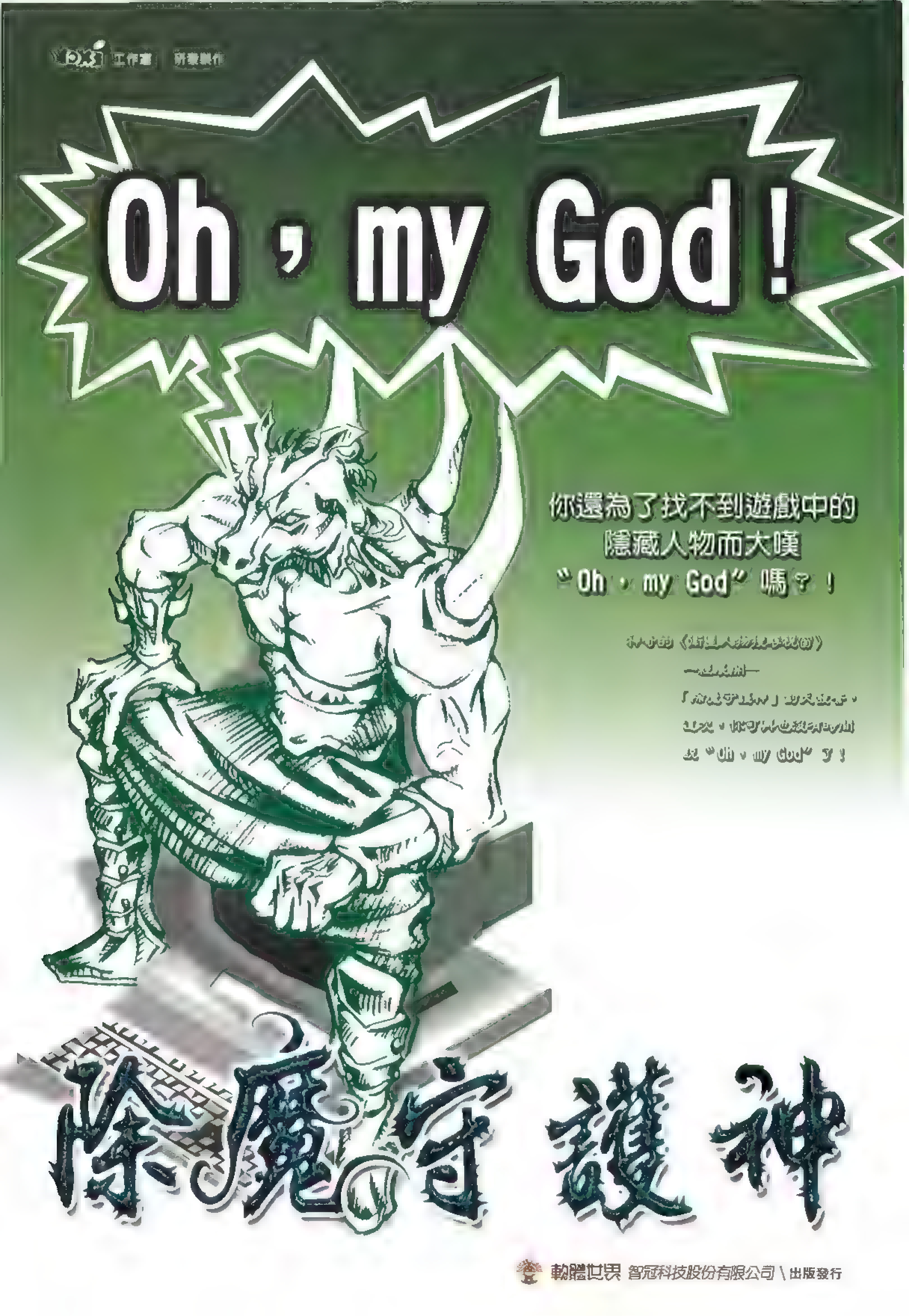


**雙魚座**
夢幻奇情的你，若將自家的水池裡養上幾株蓮花，將可增加你的夢幻氣息哦。



蓮花的花神為中國傳說中的第一美女 「西施」
而蓮花又稱為荷花，原產於印度的熱帶地區，
是代表佛教的花，釋迦牟尼佛所坐的，就是蓮花的座子。

**請密切注意「花神傳說」相關報導！**



Oh，my God！
你還為了找不到遊戲中的
隱藏人物而大嘆
"Oh，my God" 嗎？！
除魔守護神
軟體世界 智冠科技股份有限公司＼出版發行



楚霸王
走一趟由小老百姓到九五之尊的征戰之路！
中國第一位平民皇帝的光輝戰史！
歷史是非，將在您手中評定！



全家 便利商店
萊爾富
軟體世界 智冠科技股份有限公司
太極
世紀末最熱賣的
項劉歷史大劇
漢高祖
大漢天朝
楚漢の光輝


屠龍刀忽然重現江湖！
各大門派都陷入這場奪刀的腥風血雨中！
能與之爭鋒的倚天劍，
是否能為浩劫中的武林帶來一線生機？！
新
倚天屠龍即將重現

# 新倚天屠龍記

## 之人物傳奇(貳)

在張無忌內心深處，到底愛那個姑娘更加多些？恐怕他自己也不知道！對周芷若的敬重，對殷離的感激，對小昭的憐惜，對趙敏刻骨銘心的相思，張無忌能擺脫心中的束縛，尋得今世的真愛嗎？

英雄氣短 兒女情長

### 【悲天憫人．誠實忠義－張無忌】

武當派張翠山與天鷹教殷素素之子。幼時父母不肯透露謝遜下落自刎而死，無忌也成為各大派逼問的對象，身又受陰毒之苦。因緣際會習得蓋世武功，成為明教新一代教主。面對明教與武林各派的恩恩怨怨，及元朝顛覆武林的陰謀。天性善良、無為的張無忌該如何處理……。

### 【重情重義．紅粉知己】

元朝汝陽王之女，蒙古名「敏敏特穆爾」，心思機敏、奇變百出，文才武略，不讓鬚眉。相貌美艷絕倫，行事卻古怪不按常理。奉父命率領蒙漢武士進襲武林各派，設計破壞武林和諧。後卻鍾情於張無忌，無法自拔。

敢愛敢恨 機智百變
蒙古郡主－趙 敏

軟體世界
智冠科技股份有限公司

## 【江南之風—綠柳山莊】

「春遊浩蕩，是年年寒食，梨花時節。白錦無紋香爛漫，玉樹瓊苞堆雪。
靜夜沉沉，浮光靄靄，冷浸溶溶月。人間天上，爛銀[illegible]
渾似姑射真人，天姿靈秀，意氣殊高潔。萬蕊參差誰信[illegible]
浩氣清英，仙才卓犖，下土難分別。瑤臺歸去，洞天方看[illegible]

——長春子．丘處機

**機靈古怪　倔強癡情**
**邪氣蛛兒—殷　離**

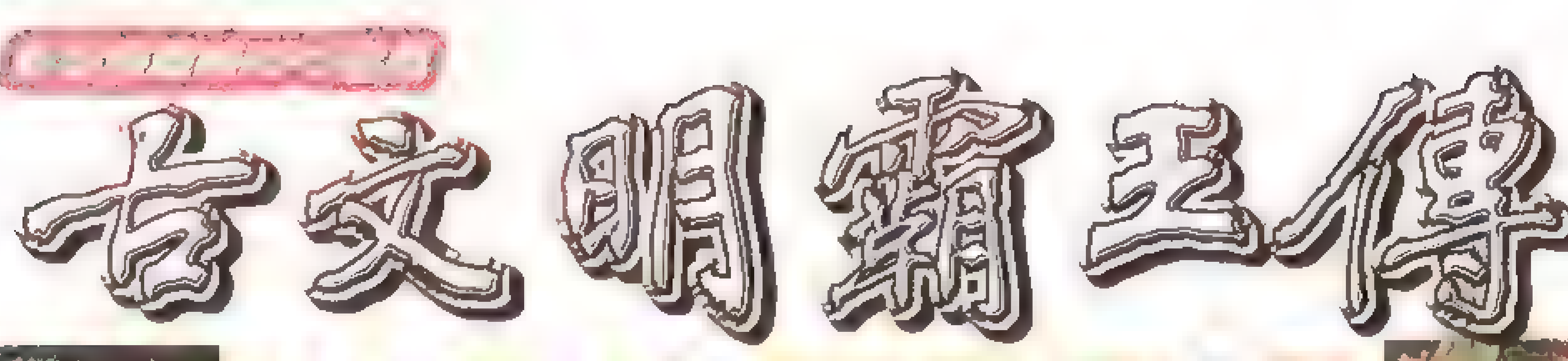
殷野王之女，自小跟隨金花婆婆。父親另娶小妾，母親受侮自盡而死，殷離憤而殺死二娘，離家出走。修習「千蛛萬毒手」，致使臉部浮腫醜陋。幼時對張無忌一見鍾情、念念不忘。

**溫柔體貼　善解人意**
**神秘少女—小　昭**

容貌清麗、秀美絕倫。見識不凡，來歷不明。因某種原因潛入明教，遭楊逍識破，限制行動。爲張無忌同情釋放，自此便跟隨在旁，甘願當奴僕終身伺候。

**聰穎秀麗　行事毒辣**
**峨嵋弟子—周　芷　若**

清麗秀雅、容貌極美。原是漢水船家之女，遇難爲張三丰所救，並引之入峨嵋門下。天賦不凡，受掌門滅絕師太賞識培養，成爲峨嵋弟子中佼佼者。幼時與張無忌有一面之緣亦喜歡張無忌。




LORDS OF ANCIENT KINGDOM

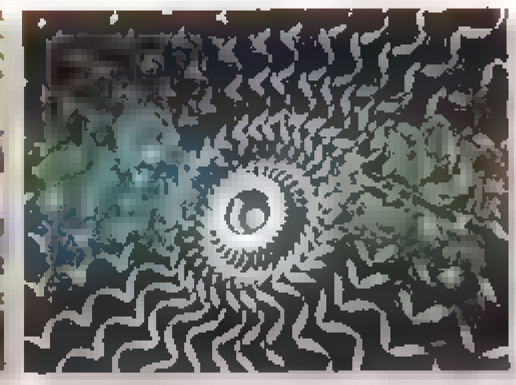















全彩完全攻略

熱烈發售中!

16開 208頁全彩



古文明霸王傳

**遊戲史首見設計**

你可以自由選擇扮演魔王帶來毀壞一切，或扮演維持正義、捍衛和平的勇者軍團。

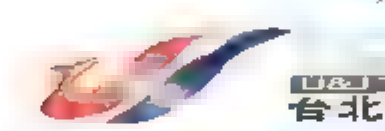
**東西方風格迥異**

遊戲中的場景、出場人物、魔法、劇情，都將隨著選擇路線而完全改變其風貌。

**寫實的美術風格**

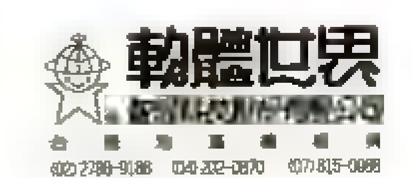
遊戲中場景與人物結合 2D和 3D美術，融合出渾厚華麗的寫實風格

**一款既豐富又好玩的**
**戰略角色扮演遊戲**
**本遊戲榮獲電腦玩家推薦獎。**



U&J TECHNOLOGY CO., LTD.
台北市長安西路56號8樓

服務電話 (02)2550-3858 分機 3
我們的網址:www.uj.com.tw
E mail:service@uj.com.tw



# 新絕代雙驕



徵求人才：1.客服/行政人員
2.遊戲企劃
3.3D美術
意者請將您的履歷寄至本公司人事部收
應徵第2、3項者請附上個人作品一併寄來。
台北市長安西路56號8樓
分機：3
E-mail:service@sj.com.tw
軟體世界
智冠科技股份有限公司



引/領/虛/擬/世/界．創/新/科/技/潮/流
FUJITSU
COMPUTERS COMMUNICATIONS
MICROELECTRONICS
邁向虛擬世界的…
真情之旅
超人性 Fin Fin 海豚鳥，
融入前所未有互動式人性設計，
唯一獨具高智慧生物思緒功能，
結合虛擬 TEO 星球五大時空場景，
完美超越真實寵物的溫馨情趣，
輕吹 Fin Fin 口笛，你將發現…
生活是一節節的驚艷與喜悅，
擁有 Fin Fin 真情如一，始終不變！
NEW
高科技
Fin Fin 海豚鳥的聰明特點
安裝介面中文化，更加得心應手
完全適用於Window 95 & Window 98 作業環境
TEO 另一個地球內含
台灣富士通股份有限公司
TEL:(02)2545-7700 FAX:(02)2545-1001
熱賣中
各大賣場指名購買

# REVIEWS

# 遊戲評論

## 遊戲類別名詞解釋

有完整故事劇情，且可在遊戲中獲得經驗或物品，以提升本身能力，更易完成遊戲

(Adventure Game,AVG)

著重於解謎部分，故事及其解謎過程為遊戲重點

(Simulation Ga[illegible] SIM

主要以模擬現實生活中事物為主，講求其真實度。

[illegible]ategy Game,SLG)

以某整體性事務規劃為考量，注重玩家對於策略運用及疑難排除。

動作 [illegible]ion Game,ACT

玩家扮演遊戲中的主角，以即時性的操作控制該角色，完成遊戲過程。

[illegible]

模擬某項運動之過程。

[illegible]

以較簡單的操作方式控制，注重邏輯思考的遊戲。

[illegible]

以模擬紙上遊戲為大宗，特徵為電腦模擬其它對手與玩家共樂

### 遊戲評分項目共分為：

外觀、手冊、劇情、操作、畫面、聲效、耐玩度、連線功能、整體評價等八項，依遊戲在各項目的表現加以計分，其中外觀一項為遊戲未拆封前的包裝評價，手冊項目評分標準，以其中旁載的遊戲資料是否能滿足玩者在進行遊戲時所需的資料為依據，劇情、連線功能兩項依遊戲性質不同而決定是否加以計分，評分標準共分A、B、C三級，A為經典級、B為標準級、C為關微級，每一級又分上、中、下三種程度，以A為例：

- A-：遊戲整體表現都具有一定的水準
- A ：遊戲不但整體表現良好，並且別具特色
- A+：毫無疑問，經典之作

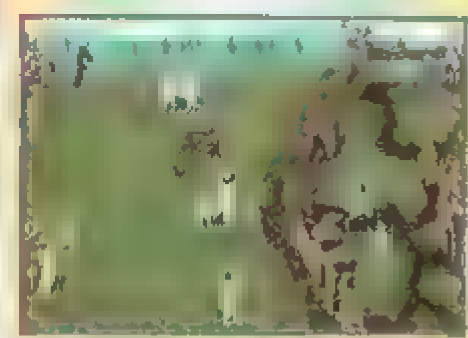


## 國外代理

魔法門之英雄無敵III……A+
釣鱸高手……A
Superbike World Championship……A
極地之光……B+
裝甲動員令……A
幻想水滸傳……A

## 本月熱門遊戲

魔法門之英雄無敵III



釣鱸高手








本文作者／DRAGON

- ●外觀：B+
- ●手冊：A
- ●劇情：A
- ●操作：A
- ●畫面：A+
- ●聲效：A
- ●耐玩度：A+
- ●連線功能：B+

**整體評價：A+**



自『御封戰將』以來，New World Coputing所推出的戰略遊戲－『魔法門之英雄無敵』系列，一直都是筆者的最愛，其中短小精悍的御封戰將，還讓筆者重玩了數千次之久！後來『魔法門之英雄無敵』系列開始與該公司的經典RPG『魔法門』系列結合之後，則讓該遊戲的時空背景更加完整，同時也讓接觸到它的人再也無法自拔地沉迷在遊戲的世界中。為什麼魔法門之英雄無敵3（以下簡稱英雄無敵3）會有如此的魅力呢？就讓我們來瞧瞧吧！

在英雄無敵3中，故事背景發生在伊拉西亞大陸上的各個區域之上。玩家通常在某區域中擁有一座城鎮做為根據地，或是有一位英雄來代表玩家，而遊戲的目的則是要玩家努力發展所屬的勢力，然後率領由各種生物所組成的部隊，去探索並征服該區域內的所有敵對勢力，以完成在該區域的任務。



遊戲一共分為單人遊戲、多人遊戲及戰役模式等三種遊戲方式，單人遊戲中將有各式各樣的戰場地圖可供執行，這時玩家必須達成該戰場所需達成的各種任務，才算是獲得勝利。這些任務可說是千奇百怪，除了一般的消滅所有敵人之外，還有找尋特定寶物、佔領特定城鎮、擊倒特定英雄或怪物，或是將某樣物品送到某個地方等；有時遊戲還會加上時間上的限制，讓任務更具挑戰性及多變性。



多人遊戲則是可供許多玩家一起進入同一戰場中爭戰，有同一機器上之熱鍵切換、區域網路或直接串連等方式，讓玩家可以有多種選擇。

戰役模式是本遊戲的重點之一，玩家一開始時有善良、中立及邪惡等三個劇情可供進行，等到三場戰役都完成之後，會再依序出現其他的劇情，一共有七個劇情可選擇。每一戰役的關卡數雖然比前一代較短，但變化卻更多，也更具娛樂性。

英雄無敵3可說是綜合了RPG、戰略及策略的特質，因為它讓玩家能在各種不同的領土上四處探索、冒險，就有如RPG一般，你將會無法預料到下一步會遇到什麼事物；在經歷各種旅程之後，你所率領的英雄將會成長，同時也將會召募到各式各樣的生物，就有如RPG的升級一般，讓玩家得到成長的快感。

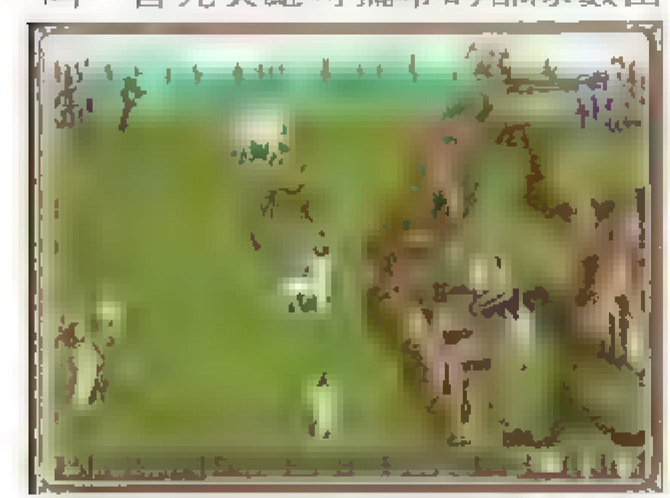
策略則是另一項遊戲的特點。由於剛開始的資源及資金並不是很充裕（難度愈高者愈少），因此要如何以最佳的效率去壯大己方的勢力，則有賴於玩家的規劃統籌。基本上各種類型的城鎮建築及功能都有相當大的差別，因此當你佔有某座城鎮時，要如何讓它迅速發展，就成了玩家必須注意的重大事項。

試想，如果一個遊戲能夠具備三種遊戲的特質，又能夠將所有特色完美地融合在一起，那怎麼不會受到眾人的喜愛呢？

除了戰役模式及時空背景與前作略有差異之外，英雄無敵3還有相當多的改變；首先勢力類型由六種增加到八種，同時也增添了不少城鎮中的新型建物及棲息生物，讓每個勢力的差異性更大，讓玩家在使用不同勢力時，也會有更大的彈性。

畫面及背景音樂也是此代最大的進步之一。畫面的解析度比前作更加提升至800×600，甚至可到達1024×768，而65000色更使得整體畫面比往前更加出色，甚至可說是令人驚嘆！背景音樂則彷彿是歌劇般的氣勢磅礡、或溫柔婉約、或陰森詭異，充份地襯托出遊戲的氣氛。

戰鬥也與之前有頗大的不同，首先英雄可攜帶的部隊數由五種變成七種，也就是說作戰時可運用的戰力及戰術佈置都大幅增加；另外英雄還可另外攜帶四種戰爭工具，有投石器、弩砲、醫療帳蓬及彈藥車等，讓戰鬥不再侷限於部隊與部隊的硬碰硬。還有戰場也由7×11擴大到15×11，讓戰場變得更遼闊，也更具迴轉的作戰空間。





這次的英雄所能攜帶的物品，可說是空前眾多，除了裝配在身上的頭盔、護甲、披風、指環、手套…等十二樣裝備及四樣戰爭工具之外，還可攜帶64種額外的物品，只是這些攜帶的物品無法發揮應有的作用。

除了原先的攻擊、防禦、法力及知識四種主要屬性之外，英雄的技能將多達28種，而這些技能有助於提升英雄的能力，而且技能也會有三階段的提升，熟練度愈高者愈能發揮其作用。

法術系統則是另一項重大的改變。這次的法術可分為地、水、風、火四種系列，每一種都有其特殊的法術，而且會隨著等級的提升而增加其效用；另外法術雖然也同前作般有分為五個等級，但不是每個英雄都可任意學到最高級的法術，必須還要有相關技能的輔助才能習得。

就目前的遊戲來說，英雄無敵3可算是一套難得的佳作，不但易於上手，且百玩不厭，是個極適合一般大眾的遊戲；另外國內代理商所翻譯的中文手冊也翻得相當不錯，大部份的詞彙都有用心去整理校對，其編譯品質相當不錯。如果還沒有接觸過此套遊戲的讀者，不妨試看看吧！



遊戲之初最重要的，便是城鎮的發展；一開始最好先建設大會堂（HALL），有了充足的資金來源之後，才能夠確保往後的發展順暢。除了資金之外，木材及礦石是大多數城鎮建設發展的必須資源，所以在開始時最好先找到並佔領這兩種礦坑。

為了能加速發展，開始時最好召募兩名以上的英雄進行探索。除了預料會跟其它勢力或中立生物對戰的英雄以外，其他的英雄最好只帶領一隻移動速度較快的生物，一來可以增加英雄的移動速度，二來也可以將其餘部隊交給其他英雄以增加其作戰實力。

攻城時，如果可以自行控制投石器的話（該英雄需具有彈道學的技能），若敵方城鎮具有三座防守箭塔時，第一回合時先攻擊中央的箭塔；這時你將發現，就算投石器無法擊毀中央的箭塔，也會K到最下方的箭塔，如此一來，我方就可以在往後的攻城戰中減少被守方箭塔攻擊的損失了。

◆國外發行：300
◆國內代理：英特衛
◆遊戲類型：策略
◆[illegible]：WIN95/98
◆[illegible]：P [illegible]
◆[illegible]：[illegible]MB
◆[illegible]：[illegible]
◆[illegible]：[illegible]
◆[illegible]：[illegible]M
◆[illegible]：[illegible]
◆[illegible]：P II 300 [illegible] 64MB RAM [illegible] CD-ROM SB16 Voodoo [illegible]



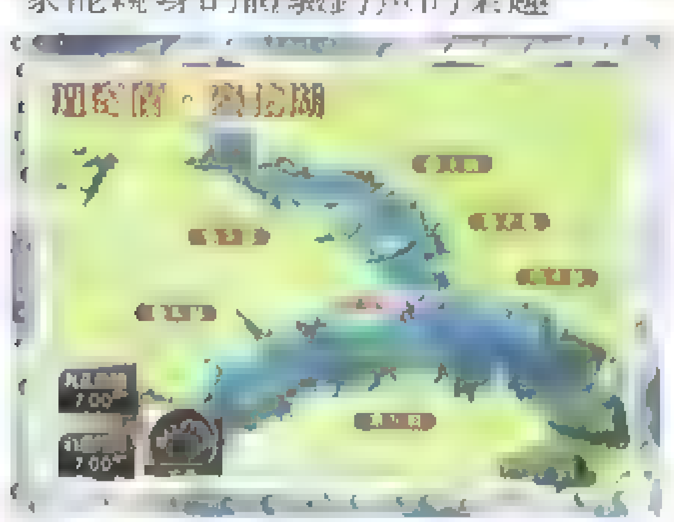



本文作者／朱紹祖

- ●外　觀：A-
- ●手　冊：A
- ●操　作：A
- ●畫　面：A
- ●聲　效：B
- ●耐玩度：A

**整體評價：A**

模擬遊戲可算是有不少的種類，最受國內玩家歡迎的模擬遊戲大概就是模擬城市系列及模擬飛行系列，事實上這兩個系列都是屬於比較技巧性和策略性的模擬遊戲，筆者倒是覺得這兩款遊戲玩起來蠻具挑戰性的。但是各位是否知道模擬遊戲也有戶外休閒的種類呢？釣鱸高手就是一款強調戶外休閒的模擬釣魚遊戲，遊戲最大的重點，就是盡力呈現出眞實的釣魚實況，讓玩家能親身的體驗釣魚的樂趣。



釣鱸高手基本上是以美國德州的兩大湖場（Lake Fork及Richland Chambers Lake）作爲遊戲的背景場地，玩家在整個遊戲中將會環繞著這兩個湖泊進行一系列的釣魚技巧之訓練及模擬，如果能通過及完成這一連串訓練後，便能成爲一位電腦釣魚高手。

如果純粹以一個討論的角度來衡量一個模擬遊戲的話，筆者認爲擬眞度該是遊戲首要的要求重點，釣鱸高手在這方面有相當不錯的表現，遊戲畫面中的一草一木都是取材自德州的實地景象，而且爲了考慮到遊戲進行時的實際臨場感，製作單位特別花費時間到實地進行戶外的拍攝及取材，因此玩家在進行遊戲時所看到的一些場景及影片均是貨眞價實的東東。除了在畫面上的眞實感外，遊戲在環境設定上也是十分講究，玩家必需在下鉤前先了解釣場的實際狀況，而這些狀況包括了時間、天氣、風向、地理位置等等，然後從這些資料中分析判斷決定到底該用那種釣竿，釣線及魚餌方是最佳的組合。當然這些功夫不一定是必需的，玩家也可以隨便釣一釣也有可能把魚釣起來，但是在遊戲中所設定的超級大鱸魚可不是隨便可釣起來的。

也許各位玩家會擔心自己若是不會釣魚，怎麼辦？在釣鱸高手中特別設計了許多的提示及提供教學模式供玩家參考及練習，而且這些技巧都是由美國的一位知名的釣鱸專家Jimmy Houston所提供，各位玩家就算從來沒有釣過魚，只要根據這些教學指引的提示，也必定能按部就班的學習到如何的把魚釣上來。



釣鱸高手在畫面上是用分割式畫面的呈現方式來顯示遊戲，在主視窗內有三組不同的次視窗，而遊戲的主要功能設定在主視窗底下進行，其他的三組視窗分別表現是：遊戲現在的環境狀況、聲納探測裝置所探測的水底狀況、遊戲的主要操作畫面。筆者認爲基本上不管以畫面的華

麗程度及解析度來衡量，釣鱸高手的表現可以算是中規中矩，這也許是這種類別的遊戲基本的標準大概如此。當然在聲效方面及音樂方面這類遊戲不會有太過誇張的表現，但是基本的流水聲，鳥叫聲及魚上鉤後的聲音也都絕不缺少。



操作介面上，釣鱸高手也呈現出非常優異的表現，玩家只要透過一隻滑鼠便可操作整個遊戲，從釣場的選擇、設備之使用、垂釣的位置及投竿和收線等都可用一隻滑鼠來搞定可真是方便極了。



在國內甚少這類型的遊戲，記得在數年前曾有一套類似的遊戲叫釣魚大亨，但是那套遊戲玩起來的感覺就十分的陽春了。釣鱸高手是一套由國外開發的遊戲，並且由美國的釣魚高手Jimmy Houston所監督製作，不過玩家大可以放心，因為遊戲在國內大部份已經中文化了，絕對沒有語言上的問題。遊戲中釣魚內容十分豐富，從各種類型的釣竿使用以及各種場景環境的釣魚方法，均講解及描述得十分詳細，十分具有參考的價值。

筆者倒是覺得遊戲中最難的部份就是釣具的選擇，因為基於不同的場景中不同的狀況（風向水深…等）該用不同的釣竿，



而遊戲中有許多不同的釣竿供玩家選擇。另外，筆者認為遊戲中應該設計一種警示的方式（支援力回饋搖桿或提供音效警示）來告知玩家有魚吃餌的情形，因為如果只是靠一個拉力計來判定魚是否正在吃餌的話實際是太累了，記得筆者第一次進行遊戲時足足釣了一個晚上都沒有釣到魚（兩隻眼傻盯著螢幕）。



其實釣鱸高手最有趣部份就是釣鱸大賽，不過釣點似乎太少了，筆者建議如果遊戲公司能夠提供新的釣場供玩家下載，效果一定會更好，又或者提供遊戲可進行網上對戰等功能，讓玩家可透過網上切磋釣技一定會更有樂趣。

不過，無論如何釣鱸高手已算是水準之作，如果玩家要嘗試一下在電腦中釣魚的感覺這套遊戲絕對值得各位玩家一試。





釣魚啊！釣魚啊！到底要怎麼才釣得起來呢？筆者就在網上的新聞組上看過有玩家問：有沒有人在＜釣鱸高手＞中釣到魚呢？答案是有的，不過事實上釣魚損龜是一件平常的事情，所以人們才會認為釣魚是訓練耐性最佳活動。玩家如果想容易的把魚釣上，在場地上盡量挑選那些較靠近海岸的釣區，但是這些區域魚類體型較小，在投竿方面也盡量投向那些有枯枝或水底石塊的地方，因為一般魚類喜歡躲藏在那些環境中，當有魚吃餌時畫面上方的拉力感應器會有反應，此時玩家要儘快拉竿（滑鼠快速向上推），然後再進行收線的動作，同時在收線時也要注意張力的問題以免把線拉斷（可從捲線器的扭力來調整），另外要注意聲納探測裝置對魚群的反應，也可幫忙釣魚的成功機率。



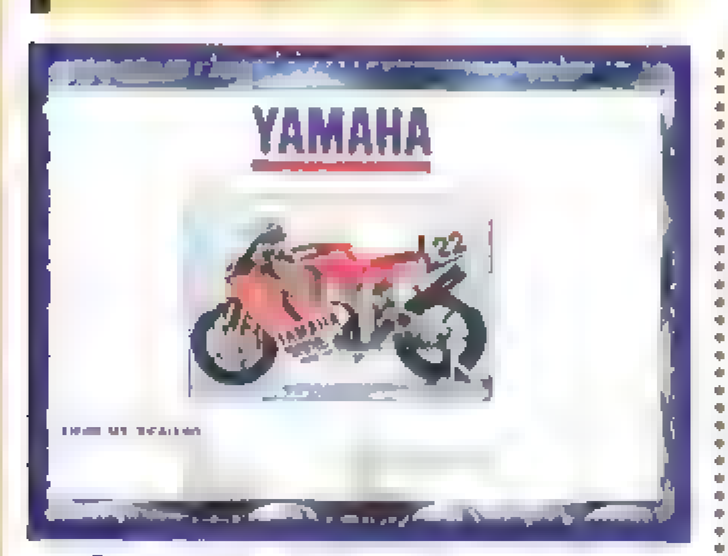
◆國外發行：TGL
◆國內代理：帝技前如
◆遊戲類型：模擬
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-100
◆記憶體：16MB
◆支援音效：WIN相容卡
◆顯示模式：WIN相容卡
◆操作界面：MOUSE
◆遊戲售價：880元
◆測試配備：P-200 MMX、96MB RAM、AW32 8MB RAM、24X CD-ROM、ATI 3D XPRESSION+、3Dfx

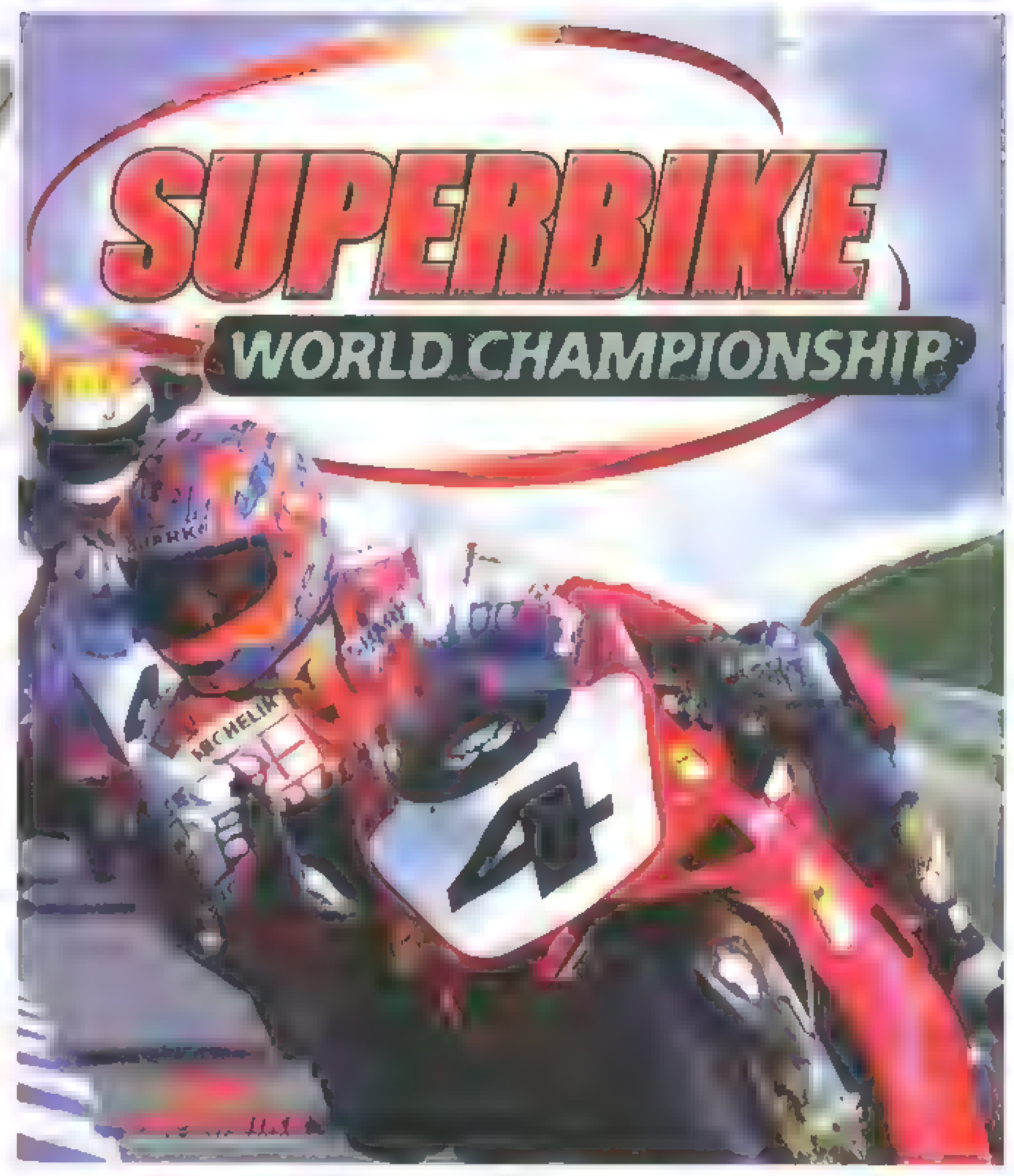



本文作者／熊小邪

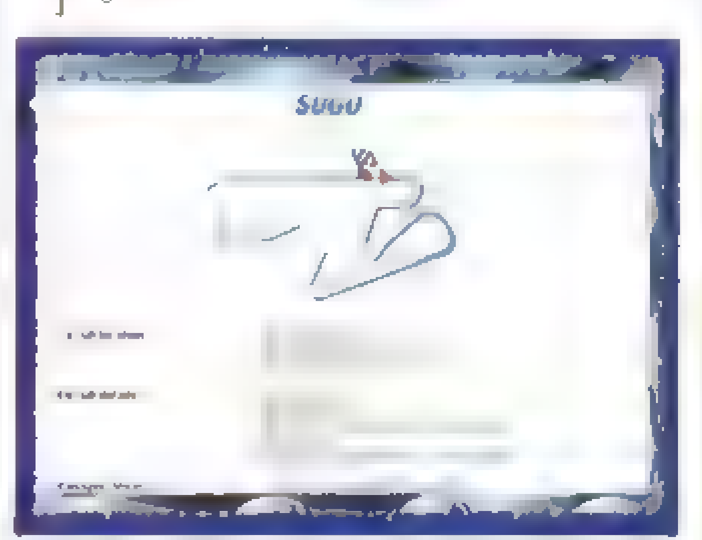
●外　觀：B+
●手　冊：B+
●操　作：A-
●畫　面：A+
●聲　效：A
●耐玩度：A+

**整體評價：A**




在摩托雷神系列（Moto-Racer）大賣後，EA打鐵趁熱的推出了Superbike World Championship（以下簡稱SB）。兩款遊戲發片的時間相差不遠，但卻有著截然不同的產品訴求和目標客層。摩托雷神強調純粹的飆車快感，玩家不必理會一堆勞什子的麻煩設定，只要發動引擎、狂催油門，就能獲得最直接的超速快感，這樣的設定也讓摩托雷神成功的切入了入門級和新手級的玩家市場。而SB爲骨灰級玩家造就了一個眞實的重型機車賽世界，玩家騎乘著750cc以上的四行程重型機車，在十二個實際存在的賽道中進行比賽。這些車種包括了義大利的DUCATI 916、日本的HONDA916、KAWASAKI ZX7RR、SUZUKI GSXR750，和YAMAHA YZF750（筆者的最愛），而十二個賽道則橫跨了澳、美、歐、日，甚至印度等，幾乎全世界最「高拐」的機車賽道都被收錄進遊戲中了。



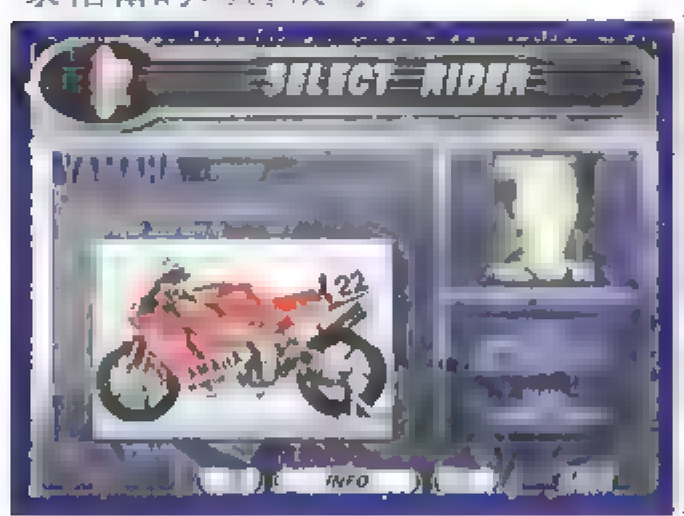

遊戲中的所有資料，包括車輛、車手、賽道、名次等完全採用1997年「超級機車世界冠軍賽」的紀錄，在「Superbike World」模式下，玩家可以查看歷年錦標賽各車廠的名次記錄；車手、跑道、賽車的詳細資料；甚至在點選「Girl of SBK」的選項後，玩家還能看到各車隊的車展美媚，相當養眼！而車迷們也可以從這個模式中惡補到不少知識。



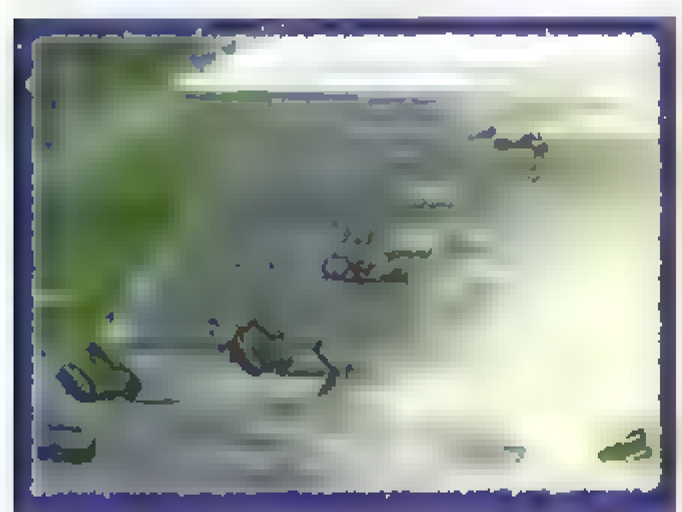
或許是爲了兼顧一般玩家，在遊戲的單人模式中提供了動作與模擬兩種模式。動作模式顧名思義就是「純飆車」，玩家不必調校車輛、甚至不用參加賽前的練習和排位賽，只要選定車種，就能直接進行一場合法的大飆車；模擬模式的規則則完全參照眞實賽況，玩家必須依照正常的流程參加練習賽、排位賽、預賽、最後才能進入決賽。這樣的設計雖然看起來麻煩，但也大大提升了遊戲的深度。另外在

Realism的選項中，玩家也能選擇打開某些更細部設定，如過彎輔助（在過彎時電腦會自動幫您減速）、引擎故障判定（轉速過高導致引擎受損）、犯規判定（如惡意阻擾、未依既定路線比賽）等等。

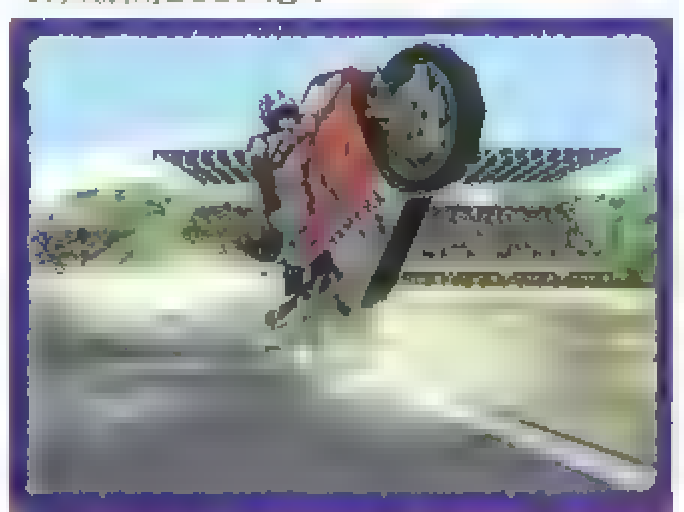
遊戲中最多能同時容納32輛機車上場，震耳欲聾的低沈聲浪，壯觀的機車車陣，不論是哪種模式，SB的確成功的帶給了玩家相當的真實快感。




像極了PS遊樂器上的大作《GT跑車賽》，SB的樂趣之一，是玩家能夠依照自己的意思，調校出一輛屬於自己的賽車。您可以調整機車的齒輪比、前叉斜角、前後避震器的軟硬度、輪胎的抓地係數、甚至引擎的出力比等等細部設定，然後在每次試車後根據跑圈的紀錄，不斷的提高愛車性能，造就出最強最適合玩家自己的超級跑車。不過無法利用比賽獲勝的獎金買新零件，則讓練功狂不免有些遺憾…



在《摩托雷神》展現了華麗炫目的視覺效果之後，SB受限於遊戲的真實性，在場景的視覺表現上顯然無法與前者相抗衡，但擬真度卻有過之而無不及。大量的特效、機車與車手的動作、逼真的光影效果，會讓玩家有種置身在真實賽場中的錯覺。如果您的電腦夠高檔，又有張不錯的3D加速卡，您還可以清楚的看到，車身上貼滿了密密麻麻的贊助廠商LOGO呢！

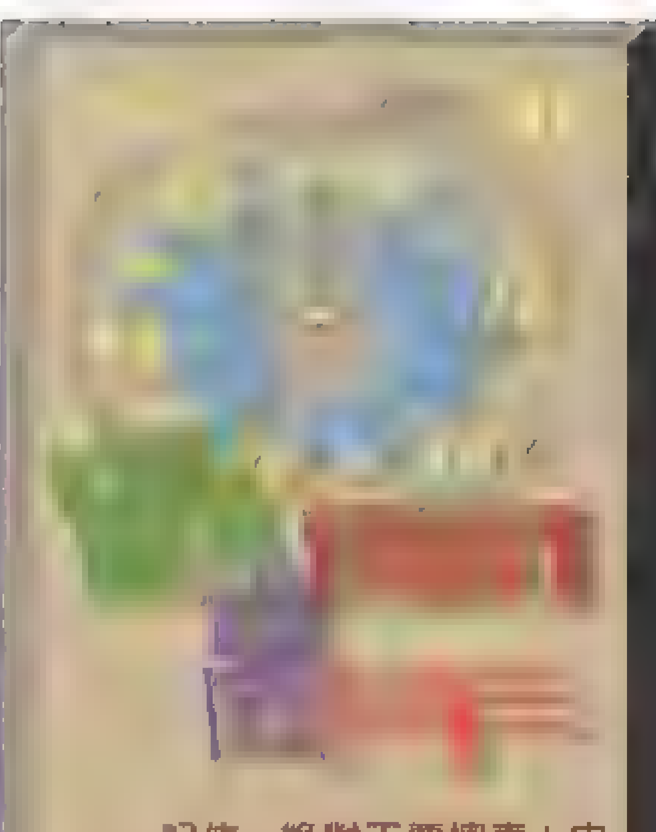


值得一提的是，遊戲中車手的演出相當逼真，不知是否使用了Motion Capture的技術，不論是壓車過彎、或飛身摔車的動作都相當「帥氣」，不知道在真實世界中，能夠連「犁田」都還這麼帥氣的車手能有幾個？

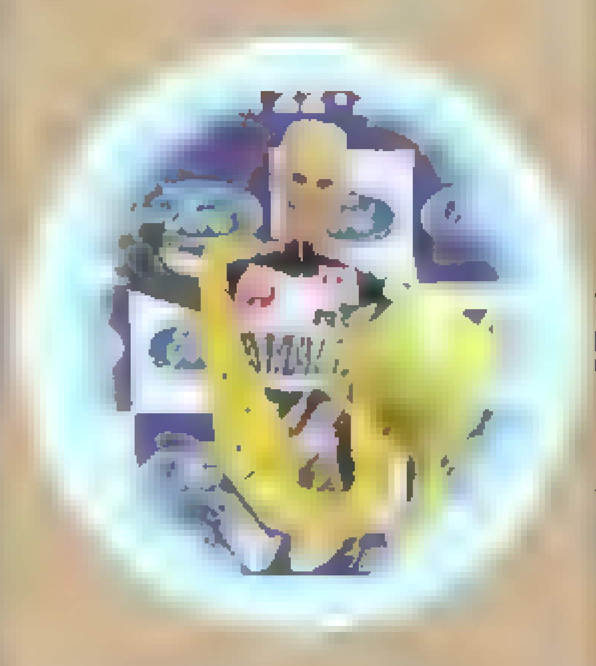



SB整體的表現相當亮眼，高難度的遊戲設定也讓這款遊戲相當有可能掛上「經典」的榮冠，不過玩家必須要有相當水準的配備，才能真正體驗遊戲的衝擊感，和駕馭跑車的樂趣。之前某模擬飛行遊戲因為太過艱深，引爆了「遊戲性」與「擬真度」孰輕孰重之爭，但SB在這兩方面的平衡度卻調配的恰到好處。在截稿之前，新聞恰巧報導了，政府為了提高加入WTO的競爭力，準備重新開放進口150cc以上的重型機車，這個消息對重機車迷來說，不啻是個天大的福音！從此騎重車的朋友再也不必躲躲藏藏了。不過在這段等待立法的陣痛期，還是先跑跑SB，練練自己的技術吧！





記住，絕對不要摔車！由於車子一離開跑道，就會打滑、翻車。所以過彎時，千萬記得適度的煞車和「外切內、內切外」的要訣。跟著車隊跑是個不錯的方法，學習他們切入、切出各種彎道的技巧。部分彎道路面上會有胎痕，沿著這些胎痕走大概都不會出事。如果再不行，把Realism level的選項調到「beginer」，電腦會在你過彎時自動減速。多練習，熟悉跑道是獲勝的不二法門。最後，訓練自己騎手排車，因為能夠使出檔煞等高級技巧，而且感覺相當不錯！



◆國外發行：EA sports
◆國內代理：美商藝電
◆遊戲類型：賽車
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P[illegible]
◆記憶體：32MB
◆支援音效：援DirectX卡
◆顯示模式：援DirectX 6的2D卡
◆操作界面：K[illegible]J
◆遊戲售價：980元
◆測試配備：PII-450、128M Ram、TNT、40X CD-ROM、SB Live!



本文作者／JEFFRY

●外　觀：A-
●手　冊：B+
●劇　情：B-
●操　作：A
●畫　面：A-
●聲　效：B+
●耐玩度：B-

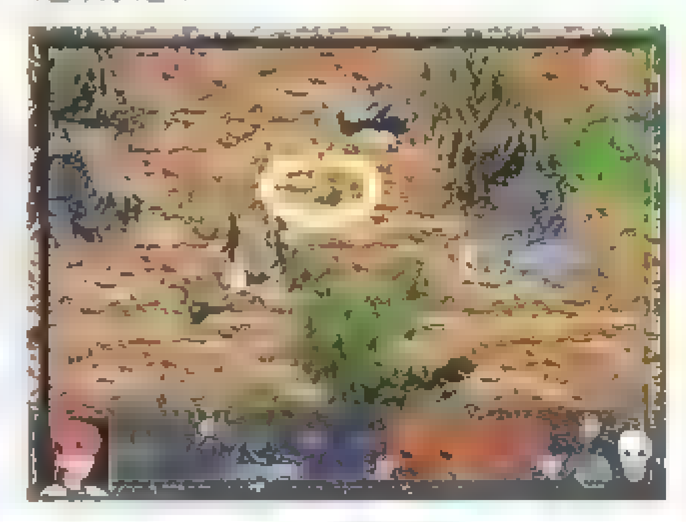
**整體評價：B+**




在這個世界剛剛開始的時候，人類與動物原本都相處得很好，可是在物質條件變得更為進步之後，由於人類貪念的使然，大家紛紛搶奪土地、海域與食物，並且展開互相攻擊的行為，連動物都忙著逃離這個混亂的世界。世界最後分成東西兩方，不但各佔一隅而且互不往來，在這樣的情況之下，故事就這麼開始了。

這一天，突然傳來熊面族族長死亡的消息，而且連新族長都馬上選出來了，村民因此而不斷議論紛紛，大家都相信族長是被暗殺身亡的，可是大家都不敢直接說出來。村子裡頭接著不停有長相奇特的陌生人住進，善良的村民也開始變得暴力，吳尚為此特地想要與新族長反應，沒有想到連新族長都失蹤了，這一切事情的背後究竟隱藏著什麼樣的危機呢？

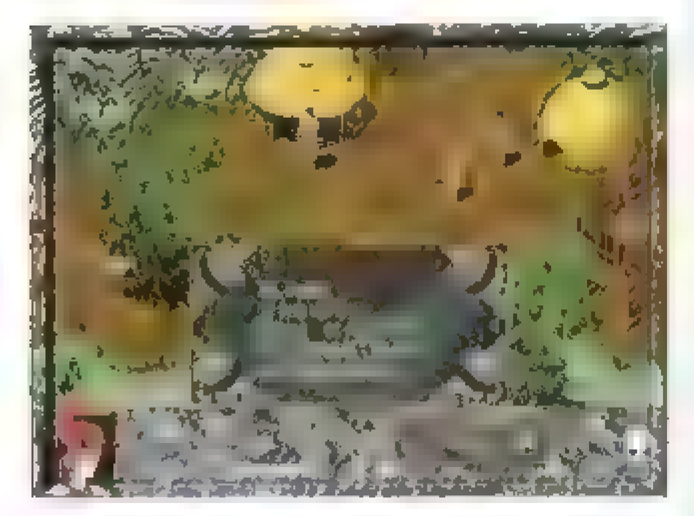




好像有越來越多的遊戲流行兩片大包裝，這一款由國內公司代理的極地之光也不例外，假如玩家常常留意雜誌廣告的話，相信對於這款遊戲都會有著極為深刻的印象，在經過頗長的宣傳期之後，極地之光總算是出現在玩家的眼前。對於筆者來說，更是一件相當高興的事情，因為動作角色扮演遊戲一向都是筆者的最愛。

極地之光採用了最為標準的SVGA 640×480解析模式，不過在整個用色選擇與配色手法上面，筆者個人卻還是認為有著相當大的改善空間。這款遊戲的畫面構成還算是不錯，輸就輸在物件組成看起來過於鬆散，特別是在物件數量不足的情況之下，畫面的變化性相對地就低上許多。一般城鎮裡頭倒還看不怎麼出來，到了迷宮當中就顯得特別明顯，在缺乏「裝飾」的情況底

下，很容易帶給玩家一種單調的感覺，幸好裡頭的道路還不會非常複雜難解，否則又會促使許多良牙玩家的誕生。



雖然遊戲的畫面表現不能夠盡如人意，不過筆者倒是對於極地之光的角色處理留下不錯的印象，特別是在敵方角色的表現部分。坦白來說，遊戲裡頭的人物動態演出並不怎麼成功，不但村民外形沒啥特色，且長得又幾乎一模一樣，主角本身的動作表現亦相當呆版。幸好，遊戲對於敵方角色的處理是出其意料之外的佳，不僅不同的角色有著不一樣的攻擊與魔法動作，最棒的是居然將屍體腐化的效果做了出來，很少遊戲會有著這樣的處理手法，但極地之光它卻做到了。



可是在遊戲的聽覺表現方面，極地之光顯得有些不夠突出，特別是在音效的處理部分，並沒有讓玩家有很大的情緒起伏出現。還好在另外一方面，遊戲的音樂倒是表現得還算稱職，既使與遊戲場景的緊密契合程度不若其他同類遊戲，但是至少充份地營造出一股不錯的氣氛，讓玩家直覺地感受到身在幻想世界裡頭的空間感受，尤其是在迷宮裡頭的時候，似乎連整個神經也為之緊繃了起來。

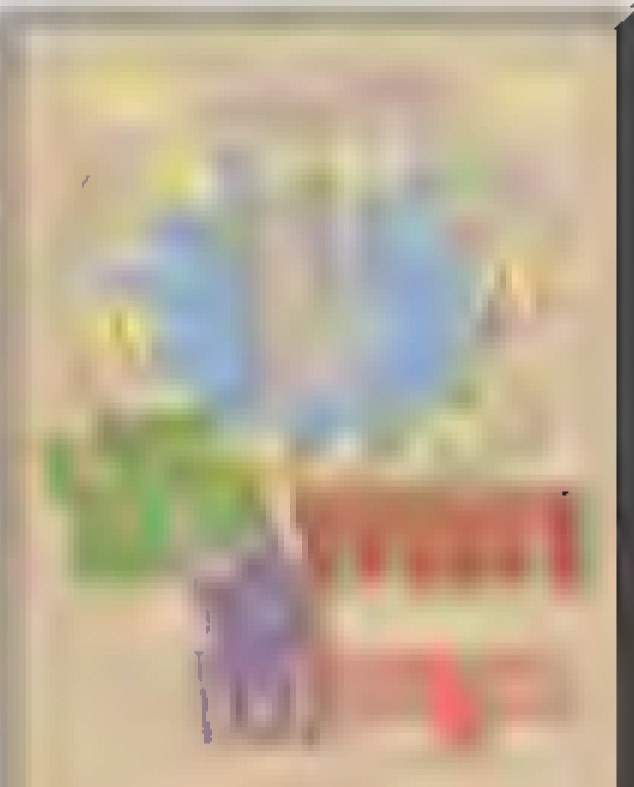
極地之光是一款以滑鼠操作為主的遊戲，基本上來說，遊戲整個的操控感覺已經算是相當不錯，採用即點即行的方式很容易在短時間之內進入狀況。不過筆者唯一感到比較不解的部分，就是進入遊戲之前的生日日期選擇部分，這裡的滑鼠按鍵反應設計的並不是很好，往往要按個好幾次之後才算是真正按到。



至於在遊戲本身方面，對話內容淵稿不當是最大的問題所在。在極地之光的遊戲裡頭，玩家看不到任何的標點符號出現，偏偏這些對話又翻譯得極不順口，充滿直接直譯過來的感覺，而且還時常出現漏字與上詞錯誤的情況。玩家很快就可以發現到，與許多村民交談到最後，對話內容居然都只剩下一個字而已，也就是說，玩家必須要很注意與用心看這些對話，最好再用紙筆或是抓圖工具將內容記下來，否則就根本沒有機會重溫對話的機會。

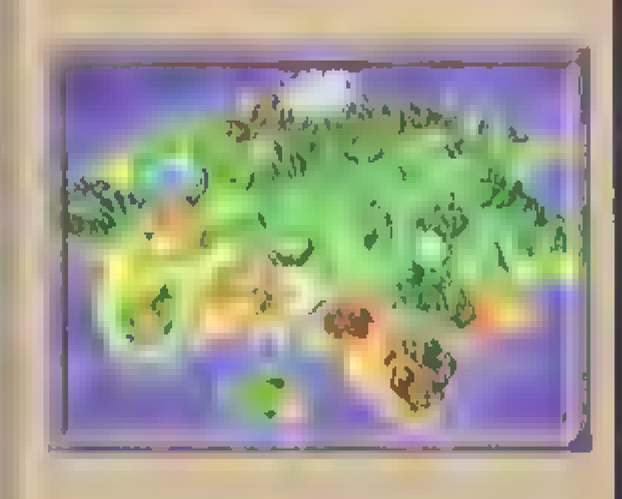
從極地之光的整個系統設計來看，包括遊戲類型、界面安排與多重主角選擇，製作小組有著向暗黑破壞神挑戰的雄心，可惜由於遊戲本身的種種小缺失，使得這樣的目的並沒有達到，算是蠻可惜的一點。





這款遊戲的難度並不低，特別是一開始的時候，等級提升並不是一件相當容易的事情,所以玩家可以不必急著進入雖面族的山洞裡頭，先偷偷地溜到別的地方練功一下再說。由於敵人殺死之後就不會再出現，因此練功狂們可能會覺得相當失望吧！不過相對來說，遊戲的挑戰性也因此提高了不少。

玩家還要特別注意一點，由於打死敵人之後的戰利品都會一直留在原處，再加上主角本身能夠攜帶的物品數量有所限制，對於裝備類的物品可以分批帶到商人處變賣，至於道具類的物品則可以暫時放著，等到物品逐漸用盡的時候再回過頭來拿取。



◆國外發行：CORN & MAGIC
◆國內代理：EZ SOFT
◆遊戲類型：角色扮演
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-100
◆記憶體：16MB
◆支援音效：WIN相容卡
◆顯示模式：WIN相容卡
◆操作界面：M、K
◆遊戲售價：780元
◆測試配備：P-200 MMX、64MB RAM、AW16 GOLD、12X SCSI CD-ROM、S3 VIRGE/DX






本文作者／JEFFRY

●外　觀：B
●手　冊：B
●操　作：A-
●畫　面：A-
●音　效：B+
●耐玩度：B+

**整體評價：A-**

西元2019年，整個世界不僅飽受戰爭的摧殘，而且還慘遭機器人蹂躪，只有少數人類躲過網路魔咒所佈下的天羅地網，保存著自由思考的能力存活下來，這些人們自稱爲反抗軍聯盟。爲了將未來世界從電腦控制中解放出來，您必須駕駛著裝甲攻擊戰車深入敵陣，想辦法獲得這艱難一戰的最後勝利。



現在的遊戲世界早已經被各式各樣的3D遊戲所佔領，而且無一不是以支援3D加速卡做爲最大的賣點與號召所在，在這樣的情況之下，一款又一款的佳作不斷出現在玩家的面前，裝甲動員令自然也不會例外。裝甲動員令乃是由Zipper Interactive製作的一款典型動作射擊遊戲，可以說是EA公司近來少有的遊戲類型作品，因此既使在它上市之前並沒有太多玩家知道它的存在，不過還是馬上吸引了部分熱愛此類遊戲玩家的注意力

先不論遊戲本身的畫面表現，裝甲動員令對於過場動畫的處理方式，可以說是大聲每人吧！因爲這些動畫的「拍攝」手法實在是相當地特別，不但充滿著MTV式的視覺變換效果，而且故意弄成訊號不清的畫面呈現，彷彿玩家自己眞的就是裝甲攻擊戰車的駕駛一樣，最重要的一點是，這些眞人演員的演技實在是相當不錯，更加增添了這些過場動畫的欣賞價值



相對來說，裝甲動員令的畫面效果其實並不是特別突出，雖然皆在一定的水準之上，不過與現今一些3D遊戲比較起來，令人感覺到並沒有完全發揮3D加速卡應有的極限。雖然如此，這並不代表裝甲動員令這方面的表現很差勁，相反地，或許製作小組自己深知在場景複雜度方面無法令玩家滿意，所以在視覺效果方面做了很多的加強，最爲明顯的一個地方，就是各式各樣的爆炸效果做得實在相當棒，一般敵人不用說，看著任務目標整個摧毀過程，保證玩家都會看得過癮且成就感十足。



可惜，相對於視覺效果的出色表現，裝甲動員令在音樂的演出方面，就有點令筆者感到失

望無比。既使遊戲音樂極力想要表現出那種未來激戰的氣氛出來，不過顯然是相當失敗，因為裝甲動員令的音樂其實不能算是音樂，而是有點類似情境音樂的處理方式，可想而知，聽久了之後會讓玩家忘記它的存在。幸好，裝甲動員令的音效做得非常棒，無論是武器發射或是爆炸聲音等等，絕對會讓玩家的血脈賁張且大呼過癮，更不用說敵人的臨死叫聲有多麼地淒慘無比。



動作射擊遊戲最重要的一點，就是在於遊戲本身的操作界面設計得是否理想，裝甲動員令在此表現得相當不錯。這款遊戲的操作實在簡單無比，玩家看過按鍵列表一眼之後馬上可以上手，既使不看，也是能夠在很短的時間之內自行摸索出來，這樣簡潔有力的設計理念，使得玩家往往一玩就不能自已。不過比較麻煩的一點是，由於戰車移動與武器準心分成不同的部分加以控制，玩家必須一邊使用鍵盤移動一邊利用滑鼠進行攻擊，在情況危急的時候還是很容易手忙腳亂，再加上有時候會因為地形的設計而導致戰車暫時卡死的窘況，使得整體的評價不禁下滑了許多。

另外一個讓裝甲動員令評價不如預期之高的原因，就在於它的難度並不低，既使玩家選擇Easy模式來進行遊戲，只要一個不小心遭到敵人的圍攻，還是相當容易在幾秒鐘之內面臨戰車完全被摧毀的危險，再加上遊戲並沒有自動定點存檔的設計，除非您有取得鐵裝修補劑，否則就得完全從頭再來過，筆者就曾經因此而吃了不少虧。



雖然遊戲在難度調整方面有著這樣的缺點，不過由於場景本身出色的設計，倒也反而增加了不少遊戲的可玩可看性。在每一個關卡裡頭，玩家可以自由地到處穿梭遊走，而且有些隱藏地點的處理方式實在是相當不錯，更不用說遊戲還提供了簡單的線狀地圖幫助玩家瞭解自己的方位所在。在整個任務的進行過程當中，亦會隨時穿插著語音訊息來提示玩家過關重點所在，而且也少不了任務完成目標的條件說明，再再都讓玩家遊玩得非常盡興無比。

對於喜歡動作射擊遊戲的玩家們來說，雖然裝甲動員令沒有令人目瞪口呆的場景設計效果，不過整個執行任務的過程卻是樂趣無窮，一些過關條件的設定亦可體驗到製作小組的巧思所在，實在是相當值得再三玩味。要是您從未接觸過這類遊戲的話，也同樣可以從裝甲動員令當中體會到動作射擊遊戲的魅力所在，這大概就是裝甲動員令這款遊戲最為成功的地方吧！





您是否因為裝甲動員令的遊戲難度而苦呢？沒有關係！趕快偷偷地使用以下這些密技吧！不過要特別注意一點，大小寫可不要弄錯了喔！在遊戲過程當中按下Ctrl-X之後，就會出現一個作弊密碼輸入視窗，輸入Cavalry可以啟動無敵狀態，輸入Hermit可以使用所有的武器，輸入Medic則是讓防禦全滿。

再度提醒所有的玩家，在進行遠距離攻擊動作的時候，記得一定要多多利用左下角的攻擊目標視窗來調整位置，這樣子就可以達到事半功倍的效果喔！另外一方面，盡量破壞遊戲當中任何可以攻擊的物品吧！因為裡頭可能會藏著許多道具呢！不過也要小心敵人就躲在裡頭等著您自動上門。



◆國外發行：EA
◆國內代理：美商藝電
◆遊戲類型：動作射擊
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-166
◆記憶體：32MB
◆支援音效：Direct X相容卡
◆顯示模式：Direct X相容、1MB卡
◆操作界面：MOUSE
◆遊戲售價：980元
◆測試配備：P-200 MMX、64MB RAM、AW16 GOLD、12X SCSI CD-ROM、S3 VIRGE/DX



本文作者／ALEX

- ●手　冊：A
- ●劇　情：A+
- ●操　作：A-
- ●畫　面：B
- ●聲　效：A
- ●耐玩度：A+

**整體評價：A-**




本遊戲的劇情是描述由108名天地之星宿，因緣際會，緊密結合而產生一股撼動赤月帝國歷史的力量。遊戲取名「幻想水滸傳」，實在是因爲主角與一干友伴的命運，酷似水滸英雄一般，俱是硬被逼上「梁山」所致。說巧不巧，人數也剛好是一百單八個，取名「水滸」實有異曲同工之妙。遊戲中取代「梁山」的地點，是一位居赤月帝國中心地帶的托蘭古城，當主角將古城據爲堡壘之後，108名星宿也就依次登場。



可別嚇壞了，這一百單八名星宿，在遊戲裡可不是跑龍套的角色。除了因遊戲進程有特定隊員的限制之外，絕大部分的遊戲時間，玩家擁有極大的自主權，可以任選角色組成出征的隊伍。高達一百多名可供替換的隊員，這在角色扮演遊戲史上，實屬空前的大手筆。面對這般驚人的氣魄，草民不由爲之咋舌。



「幻」片維持了日本遊戲一貫的高超美術風格，畫風清新、討喜，唯獨遊戲主畫面太過於窄小，非但令玩家眼睛感到吃力，連帶使得遊戲在聲光方面的呈現，出現了成績大打折扣的憾事。視窗式的操作介面，原是極爲友善、便利的設計手法，但卻固定式的佔據了大半個螢幕，且無法由玩家任意縮放、啓閉，使得原本善意的原始設計，竟然反倒成爲玩家視覺上的一大障礙，實足令人扼腕再三。

這款PS超級鉅作，曾經在日本轟動一時，並蟬聯數週遊戲冠軍。之所以能夠在日本當地造成一股搶購熱潮，誠然其來有自。紮實而高潮迭起的遊戲劇情，正是吸引日本玩家的主因。此番改以中文PC版本在台上市，想必盛況可期。遊戲劇情最具吸引力之處，在於轉折頻仍，起伏幅度甚鉅，且常有出人意表的發展。中文化的成績也功不可沒，成功的將文化差異所可能造成的隔閡減至最低。對於本地玩家而言，這的確增強了不少親和力。

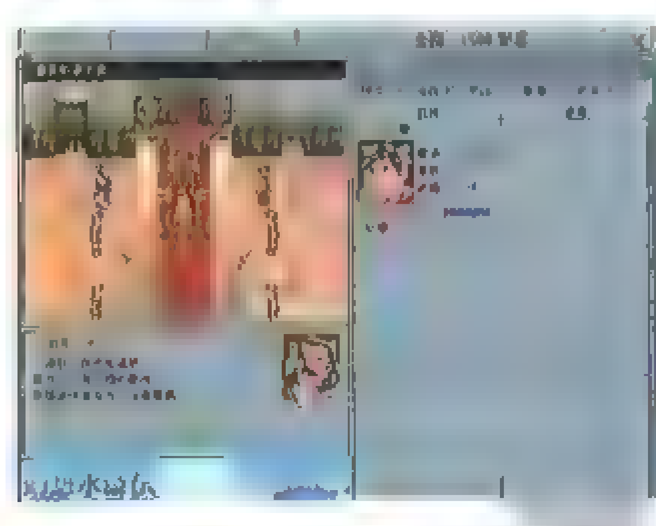


遊戲劇情繞著「27枚眞之紋章」而展開，這些紋章在遊戲裡頭，不僅是構成遊戲主軸的元素，更進一步成功的融入了遊戲的戰鬥系統。法術的施展與各式紋章息息相關，人物必須將適性

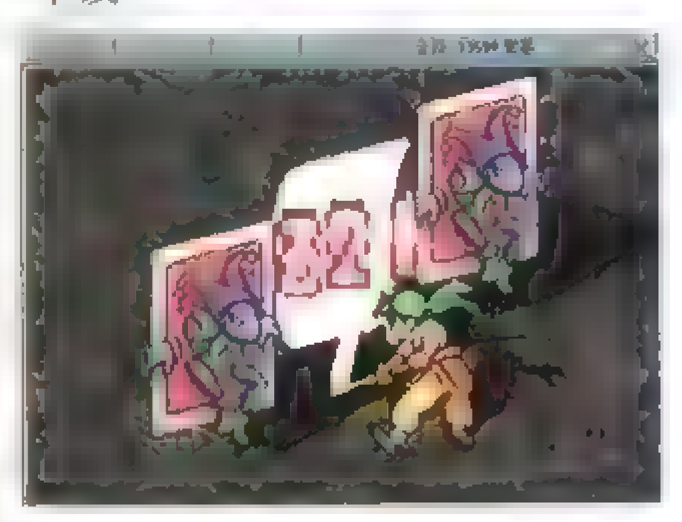
的紋章安裝在身上之後，方能使出各系統的法術。遊戲的戰鬥系統更是一絕，除了玩家所熟識的統攻式戰鬥之外，尚有多樣式的戰技格鬥模式。主角所挑選的隊員若是能夠產生合力攻擊，遊戲中的隱藏式攻擊技巧就能陸續被挖掘出來，這種模式的攻擊方式，通常都具有數倍的殺傷力。除此傳統的RPG遭遇戰外，一旦解放軍與帝國軍展開爭戰時，另有部隊攻防模式，這就有賴主角陣營內各軍團的實力了。



另一種更具挑戰性的戰鬥模式，則是隨著劇情展延而上場的一對一生死格鬥戰，在整個戰鬥系統中，這種模式無疑是最具難度和變化性的。讓人深感安慰的是，戰鬥畫面是以全螢幕的方式展現，稍微彌補了對於主畫面太小的不滿情緒。此外，戰鬥畫面的處理也深具特色，戰鬥過程不僅可隨時切換視角，且有遠近鏡頭之別。惜因受限於解析度之故，在特寫鏡頭的畫面呈現上，出現了模糊的超大顆粒狀，凸顯美中不足之憾。



遊戲在迷宮方面的設計，也一掃傳統「洞穴」的迷思。在「幻」片中，可說是無處不可以成爲迷宮，有時還出現得讓人措手不及，極具清新風貌。怪物造型多變，動作流暢，時有出人意表的攻擊方式。對戰之際，不致感到乏味。可惜巨型怪物在戰鬥畫面中，迭有頭被切掉的缺失。相對於108星宿的精心繪製，怪物群像的設計用心，則顯然多有不及。



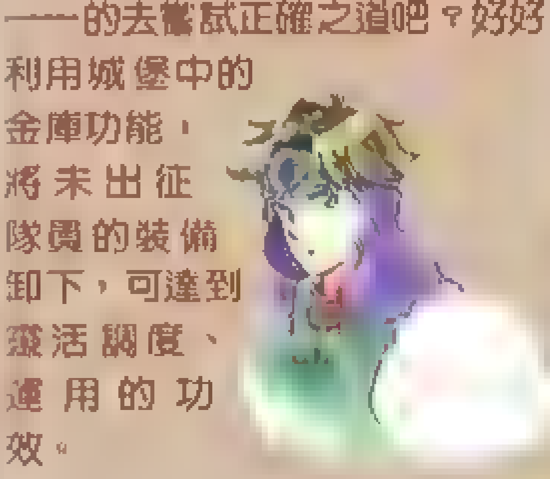
遊戲中所穿插的趣味性，效果極爲顯著。除了擲骰子、輪盤迷宮等等，在戰鬥中所發生的各式狀態，有的頭上會繫著汽球，有的則是頂個大水桶，令人見了不由會心一笑。最讓草民感動的是，遊戲尚有一極具智慧的設計，當主角攻下托蘭古城當爲解放軍的據點之後，隨著各個星宿的加入，解放軍的基地也會日益茁壯。這並非光是文字上的描述，而是在主角每隔一段時間重回基地時，城堡都會呈現不同程度的改變。除了顯而易見的基地擴建，各個星宿也會發揮所長，陸續在城堡內建造電梯、設立服務商店、蓋起頂樓花園、研究改造船隻等等。若是將主角比喻成遊子，那麼每一回返家，都能獲得意外、溫馨的驚喜。面對這種智慧型的返鄉之旅，玩家大概不會流連在外走透透了…

這款遊戲在音效方面的表現頗爲突出，遊戲音樂也使得遊戲整體成績加分不少，頗值得玩家聆賞。挾著豐富、高潮迭起的劇情，無疑是這款遊戲最具優勢之處，輔以多樣面貌的戰鬥模式，更可帶給玩家層出不窮的遊戲樂趣。草民除了誠心推薦給諸位玩家之外，也要提醒看倌一句，千萬別輕忽了這款遊戲的難度，否則，恐怕會導致難以爲繼的窘境。



如果您使用滑鼠而常常碰到找不到門出入的話，建議您還是乾脆用鍵盤，這會俐落許多。由於遊戲支援多種Direct3D顯示卡之故，導致部份顯示卡會出現遊戲畫面失真，您可以試試看利用遊戲中的「設定」功能，在「加快動作速度」、「戰鬥畫面尺寸」、「描繪尺寸」和「補充顏色處理」項目上做更正，適當調整設定之後，通常能獲致較佳的視覺效果。

遊戲其間，熟記各個人物的專長是必須的，因為有不少場合，主角得憑「記憶」去挑選特定人物加入隊伍進行特定的任務，遊戲也才得以進展下去。當108星宿都陸續加入解放軍陣營後，總不可能由一百多人裡頭，一一的去嘗試正確之道吧？好好利用城堡中的金庫功能，將未出征隊員的裝備卸下，可達到靈活調度、運用的功效。



◆國外發行：KONAMI
◆國內代理：智冠科技
◆遊戲類型：角色扮演
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-90以上
◆記憶體：16MB
◆音樂音效：DirectX相容卡
◆顯示模式：援 Direct Draw
◆操作界面：M、K
◆遊戲售價：680元
◆測試配備：P II-266、128MB DRAM、32X CD-ROM、Voodoo II、AWE 64







最近這幾個星期，常常聽說便利商店被搶的消息...

要是被搶，一定要聰明一點應付搶匪！

沒問題的啦！

碰！

通通不要動！！我來搶錢！

錢...錢....錢拿去，不要殺我們.....

哇哈哈...大賺一票.....

喔.....

還不快去追！！

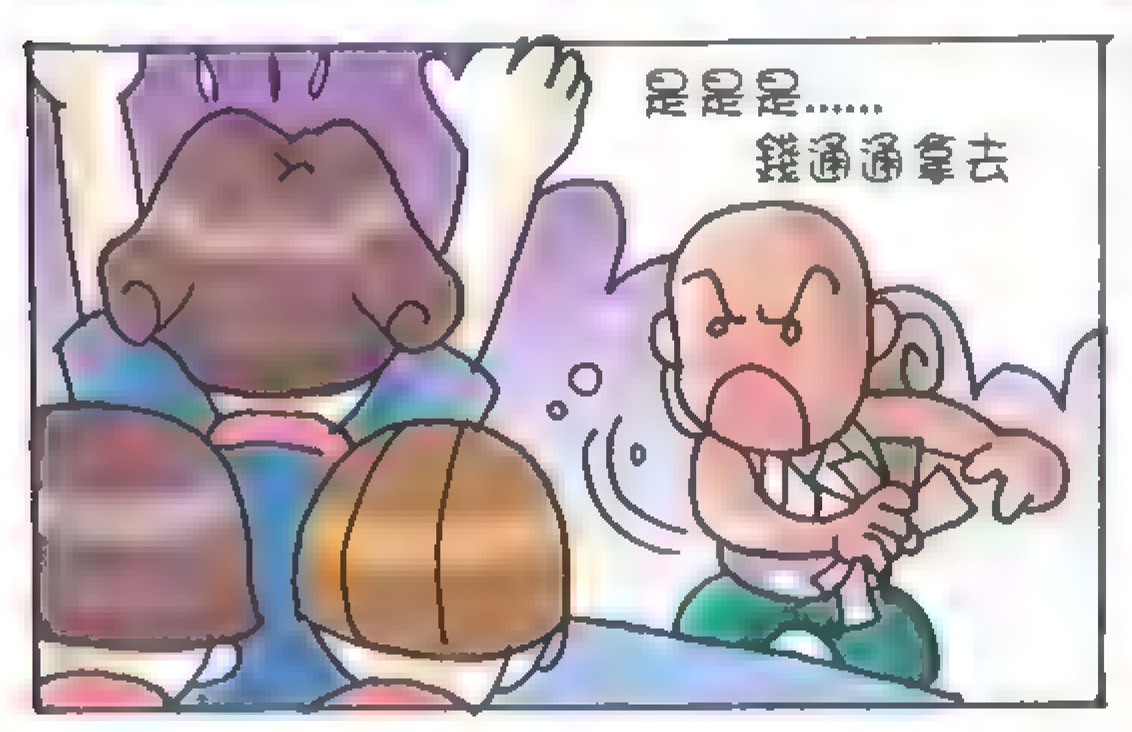


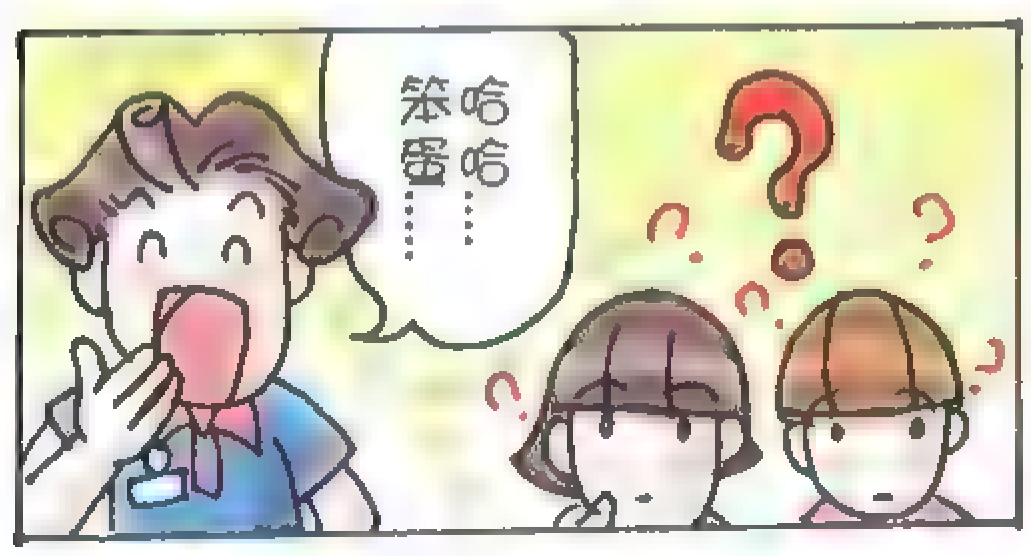
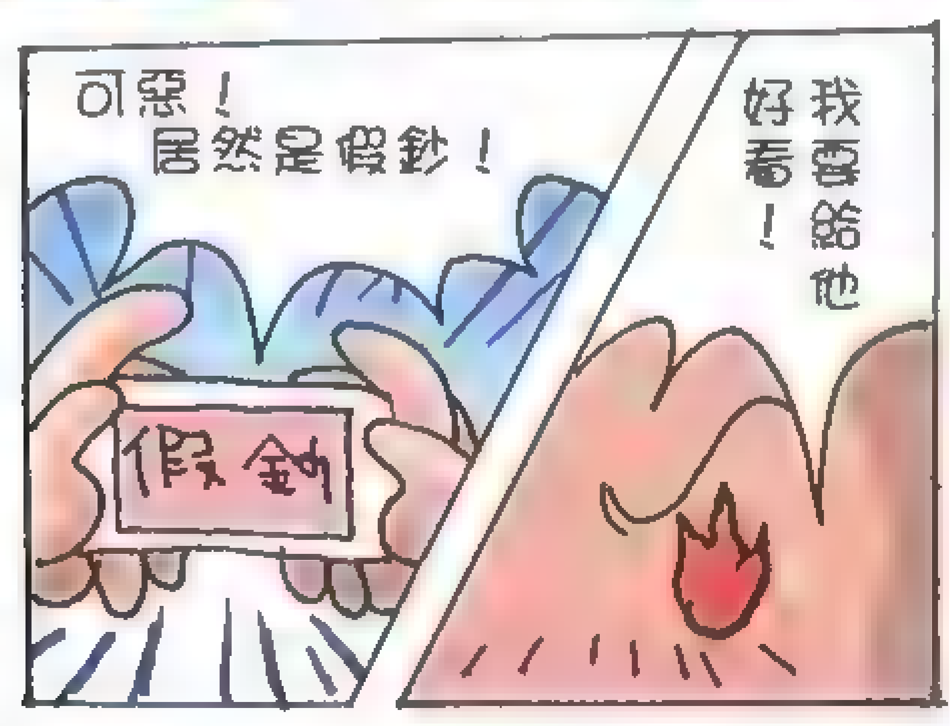




自己開店
便利商店
經營你的連鎖王國


搶劫！
通通不許動！

把所有的錢交出來！

是是是……
錢通通拿去

哇哈哈哈….
大賺一票…..

哈哈
笨蛋……
？

可惡！
居然是假鈔！
假鈔
我要給他好看！

嗚嗚嗚…不管啦！
我要告他們沒誠意
給我搶假鈔啦！
○×◎△…



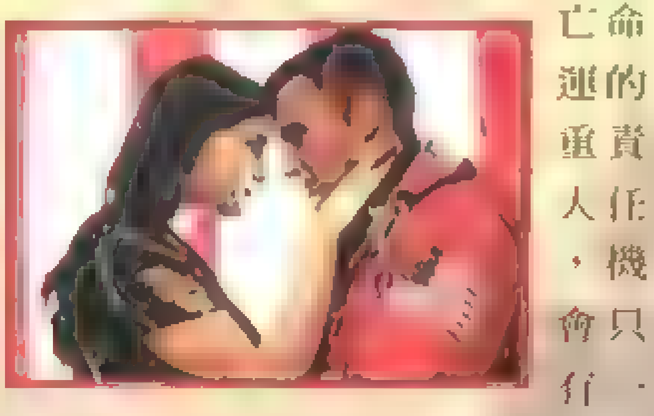



登記／局版臺誌字第17?號　帳號／41941885


# 1998台灣區年度票房賣座冠軍

## 世界末日DVD降臨全台

在全世界一片倒數計時聲中，許多關於千禧年的傳言甚囂塵上，尤其以地球即將滅亡話題最受討論與注目，與以往不同的是，地球滅亡論已不只限於外星人入侵或核武爆炸，而是更朝向科學理論及事實佐證的支持下，發展新滅亡論。本片片名ARMAGEDDON引自新約聖經啟示錄中，言謂『世界末日』之義，由《絕地任務》導演及製片原班人馬再度合作，《第五元素》布魯斯威利、《偷香》麗芙泰勒、《心靈捕手》金獎編劇班艾佛列克等人共同擔綱演出，本片票房突破三億台幣，並榮登1998台灣地區年度票房賣座冠軍鉅片，得利影視於六月推出世界末日DVD，帶您與太空無名英雄一同搭乘太空梭，到外太空執行不可能的任務！



美國太空總署發現一顆如德州大小般的隕石，十八天之內將撞上地球，於是想出以登陸隕石，貫穿隕石地心內放入核彈引爆，使之在撞上地球前先在太空中毀滅，為此太空總署找來一批鑽油井工人，展開拯救地球的特別訓練，一夕之間，這群鄉巴佬搖身一變成為太空人。眼看隕石一天天朝地球逼近，搭載這群無名英雄們的太空梭即將昇空，肩負著地球人存亡命運的重責大任，機會只有一次，而且只許成功不許失敗…。




本片製作嚴謹，榮獲奧斯卡金像獎最佳音效、音效剪輯、視覺效果及電影主題曲等多項提名；為真實呈現太空人在無重力狀態下的行動反應，劇中幾位重要演員甚至皆前往佛州的美國太空總署基地接受模擬太空人訓練！為慶祝世界末日DVD在台上市，1999年7月10日前（以郵戳為憑），只要集世界末日DVD加上任何一部博偉DVD包裝上購買憑證，並附回郵25元，寄回得利影視公司，就送您世界末日3D立體滑鼠墊，早寄早送，行動要快！

本月份同時推出尼可拉斯凱吉主演的懸疑動作片《蛇眼》及喜劇片《胡說霸道》，博偉高品質DVD影音魅力，等您親身來體驗！

# 最刺激的假期，往往不在計劃之中

## 六天七夜DVD影音冒險之旅全面展開

一般渡假不是四天三夜、就是五天四夜，「六天七夜」會是個什麼樣詭異的情況呢？本片由《空軍一號》哈里遜福特及《火山爆發》安海契擔綱演出。這部浪漫喜劇上承三、四○年代流行的神經喜劇，全片在夏威夷群島中之Kauai小島上實地拍攝，自1933年起至今已有50幾部大家耳熟能詳的電影在此地取景拍攝，包括《法櫃奇兵》、《侏儸紀公園》等，集印第安那瓊斯、中情局幹員、律師和美國總統特質於一身的哈里遜福特，在近幾年狂接動作片專演除暴安良的角色後，終於決定換換口味，喜感演出本劇中邋遢，看起來不太可靠的飛機駕駛員。

得利影視將於本月推出《六天七夜》DVD，帶您與男女主角一同展開六天七夜荒島歷險記！安海契是一名時尚雜誌的編輯，終日汲汲營營而擔誤了終身大事。就在她答應男友的求婚並偷閒到大溪地渡假時，臨時接獲命令需到大溪地工作，為達成任務，她僱用了飛機駕駛員哈里遜福特。不料飛行途中飛機發生事故，只好迫降於孤島上，這個看似沒有人煙的荒島，居然是海盜的大本營，這下他們除了得努力求生外，還得努力逃生，以逃避海盜的追逐，這對原本相看兩厭、互不欣賞的冤家，在接下來的六天七夜裡，因共患難而併出愛的火花…。

你知道嗎？片中的超級飛行員可不是替身演員，正是男主角哈里遜福特本人！擁有無數實際飛行經驗，為一氣呵成完美演出，他堅持親自完成片中絕大部份的飛行鏡頭，喜愛哈里遜福特的影迷們千萬不要錯過他難得一見的喜劇演出喔！本月同時推出《摩天悍將》、《推動搖籃的手》、《早安越南》等十選佳片，博偉高品質DVD影音魅力，等您親身來體驗！

博偉出品、資料由得利影視提供
TEL：2999-5212　FAX：2995-5494

# 到處闖禍的豆豆先生，這次竟來到中古世紀！

## 黑爵士豆豆先生錄影帶／VCD爆笑登場

BLACK ADDER
黑爵士
豆豆先生III
第2集
BBC

英國喜劇泰斗羅溫艾金森，以豆豆秀系列電影風靡全球，將一般人認為無趣又難懂的英式幽默喜劇，成功打入英國以外的地區。豆豆秀之所以成功，大半應歸功於飾演主角的演員羅溫艾金森，他刻意壓抑自己的演出神態，表現出神經兮兮的弱智行為，讓觀眾在狂笑之餘也不禁為他捏一把冷汗！

得利影視於本月推出《黑爵士豆豆先生》錄影帶／VCD，出其不意、高潮迭起的爆笑噴飯劇情，保證讓您從頭笑到尾！到處闖禍的豆豆先生，這次竟來到中古世紀！並搖身一變成為黑爵士，在劇中大玩變身遊戲。他可以是威嚴受人景仰的大主教、英國首相的親信，還因革命成為階下囚！本系列電視影集橫跨十四、十六及十八世紀，劇情舖陳圍繞在中古世紀英國皇室生活中，藉由幽默戲謔的表演方式將不為人熟知的皇室生活展現您眼前！且看豆豆先生如何將嚴肅的英國皇室攪得天翻地覆、如何讓生性刻板的英國人愛極了這個只會出亂子的愚笨豆豆，豆豆先生古裝秀即將登陸笑翻全台！

BBC出品　[illegible]由得利影視提供
TEL：2999-52[illegible]

# PentiumⅢ 550MHz上場應戰

面臨AMD K7的強勢挑戰及其系列處理器市場佔有率節節上升，英代爾再也不敢掉以輕心，並在五月中旬正式介紹針對桌上型及家用型電腦的PentiumIII 550MHz處理器和玩家見面。據了解，PentiumIII 550MHz主要加強在影、音、動畫及3D程式的處理能力，讓在現代多工作業系統上執行的下一代的多媒體應用程式，能發揮到淋漓盡致。另外，處理器所具備的網際網路串流SIMD延伸指令組（70個新指令），能讓軟體開發人員創造最佳化的網站及應用程式。

據使用3D WinBench 99測試PentiumIII 550MHz在變形及光源處理能力的玩家表示，該處理器在3D計算能力上，比PentiumII 450MHz快上108%。對喜歡追求「快感與流暢」的玩家而言，PentiumIII 550MHz可能又要讓您的荷包薄一點了！

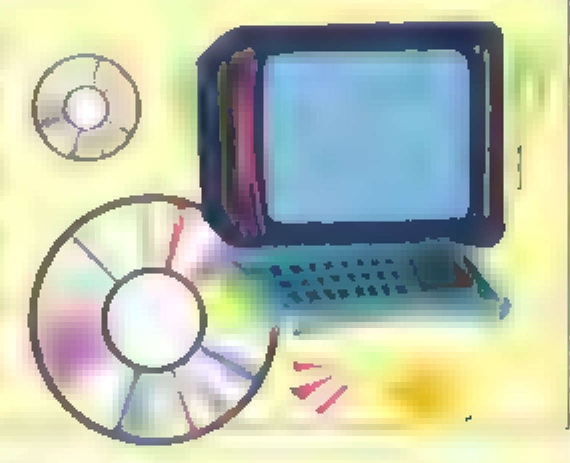
# DirectX邁向第七代

負責微軟DirectX設計工作的Kevin Baccus在今年的E3接受訪問時指出，微軟會在五月底左右將Bata版的DirectX7交到程式開發人員手中，並在八月正式向玩家們推出DirectX7。據了解，DirectX7的最大特色是繪圖方面的應用程式介面，它將支援繪圖處理器在變形與光源方面的計算功能。其餘的特點還包括加強DirectSound與Direct Input的能力。DirectSound能提升音效卡的效能，Direct Input能有效接收來自windows key的指令。另外，原來使用DirectX 6的應用程式也不用經過修改便能直接跑DirectX7。

另一方面，在DirectX7未正式上市前，微軟對DirectX6的更新工作亦不遺餘力。它在日前公佈了DirectPlay 6.1a，這個程式透過將多人共玩通訊協定最佳化及設定特定的反盜拷措施，加強了遊戲在多人共玩方面的能力。目前DirectPlay有兩個版本，分別是給玩家用的DPLAY1A Retali.exe，及給設計公司專用的除錯版。

# 智冠科技股份有限公司七、八月參展一覽表

88.07.09～07.13台北軟體展
88.07.09～07.12台中電信展
88.07.23～07.28高雄電腦展
88.08.04～08.08台北應用展
88.08.12～08.16台中電腦展
88.10.08～10.12高雄電腦展



## 特別企劃

為優惠本刊讀者：只要填妥個人資料，憑截角至展示攤位即可以20元換購近期雜誌一本。(每天只有100個名額哦！)

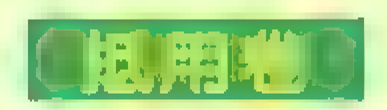


憑卷加20元

姓名

地址

（軟世七月）




$ 180元抵用卷

憑卷原價折180元

姓名：

地址：

（軟世七月）

## 當個快樂打工族

放假期間沒事做嗎？想過一個生活及荷包都充實的假期嗎？現在介紹你一個打工的好機會。

日　　期：以上各展期＋前後進退場約2～3天＝打工天數

時　　間：8:30～18:30（依各場次規劃）

地　　點：各地區之世貿中心

膳　　食：午餐供應

薪　　資：待優（有興趣者，再談！）

條　　件：全省北中南各地區，年滿17歲以上（男女不拘），認真負責、敢喊敢叫資者，都歡迎你加入我們快樂打工族的行列！

應徵方式：來函請寄履歷表及生活照一張（信封外請註明：應徵工讀生）

聯絡專線：（07）813-0988轉218（陳育惠 小姐）

通訊地址：高雄市前鎮區806擴建路1-16號13F（新廣部）

# 魔法門七讓你「聲歷其境」

由Aureal發展出的A3D是一種能夠使聲音呈現度立體空間環繞效果的音效技術，即使玩家是使用平常的耳機或喇叭，也能獲得來自上下四方的聲音。業界消息指出，3DO公司的魔法門七：血與榮耀的聖戰（Might and Magic VII: Blood and Honor）已正式取得這項技術的支援。

魔法門七是一套幻想式的角色扮演遊戲，故事發生在神秘的艾拉西亞大地上，而它也是3DO所出品的遊戲中，第一套支援A3D的遊戲。從吸引玩家的角度來看，角色扮演遊戲大多以角色逐步發展、相互關聯的任務制系統、和生動懸疑的遊戲世界取勝，在性質上故事性勝過動作及解謎。雖然遊戲的世界由呆板的2D走向較真實的3D環境，但在音效的發展仍往往被設計師忽略。在魔法門七獲得Aureal A3D的支援後，玩家可透過Aureal A3D音效卡及3D繪圖卡裡所附的一些應用程式介面，取得更生動逼真的3D音效。



# 便利商店店長天心 舉辦簽名會

為配合「便利商店」宣傳，天心將在台北及高雄兩地舉辦簽名活動，在簽名會當天只要持「便利商店」遊戲，就可請天心為你簽名唷！現場準備了「便利商店」貼紙及年曆卡免費贈送給到場的玩家，更提供多項大獎，前五十名到場的玩家，還可以獲得天心親筆簽名的珍藏海報一張！有吃又有抓，你怎麼能錯過呢？

第一場：台北地區
時間：1999年7月4日（日）下午1：30開始
地點：北市華彩軟體屋新生旗艦店
地址：北市新生南路一段6號
TEL：02-2321-3057

第二場：高雄地區
1999年7月11日（日）下午1：30開始
地點：高雄華彩軟體屋建國店
地址：高雄市建國二路109-4號
TEL：07-238-0823

◆富峰群資訊TEL：（02）2232-0033◆

# 天心送宵夜 超頻小組振奮精神！

天心自從加入「便利商店」的企劃陣容後，超頻小組的會議中經常可見她的身影，整個製作過程到接近尾聲階段時，加班熬夜睡公司對超頻小組來說，根本是家常便飯，天心看著開會時眼睛佈滿血絲的小組成員，決定來個實質的鼓勵，在半夜的時候為超頻小組帶來宵夜、點心。超頻的組員看到天心親自來「探班」不禁精神大振！加班還可以有美女送點心，超頻小組還真是幸福的小組呀！



# 顧客金滿意，好禮傳千里

## 人因科技得獎發燒[illegible]

人因科技長久致力於優良產品之開發，提供消費者最佳的產品及專業、親切、迅速的各項服務，更因此於今年六月二日甫榮獲「第三屆中華民國優良企業商品顧客滿意度金質獎」之肯定。為慶祝此一殊榮，人因特舉辦「顧客金滿意，好禮傳千里」一系列活動，以回饋愛用者。

第一波活動就祭出一份重量級的超值大禮「金滿意超值光碟」，內容包涵目前市場上非常受歡迎的「新人類」套裝軟體，『純愛手紙』信封、信紙定製系統正式版、『超速網典』英漢字典翻譯系統、二十張日本美少女浪漫風情桌面、螢幕保護程式。另外，更附贈三套最新「超研澤」繁簡字型及三套非常熱門的遊戲軟體搶鮮版，總市值超過4000元。

即日起，您只要到全國各經銷、賣場購買人因科技產品點將筆系列、愛目的鏡系列，即可免費獲贈這套「金滿意超值光碟」，有買就送，免抽獎，活動只到八月底止，喜愛人因科技產品的讀者，可得把握這個難得的機會哦！



台北總公司TEL：（02）27051188
台中分公司TEL：（04）3503777
高雄分公司TEL：（07）3231363

# 第三波舉辦



# 真金真情徵文比賽



你談過戀愛嗎？是純純的愛，還是第三者甚至婚外情呢？不管是那種感情，只要是真愛就必然有話要說，提起筆說出你的心情故事吧，那段風花雪月的日子是該有些回憶的

## 本徵文比賽共分成兩組參賽者

**A.戀愛物語組：** 想寫給你（妳）曾有的真情真愛、或者是現在的親密愛人嗎？告訴她（他）你有多愛他（她），寫出你的真心情，愛不在乎長短，只要曾經擁有就好，為你倆的愛留下一段見證吧！

見不得陽光的日子，票鎖情愛的一族，是情是慾？是錯誤還是不悔的執著？這場屬於第三者甚至婚外情的愛情，你（妳）也有話想說吧？把悲傷留給過去，帶走命子、遊戲、贈品與陽光（得獎者可用筆名公佈，文中請勿公佈任何一方的真實姓名）。

**活動名稱：**

**活動時間：** 於8月17日（七

公佈（公佈

活動網頁上）

**協辦單位：**

**參加辦法：**

◆注意事項：

A.請於88年8月10日前，郵寄至台北市信義路5段18號B1　第三波K110戀愛物語組或失樂園組（請務必註明參加組別）收。

B.參賽文章一律不退件，請自留底稿。

C.各得獎者與評選出之佳作文章，第三波擁有集結出版與印刷刊登或報導的權力，不再另付稿費或版稅

**評選辦法**

評選內容將以文章優美流暢度、真感情流露、真實性披露程度…等為評審依據，字數多寡非評選重點，感性流露，字字珠璣才是真情，一篇長篇文章也是絕佳好作，寥寥數語御真心真情也可能入圍。

# 「無人島物語4」
## 多功能五合一野外求生手電筒

野外求生不是一件簡單的事，富峰群資訊將在8月21、22日舉辦「無人島物語4～金山探險隊」兩天一夜的探險營隊，只要憑遊戲內說明書截角加上888元的玩家特惠價就可參加！除此之外更提供了野外活動專用的「無人島物語4」紀念手電筒200份送給玩家，只要購買「無人島物語4」遊戲，在8月底前將回函卡寄回，就有機會獲得多功能五合一超眩手電筒唷！

富峰群資訊TEL：（02）2232-0033

# 獎項內容：

## A.戀愛物語組：

### 最真心真情獎1名

金飾1條、戀愛物語2遊戲軟體一套、SES珍藏寫真集一本、和信輕鬆打門號卡、滾石新台灣愛人VCD一張、軟體世界雜誌半年份、新遊戲時代雜誌半年份

### 最惆悵無奈獎1名

金飾1條、戀愛物語2遊戲軟體一套、SES珍藏寫真集一本、和信輕鬆打門號卡、滾石林憶蓮鏗鏘玫瑰VCD一張、軟體世界雜誌半年份、新遊戲時代雜誌半年份

### 最甜美純情獎1名

金飾1條、戀愛物語2遊戲軟體一套、SES珍藏寫真集一本、和信輕鬆打門號卡、滾石新台灣女人VCD一張、軟體世界雜誌半年份、新遊戲時代雜誌半年份

### 其他佳作10名

戀愛物語2遊戲軟體一套、T恤1件、滑鼠墊1個

## B.失樂園組：

金飾1條、戀愛物語2遊戲軟體一套、SES珍藏寫真集一本、和信輕鬆打門號卡、滾石新台灣愛人VCD一張、軟體世界雜誌半年份、新遊戲時代雜誌半年份

金飾1條、戀愛物語2遊戲軟體一套、SES珍藏寫真集一本、和信輕鬆打門號卡、滾石林憶蓮鏗鏘玫瑰VCD一張、軟體世界雜誌半年份、新遊戲時代雜誌半年份

金飾1條、戀愛物語2遊戲軟體一套、SES珍藏寫真集一本、和信輕鬆打門號卡、滾石新台灣女人VCD一張、軟體世界雜誌半年份、新遊戲時代雜誌半年份

戀愛物語2遊戲軟體一套、T恤1件、滑鼠墊1個




暑假即將到來，想必遊戲玩家們都已經開始物色能夠陪自己過一個精采暑假的好遊戲了。業訊股份有限公司將代理一系列由日本知名的電腦遊戲設計公司NIHON CREATE所設計的最正點遊戲，從七月將上市的『美夢成真』、八月的『古神之印』、九月的『三隻眼～轉輪王幻夢』等。

這幾款遊戲在日本上市時都曾引起熱烈好評，未來也將以完全中文化的新風貌與玩家們見面，為此，業訊股份公司也特別製作了一系列的精采廣告片，未來大家可以在各電視頻道甚或電影院看到最新最ㄅㄧㄤ、的遊戲介紹，敬請期待喔！

這裡有個簡單的活動，馬上先來回饋我們的讀者玩家，只要您在名信片上寫下業訊股份有限公司將於暑假推出的三款代理遊戲，並剪下『美夢成真』、『古神之印』及『三隻眼～轉輪王幻夢』三個截角貼於名信片上，於七月十日前寄回軟體世界雜誌社收，就有機會獲得免費的最新遊戲軟體『夢幻妖精』一套唷，名額只有50個，動作要快唷！

主辦單位：業訊股份有限公司
軟體世界雜誌社
業訊資訊：TEL（02）2990-9303




古神之印

三隻眼 轉輪王幻夢



## 公開徵求最像　破碎虛空　白蓮玨的明星臉人選

# 電玩最佳女主角

破碎虛空是智冠科技今年暑假7月預計推出的強力大作，繼金庸武俠小說系列改版之後的另一經典，亦是黃易武俠小說系列改編為電玩的第一部作品！

故事以宋末元初為背景，敘述男主角傅鷹從沒沒無名的小伙子，在因緣際會與一連串曲折離奇的遭遇後，不僅獲得道家至高無上玄學～戰神圖錄，和武林中人夢昧以求的岳冊，繼而成為絕世高手並悟通道家的破碎金剛之過程，江湖冒險途中，並與苗女白蓮玨、杭州名妓高典靜展開一段三角戀情，其中女主角之一的白蓮玨，因為愛情而由邪改正重新做人，奈何人在江湖身不由己，其行無法為同道中人諒解，故不得以只好展開一場亡命天涯之旅，其堅貞的愛情、剛毅的性格、不畏艱難的勇氣⋯

**報名時間：即日起至6/25截止（以郵戳時間為憑）**
**初選入選名額：3～5名**
**決選最佳女角：1名**
**初選入選時間：6/21～6/23**
**初選入選名單公佈：6/28～6/29**
**決選最佳女主角時間：6/24～7/13**

**決選地點：** 7/23台北世貿國際軟体展會場

**主辦單位：** 智冠科技股份有限公司

**協辦單位：** 中國時報、中時電子報、軟体世界雜誌、遊戲世界雜、電腦玩家、新遊戲時代雜誌、智冠網站、軟世網站、遊戲世界電子報、遊戲家族網站、衛視中文台電玩大觀園、大地頻道電玩快打、太陽台遊戲Y世代

**報名資格：** 性別不拘、年齡不拘、學歷不限、身高体重不管、無論是男是女、高矮胖瘦、不管是老的、年輕的、年幼的、男生反串也無妨，小朋友參加也可以，只要敢現、敢秀，自認為自己像『破碎虛空』女主角白蓮玨者，都可報名參加。

**參加辦法：** 剪下報名表連同報名資料，寄至台北市南港路2段99－10號　智冠科技宣傳部收即可。

**協辦單位：** 報名表（含姓名、出生年月日、電話、地址）一份，彩色2吋大頭照1張（沒有大頭照可以臉部特寫的近照替代），以及生活近照2張，身份証或戶口名簿影本一份。

## [illegible]

**參加獎：** 前100名參加此活動者，只要報名資料齊全，可先行獲得『破碎虛空』T恤一件。

[illegible] 經入選合格者，每名可獲得『破碎虛空』電玩軟體一套。

[illegible] 現金一萬元。

[illegible] 舉凡參加本活動並進入入選合格者，就有機會在所有相關配合媒体，如報紙、雜誌、網站、記者會、首賣會、展覽場及電視台等持續曝光。

[illegible] 智冠總經理王俊博、中國時報李宗祐、軟世雜誌總編輯李俊賢、遊戲世界總編輯徐文凱、遊戲家族網站站主李初陽。

## 決選辦法

1.根據初選入圍名單（3～5名），在中國時報及中時電子報刊登照片公開由讀者票選，如編號1～5號，然後請者圈選1名寄回參加抽獎，抽出50名送『破碎虛空』產品一套。

2.在各網站作即時投票票選。

3.在7/9～7/13台北世貿國際軟体展、智冠攤位區、規劃專區作參觀民眾票選抽獎活動，總整上述3項之總票數，統計出最高票者當選『最佳女主角』，可在7/13展覽最後一天上午舉行票選結果公佈。

## 宣傳媒體

報紙：中國時報。
活動辦法及報名表刊登時間：
5/25、6/1、6/8、6/15
入選票選活動：6/29、7/6
票選結果：7/13

雜誌：軟體世界雜誌、遊戲世界、新遊戲時代雜誌、電腦玩家雜誌

網路：中時電子報（附件一）、智冠網站、軟世網站、遊戲世界電子報、遊戲家族網站

電視：衛視中文台電玩大觀園、大地頻道電玩快打、太陽台遊戲Y世代

# 破碎虛空白道狂明星臉報名表

## 電.玩.最.佳.女.主.角

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 姓　　名 | | 聯絡電話：（日） | | （夜） | |
| 出生日期 | | 籍　貫 | | 學　歷 | |
| 服務單位 | | 身　高 | | 體　重 | |
| 聯絡地址 | | | | | |

請浮貼照片及身分證影本



# 星際大戰首部曲—威脅潛伏

## STAR WARS: EPISODE I THE PHANTOM MENACE

二十世紀福斯影片公司

"A long time ago, in a galaxy, far away…"

——二十二年前，伴隨著這句首次在大銀幕曝光的開場白與悠揚的樂曲聲，一部偉大的電影誕生了。直至今日，有數以千萬計的影迷被引領進入這個超越想像的傳奇世界—星際大戰Star Wars、帝國大反擊Empire Strikes Back、絕地大反攻Return of the Jedi，這段動人心弦的星際大戰三部曲中，這三部電影啓發了無數跨越國界與世代的影迷，不論是劇中所描寫的正義與邪惡或科技與人文的衝突、或對英雄主義的崇拜，甚至個人潛能無限的開發，種種主題都在娛樂之餘帶給影迷們百折千迴的回味思緒。

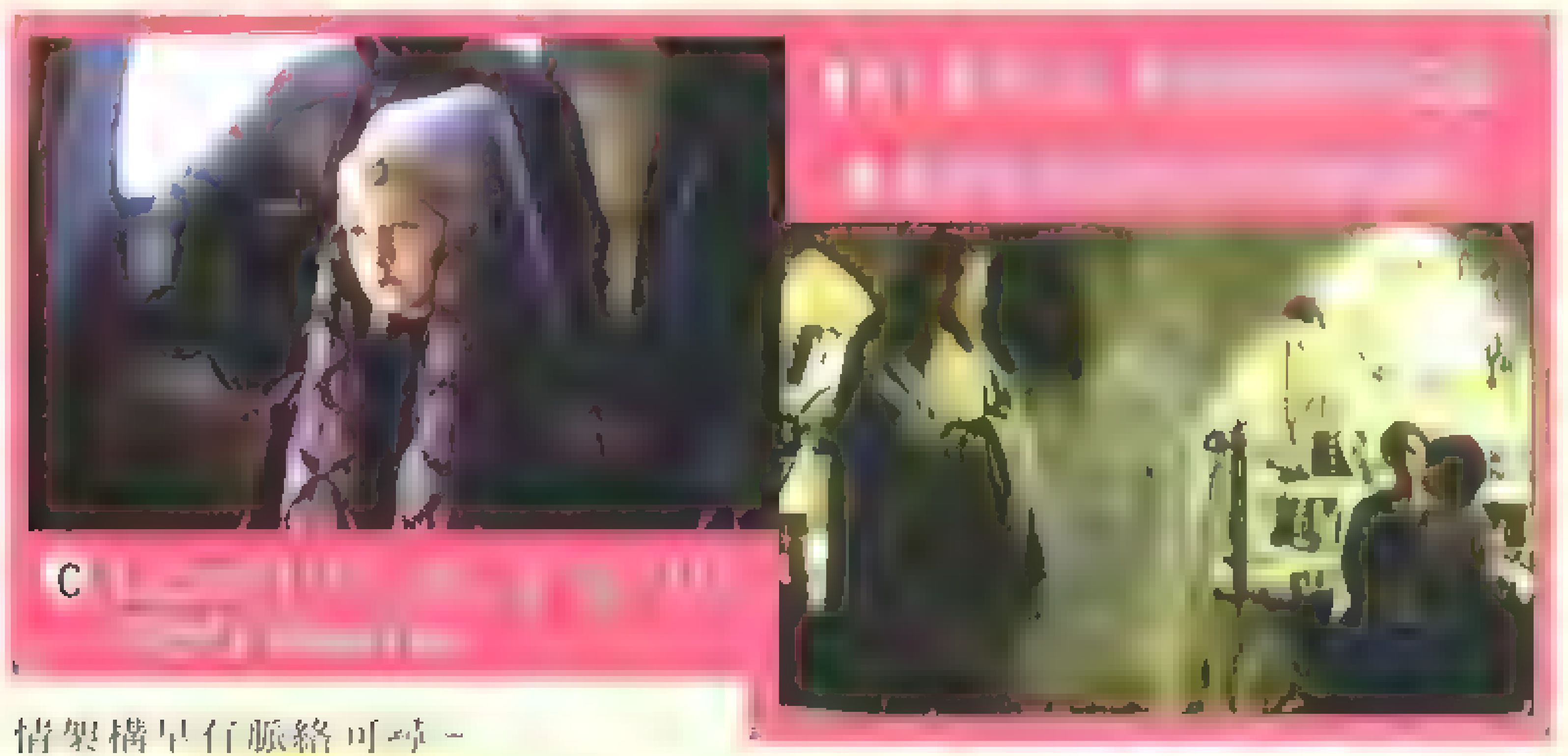
大導演喬治盧卡斯George Lucas以未來神話的觀點，結合了美國式的爆米花文化，並綜合西部電影、西洋劍客與日本武士傳說的精髓，造就了星際大戰的傳奇故事。盧卡斯並觀察了水門事件、越戰等美國內部騷亂對民眾的英雄認同所造成的影響，決定將英雄傳說視為星際大戰的主體架構，在三部曲中，創造出了天行者路克、黑武士、Han Solo船長等引人入勝的英雄角色。現在，盧卡斯將帶領我們回到傳奇的原點—星際大戰首部曲，時間回溯到黑武士Darth Vader的童年時代，這時，Darth Vader是個被稱為安那金Anakin Skywalker的九歲小男孩，而歐比旺則是一個年輕的絕地武士，在這部電影中，我們將看到小男孩安那金如何在動亂的銀河系中克服內心的恐懼並追求自己的夢想。






早在1994年底，盧卡斯便開始著手星際大戰首部曲的劇本，經過五年的工作期，三種草稿版本劇本、數以千計的設計稿、演出與工作人員名單及嶄新的數位特效一一出爐，在睽違十六年後，最新的星際大戰電影終於與影迷們見面。在盧卡斯的構思中，星際大戰的故事共有九部，首先推出的星際大戰為第四部，帝國大反擊是第五部，而絕地大反攻則是第六部，這三部電影統稱為星際大戰三部曲。目前即將上映的星際大戰首部曲威脅潛伏則是第一部，雖然盧卡斯首先創作的劇本是距今二十二年前上映第四部的星際大戰，但在當時他的腦海中，整個星際大戰的劇





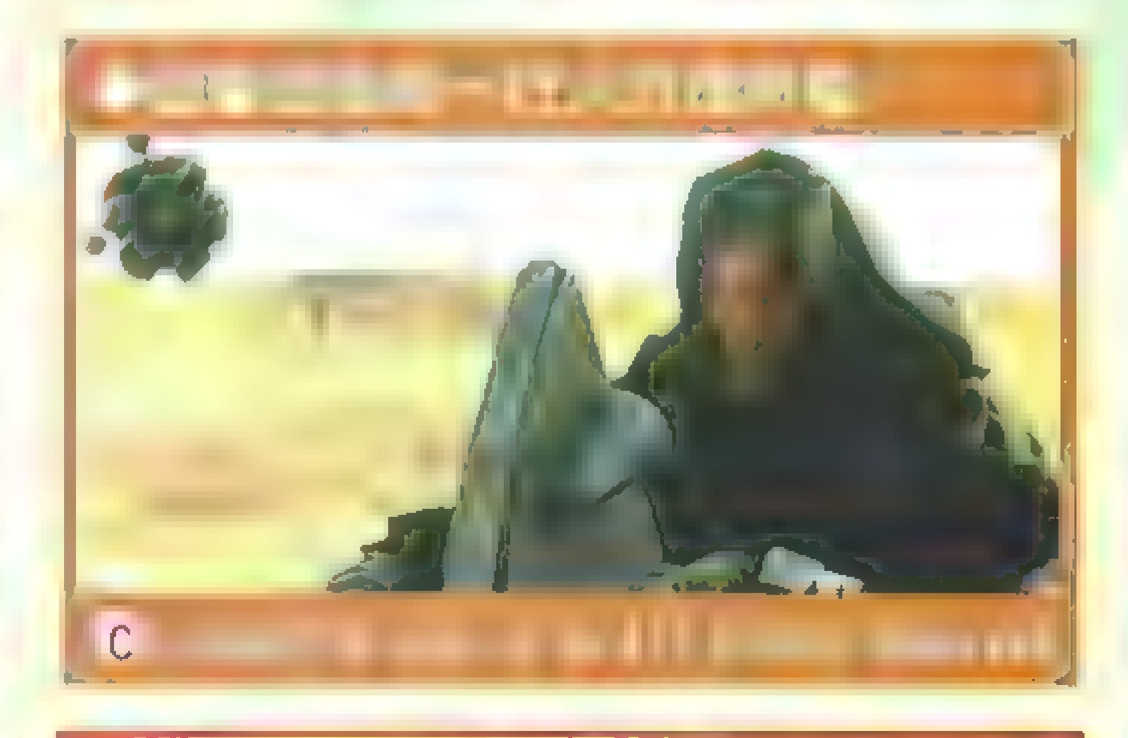
情架構早有脈絡可尋。第一到第三部描寫宇宙共和時期到帝國的興起，第四到六部為絕地武士的凋零，第七到九部則為新共和的來臨與新一代絕地武士的誕生。

而在第一部的宇宙共和時期，共和國仍處於動盪不安狀態下，來自那卜星naboo極具政治影響力的共和國議員白卜庭Palpatine，不動聲色的暗自鞏固自己的權力。一次突發的事件讓白卜庭附身於貿易聯邦與和平星球那卜的衝突中，那卜星遭到貿易聯邦武力的威脅，而聯邦自恃實力強大而逐漸脫離銀河政府的制約。

那卜星的年輕皇后發現自己正面臨困難的抉擇，為了走向和平之路，她必須決定當戰爭的苦難降臨在子民身上時，是否拋棄自己長久以來堅持的理念而成為聯邦的殖民地。於是，絕地大師金魁剛Qui-Gon Jinn與他的弟子歐比旺Obi-Wan被任命為與貿易聯邦交涉的使者，然而，這兩位絕地武士卻發現聯邦早已準備發動戰爭，除非他們採取行動，否則那卜星終將成為戰火下的灰燼。在冒險的過程中，金魁剛發現了淪為奴隸的安那金，金魁剛感應到這名小男孩身上所擁有的原力後，決定將他訓練成絕地武士，一起對抗暴虐的貿易聯邦。

在拍攝手法上，由於電腦合成數位特效技術已達到幾可亂真的境界，因此，傳統利用模型來製作特效的方法已不合乎潮流。喬治盧卡斯發現他在70年代創立的特效公司Light&Magic，在1993年以數位技術完成侏儸紀公園的特效而獲得重大的成就後，他就決定由Light&Magic來負擔起製作星際大戰首部曲特效的重責大任。Light&Magic的挑戰是將星際大戰的幻想世界以電腦科技真實化，並完美的將真實演員的表演融入合成的世界中，因此，不但所有的幻想背景、道具、船艦與部份角色皆由電腦合成，事實上，電影中有95%的畫面都是經過電腦處理過的，而所有參與製作的技術人員人數，竟有超過一千人之多！

經歷過了星際大戰三部曲的洗禮，全世界有數百萬號稱星際大戰教徒的影迷們，正引頸盼望著星際大戰首部曲的上映，再度一睹絕地武士戰鬥的風采。本片於五月十九號於美國首映時，吸引無數星際大戰迷們搶進戲院，造成一票難求萬人空巷的特殊景象，票房也因此高居歷史榜首，台灣的首映日期為六月二十六日，在此提醒喜愛星際大戰系列的玩家們早點去排隊，錯過了這部史詩級的科幻鉅作，下次可能要再等上十年哦！








## 【我們等的就是這一刻！】

今年暑假，電腦遊戲界最熱門的話題是什麼呢？不用說，當然是配合「星際大戰首部曲：威脅潛伏」在電影上映當日，在台同步上市的兩套遊戲「極速飛梭」和「威脅潛伏」囉！這兩款遊戲幾乎囊括了六、七月台灣所有遊戲雜誌的封面故事或是特別報導，可見其魅力令人無法抵擋。

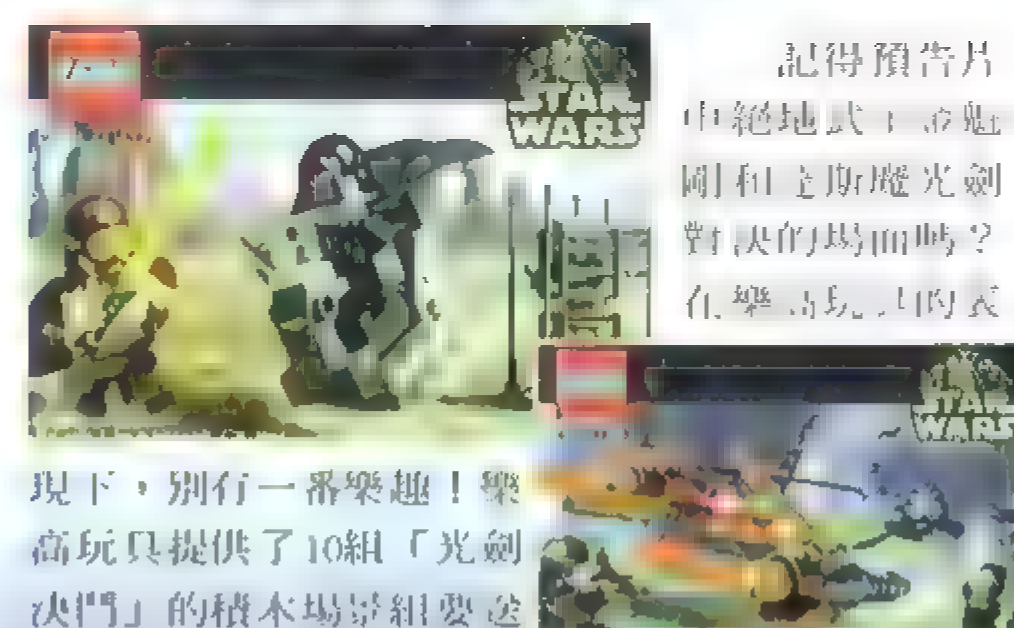
如果各位常注意影視娛樂新聞的話，六月份關於星際大戰首部曲的相關報導，簡直多到可以出一本專刊了；這部首映當日以兩千八百多萬美元拿下首映票房記錄、最快破億、13天內打破兩億美元票房的超級鉅作，在各位看到這篇文章時，離在台首映的日子應該只剩一兩天了。



軟體世界雜誌為了和大家一同感受這一場世紀末最盛大的娛樂盛事，特別和松崗電腦合作，並聯合了「星際大戰首部曲」台灣的授權公司，要送給各位玩家們各項份大禮！究竟有哪些驚天動爆的好東東呢？

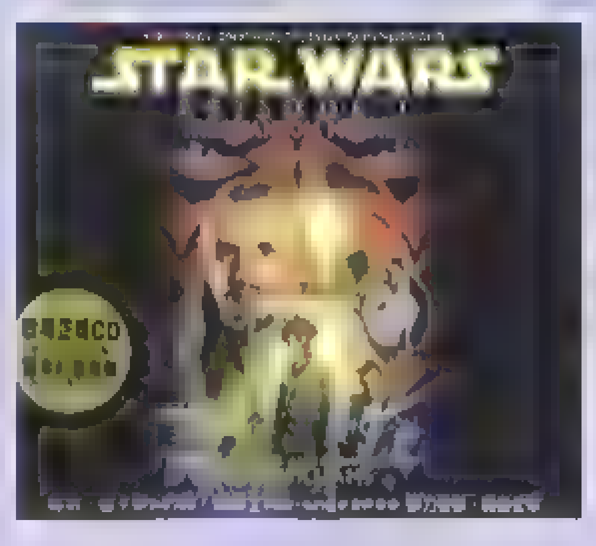
## 星際大戰首部曲 系列積木

提起樂高的產品，大家都不陌生吧！有趣的積木組合，陪伴你我渡過了多少歡樂時光；這次樂高玩具也推出了許多首部曲的授權商品，可愛的特殊比例人偶、搭配精心打造的積木套件，可以忠實重現電影中的經典場景喔！




記得預告片中絕地武士奎岡和達斯魔光劍對決的場面嗎？在樂高玩具的表現下，別有一番樂趣！樂高玩具提供了10組「光劍決鬥」的積木場景組要送給大家，祝各位好運囉！

## 星際大戰首部曲 電影原聲帶




有關星際大戰的主題曲，大家一定耳熟能詳吧！當代表帝國的主題曲響起時，很少有人不被震撼的。這次星際大戰首部曲原聲帶仍然由「約翰．威廉士」作曲指揮，但新一代的主題風格和以往大大不同，加入了人聲合唱，使整個氣勢更加磅礡；如果你是星際大戰迷，更可以從中聽出許多前作的主題交錯其中。

新力音樂特別提供了5張台灣限量的單曲EP送給各位，這可是市面上買不到的喔！

## 「雷射超炫貼紙紀念寫真集」和「炫光貼紙」收集包

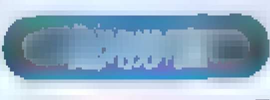
這次在台灣推出最特別的授權商品，應該是這款「雷射超炫貼紙紀念寫真集」和「炫光貼紙」收集包了。這本原裝進口全彩印刷的收藏本，收錄了此次首部曲中的各種精彩畫面；和一般畫冊




不同的是，玩家必須購買一包包的「炫光貼紙」，經由交換收集，貼在寫真集中指定的位置，就可以完成所有收藏。有趣吧！

青林出版社提供了四組基本收藏組合（一本紀念寫真、四包炫光貼紙）要送給讀者，看各位運氣如何囉！

## Pizza Hut超值餐






想不到吧！Pizza Hut也是這次星際大戰首部曲的全球授權商之一，在台灣的Pizza Hut也會推出特惠的超值餐，可能還有限量發行的紀念小玩具喔！

台灣Pizza Hut特別送出10張「行家白金卡」和5張NT$500 VIP券給軟體世界雜誌的讀者們，有吞又有吃，不賴吧！

## 肯德基



### 炸雞折價券



吃完了披薩，再來點炸雞吧！肯德基這次推出了「星際大戰首部曲」的超值餐，只要在指定期間購買肯德基兒童餐A、B、C中任一種，就可以得到當期推出的星際大戰首部曲限量玩具一個，共有六種造型。

大朋友只要到肯德基購買全家餐，裝炸雞的容器可是前所未見的星際大戰人物造型「桶」，怕了吧！全家餐還加送兩個瑪嘉烈蛋塔。

肯德基也送出20張折價券給軟體世界的讀者們，各位摩拳擦掌準備向肯德基進攻吧！

## 百事可樂

### 四罐裝特別包



既然有吃的，那當然有喝的囉！百事可樂在台灣也推出了「星際大戰首部曲四罐裝特別包」，以人物造型及字樣印在收縮膠膜上，相當具有收集價值。所以各位拆裝時可得小心點，以後可能價值不菲呢！

當然可樂是不能寄的，不過各位讀者，在暑假的星際大戰首部曲電腦遊戲之相關活動中，都有機會和喝到免費的「百事可樂」喔！

## 極速飛梭、威脅潛伏

### 遊戲軟體



看過本期的新遊戲介紹，相信各位對以電影中賽艇競速情節製作的「極速飛梭」，和以全篇首部曲為架構的「威脅潛伏」期待不已吧！在3D加速卡和震撼音效配樂的襯托下，這兩款遊戲的確不同凡響！

松崗電腦也提供了五套「極速飛梭」和五套「威脅潛伏」要送給大家，各位的「原力」是否夠強大呢？

## 電影折價券



配合這次的盛大活動，高雄首屈一指的宏總戲院也參與這次的聯合造勢。高雄的讀者們只要剪下本頁右上方的折價截角，再到高雄宏總書局三多店兌換50元折價券，就可以在隔壁的宏總戲院以優惠價格購買「星際大戰首部曲：威脅潛伏」的電影票，南部的讀者可不要錯過了這個千載難逢的機會哦！

講了這麼多，要如何參加這次的抽獎活動呢？只要各位讀者用明信片寫下星際大戰首部曲的中文片名副標題（不知道？仔細看看文章吧），並將本頁右下方的抽獎印花貼在明信片上，註明姓名、地址、電話及郵遞區號後，寄到軟體世界雜誌社，就可以參加抽獎啦！快快動筆吧！

什麼？怕抽不到？沒關係，除了上面各種好康的贈品，軟體世界雜誌也和松崗電腦合作，在下列地點舉辦「極速飛梭」連線競速大賽，只要到現場報名參賽，都有機會拿到上面的大獎喔！

| | |
|---|---|
| 6/26起 | 高雄宏總書局三多店 |
| 7/3～7/11 | 台北新光三越百貨信義店六樓 |
| 7/18 | 台北遊戲空間NOVA安和店 |

詳情請各位參閱松崗電腦網站（www.unalis.com.tw），更多有趣的活動等你來參加！




高雄宏總戲院50元折價券（請到高雄宏總書局三多店兌換）

星際大戰活動抽獎印花


星際大戰
首部曲
極速飛梭
STAR WARS™
EPISODE I
RACER™



# 大富翁 4

烏咪這廂有禮

感謝大家支持

Lingou

Maggie

saxon

CRAZY BOY



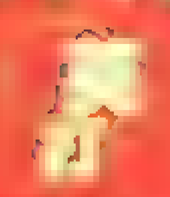














努力的打吧！

# 寓教於樂的新典範 邁向打字學習的新時代

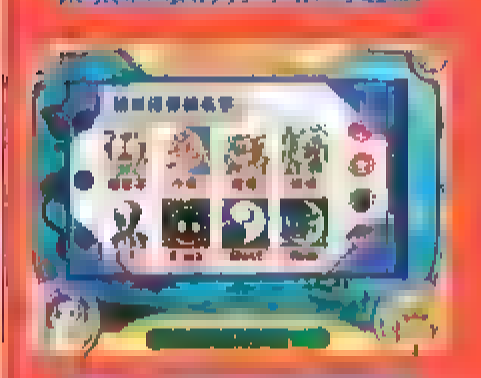


緊張刺激的打字格鬥遊戲









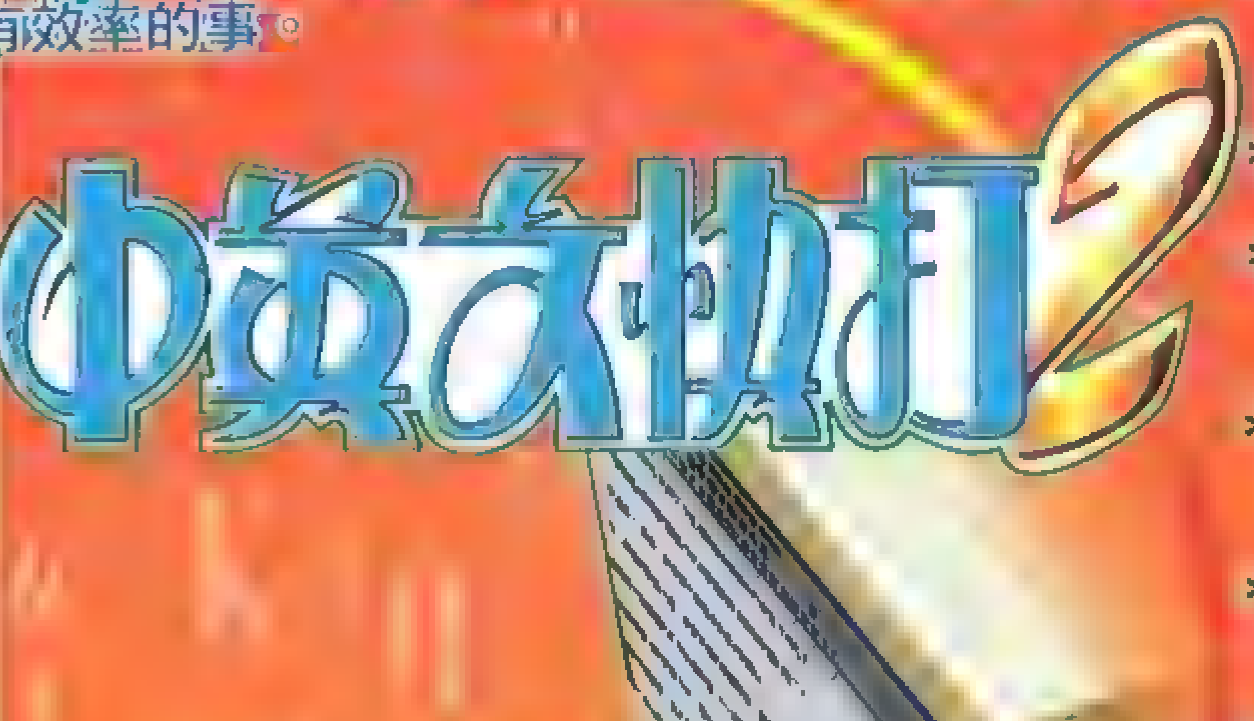
貼心人性化的使用者界面




你是否想練就一手令人羨慕的彈指神功，讓人刮目相看？

你一定學得會的打字軟體！詳盡的文字說明與圖解，讓你能快速的熟悉正確的打字指法與鍵盤的對應位置，更結合了遊戲型態的學習方式，讓你在最短的時間以最有效的方式學會打字。

你一定非買不可的打字軟體！課程內容包含注音、倉頡、英打等最普遍的輸入法，讓你不論是上網與人聊天、寫E-MAIL給朋友、打報告...不再面對鍵盤而不知所措，讓打字變成一件輕鬆而有效率的事。




* 強效超值的學習教材，一種價格三種享受。
* 貼心的界面設計與詳盡的輔助說明，學習完全無障礙。
* 直覺式的線上即時動畫指法提示，讓你不再找不到按鍵。
* 完整的倉頡解碼說明，幫助初學者分析、記憶拆字的要領。
* 有趣好玩的按鍵射擊遊戲，寓教於樂強化學習。
* 精心編撰的測驗題庫幫助你做正確客觀的實力測驗。
* 及時列出按鍵的統計圖表，提供強化學習上的參考。
* 緊張刺激的打字格鬥遊戲，讓打字不再是件枯燥乏味的事。
* 提供可自訂課程的萬用輸入法測驗，方便使用者加強練習。

注音 倉頡 英打



大宇資訊股份有限公司
台北市忠孝東路二段88號8F
TEL:(02)2356-3567
FAX:(02)2356-0969
服務專線:(02)2356-0955

SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.
ADD:8F NO.88 CHUNG-HSIAO E. RD.
SEC.2, TAIPEI TAIWAN R.O.C.
TEL:886-2-2356-3567
FAX:886-2-2356-0969
http://www.softstar.com.tw

E1002065







● 系統需求 PENTIUM以上或其他100%相容機型（建議使用PENTIUM133以上） CD-ROM及30MB以上之硬碟空間 32MB以 WINDOWS 95 或 WINDOWS 98Super VGA顯示介面卡 聲霸卡或其100%相容音效卡 滑鼠與鍵盤 MS DirectX 6.1 Driver

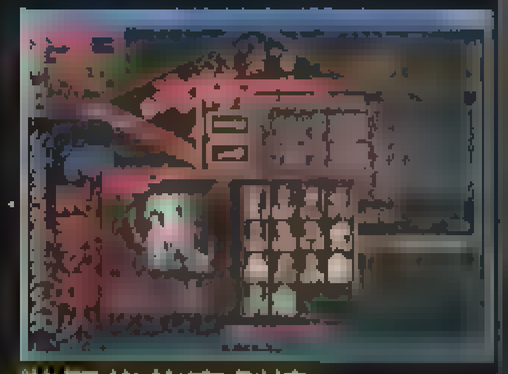





**即時的戰鬥系統：**
採用敵、我、雙方援軍都能加入亂戰的即時戰鬥系統，在緊迫而瞬息萬變的戰況中，可對各艘戰艦下達個別的命令來進行符合自己的戰術。



**可創造出各式各樣戰艦的零件系統**
以組合零件的方式來建造戰艦，計有船體結構、武裝零件、驅動零件、特殊零件等總數達180種的各式零件。
可讓玩家因應戰況來建造各種系列戰艦，掌握住戰力的關鍵。



**壯闊的故事劇情：**
各有所思的各國元首、穿越時空的四賢者、以及謎一般的神秘少女，這些各種個性的人物在總數超過三百個以上的各式事件劇情中，編織出壯大的遊戲故事。




# 時空的使者

星曆4012年
「修巴奮茲希爾特」銀河再度吹起戰亂的旋風
「瓦爾希亞星系」這個包含十四個國家的星系
被擁有強大軍事力量的"女王"的恐怖政治所支配著
人們只能違背自己的良心，向"女王"屈膝低頭
在這種殘酷的暴政壓力下，毅然挺身而出的年輕國王
雷茵羅格六世真的能打破"女王"的獨裁，取回真正的
獨立與銀河的和平嗎？



| | |
|---|---|
| CPU | Pentium 75MHz以上 |
| 記憶體 | 32MB以上 |
| 顯示模式 | 640＊480像素256色以上 |
| | 800＊600像素256色推薦 |
| 硬碟空間 | 40MB以上（80MB推薦） |
| CD-ROM | 倍速以上 |
| 作業系統 | WINDOWS 95 |






**大宇資訊股份有限公司**
台北市忠孝東路二段88號8F
TEL：(02)2356-3567
FAX：(02)2356-0969
服務專線：(02)2356-0955



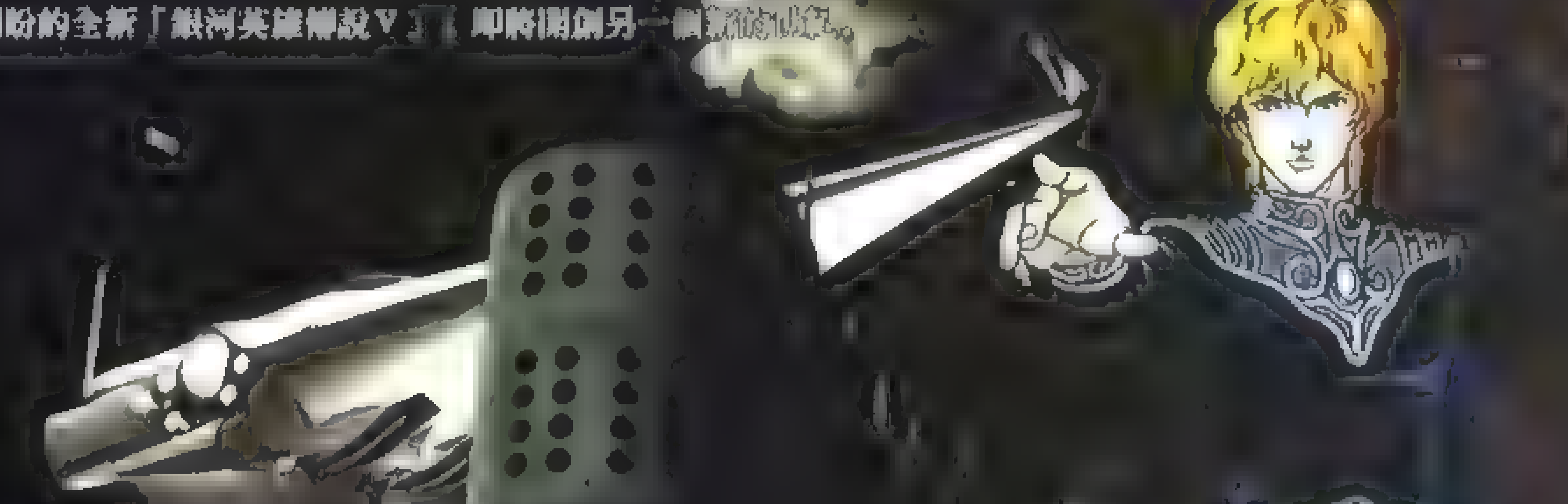
SOFTSTAR
狂亂的精靈、褪色的幻境、落難的女神，
交織成一段夢幻絢麗的冒險故事……
Spiritual Soul Windows95/98中文版
精靈幻境
以擁有自由與夢之羽翼的精靈們所生活的幻想國度為舞台，那裡是可愛的精靈們終日歡唱的聖地。
某一天，這個世界卻不幸地遭到無情的詛咒，來自虛無之王的侵略使得精靈們喪失了良善的本性，
治理幻境的四位女神亦淪為其階下囚；昔日的美麗樂園失去原有的光彩，取而代之的則是一片未知的渾沌……
為了平撫遭受詛咒之精靈們狂亂的心
四名年少的"精靈使"懷抱著各自的理念與決心踏上了冒險的旅途。
SHUWA SYSTEM CO.,LTD.
系統需求
●作業系統：Windows'95/98中文版●CPU：Pentium 166Mhz以上●記憶體：推薦32MB以上
●硬碟空間：250MB以上●光碟機：四倍速以上●音效卡：支援Direct X 5.0之音效卡
●顯示卡：支援Direct-X 5.0之顯示卡●操作界面：鍵盤、滑鼠
ALL BRAND NAMES AND PICTURES ARE REGISTERED TRADEMARKS OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.
本軟體由日本秀和システム株式會社授權大宇資訊股份有限公司取得中文版之獨家代理權，禁止翻印、拷貝、出租及一切損及本公司權益之行為。
SOFTSTAR
大宇資訊股份有限公司
台北市忠孝東路二段88號8F
TEL (02)2356 3567 FAX (02)2356-0969
服務專線：(02)2356-0955
http://www.softstar.com.tw




BOTHTEC

# 常勝vs.不敗
# 銀河的霸權落入誰的手中?

宇宙曆7 9 6年
廣大遼闊的銀河，儼然成爲針鋒相對的銀河帝國與自由行星同盟之間無止盡征伐的戰場
帝國軍年輕的軍事天才～萊因哈特』以及同盟軍『不敗的魔術師』～楊威利
在這兩派正義的激烈衝突之下，銀河已被野心的熊熊火燄燃遍
以廣闊的銀河爲舞臺，衆多個性迥異的登場人物於此進行戲劇化的鬥爭
『銀河英雄傳說V』以全POLYGON多邊形製作的艦艇與3D動畫
試著將這些慘烈而悲壯的銀河戰役忠實地予以重現
籠罩著銀河的將會是悲傷的黑暗，抑或希望的光輝？
衆所期盼的全新『銀河英雄傳說V』，即將開創另一個新的世紀。






# 銀河英雄傳說V

- 精心製作CG電腦動畫，展現艦隊戰鬥之臨場感
- 體貼玩家而設計，簡單便利的視窗操作系統
- 新增艦隊之陣形，態勢選擇，戰鬥更具變化性
- 全POLYGON多邊形製作之艦艇單位，名將旗艦歷歷在目
- 總計60個以上的單元劇情，波瀾壯闊的時代劇即將展開
- 獨創之360度全方位移動，戰鬥系統，艦隊運作一應俱全

(此為Win95日文版畫面，僅供參考)








作業系統：視窗95中文版專用
CPU：Pentium 90MHZ(建議使用133MHZ以上)
顯示模式：800×600像素以上
256色以上
記憶容量：16MB以上
(建議使用24MB以上)
硬碟空間：30MB以上空間
光碟需求：2倍速光碟機
(建議使用4倍速以上)
操作設備：鍵盤、滑鼠　建議售價：780元











大宇資訊股份有限公司
台北市忠孝東路二段88號9F
9F No.88 Chung-Hsiao E. Rd.,Sec.2
Taipei,Taiwan R.O.C
FAX:886-2-2356-6969
服務專線:(02)2356-6966
http://www.softstar.com.tw



SOFTSTAR
聽覺新革命。
小心，環場音效就在你身邊
超所値的家庭劇院
時音場分離處理，使音域無限延伸，音場無死角
依自己喜好或音源的環境，選擇適合的音場處理
實6音路輸出，絕非虛擬的兩音路可比擬
環境空間大小適度調整音場強度及迴旋角度
音效更為甜美，專屬音場分離，使效果更具震撼性
合高傳真專業音響器材之輸出規格
立體震撼飛梭
現在買再送MP3撥放程式以及大宇資訊精選暢銷遊戲音樂CD
友尚股份有限公司
台北市南港區成功路一段76號7樓
TEL:886-2-27881991
FAX:886-2-27881996
http://www.yosun.com.tw
SOFTSTAR
大宇資訊股份有限公司
Taipei,Taiwan R.O.C


風雲
天下會
智冠科技股份有限公司

# 非常暢銷 非常人氣

狂賀 風雲之天下會 遊戲

蟬聯各大媒體賣場排行榜四個月冠軍寶座！

驚鬼神的人物！

大逆轉的劇情！

驚天地的戰鬥！

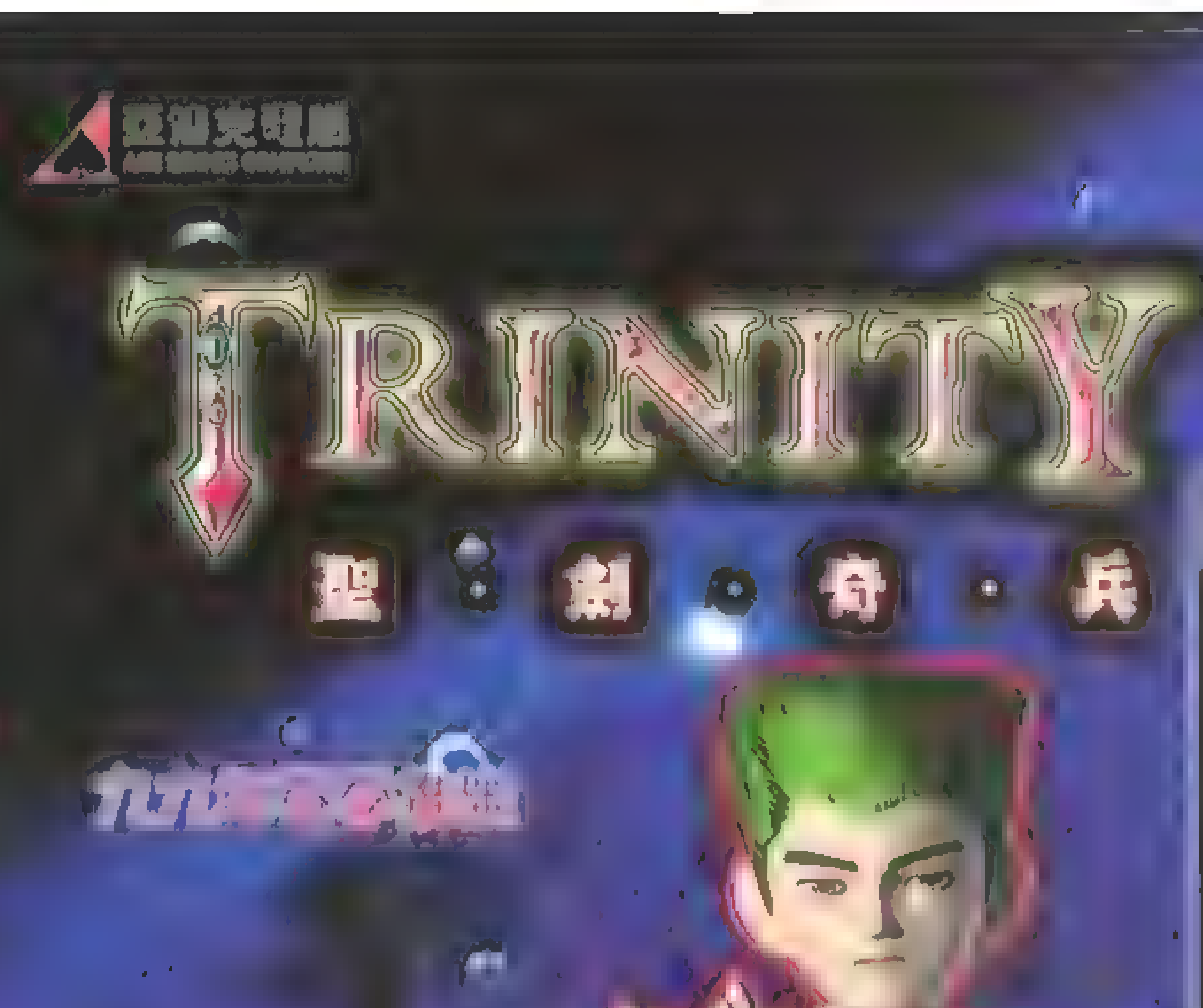
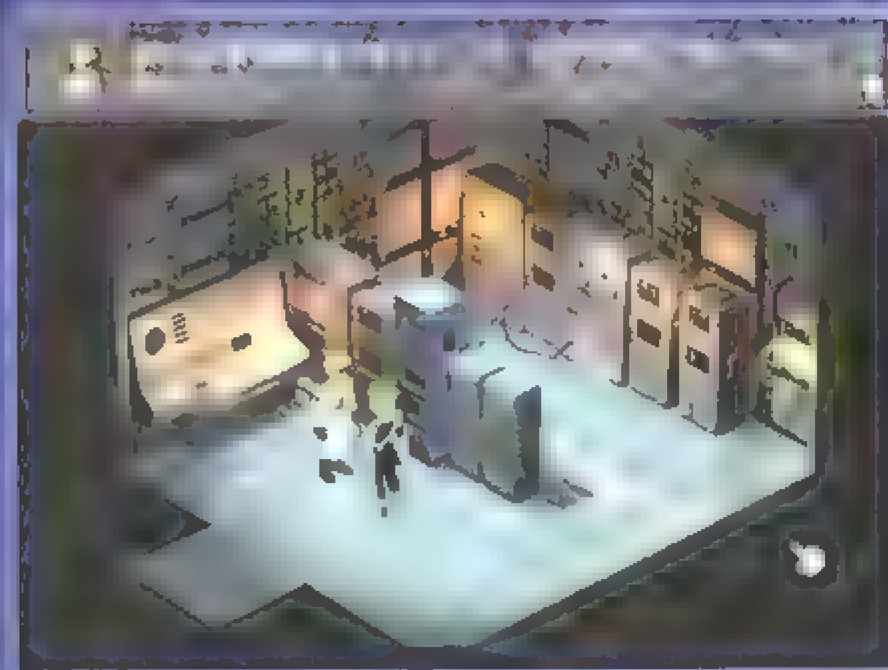
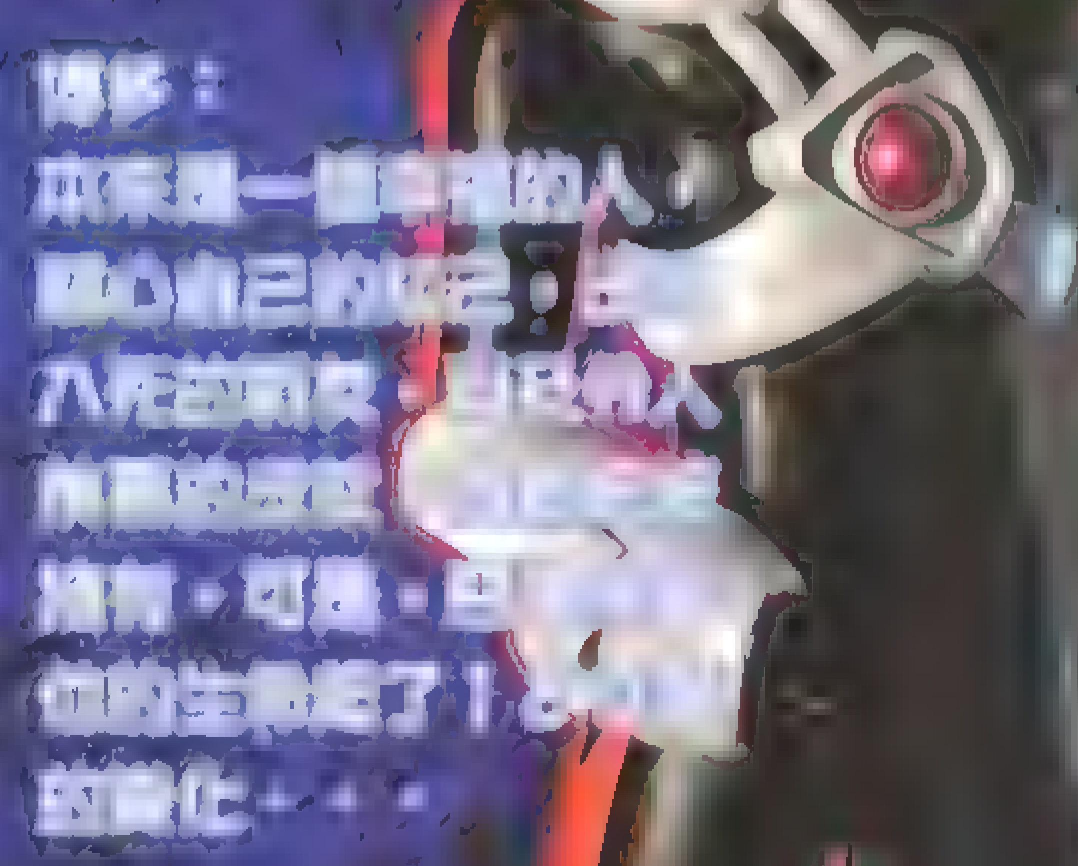
道盡江湖事江湖人身不由己的武俠RPG！

- 改編香港暢銷天王馬榮成之「風雲」至海上殺雄霸為止，玩者將扮演步驚雲，手執絕世好劍斬盡天下不平事。
- 漫畫中的名角，如步驚雲的師兄弟：秦霜、聶風，武林神話 無名，天下會首腦 雄霸，英雄劍傳人 劍晨及古怪隱秘的殺手 天池十二煞等皆將出現。
- 可看見漫畫中的各大場景，如天下會、拜劍山莊、凌雲窟、岷江樂山大佛等地。
- 人物造型將隨劇情發展而有不同的變化，完全的角色扮演類型，玩者還可以帶領加入隊伍的男女進行任務。
- 戰鬥畫面氣勢逼人，各人皆有成名武功，如步驚雲的排雲掌，聶風的風神腿，雄霸的「三分神指」，莫名劍法及劍廿三等，施展招式時人物衣袂飄飄，刀光劍影翻飛，有耳目一新的視覺效果。
- 玩者將有機會得見傳奇般的神兵利器，如絕世好劍、英雄劍、雪飲刀、無雙劍、火麟劍等。


中國史上最痛快淋漓的一次
造反行動！
水滸傳
令人又愛又怕又無法抗拒的
俠盜生涯！
吸引人的對話劇情
超優質的場景畫面
軟體世界
Dream Maker 工作室



水滸好漢揭竿起義
場面最浩大，打得最過癮的
戰略大作!!
近期即將
旗艦級的大型戰鬥


TRINITY
聖·劍·奇·兵




三個不同風格，
不同人物，
不同故事，
再加上三把絕世神兵
集結而成的新型態RPG！





三個由三把神聖武器所引發出來的故事，
集結成一套全新型態中文RPG。

整個遊戲由三位不同主角以三個不同故事所組成，
大大增強了耐玩度！

即時的作戰系統，遊戲的刺激感非一般的RPG所能比較！

三十多首悅耳的CD Sound Track遊戲音樂，
使玩家更容易陶醉在遊戲世界當中！

畫面以640*480*65535色高彩顯示，色彩斑斕！

www.acebrock.com


幻想水滸伝
GENSO SUIKODEN

# 創世の108星宿

108名天地の宿星，一個接著一個的聚集，
其集束而成的力量將撼動歷史！

解放軍と帝國軍兩支各異的旗幟，皆懷抱著不同的理想，
那是夢想、名譽、友情、忠誠、愛情及野望・・・

多樣的想法驅使著他們走向戰場，
而戰爭之後，人們又將得到什麼・・・



# 紋章世紀爆烈と激戰




研發製作 KONAMI

出版發行／軟體世界 智冠科技股份有限公司






# 全民




# 專案




## 遊戲六巨蛋 給你好彩頭

玩一個遊戲不夠High　買兩款遊戲剛剛好

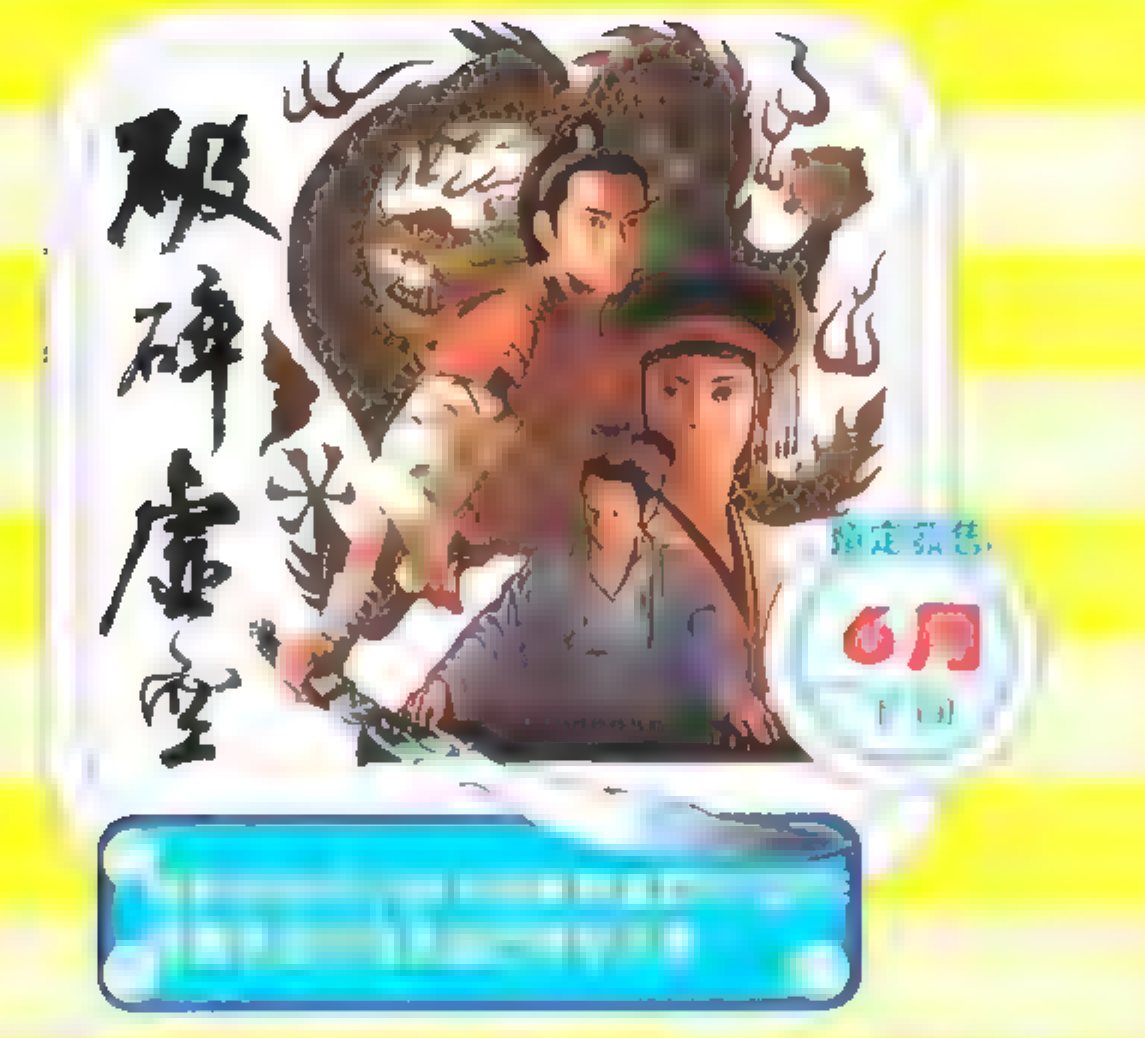
破五款遊戲那叫酷　通殺六Game最神氣

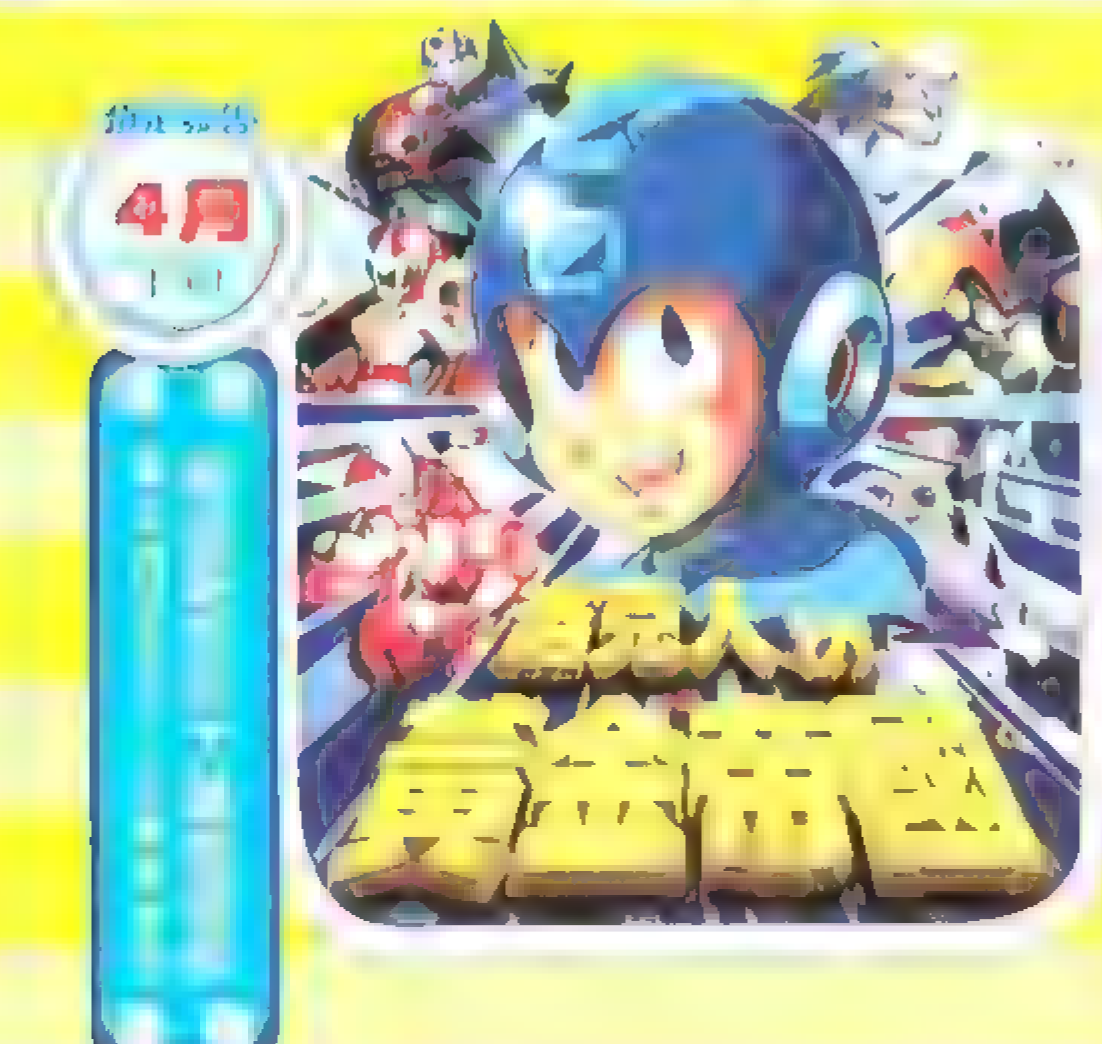
只要買兩款遊戲，就換贈品，

通殺六Game，再換五款市面上最Hot的遊戲，

**買得愈多，贈品愈豐富!**









智冠六款不同的遊戲隨你挑，種類包羅萬象，
不管你是買兩套或六套都可獲得不同的獎品。
只要您找到遊戲封盒內附的印花回函及封盒外的活動貼紙，放入信封袋內，詳細註明您的姓名、地址及聯絡電話，寄回
<高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓國內課收>
您可收集到兩張印花後就立刻寄過來，或是累積到六張印花再寄回，不同的印花張數，可兌換不同的優質禮品，完全不用抽獎，
智冠讓你 玩得高興、拿得精彩！

**一飛沖天：**
再買一套遊戲，您就有拿不完的禮物！（一張印花）

**二見鍾情：**
小叮噹可愛造型手錶一只（二張不同印花）

**三陽開泰：**
多功能CD架（三張不同印花）

**四大金剛：**
酷炫背包一只（四張不同印花）

**五福臨門：**
軟體世界雜誌一年期 （五張不同印花）

**六六大順：**
5套遊戲隨你挑 市價3500~4000元以上（六張不同印花）
您可由下列遊戲中任選5套遊戲：
金庸群俠傳 江南才子唐伯虎 神鵰俠侶
雷峰塔 復仇魔神 北方密使 古文明霸王傳
快刀亂麻 深入地心 鐵騎 三國麻將風雲
鐵卒網路象棋 魔術酷酷球 加菲貓神奇螢幕秀

除軟體世界雜誌，其他贈品數量有限，
兌換完畢後將自動以等值產品代之

## 活動時間：即日起至88年7月底截止

主辦單位：
軟體世界
智冠科技股份有限公司

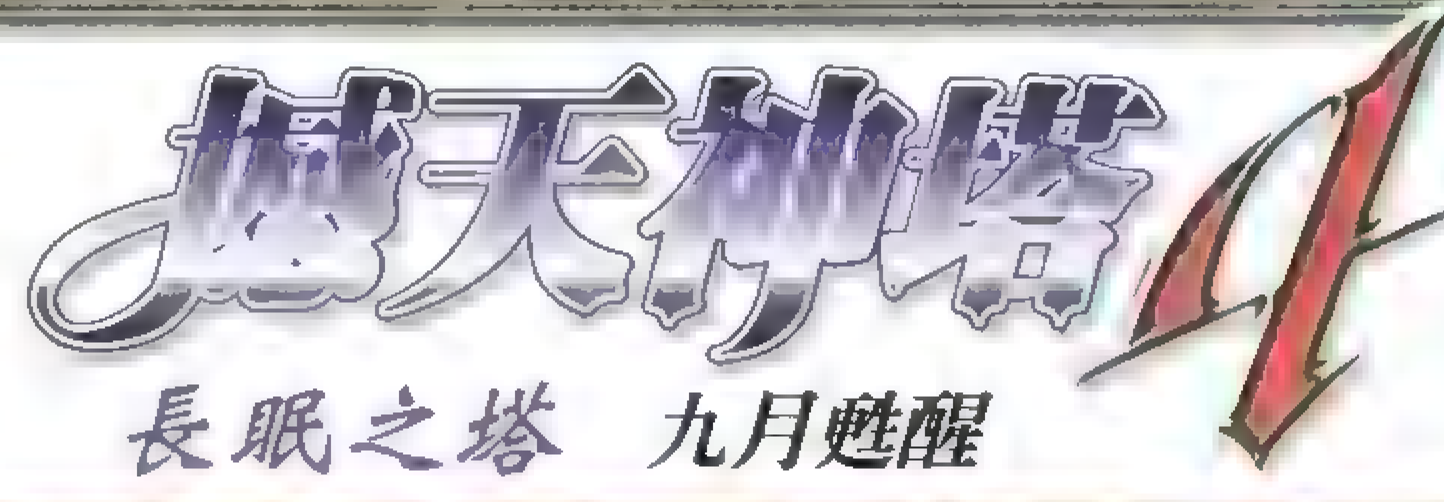
協辦單位：
軟體世界雜誌社
日商帝技爺如股份有限公司
捷友資訊科技股份有限公司
宇峻科技股份有限公司
草莓資訊股份有限公司




一更正啟事一


THE BROKEN LAND
失落大地
殺出魔獸煉獄
流暢的操作界面
絕佳的音樂效果
www.apfamily.com
Asia Pacific


IT'S GOOD TO BE BAD
◆地城守護者 2 （中、英文版）
◆很多的祕密，法術、關卡、陷阱等等．
◆支援多人與網路連線，與網路下載．
◆即時策略，滑鼠即可操控．
◆全3D界面，燦爛奪目．
◆英文限量版，隨貨附贈
獨家珍藏迅猛怪玩偶：
CREATE YOUR DUNGEON
POSSESS YOUR CREATURES
BATTLE THE FORCES OF GOOD
ENFORCE YOUR WILL
美商藝電
版權所有，翻考必究




## 長眠之塔　九月甦醒

清月夜之夢...
母親在我手中永遠沉睡

森林之迷途...
溫柔的歌聲領我走向神秘之塔

姓名：克蕾兒
族類：妖精
性別：女
年齡：15
身分：女巫後繼人
武器：拐杖
護身：長袍及手環
專長：召喚精靈
目的：月的儀式～
通過神塔考驗成為真正女巫

—不同命運的四人，相同的終極目標



姓名：戴
身分：神偷



姓名：奈恩
身分：神秘武將



姓名：梅爾梅拉達
身分：妖炎魔法師



—通關密語—神塔魔法牌—

# EverQuest深入介紹

grx@ms22.hinet.net /G.R.X

繼上一期簡略地為玩家們介紹過EverQuest（以下簡稱EQ）這款最新的網路連線3D第一人稱RPG遊戲後，這期筆者再度深入EQ世界中，為玩家深入剖析這款遊戲，並帶回更多精采圖片內容與讀者們一起分享。

## 複雜的人種與職業選擇




由於EQ中有多達十二個種族、十四種職業可供玩家選擇扮演，所以一開始的人物創造畫面可是會讓人花費不少時間的！一般來說，人物大約可分成戰士系跟法師系兩大類；像野戰士、巨人、食人鬼等都是不錯的戰士人選，而精靈、暗黑精靈、半身人等都是不錯的法師人選。至於人類、矮人、半精靈等，則是屬於通用類型。

此外，種族跟職業間有著相當密切的關聯，有些種族只能選擇少數職業（像野戰士只能選戰士類職業，高等精靈只能選法師類職業），不過大部分種族還是都有超過五種以上的職業可供選擇。

有一點必須注意的是，種族與職業有都有光明系與黑暗系之分！比方說高等精靈是光明系，而暗黑精靈是黑暗系；聖武士是光明系，暗影騎士是黑暗系等，而且兩個派系間是互相敵對、誓不兩立的。

## 隨處印入眼簾的華麗景象



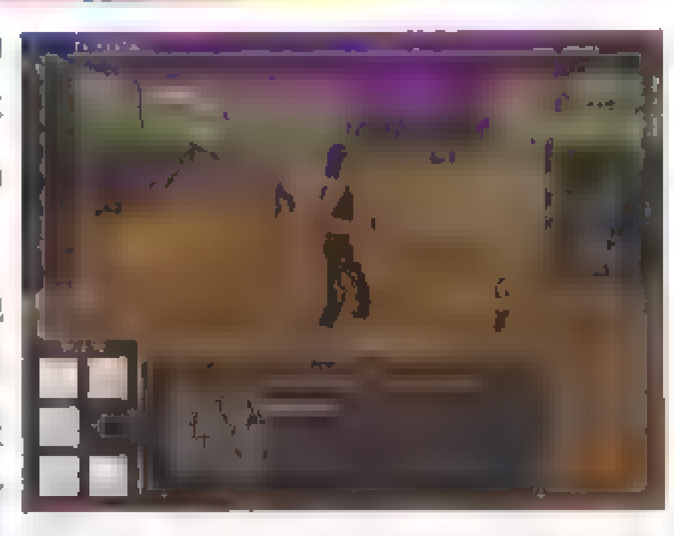
剛進入EQ時，給人的感覺真的只有一句話可形容，那就是"華麗"！在3D加速卡的協助下，整個世界以1：1的比例真實地呈現；從



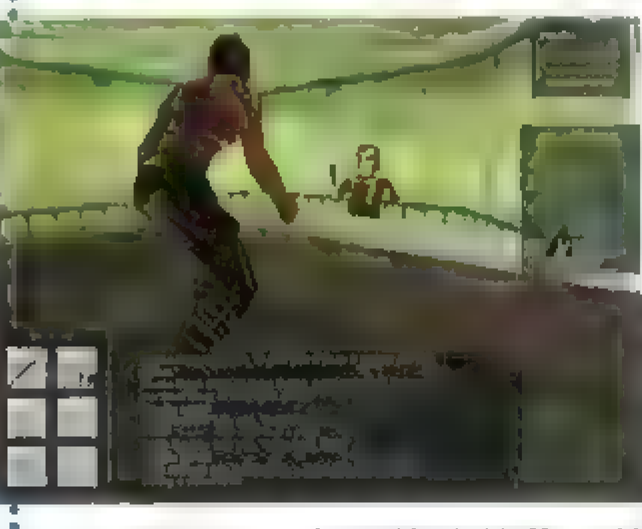
一個木桶、燭臺到數十層高的龐大建築、大神殿、華麗酒吧，甚至等比例的人船等，到處都給人極度震撼的視覺感受！

除了比例逼真的景物之外，還有光跡與光影特效的種種變化；從清晨的晨霧到夜晚的月光、躍動的燈火、霧濛濛的海邊港口等，整個世界著實讓人驚艷不已啊！

## 多種族的RPG世界



雖然遊戲中有多達十二種不同的種族，但種族之間的差異，絕對不只是膚色跟外型而已，在大小比例上也是各有特色的；當圖中的人類族筆者跟矮人族的友人站在一起交談時，讀者們可以清楚地看到兩種族間體型的差異。友人開玩笑說，如果她跟巨人族的一起組隊出戰，那她可能會不小心被巨人族踩死。



當然，身材大小比例的不同也會造成些許不便。像圖中一例，由於矮人族的建築物都是小一號的比例，所以當人類族的玩家到了矮人城鎮時，便得彎著腰低下身才能進入它們的建築物；筆者實在不敢想像，如果巨人族來到矮人城，那會是什麼一個畫面？

## 更複雜的法術與技能

原本筆者一直以爲EQ是個畫面華麗，可是遊戲複雜度及內容上比較薄弱的遊戲；可是當進入EQ世界一看，才發現她的結構遠比想像中還複雜！不僅擁有更多的法術系統與更多的技能種類，而且也擁有一套相當複雜的工具系統。



不論是裁縫、鍛鐵、製弓、鐵匠、工匠，甚至釀酒、烹飪、製造陶器等，幾乎可以說讓玩家想做什麼就可以去學什麼，而且過程還相當複雜；舉例來說，要做一支箭桿，竟然需要到五種原料一箭梗、箭頭、弓弦、羽毛等、一套製弓工具！



可惜，在EQ中製造的技能，只被設定爲輔助其他玩家；也就是說，遊戲中並不鼓勵玩家使用技能賺錢！因此你所製造出來的東西，只能在商店裡賣到成本的一半價錢。

## 用心營造的美麗世界

其實撇開華麗的畫面與多變的設定不說，EQ中最讓筆者感動的一點，便是設計者在營造這個世界時的用心程度！在很多設計環節上，細膩的程度實在是讓人們沒有話說：華麗壯觀的人類城堡、整個懸掛在大樹上的精靈城市（一不小心就會掉下來摔死）、地底的矮人區域、山頂的神人區域、漂亮的海上風景等，整個世界營造得那麼美麗與獨特，讓人忍不住地想要好好去欣賞她。



雖然EQ對筆者來說，著實可算是一款不玩會後悔的巨作，不過在此還是得呼籲想要加入EQ世界的人要有心理準備；因爲跟另一款網路巨作Ultima On-Line比起來，EQ的遊戲規則簡直可以用”不人道”來形容！

首先，遊戲中人物能力的提昇是以等級來限定，不論是可施展的法術，或是可使用的技能多寡，都跟你目前的等級有關；在等級未提昇前，是無法學習更好的魔法或使用更高的技能（有錢也沒用）。

等級提升的不二法門，便是打怪物賺取經驗值，可是遊戲中又嚴格限定怪物的難度與經驗值：太弱的怪物打了沒經驗值，太強的又碰不得！更狠的是，如果你一不小心被打死，還會倒扣你目前的經驗值，死太多次甚至會降等級（你會失去原先等級能使用的法術跟技能）。

或許你會說，打不贏馬上繞跑不就好了？嘿嘿，這你就錯了！在EQ中所有怪物的移動速度是跟人一樣的，而且人能移動到的地形，怪物也都能跟到（不論上山或下海）。也就是說當你一發現怪物的強度超乎你想像的時候，就可以放開鍵盤、準備等死了…



此外，雖然EQ在人種跟職業上有著截然不同的變化與樂趣，但這也嚴重限制了玩家角色的自由度與能力。舉例來說，由於種族的不同與對立，使得玩家無法自由自在的旅行到世界各地（暗黑系的種族進入光明系的城市是會被殺的）；而職業的專長，更是大大的限定了玩家的能力。舉例來說，戰士系的職業可說是完全不會法術的（連最基本的傳送術都沒有，註定一輩子要用走的到任何地方），而法師系則不能穿任何護甲，且生命力低得可憐，幾乎不能跟任何怪物肉搏。所以EQ幾乎是半強迫地要玩家一定要多人一起進行遊戲，獨行俠在EQ中是很難生存的。

而且，遊戲中只要玩家一死亡，便會自動將玩家送回種族所屬城市（當然屍體跟遺物仍保留在原地，等你回去撿）；也就是說，不論你旅行到多遠的地方，或是跟同伴一起深入多深的地下城，只要一死，那就得重新再來了！

當然，上述的一些缺點，並不是真的沒有辦法解決的（舉例來說，有物品可以讓玩家死後再回到屍體所在的地方，而一趟深入地城之旅，據說可以讓玩家收入暴增）。或許是筆者還未深入遊戲的關係，在對遊戲規則與環境並不是很熟悉的狀況下，難免挫折感會大了些，希望這一切在時間與歷練下會有所改善。

唉！零零總總講了一堆，總歸一句話，EQ實在是個讓人又愛又恨的遊戲啊！

# 萬王之王

萬王之王 KING of KINGS

作者：I'm.

## 前言



精采的遊戲開頭動畫，完全由萬王之王的美術總監tonyfox一手包辦。

國內首次發售的MUD遊戲－萬王之王，即將在六月底正式發行，而其發行公司－華彩軟體也預定於6月底召開『萬王之王』的記者發表會；除了目前測試版有許多玩家流連忘返之外，筆者也對這個網路遊戲相當著迷而身陷其中，每天都睡眠不足，眼睛快變成熊貓了（@_@）

到底是什麼因素，讓這個尚在測試版中的遊戲，每天都有那麼多人「掛」在上面下不來？從這一期開始，筆者會陸陸續續地介紹萬王之王多采多姿的世界；不論是新鮮有趣的『人文軼事』，或者是萬王之王的『內幕秘辛』通通都有！想要知道萬王之王的各種消息，鎖定『軟體世界』就對了！





在這裡要感謝華彩軟體Kitty小姐的幫忙，以及爵資訊Tonny和Joe對本文的全力支援，筆者在心中『按下』『鞠躬』鈕一次。（^_^）

## 構成萬王之王的核心－「國家」

在萬王之王的世界裡，『國家』單位的組成就是整個遊戲的核心所在；不論是日後玩家所必須仰賴的技能升級與角色轉職，或者是遊戲任務的設定與執行，都必須經由『國家』才能夠發展完成。

每個付費上線玩GKK的玩家，都有成立國家的權利。當然，要建立一個新的『國家』並不是一件十分困難的事情。所必須具備的條件有二：

(1)玩家所使用的角色本身，必須是成為一名『無國籍』的「英雄」人物（也就是等級達到20級）。

(2)玩家必須找到30名支持他的『無國籍』GKK玩家。

當這兩個條件符合之後，在經過實際時間一天的考驗之後，如果支持該名玩家建國的人數依舊維持在30人以上，那麼該玩家的建國就算是大功告成！





建國完成後會產生一些變化：

①支持者直接轉成國民。

②原領導者轉成國王。

③國家基本土地為10x10畫面。

④新國家初始國庫為所有支持者財產値總和的一半，所有支持者的財產減半。

⑤一般玩家成為國民後，即失去支持權。

既然玩家可以建立國家，當然也可以使國家滅亡。導致國家滅亡的因素很多，但執行的方式只有下列二種：

①國王宣佈滅國。

②國民總人數低於30人達真實世界時間三天以上。

③國家違規使用bug圖利情節重大者。若因此而滅國，該國國家資料會保留至少三天，留待該國國民申訴檢討。

# 貴族的形成與權力

建國後的玩家，理所當然的就成為了該國的「國王」。「國王」背負了使整個國家強大的責任，他有義務要維持這個國家的正常運作；為了不讓成為「國王」的玩家太過勞累，遊戲中設定了國王可以任命六位輔佐的「大臣」來幫他處理各種事務，這七個人的組合就被稱之為『貴族』。

當玩家成為一名『貴族』之後，他所擁有的權力範圍便會遠超過一般玩家。這些國家指令的行使力量很大，那是為了要維持國家的發展，以及幫助該國的國民而開放出來的權限。有某些特定的指令甚至會危害到他國的人民，不可不謹慎使用。

## 國王的權力一覽表

| | | |
|---|---|---|
| 1.王位轉移 | 10.設定時空門 | 19.加入聯合戰爭宣告 |
| 2.國民招收/除名 | 11.國內定點／不定點傳送 | 20.敵視/解除敵視 |
| 3.國家區域設計 | 12.召喚國民 | 21.發佈／解除通緝令 |
| 4.國家任務設計 | 13.查詢國家狀況 | 22.關卡狀態設定 |
| 5.任命／撤銷大臣 | 14.國庫資金投入 | 23.國民住宅管理 |
| 6.生物召喚 | 15.製造武器裝備 | 24.教育訓練狀態更換 |
| 7.國家研發 | 16.設定國家密碼 | 25.授與／取消稱號 |
| 8.建造特殊建築 | 17.宣佈滅國 | 26.建議提升／降低階級 |
| 9.制定稅率 | 18.發動／解除戰爭 | 27.制定國家年號 |

## 國王讓位之條件

1. 國家滅亡
2. 國王讓位
3. 三分之二加一名以上大臣同意流放國王
4. 二分之一以上人民同意重組政府

## 大臣退位的條件

1. 國家滅亡
2. 被國王撤銷職務
3. 二分之一以上人民同意重組政府
4. 自動辭職

# 國家建設指令







『國家』的建設可不是一件容易的事，不是國家建立以後，就什麼事都沒了喔！建國只是一個開始，如何有效地建設國家，對玩家來說才是一個很大的考驗。玩家本身必須具備有相當的規劃能力，才有辦法建立一個富強的國家。

▼可供玩家在國家內自由建設的房屋建築



## 國家的建設

1. 地形地貌、地上物與建築物之增修消滅
2. 特殊建築之建造與發展
3. 國家技能發展
4. 國家新職業開發
5. 國家武器裝備製作
6. 魔法裝備研發與製作
7. 法術的研發
8. 魔法礦開發
9. 生物招收與任務設定
10. 任務用物品製作
11. 時空門設定
12. 制定稅率
13. 國家間貿易（貿易品目前有魔法礦及其製成品），只有同盟國間可以有貿易

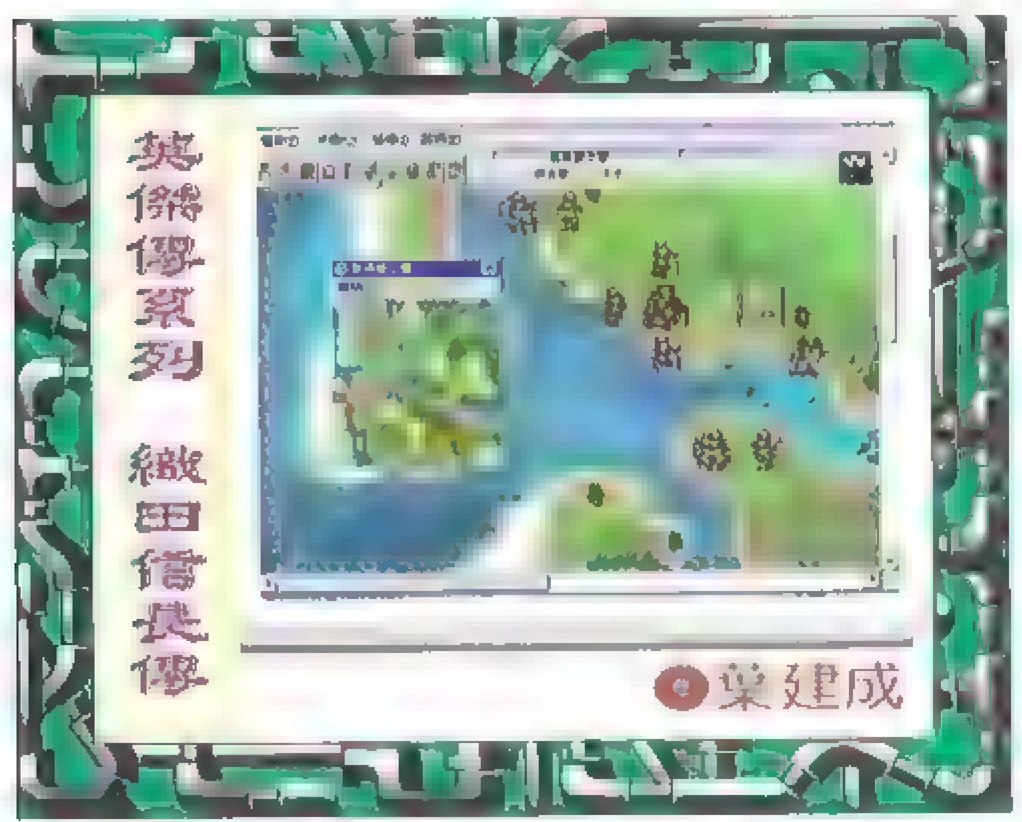




◀玩家除了大型的房屋建設外，更可以進一步設定小型的室內物品




這次的作品與前作比起來，我認為有些地方改良得很不錯。您只要仔細地品嚐就會發現到，遊戲為了方便玩家簡化了倉庫、鐵匠、商人等等功能的搜尋，使玩家能在同一視窗中簡易呼喚；另外鐵匠的模式與上一代有很大的差異，玩家將會覺得有點難度而不能輕易上手。在武將能力方面則多了『特性』這個項目，而這回『得意技』會與武將所裝備的武器有很大的關連，多試試不同的武器就會得到較多種類的得意技，還有就是在戰爭的難度上與複雜度上則提升了許多，一不小心很容易就落入險境了，所以要把握所有增加等級的機會，多多練功加上善用得意技。我認為這遊戲對於一位新手來說，遊戲困難指數頗高，只好多嚐試『失敗為成功之母』的滋味囉！總之，這一款遊戲不論是老鳥或是新手還是值得去嚐試一下。




●葉建成

繼英傑傳3之『毛利元就傳』襲捲電玩界之後，日本光榮公司又乘勢再推出英傑傳系列—『織田信長傳』。對於喜好運籌帷幄，盤算佈局的我來說，可真說得上是一大福音！信長傳承襲著前作的遊戲系統，以戰略的方式進行，玩家將扮演著日本戰國時代的傳奇人物「織田信長」。揮動著他的利劍，帶領著他的家臣，邁向統一日本之路。遊戲中，將信長初陣、桶狹間之戰、越前撤兵、火燒聖域、本能寺之變等歷史事典皆一一收錄，可說得上是一款具有歷史意義的遊戲。




●阿凱

自從玩了的三國群英傳1之後，覺得雖然遊戲手法創新，但玩的愈久愈覺得遊戲過於呆板而有點無聊。因為我覺得在遊戲中，戰爭要勝利的話，只要人多勢眾大概就能輕鬆獲勝了。在二代的群英傳，大體上延續了一代的模式，雖然有加入一些新的指令，但仍然有一些缺點是到了二代還是沒改善的。以下就是我認為的缺點：

(1)沒有劇情，一直作戰，到最後真的會讓人想睡覺。

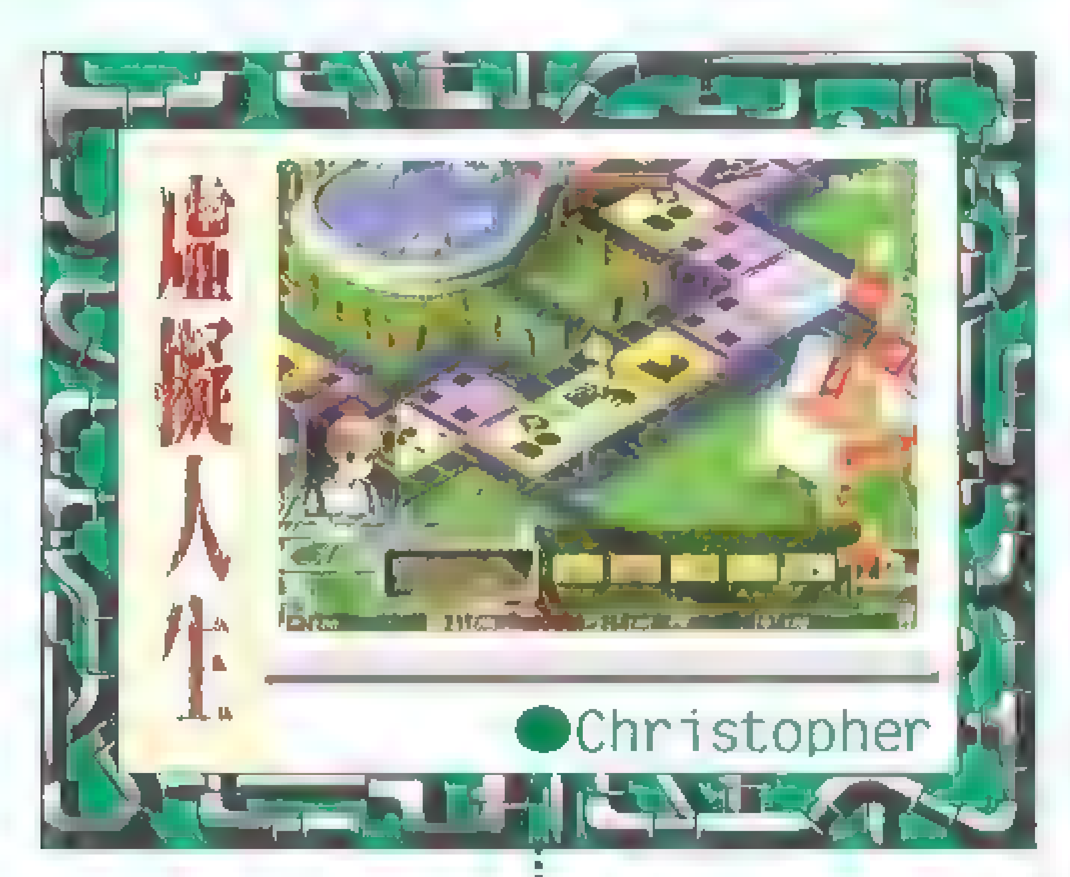
(2)操作介面不便，沒改善一代中一些令人詬病的繁雜指令動作。

(3)武器沒有屬性，任何人都可裝備。

(4)沒難易度分別，只要誰的人較多就可獲勝。

既然此款遊戲都已經出了第二代了那麼該對遊戲的內容做點突破，不要只是稍加修改前一代的遊戲而已。當然在二代中也有比一代好的地方，像是畫面比第一代還要好看武將技比一代還多呀等等。但是如果能再對遊戲做大

一點的突破與創新（像日本將三國志系列遊戲和群英傳相結合那樣），或是改變成RPG式的遊戲。嘿嘿，那可將會是令人眼睛一亮的唷。



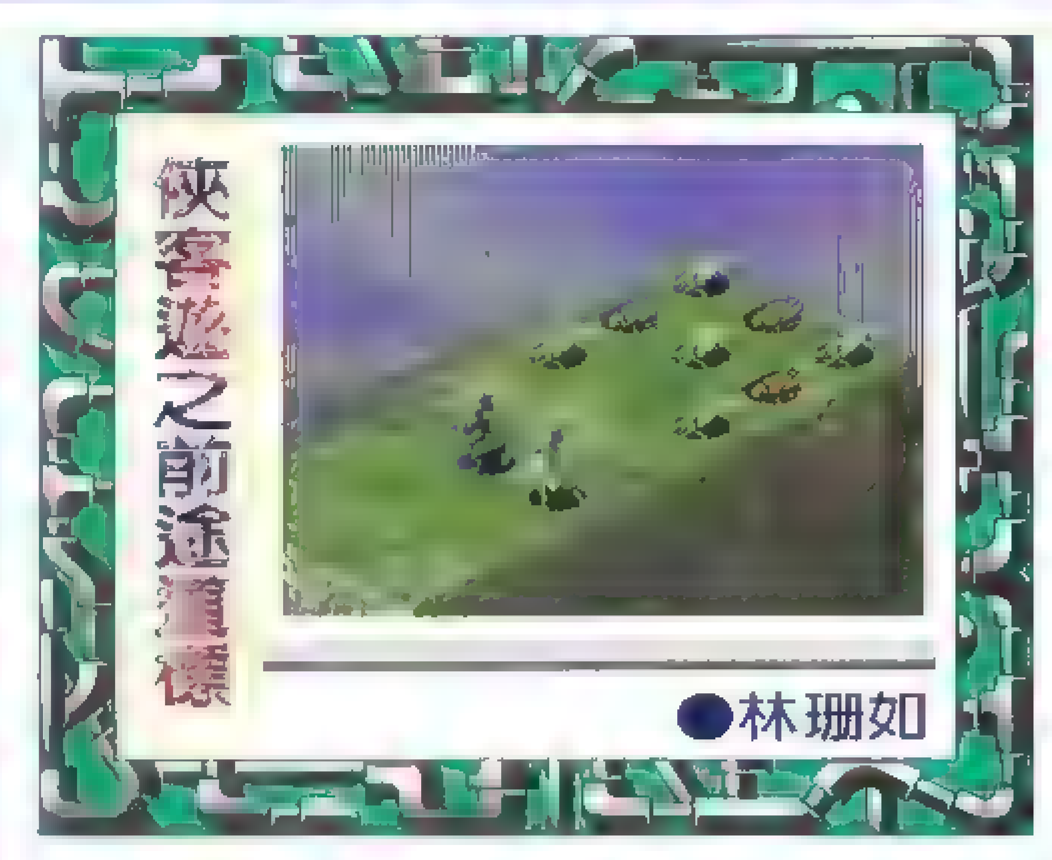
## 虛擬人生

●Christopher

記得在某年某月的某天，在7－11尋找晚上奮鬥的補給品時，竟發現了個奇怪的東東－『虛擬人生』！對它的第一印象是覺得它滿像是小時候在玩的大富翁紙上遊戲，卻發覺竟是個電腦遊戲。由於滿便宜的（只有168元），在好奇心驅使下，它就跟著我的補給品一起被送到櫃檯結帳了。

把它灌進電腦啟動遊戲後，印入眼簾的就是非常「精采」的動畫，沒辦法！「一分錢，一分貨」嘛！在動畫結束進入遊戲時，可輸入姓名、性別、血型及出生月日，使得遊戲中的人物成為您自己的替身。這款遊戲就像現實般，不僅有升大學考試的壓力（雖然題目不是很難），還有更嚴苛的就業問題在等著您呢！由於是採大富翁式的玩法，所以操作非常地簡單，沒玩過遊戲的人也可輕鬆的上手。不過這遊戲並不是像大富翁遊戲般以買地、建房屋來擊垮對手，而是要把一個人一生會經歷到的人、事、物讓玩家來一一體驗一番。所以遊戲中才會設置有EQ心理測驗，來更了解自己。想要嚐試戀愛滋味的人，也可走到愛情格去，一嚐感情的酸甜苦辣。當您走到怪獸格時，便會出現心魔把你整得死去活來，要如何突破心魔的糾纏就看您自己囉！

雖然這遊戲並非什麼大作，但要買「俗擱大碗」的遊戲，這GAME會是您一個不錯的選擇。最後，我替這款遊戲打上87分的分數，不知各位看倌意下如何呢？



## 俠客遊之前途道標

●林珊如

記得俠客遊第一集剛上市時，以為只是普通的RPG遊戲，一點都沒有特別的留意它。遊戲上市之後，除讚賞其封面的美觀精緻，連試玩的念頭都沒。直到「俠客遊之前途道標」上市後，又看了雜誌的介紹，頓時覺得心癢難搔，就去買回來開始我的「俠客遊」了。

剛開始的遊戲畫面著時讓我失望了一下，沒有想像中的華麗精緻；遊戲過程也很簡單，就是不斷的遨遊各個城市之間，尋找同伴、接受委託、達成任務，一樣避免不了拼命賺經驗值、賺錢作練屬性。誰知我越玩越上手，甚至徹夜不眠依然神采奕奕的在俠客遊的世界中探險。整個遊戲的過程其實很單純，不論怎麼創造世界，地圖依然是一樣的，只有善惡秩序混沌的平衡狀態會變，影響人物屬性而已。但是其中包含確定中的不確定、既定中的自我創造性，讓我至今依然沈迷在其中。甚至不斷的重新開始，只為找到一個理想中的世界，理想中的人物。它最大的特點就是無論你玩過多少遍，每次玩絕對不會有一樣的過程與結局，確確實實是一個世界萬種人，永遠不知道自己未來會如何。我和我的男朋友都深深迷上它了。雖然有人說「前途道標」和「未來之書」差不多，沒有什麼突破。不過我們正考慮要把「未來之書」也買回來，一人玩一套，就不用再為了爭一片光碟片而人打出手囉！

### 投稿方式

請將遊戲（最好是新遊戲）玩完之後的心得、評語以文字敘述方式，字數約在350～500字之間。以文字檔的方式整理在磁片中寄出，或以E-mail傳送更佳（若附上遊戲進行中之圖形檔更好）。記得寫上姓名、住址、電話、身分證字號。請在收到稿費後，務必將回函填寫完後郵寄回來給我們，以 方便我們的作業，謝謝！

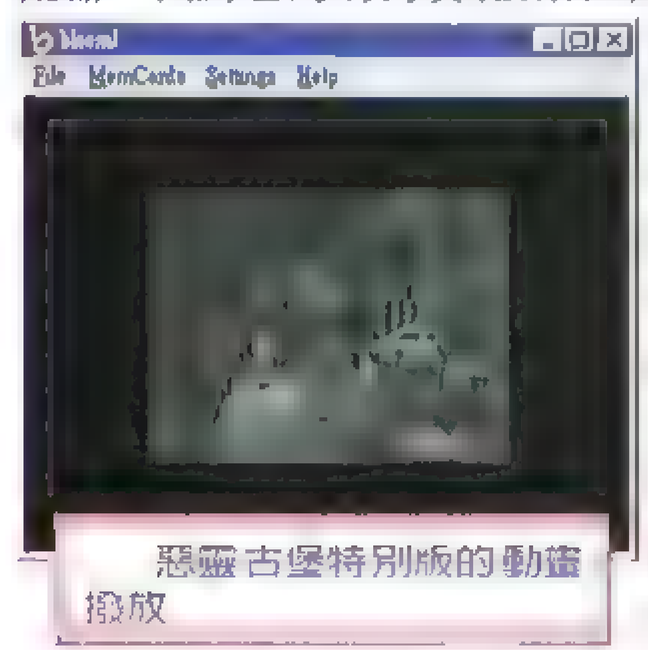
# PS模擬器－bleem!



光　蟲

## 電腦遊戲機時代

什麼是bleem!?為甚麼我的朋友都說PS的遊戲可以在電腦上玩，但我的就是不行，這是甚麼道理？現在就由小弟我來為各位玩家介紹這隻轟動武林、驚動萬教的東東吧！其實bleem！是一個PS模擬器，因為它的功力實在太深厚了，所以在網路上造成了極大的震撼。回想本蟲我第一次接觸它時，只能用驚訝兩個字來形容。正當我開始玩模擬器時，不管是CallUS，或是N64，最讓我感興趣的還是PS模擬器，其中又以PS emu Pro最為出名。當時的模擬器，它必須要有很多外掛程式的支援，才會給它動了起來，但是要找到適合的外掛程式還真不容易，不僅是數量眾多，而且種類也是多的不得了。一不小心，用到不合的程式，那電腦可是要擺點色臭臉給你看的（當機啦！）。



惡靈古堡特別版的動畫撥放

## 駭客任務

但是有一天，駭客改變了這樣的命運，因為他們把bleem！給偷了出來。當時bleem！只是在網站上公佈了幾張圖，讓大家對它產生了極高的興趣。但是有一天網路忽然沸騰了起來，因為出現了它的測試版，而且聽說它是從網站內給偷出來的，一時之間網路上到處討論它，因為它實在太強了，當時所流出的版本是黑白動畫、沒聲音、不支援3D加速卡的版本。之後bleem！抵擋不了玩家的熱情，迅速地公佈了正式的試用版，讓玩家正式接受它的洗禮。



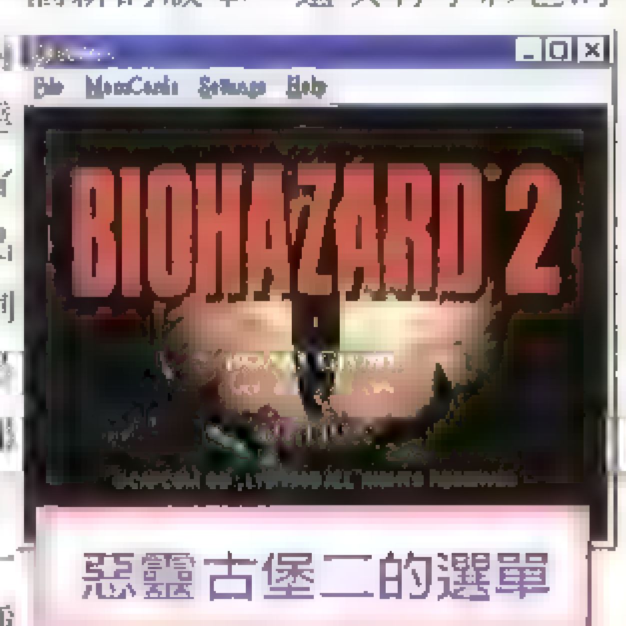
惡靈古堡二開始殺怪物…



光華劍士淒慘的畫面

## 它的成長

自從試用版的出現以後，網站上馬上公佈了一些資訊，bleem！的最低硬體要求是P-166、16MB RAM、一張顯示卡、音效卡，需支援DirectX 6.0。大家一定很好奇吧！沒錯只要166，當然這是在Run不是很高級的遊戲啦！過了相當長的一段時間，在今年初，又公佈了一個新的版本，這次有了彩色的動畫，且對於遊戲的支援，模擬程度高達80%。同時也對外宣稱bleem！即將商品化，這可是史無前例的，畢竟當時不管是什麼模擬器大部分都是免費的。到了今年四月，公佈了更新一版的試用版，並宣稱即將公開發售，並可在其訂貨網頁上讓玩家訂購，以優惠的$29.95元出售，聽說當初有幾萬人訂購，但是這種方式卻讓很多人對於他們的商業行為相當不滿。後來一再拖延，一再地讓玩家落空，最誇張的是他們表明延遲的因素是為了加強該軟體的保護措施，這種挑戰的行為引起許多的不滿，更有許多人誓言破解。終於在五月中時正式寄出光碟，並在




惡靈古堡二的選單

數十天後於網站上提供下載。

## bleem! 大解剖

根據它網站上的宣稱，它是以一種相當低階的電腦語言寫成，所以比一般模擬器的效能更佳，他的最低需求為P-166、16MB RAM、支援DirextX 6.0，顯示以支援D3D為主，並支援3DNOW！技術，它的大小只有500多k，你一定很好奇它為什麼要用光碟發售吧！等一下在跟你說。

## 很強的保護

因為怕被盜版，所以它在保護上做了相當多的設計，首先你要訂購，收到光碟片後，再到網站上下載正式版。當你要玩遊戲時程式會先檢查該光碟片，檢查通過才可以放入遊戲片。還有它只支援正版的遊戲光碟片，但是筆者試用了台片後，也可以執行哪！還有一點，bleem！分為兩種版本：AMD版和Intel版，用錯了可不能玩喔。雖然有著很好的保護，但卻也在一星期內就被攻破了，誰叫它惹火了駭客們



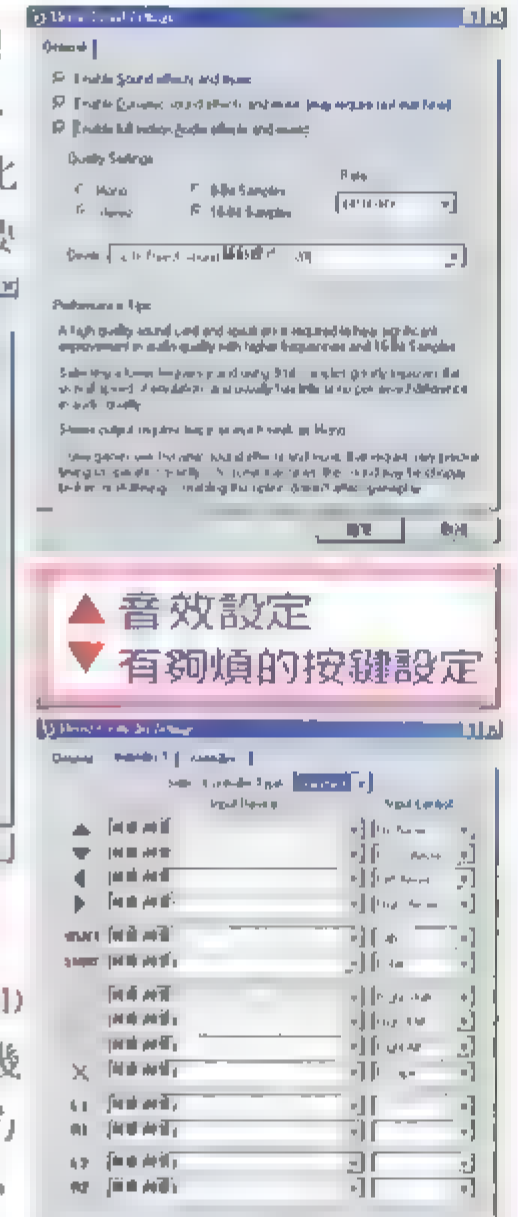
動畫撥放

## 遊戲的支援

對於遊戲的支援方面，大致上來講只可算是不錯，有一些3D的遊戲無法執行，如Omega Boost，太八(根據新消息只要先放第二片再放第一片就可以了)；有些遊戲會有貼圖錯誤的情況，如最觸動的對戰熱舞，熱鈞黑巴斯；相容性並不像先前試用的版本，之前可Run的遊戲卻無法在這次的版本上執行，也請玩家多多注意。

## 使用感想

其實使用了bleem！之後，發現它對於音效、3D的支援都不錯，唯一比較麻煩的是按鍵，竟然要一個個的設定；音效、3D的設定也挺簡便，只有幾個選項；啟動方面更是方便，只要放入遊戲光碟，程式就會自動執行。據說它還有相當多的問題，有大約30%的電腦不能使用，但是根據我和朋友的測試都沒發現問題。要注意的是，使用巫毒卡的玩家只能在全螢幕下執行，要不然會一片黑什麼都看不到。還有它對於某些CD-ROM的支援有問題，會有讀不出資料的情形出現；記憶卡對日系遊戲支援很爛。

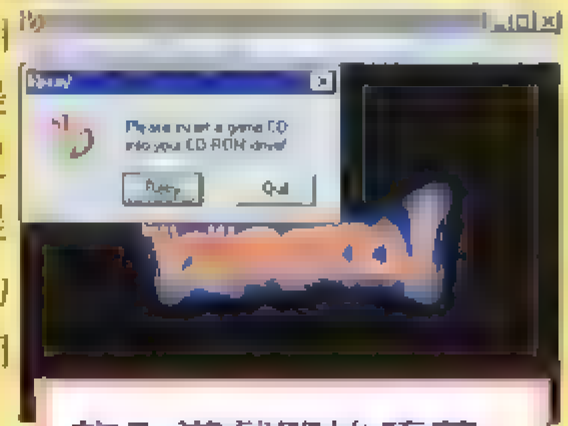


▲音效設定
▼有夠煩的按鍵設定

畫面設定

## 結語

BLEEM！可說是一個相當成功的模擬器，雖然它是個需付費的模擬器，相信是值得的。雖然目前不能說是100%的完美，但是下一代的bleem！已經在製作中，相信性一定會更好的。另外，據網路上的消息指出，PS emu pro已經要出2.0版了，這次是完全換了一組人馬開發，目前已經公佈了鐵拳3的抓圖了！



放入遊戲開始墮落！

| | |
|---|---|
| 測試配備 | CPU：AMD K6-350（超375） |
| | RAM：64MB |
| | 創巨 PCI 64、WinFast S310（VoodooBanshee） |

*測試時開3D加速功能、音效用其驅動程式、因巫毒卡只能全螢幕執行所以設定在800×600×16bit的模式來玩。

### 評分

以可否執行遊戲為標準，可執行又分完美執行和完美度。完美執行為模擬度約100%；完美度以模擬的畫面分級。若只有些畫面錯誤但不妨礙遊戲進行，完美度定在60%以上，如果畫面錯誤太多而影響遊戲，完美度低於60%。

### 心得大公開

經過了這次的測試後，本人發現許多小密招，這就寫出來和大家分享。最重要的就是前面說的bleem



！分AMD版和Intel版，執行時不可放入光碟，需等它出現要求放入時才可置入光碟片，如有安裝Norton CrashGuard需先關掉。如當機，下次啟動時出現錯誤關閉訊息，請先將電腦關機再重新開機。光碟片放入時需將托盤以手動方式關上，以免檢查不到光碟片。要換遊戲時先離開遊戲，再重新啟動。

機器人大戰F完結篇

| | |
|---|---|
| 機器人大戰F完結篇版 | 完美執行 |
| 熱釣黑巴斯 | 畫面貼圖嚴重錯誤 |
| 太空戰士八 | 不可執行需以網路方法 |
| 全民開打2100 | 完美度80% |
| REEL FISHING 實感釣魚 | 無法支援透明效果 |
| 實感賽車三 | 完美度80% |
| Street Fighter Zero3 | 完美執行 |
| 1 on 1 | 完美執行 |
| ROAD RASH 3D | 動畫時就停止 |
| 青蛙過街 | 完美執行 |
| 鬥魂列傳三－豬木退休特別版 | 完美執行 |
| 天誅 | 讀取時跳出 |
| Omega boost 歐米嘉征服 | 只出現一個畫面 |
| 大道五左衛門 | 完美度90% |
| HUGO | 完美執行 |
| 對戰熱舞二 | 不可執行當機 |
| 米老鼠 | 進入關卡十一直讀取有音樂 |
| 月華劍士 | 完美度30%畫面錯誤太多 |
| 蒼穹紅蓮隊 | 完美執行 |
| 閃電出擊完美版 | 完美執行 |
| STRESS FRGHTER PLUS a | 完美度90% |
| 惡靈古堡二 | 完美執行 |
| 惡靈古堡二特別版 | 不能執行當機 |
| SPACE jam | 可進入但不能玩 |
| Big air | 完美執行 |
| NBA LIVE 99 | 不能執行 |
| 競速快艇 | 可進入遊戲但不能玩 |
| 泡泡龍 | 完美執行 |
| 轟炸超人 | 完美執行 |
| 惡狼傳說 | 完美度80% |
| 洛克人大冒險 | 完美執行 |
| 路行鳥大冒險 | 不可執行 |
| MONSTER FARM 2 | 完美度90% |
| TCA2 | 完美執行 |
| Internal section | 完美執行 |
| Air Race | 可進入遊戲但不可玩 |
| 真人快打四 | 檢查記憶卡時跳出 |
| Tomb Ralder 2 | 可進入但不可玩 |
| Tomb Ralder 3 | 完美度30%蘿拉不見了 |
| 老虎伍茲99 | 完美度30%畫面嚴重錯誤 |
| TEST DRIVE 系列 1-5 | 完美執行 |
| 破壞王 | 完美執行 |
| 新戰爭國家 | 不可執行 |
| 毀滅公爵 | 不可執行 |
| 獸人格鬥2 | 完美執行 |
| 七龍珠Z | 完美度30% |
| HARD BALL 99 | 只有音效 |
| Triple play 99 | 不可執行 |
| 美少女排球 | 完美執行 |
| 爆走兄弟 | 完美執行 |




蒼穹紅蓮隊出發




太八畫面

# Nvidia TNT2顯示卡介紹




新一代3D顯示卡，諸如Voodoo 3,TNT2,Savage4……已紛紛出爐，它們跟之前的產品又有怎樣的差別呢？大抵來說，新一代3D顯示晶片不外乎具備以下之特色：

更大的RAMDAC
更大的傳輸頻寬（AGP 4X）

## Nvidia TNT2顯示卡

在此，我們檢視了一張TNT2顯示卡麗台所推出的S320 II，具備32MB SGRAM，300Hz的RAMDAC，在最高解析度1920×1200/16M color之下，更新率還能有75Hz，配合麗台的中文化設定介面，所有的設定一目了然。其中TNT2晶片工作頻率為10MHz，記憶體頻率則達150MHz，在如此高效能的情況下，高熱是在所難免，不過卡上已安裝一散熱風扇，即使全速運轉，也能有效將熱量散去。



而它的3D效能，在Celeron 450的機器上，3D WinMark 99的3D Score為3482（640×480），而在800×600以及1024×68也能維持同樣的成績，而Final Reality的Overall Score也有4.14，也具有相當不錯的表現。（由於電腦上裝了太多的東西，因此這裡的測試值比較低一點，在此僅供參考）以這樣的效能，相信短期之內能夠應付市面上大大小小的3D遊戲，尤其是QuakeII這類的第一人稱遊戲，不用再擔心速度太慢造成的頭昏眼花。

支援AGP 4x是它另一個特點，不過目前尚無任何一個晶片組支援此功能，預計第一個支援AGP 4X的晶片組將會是VIA APOLLO PRO 133，在效能上應還會有提升的空間。

## S端子電視輸出以及DFP液晶顯示介面

視訊輸出功能是S320 II另一個特點，卡上內建有一視訊晶片，提供電視輸出功能，卡上的接頭為S端子，但包裝盒內附S端子轉AV端子，因此S及AV端子皆可使用。

除此之外，卡上也額外安插一顆晶片，提供Digital Flat Panel液晶螢幕輸出功能，簡稱DFP，DFP並非指液晶螢幕（LCD）本身，而是指它的界面。LCD是一數位化的顯示，給它的訊號也應該是數位的。但過去由於LCD並不普及，訊號接頭仍使用類比式的D-15，如此數位的螢幕輸出訊號經RAMDAC轉成類比後，再轉成數位到LCD上，徒增轉換過程，並造成訊號失真。由於LCD並未普及，這也是不得已的做法。



DFP才是LCD真正的應用方式，讓數位訊號直接透過DFP直接顯示，將能達到最佳的效果。市面上LCD產品也不少，而具備DFP接頭的LCD現在有嗎？抱歉，很難找得到，都還是D-15接頭。不過當提供DFP的顯示卡越來越多時，相信這類的LCD也會越來越普遍。雖然國內已有廠商已投下資金研發並看好其市場，不過價格仍是最大的因素，總之，這方面的發展還有變數，普及之日還有得等，尤其是提供DFP接頭的TFT LCD。

另外S320 II支援立體眼鏡嗎？No，這項功能是它所欠缺的，很多人看到它的包裝有個外國人帶著一副黑色酷斃鏡，不過實際上S320 II並沒有支援這項功能。

## 成熟的OpenGL支援能力

TNT2在OpenGL的成熟支援度是可預期的，這也是它在眾多3D晶片中的一個強項，這不僅包含Quake II，也包含3D Studio MAX等繪圖軟體所需的OpenGL ICD。打從Riva128到RivaTNT都有很好的支援度，不過當時內建的記憶體仍少，3D效能也有限，只能做一些基本的應用。不過如今已內建32MB的記憶體，雖然較一些專業級96MB差去甚遠，不過輔以不錯的CPU效能，還是有不錯的處理能力，尤其是價格上，更加能夠令人接受，各位不妨將它視為中階的OpenGL專業繪圖卡，對於想跑3D Studio MAX或是SoftImage等專業繪圖軟體的朋友，TNT2絕對是目前一個不錯的選擇。



## 結語

S320 II所搭載的32MB記憶體以及TNT2顯示晶片所提供的強大效能，相信足夠讓您輕鬆駕馭目前各種的3D遊戲軟體。而它的特點是，不僅在3D遊戲層面，在OpenGL專業繪圖領域，它也能發揮出它的效果。而假如您對畫質有強烈的要求，那麼不妨由目前的顯示器直接跨越到TFT LCD的領域，它絕對會為其穩定清晰的畫質所驚艷，更能免除輻射的干擾，從此再也不用再去注意TCO 92或TCO 95等相關規格。

# 華碩TNT2 Ultra顯示卡測試報告

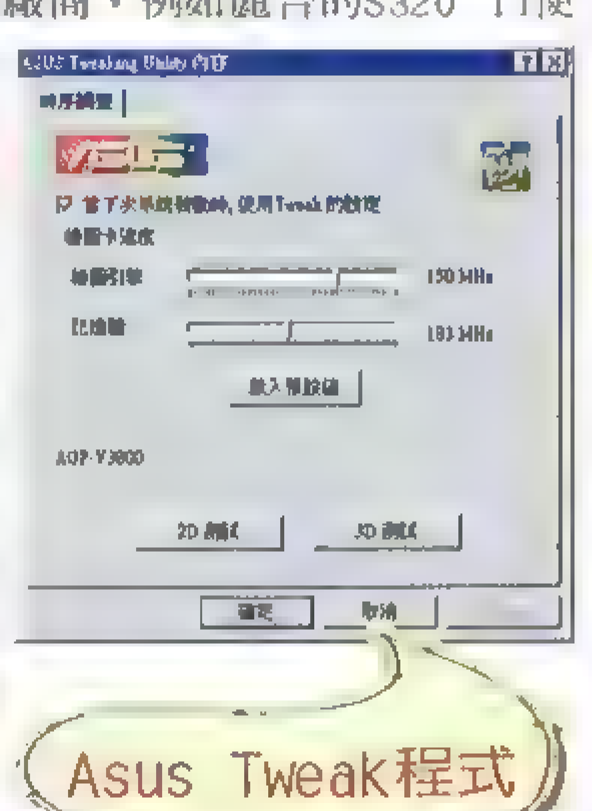



華碩最近也推出了TNT2顯示卡－AGP-V3800，並且分成好幾個版本，這次拿到的是最高等級AGP-V3800 Deluxe，並且使用的是Nvidia最高等級的顯示晶片TNT2 Ultra，不僅具備電視輸出入，也內建32MB高速SGRAM，並內含VR立體眼鏡等所有功能。

AGP-V3800 Deluxe

## 3D效能[illegible]

可能很多人不太清楚TNT2 Ultra跟TNT2有什麼差別呢？TNT2的晶片核心工作頻率為150MHz，TNT2則是125Hz，不過有的廠商，例如麗台的S320 II使用的是TNT2晶片，但工作頻率卻高達就高達140 MHz，這樣的話，應該稱為TNT2 Ultra 1/2，如果使用者自己超到極限160-MHz，那麼我想應該可以稱為TNT2 Ultra II，不管怎樣，只要使用起來穩定廠商技術領先，大家都沒意見啦！



Asus Tweak程式

為了發揮3D晶片

的效能，這款顯示卡所搭配的SGRAM速度更高達5.5ns，頻率高達183MHz　。所以150MHz的晶片核心以及183MHz的記憶體頻率也就是目前市面上TNT2 Ultra顯示卡的共同規格。在華碩內附的光碟片提供了調校程式，允許使用將兩者做些微的提高，繪圖核心最高可提升至160MHz，記憶體則可飆至220MHz，當然這具備了一定的危險性。為了解決所產生的高熱，晶片上也裝上較大的散熱風扇，以使顯示卡在更穩定的環境下運作。

實測效能上，在440BX/Celeron　450/96MB的配備上，3D　Mark99　Max的3DMarks為3512，Final Reality的Overall　Score為4.10，表現不能算太突出，但也在中上以上水準。

## 內建視訊輸出入功能

視訊功能是這張卡的一大特點，具備電視輸出功能，卡上具有一顆額外的晶片，負責將畫面輸出至電視上，有S端子與AV端子可供選擇，包裝盒內並內附線材各一條。

卡上的輸入埠及轉接頭

除了電視輸出功能，AGP V3800 Deluxe也具備視訊輸入功能，可外接V8或錄放影機或遊樂器等終端設備，將影像顯示在電腦螢幕上，卡上的接頭是S端子，但提供一AV端子轉S端子的接頭，因此S與AV端子皆可使用。

視訊輸入功能在早期華碩的Riva128或Riva TNT顯示卡上便已存在，不過當時最高解析度只有352×240，和電視相比，這樣的畫質會有明顯的馬賽克出現，對於喜好看運動節目的朋友來說（就是我本人啦），尤其最近的法網賽剛結束（恭賀阿格西贏得寶座），那麼會看不清楚球在哪裡，且速度只有24張左右，仔細看的話，會覺得有些delay。

到了AGP-3800，所提供的Live3800軟體已對此做了改良，提供double的704×480的播放品質，正好是352×240的兩倍，接近於DVD畫質的720×480，不過這應該是使用內插法補點的軟體方式為之，播放品質跟市面上電視卡或電視盒所提供的視訊輸出品質幾乎是差不多。

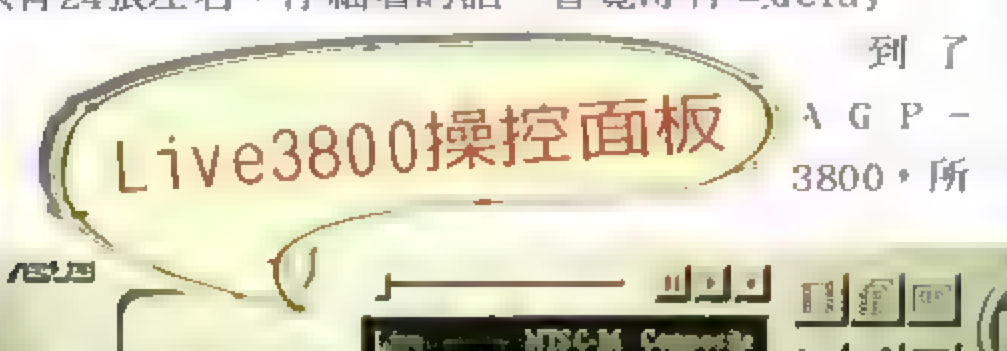
靜態圖片擷取效果（352×240）

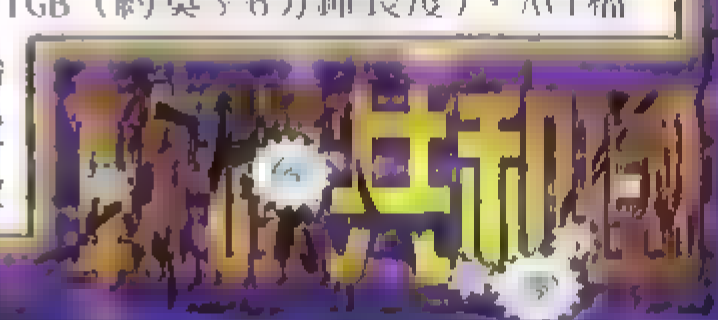
以上是播放，而在影像擷取也有很大的改進，Live3800軟體除了靜態擷取之外，也能進行動態擷取，以前的華碩Riva128或RivaTNT顯示卡所提供的擷取功能，最高解析度只到352×240，且無法擷取聲音。但AGP-V3800可提供704×480的靜態及動態捕捉，也可擷取聲音，使用者必須將聲音源接到音效卡上的Line IN，以上是一個朋友送的張庭寫真集錄影帶，正好派上用場，擷取的效果還不錯！而此擷取功能遵循微軟Video for Windows標準，所以除了配合內附的Live3800，也可配合其他應用軟體使用，例如友立（http://www.ulead.com.tw）的Video Capture（該站提供30天試用下載）。

不過大部份的使用者可能沒有使用過影像擷取卡，要進行動態擷取您絕對需要夠快的硬碟，否則擷取來不及，資料將會lost，而無法達到順暢的每秒30播放張數。在Celeron　450/440BX以及Quantum型號KA的7200轉UltraDMA/66硬碟上測試，352×240抓取非常順暢，但調高至704×480，資料流量太大，資料已有loss，擷取斷斷續續，所以要充分發揮這項功能，絕對必須採用更高檔的IDE或SCSI硬碟才行！而要進行352×240的畫面擷取，若使用IDE硬碟，速度也必須在一定的等級以上。

由於有朋友正好用V8拍了一些東西，欲轉錄成VCD，然而接上使用，卻發現一個問題，那就是當擷取檔案大於2.1GB（約莫5-6分鐘長度），AVI檔案格式就開始出現問題，就變得無法播放

Live3800操控面板



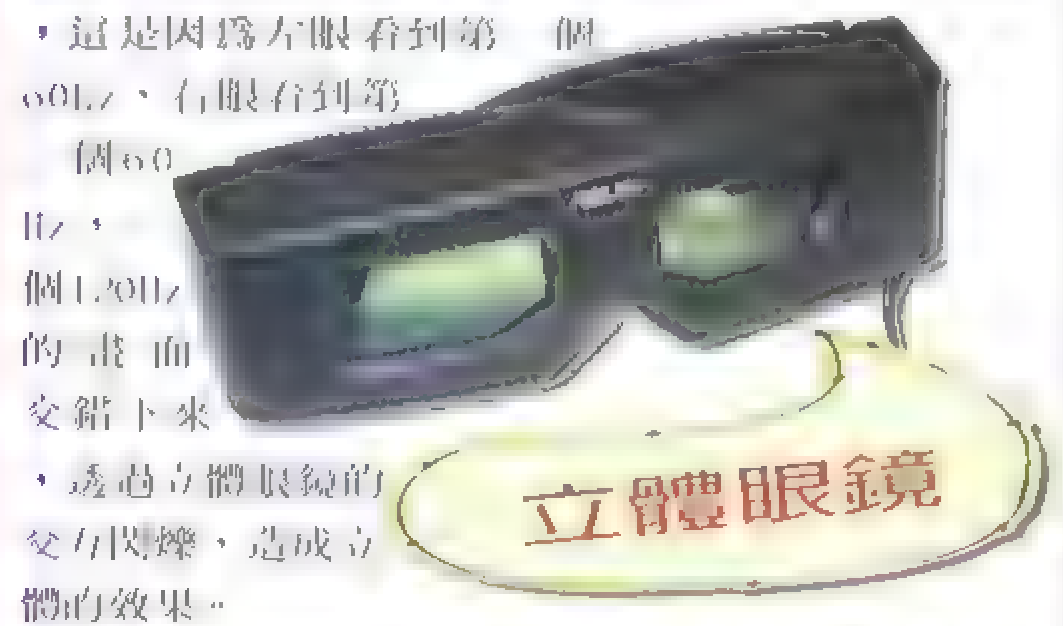



，但若擷取檔案大小不超過2.1GB，就很正常，如此的話一段60分鐘的影片可能要分成好幾個片段才能全部擷取完畢，這張卡所提供的動態擷取在驅動程式上似乎有這樣的一個限制。

## 獨特的立體眼鏡功能

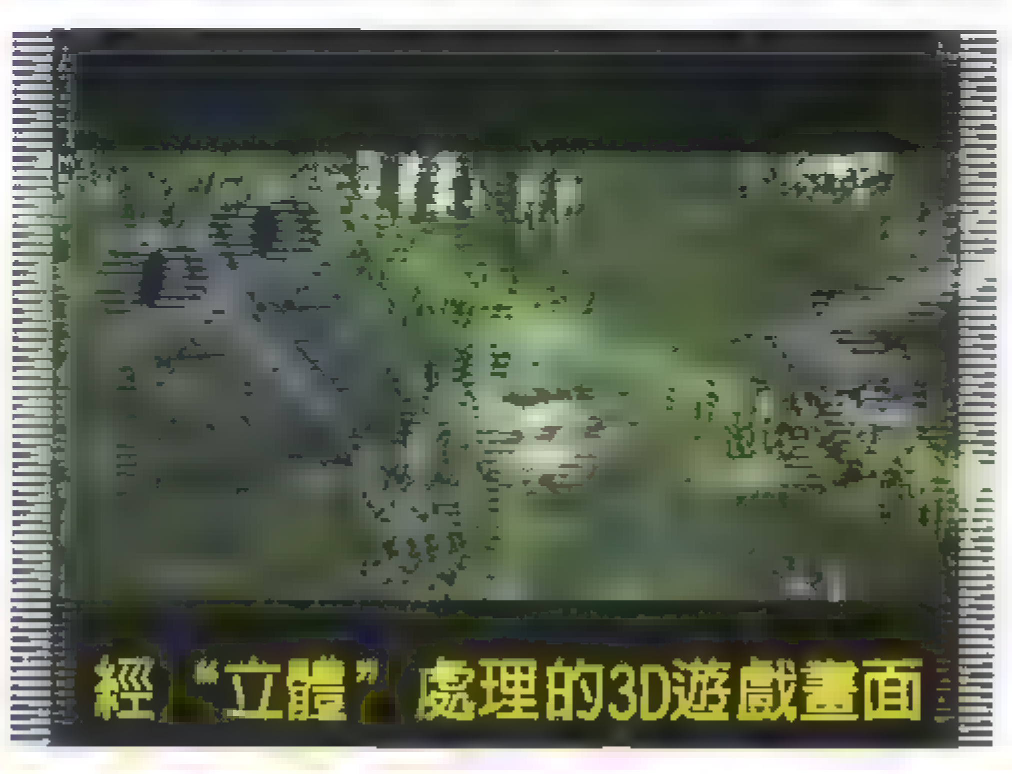
VR立體眼鏡是此款顯示卡的最大特色，但對於使用者來說，調校可能是最困難的一部份。目前除了華碩之外，只有國外ELSA推出相同的產品，它們的原理都是透過螢幕的交錯模式顯示，同時配合立體眼鏡的左右眼閃爍，造成立體的效果。

當啟動立體眼鏡功能時，遊戲便會自動切到120Hz並且是interlace“交錯”模式，您的螢幕必須能符合這個等級，之所以要120Hz以及interlace，這是因為左眼看到第一個60Hz，右眼看到第二個60Hz，一個120Hz的畫面交錯下來，透過立體眼鏡的交互閃爍，造成立體的效果。



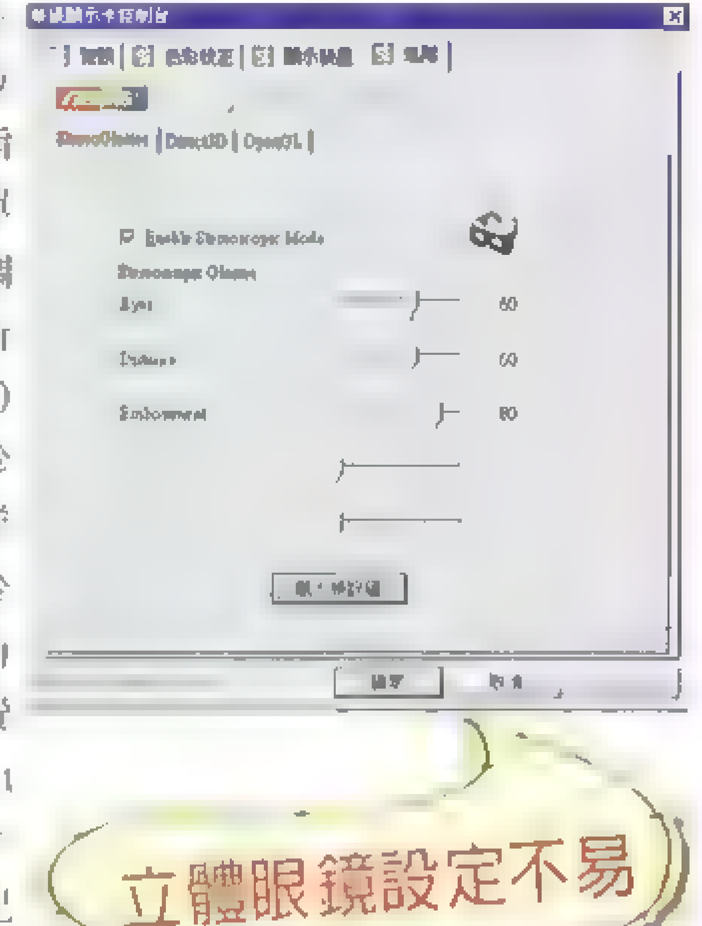

所以要使用立體眼鏡，您的螢幕至少必須能夠以120Hz interlace模式來顯示，以個人所使用的CTX 1792A 17吋螢幕來說，1024×768的非交錯模式之更新率最高為100Hz，但交錯模式可達120Hz沒有問題，所以配合立體眼鏡所使用的3D解析度可以是640×480/800×600/1024×768，如需要更高的解析度，必須配合較高檔的螢幕使用，這是搭配立體眼鏡使用所必須注意的。

不過對於使用者來說，調校可能是最困難的部份。由於其使用的原理，使用者並非只將VR眼鏡佩



經“立體”處理的3D遊戲畫面

戴上即可，還必須對一些參數做設定，照字面的意思，eyes為兩眼之距離，Distance為眼鏡與螢幕之距離，Embossment為“浮雕”，亦即造成立體效果的深淺程度。預設值依序為60/60/80，試看的結果，效果並不明顯並沒有對焦好，可見還需要再進行調整。




然而，在設定上並無單位的顯示，60是指CM或DM或其他單位，該調高或調低使用者就無所適從了（我也是），說明書上對於這部份也沒有詳細的說明，對於初次使用的人而言，可能要花費一番工夫，test and error，才能找到適合自己的最佳設定。由於畫面是以交錯閃爍的畫面進行，因此不宜佩戴太久，應於一段時間後讓眼睛做充分的休息。

## 內附遊戲軟體

個人比較欣賞的是他的光碟，對於產品的圖示介紹，鉅細靡遺，驅動程式的界面安裝，可讓使用者在不用看說明書的前提下順利將顯示卡安裝。此外，包裝內還附有兩款超值的遊戲軟體，一款是恐龍獵人Turok 2（Seeds of Evil），另一個是賽車遊戲Extreme G－XG2，均由Acclaim Entertainment公司出品。



## 結語

AGP V3800 Deluxe不僅在3D效能上有不錯的表現，提供影像輸出入及立體眼鏡功能更是其他產品所沒有的特色，當然這些附屬的功能未必是使用者所需要的，因此AGP V3800提供了各種不同的版本。個人覺得一個小小的缺憾就是，在立體眼鏡功能方面，還需要做一番解釋，以讓使用者更容易享受到這項先進的功能。



5月下旬上市
雷峰塔
完全攻略本
●超詳盡地圖，過關奪寶易如反掌
●武器、防具、道具完整資料，夢幻裝備手到擒來
售價
199元
有獎徵答：
Q 請問雷峰塔完全攻略本的內頁總共有幾頁？
A (1)157 (2)158 (3)159 (4)160
請剪下廣告截角、貼在明信片上，並寫上答案，就有機會得到雷峰塔主角造型娃娃一個，共有二十個名額，請從速寄回明信片！
軟體世界

# MegaDisc小棧

遊戲指引

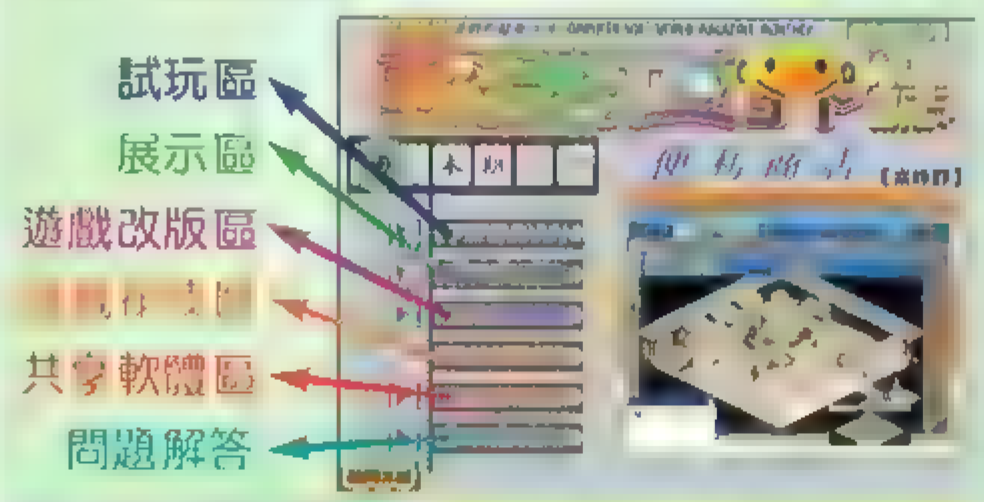
此張MegaDisc遊戲光碟，收錄了國內外近期的強檔遊戲，您可以透過專屬的操作介面，將遊戲軟體安裝到您的電腦中，且在記憶體容量許可的情況下，還可以在圖形介面中直接執行。請注意，本期的MegaDisc適用於Windows 95/98的作業環境下執行，請在Windows 95/98下執行啓動指令。

## MegaDisc 使用說明

●將MegaDisc放入您的光碟機中，光碟機的Autorun功能會帶你進入MegaDisc的主畫面。

●若無法自動進入MegaDisc的主畫面，請點選執行指令autoplay.exe，來進入MegaDisc的主畫面。

●在主畫面時，以滑鼠左鍵單擊功能圖示，即可進入對應的區域。




●附註說明：

1 "Report布告欄"記載著執行MegaDisc所產生的問題解答，請查閱。

2 光碟的[Tools]資料夾中有一些必要的軟體，請先把它們裝入Windows 95/98裡。

③根目錄下的files.txt置放本期所有軟體、檔案的路徑，若無法藉由光碟介面操作，可參考此檔案的說明，手動安裝遊戲。

④本光碟內所有之試玩版、展示及PATCH，皆為SHAREWARE或由設計發行公司合法授權且其版權均屬作者或出版公司所有，請勿擅意修改程式內容。

⑤本刊僅負為讀者蒐集MegaDisc光碟內容之責，茲因收錄之軟體數量眾多，內容繁雜，本刊勢必無法全面支援或代為排除各項個別軟體之安裝、相容…等各種可能問題，敬請讀者詳閱各軟體之使用說明（README檔）；不便之處，敬請見諒。

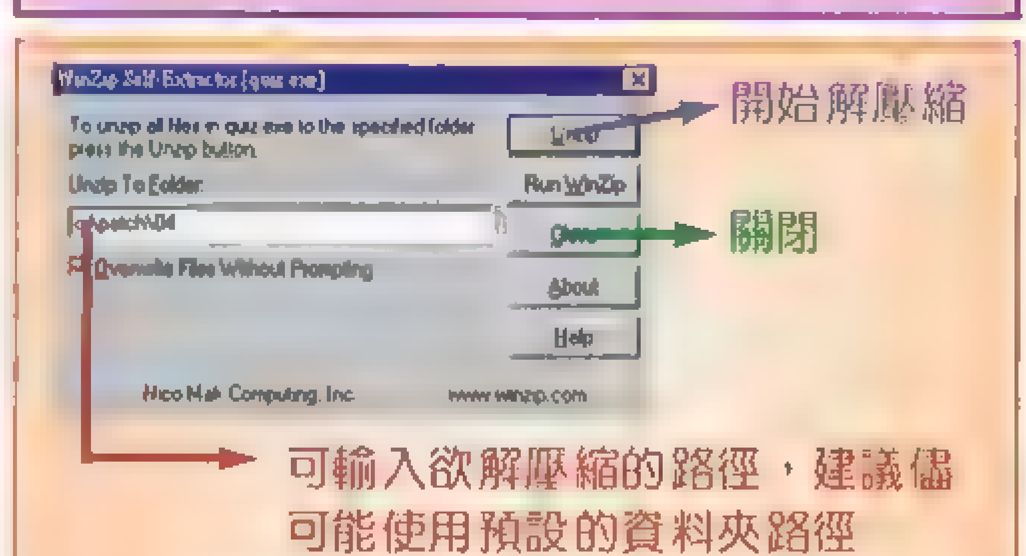
⑥執行MegaDisc所需的硬體要求為：586 100以上，16MB RAM…當然還要有一台光碟機。

●進入試玩、展示區後，以滑鼠鍵單擊下圖所列之反應區，即可進入安裝、執行等相關功能。安裝時，儘可能不要更動預設的資料夾路徑；如欲更改安裝路徑，請於安裝的視窗中鍵入完整的資料夾路徑，如C：\GAME1。

●若有遊戲試玩、展示的說明，請先參考。

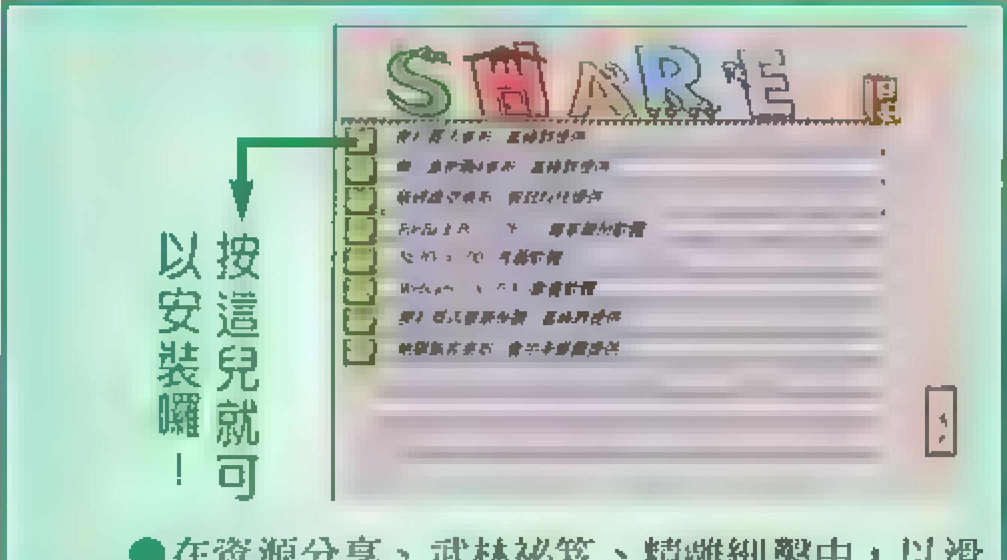
●試玩版或展示安裝完畢後，請依造自己的電腦配備，來更改遊戲或展示所需的設定，以方便遊戲或展示正確進行。




●解壓縮動作完成，請利用"檔案總管"或"我的電腦"開啓該資料夾，點選可執行的檔案。

※請注意：若有相同的資料夾路徑，會有檔案覆蓋的情形。

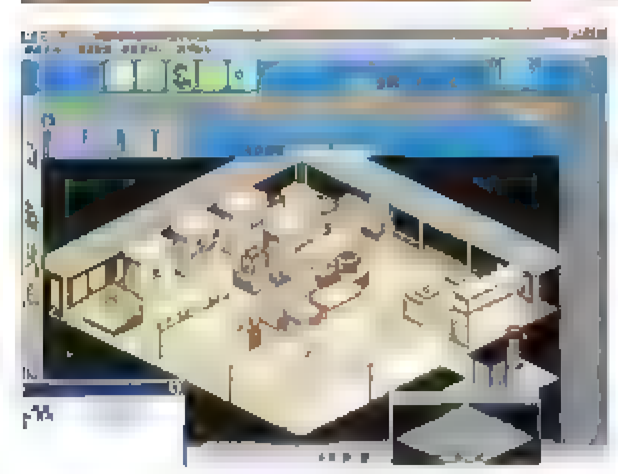



●在資源分享、武林祕笈、精雕細琢中，以滑鼠左鍵單擊細目之小圖示，即可將軟體載入硬碟。




大略列出各遊戲的重要操控鍵，方便您在遊戲上的操作，詳細的操控鍵請自行參考各遊戲的說明檔或操控設定欄。

## 便利商店





安裝後執行

## 酷辣船長



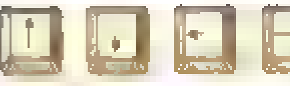


安裝後執行





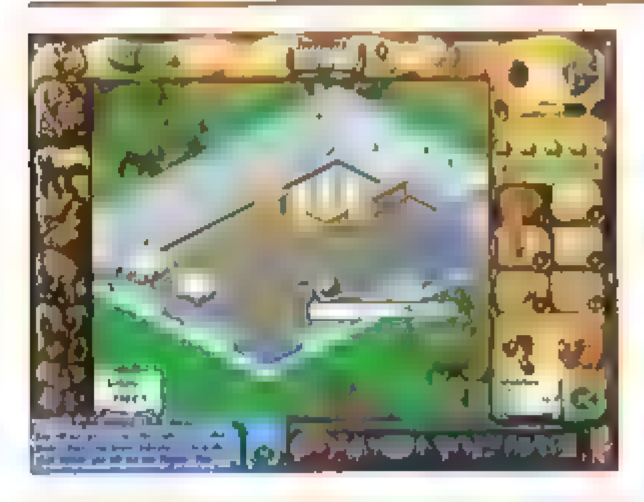


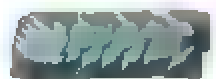

↑ ↓ ← → ＝方向鍵


Ctrl ＝攻擊1　　Shift ＝更換攻擊(2)

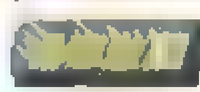
Alt ＝攻擊2　　Space ＝跳躍

## 夢幻披薩屋





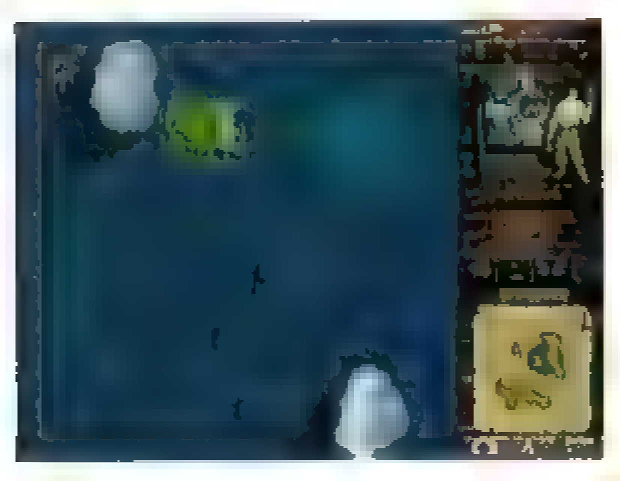
安裝後執行

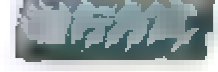






## 稱霸四海





解壓縮後執行










A ＝所有船隻　　B ＝單一船隻


C ＝領航船　　S ＝自動存檔



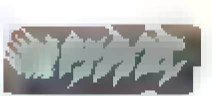

T ＝城鎮　　W X Z ＝發射火炮




+ - ＝遊戲速度　　Y ＝訊息開關

## 惡靈古堡2





直接執行





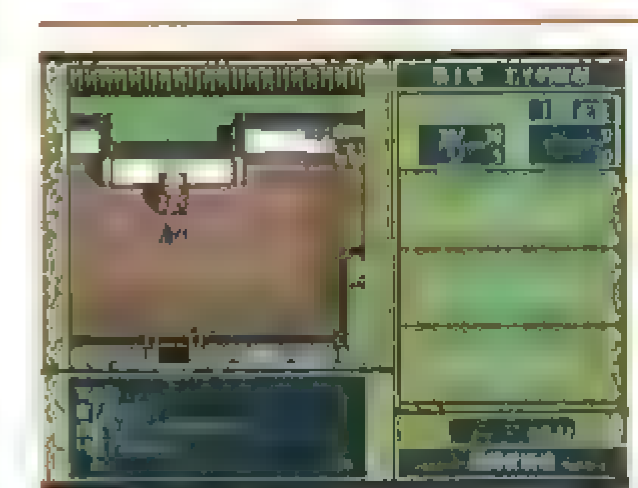



↑ ↓ ← → ＝方向鍵　　Ctrl ＝選項

X ＝舉槍　　Space ＝開槍

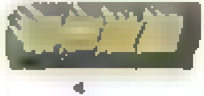
C ＝動作／選擇　　Alt + F4 ＝離開

## 新英雄傳說





安裝後執行







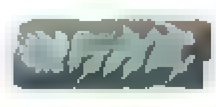


↑ ↓ ← → ＝方向鍵

Esc ＝選單　　Space ＝選擇

## Official Formula 1 Racing



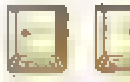


安裝後執行









↑ ↓ ＝加／減速　　← → ＝左／右轉

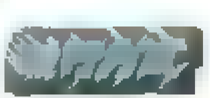




Shift Ctrl ＝排檔　　Esc ＝選單

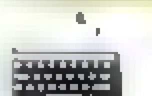
## 光影奇兵





解壓縮後執行





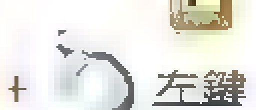


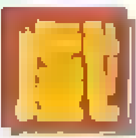



F1 ＝按鍵說明　　Ctrl + X ＝離開

F11 ＝所有人員　　H ＝動作暫停

C ＝蹲下　　P ＝臥倒


S ＝站立　　Ctrl + 左鍵 ＝射擊






為方便讀者安裝遊戲，以下將光碟內所有試玩及DEMO之路徑列於下表，讀者可直接進入欲安裝或執行之遊戲目錄，執行程式



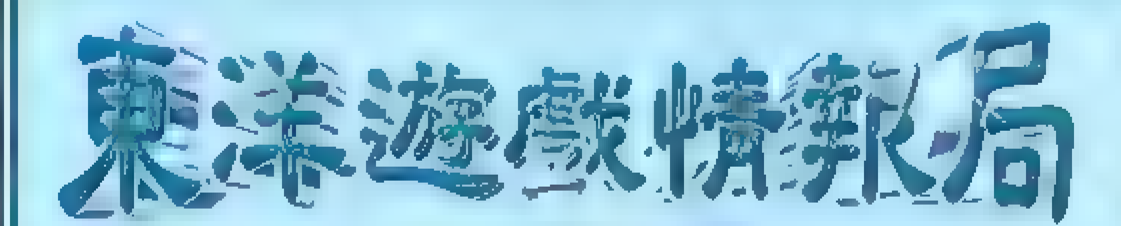

| | | |
|---|---|---|
| 便利商店 | Win95 | \store\setup.exe |
| 酷辣船長 | Win95 | \Clawdins\clawdins.exe |
| 夢幻披薩屋 | Win95 | \Pizza\pizza.exe |
| 惡靈古堡2 | Win95 | \Res2\play.exe |
| Official Formula 1 Racing | Win95 | \official\official.exe |
| 新英雄傳說 | Win95 | \Ed1\setup.exe |
| 稱霸四海 | Win95 | \Corsairs\corsairs.exe |

[illegible]

| | | |
|---|---|---|
| 光影奇兵 | Win95 | \Sc_demo\sc_demo.exe |

展示區

| | | |
|---|---|---|
| 戰國美少女貳：春風之章 | Win95 | \Sen2\sen2.avi |
| 信長之野望：烈風傳 | Win95 | \Nobu8\nobu8.avi |
| 破碎虛空 | Win95 | \Sky\gamedemo.avi |
| C&C2：泰伯倫之日 | Win95 | \Sizzle\sizzle.mov |
| 南方公園 | Win95 | \South\south.mov |




## 配備需求：

1. CPU:Pentium-100 以上
2. 八倍速以上之光碟機
3. 中文Windows 95作業系統
4. 音效卡、喇叭、滑鼠

◆上網功能

5. 數據機及Internet上網撥號功能

◆列印功能

6. 彩色系列印表機

◆日文網站網頁查詢

7. 中文視窗下之日文字型轉換系統程式

## 安裝說明：

1. 用滑鼠點選光碟目錄下－\setup.exe兩下執行安裝。

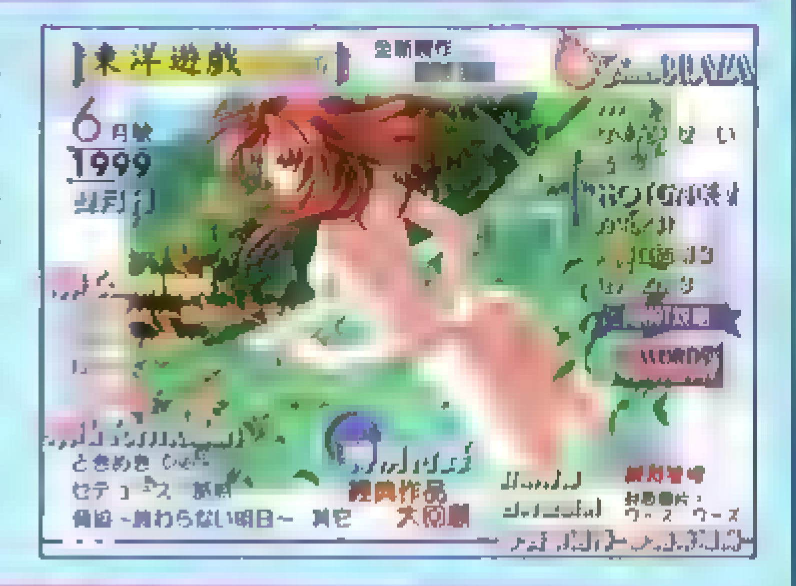
2. 或點選命令列之[開始]中的[執行（R）－輸入（光碟機代號）\setup.exe執行安裝。

3. 安裝完成後，會在[開始]中的[程式集]－建立[東洋遊戲情報局-1]的啓動符號，用滑鼠點選兩次即可執行。

4. 安裝完成，亦可直接點選－光碟目錄下\EGAI.exe執行本程式。




5. 操作時請於適當的區域點下滑鼠鍵即可進入相關的專欄。




問[illegible]

請E mail:skydisc@ms16.hinet.net

# 軟體世界雜誌　信用卡專用訂閱單

## 國內讀者訂閱

☐ 新訂戶，一年12期，特價NT$1980元　☐ 掛號費：NT$200元
☐ 續訂戶，一年12期，特價NT$1800元　☐ 掛號費：NT$200元
☐ 新訂戶，二年24期，特價NT$3800元　☐ 掛號費：NT$400元
☐ 續訂戶，二年24期，特價NT$3350元　☐ 掛號費：NT$400元

## 海外讀者訂閱（限訂一年）

### 亞太地區讀者

☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5100元
☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$4800元

### 美加地區讀者

☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5400元
☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5100元

### 歐洲地區讀者

☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5700
☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5400

訂閱期數：自軟體世界雜誌第＿＿＿期起，共計☐一年份☐二年份（海外讀者限訂一年）
我選擇用信用卡付款：☐聯合簽帳卡　☐VISA　☐MASTER Card　☐JBC
信用卡號：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿
信用卡有效期限：＿＿＿＿年＿＿＿＿月
發卡銀行：＿＿＿＿＿＿＿＿，訂購金額：＿＿＿＿元整
信用卡持卡人簽名：＿＿＿＿＿＿＿（須與信用卡上簽名一致）
授權碼：＿＿＿＿＿＿＿＿（此行由本公司填寫）
訂閱人姓名：＿＿＿＿＿＿（請以正楷書寫）☐新訂戶　☐續訂戶　編號：
聯絡電話：(O)＿＿＿＿＿＿＿(H)＿＿＿＿＿＿＿
收書地址：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

## 軟體世界雜誌

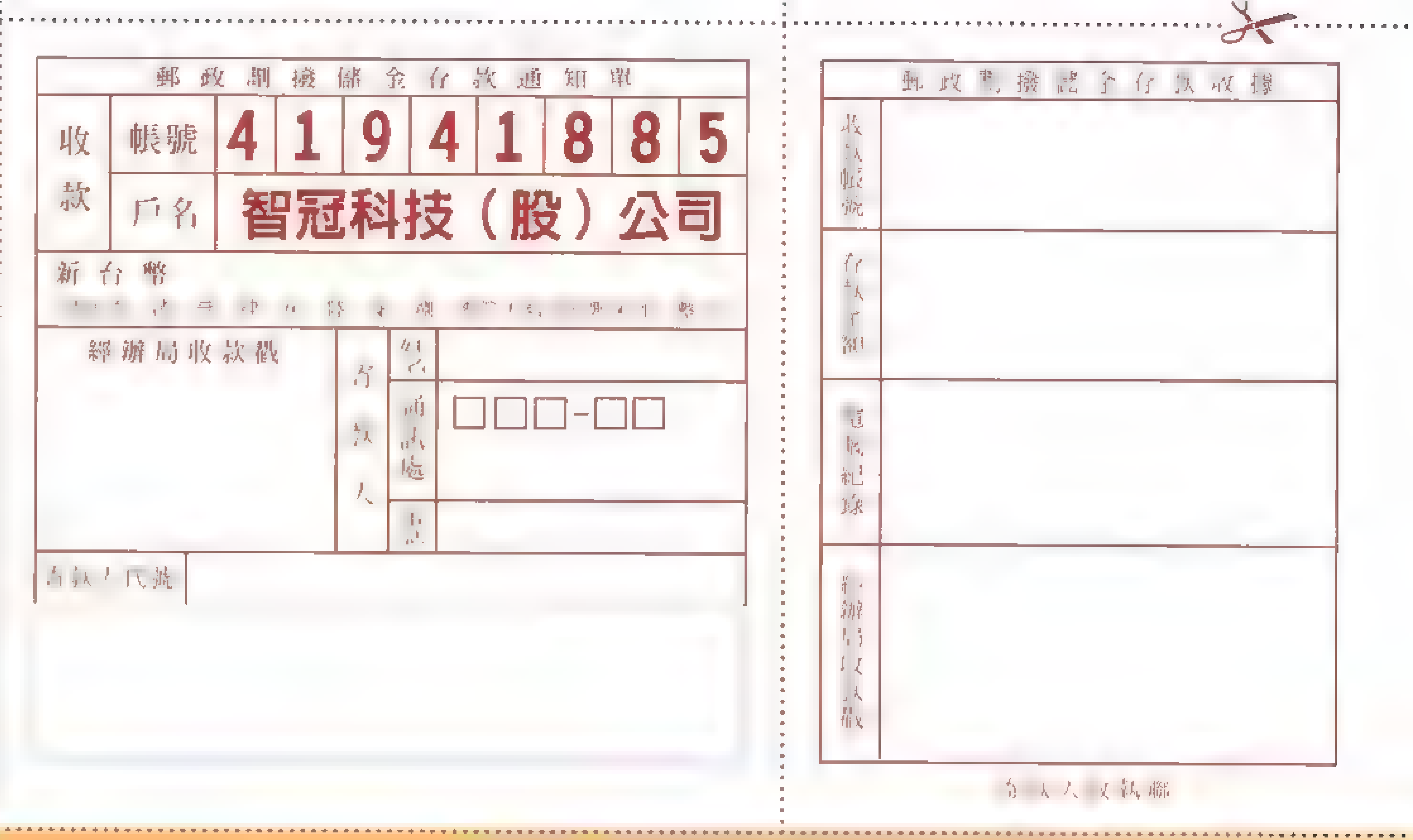
☎ 訂戶服務專線：
07-8150988轉263
☎ 24小時訂閱專線：
傳真：07-8151992



### 訂閱須知

①填寫後請沿虛線剪下直接傳真或對摺訂上，免貼郵票寄回。
②如須開立三聯式發票，請另註明統一編號、發票地址、發票抬頭。





郵政劃撥儲金存款通知單

| | | |
|---|---|---|
| 收款 | 帳號 | 4 1 9 4 1 8 8 5 |
| | 戶名 | 智冠科技（股）公司 |

新台幣

經辦局收款戳

寄款人

通訊處 □□□-□□

郵政劃撥儲金存款通知單

| | | |
|---|---|---|
| 收款 | 帳號 | 4 1 9 4 1 8 8 5 |
| | 戶名 | 智冠科技（股）公司 |

新台幣

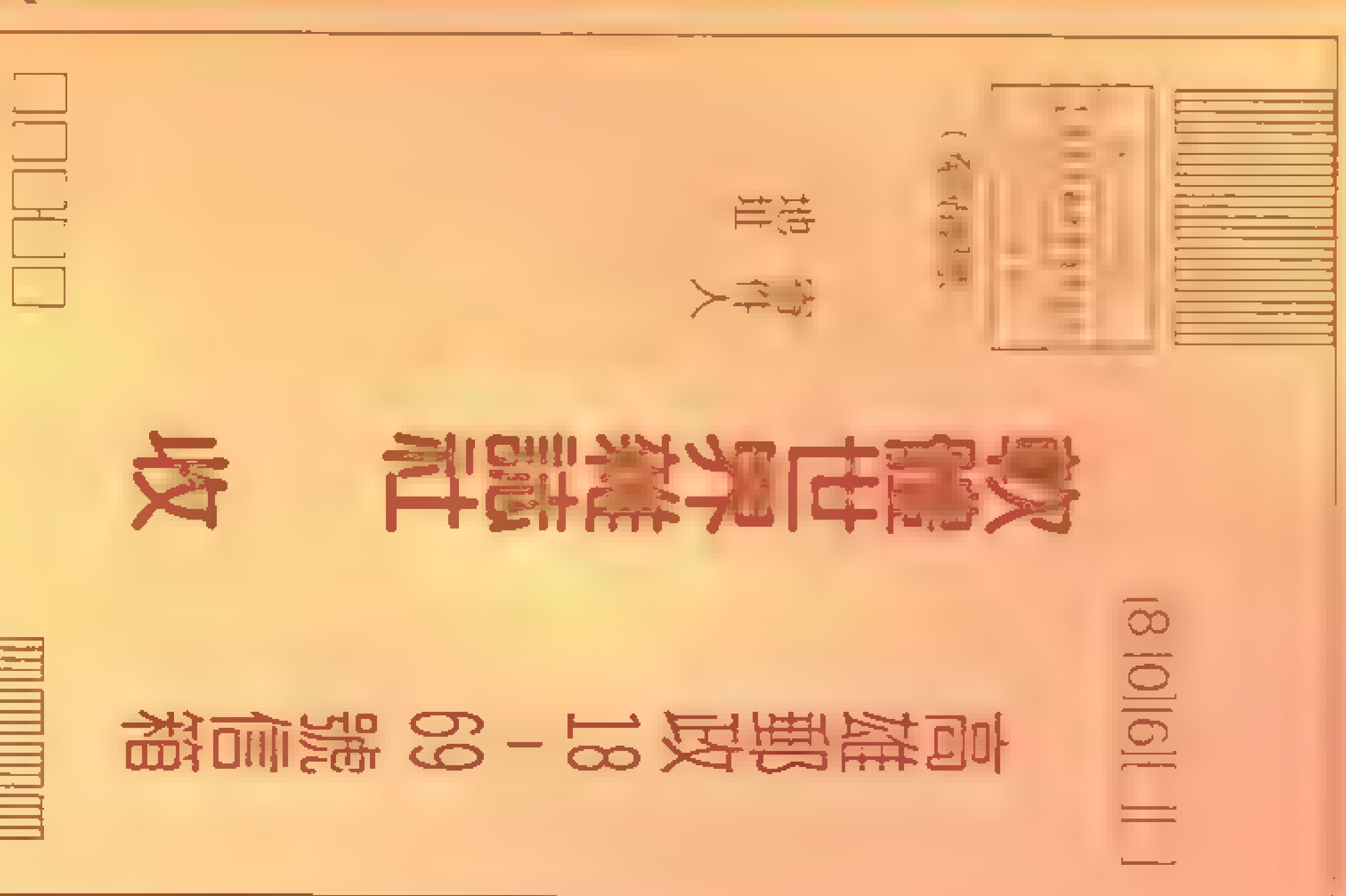
經辦局收款戳

寄款人

通訊處 □□□-□□

郵政劃撥儲金存款收據






## 通　訊　欄

## 雜誌訂閱價目表

| 原　價 | 新訂戶 | 續訂戶 | 掛號費 |
|---|---|---|---|
| 一年12期 NT$2388 | NT$1980 | NT$1800 | $200 |
| 二年24期 NT$4776 | NT$3800 | NT$3350 | $400 |

| | 新訂戶 | 續訂戶 |
|---|---|---|
| 亞洲（含大陸、港、澳、大洋洲） | NT$5100 | NT$4800 |
| 美　洲 | NT$5400 | NT$5100 |
| 歐　洲 | NT$5700 | NT$5400 |

訂閱雜誌服務專線：886-7-8150988-263

## YES！本人欲訂閱軟體世界雜誌

●訂閱人：□新訂戶　□續訂（訂戶編號NO. ______）

●年齡：______ 學歷：______ 職業：______

●聯絡電話：

●寄書地址：

●訂閱期數：__年__月__期到__年__月__期，共__期

●訂購其他產品：□過期雜誌　□遊戲軟體

名稱（期數）　數量　金額

★以上資料請詳細填寫

★姓名、地址請以正楷書寫，縣市切勿縮寫

★如欲郵購過期雜誌，請先洽詢

服務專線：886-7-8150988-263

## 讀者個人資料

[illegible]

8.接觸遊戲的時間：□1年以下□1～3年□3～5年□5～7年□7～9年□10年

9.最喜歡的遊戲類型（可複選）：□角色扮演□動作□冒險□[illegible]□[illegible]□戰爭□戰略□智育□解謎□模擬□運動□博奕□教育

10.您此次購買的雜誌為第　　　期

## 對本雜誌的意見調查

你最喜歡本雜誌的那個專欄？

理由：

最不喜歡本雜誌的那個專欄？

理由：

對雜誌內容的意見：

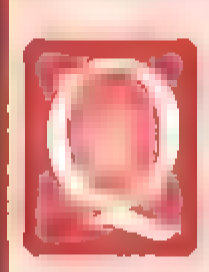
理由：

[illegible]發行的遊戲中，您想看到那些遊戲的攻略？




- 對於雜誌之內容、編排、裝訂和寄送，有任何疑問，歡迎來信指教。
- 詢問軟體問題，請描述發生故障原因，並附上詳細之AUTOEXEC.BAT與CONFIG.SYS檔或其他利於判別問題發生之文件和檔案。
- 來信詢問有關遊戲攻略或祕技者，恕不回答！
- 請勿詢問有關軟硬體價位的Question，咱們這兒可不是電腦大賣場…
- E-mail信箱：editor@swm.com.tw
- 本專欄由本刊主編負責、技術部門支援

## 一機三化！電腦倒底有多少模擬器的分身？

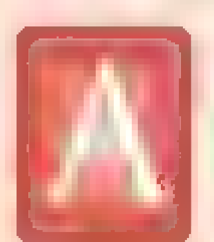


軟世的各位帥哥美女你們好！小弟我有幾個問題想請教你們：(1)以後能否在雜誌裡介紹像119和120期的軟硬共和國的模擬器（PS&N64）？小弟我真的對模擬器很感興趣！在120期裡曾說過有空要介紹最不容易模擬的雙CPU主機－Saturn，何時才會介紹呢？還有bleem！的正式版出了嗎？還有Sunset64這個模擬器出了嗎？(2)我在網路找到一個Dream-cast的模擬器…名稱叫“nightmare”，但是我只找到模擬器，請問這模擬器是真的嗎？如果是真的，為什麼沒有ROM可以下載呢？(3)小弟我最近購買了一台ZIP100磁碟機，我裝上電腦後，不知為什麼開機要按F1才能進去，並出現了以下的訊息：

Sec Master CDROM Drive-ATAPI Incompatible

Press F1 to Resume

拜託救救我吧！我應該沒裝錯丫？我也都檢查過了，但是就是找不出哪裡接錯…



本篇問題特地請到新上任的軟硬共和國專欄編輯為讀者解答：

(1)軟硬共和國專欄中所介紹軟硬體之文章，相信對讀者而言，是有關電腦資訊的來源之一，而模擬器的介紹也許相當受到大家的歡迎，但除了模擬器之外，還有許多很好的資訊，不挖出來讓讀者知道就太可惜了！相信藉由小編我的介紹，會讓你更期待下一期的雜誌。

bleem！的模擬器，請上網至http://207.71.8.31查尋；Sunset64模擬器也出現了，網站是http://www.moonlitcoalition.com。

(2)Dreamcast的模擬器？由於小編手邊並無此項訊息，因此無法為你判定；另外小編我也想知道這個模擬器的來源，能否請知道的人舉手一下，寫封密件告知，讓小編前去查探一番，讓Dreamcast也難逃被模擬的命運。

(3)請將主機板的BIOS更新至最新的版本，並檢視磁碟機的Jump設定。

## 兩卡機前來較勁！

◎小可



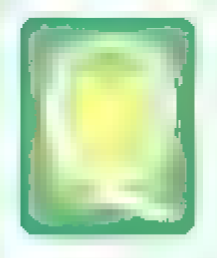
VOODOO3 3000和TNT2的顯示卡，那一種比較好？玩遊戲時解析度比較棒？VOODOO3 3500甚麼時候會發售？華碩RIVE TNT2顯示卡一定要用他們所出的主機板，才可以表現出較好的效果嗎？



再度請出歐桑來為讀者解碼分析：(1)VOODOO3 3000和TNT2的顯示卡，那一種比較好？其實都不錯，就看你的選擇。在效能的評比上，都各有擅場，但價格上就見仁見智；現在的遊戲已經不像以往只支援特定的3D顯示卡，因此該選擇哪張3D顯示卡，就看你的荷包囉！(2)Voodoo3 3500的產品，應該在七月份時就會陸續上市。(3)顯示卡與主機板互相搭配，是否會有很好的效果，這可能要做一番測試才會知道；只要兩者相處愉快，就是最好的選擇。

## "張真人"的問題解答

◉張三豐



主編、編輯你（妳）們好！很感謝你們開闢了這天地。小子我在此說聲軟體世界"萬行"呀！

(1)小子我的電腦是是586機型，PentiumII-350、主機版用的是華碩P2B、S3音效卡、40倍速光碟機；每次玩某些遊戲時總是無法玩，上面就說啦：偵測不到音效卡?!Why？是否少了聲霸卡就不行，音效卡和聲霸卡有何不同處？聽人說某些遊戲需要聲霸卡，那巫毒卡有何好？

(2)每當磁碟容量快不夠時時，總會想要去買RAM擴充，但是總會對各種RAM弄不清楚。哪一種RAM最好用？RAM為何有那麼多種呢？EDORAM、SDRAM、Turbo SDRAM、PC-100，哇!!該選哪一種呢？

由於是"張三豐""張真人"的問題，所以小編不敢怠慢，特地請來同樣是硬底子的"全硬派""王重洋"回答您的問題。以下就是"王真人"的解答，請注意看了喔！

(1)偵測不到音效卡？我想你可能是PCI介面的音效卡、玩For Dos的遊戲才會有這樣的狀況發生。早期使用S3晶片的音效卡，對於Dos下的驅動程式是完全沒輒。解決的辦法，只有向代理音效卡的經銷商求助。聲霸卡是所有音效卡產品中的其中一種，由於早期的遊戲，大量地選用聲霸卡作為音效的輸出，才會讓人有這樣的認定："非聲霸卡不可"。要玩遊戲，就一定要裝音效卡，但音效卡卻不一定要選擇聲霸卡才可。巫毒卡是3D影像加速卡，與音效卡是不同的東西；它會讓遊戲的畫面更炫，當然是該遊戲有支援巫毒卡，才會有炫麗的效果。

(2)磁碟容量跟RAM是不同的東西，你所指的問題應該是RAM記憶體。看了一下你的配備，應該選用SDRAM且是PC-100規格的記憶體比較好。至於其他規格的RAM，已跟不上現今電腦的速度，可別選錯了RAM喔！

## 放書上或不放書上？都在書上啦！

◉[illegible]



我是軟世的忠實的讀者。我希望你們在編雜誌之前，能看看我的建議：

第一點：我希望你們不要有攻略別冊。因為攻略都一起放在主雜誌書上就可以了。第二點：我覺得軟硬共和國應該單用一本去裝，不要跟主雜誌書放在一起。第三點：我希望有些色情的廣告、專題等應該單用一本去裝。第四點：我希望除了抽獎的紙和集東西的紙，不要有一堆廣告跟主雜誌分開，如果分開對我們這些讀者收藏非常麻煩。



雜誌製作方面的問題，依例由筆者為讀者服務：①目前攻略暫時不考慮另出一本攻略別冊。②軟硬共和國的頁數並不多，若要分開有實際作業上的困難。③理由同上（不過目前我們應該沒有任何足以被認為色情的廣告或專題了）④那些是廣告廠商特地要求的，我們總不能跟自己荷包過不去吧！

## 網站問題多多？請看新『能』表現！

◉小勻子



為何貴站的中獎名單、過期雜誌查詢都無法觀看？速密技天堂都沒有更新！



本問題就由筆者為讀者回答：

經過一連串的腥風血雨，本刊決定請來一位『風獅爺』坐鎮…哦！不！是網頁編輯來專職網站製作，讓各位上網的讀者都能夠盡興而歸；該新上任的網頁編輯可是胸懷大志，立下宏願要把我們的網站搞到人神共憤…哦！不！是興奮的『奮』！希望大家有任何意見，就多多寫E-mail來鼓勵或指教吧！E-mail：webmaster@swm.com.tw

# 看不懂英文？人生會變黑白的哦！

●忠實讀者 菜鳥



收世的編輯你們好，菜鳥我在看了貴社的雜誌後，被豐富的內容所吸引住了，使我不知不覺就成了貴刊的忠實讀者。不過在出刊時間方面還是太慢了點，希望貴社能再改進，菜鳥我一定會給予你們高度的肯定和支持的。

以下有幾個問題，希望你們能不吝指教：

(1)在貴刊120期的Mega Disc小機試玩區中，有一個守護者外傳～無盡的宿命的遊戲；我安裝好了以後，執行demo01.exe這個檔時，結果就出現了一個錯誤訊息，標題是Microsoft Visual C++ Runtime Library。請問這是什麼意思？我該怎麼辦？（拜託！我裡面最想玩的就是這個遊戲）

(2)能不能請你們將Mega Disc小機試玩區裡的說明寫詳細一點？要不然就把說明放在該遊戲的檔案夾裡（中文說明），否則像我這種英文白痴一遇到英文版的遊戲，就一個頭兩個大了！

(3)萬王之王這個遊戲一定要上網才能PLAY嗎？

(4)要怎樣才能有自己的電子郵件信箱？

(5)3D卡和3DFx卡有和不同？

以上幾個問題，希望貴刊的帥哥美女編輯們能大發慈悲心，救救我這個可憐的菜鳥吧！因為除了你們之外，已經沒有什麼人可以回答我了；如能一一指教，菜鳥我永遠記得你們的大恩大德的（好像太誇張了）。



在此由本刊的技術總監歐桑為你解答：

(1)向TGL公司查詢的解答如下：

執行時出現"Microsoft Visual C++ Runtime Library"的錯誤訊息，可能的因素頗多，但最有可能的是～1.DirectX版本錯誤，請安裝6.0版以上的DirectX；2.硬碟空間不夠，以致安裝不完全。3.音效卡沒有正確地驅動，請安裝正確的驅動軟體。

(2)遇到英文遊戲就沒轍的玩家，你可能會喪失掉玩許多好遊戲的機會喔！對於較可能發生無法安裝或不知如何玩的遊戲，本刊會儘量將安裝時可能產生的問題給予告知，讓玩家都能安裝；並將遊戲按鍵給予說明，讓玩家們懂得如何玩。

其他的細節方面，都得靠玩家所具備的電腦『常識』。現今的電腦遊戲大都在Windows 95/98上執行，所以你得具備一定程度的電腦知識，才能一窺遊戲殿堂，否則你都只能玩較簡單的遊戲，那多可惜啊！

(3)萬王之王是專供連線的網路RPG，所以趕快想辦法上網喔！

(4)當你在向提供網路服務公司(ISP)申請上網的同時，他們都會提供一個電子郵件信箱（E-mail Box），如果你覺得一個不夠，還可以上網查詢有關『免費的電子郵件信箱』。如何，想要幾個就有幾個，帥吧！

(5)3D卡與3DFx卡的不同？這好比音效卡與聲霸卡的不同！簡而言之，就是後者（3DFx卡、聲霸卡）屬於前者（3D卡、音效卡）的產品之一，只不過後者的名氣大得蓋過了前者，以致於讓一般人有混淆的現象。

稱作3DFx卡，是因為該卡使用了Voodoo公司所生產的3DFx晶片作為3D卡的心臟，但3D卡的心臟，可選擇的也有許多，如Triden公司的Blade 3D、nVidia公司的Riva TNT、S3公司的Savage 3D、Intel公司的i740…等。若遊戲軟體在製作時是以3DFx卡來做為顯示配備標準，那玩家就必須要有3DFx卡才可以玩此遊戲；若電腦配備若是別的3D卡(如Intel公司的i740)，可能就無法玩此遊戲了。因此為了能玩『所有』的電腦遊戲，就會有人建議使用3DFx卡，久而久之下，也就成為玩家購買的標準了。







TV 電視夢工場
TV Dream Works
◎漂亮的女秘書隨時將提醒您各種突發事件
稱霸影視
建立一個前所
電視台的經營模擬，策
漂亮美麗的臉孔 將是您的貼心女秘書
生動活潑的表情 親切問候的語音
陪伴您攻略遊戲 經營電視夢工場
T-TIME
光譜資訊股份有限公司
T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD.





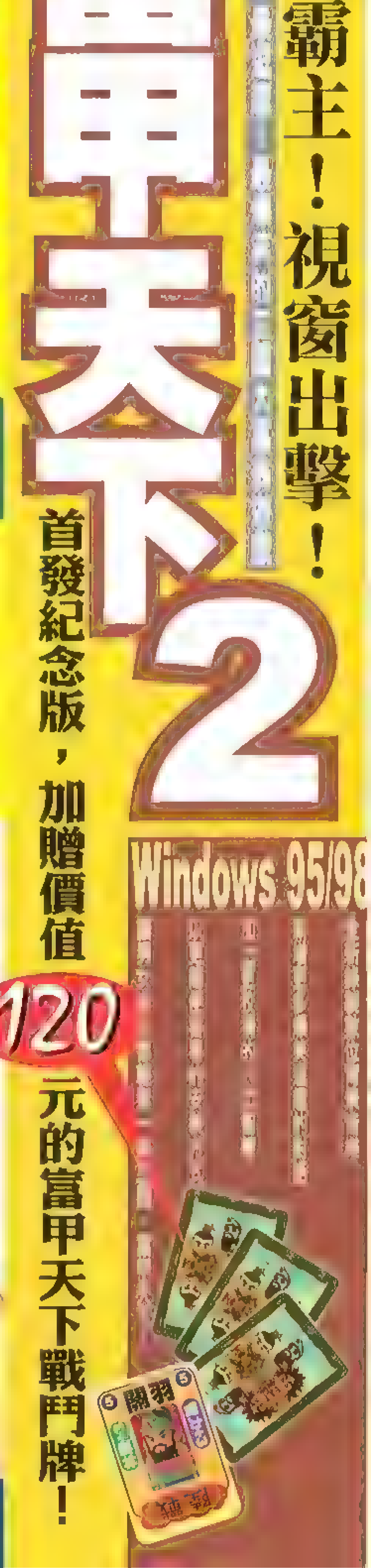
◎製作節目可是一門大學問



◎各種新的設施任您興建



◎您能順利打進所有收視地區的頻道嗎？




# 爸，

# 未有的電視王國！

## 遊戲經典之作，暑假正式發行！

- 安排節目：妥善規劃頻道的特色，根據觀眾的收視喜好，安排最佳的節目表！
- 節目買賣：兩千種節目影片，包括電影、連續劇、綜藝節目……等，任你挑選！
- 製作節目：你可以製作三十種各式各樣節目，完全享受親身參與拍攝節目的樂趣。
- 招聘人員：導演、主播、還是明星？超過200 個人物，俊男美女任由您來安排。
- 電視大樓：攝影棚、新聞部，多種設施讓您逐步擴充，建立屬於自己的電視王國！
- 廣告業務：以節目品質為後盾，用合理價格作手段，創造令人豔羨的廣告業績吧！
- 頻道競爭：從默默無聞的地方電視台，一舉擊倒所有對手，獨霸全國的頻道！







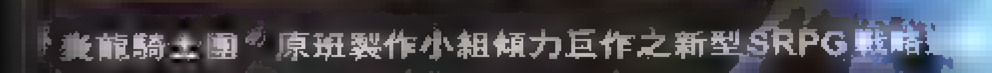



即將發行




似劍亦非劍
至尊唯名邪
霜塵映眉間
睥睨傲神魔






漢堂國際資訊股份有限公司
諮詢專線：07-2912697
高雄市前金區中正四路211號13樓之2
電話：07-2722606 傳真：07-2912970
http://www.dynasty.com.tw E-Mail:dynasty.seed.net.tw

# 遊戲設計大師

## 書店列表

遊戲研發的起點

**★全省連鎖書店**

金石堂文化、誠品書店、何嘉仁書店、紀伊國屋、敦煌書局、永漢書局、諾貝爾圖書、展書堂、華彩軟體、T Zone資訊廣場、震旦資訊廣場 **★台北縣市** 金石堂、誠品書店、何嘉仁、永漢書局、光華商場、震旦資訊廣場、T Zone資訊廣場、新人類、敦煌書局、藝殿(南西)、三民書局、天瓏書局、東方書局、上達、一全書局(中和)、聯一書局(松山)、百葉書局、龍成、冠昱書局、甫林書局、大統、源成、亞熱帶、康寧書局、美格林、育誠書局、宏欣書局、聯經書局、新生活書局、華歆書局、墊腳石(樹林、基隆) **★桃竹苗地區** 三井資訊(桃園)、書耕書局、展書堂 新竹、東興電腦量販店 **★台中縣市地區** 龍軒書局、諾貝爾圖書、墊腳石書店、唯軟電腦圖書(逢甲店)、諾貝爾圖書(大甲店)、大大書局、101電腦書局、東興資訊廣場、三民書局、盛大旺企業 **★彰化南投雲林嘉義縣市** 諾貝爾圖書、墊腳石書店(員林店、草屯店、嘉義店)、大祥圖書公司、欣暐文化、瀚圖文化、新世紀文化廣場、建中書局(虎尾店)、讀書人書局、明樣國際科技、綠電企業社、艾因斯坦 **★台南** 新學友書局(成功)、船塢書坊、墊腳石圖書、勝一書局、敦煌書局、晟德資訊、傑登電腦、船富資訊、真光(西門店)、日本橋遊戲專賣店、台南宏華、佑昇電腦、上詮資訊、城市漫畫、北興電腦 **★高雄縣市** 新學友書局、宏總文化、光統圖書、青年書局、順發3C量販、新人類電腦專業書局、日本橋遊戲專賣店、宏廬電腦、尖端企業有限公司、宏華軟體書城、晶球電腦有限公司、展鴻資訊、雄大文具行、展誠書局、卓越書局、大學城、雄大書局(鳳山)、達明圖書、21世紀TV遊樂器、草蜢電腦(新天地)、有樂國際(建國店) **★屏東** 大學書城、光統書局、屏東書城、慧能電腦

INFOTEX '99

# 國際軟體大展

軟體總動員・今夏勁ㄉㄧㄤˋ登場

# 1999 INTERNATIONAL SOFTWARE SHOW

## 7/9~7/13




**不收門票** **免費請您看大展**

**展覽時間** 88年7月9日 13:00PM~17:00PM
88年7月10日~13日 09:00AM~17:00PM

**展示內容** 商用軟體、系統/工具/資料庫、多媒體應用、網路應用
資訊圖書、軟體週邊、Y2K資訊錯亂危機主題館
優良多媒體暨教學軟體主題館、GIS專區、國際金像獎專區

**現場活動** 「買軟體送硬體」超值大回饋活動
資訊軟體人才網路媒合活動、「快樂捐血・愛心有禮」活動

**展覽地點** 台北世界貿易中心展覽大樓 A D 區

12歲以下兒童謝絕參觀
快樂出門，輕鬆上路，請多搭乘大眾交通工具

主辦單位： CISA 中華民國資訊軟體協會 http://www.cisanet.org.tw

# 遊戲修改大師 Game Master
# 現已全面昇級 GM6.3

### 大幅提昇掃描速度

全新掃描引擎，效率超越市面上販售的所有同功能產品。
（歡迎比較驗證！）

### 遊戲金手指功能

可以將自己修改結果透過網路上傳到本公司網頁，亦可由網頁中下載修改檔，方便省時，即使初學者也能快速使用！
本公司網頁上，目前備有數百個遊戲的修改檔，歡迎利用！













偉大的願望
讓她一一實現
神賜的女兒
用心培育



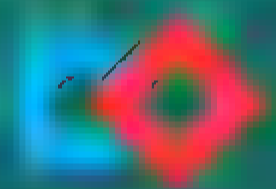












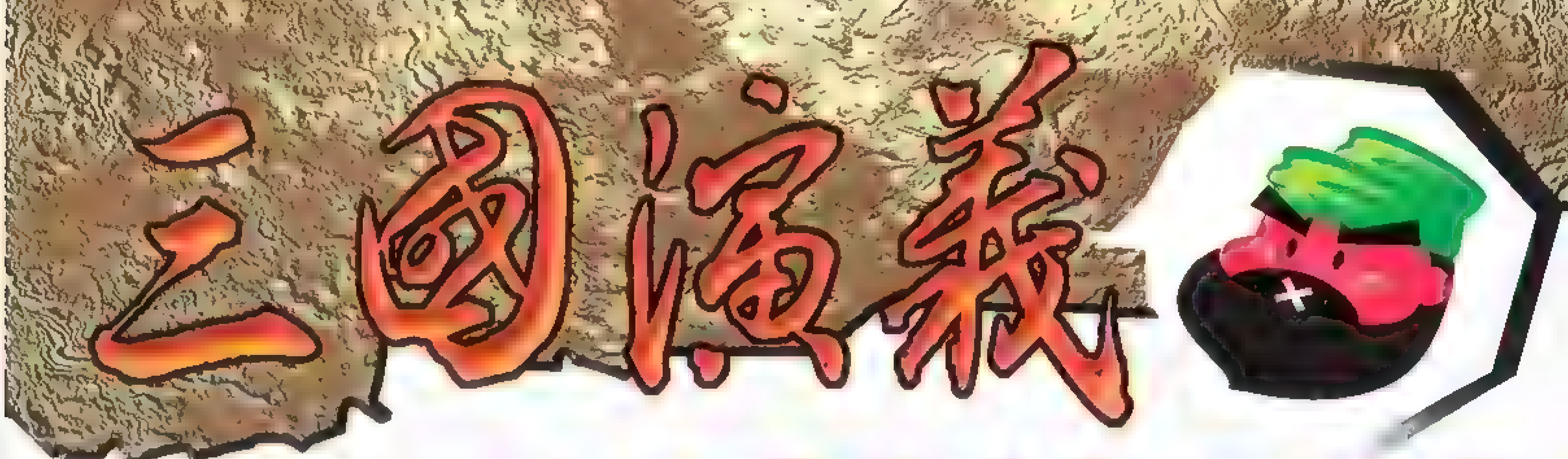

精訊資訊有限公司
URL http://www.kingformation.com.tw/



挑戰
更聰明的三國戰爭、
更棘手的三國內政
迎頭痛擊!!!
攻城奪地!!!
您能在九十回合內攻下天下第一險成都嗎？
您能夠組合風火地水之計大敗敵方軍團嗎？
三國演義
【參】



您可以將貧瘠小城壯大為堅固不可攻的鋼鐵堡壘嗎？
您可以在內憂外患之際當機立斷拓展外交與貿易嗎？
軟體世界
智冠科技股份有限公司
發展建設前的地區!!!
完全內政D-I-Y!
從採集資源、建築原料工廠、生產兵種到集結兵力上戰場完全自己來
真實考據三國古戰場！
依真正三國時期之天時、地利設計，戰略之運用可結合天候、地形、人物性格等因素
全亞洲超過五十萬使用電腦人口必玩過之遊戲
全台灣正宗唯一出品三國遊戲之原始金牌製作




# 人物漫畫造型PK大賽




您是隱身於茫茫人海的漫畫好手嗎？
您覺得三國人物究竟該是什麼樣子？
以下有十位人選，
請畫出您心目中他們的真正模樣！
科幻、卡通、驚悚、浪漫・・・古今亦可！
水墨、水彩、漫畫、電腦CG・・・形式不拘！

劉備　諸葛亮　關羽　張飛　曹操　孫權　周瑜　呂布　趙雲　黃忠

**比賽規則：**

●請以上述十位人選為主作畫，務必畫齊3位人選。
●不拘任何形式，但務必寄回彩色稿。
●使用鉛筆與原子筆作畫者一律淘汰！
請詳細寫明您的真實姓名與筆名、電話、住址、出生年月日、身份證字號
寄至高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓 三國PK大賽 收
比賽截止日：民國88年7月30日

**比賽獎品：**

將評選五位優勝者，
第一優勝者　獎金六千元
第二名　　　獎金五千元
第三名　　　獎金四千元
第四名　　　獎金三千元
第五名　　　獎金兩千元，並各贈送 三國演義【參】遊戲一套
◆入選作品使用版權完全歸屬智冠科技所有，請自留底稿，末入選者，恕不退件！





女生有粉紅凱蒂貓！
男生有深藍洛克人！
絕不機車的年度風雲小子
萬年不凋的超級電玩偶像
就是——
英勇無敵洛克人
洛克人の黃金帝國
CAPCOM
草莓軟體
軟體世界 智冠科技股份有限公司

# 正名大典





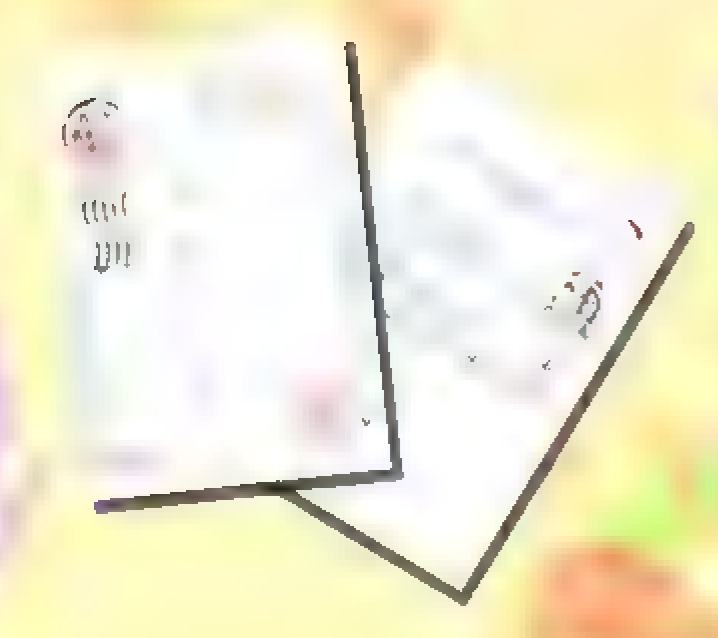




在來自四面八方近三千位的朋友大力支持下，

【武林群俠傳】這個名字終於出爐了！

【武林群俠傳】以862票領先了756票的【傲世群俠傳】、503票的【創世群俠傳】、393票的【江湖群俠傳】與179票的【神州群俠傳】，躍登寶座！



## 首獎　許修維

台中市文昌東街16巷11號
獨得獎金新台幣五千元

## 一獎　周芝琳

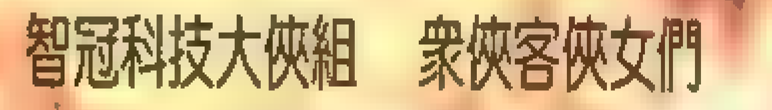
台北縣五股鄉陸一村642號
獎金新台幣兩千元＋神鵰俠侶漫畫一套



## 二獎　洪信充

高雄縣田寮鄉南安村（路）35號
獎金新台幣一千元＋風雲攻略本一本

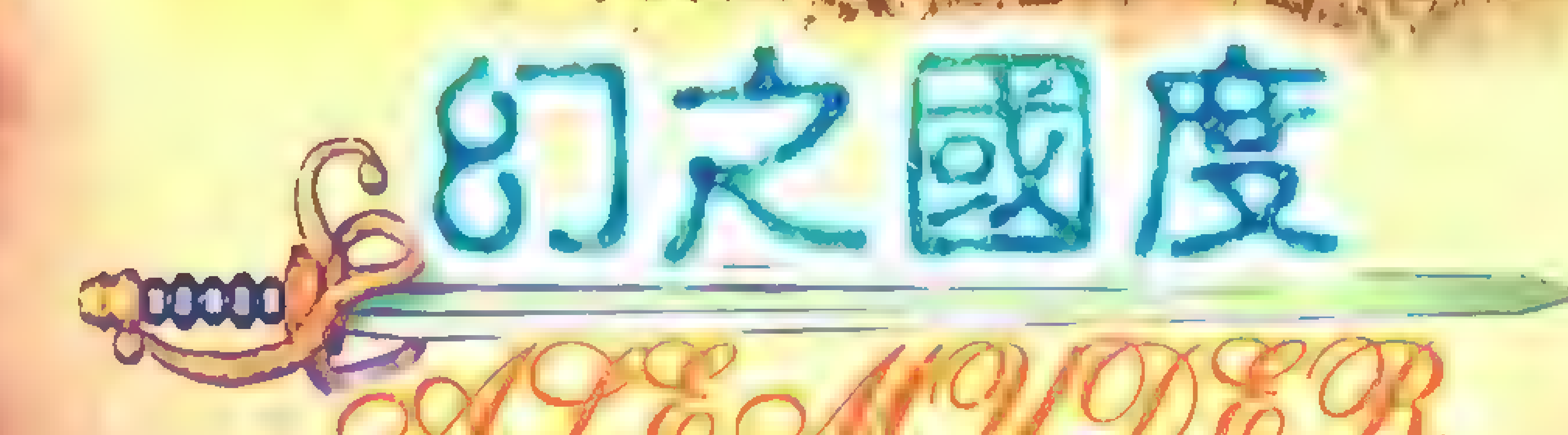
智冠科技大俠組　眾俠客俠女們　與



[武林群俠傳] 製作小組 河洛工作室　抱拳拜謝所有賜票之朋友們！

軟體世界　智冠科技股份有限公司　河洛工作室

特雷修斯大陸
一個處於千年戰爭的渾沌之地
在大陸的邊緣
有個與世隔絕的國家
少數越過重重高山而到達此地的旅行者
驚訝於它的繁華與和平
稱它爲希望之都，或是「幻之國度」……



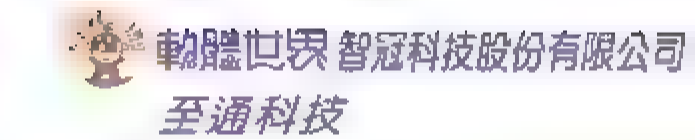

今年秋天，新形態角色扮演，即將與您見面

研發製作 致安有限公司
宇宙度工作小組

出版發行 軟體世界
智冠科技股份有限公司



金庸群俠傳
軟體世界 智冠科技股份有限公司
WIN95/98版
飛雪連天射白鹿
笑書神俠倚碧鴛
金庸筆下豪情刻骨的男女眾生
金庸內心為國為民的俠義境界
有跌宕風流的人，有扣人心弦的情
還有盪氣迴腸的武與波瀾壯闊的景
武俠至尊，誰與金庸爭鋒？
全世界武俠迷請注意：
金庸群俠外傳—【武林群俠傳】即將重現江湖！

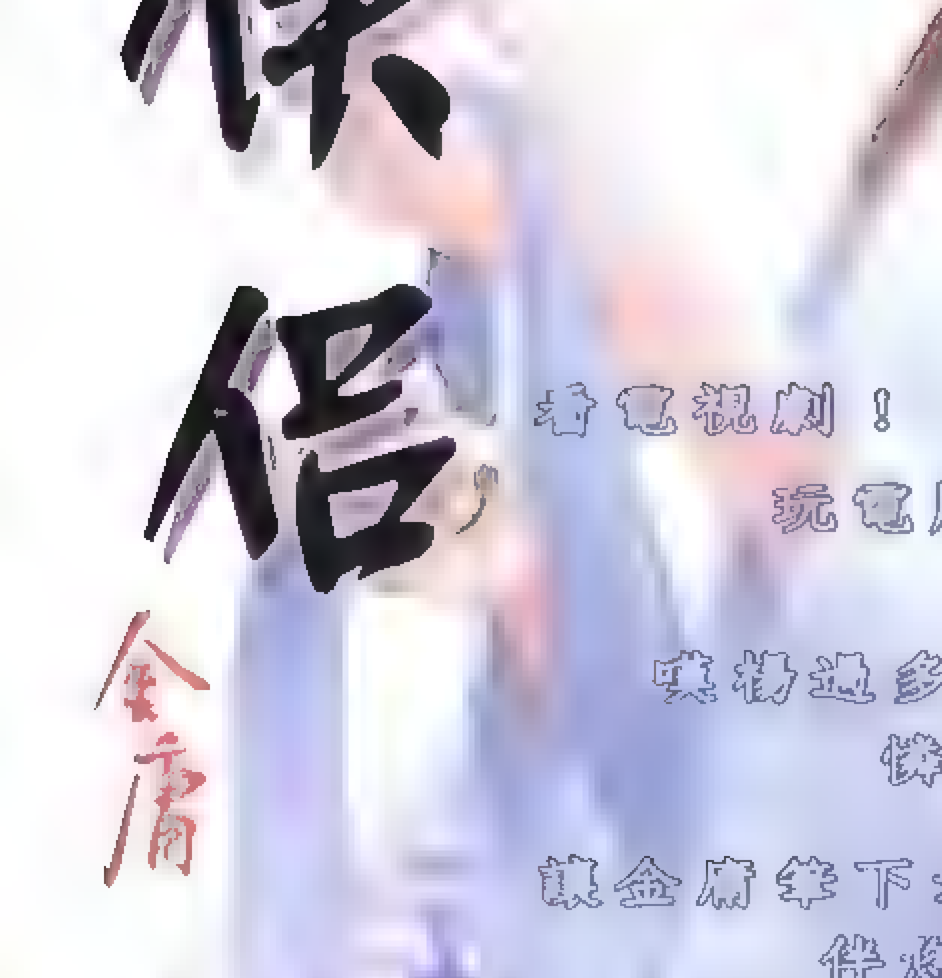



楊過的童年、
楊過如何與龍女相遇、
楊過究竟因何斷臂、
為何與龍女分離、
盡在遊戲之中．．．



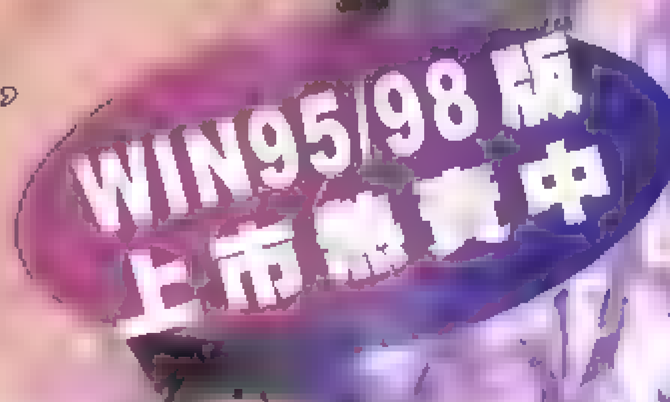








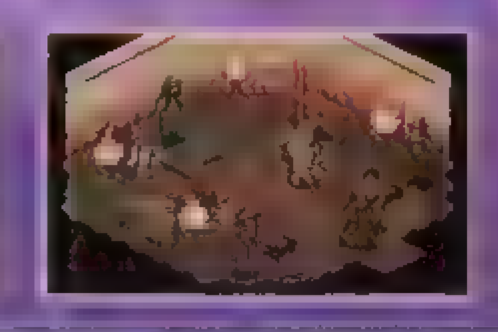
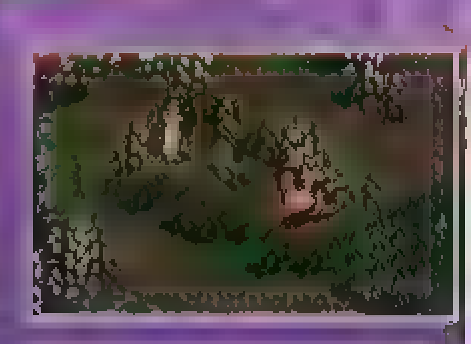
看電視劇！
玩電腦遊戲！
嘆楊過多情，
讓金庸筆下最讓人心疼的一對情侶，











ドラえもん
大富翁
©Gameone Systems Limited 1998
©Fujiko-Pro 1970
Licensed by Animation Int'l
DORAEMON
NOBITA
SHIZUKA
DORAMI
GIAN
SUNEO
隨遊戲附送
熟悉的漫畫人物
原版卡通配音人員陳美珍小姐，原音重現
超過40種有趣道具可供使用
數十種命運事件
緊張刺激小遊戲
原裝正版多啦A夢主題曲
支援4人同時進行遊戲
首創遊戲成績証書
最愛的 最棒的大富翁
迷戀銅鑼燒怕老鼠有神奇口袋的
功課老做不完又膽小的
欺負人又愛打小報告的
五音不全偏又愛唱歌的
甜姐兒
乖寶寶
創造夢一般的大富翁冒險故事...
CD-ROM
For Windows'95/98
©1998 Gameone Systems Limited.
http://www.gameone.com
軟體世界
智冠科技股份有限公司


烽雲再起
天地變色
「連戰三國」讓您深度發揮三國之「敵暗我明」、「爾虞我詐」的「烽火戰役」！
絕無僅有的「即時戰略」，錯綜複雜的「牽制局勢」，
詳盡刻畫亂世戰役的恩怨情仇，揭發隱沒千古的戰略秘辛！
連戰三國
【讓玩家用全新的角度為三國歷史作見證！】
軟體世界\出版發行
智冠科技股份有限公司

軟體世界
智冠科技股份有限公司

# 雷峰塔

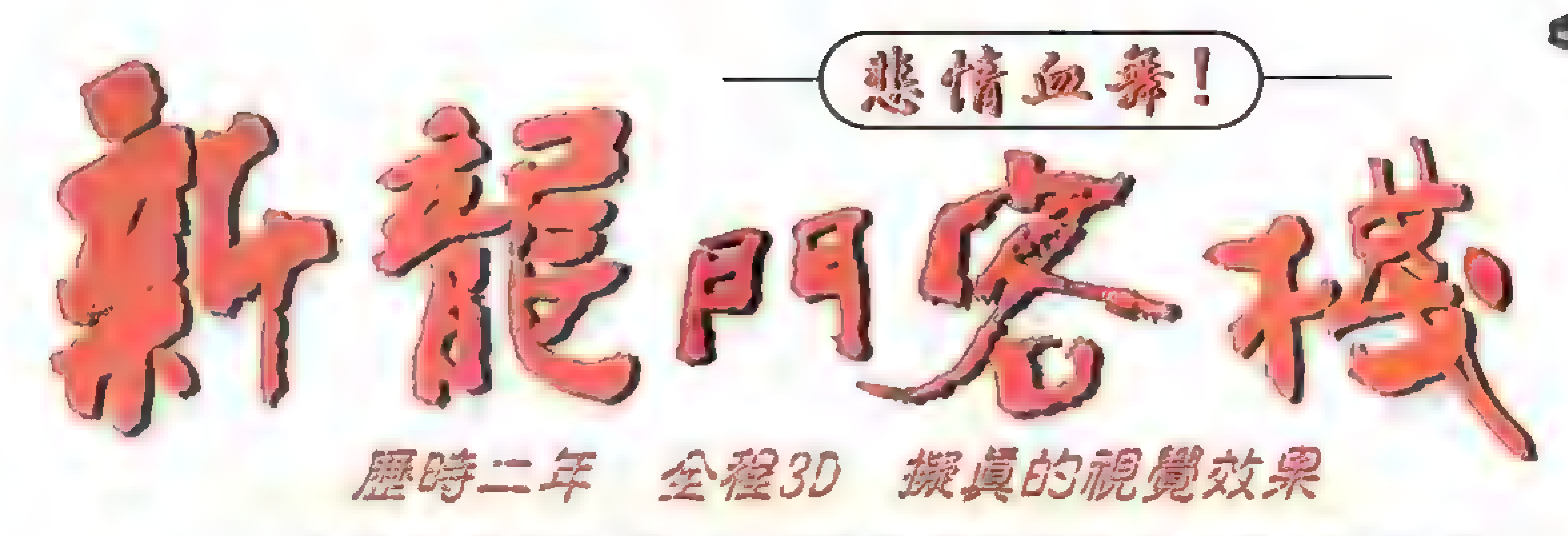
## 遊戲特色：

- 多采多姿的冒險舞台，建構出近百個3D迷宮，完全身歷其境的真實快感！
- 人物、妖怪、鬼魅近乎狂暴的施法、防禦、攻擊，馬上佔領你的視覺神經！
- 精彩緊湊的故事，一波接著一波的情感浪潮，讓你的情緒更隨著劇情回味不已！
- 懸疑詭異，除練功石像及石敢當外，更有重重的機關和謎題，聯合考驗玩家的智力！
- 全新靈魂交換系統，一遇難題，立刻交換角色，即可靈活利用同伴的特殊技能闖關！
- 地、水、火、風、雷之咒術屬性，更和敵人相生相剋，一不留神，死神馬上伸手召喚！

中國五千年來最淒美、最壯烈的愛情物語；

電玩界五十年來最豐富、最震撼的「ARPG」大作！！

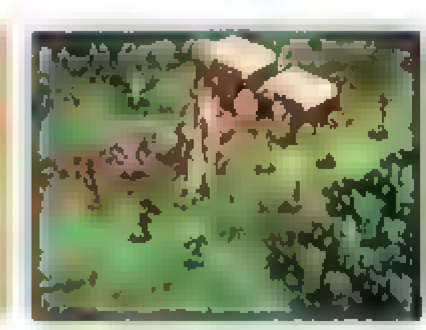





腐森的著朝廷鬥爭及江湖恩怨吹起一陣陣的腥風血雨

矛盾的公理正義與兒女私情編織了一段段莫名情殤






















## 故事背景

明朝景泰年間,皇上無能,朝中大權由
暗中鏟除異己,建立了一股龐大的惡
的囂張跋扈,便寫了一道奏摺密奏皇
函!錦衣衛在當夜便殺光了兵部尚書
精光!而主角周淮安是一位禁軍教頭
了沙漠中的龍门客棧,客棧的老闆娘
卻被風采翩翩的周淮安所吸引,因此







歡樂盒有限公司 GAME BOX CO.,LTD
台北縣永和市中和路345-1號17樓 17F NO 345-1 CHUNG HO RD YUNG HO, TAIPEI TAIWAN
電話.(02)2231-6454 TEL (02)2231-6454
傳真.(02)2231-6424 FAX (02)2231-6424

夢想 感動 盡在 歡樂盒


WIN95/98
3D武俠戰略RPG
久…等了!
新龍門客棧
禮物喔
• 禁軍教頭的英雄柔情
• 無名女俠的俐落身法
• 龍門妖婦的風騷神韻
• 韃子屠夫的絕世刀法
FOR 3D
東廠曹少欽太監所把持,並欺上瞞下
,勢力。兵部尚書楊宇軒看不過太監
上,但是被奸臣曹少欽的爪牙奔走信
楊宇軒全家,尚書府也被放火給燒個
,為了逃避東廠太監的追殺,一路逃到
金鑲玉是個勢利眼的大美女,然而她
愛上了這位被通緝的要犯。
DRAGON INN Computer program © Game Box Company Ltd. All Rights reseved Used under Authorization.
DRAGON INN is a trademark of Seasonal Film Corporation. The Game Box logo is a trademark of Game Box Company Ltd.



暗闇坂の家
這個坡被稱為暗闇阪
在路途中有一個古老的房子
房子的男主人十二年前謎樣的失蹤了
一個已消逝了的風景裏反映著
一個愛 恨交織著的夏天傳說
好玩得讓你啞口無言
h.m.p
如果您喜歡X夜怪譚的詭異恐佈
愛推理的玩家們絕不能錯過—暗闇阪之家
win95/98中文版
全程語音
歡樂盒
GAME BOX
歡樂盒有限公司 GAME BOX CO.,LTD
感動 盡在 歡樂盒
GAME BOX WEB
www.gamebox.com.tw








Trush

中文版製作發行

GAME BOX CO., LTD

中文版

FOR

WIN95/98

KOGADO

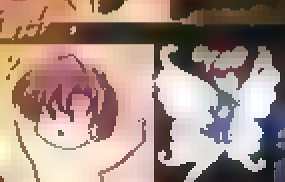
超級魔導特攻隊

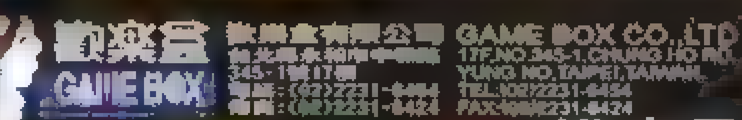
MAGICAL SQUADRON

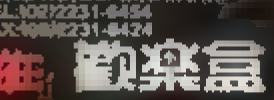



魔導物語

640*400 及 640*480 兩種









ㄏㄡ～ ㄏㄡ～ ㄏㄡ～ 我就叫寶貝狗，

**你猜到了嗎？**

CDSOFT

各位漂漂的大姊姊、帥帥的大哥哥，我的名字叫做寶貝狗，我粉可愛喔！可以陪你們看書、打電動、還可以陪你們一起睡 ㄍㄠˇ ㄍㄠˇ 耶！現在只要你們購買 CDSOFT 的遊戲『縱橫天地之烽火三國』，將裡面的回函填好後寄回，前5000 名的哥哥姊姊就能免費當我的主人呦！

嗯～～人家現在好寂寞哦！你們誰要來當我的主人呀？



縱橫天地
烽火三國
策略與即時戰略最完美的結合！
一個令你永生難忘的三國遊戲！
勁爆超值價
680元
即時戰略＋策略
七月夏至
全台制霸
硬體配備
Pentium-133MHz 以上
16MB RAM or Higher
遊戲平台
Windows 95,98
加贈任正華菊對精美大海報
遊戲特色
◆3D模組細膩自然，完美呈現三國戰場的慘烈征戰。
◆多變的陣法與武將技，遊戲內容豐富度無與倫比。
◆策略與即時戰略並重，滿足建設與廝殺的雙重快感。
◆相輔相成的內政與戰爭，考驗戰略家的腦智極限。
李志清 九九
總經銷 Li Sound 光固流通
台北營業區：Tel：02-8665-7166 Fax：02-8665-7030
台中營業區：Tel：04-259-2713 Fax：04-259-2796
高雄營業區：Tel：07-272-6538 Fax：07-272-6539
全球代理 CDSOFT

# 精雕

在企劃任何商品及技術時啓亨均將它視爲藝術品來創作，好的藝術品是歷久不衰、並且能打動人心，所以無論在軟體應用上的研發、安裝技術的改良、到硬體散熱系統的設計，無不仔細考量及實驗！這也是爲什麼多年來啓亨仍屹立不搖的原因，因爲領先的技術與體貼的價格已爲顧客所肯定。

隨著晶片製成的技術與良率的提升，超頻的幅度已變成購買顯示卡的基本考量；啓亨的每項產品都有專屬公用程式提供您超頻的環境，例如TNT2的晶片就可以因爲啓亨的公用程式技術，而將原125MHz的晶片工作時脈超頻至與TNT2 Ultra的150MHz晶片工作時脈一樣高！而TNT2 M64則可輕易達到TNT2的晶片工作時脈，每一顆晶片都因爲啓亨公用程式的技術而晉升一級，則顧客能以TNT2的價格享受到TNT2 Ultra的效能，當然啦！啓亨的魔虎克TNT2 Ultra則是目前市場中可以超頻到最高的傑作加速卡；這樣的調頻、超頻技術著實的讓啓亨產品超越其他市售商品，雖然已成爲業界其他廠商爭相學習的方向，但這也是啓亨樂見其成的，良性的競爭才能讓廣大的顧客享受好的商品。

企業生命的延續來自顧客的認同與支持，我們一直很用心的、設身處地的爲每一位顧客著想，所研發生產的商品都必須符合市場、及滿足顧客的需求，讓每件商品都是精雕細琢、讓每位顧客都使用到最好的技術，這才是啓亨公司永續經營的理念。

啓亨視系列產品



啓亨音系列產品



啓亨傳系列產品



各系列產品於本月將陸續於您見面，詳細規格與
請見啓亨網站 www.triplex.com.tw 查詢，謝
啓亨精心出品必屬佳作

TRIPLEX

啟亨股份有限公司
台北市羅斯福路二段35巷13號 Tel:886-23224020 Fax:886-23416136 網址：http://www.triplex.com.tw
更新Driver 專址:driver.triplex.com.tw E-mail:info@www.triplex.com.tw 客服專線：23212562